



15 MIN/†



10+



1-4

# SPRING MEADOW

De eerste tere bloempjes kondigen het einde aan van een strenge winter. De zon schijnt met de dag langer en verdrijft beetje bij beetje de sneeuw. Weelderige weiden bloeien en nieuwsgierige marmotten ontwaken langzaam uit hun winterslaap. Eindelijk begint de lente in de bergen. Het perfecte moment voor een wandeling. Kies je route zorgvuldig, pas op voor de burchten van de marmotten en pak voldoende te eten in; de kans om een edelweiss-wandelspeldje te verdienen is niet groot als je hongerig in de sneeuw zit.

**1** Kies weidetegels van de wandelkaart.

Bevat 172 puzzelstukken in 49 verschillende vormen!



**4** De speler die als eerste twee wandelspeldjes verdient, wint het spel.



**3** De speler die bij een waardering de grootste groene weide heeft, krijgt een wandelspeldje.

**Inhoud:** 1 dubbelzijdige wandelkaart, 4 dubbelzijdige bergborden, 100 weidetegels, 72 rotstegels, 1 wegwijzer, 1 kompastegel, 25 marmotfiches, 5 lunchpakket/wandelspeldfiches, spelregels



**WAARSCHUWING!** Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.



Spelontwerp: Uwe Rosenberg  
 Illustraties: Andrea Boekhoff  
 Grafisch ontwerp: Martin Kleinke  
 Projectmanager: Jonny de Vries  
 © 2018 Edition Spielwiese

© 2018 White Goblin Games  
 www.whitegoblingames.nl  
 Noorderkijl 33  
 9571 AR 2e Exloërmond  
 Nederland



[www.youtube.com/whitegoblingames](http://www.youtube.com/whitegoblingames)

[www.twitter.com/white\\_goblin](http://www.twitter.com/white_goblin)

[www.facebook.com/whitegoblingames](http://www.facebook.com/whitegoblingames)