

Wanneer alle middelgrote zoekkaarten gevonden zijn, beginnen de spelers met de grote zoekkaarten.

Het spel is bijna gedaan: de grote zoekkaarten.

De speelwijze is hetzelfde met de grote zoekkaarten, maar nu wordt er naar trio'tjes gezocht. Ook hier geldt weer de regel dat je eerst de linkerafbeelding op de zoekkaart moet omdraaien, dan de middelste en dan pas de rechterafbeelding. Wanneer je hiermee een fout maakt, gaat de beurt weer naar de volgende speler.

Gedaan, tellen maar...

Wanneer alle zoekkaarten uitgedeeld zijn, is het spel afgelopen. De spelers tellen nu de punten die ze verdiend hebben. Een kleine zoekkaart is 1 punt waard, voor een middelgrote krijg je 2 punten en de grote zoekkaarten leveren 3 punten op.

Wie de meeste punten heeft, wint het spel.

Extra moeilijkheid.

Je kunt het spel veel moeilijker maken door steeds twee zoekkaarten om te draaien: je begint dus met twee kleine kaarten, later in het spel zoek je 2 middelgrote zoekkaarten en je eindigt met 2 grote zoekkaarten. Je zoekt dan dus telkens 2, 4 of 6 K3'tjes, telkens weer in de volgorde van links naar rechts.



K3 zoeker

spelregels

De K3'tjes zijn met z'n drieën: Hanne, Marthe en Klaasje; dat hoeven we je vast niet te vertellen. Maar kun jij de K3'tjes ook vinden in dit knutsgekke spel?

Dit doe je eerst.

Alle ronde K3-kaarten worden grondig geschud en in het midden van de tafel gelegd met de afbeelding naar beneden.

De andere kaarten (de zoekkaarten) worden gesorteerd volgens soort (klein, middelgroot en groot) en grondig geschud. Daarna worden de zoekkaarten op stapeltjes gelegd met de afbeelding naar beneden.

Het spel begint: de kleine zoekkaarten.

In het begin van het spel wordt er altijd gespeeld met de kleine zoekkaarten.

De jongste speler mag beginnen. Hij draait de bovenste kleine zoekkaart om, legt die op de tafel en kijkt goed naar de afbeelding. Hij draait 1 ronde K3-kaart om en kijkt of die overeenkomt met de afbeelding die op de zoekkaart staat. Wanneer dit het geval is, mag hij de zoekkaart van het stapeltje nemen en voor zich leggen.



Wanneer de afbeelding op de ronde K3-kaart niet overeenkomt met de afbeelding op de zoekkaart is de beurt van de speler voorbij.

De speler draait de ronde K3-kaart weer om en legt die op dezelfde plaats. De zoekkaart blijft gewoon met de afbeelding naar boven op de tafel liggen. De beurt gaat nu naar de speler die links van hem zit. Wanneer er al een zoekkaart omgedraaid op de tafel ligt, moet de speler die nu aan de beurt is op zoek gaan naar de overeenkomende afbeelding tussen de ronde K3-kaarten. Zolang de juiste K3-kaart niet gevonden is, blijven de spelers zoeken naar de afbeelding die op de zoekkaart staat.

Wanneer de afbeelding op de ronde K3-kaart wel overeenkomt met de afbeelding op de zoekkaart mag de speler deze zoekkaart houden. Hij draait een nieuwe zoekkaart om. De beurt gaat naar de volgende speler.



Opgelet: de ronde kaarten worden nooit van de tafel genomen en mogen ook niet van plaats verwisseld worden. In het begin zul je dus veel geluk moeten hebben om de juiste K3-kaart om te draaien, maar na een poosje kunnen de spelers weten waar de K3-kaarten liggen... Als ze tenminste goed opgelet hebben.

Het spel gaat verder: de middelgrote zoekkaarten.

Wanneer alle kleine zoekkaarten uitgedeeld zijn, wordt de bovenste kaart van de middelgrote zoekkaarten omgedraaid. Vanaf nu moet er gezocht worden naar duo's.



De speler die aan de beurt is, moet nu twee kaarten omdraaien: eerst de ronde kaart die overeenkomt met de linkerafbeelding, dan de kaart die overeenkomt met de rechterafbeelding op de zoekkaart. Stel dat op de zoekkaart Marthe aan de linkerkant staat en Klaasje aan de rechterkant, dan moet de speler dus eerst de juiste K3-kaart met Marthe omdraaien en dan pas de K3-kaart met Klaasje.

Wanneer dit lukt, krijgt hij de zoekkaart en draait hij de volgende zoekkaart op het stapeltje om. De beurt gaat nu naar de volgende speler.

Wanneer dit niet lukt, gaat de beurt naar de volgende speler en de zoekkaart blijft gewoon op tafel liggen.

K3