



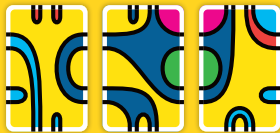
COLOR
Addict
PUZZLE

gamerules

A



B



EN colour game

For 2 to 4 players ④

object of the game

The object of the game is to arrange the cards so that all connecting edges match the colours on the cards.

settings up the game

The black and white cards are placed face down in a pile. Each player receives 7 coloured cards. A single colour card is placed in the centre of the playing surface. Each player in turn places one of his or her cards so that it matches one of the cards already played. If a player is unable to continue, he or she must pick up one of the black and white cards from the pile and wait until the next turn to play.

A black and white card can be placed anywhere once the colours of the adjacent cards match without clashing. The first player to place all his or her cards is the winner.

Note: when playing with more than 4 players, the number of cards per player must be reduced.

For 1 player ④

(20 to 30 min. game)

To play with only 1 player, all the coloured cards are used. One card is placed in the centre of the playing surface. The player then tries to connect all the remaining cards edge to edge.

The puzzle

The 35 coloured cards can be arranged into a square image, with 5 rows of 7 cards. To date, 713 individual arrangements have been found.

NL Het kleurenspel

2 tot 4 spelers ④

doel van het spel

Het doel van het spel is de kaarten zo te rangschikken dat alle aangrenzende randen overeenkomen met de kleuren op de kaarten.

opstelling

De zwarte en witte kaarten worden met de voorkant naar beneden op een stapel gelegd. Elke speler krijgt 7 gekleurde kaarten. Eén gekleurde kaart wordt in het midden van het speelveld gelegd. Elke speler legt om de beurt een van zijn kaarten zodat deze overeenkomt met een van de kaarten die al is gelegd. Als een speler geen kaart kan leggen, moet hij een van de zwarte en witte kaarten van de stapel nemen en zijn volgende beurt afwachten.

Een zwart-witte kaart kan overal worden gelegd, zolang de kleuren van de aangrenzende kaarten steeds overeenkomen. De speler die als eerste al zijn kaarten heeft gelegd, is de winnaar.

Opmerking: om met meer dan 4 spelers te kunnen spelen, moeten de spelers minder beginkaarten krijgen.

voor 1 speler Ⓞ

(20 tot 30 min. speelduur)

Om alleen te spelen gebruikt de speler alle gekleurde kaarten. Eén kaart wordt in het midden van het speelveld gelegd. De speler probeert dan alle resterende kaarten rand met de zijkanten tegen elkaar te leggen.

De puzzel

De 35 gekleurde kaarten kunnen in een vierkant worden gelegd, 5 rijen van 7 kaarten. Tot nu toe werden 713 individuele oplossingen gevonden.

DE **Farbenspiel**

Für 2 bis 4 speler Ⓞ

ziel des spiels

Das Ziel des Spiels ist es, die Karten so anzuordnen, dass alle angrenzenden Kanten den Farben auf den Karten entsprechen.

vorbereitung des spiels

Die schwarz-weißen Karten werden verdeckt auf einen Stapel gelegt. Jeder Spieler erhält 7 Farbenkarten. Eine einzelne Farbenkarte wird in die Mitte der Spielfläche gelegt. Jeder Spieler legt der Reihe nach eine seiner Karten so

ab, dass sie farblich zu einer der bereits ausgespielten Karten passt. Wenn ein Spieler oder eine Spielerin keine passende Karte hat, muss er oder sie eine der schwarz-weißen Karten vom Stapel nehmen und bis zur nächsten Runde warten, um zu spielen.

Eine schwarz-weiße Karte kann an beliebiger Stelle abgelegt werden, solange die Farben der benachbarten Karten übereinstimmen und sich nicht beißen. Der erste Spieler, der alle seine Karten ablegen kann, ist der Gewinner.

Hinweis: Wenn mit mehr als 4 Spielern gespielt wird, muss die Anzahl der Karten pro Spieler reduziert werden

Für 1 speler Ⓞ

(20 bis 30 min Spielzeit)

Um mit nur 1 Spieler zu spielen, werden alle farbigen Karten verwendet. Eine Karte wird in die Mitte der Spielfläche gelegt. Der Spieler versucht dann, alle verbleibenden Karten Kante an Kante zu verbinden.

Das puzzle

Die 35 farbigen Karten können zu einem quadratischen Bild mit 5 Reihen zu je 7 Karten angeordnet werden. Bis heute wurden 713 individuelle Anordnungen gefunden.



Le Jeu des couleurs

POUR 2 À 4 JOUEURS ①

But du jeu

Le but du jeu est de disposer les cartes de sorte que tous les bords de connexion correspondent aux couleurs présentes sur les cartes.

Mise en place du jeu

Les cartes noires et blanches sont placées face cachée dans une pile. Chaque joueur reçoit 7 cartes colorées. Une seule carte de couleur est placée au centre de la surface de jeu. À tour de rôle, chaque joueur place une de ses cartes de manière à ce qu'elle corresponde à l'une des cartes déjà posées. Si un joueur est incapable de continuer, il doit ramasser l'une des cartes noires et blanches de la pile et il doit attendre le tour suivant pour jouer.

Une carte en noir et blanc peut être placée n'importe où tant que les couleurs des cartes adjacentes coïncident sans conflit. Le joueur qui place toutes ses cartes en premier est le gagnant.

Note : pour jouer à plus de 4 joueurs, le nombre de cartes par joueur doit être réduit.

POUR 1 JOUEUR ②

(20 à 30 min. de jeu)

Pour jouer tout seul, le joueur utilise la

totalité des cartes colorées. Une seule carte est placée au centre de la surface de jeu. Le joueur tente alors de joindre toutes les cartes restantes bord à bord.

Le puzzle

Les 35 cartes colorées peuvent être disposées en une image carrée, 5 rangées de 7 cartes. A ce jour, 713 arrangements individuels ont été trouvés.



Grawkolory

Dla 2–4 graczy ①

cel gry

Celem gry jest uporządkowanie kart w taki sposób, żeby wszystkie brzegi odpowiadały kolorom na kartach.

Przygotowanie do gry

Czarno-białe karty położyć zakryte w stosie. Każdy z graczy otrzymuje 7 kolorowych kart. Jeden z graczy kładzie na środku stołu jednokolorową kartę. Każdy z graczy kolejno dokłada swoje karty w taki sposób, aby pasowały one do już wyłożonych kart. Gracz, który nie może kontynuować gry, dobiera jedną czarno-białą kartę ze stosu i czeka na swoją następną kolejkę.

Czarno-białą kartę można położyć w dowolnym miejscu, jeżeli kolory sąsiednich kart są dopasowane. Wygrywa gracz, który pierwszy wyłoży wszystkie swoje karty.

Uwaga: jeżeli w grze bierze udział więcej niż 4 graczy, liczbę kart należy zmniejszyć.

Dla 1 gracza ①

(20–30 minut)

Gdy gra tylko 1 osoba, używa się wszystkich kolorowych kart. Na środku stołu należy położyć jedną kartę. Następnie gracz próbuje połączyć brzegami wszystkie pozostałe karty.

Puzzle

Z 35 kolorowych kart można ułożyć kwadratowy obrazek złożony z 5 rzędów po 7 kart. Dotychczas odkryto 713 różnych układów.

HU szín-játék

2–4 Játékos részére ①

A Játék célja

A játék célja a kártyákat úgy elrendezni, hogy minden csatlakozó él illeszkedjen a kártyák színeihez.

A Játék előkészítése

A fehér és fekete kártyákat arccal lefelé kell pakliba rendezni. Minden játékos 7 színes kártyát kap. Az asztal közepére egyszínű kártyát kell helyezni. A soron lévő játékos egy illeszkedő kártyát helyez a már lerakott kártyákhoz. Ha egy játékos nem tud rakni, akkor húz egyet a fekete és fehér kártyákból álló pakliból és várja, hogy újra rákerüljön a sor.

A fekete és fehér kártyák mindegyike lehelyezhető bárhova, ha a szomszédos kártyák színhiba nélkül illeszkednek. Az a játékos nyer, akinek elsőként sikerül az összes kártyáját letenni.

Note: ha több mint 4 játékos játszik, akkor az egyes játékosok kártyamennyiségét csökkenteni kell.

1 Játékos esetén ①

(20–30 perces játék)

Egy játékos esetén, az összes színeskártyát használni kell. Az asztal közepére egy kártyát kell helyezni. A játékos ezután megpróbálja csatlakoztatni a fennmaradó kártyákat élenként.

Apuzzle kirakó

A 35 színes kártyából 5 sor x 7 kártyás képes téglalapot lehet kirakni. Eddig 713 különböző elrendezést találtunk.

ES Juego de colores

Para 2 a 4 Jugadores ①

Objetivo del juego

El objetivo del juego es organizar las cartas para que todos los bordes de conexión coincidan con los colores de las cartas.

Inicio del juego

Se colocan las cartas en blanco y negro boca abajo en un mazo. Cada jugador

recibe 7 cartas de colores. Se coloca una sola carta de color en el centro de la zona de juego. Cada jugador coloca por turnos una de sus cartas de modo que coincidan con una de las cartas ya jugadas. Si un jugador no puede seguir, debe coger una de las cartas en blanco y negro del mazo y esperar al siguiente turno para jugar.

Una carta en blanco y negro se puede colocar en cualquier sitio cuando los colores de las cartas adyacentes coincidan sin conflicto. El primer jugador que coloca todas sus cartas, gana la partida.

Nota: cuando se juega con más de 4 jugadores, se reduce el número de cartas por jugador.

Para 1 jugador ③

(20 a 30 min. de juego)

Para jugar con solo 1 jugador, se utilizan todas las cartas de colores. Se coloca una carta en el centro de la zona de juego. El jugador intenta luego conectar todas las restantes cartas borde con borde.

El rompecabezas

Las 35 cartas de colores se pueden organizar en un cuadro con 5 filas de 7 cartas. Hasta la fecha, se han encontrado 713 arreglos individuales.

IT **Gioco dei colori**

Per 2 – 4 giocatori ①

obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è di calare le carte in modo che tutti i bordi corrispondano al colore sulle carte.

Preparazione del gioco

Il mazzo delle carte in bianco e nero si mette sul tavolo a faccia in giù. Ciascun giocatore riceve 7 carte colorate. Si posiziona una sola carta colore al centro della zona di gioco. Ogni giocatore cala a turno una delle sue carte che corrisponda a una carta già giocata. Se non ha un abbinamento da attaccare, deve pescare una delle carte in bianco e nero dal mazzo e salta un giro.

Una carta in bianco e nero può essere posizionata ovunque se i colori delle carte adiacenti non contrastano. Vince il giocatore che attacca per primo tutte le sue carte.

Nota: se i giocatori sono più di 4, il numero di carte per giocatore deve essere ridotto.

Per 1 giocatore ③

(durata 20 - 30 min.)

Per il gioco con un solo giocatore, si usano tutte le carte colorate. Posiziona una carta al centro della zona di gioco. Dopo di che devi cercare di attaccare tutte le carte rimanenti.

Il puzzle

Le 35 carte colorate possono essere disposte in un'immagine quadrata composta da 5 file di 7 carte. Finora sono state individuate 713 combinazioni diverse.

PT Jogo de cores

Para 2 a 4 jogadores

Objetivo do jogo

O objetivo do jogo é organizar as cartas de forma a que todas as bordas com a mesma cor nas cartas, fiquem ligadas.

Preparar o jogo

As cartas pretas e brancas, são colocadas viradas para baixo num baralho. Cada jogador recebe 7 cartas coloridas. Uma carta de uma só cor é colocada de no centro da área de jogo. Cada jogador, à vez, coloca uma das suas cartas, de forma a que combine com as cartas já jogadas. Se um jogador não for capaz de continuar, deve pegar numa das cartas preta e branca do baralho e esperar pela próxima vez para jogar.

Uma carta preta e branca pode ser colocada em qualquer lado desde que as cores das cartas adjacentes combinem, sem chocar. O primeiro jogador a colocar todas as suas cartas, vence o jogo.

Nota: quando jogarem mais de 4 jogadores, o número de cartas por jogador deve ser reduzido.

Para 1 jogador

(jogo 20 a 30 min.)

Para jogar com apenas 1 jogador, todas as cartas coloridas são utilizadas. Uma carta é colocada no centro da área de jogo. O jogador tenta então ligar todas as cartas restantes, borda a borda.

Opuzzle

As 35 cartas coloridas podem ser organizadas de modo a formar uma imagem quadrada, com 5 filas de 7 cartas. Até à data, foram encontradas 713 formações individuais.

sv Färgspel

För 2–4 spelare

vad spelet går ut på

Spelet går ut på att lägga korten så att alla anslutande kanter matchar färgerna på korten.

Förberedelser

Svarta och vita kort läggs i en hög med motiven vända nedåt. Varje spelare får sju färgkort. Ett ensamt färgkort läggs mitt på spelytan. Varje spelare lägger i tur och ordning ett av sina kort så att det matchar

ett av de kort som redan spelats ut. Kan en spelare inte göra något måste hen ta upp ett av de svarta och vita korten från högen och vänta till sin nästa tur att spela.

Ett svart och vitt kort kan läggas ut var som helst, förutsatt att färgerna på intilliggande kort matchar utan att kollidera. Vinner gör den spelare som först kan lägga ut alla sina kort.

OBS: när man spelar med mer än fyra spelare måste man minska antalet kort per spelare.

För en spelare ①

(spelet tar 20-30 min)

När man spelar med bara en spelare används alla färgkort. Ett färgkort läggs mitt på spelytan. Spelaren försöker sedan ansluta alla kort som finns kvar kant mot kant.

Pusslet

De 35 färgkortet kan ordnas till en fyrkantig bild med fem rader om sju kort. Hittills har man hittat 713 olika sätt att arrangera dem.

DA Farvespil

For 2 til 4 spillere ①

Formålet med spillet

Formålet med spillet er at arrangere

kortene, så alle forbindende kanter matcher farverne på kortene.

opsætning af spillet

De sort/hvide kort lægges med forsiden nedad i en bunke. Hver spiller modtager 7 farvede kort. Et enkeltfarvekort placeres i midten af spillefladen. Hver spiller placerer igen et af sine kort, så det matcher et af de kort, der allerede er spillet. Hvis en spiller ikke er i stand til at fortsætte, skal han/hun tage et af de sort/hvide kort fra bunken og vente med at spille til næste tur.

Et sort/ hvidt kort kan placeres hvor som helst, når farverne på de tilstødende kort matcher uden at støde sammen. Den første spiller, der får lagt alle sine kort, er vinderen.

Bemærk: Når man spiller med mere end 4 spillere, skal antallet af kort pr. spiller reduceres.

For 1 spiller ②

(20 til 30 min. spil)

For at spille med kun 1 spiller bruges alle de farvede kort. Et kort placeres i midten af spillefladen. Spilleren forsøger derefter at forbinde alle de resterende kort kant til kant.

Puslespillet

De 35 farvede kort kan arrangeres i et firkantet billede med 5 rækker med 7 kort. Til dato er der fundet 713 individuelle løsninger.

NO Fargespill

For to til fire spillere ♣

spillet's mål

Hensikten med spillet er å plassere kortene slik at alle koblingspunkter har samme farge på begge kort.

sette i gang

Kortene plasseres i en haug med den svart/hvite-siden øverst. Hver spiller får 7 kort. Et enkelt kort legges med fargesiden opp i midten i spillområdet. Hver spiller legger ett av sine kort ned, slik at det passer med en av kortene som allerede er lagt ned. Hvis spilleren ikke kan fortsette, må spilleren plukke opp ett av kortene som ligger med den svart/hvite-siden opp i haugen med kort, og deretter vente til neste gang det er spillerens tur.

Et svart/hvitt-kort kan legges ned hvor som helst. Den første spilleren som har lagt ned alle kortene er vinneren.

Merk: Når spillet spilles med flere enn fire spillere, må antallet kort per spiller reduseres.

1 spiller ♣

(Spillet tar 20 – 30 minutter)

Hvis du vil spille med én spiller, brukes alle fargekortene. Et enkelt kort legges med fargesiden opp i midten i spillområdet.

Spilleren prøver deretter å koble sammen alle de andre kortene slik at de ligger rett.

Puslespillet

De 35 fargekortene kan legges ut i en firkant, med syv kort i fem rader. Så langt har vi funnet 713 individuelle oppsett.

FI Våripelä

2–4 pelaaajalle ♣

Pelin tavoite:

Pelin tarkoituksena on asettaa kortit siten, että korttien värikuviot sopivat yhteen.

pelin valmistelu

Aseta mustavalkoiset kortit pakaksi kuvapuoli alaspäin. Jaa jokaiselle pelaajalle 7 värillistä korttia. Yksi värikortti asetetaan keskelle pöytää. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pöytään kortin, joka sopii johonkin jo pelattuun korttiin. Jos pelaajalla ei ole sopivaa korttia, tämän on nostettava mustavalkoisten korttien pakasta yksi kortti ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Voit pelata mustavalkoisen kortin mihin tahansa, kunhan viereisten värikorttien kuviot sopivat toisiinsa. Pelin voittoa pelaaja, joka pääsee ensimmäisenä eroon kaikista korteistaan.

Huomaa: Jos pelissä on yli 4 pelaajaa, pelaajille jaettavien korttien määrää on pienennettävä.

1 pelaajalle

(20–30 minuutin peli)

Kun pelaajia on vain 1, kaikki värikortit ovat käytössä. Yksi kortti asetetaan keskelle pöytää. Pelaaja pyrkii pelaamaan kaikki kortit kuvioittain pöytään.

Palapeli

Kaikki 35 värikorttia voidaan sijoittaa neliön muotoon viiteen 7 kortin riviin. Erilaisia yhdistelmiä on vähintään 713.

ISL Litaleikur

Fyrir 2 til 4 leikmenn

Markmið leiksins

Markmið leiksins er að raða spilunum þannig að allar tengibrúnir passi við litina á spilunum.

Að setja leikinn upp

Svarthvítu spilin eru sett á hvolf í bunka. Hver leikmaður fær 7 lituð spil. Eitt litaspil er sett í miðju leikflótsins. Hver leikmaður leggur síðan eitt af spilunum sínum þannig að það passi við eitt af þeim spilum sem þegar hafa verið lögð niður. Ef leikmaður getur ekki haldið áfram verður hann að draga eitt af svarthvítu spilunum úr bunkanum og bíða þangað til í næstu umferð.

Hægt er að setja svarthvítu spil hvar sem er þegar litirnir á aðliggjandi kortum passa saman án þess að rekast saman. Fyrsti leikmaðurinn til að leggja út öll spilin sín vinnur.

Áthugið: þegar spilað er með fleiri en 4 leikmönnum verður að fækka spilunum á hvern leikmann.

Fyrir 1 leikmann

(20 til 30 mín. Leikur)

Til að spila með aðeins 1 leikmann eru öll lituðu spilin notuð. Eitt spil er sett í miðju leikflótsins. Leikmaðurinn reynir síðan að tengja öll spilin sem eftir eru brún við brún.

Þrautin

Hinum 35 lituðu spilunum er hægt að raða í ferhyrnda mynd, með 5 röðum með 7 spilum. Hingað til hafa 713 mismunandi lausnir fundist.



Color
Addict
Puzzle

www.shuffle.cards