

vtech[®]

Handleiding

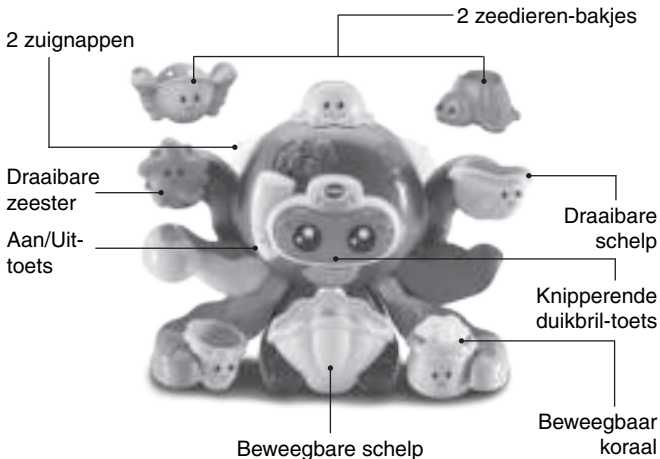
Spetterpret Badoctopus



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Spetterpret Badoctopus** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Spetterpret Badoctopus** van **VTech®** kan niet wachten om met jou in bad te gaan! Druk op de knipperende duikbril-toets en laat je verrassen met grappige geluiden, vrolijke zinnetjes, melodietjes en gezongen liedjes. Giet het water over het hoofd van de octopus en zie het vervolgens uit de mond in de grote schelp stromen. Wanneer de schelp vol is, zal deze zelf naar voren bewegen en het water eruit gieten én vrolijke reacties activeren. Jippiejee! Het is tijd om te spetteren, doe je met me mee?



INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Spetterpret Badoctopus
- Twee zeedieren-bakjes
- Eén handleiding

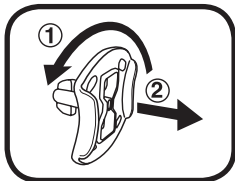
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla de handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

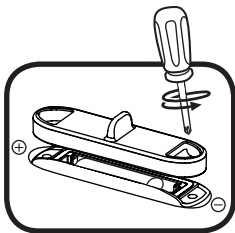
Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van de octopus. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er een gebruikte of lege batterij aanwezig is, verwijder deze dan uit het batterijvak door de batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 1 nieuwe 'AAA' (LR03) batterij volgens de afbeelding in het batterijvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** (⏻) om het speelgoed AAN te zetten. Druk nogmaals op de Aan/Uit-toets om het speelgoed UIT te zetten.



2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Spetterpret Badoctopus** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de Aan/Uit-toets of knipperende duikbril-toets te drukken of door zelf de grote schelp te bewegen.

LET OP:

- De batterij dient alleen door een volwassene vervangen te worden.
- Dit speelgoed mag niet gebruikt worden in zout water.
- Laat het speelgoed niet voor een lange tijd in het water liggen nadat het gebruikt is.
- Haal het speelgoed na gebruik uit het water. Spoel het speelgoed daarna af met kraanwater en droog het af met een schone doek. Zorg ervoor dat er geen water in het speelgoed achterblijft. Zet het speelgoed weg om het te laten drogen.
- Dit speelgoed kan alleen gebruikt worden in het water wanneer het volgens de instructies gebruikt wordt.
- Dit is geen reddingsvoorwerp. Laat een kind nooit zonder toezicht achter wanneer het in bad speelt met dit speelgoed.
- Laat een kind nooit zonder toezicht achter in bad of in de badkamer, ook niet met een ouder kind.
- Controleer de temperatuur van het badwater voordat u een kind in bad doet. Zorg ervoor dat het water niet te heet is.
- Zorg ervoor dat de schroeven van het batterijklepje goed vastzitten zodat het speelgoed waterdicht blijft.

- Gebruik dit product alleen in water met een temperatuur tussen 10 en 45 graden Celsius.
- Als de luidspreker volloopt met water, kan het volume van het speelgoed afnemen. Haal het speelgoed uit het water en giet het water uit de luidspreker.

ACTIVITEITEN

1. Druk op de **Aan/Uit-toets** om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, vrolijke zinnestjes en grappige geluiden. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Druk op de **knipperende duikbril-toets** om gezongen liedjes, vrolijke zinnestjes, grappige geluiden en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



3. Gebruik de **zeedieren-bakjes** om water over het hoofd en de armen van de octopus te gieten én zie wat er gebeurt!



4. Wanneer de grote schelp gevuld is met water, zal deze zelf naar voren bewegen en het water eruit gieten én vrolijke reacties activeren.



5. Wanneer de octopus een aantal seconden niet geactiveerd wordt, hoor je een vrolijk zinnetje en een grappig geluidje. Daarna hoor je opnieuw een vrolijk zinnetje en grappige geluiden. Wanneer de octopus vervolgens nog niet geactiveerd wordt, hoor je een kort melodietje en schakelt het speelgoed automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de Aan/Uit-toets of knipperende duikbril-toets te drukken of door zelf de grote schelp te bewegen.

MELODIETJES

1. The Flying Trapeze
2. Alle eendjes zwemmen in het water
3. Het regent, het regent
4. Mary Had a Little Lamb
5. Here We Go Looby Lou
6. Hop Marianneke
7. Hickory Dickory Dock
8. Hoedje van papier
9. Hoofd, schouders, knie en teen
10. Humpty Dumpty
11. Incy Wincy Spider
12. Mulberry Bush
13. Bingo Techno Version
14. Vader Jacob
15. Yankee Doodle

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Kom je spelen?
Ik spetter het liefst met jou.
Giet wat water over mij heen,
dat is waar ik van hou!

Liedje 2

Met mijn vriendjes speel ik graag,
in het bad, spetter spat!
Kom en speel maar met ons mee.
Jippiejee!

Liedje 3

Was mijn acht lange armen,
één voor één, spetter de spet.
Hupsakee, ja wat een pret!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. schoon met een vochtige doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Spoel het speelgoed na gebruik af met kraanwater. Zorg ervoor dat er geen water, zeep of schoonmaakmiddelen in het speelgoed achterblijven. Droog het speelgoed af met een schone doek.
4. Zorg ervoor dat alle onderdelen van het speelgoed droog zijn voordat u ze opbergt. Dit voorkomt het ontstaan van schimmel.
5. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterij te verwijderen.
6. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen.
7. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Spetterpret Badoctopus** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door een bijna lege batterij.
4. Vervang de oude batterij door een nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Dit elektronische speelgoed is bedoeld voor gebruik in bad en is waterdicht bij gebruik zoals bedoeld. Er kan geen water bij de elektronica komen als het batterijklepje correct is vergrendeld. Dit is getest door het speelgoed gedurende 30 minuten onder water te dompelen tot een diepte van 15 cm. Het geluid zal gedempt worden als het speelgoed in water wordt ondergedompeld.

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

