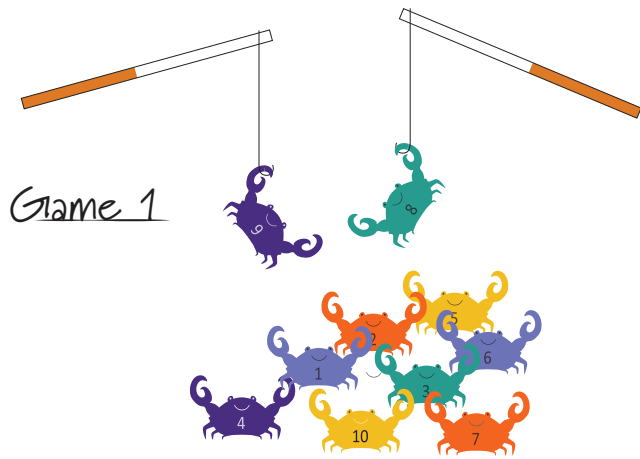




EN Crab Fishing | NL Krabben Vissen

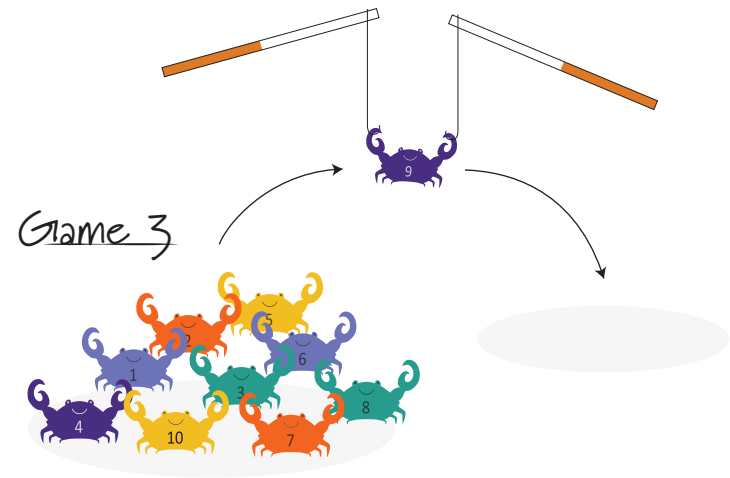
GA414



Game 1



Game 2



Game 3

EN Fishing Race
Place all the crabs on the floor. On the count of 3, both players start to fish. If you catch a crab then take it off with your hands, put it next to you and try to fish another crab.
The game ends when all crabs are caught. The player with the most crabs wins.

For older children: don't count the crabs, but the points.

EN Crab Chain
Place all the crabs on the floor. On the count of 3, both players start to fish. When you catch a crab, keep it on your fishing rod and try to hook the next crab onto the first crab.
The game ends when all crabs are caught. The player with the longest crabs chain wins the game.

EN Crab Together
Place all the crabs on the floor. Try to move all crabs from one place to another, but you can only move them when both players hold it.
The game ends when all crabs are caught and moved to their new place. Measure the time, can you do it faster and beat your own time?

NL Vis Race
Zet alle krabben op de grond. Tel tot drie en op '3' beginnen beide spelers te vissen. Als je een krab vangt, mag je hem met je handen van de hengel afhalen, hem naast je neer leggen en nog een andere krab proberen te vangen.
Speel totdat alle krabben zijn gevangen. De speler met de meeste krabben wint.

Voor oudere kinderen: Tel niet het aantal krabben, maar het aantal punten dat ze waard zijn.

NL Krabbenketting
Zet alle krabben op de grond. Tel tot drie en op '3' beginnen beide spelers met vissen.
Als je een krab vangt, laat hem dan aan je hengel zitten en probeer een andere krab eraan te haken. Het spel eindigt als alle krabben zijn gevangen.
De speler met de langste krabbenketting wint het spel.

NL Krab Samen
Zet alle krabben op de grond. Probeer nu alle krabben van de ene plek naar de ander te verplaatsen. Maar, je mag een krab alleen verplaatsen als jullie hem beide vasthebben.
Het spel eindigt als alle krabben verplaatst zijn naar hun nieuwe plek. Hou de tijd bij. Kunnen jullie het sneller en je eigen tijd verslaan?

EN Rule for all games:

You are not allowed to touch the crabs or the metal part of the fishing rod. However, if a crabs falls on it's back or face, you can put it straight up before trying to catch it again.

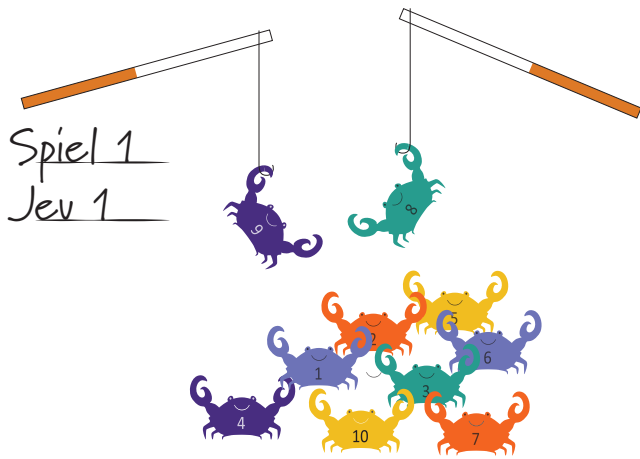
NL Regels voor alle spellen:

Je mag de krabben en het metalen deel van de hengel niet aanraken. Maar, als een krab op zijn rug of snoet valt, mag je hem wel met je hand rechtop zetten voordat je hem weer probeert te vangen.

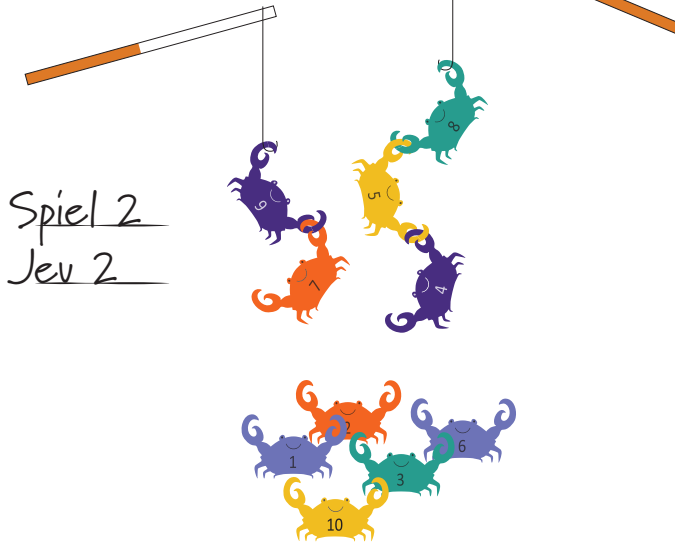


DE Krabbenfische | FR La Pêche au Crabe

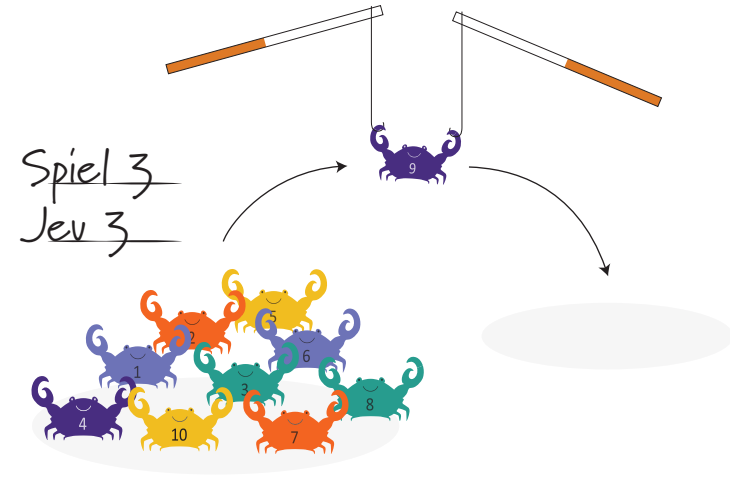
GA414



Spiel 1
Jev 1



Spiel 2
Jev 2



Spiel 3
Jev 3

DE Wettfischen

Lege alle Krabben auf den Boden. Bei 3 beginnen beide Spieler zu fischen. Wenn du eine Krabbe fängst, nimm sie mit den Händen ab, leg sie neben dich und versuche, eine andere Krabbe zu fangen. Das Spiel ist vorbei, wenn ihr alle Krabben gefangen habt. Der Spieler mit den meisten Krabben gewinnt.

Für ältere Kinder: Zählt nicht die Krabben, sondern die Punkte.

DE Krabbenkette

Lege alle Krabben auf den Boden. Bei 3 beginnen beide Spieler zu fischen. Wenn du eine Krabbe fängst, behalte sie an der Angelrute und versuche, die nächste Krabbe an die erste Krabbe zu hängen. Das Spiel ist vorbei, wenn alle Krabben gefangen sind. Der Spieler mit der längsten Krabbenkette gewinnt das Spiel.

FR Course de pêche

Placez tous les crabes sur le sol. Au top départ, les deux joueurs commencent à pêcher. Si vous attrapez un crabe, enlevez-le avec vos mains, posez-le à côté de vous et essayez de pêcher un autre crabe. Le jeu se termine lorsque tous les crabes ont été attrapés. Le joueur qui a le plus de crabes a gagné.

Pour les enfants plus âgés : ne comptez pas les crabes, mais les points.

FR Chaîne de crabes

Placez tous les crabes sur le sol. Au top départ, les deux joueurs commencent à pêcher. Lorsque vous attrapez un crabe, gardez-le sur votre canne à pêche et essayez d'accrocher le crabe suivant au premier. Le jeu se termine lorsque tous les crabes ont été attrapés. Le joueur qui a la plus longue chaîne de crabes gagne la partie.

DE Zusammen fischen

Lege alle Krabben auf den Boden. Versuche, alle Krabben von einem Ort zum anderen zu bewegen, aber du kannst sie nur bewegen, wenn beide Spieler sie halten. Das Spiel endet, wenn alle Krabben gefangen und an ihren neuen Platz gebracht wurden. Miss die Zeit, schaffst du es, deine eigene Bestzeit zu schlagen?

FR Pêchez ensemble

Placez tous les crabes sur le sol. Essayez de déplacer tous les crabes d'un endroit à l'autre, mais vous ne pouvez les déplacer que lorsque les deux joueurs le tiennent. Le jeu se termine lorsque tous les crabes sont attrapés et déplacés vers leur nouvel emplacement. Mesurez le temps, pouvez-vous le faire plus vite et battre votre propre temps ?

DE Regel für alle Spiele:

Du darfst weder die Krabben noch das Metallteil der Angelrute berühren. Wenn eine Krabbe jedoch auf den Rücken oder das Gesicht fällt, kannst du sie wieder aufrichten, bevor du versuchst, sie erneut zu fangen.

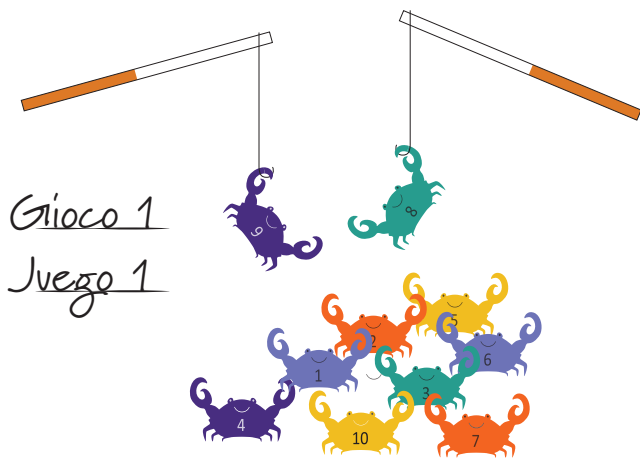
FR Règle pour tous les jeux :

Il est interdit de toucher les crabes ou la partie métallique de la canne à pêche. Cependant, si un crabe tombe sur le dos ou sur le visage, tu peux le redresser avant d'essayer de l'attraper à nouveau.



IT A pesca di Granchi | ES Pesca de Cangrejos

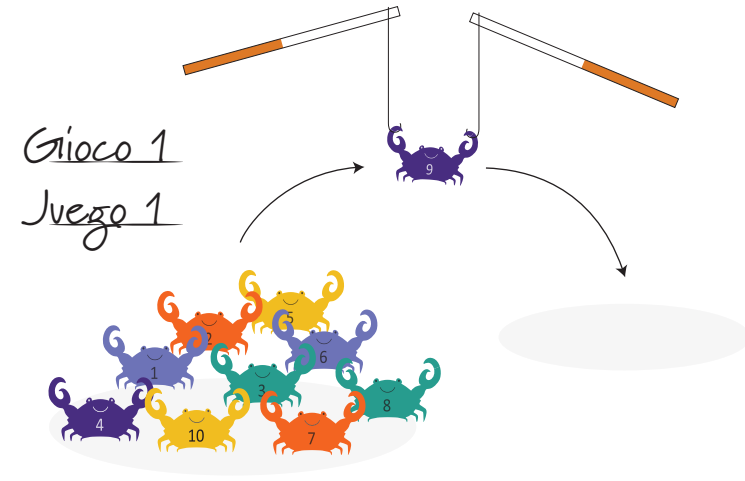
GA414



Gioco 1
Juego 1



Gioco 1
Juego 1



Gioco 1
Juego 1

IT Gara di pesca

Metti tutti i granchi sul pavimento. Dopo aver contato fino a 3, i giocatori iniziano a pescare. Se prendi un granchio, togliilo dalla canna con le mani, poggialo accanto a te, poi prova a pescarne un altro. Il gioco finisce quando sono stati catturati tutti i granchi. Il giocatore che ne ha di più vince.

Per i bambini più grandi: non contate i granchi, ma i punti.

IT Catena di granchi

Metti tutti i granchi sul pavimento. Dopo aver contato fino a 3, i giocatori iniziano a pescare. Quando catturi un granchio, tienilo sulla canna da pesca e cerca di agganciare il granchio successivo al primo. Il gioco finisce quando sono stati catturati tutti i granchi. Il giocatore che ha la catena di granchi più lunga vince.

ES Cadena de cangrejo

Coloca todos los cangrejos en el suelo. A la cuenta de 3, ambos jugadores comienzan a pescar. Cuando atrapes un cangrejo, mantenlo en tu caña de pescar e intenta enganchar el siguiente cangrejo al primer cangrejo. El juego termina cuando se capturan todos los cangrejos. El jugador con la cadena de cangrejos más larga gana el juego.

IT Tutti i granchi Insieme

Metti tutti i granchi sul pavimento. Prova a spostare tutti i granchi da una posizione a un'altra, puoi spostarli solo quando entrambi i giocatori li tengono. Il gioco termina quando tutti i granchi sono stati catturati e spostati nella nuova posizione. Cronometra quanto ci metti. Puoi fare ancora più velocemente e battere il tuo stesso record?

ES Cangrejo juntos

Coloca todos los cangrejos en el suelo. Intenta mover todos los cangrejos de un lugar a otro, pero solo puedes moverlos cuando ambos jugadores lo sostienen. El juego termina cuando todos los cangrejos son capturados y trasladados a su nuevo lugar. Mide el tiempo, ¿puedes hacerlo más rápido y mejorar tu propio tiempo?

IT Regola per tutti i giochi:

Non si possono toccare i granchi, né la parte metallica della canna da pesca. Tuttavia, se un granchio cade a terra di schiena o di faccia, è possibile raddrizzarlo prima di provare di nuovo a catturarlo.

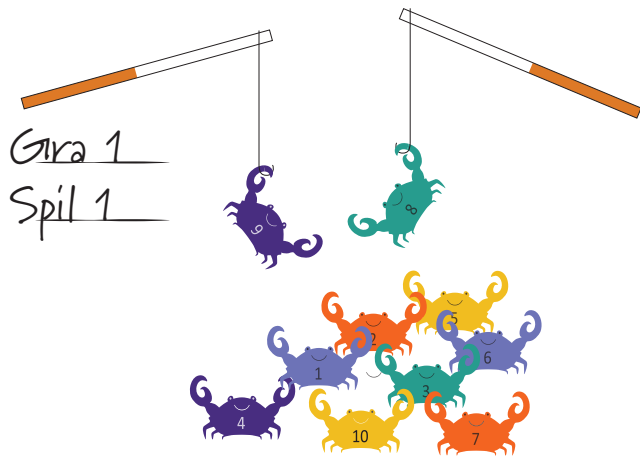
ES Regla para todos los juegos:

No está permitido tocar los cangrejos o la parte metálica de la caña de pescar. Sin embargo, si un cangrejo cae sobre su espalda o su cara, puede colocarlo hacia arriba antes de intentar atraparlo nuevamente.

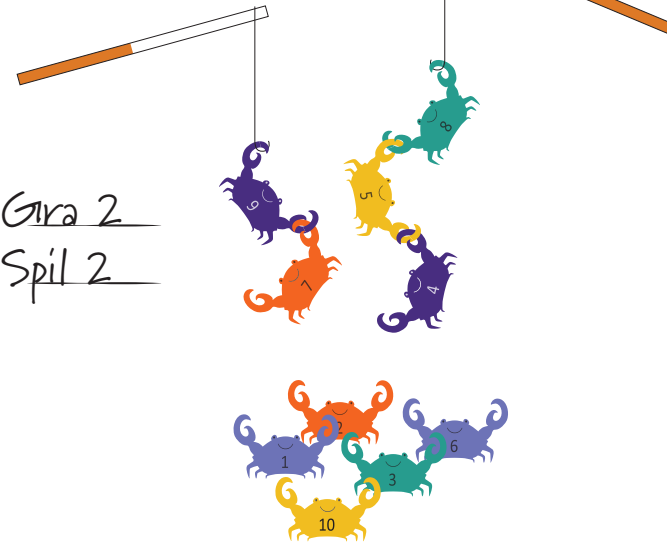


PL Łowienie krabów | DK Krabbefiskeri

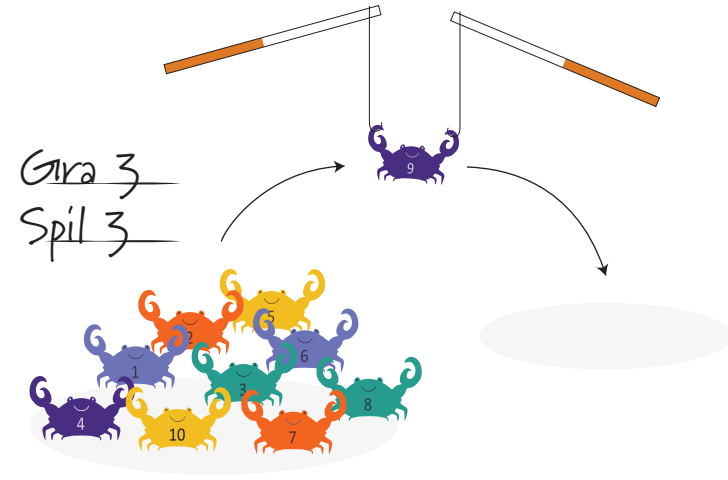
GA414



Gra 1
Spil 1



Gra 2
Spil 2



Gra 3
Spil 3

PL Wyścig wędkarski

Umieść wszystkie kraby na podłodze. Po odliczeniu do 3 obaj gracze zaczynają łowić. Jeśli złapiesz kraba, zdejmij go rękoma i połóż go obok siebie. Próbuje złowić kolejnego kraba. Gra kończy się, gdy wszystkie kraby zostaną złowione. Gracz z największą liczbą krabów wygrywa. Dla starszych dzieci: nie licz krabów, licz punkty.

PL Łańcuch krabów

Umieść wszystkie kraby na podłodze. Po odliczeniu do 3 obaj gracze zaczynają łowić. Kiedy złapiesz kraba, trzymaj go na swojej wędce i spróbuj zaczepić kolejnego kraba o pierwszego kraba. Gra kończy się, gdy wszystkie kraby zostaną złapane. Gracz z najdłuższym łańcuchem krabów wygrywa grę.

PL Wszystkie kraby razem

Umieść wszystkie kraby na podłodze. Spróbuj z innym graczem przenieść wszystkie kraby z jednego miejsca do drugiego. Możesz je przenosić tylko wtedy, gdy obaj gracze je trzymają na swoich wędkach. Gra kończy się, gdy wszystkie kraby zostaną złapane i przeniesione na nowe miejsce. Mierz czas! Czy możesz to zrobić szybciej i pobić swój czas?

DK Fiskeløb

Læg alle krabberne på gulvet. Ved tælling til 3 begynder begge spillere at fiske. Hvis du fanger en krabbe skal du lægge den ved siden af dig og prøve at fiske en anden krabbe. Spillet slutter, når alle krabber er fanget. Spilleren med flest krabber vinder.

For ældre børn: tæl ikke krabberne, men pointene.

DK Krabbekæde

Læg alle krabberne på gulvet. Ved tælling til 3 begynder begge spillere at fiske. Når du fanger en krabbe, skal du beholde den på din fiskestang og forsøge at kroe den næste krabbe på den første krabbe. Spillet slutter, når alle krabber er fanget. Spilleren med den længste krabbekæde vinder spillet.

DK Krabbe sammen

Læg alle krabberne på gulvet. Prøv at flytte alle krabber fra et sted til et andet, men du kan kun flytte dem, når begge spillere gør det. Spillet slutter, når alle krabber bliver fanget og flyttet til deres nye sted. Mål tiden, kan du gøre det hurtigere og slå din egen tid?

PL Reguła dla gier:

Nie wolno dotykać krabów ani metalowej części wędki. Jeśli jednak krab spadnie, możesz go ponownie postawić i łowić dalej.

DK Regler for alle spil:

Du må ikke røre krabberne eller metaldelen af fiskestangen. Men hvis en krabbe falder på ryggen eller ansigtet, kan du sætte den op, før du prøver at fange den igen.