



# PADDIE'S ZANDKASTELEN

BOUW EEN MUUR VAN ZANDKASTELEN  
EN RED PADDIE VAN HET GEVAAR!



## SPELREGELS

2 tot 4 spelers – vanaf 6 jaar

### DOEL VAN HET SPEL

Paddie en zijn vriendjes zijn nog maar net uit hun eieren gekropen en willen nu al de wereld verkennen! Ze proberen de oceaan te bereiken, maar een hongerige krab ligt op de loer... Probeer als eerste speler een veilige overtocht over het strand te maken door een doorlopende muur van zandkastelen te bouwen die de schildpaddjes beschermt tegen de krab.

### INHOUD

4 zeshoekige spelborden, 76 zandkastelen en 1 dobbelsteen.



### SPELVOORBEREIDING

1. Elke speler pakt een spelbord.
2. Plaats de zandkastelen tussen alle spelers in zodat iedereen erbij kan.
3. Kies de spelwijze:
  - **KLASSIEK:** spelwijze volgens het klassieke bingospel (de dobbelsteen wordt hierbij niet gebruikt).
  - **INTERACTIEF:** spelers gebruiken de dobbelsteen voor een meer interactief spelverloop.

## KLASSIEKE SPELWIJZE

### HET SPEL SPELEN

1. Zorg ervoor dat je elkaars spelbord niet kunt zien.
- Variatie: als je het spel competitiever wilt maken, leg dan alle spelborden open neer zodat iedereen elkaars bord kan zien.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Geproduceerd in China. • Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine. • Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2022 MEGARIGHTS. PADDIE'S ZANDKASTELEN is een geregistreerd merk.  
Alle rechten voorbehouden.



Verdeeld in  
Nederland en België  
door MGBI.  
Kolonienstraat 11,  
1000 Brussel,  
België



[www.megableu.com](http://www.megableu.com)

2. De jongste speler mag beginnen. Deze speler benoemt een symbool in een bepaalde kleur op zijn/haar bord (bijvoorbeeld: "blauwe palmboom?") en bedekt dit symbool vervolgens met een zandkasteel.

3. De andere spelers moeten precies hetzelfde symbool op hun bord opzoeken en hier ook een zandkasteel op zetten.

*Opmerking: elk spelbord bevat dezelfde gekleurde symbolen maar omdat elk spelbord anders is ingericht, staan zij niet op dezelfde plaats.*

4. Wanneer iedereen het symbool heeft gevonden en bedekt, wordt het spel daarna verder met de klok mee gespeeld. Als je aan de beurt bent, benoem je weer een symbool en bedek je die met een zandkasteel. Alle spelers doen daarna hetzelfde.

### HET SPEL WINNEN

Het spel gaat verder zoals hierboven beschreven, totdat iemand een doorlopende muur heeft gebouwd die de stranden van dezelfde kleur met elkaar verbindt (van rood naar rood, geel naar geel of blauw naar blauw). De eerste speler die hierin slaagt, roept: "GO PADDIE GO!" en heeft het spel gewonnen.

*Opmerking: als een zandkasteel twee gekleurde randen raakt, telt deze voor beide kleuren mee!*



Plaats een zandkasteel op een blauw vakje naar keuze, bijvoorbeeld op de blauwe paraplu



De speler links van je kiest een kleur (bijvoorbeeld: rood), maar jij kiest het symbool (bijvoorbeeld: paraplu)



Zet een zandkasteel op een vakje naar keuze, bijvoorbeeld op een gele paraplu



Zet twee zandkastelen op twee dezelfde symbolen, bijvoorbeeld op een gele en op een rode paraplu

3. De speler volgt de instructies op de dobbelsteen en benoemt het symbool in een bepaalde kleur dat hij wil bedekken, bijvoorbeeld 'blauwe palmboom'.

4. Andere spelers moeten hetzelfde symbool op hun bord vinden en eveneens bedekken met een zandkasteel.

*Opmerking: elk spelbord bevat dezelfde gekleurde symbolen maar omdat elk spelbord anders is ingericht, staan zij niet op dezelfde plaats.*

5. Wanneer iedereen het symbool heeft gevonden en bedekt, wordt het spel daarna verder met de klok mee gespeeld. Als je aan de beurt bent, gooi je weer met de dobbelsteen, benoem je een symbool en zet je er een zandkasteel op. Alle spelers zoeken daarna hetzelfde symbool en zetten daar ook een kasteel op.

### HET SPEL WINNEN

Het spel gaat verder zoals hierboven beschreven, totdat iemand een doorlopende muur heeft gebouwd die de stranden van dezelfde kleur met elkaar verbindt (van rood naar rood, geel naar geel of blauw naar blauw). De eerste speler die hierin slaagt, roept: "GO PADDIE GO!" en heeft het spel gewonnen.

*Opmerking: als een zandkasteel twee gekleurde randen raakt, telt deze voor beide kleuren mee!*



## INTERACTIEVE SPELWIJZE

### HET SPEL SPELEN

1. Leg alle spelborden open neer zodat iedereen elkaars bord kan zien. Leg de zandkastelen en de dobbelsteen tussen alle spelers in zodat iedereen er goed bij kan.

2. De jongste speler begint het spel door met de dobbelsteen te gooien. Er zijn verschillende acties mogelijk:



Zet een zandkasteel op een rood vakje naar keuze, bijvoorbeeld op de rode paraplu



Plaats een zandkasteel op een geel vakje naar keuze, bijvoorbeeld op de gele paraplu