

# ESCAPE TALES

## LOW MEMORY

Escape Tales: Low Memory biedt een escape room ervaring in de vorm van een kaartspel. Een spel waarin je door te onderzoeken wordt meegesleept in het verhaal, zonder tijdslimiet voor de raadsels en waarin je een aantal moeilijke keuzes zult moeten maken die invloed hebben op het verhaal.

Low Memory is de volgende titel in de Escape Tales serie. Het spel bevat een volledig op zichzelf staand verhaal en kan worden gespeeld zonder dat je Het Ritueel hebt gespeeld. Alles wat je nodig hebt voor een volledige, verholende en uitdagende ervaring vind je in deze doos!

Het is 2060 en Elizabeth zegt haar echtgenoot gedag. Ze gaan op vakantie, maar eerst wil Elizabeth haar onderzoeksproject afronden. Ze belooft dat ze zich later bij hem zal aansluiten. Zodra de zelfrijdende auto van haar echtgenoot wegrijdt, is ze met haar gedachten alweer bij haar werk. Een normale dag... Tenminste dat is wat Elizabeth denkt.

De volgende ochtend wordt Elizabeth met vreselijke hoofdpijn wakker op de bank. Haar huis ligt volledig overhoop, alsof iemand heeft ingebroken. Ze kan zich niets meer herinneren na het moment dat ze naar haar werk ging. Elizabeth besluit om de geheugenscanner te gebruiken.

Het is een prachtig apparaat, maar voor elke technologische vooruitgang moet een prijs betaald worden...

In Escape Tales: Low Memory duiken de spelers in de verhalen van drie personen en ontdekken ze – stap voor stap – hoe deze verhalen met elkaar verbonden zijn. Bereid je voor op drie meeslepende verhaallijnen met verrassende plotwendingen.

Escape Tales: Low Memory is spannend tot het einde!

**Y** Elk verhaal verandert het spelverloop

Het spelen van een ander personage brengt niet alleen nieuwe perspectieven met zich mee, maar het verandert ook de manier waarop locaties worden doorzocht.

**3** personen,  
**1** groot verhaal

Je speelt drie personages en ervaart het verhaal vanuit drie verschillende perspectieven, zodat je de juiste beslissing kunt nemen aan het einde van het spel.

**F** Verschillende einden

Elke beslissing heeft invloed op het verhaal: puzzels die je oplost, de route die je kiest en de keuzes die je maakt; al deze zaken zorgen voor een andere afloop van het verhaal.

**E** Meeslepend verhaal

Het verhaal zet je in een emotionele achtbaan. De keuzes die je moet maken zijn niet altijd gemakkelijk, waardoor je tot het einde van het spel geboeid blijft.

### Inhoud:

- 148 speelkaarten
- 19 locatiekaarten
- 14 stresskaarten
- 24 actiefiches
- 4 voortgangsfiches
- 1 speelbord
- 3 verhaalboeken
- spelregels
- + app (alle platformen)



© 2019 Board&Dice  
© 2020 White Goblin Games - [www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)  
Noorderkijl 33 - 9571 AR 2e Exloërmond - Nederland



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen. Gevaar voor verstikking.



Made in China

2023-02