

TRÄXX[®]

Steffen Benndorf en Reinhard Staupe

Zoek de ideale weg!

Träxx is zowel simpel als geniaal: in 2 minuten uitgelegd, geen wachttijden, spannend tot het einde en elk spel verloopt compleet anders. Iedere speler zoekt ronde na ronde de ideale weg op zijn bord. Je moet zoveel mogelijk puntenvelden bereiken. Maar let op: welke weg nemen je medespelers? Welke puntenvelden zijn nog vrij? Waar kan je de meeste punten verzamelen? Zoek de ideale weg en win!



ook
solo
te spelen!



Spelontwerp:

Steffen Benndorf en Reinhard Staupe

Grafisch ontwerp:

Oliver en Sandra Freudenreich

Projectmanager:

Jonny de Vries

Inhoud: 15 speelkaarten,
4 potloden, 1 scoreblok, spelregels



0-3



1-4

15 min

8+

MADE IN GERMANY



© 2019 White Goblin Games
Noorderkijl 33
9571 AR 2^e Exloërmond
Nederland
www.whitegoblingames.nl

Producent & licentie: Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH – Duitsland

WAARSCHUWING! Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.



1920-01