


111 ants

 The rules of 111 Ants are simple: Try to form a complete ascending or descending sequence of 12 cards as quickly as possible. Collect the most jokers with the coloured ants, but remember that other players can be faster in collecting a complete serie. The player who is the first in collecting 60 jokers wins the game.

CONTENT: 110 playing cards

 De regels van 111 Ants zijn eenvoudig: Probeer zo snel mogelijk een compleet oplopende of aflopende reeks van 12 kaarten te vormen. Verdien zoveel mogelijk jokers door de juiste mieren in te zetten, maar vergeet niet dat andere spelers ook zo snel mogelijk een complete reeks willen vormen. De speler die als eerste 60 jokers heeft behaald wint het spel.

INHOUD: 110 speelkaarten



Game design: Steffen Benndorf

Illustrations: Denis Martynets

Projectmanager: Jonny de Vries

©2020-2021 White Goblin Games, Noorderkijl 33,
9571 AR 2e Exloërmond, Nederland,
www.whitegoblingames.com



Follow us on:    



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.

WARNING! This game contains small pieces and is not suitable for children under 3 years of age. Choking hazard.

WARNUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können. Erstickungsgefahr.

