



Memo...ARRR! - weer de verkeerde kaart!

Onthoud de locaties op het eiland en weet waar de dieren zich bevinden. Dan maak jij de meeste kans om met zakken vol edelstenen van Kapitein Goudvis het eiland te verlaten, voordat het in de zee verdwijnt.



Spelontwerp: **Carlo Bortolini**
Illustraties: **Pablo Fontagnier**
Realisatie: **Julian Steindorfer**
Projectmanager: **Jonny de Vries**



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen.
Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.

© 2017 Edition Spielwiese - www.edition-spielwiese.de

© 2017 White Goblin Games - www.whitegoblingames.nl

Noorderkijl 33 - 9571 AR 2^e Exloërmond - Nederland

Made in Germany



1742-01

