

# JAXY Frisbee/Limbo Spel



## Algemeen

Dit spel kan zowel als frisbee spel gebruikt worden als een limbo spel. De regels en spel opzetten staan hieronder uitgeschreven.



## Frisbee Spel

- **1 tegen 1:** spelers werpen om de beurt een frisbee tot iemand raak gooit. Er wordt een punt gescoord wanneer het object dat valt niet wordt gevangen. Het spel eindigt wanneer de 10 punten zijn bereikt.
- Een speler werpt van achter de foutlijn en mag niet met de voet(en) over de foutlijn voordat de frisbee is geland.
- **Beurt:** een beurt spreekt voor zich. De speler die gegooid heeft wacht tot de tegenstander heeft gegooid. De niet gooiende partij staat 2 meter achter de paal.
- **2 tegen 2:** Eén speler gooit maximaal een frisbee tenzij anders afgesproken. Iedereen mag om de beurt gooien. Om te bepalen wie begint wordt gebruik gemaakt van de regel: 'wie het eerst het object eraf gooit mag starten'.

## Limbo puntentelling



- Iedereen kent het limbo spel en eigenlijk spreekt het voor zichzelf. Hieronder beschrijven wij kort hoe de algemene spelregels zijn. Variaties mag ieder naar eigen wens inbrengen.
- De stok wordt op hoogte X opgehangen. De danser mag zich niet bukken, maar moet achterover hangen. Als hem dat is gelukt, wordt de stok lager gehangen. Het spel gaat door totdat er een winnaar is.

