



Cocomelon™

MAXI MEMO

NL

- 1 Hussel de kaartjes door elkaar. Leg ze met de afbeelding naar beneden op tafel. De jongste speler mag beginnen.
- 2 Draai twee kaartjes om. Zijn de afbeeldingen op de twee kaartjes hetzelfde, dan mag je die twee kaartjes houden en je mag nog een keer twee kaartjes omdraaien. Zijn de twee afbeeldingen niet hetzelfde, dan is je beurt voorbij. De volgende speler is aan de beurt.

- 3 Speel net zo lang tot de kaartjes op tafel op zijn. De speler die de meeste kaartjes heeft wint het spel.

FR

- 1 Mélangez les cartes. Posez-les, images contre la table. Le joueur le plus jeune commence.
- 2 Retournez deux cartes. Si l'image est identique sur les deux cartes, vous gardez ces deux cartes et jouez à nouveau. Si les images sont différentes, votre tour est terminé. Le joueur suivant peut jouer.
- 3 Jouez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes sur la table. Le joueur qui possède le plus grand nombre de cartes l'emporte.

DU

- 1 Mische alle Karten gut durch. Lege sie mit dem Bild nach unten auf den Tisch. Der jüngste Spieler darf anfangen.
- 2 Drehe zwei Karten um. Wenn die Bilder auf den beiden Karten gleich sind, darfst du diese beiden Karten behalten. Wenn die beiden Bilder nicht gleich sind, bist du nicht mehr dran. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- 3 Spiele so lange, bis keine Karten mehr auf dem Tisch sind. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt das Spiel.

EN

- 1 Shuffle the cards together. Place them face-down on the table. The youngest player starts.
- 2 Turn over two cards. If the pictures on the two cards are the same, then you can keep those two cards, and you can turn over another two cards. If the two pictures are not the same, then your turn is over and it's the next player's turn.
- 3 Play until all the cards on the table are gone.





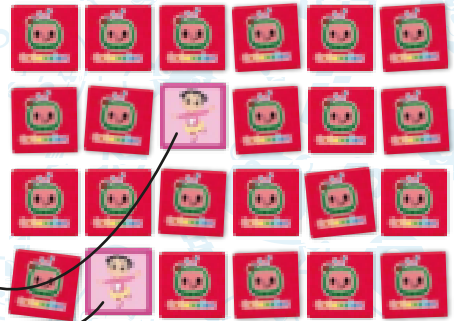
Cocomelon™

MAXI MEMO

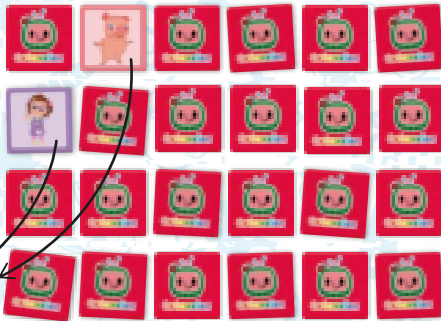
1



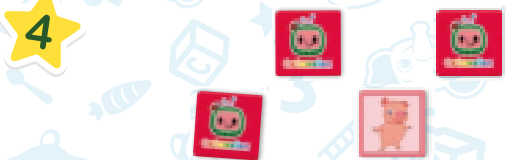
2



3



4



1



2

