

PRODUCT BATTERY REMOVAL INSTRUCTIONS: Internal battery is factory installed, product disassembly and battery removal must be performed by an adult. Do not puncture, cut, tear, compress or deform product during disassembly. Ensure product is turned off, then use a screw driver to remove all screws. Separate product body halves to expose internal electronics. When battery is visible in its entirety use scissors to cut a single battery wire, immediately wrap it with tape to isolate it, repeat until all battery wires are cut and isolated, and the battery is free from the rest of the product. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws. **NOTE:** Opening of product and/or removal of battery will render product inoperative and voids manufacturer warranties, dispose of remaining product components in accordance with local laws. **INSTRUCTIONS CONCERNANT LE RETRAIT DE LA BATTERIE:** La batterie interne est installée en usine. Le démontage du produit et l'extraction de sa batterie doivent être effectués par un adulte. Ne pas perforeur, couper, déchirer, comprimer ou déformer le produit durant le démontage. S'assurer que le produit est éteint, puis retirer toutes les vis à l'aide d'un tournevis. Séparer les deux parties du produit pour accéder aux composants électroniques internes. Lorsque la batterie est complètement visible, sectionner l'un des fils de la batterie à l'aide de ciseaux. Envelopper immédiatement le fil sectionné avec du ruban adhésif pour l'isoler. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils de la batterie soient sectionnés et isolés; la batterie peut alors être retirée du produit. Jeter la batterie conformément aux lois locales sur le recyclage ou l'élimination des batteries/piles. **REMARKS:** Le fait d'ouvrir le produit et/ou de retirer la batterie annulera les garanties du fabricant. Les autres composants doivent être mis au rebut conformément aux réglementations en vigueur. **INSTRUCCIONES PARA RETIRAR LA BATERIA DEL PRODUCTO:** La batería interna viene instalada de fábrica. En caso de querer desmontar el producto o retirar la batería, debes pedirle ayuda a un adulto. Al desmontar el producto, ten cuidado de no perforarlo, cortarlo, romperlo, comprimirlo o deformarlo. Asegúrate de que el producto está apagado y retira todos los tornillos con un destornillador. Separa ambas mitades del producto para acceder a los componentes electrónicos internos. Una vez que el acceso a la batería este completamente despejado, corta uno de los cables de la batería con unas tijeras y, a continuación, cubre inmediatamente el extremo del cable con cinta aislante. Repite este procedimiento con los demás cables hasta que todos estén cortados y aislados. A continuación, separa la batería del resto del producto. Descarta la batería de acuerdo con la normativa de reciclaje y eliminación de baterías de tu país. **NOTA:** al abrir el producto o extraer la batería, el producto quedará inutilizable y la garantía del fabricante dejará de ser válida. Los componentes del producto deben desecharse conforme a la normativa vigente.

ENTFERNEN DES AKKUS: Der Akku ist bereits eingebaut. Das Öffnen des Produkts sowie das Entfernen des Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Das Produkt beim Öffnen nicht beschädigen, zerschneiden, zerreiben, zusammendrücken oder verbiegen. Produkt vollständig ausschalten und dann mit einem Schraubendreher alle Schrauben entfernen. Die zwei Gehäusenhälften auseinanderziehen, um an die elektronischen Teile im Inneren zu gelangen. Wenn der gesamte Akku freigelegt ist, die Akkukabel der Reihe nach mit einer Schere durchtrennen und die offenen Kabel sofort mit Isolierband umwickeln. Wenn alle Kabel durchtrennt und isoliert sind, ist der Akku vom Produkt getrennt und kann entnommen werden. Akku gemäß den örtlichen Recycling- und Entsorgungsvorschriften entsorgen. **HINWEIS:** Durch das Öffnen des Produkts und/oder das Entfernen des Akkus wird das Produkt funktionsunfähig und alle Garantien des Herstellers verlieren ihre Gültigkeit. Die restlichen Komponenten des Produkts gemäß den örtlichen Vorschriften entsorgen. **INSTRUCTIES VOOR HET VERWIJDEN VAN DE BATTERIJ UIT HET PRODUCT:** De interne batterij is fabrieksmatig geplaatst. Het openmaken van het product en het verwijderen van de batterij dient door een volwassene te worden gedaan. Doorboor, scheur of vervorm het product niet, knip hier niet in en druk dit niet samen tijdens het openmaken. Zorg ervoor dat het product is uitgeschakeld en gebruik vervolgens een schroevendraaier om alle schroeven te verwijderen. Scheid de twee helften van de romp en leg zo de interne elektronica bloot. Als de batterij volledig zichtbaar is, gebruik je een schaar om één batterijsnoerje door te knippen. Omwikkkel het uiteinde van het snoerje meteen met isolatietape om het te isoleren en herhaal dit proces totdat alle batterijsnoerjes zijn doorgesneden, geïsoleerd en de batterij los is van de rest van het product. Lever de batterij in bij het klein chemisch ahal of een inzamelpunt voor lege batterijen. **OPMERKING:** door het product te openen en/of de batterij te verwijderen, functioneert dit niet meer en komen alle garanties van de fabrikant te vervallen. Zorg voor een verantwoorde afvalverwerking van de resterende productonderdelen, in overeenstemming met de lokale wetten. **ISTRUZIONI PER LA RIMOZIONE DELLA BATTERIA DAL PRODOTTO:** La batteria interna è installata in fabbrica; lo smontaggio del prodotto e la rimozione della batteria devono essere eseguiti da un adulto. Non forare, tagliare, rompere, schiacciare o deformare il prodotto durante lo smontaggio. Verificare che il prodotto sia spento, quindi usare un cacciavite per rimuovere le viti. Separare le due metà del corpo del prodotto per esporre i componenti elettronici interni. Quando la batteria è completamente in vista, tagliare un singolo filo della batteria con un paio di forbici e avvolgere immediatamente l'estremità del filo tagliato con nastro isolante, quindi ripetere l'operazione per tagliare e isolare tutti i fili della batteria. Al termine dell'operazione, la batteria sarà completamente separata dal prodotto. Eliminare la batteria secondo le norme locali per il riciclaggio o lo smaltimento delle batterie. **NOTA:** l'apertura del prodotto e/o la rimozione della batteria rendono il prodotto non funzionante e invalidano le garanzie del produttore. Smaltire i restanti componenti del prodotto in conformità alle norme locali.

INSTRUÇÕES PARA A RETIRADA DA BATERIA DO PRODUTO: A bateria interna vem instalada de fábrica. A desmontagem do produto e a retirada da bateria devem ser realizadas por um adulto. Não perfure, corte, rasque, compacte ou deforme o produto durante a desmontagem. Certifique-se de que o produto está desligado e use uma chave de fenda para retirar todos os parafusos. Separe as metades do produto para que a parte eletrônica interna fique exposta. Quando a bateria estiver inteiramente visível, use uma tesoura para cortar um fio da bateria e envolva o fio cortado imediatamente com fita isolante. Repita o processo até que todos os fios da bateria tenham sido cortados e isolados e retire a bateria do resto do produto. Descarte a bateria de acordo com as leis de descarte e reciclagem de baterias pertinentes. **AVISO:** A abertura do produto e/ou a retirada da bateria podem causar mau funcionamento do produto e anular as garantias do fabricante. Todos os componentes remanescentes do produto de acordo com a legislação pertinente.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ИЗВЛЕЧЕНИЮ ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ В УСТРОЙСТВЕ: Внутренний элемент питания устанавливается при изготовлении устройства. Разбирать устройство и извлекать элемент питания могут только взрослые. Разбирая устройство, принимайте меры, чтобы не проколоть, порезать, порвать, сжать или деформировать его детали. Выключите устройство и выкрутите все винты с помощью отвертки. Раскройте детали корпуса, чтобы получить доступ к внутренним электронным элементам. Разсверлите корпус до тех пор, пока элемент питания не будет виден полностью. Перережьте один из проводов, идущих к элементу питания, ножницами и незамедлительно обмотайте конец провода изолентой. Повторите процедуру со всеми остальными проводами, ведущими к элементу питания. Утилизируйте элемент питания в соответствии с законами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и утилизации элементов питания. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Раскрытие корпуса устройства и/или извлечение элемента питания приведет к выводу устройства из рабочего режима и отменяет гарантии, предоставляемые производителем. Утилизируйте компоненты устройства в соответствии с законами, принятыми в вашей стране.

INFORMATIE VOOR GEBRUIKERS: Veiligheidsmaatregelen: Ouderlijk toezicht aanbevelen. Gebruik Zoomer Kitty™ niet op tafels of in de buurt van trappen. Gebruik Zoomer Kitty™ alleen op de vloer. Controleer het speelgoed in de sensoren regelmatig op beschadigingen. In geval van schade, speelgoed niet meer gebruiken. Dit speelgoed is niet bedoeld voor kinderen onder de 3 jaar. Houd handen, haar en losvallende kleding uit de buurt van bewegende onderdelen als de stroomschakelaar op ON staat. - Zet Zoomer Kitty™ uit wanneer je hem niet gebruikt. - Houd Zoomer Kitty™ tijdens het spelen altijd in de gaten. - Gebruikers dienen zich tijdens het gebruik van het product strikt aan de informatie in de gebruiksaanwijzing te houden. - De USB-kabel is speciaal gemaakt voor gebruik met de oplaadbare LiPo-batterij in je Zoomer Kitty™. Gebruik deze niet om een andere batterij dan die in de Zoomer Kitty™ op te laden.

INFORMAZIONI PER I CONSUMATORI: Precauzioni di sicurezza: È consigliata la supervisione dei genitori. Non usare Zoomer Kitty™ su un tavolo o in prossimità di scale. Usare solo sul pavimento. Esaminare regolarmente il giocattolo e i sensori per verificare l'eventuale presenza di danni. Se danneggiato, il giocattolo non deve essere usato. Questo giocattolo non è adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Tenere le mani, i capelli e i capi di vestiario lontani dai componenti in movimento quando l'interruttore di alimentazione è acceso. - Spegner Zoomer Kitty™ quando non lo si sta usando. - Durante il gioco, tenere Zoomer Kitty™ in vista per poterlo controllare in ogni momento. - Seguire attentamente la guida per l'uso. - Il cavo USB è stato realizzato appositamente per la pila ricaricabile ai polimeri di litio di Zoomer Kitty™. Non usarlo per caricare batterie diverse da quella contenuta nel giocattolo.

INFORMAÇÕES PARA O CONSUMIDOR: Precauções de segurança: É recomendada a supervisão de um adulto. Não use o Zoomer Kitty™ em mesas ou perto de escadas, apenas no chão. Verifique regularmente se há danos no brinquedo e nos sensores. Em caso de algum dano, suspenda o brinquedo. - O cabo USB é feito especialmente para a bateria recarregável de polímero de lítio usada no Zoomer Kitty™. Não use o carregador para recarregar baterias que não a bateria encontrada do Zoomer Kitty™.

ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ: Меры предосторожности: Рекомендуется присмотр взрослых. Не используйте игрушку Zoomer Kitty™ на столе или рядом с лестницей — игрушка предназначена для использования на полу. Следует проводить регулярный осмотр на предмет повреждения игрушки и датчиков. Если такие имеются, игрушку не следует использовать. Эта игрушка не предназначена для детей младше трех лет. Не прикасайтесь к игрушке руками и следите за тем, чтобы она находилась на безопасном расстоянии от волос и неприлегающих элементов одежды, когда переключатель питания находится в положении "ВКЛ.". - Выключите игрушку, когда она не используется. - Во время использования игрушка всегда должна находиться в поле зрения. - При управлении игрушкой необходимо строго следовать указаниям, приведенным в руководстве по эксплуатации. - Зарядное устройство USB создано специально для подзарядки литий-полимерных перезаряжаемых элементов питания, используемых в игрушке Zoomer Kitty™. Не используйте это устройство для подзарядки элементов питания, установленных в других устройствах.

Ⓢ È consigliata la supervisione di un adulto. Rimuovere l'imballo prima dell'uso. Conservare informazioni, indirizzi e numeri di telefono per riferimento futuro. Il prodotto potrebbe essere differente dalle immagini. Il giocattolo deve essere periodicamente controllato da un adulto per prevenire eventuali danni o rischi; in caso di danno, sospenderne l'uso. I bambini devono essere sorvegliati durante il gioco. Spin Master si riserva il diritto di interrompere l'uso del sito www.zoomerkitty.com in qualsiasi momento.

Ⓢ Supervisão por adulto recomendada. Remova totalmente a embalagem antes de utilizar. Guarde todos os endereços, números de telefone e demais informações para consulta e referência. O conteúdo poderá ser diferente das ilustrações. Um adulto deve verificar o brinquedo periodicamente para garantir que não há danos ou riscos. Se houver, é necessário que o brinquedo seja retirado de uso. Crianças devem ser supervisionadas enquanto brincam. A Spin Master reserva-se o direito de descontinuar o site www.zoomerkitty.com a qualquer momento.

Ⓢ Рекомендуется присмотр взрослых. Снимите все упаковочные материалы перед использованием. Запишите указанные на упаковке адрес и номера телефонов, чтобы у вас была возможность связаться с нами. Содержимое упаковки может отличаться от иллюстраций. Взрослым следует время от времени проверять игру и следить за тем, чтобы она не была сломана и не представляла опасности для ребенка. В противном случае ее не следует использовать. Во время игры дети должны находиться под присмотром взрослых. Компания Spin Master Ltd. оставляет за собой право прекратить использование сайта www.zoomerkitty.com в любое время.

⚠ Warning: **CHOKING HAZARD – Small Parts. Not for children under 3 years.**

Warning: **STRANGULATION HAZARD – Long cord.**

⚠ Attention ! **RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.** Attention ! **RISQUE DE STRANGULATION – Long cordon.**

⚠ Advertencia: **PELIGRO DE ASFIXIA – Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de 3 años.** Advertencia: **PELIGRO DE ESTRANGULAMIENTO – Cordón largo.**

⚠ Achtung: **ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.** Achtung: **STRANGULIERUNGSGEFAHR – Lange Kordel.**

⚠ Waarschuwing: **VERSTIKKINGSGEVAAR – Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.** Waarschuwing: **KANS OP WURGING. Lang snoer.**

⚠ Attenzione: **RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Contiene pezzi di piccole dimensioni. Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni.** Attenzione: **RISCHIO DI STRANGOLAMENTO – Cavo lungo.**

⚠ Aviso: **RISCO DE ASFIXIA – Peças pequenas. Produto não recomendado para crianças com menos de 3 anos.** Aviso: **RISCO DE ESTRANGULAMENTO. Fio longo.**

⚠ Осторожно! **ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – мелкие детали. Не рекомендуется детям до 3 лет.** Осторожно! **ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ. Длинный шнур.**



20067931_EML_REV0
T14409_0002_20067931_EML_IS_R1



IR SENSORS
CAPTEURS INFRAROUGES
SENSORES INFRARROJOS
IR-SENSOREN
IR-SENSOREN
SENSORI IR
SENSORES INFRAVERMELHOS
ИНФРАКРАСНЫЕ ДАТЧИКИ

BACK BUTTON
BOUTON ARRIÈRE
BOTÓN TRASERO
RÜCKENTASTE
RUGKNOP
TASTO SCHIENA
BOTÃO NAS COSTAS
КНОПКА НА СПИНЕ

TOUCH SENSORS
CAPTEURS TACTILES
SENSORES TÁCTILES
BERÜHRUNGSSENSOREN
AANRAAKSENSOREN
SENSORI TATTILI
SENSORES DE TOQUE
СЕНСОРНЫЕ ДАТЧИКИ

WARNING: Do not pull on my whiskers.	I move best on smooth and flat surfaces. I will not run on floors that are too slippery or on deep carpets.	WAARSCHUWING: trek niet aan mijn snorharen.	Ik loop het beste op vlakke, gelijkmatige oppervlakken. Ik kan niet lopen op vloeren die te glad zijn of op hoogpolig tapijt.
ATTENTION ! Ne tire pas sur mes moustaches !	J'avance mieux sur des surfaces planes et lisses. Je n'arriverai pas à rouler sur des sols trop glissants ou des tapis épais.	ATTENZIONE: non tirarmi e baffi.	Mi muovo più facilmente su superfici lisce e piatte. Non riesco a correre su pavimenti troppo scivolosi o tappeti molto folti.
ADVERTENCIA: No me tires de los bigotes.	Me muevo mejor en superficies lisas y planas. No puedo correr en suelos resbaladizos o en alfombras gruesas.	AVISO: Não puxe meus bigodes.	Movimento-me melhor em superfícies lisas e planas. Não consigo correr em chão escorregadios ou tapetes.
ACHTUNG: Zieh nicht an meinen Schnurrhaaren.	Ich funktioniere am besten auf glatten, ebenen Oberflächen. Auf rutschigen Böden oder dicken Teppichen kann ich nicht laufen.	ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Не тяни меня за усы.	Лучше всего я двигаюсь по ровной и гладкой поверхности. Я не смогу двигаться по скользкому полу или очень мягкому ковру.

BACK BUTTON: Press to cycle through TRICKS. Press and hold to enter POUNCE MODE.	BOUTON ARRIÈRE : Appuie sur ce bouton pour me faire faire différents TOURS. Maintiens ce bouton enfoncé pour accéder au MODE BONDS.	BOTÓN TRASERO: Presiona para cambiar de TRUCO. Mantén pulsado para acceder al MODO SALTO.	RÜCKENTASTE: Zum Wechseln zwischen TRICKS drücken. Gedrückt halten, um in den SPRINGMODUS zu gelangen.
IR SENSORS: Let me track your movements and objects around me.	CAPTEURS INFRAROUGES : Ils me permettent de suivre tes mouvements ainsi que les objets alentour.	SENSORES INFRARROJOS: Me permiten seguir tus movimientos, así como detectar los objetos que me rodean.	IR-SENSOREN: Ich nehme Bewegungen und Objekte in meiner Nähe wahr.
LED EYES: My eyes change different colours based on my mode, mood and your interactions.	DEL DES YEUX : Mes yeux changent de couleur en fonction du mode sélectionné, de mon humeur et de tes mouvements.	OJOS LED: Mis ojos cambian de color según el modo seleccionado, mi estado de ánimo y tus interacciones.	LED-AUGEN: Je nach Modus, Stimmung und deinen Interaktionen ändert sich die Farbe meiner Augen.
TOUCH SENSORS: I can detect when you are petting me.	CAPTEURS TACTILES : Je détecte tes caresses.	SENSORES TÁCTILES: Noto cuando me estás acariciando.	BERÜHRUNGSSENSOREN: Ich nehme Streicheln und Tatscheln wahr.
RUGKNOP: Druk op deze knop om door de TRUCJES te bladeren. Houd deze knop ingedrukt om de SPRINGMODUS in te schakelen.	TASTO SCHIENA: Premi per scorrere le mie AZIONI. Tieni premuto per attivare la MODALITÀ BALZO.	BOTÃO NAS COSTAS: Pressione para alternar os TRUQUES. Mantenha pressionado para entrar no MODO EMBOSCADA.	КНОПКА НА СПИНЕ: Нажми, чтобы посмотреть все ТРЮКИ.
IR-SENSOREN: Hiermee volg ik je bewegingen en voorwerpen om me heen.	SENSORI IR: Mi consentono di rilevare i tuoi movimenti e gli oggetti che mi circondano.	SENSORES INFRAVERMELHOS: Deixe-me rastrear os movimentos e objetos ao meu redor.	Нажми и удерживай, чтобы войти в РЕЖИМ ХВАТАНИЯ.
LED-OGEN: Mijn ogen veranderen van kleur afhankelijk van mijn modus, humeur en wat jij doet.	OCCHI LED: I miei occhi cambiano di colore a seconda della modalità, del mio stato d'animo e delle interazioni.	OLHOS DE LED: Meus olhos mudam de cor com base no meu modo, meu humor e suas interações.	ИНФРАКРАСНЫЕ ДАТЧИКИ: С их помощью я слежу за движениями и объектами вокруг себя.
AANRAAKSENSOREN: Ik kan detecteren wanneer je me aait.	SENSORI TATTILI: Riesco a rilevare quando mi accarezzi.	SENSORES DE TOQUE: Consigo detectar quando você está fazendo carinho em mim.	СЕНСОРНЫЕ ДАТЧИКИ: Я чувствую, когда ты гладьшь меня.

Contents: 1 Zoomer Kitty™, 1 USB Charging Cable (wall adapter not included), 1 Kitty Toy, 1 Instructions Booklet

Contenuto : 1 Zoomer Kitty™, 1 câble de charge USB (adaptateur secteur non fourni), 1 jouet pour chaton, 1 livret d'instructions

Contenido: 1 Zoomer Kitty™, 1 cable USB de carga (adaptador de pared no incluido), 1 juguete para Kitty, 1 guía de instrucciones

Inhalt: 1 Zoomer Kitty™, 1 USB-Ladekabel (Netzteil nicht enthalten), 1 Katzenspielzeug, 1 Bedienungsanleitung

Inhoud: 1 Zoomer Kitty™, 1 USB-opladekabel (adapter niet inbegrepen), 1 kattenspeelje, 1 gebruiksaanwijzing

Conteúdo: 1 Zoomer Kitty™, 1 cabo di ricarica USB (adattatore de parete non incluso), 1 giocattolo per gattino, 1 guida per l'uso

Conteúdo: 1 Zoomer Kitty™, 1 cabo USB de recarga (adaptador de parede não incluso), 1 brinquedo de gatinho, 1 guia de instruções

Содержимое: 1 игрушк Zoomer Kitty™, 1 зарядное устройство USB (сетевый адаптер продается отдельно), 1 игрушк для котенка, 1 инструкция по использованию

5+
YEARS • ANS
AÑOS • JAHR
JAAR • ANNI
ANOS • ЛЕТ

TOUCH SENSORS
CAPTEURS TACTILES
SENSORES TÁCTILES
BERÜHRUNGSSENSOREN
AANRAAKSENSOREN
SENSORI TATTILI
SENSORES DE TOQUE
СЕНСОРНЫЕ ДАТЧИКИ

LED EYES
DEL DES YEUX
OJOS LED
LED-AUGEN
LED-OGEN
OCCHI LED
OLHOS DE LED
СВЕТЯЩИЕСЯ ГЛАЗА

ON/OFF SWITCH
INTERRUPTEUR ON/OFF
INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO
EIN/AUS-SCHALTER
AAN/UIT-SCHAKELAAR
INTERRUPTORE ON/OFF
CHAVE ON/OFF (LIG/DESL)
ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ON/OFF

SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L., 16 AVENUE PASTEUR, L-2310, LUXEMBOURG www.spinmaster.com

Ⓢ TM & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Adult supervision advised. Remove all packaging before use. Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. Content may vary from pictures. An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazard exist. If so, remove from use. Children should be supervised during play. Spin Master reserves the right to discontinue the website www.zoomerkitty.com at any time. **MADE IN CHINA.**

Ⓢ TM et © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Surveillance d'un adulte conseillée. Retirer tout l'emballage avant utilisation. Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. Le contenu peut différer des images. Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser. Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent. Spin Master Ltd. se réserve le droit de supprimer le site Internet www.zoomerkitty.com à tout moment. **FABRIQUÉ EN CHINE.**

Ⓢ Se recomienda la supervisión de un adulto. Retire todo el embalaje antes de utilizar el producto. Conserve toda la información, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. El contenido del paquete puede no corresponder con las imágenes. Un adulto debe revisar de forma periódica el juguete para asegurarse de que no supone un riesgo para el niño; si así fuera el caso, interrumpa su uso. Supervise a los niños mientras juegan con el producto. Spin Master Ltd. se reserva el derecho a suspender el sitio web www.zoomerkitty.com en cualquier momento. **HECHO EN CHINA.**

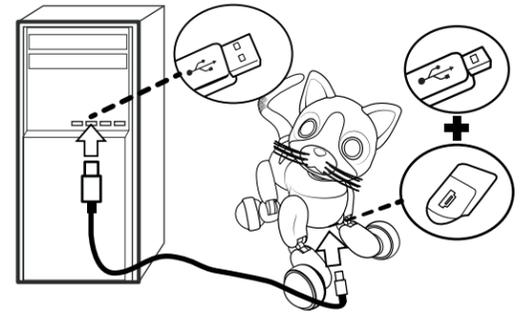
Ⓢ Aufsicht durch Erwachsene empfohlen. Entfernen Sie vor der Benutzung sämtliche Verpackungsmaterialien. Alle Informationen, Adressen und Telefonnummern bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Der Packungsinhalt kann von den Bildern abweichen. Ein Erwachsener sollte regelmäßig sicherstellen, dass das Spielzeug keine Gefahr darstellt, und es gegebenenfalls entfernen. Kinder sollten beim Spielen beaufsichtigt werden. Spin Master behält sich das Recht vor, den Betrieb der Website www.zoomerkitty.com jederzeit einzustellen.

Ⓢ Ouderlijk toezicht aangeraden. Verwijder de verpakking voor gebruik. Bewaar deze informatie, adressen en telefoonnummers voor toekomstig gebruik. Inhoud kan afwijken van illustraties. Een volwassene dient dit speelgoed regelmatig te controleren. In geval van schade of gevaren het speelgoed niet meer gebruiken. Houd toezicht als kinderen spelen. Spin Master behoudt zich het recht voor de website www.zoomerkitty.com wanneer gewenst buiten gebruik te stellen.

	UK – 0800 206 1191, SERVICEUK@SPINMASTER.COM FRANCE – 0800 909 150, SERVICEFR@SPINMASTER.COM ESPAÑA – SERVICIO@SPINMASTER.COM DEUTSCHLAND – 00800 0101 0222, KUNDENSERVICE@SPINMASTER.COM SCHWEIZ – 0800 561 350 • ÖSTERREICH – 0800 29 72 67 NEDERLAND – 0800 022 36 83, KLANTENSERVICE@SPINMASTER.COM BELGIË/BELGIQUE – 0800 77 688 • LUXEMBOURG – 800 28 044 ITALIA – 800 788 532, SERVIZIO@SPINMASTER.COM MEXICO – 53.51.44.00
	WWW.SPINMASTER.COM

20067931_EML_REV0
T14409_0002_20067931_EML_IS_R1

**HOW TO GET STARTED • MISE EN MARCHÉ • PRIMEROS PASOS • ERSTE SCHRITTE
AAN DE SLAG • PER INIZIARE • COMO COMEÇAR • С ЧЕГО НАЧАТЬ**

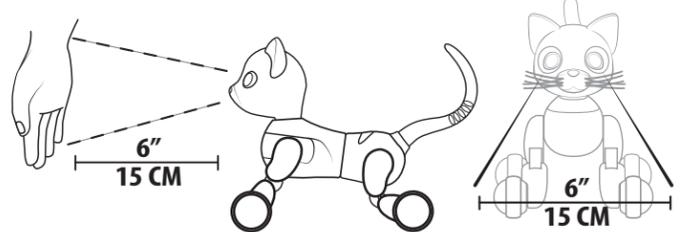
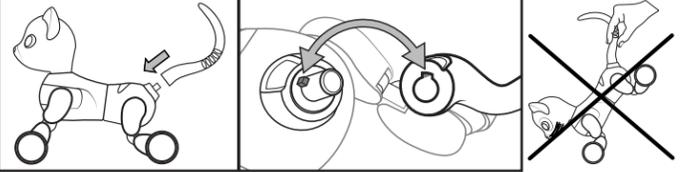
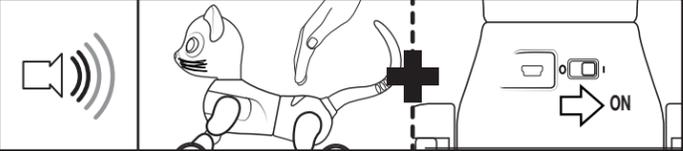
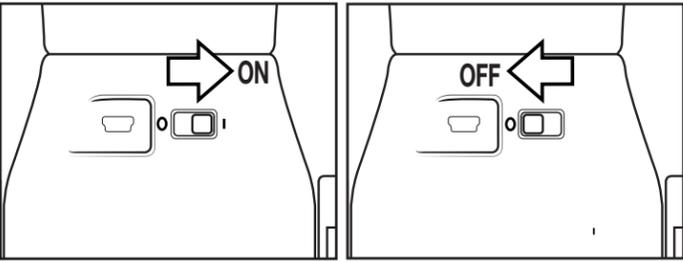


**HALF VOLUME MODE • MODE DIMINUTION DU VOLUME DE MOITIÉ
MODO VOLUMEN MEDIO • LEISER MODUS • GELUID OP HALF VOLUME
MODALITÀ VOLUME DIMEZZATO • MODO DE METADE DO VOLUME
ПОЛОВИННЫЙ УРОВЕНЬ ГРОМКОСТИ**

**PLAYING WITH ZOOMER KITTY™ • POUR JOUER AVEC ZOOMER KITTY™
CÓMO JUGAR CON ZOOMER KITTY™ • SO SPIELST DU MIT ZOOMER KITTY™
SPELEN MET ZOOMER KITTY™ • COME GIOCARE CON ZOOMER KITTY™
COMO BRINCAR COM O ZOOMER KITTY™ • КАК ИГРАТЬ С ZOOMER KITTY™**

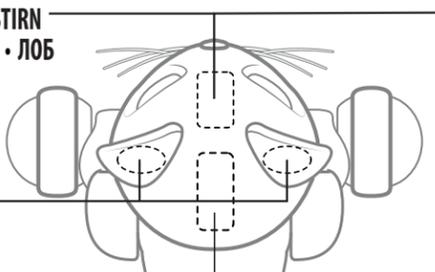
Note: For the best results, keep your hand in the specified range.
Remarque : Pour un résultat optimal, ta main doit se trouver dans la zone d'interaction indiquée.
Nota: Para que funcione mejor, mantén las manos a la distancia especificada.
Hinweis: Am besten funktioniert dies innerhalb des angegebenen Bereichs.
Opmerking: beweeg je hand binnen het gespecificeerde bereik voor het beste resultaat.
Nota: per risultati ottimali, tieni la mano ad una distanza compresa nell'intervallo specificato.
Observação: Para obter melhores resultados, mantenha sua mão na distância especificada.
Примечание: Для наилучшего результата держи руку на указанном расстоянии.

**HOW TO TURN YOUR ZOOMER KITTY™ ON • MISE EN MARCHÉ DE ZOOMER KITTY™ • CÓMO ACTIVAR ZOOMER KITTY™
EINSCHALTEN DER ZOOMER KITTY™ • HOE SCHAKEL JE JE ZOOMER KITTY™ IN • COME ACCENDERE ZOOMER KITTY™
COMO LIGAR O ZOOMER KITTY™ • КАК ВКЛЮЧИТЬ ИГРУШКУ ZOOMER KITTY™**

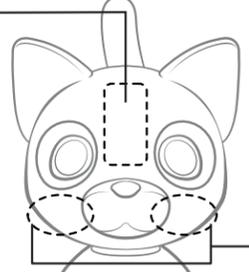


TOUCH SENSORS • CAPTEURS TACTILES • SENSORES TÁCTILES • BERÜHRUNGSSENSOREN • AANRAAKSENSOREN • SENSORI TATTILI • SENSORES DE TOQUE • СЕНСОРНЫЕ ДАТЧИКИ

**FOREHEAD • FRONT • FRENTE • STIRN
VOORHOOFD • FRONTE • CABEÇA • ЛОБ**



**EARS • OREILLES • OREJAS
OHREN • OREN • ORECCHIE
ORELHAS • УШИ**

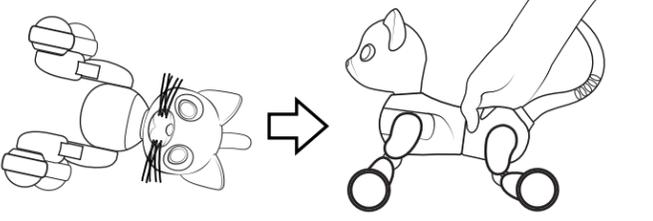


**CHEEKS • JOWES • MEJILLAS • WANGEN
WANGEN • GUANCE • BOCHECNAS • ЩЕКИ**



BACK OF HEAD • ARRIÈRE DE LA TÊTE • PARTE TRASERA DE LA CABEZA • HINTERKOPF • ACHTERHOOFD • NUCA • PARTE DE TRÁS DA CABEÇA • ЗАТЫЛОК

**IF I FALL ON MY SIDE • SI JE TOMBE SUR LE CÔTÉ • SI ME CAIGO DE LADO
WENN ICH SEITLICH UMFALLE • ALS IK OP MIJN ZIJ VAL
SE CADO SU UN FIANCO • SE EU CAIR DE LADO • ЕСЛИ Я УПАДУ НА БОК**



Contains 1 x 3.7 V, 450 mAh LiPo battery pack. Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheeler bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council. Contient 1 batterie LiPo 3,7 V, 450 mAh. Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Ce produit ne doit pas être jeté avec les déchets de la commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des Équipements Électriques et Électroniques (DEEE). Il est aussi possible de retourner les produits en fin de vie au détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez la commune. Contiene 1 paquete de baterías LiPo de 3,7 V, 450 mAh. Las pilas o baterías deben reciclarse, o desecharse de forma adecuada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseches como residuo doméstico. La normativa de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos exige que se recojan de forma separada, para que puedan tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como "residuo de aparatos eléctricos y electrónicos". Se puede devolver un producto antiguo en el establecimiento habitual al adquirir un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulte con las autoridades locales. Enthält 1 Lithium-Polymer-Akku 3,7 V, 450 mAh. Batterien oder Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. Ist das Gerät nicht mehr zu gebrauchen, darf es nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Die Elektroaltgeräteverordnung sieht vor, dass das Gerät separat entsorgt wird, damit es so weit wie möglich recycelt werden kann. Dadurch lassen sich die Menge an umwelt- und gesundheitsschädlichen Substanzen, die über den Boden und das Grundwasser in den menschlichen Nahrungskreislauf gelangen könnten, minimieren, die für die Herstellung neuer Produkte erforderlichen Ressourcen reduzieren und Platz auf Mülldeponien sparen. Leisten Sie bitte Ihren Beitrag dazu, indem Sie das Gerät nicht über den Hausmüll entsorgen. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Gerät gemäß den Vorschriften für Elektro- und Elektronikgeräte entsorgt werden muss. Alte Geräte können oft beim Kauf eines neuen, ähnlichen Geräts im Einzelhandel zurückgegeben werden. Weitere Entsorgungsmöglichkeiten erfragen Sie bitte bei Ihrer Gemeindeverwaltung. Bevat 1 LiPo-accu van 3,7 V, 450 mAh. Batterijen en accu's dienen op de juiste wijze te worden gerecycled of afgevoerd. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, mag het niet samen met ander huishoudelijk afval worden weggegooid. Volgens de wet moet het product afzonderlijk worden ingezameld zodat het kan worden behandeld met de best beschikbare hergebruik- en recyclietechnieken. Op deze manier wordt de invloed op het milieu en de menselijke gezondheid van grond- en watervervuiling door gevaarlijke stoffen geminimaliseerd, hoewel er minder bronnen te worden gebruikt om nieuwe producten te maken en raken stortplaatsen minder snel vol. Draag je steentje bij door dit product uit de gemeentelijke afvalstroom te houden! Het afvalcontainersymbool betekent dat het product moet worden ingezameld als elektrische en elektronische afvalapparatuur. Je kunt een oud product inruilen bij de detailhandelaar wanneer je een vergelijkbaar nieuw product koopt. Neem voor andere opties contact op met de gemeente. Contiene una batería LiPo CC de 3,7 V, 450 mAh. Le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente. Non smaltire il prodotto assieme ai rifiuti generici. La direttiva per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche prevede che tali rifiuti siano raccolti separatamente, in modo da essere smaltiti utilizzando le più efficaci tecniche di riciclo e di recupero disponibili. Ciò consente di contenere l'impatto sull'ambiente e sulla salute umana, evitando che il terreno e l'acqua siano contaminati da sostanze nocive, di ridurre l'uso delle risorse necessarie alla realizzazione di nuovi prodotti e di limitare il ricorso a discariche. Non gettare il prodotto assieme ai rifiuti generici. Il simbolo del contenitore per i rifiuti indica che il prodotto deve essere smaltito come "apparecchiatura elettrica ed elettronica". In caso di acquisto di un giocattolo analogo, è possibile restituire il prodotto usato al rivenditore. Per ulteriori informazioni circa lo smaltimento del prodotto, contattare le autorità locali preposte al servizio. Contém 1 x bateria LiPo de 3,7 V, 450 mAh. As pilhas e as suas embalagens devem ser recicladas ou descartadas corretamente. Quando o produto alcançar o fim de sua vida útil, não o descarte com o lixo doméstico. As regulamentações para descarte de resíduos elétricos e eletrônicos solicitam que o produto seja removido usando as melhores técnicas de recuperação e reciclagem disponíveis. Isso minimizará os impactos no meio ambiente e na saúde humana pela contaminação do solo e da água por substâncias perigosas, diminuirá os recursos necessários para a produção de novos produtos e evitará o uso de aterros. Colabore! Mantenha este produto fora do fluxo de resíduos urbanos! O símbolo de reciclagem significa que tais produtos devem ser recolhidos como "descarte de equipamentos eletrônicos e elétricos". É possível devolver o produto antigo ao comerciante quando comprar um novo equivalente. Para outras opções, entre em contato com o conselho municipal ou órgão responsável da sua região. В комплекте: 1 литий-полимерный элемент питания с напряжением 3,7 В, 450 мАч. Элементы питания и комплекты элементов питания необходимо утилизировать надлежащим образом. По окончании срока эксплуатации не выбрасывайте игрушку вместе с бытовыми отходами. Согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств ее необходимо утилизировать отдельным способом, с использованием наиболее подходящих технологий утилизации и переработки. Это позволит снизить негативные последствия для окружающей среды и здоровья человека, уменьшит загрязнение земли и почвы опасными веществами, а также снизит количество ресурсов, необходимых для изготовления новых игрушек и сократит объем мусора на городских свалках. Внесите свой вклад, сохранив город чистым. Значок с изображением перекреченной корзины означает, что игрушку следует утилизировать согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств. При покупке новой игрушки вы можете вернуть старую в магазин. Чтобы узнать о других возможных вариантах утилизации, обратитесь в местную перерабатывающую организацию.

NOTE: Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, charge the batteries as low batteries may not allow full function. /REMARQUE: Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles. /NOTA: Las descargas electrostáticas pueden impedir el funcionamiento del producto. En caso de problema, se recomienda reiniciar el juguete. Para reiniciar el producto, apágalo completamente y, a continuación, vuelva a encenderlo. Si no vuelve a funcionar con normalidad, coloque el producto en otro lugar e inténtelo de nuevo. Para asegurar un funcionamiento normal, sustituya las pilas gastadas, ya que estas impiden el funcionamiento adecuado del juguete. /HINWEIS: In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen funktioniert das Spielzeug möglicherweise nicht und muss durch den Benutzer zurückgesetzt werden. Durch Aus- und wieder Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf den Akku aufladen, da ein schwacher Akku die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen kann. /OPMERKING: In een omgeving met elektrostatische ontlading functioneert het speedoed mogelijk niet naar behoren en dient het speedoed wellicht te worden gereset. Reset het product door het volledig uit te schakelen en vervolgens weer in te schakelen. Functioneert het product dan nog niet naar behoren, reset het dan nogmaals in een andere ruimte. Controleer ook of de batterijen niet leeg zijn en vervang deze indien nodig. Leg de batterijen kunnen een correcte werking geven. /NOTA: In caso di scariche elettrostatiche, il giocattolo potrebbe non funzionare correttamente e potrebbe essere necessario resettarlo. Per resettarlo, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, spostarlo e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto. /AVISO: Em condições de descarga eletrostática, o brinquedo pode não funcionar corretamente e o usuário poderá ter que reiniciá-lo. Para reiniciar o produto, desligue-o completamente e ligue-o novamente. Se o funcionamento não voltar ao normal, desligue o produto para o outro local e tente novamente. Para garantir o funcionamento normal, troque as pilhas, já que as pilhas com carga baixa não possibilitam o funcionamento completo do produto. /Примечание: В помещении с разрядами электростатического электричества игрушка может работать со сбоями. В этом случае ее необходимо выключить и включить. Чтобы восстановить работу устройства, полностью выключите его, а затем включите снова. Если устройство по-прежнему будет работать неустойчиво, повторите процедуру в другом месте комнаты. Для нормальной работы устройства замените элементы питания. При низком уровне заряда элементы питания могут быть неспособны обеспечить работу устройства в полнофункциональном режиме.

SPECIAL LiPo BATTERY INSTRUCTIONS: Never charge battery unattended. Charge battery in an isolated area. Keep away from flammable materials. Do not expose to direct sunlight. There is a risk of the battery exploding, overheating, or igniting. Do not disassemble, modify, heat, or short circuit the battery. Do not place it in fires or leave it in hot places. Do not drop or subject to strong impacts. Do not allow the battery to get wet. Only charge the battery with the specified Spin Master™ 1.5V USB cable. Only use the battery in the device specified by Spin Master. Carefully read the instruction guide and use the battery correctly. In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery. Battery must be recycled or disposed of properly. /INSTRUCCIONES ESPECIALES CONCERNIENTE LA BATERÍA LITHIUM POLYMERE (LiPo): Toujours surveiller la batterie lors de la charge. Recharger la batterie sur une surface isolée. Maintenir à l'écart de tout matériau inflammable. Ne pas exposer aux rayons directs du soleil. La batterie peut exploser, surchauffer, ou prendre feu. Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter. Ne pas jeter au feu ni entreposer dans un endroit chaud. Ne pas faire tomber la batterie ni lui faire subir d'impacts. Ne pas mouiller la batterie. Ne recharger la batterie qu'avec le câble USB 1,5 V indiqué par Spin Master™. N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master™. Lire attentivement le mode d'emploi et utiliser correctement la batterie. En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique. La batterie doit être correctement recyclée ou jetée. /INSTRUCCIONES ESPECIALES PARA LA BATERÍA DE LiPo: Nunca deje a batería cargándose sin supervisión. Ponga a cargar la batería en un lugar despejado. Mantenga la batería alejada de materiales inflamables. No exponga la batería a la luz directa del sol. De lo contrario, existe la posibilidad de que se sobrecaliente, se incendie o explote. No desmonte, modifique, caliente ni haga cortocircuitos en la batería. No la exponga al fuego ni a altas temperaturas. No la deje caer ni la someta a golpes fuertes. No moje la batería. Utilice únicamente el cable USB de 1,5 V especificado por Spin Master™ para cargar la batería. Utilice la batería únicamente con el dispositivo especificado por Spin Master. Lea atentamente las instrucciones y asegure de usar la batería de forma correcta. En el improbable caso de que la batería sufra una explosión o se produzca un escape de productos químicos, utilice arena o un extintor químico para contener el accidente. Las baterías deben reciclarse o desecharse de forma adecuada. /ANWISUNGEN FÜR DEN UMGANG MIT DEM LITHIUM-POLYMER-AKKU: Den Akku nie unbeaufsichtigt aufladen. Den Akku an einem isolierten Ort aufladen. Von brennbaren Materialien fernhalten. Keinem direkten Sonnenlicht aussetzen. Der Akku könnte explodieren, sich überhitzen oder sich entzünden. Den Akku nicht auseinanderdrehen oder kurzschließen und nicht die Temperatur verändern. Nicht in Feuer legen oder an heißen Orten lagern. Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen. Den Akku vor Feuchtigkeit schützen. Den Akku nur über das angegebene 1,5 V-USB-Kabel von Spin Master™ laden. Den Akku nur in dem von Spin Master angegebenen Gerät verwenden. Die Bedienungsanleitung sorgfältig durchlesen und den Akku ordnungsgemäß verwenden. Im unwahrscheinlichen Fall eines Lecks oder einer Explosion des Akkus Sand oder einen chemischen Feuerlöscher verwenden. Der Akku muss recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. /SPECIALE INSTRUCCIONES VOOR DE LiPo-BATTERIJ: Laad de batterij nooit zonder toezicht op. Laad de batterij op in een afgeschermd omgeving. Houd de batterij uit de buurt van brandbare materialen. Stel de batterij niet bloot aan direct zonlicht. De batterij kan dan mogelijk ontploffen, oververhit raken of vlam vatten. Haal de batterij niet uit elkaar, wijzig en verhit deze niet en veroorzaak evenmin kortsluiting. Plaats de batterij nooit in vuur en laat deze niet achter in warme omgevingen. Laat de batterij niet vallen en stel deze niet bloot aan hevige schokken. Voorkom dat de batterij nat wordt. Laad de batterij alleen op met de gespecificeerde USB-kabel van 1,5 V van Spin Master™. Gebruik in het apparaat uitsluitend de door Spin Master gespecificeerde batterij. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en gebruik de batterij op de juiste manier. Gebruik in het onwaarschijnlijke geval van ontploffing of lekkage zand of een chemische brandblusser voor de batterij. De batterij moet worden gerecycled of op correcte wijze worden afgevoerd. /ISTRUZIONI SPECIALI PER LA BATERIA AI POLIMERI DI LITIO: Non caricare mai la batteria senza supervisione. Caricare la batteria in un'area isolata. Tenerla lontana da materiali infiammabili. Non esporla alla luce solare diretta. La batteria può esplodere, surriscaldarsi o incendiarsi. Non smontare, modificare, scaldare o cortocircuitare la batteria. Non buttarla nel fuoco o lasciarla in luoghi caldi. Non farla cadere o sottoporla a urti violenti. Non lasciare che la batteria si bagni. Caricare la batteria solo con il cavo USB da 1,5 V Spin Master™ specificato. Usare la batteria solo nel dispositivo specificato da Spin Master™. Leggere attentamente la guida per l'uso e usare la batteria nel modo corretto. Nel caso improbabile di perdite o esplosioni, usare sabbia o un estintore chimico per la batteria. La batteria deve essere riciclata o smaltita correttamente. /INSTRUÇÕES ESPECIAIS PARA A BATERIA DE POLÍMERO DE LÍTIU: Nunca recarregue a bateria sem supervisão. Recarregue a bateria em uma área isolada. Mantenha longe de materiais inflamáveis. Não exponha à luz direta do sol. A bateria pode explodir, superaquecer ou pegar fogo. Não desmonte, modifique, aqueça nem provoque curto-circuito na bateria. Não coloque a bateria no fogo nem a deixe em locais com alta temperatura. Não deixe a bateria cair nem a sujeite a impactos fortes. Não deixe a bateria entrar em contato com a água. Apenas carregue a bateria com o cabo USB de 1,5 V especificado da Spin Master™. Use a bateria somente no dispositivo especificado pela Spin Master. Leia o manual de instruções na íntegra e use a bateria corretamente. Em caso de vazamento ou explosão, utilize areia ou extintor de incêndio de pó químico na bateria. A bateria deve ser reciclada ou descartada corretamente. /ОСОБЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО ОБРАЩЕНИЮ С ЛИТИЙ-ПОЛИМЕРНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ ПИТАНИЯ: Во время зарядки не оставляйте элемент питания без присмотра. Заряжайте элемент питания в безопасном месте. Держите элемент питания вдали от воспламеняемых материалов. Не подвержайте элемент питания воздействию прямых солнечных лучей. Элементы питания могут взорваться, перегреться или воспламениться. Не разбирайте элементы питания и не допускайте воздействия низких или высоких температур. Избегайте короткого замыкания. Не бросайте элементы питания в огонь и не оставляйте их в местах с высокой температурой. Не роняйте элементы питания и не подвержайте их сильному удару. Избегайте контакта элементов питания с водой. Заряжайте элементы питания только с помощью кабеля USB с напряжением 1,5 В, указанного Spin Master™. Используйте только элементы питания, указанные Spin Master. Внимательно прочтите инструкцию и используйте элементы питания надлежащим образом. В случае протекания или взрыва используйте песочный или химический огнетушитель. Утилизируйте элементы питания надлежащим образом.

Care and Maintenance: This product is intended for indoor use only. Do not use outdoor - dirt, grass, cement will scratch the finish and/or block the sensors. Do not submerge the toy in water. Do not play around water as this is a hazard and can cause a malfunction or damage the electronic assemblies. Keep the sensors clean, wipe with a scratchless cloth. Do not put any foreign objects in the USB port or sensors. /Entretien et maintenance: Ce produit est conçu pour être utilisé en intérieur seulement. Ne pas utiliser en extérieur: tout contact avec de la terre, de l'herbe ou du béton peut érafler la peinture et/ou empêcher les capteurs de fonctionner. Ne pas plonger le jouet dans l'eau. Ne pas utiliser le jouet à proximité d'eau: cela présente un danger et risquerait de provoquer un mauvais fonctionnement des assemblages électroniques ou de les endommager. Les capteurs doivent rester propres. Les nettoyer à l'aide d'un chiffon doux. Ne placer aucun objet étranger dans le port USB ni dans les capteurs. /Cuidado y mantenimiento: Este producto debe utilizarse únicamente en interiores. No lo utilice en exteriores, ya que la suciedad, la hierba y el cemento pueden arañar el acabado y bloquear los sensores. No sumerja el juguete en el agua. No utilice el juguete cerca del agua. Esto puede resultar muy peligroso ya que podría provocar un mal funcionamiento o dañar los componentes electrónicos. Mantenga limpios los sensores; límpielos con un paño suave. No inserte objetos extraños en el puerto USB ni en los sensores. /Pflege und Wartung: Dieses Produkt ist nur zur Verwendung in Innenräumen vorgesehen. Nicht im Freien verwenden. - Schmutz, Gras und Asphalt können die Oberfläche zerkratzen und/oder die Sensoren blockieren. Das Spielzeug nicht unter Wasser tauchen. Das Spielzeug nicht in der Nähe von Wasser verwenden. Dies ist nicht nur gefährlich, sondern kann auch zu einer Fehlfunktion oder zur Beschädigung der elektronischen Komponenten führen. Die Sensoren mit einem weichen Tuch sauber halten. Keine Fremdkörper in den USB-Anschluss oder die Sensoren einführen.

Verzorging en onderhoud: Dit product is uitsluitend bedoeld voor gebruik binnenshuis. Gebruik het product niet buitenshuis. Vuli, gras en cement zorgen voor krassen op de lak of blokkeren de sensoren. Dompel het speedoed niet onder in water. Gebruik het speedoed niet in de buurt van water, omdat dit gevaarlijk is en een elektronisch defect kan veroorzaken. Maak de sensoren schoon met een zachte doek. Plaats geen vreemde objecten in de USB-poort of de sensoren. /Conservazione e manutenzione: Questo prodotto deve essere utilizzato esclusivamente in luoghi chiusi. Non utilizzare all'esterno: polvere, erba e cemento graffieranno la superficie e/o bloccheranno i sensori. Non immergere il giocattolo in acqua. Non utilizzare in prossimità di acqua per evitare il rischio di malfunzionamenti o danni alle componenti elettroniche. Tenere puliti i sensori utilizzando un panno antigrasso. Non inserire corpi estranei nella porta USB o nei sensori. /Manutenção: Este produto destina-se somente a uso interno. Não o use fora de casa - pó, grama e cimento arranharão o acabamento e/ou obstruirão os sensores. Não submerja o brinquedo em água. Não brinque perto da água, pois isso é um risco e pode causar um mau funcionamento ou danos aos componentes eletrônicos. Mantenha os sensores limpos usando um tecido macio. Não coloque objetos estranhos na porta USB ou nos sensores. /Уход и обслуживание: Игрушка предназначена только для использования в помещении. Не используйте игрушку на улице — грязь, трава и бетон могут поцарапать покрытие и/или повредить датчики. Не погружайте игрушку в воду. Не используйте игрушку рядом с водой, так как это может привести к сбою в работе или повреждению электронных компонентов. Очищуйте датчиков следует выполнять мягкой тканью. Не помещайте посторонние предметы в порт USB или датчики.

MODUS/AKTION	BEDIENUNG	REAKTION
UNABHÄNGIGER MODUS	Beim Einschalten ist standardmäßig der UNABHÄNGIGE MODUS aktiviert.	Meine Augen leuchten GRÜN.
TRICKS	Drücke die Rückentaste.	Ich mache einen von 12 Tricks.
SCHNURREN	Streiche mir über die Wangen, die Ohren oder den Kopf.	Ich schnurre, und meine Augen leuchten LILA.
SPIELMODUS	Bewege deine Hand oder mein Katzenspielzeug schnell vor meiner Nase, wenn ich mich im UNABHÄNGIGEN MODUS befinde.	Meine Augen leuchten BLAU.
KNUDELMODUS	Streiche mir 3 Sekunden lang über die Wangen, die Ohren oder den Kopf.	Meine Augen leuchten LILA.
NASENSTUPSEN	Streiche meine Wangen.	Ich stupse dich mit meiner Nase an.
„ICH HAB' DICH LIEB!“	Streiche mir über die Wangen, die Ohren oder den Kopf, bis ich dir zeige, dass ich dich lieb habe.	Meine Augen leuchten PINK.
SPRINGMODUS	Halte die Rückentaste 3 Sekunden lang gedrückt.	Meine Augen leuchten GELB.

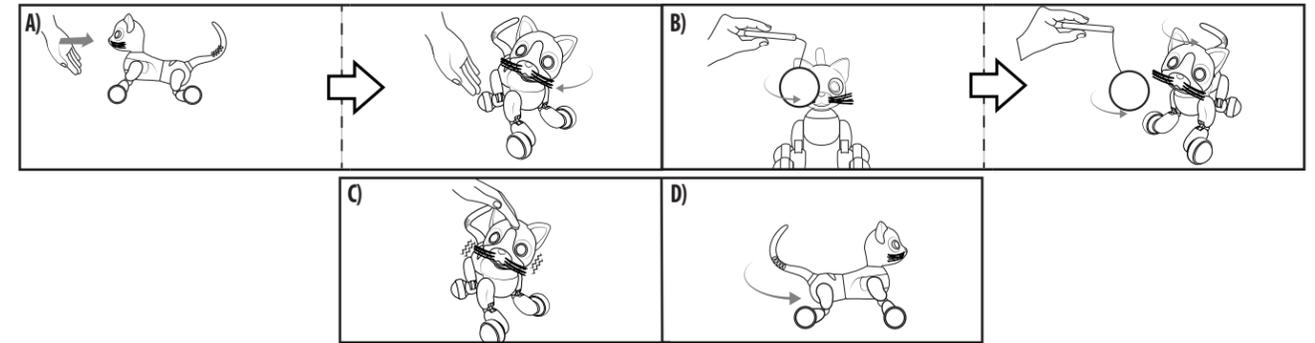
MODUS / ACTIE	HOE	INDICATOR
AUTONOME MODUS	Ik schakel de AUTONOME MODUS in wanneer je me aanzet.	Mijn ogen worden GROEN.
TRUCJES	Druk op de rugknop.	Ik doe een van de 12 trucjes.
SPINNEN	Aai mijn wangen, oren of kop.	Ik begin te spinnen en mijn ogen worden PAARS.
SPEELMODUS	Zwaaai snel met je hand of mijn kattenspeeltje voor mijn gezicht in de AUTONOME MODUS.	Mijn ogen worden BLAUW.
KNUFFELMODUS	Aai mijn wangen, oren of kop 3 seconden lang.	Mijn ogen worden PAARS.
BESNUFFELEN	Aai mijn wangen.	Ik besnuffel je.
„IK HOU VAN JE“ ZEGGEN	Aai mijn wangen, oren of kop totdat ik „IK HOU VAN JE“ zeg.	Mijn ogen worden ROZE.
SPRINGMODUS	Houd de rugknop 3 seconden ingedrukt.	Mijn ogen worden GEEL.

MODALITÀ / AZIONE	OPERAZIONI	INDICATORE
MODALITÀ AUTONOMA	La MODALITÀ AUTONOMA è quella predefinita quando mi accendi.	I miei occhi diventano VERDI.
AZIONI	Premi il tasto Schiena in qualsiasi momento.	Eseguirò una delle mie 12 azioni.
FUSA	Accarezzami le guance, le orecchie o la testa.	Inizierò a fare le fusa e i miei occhi diventeranno VIOLA.
MODALITÀ GIOCO	Agita la mano o il giocattolo per gattino davanti al mio muso in MODALITÀ AUTONOMA.	I miei occhi diventano BLU.
MODALITÀ COCCOLE	Accarezzami le guance, le orecchie o la testa per 3 secondi di fila.	I miei occhi diventano VIOLA.
STROFINAMENTO DEL MUSO	Accarezzami le guance.	Strofinerò il mio muso su di te.
COMANDO VOCALE: "TI VOGLIO BENE"	Accarezzami le guance, le orecchie o la testa finché non dico "TI VOGLIO BENE".	I miei occhi diventano ROSA.
MODALITÀ BALZO	Tieni premuto il tasto Schiena per 3 secondi.	I miei occhi diventano GIALLI.

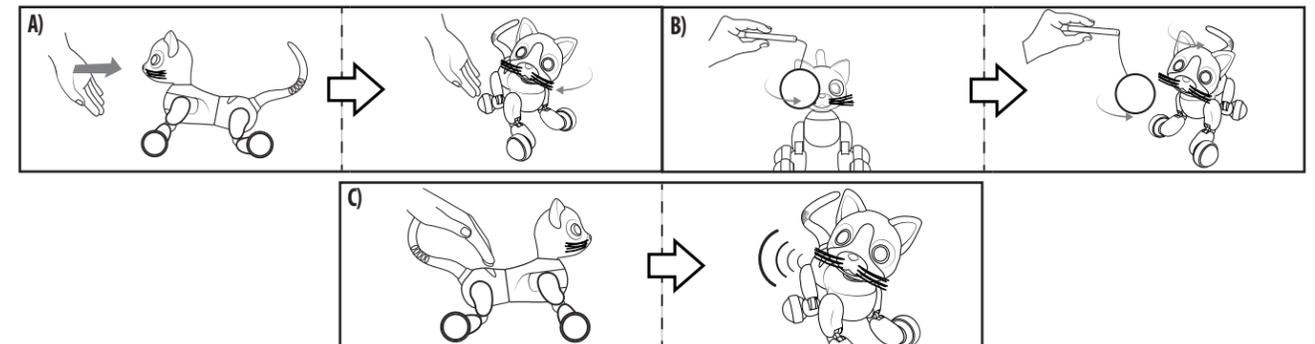
MODO / AÇÃO	COMO	INDICADOR
MODO AUTÔNOMO	Colocar em MODO AUTO ao ligar.	Meus olhos ficarão VERDES.
TRUQUES	Pressione o botão traseiro a qualquer momento.	Eu irei fazer um entre 12 truques.
RONRONAR	Acaricie minhas bochechas, minhas orelhas ou minha cabeça.	Eu irei começar a ronronar e meus olhos ficarão ROXOS.
MODO BRINCAR	Balance a mão ou meu brinquedo de gatinho rapidamente na frente do meu rosto no MODO AUTO.	Meus olhos ficarão AZUIS.
MODO CARINHOSO	Acaricie minhas bochechas, minhas orelhas ou minha cabeça durante 3 segundos.	Meus olhos ficarão ROXOS.
TOCAR NO SEU NARIZ	Acaricie minhas bochechas.	Eu irei tocar no seu nariz.
DIGA "EU AMO VOCÊ"	Acaricie minhas bochechas, minhas orelhas ou minha cabeça até eu dizer "EU AMO VOCÊ".	Meus olhos ficarão COR DE ROSA.
MODO EMBOSCADA	Mantenha o botão traseiro pressionado durante 3 segundos.	Meus olhos ficarão AMARELOS.

РЕЖИМ / ДЕЙСТВИЕ	ИНСТРУКЦИИ	ИНДИКАТОР
АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ	Когда ты включаешь меня, я по умолчанию перехожу в АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ.	Мои глаза станут ЗЕЛеными.
ТРЮКИ	Нажми кнопку на моей спине.	Я сделаю один из 12 трюков.
МУРЛЫКАНИЕ	Погладь меня по щекам, ушкам или голове.	Я начну мурлыкать, и мои глаза станут ФИОЛЕТОВыми.
РЕЖИМ ИГРЫ	Быстро помаши рукой или игрушкой для котенка перед моей мордочкой в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ.	Мои глаза станут СИНИми.
РЕЖИМ ЛАСКИ	Гладь меня по щекам или голове в течение 3 секунд.	Мои глаза станут ФИОЛЕТОВыми.
ПРИНОХАТЬСЯ К ТЕБЕ	Погладь меня по щекам.	Я принохаюсь к тебе.
СКАЗАТЬ "Я ТЕБЯ ЛЮБЛЮ"	Гладь меня по щекам, ушкам или голове, пока я не скажу "Я ТЕБЯ ЛЮБЛЮ"	Мои глаза станут РОЗОВыми.
РЕЖИМ ХВАТАНИЯ	Нажми и удерживай кнопку в течение 3 секунд.	Мои глаза станут ЖЕЛТЫми.

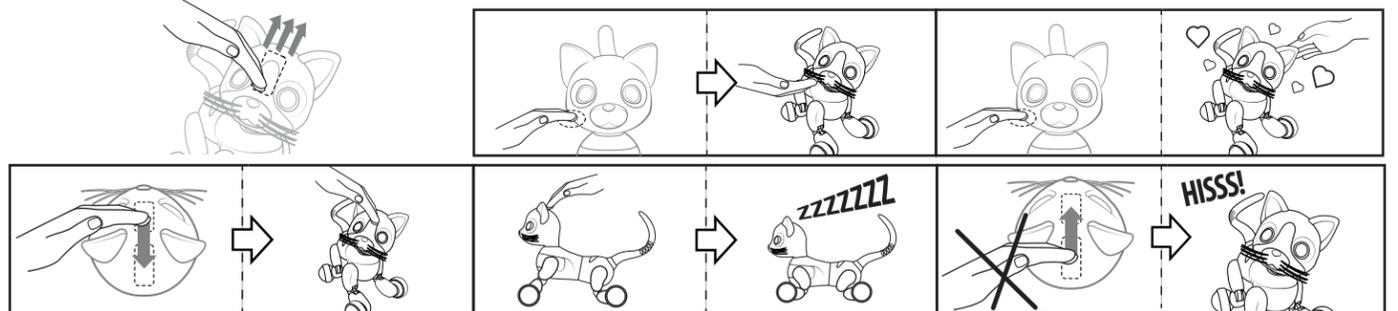
**AUTO MODE INTERACTIONS • INTERACTIONS EN MODE AUTONOME • INTERACCIONES EN MODO AUTÓNOMO • INTERAKTION IM UNABHÄNGIGEN MODUS
INTERACTIES IN AUTONOME MODUS • INTERAZIONI IN MODALITÀ AUTONOMA • INTERAÇÕES NO MODO AUTÔNOMO • КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ**



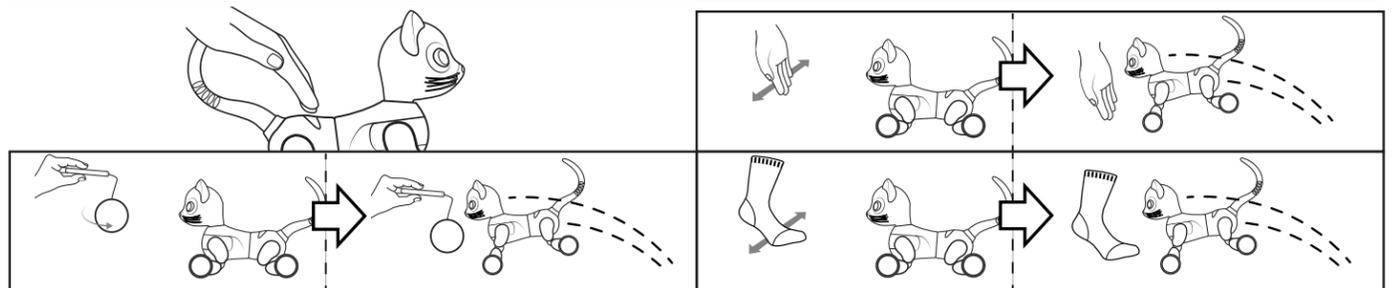
**PLAY MODE INTERACTIONS • INTERACTIONS EN MODE JEU • INTERACCIONES EN MODO DE JUEGO • INTERAKTION IM SPIELMODUS
INTERACTIES IN SPEELMODUS • INTERAZIONI IN MODALITÀ GIOCO • INTERAÇÕES DO MODO BRINCAR • КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ИГРЫ**



**CUDDLE MODE INTERACTIONS • INTERACTIONS EN MODE CÂLINS • INTERACCIONES EN EL MODO ARRUMACO • INTERAKTION IM KNUDELMODUS
INTERACTIES IN KNUFFELMODUS • INTERAZIONI IN MODALITÀ COCCOLE • INTERAÇÕES DO MODO CARINHOSO • КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ЛАСКИ**



**POUNCE MODE INTERACTIONS • INTERACTIONS EN MODE BONDS • INTERACCIONES EN MODO SALTO • INTERAKTION IM SPRINGMODUS
INTERACTIES IN SPRINGMODUS • INTERAZIONI IN MODALITÀ BALZO • INTERAÇÕES DO MODO EMBOSCADA • КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ХВАТАНИЯ**



		EYE COLOR GUIDE My eyes change color depending on my mood or mode.	GREEN + LIGHT PINK AUTO MODE	BLUE PLAY MODE	PURPLE + PINK CUDDLE MODE	YELLOW POUNCE MODE	FLASHING RED ANGRY	FLASHING ORANGE LOW BATTERY
---	---	--	---	---------------------------	--------------------------------------	-------------------------------	-------------------------------	--

EN **HOW TO GET STARTED**

Before playing with Zoomer Kitty™ the LiPo battery needs to be charged.

- Locate the included USB charging cable.
- Locate the charging compartment on Zoomer Kitty™’s stomach.
- Make sure Zoomer Kitty™ is in the OFF (0) position.
- Insert the mini USB end into the charge port on Zoomer Kitty™’s belly.
- Connect the USB cable to a computer that is turned on for charging. You may also use a USB wall adapter (not included) to charge directly from any household wall outlet.
- During charging the LED EYES will turn ON (solid Red). When charging is complete, LED EYES turn Green.

NOTE: If the LED is not Red or Green, then there is an error. Unplug and reconnect the USB cable.
Charge time is approximately 1 hour. Operating time ranges from 20-30 minutes. Before recharging, wait 10-15 minutes to let the battery cool down.
IMPORTANT REMINDER: Always disconnect USB cable before playing with Zoomer Kitty™. Make sure your computer is ON and not in sleep mode.
DANGER: Never insert any sharp objects, pins or screws into Zoomer Kitty™ as this may puncture the internal battery!

HOW TO TURN YOUR Zoomer Kitty™ ON

- Ensure battery is fully charged in your Zoomer Kitty™.
- Flip the ON/OFF switch on Zoomer Kitty™ stomach to the ON (I) position. Press the BACK BUTTON to wake Zoomer Kitty™ up.
- Always remember to turn Zoomer Kitty™ OFF (O) after playing to save battery life.

NOTE: Make sure you are not touching any of Zoomer Kitty™’s touch sensors when switching on as this will prevent them from functioning correctly.

HALF VOLUME MODE

To reduce the Zoomer Kitty™’s volume by half, hold the back button down while you move the on/off switch to the on position.

PLAYING WITH Zoomer Kitty™

Before playing with Zoomer Kitty™, the tail must be attached. Fit the soft tail onto the tail post and ensure that the notches line up. Do not lift me up by my tail.

NOTE: FOR THE BEST RESULTS, KEEP YOUR HAND IN THE SPECIFIED RANGE.
When interacting with my eyes (IR sensors) please keep your hand in the areas shown below (Approx. 6” / 15 cm). Playing outside of this area will make it difficult for me to see what you are doing.

DID YOU KNOW MY TOY IS MADE ESPECIALLY FOR ME AND MY TRUE VISION TECHNOLOGY™?
IF IT IS BUMPED OR DROPPED TOO HARD, IT MIGHT CAUSE DAMAGE OR INJURY.
SO PLEASE BE CAREFUL!

IF I FALL ON MY SIDE

- Lift me back up on my feet.
- Leave me on my side and I will fall asleep. Press my BACK BUTTON to wake me up.

NOTE: If you don’t help me up fast enough my eyes will flash GREEN and I will fall asleep.

PLAYING WITH Zoomer Kitty™

Zoomer Kitty™ comes with four (4) different modes of interacting and playing. These modes are AUTO MODE, PLAY MODE, CUDDLE MODE and POUNCE MODE.

NOTE: If left alone for too long I will automatically go into sleep mode.

		CODE COULEUR DES YEUX Mes yeux changent de couleur en fonction du mode ou de mon humeur.	VERTS + ROSE CLAIR MODE AUTONOME	BLEUS MODE JEU	VIOLETS + ROSES MODE CÂLINS	JAUNES MODE BONDS	ROUGES CLIGNOTANTS EN COLÈRE	ORANGE CLIGNOTANTS BATTERIE FAIBLE
---	---	--	---	---------------------------	--	------------------------------	---	---

FR **MISE EN MARCHÉ**

Il faut d’abord charger la batterie LiPo du jouet avant de l’utiliser.

- Se saisir du câble de charge USB fourni.
- Ouvrir le compartiment de charge situé sous le jouet.
- S’assurer que le jouet est ÉTEINT (mode 0).
- Insérer l’extrémité du câble mini-USB dans le port de charge du compartiment.
- Raccorder le câble à un ordinateur allumé pour la mise en charge. Il est aussi possible de charger directement à partir d’une prise du secteur en utilisant un adaptateur secteur USB (non fourni).
- Pendant la mise en charge, les DEL DES YEUX s’allument (rouges). Lorsque la mise en charge est terminée, les DEL DES YEUX deviennent vertes.

REMARQUE : Un voyant autre que rouge ou vert signifie qu’une erreur est apparue. Débrancher puis rebrancher le câble USB. Le temps de charge est d’environ une heure. Le temps de jeu est de 20 à 30 minutes avec une charge complète. Laisser la batterie refroidir (10 à 15 minutes) avant de recharger.
IMPORTANT : Avant d’utiliser le jouet, toujours s’assurer que le câble USB est débranché et le compartiment de charge fermé. Pour la mise en charge, vérifier que l’ordinateur est allumé et non en veille.

DANGER : Ne jamais insérer d’objets pointus, d’aiguilles ou de vis dans le jouet au risque de perforer la batterie interne.

MISE EN MARCHÉ DE ZOOMER KITTY™

- Veiller à ce que la batterie de Zoomer Kitty™ soit complètement chargée.
- Faire glisser l’interrupteur ON/OFF situé sur le ventre de Zoomer Kitty™ en position ON. Appuyer sur le BOUTON ARRIÈRE pour réveiller Zoomer Kitty™.
- Après avoir ni de jouer, toujours ÉTEINDRE (0) Zoomer Kitty™ pour économiser la batterie.

REMARQUE : Lors de la mise en marche de Zoomer Kitty™, ne touche pas ses capteurs tactiles au risque d’empêcher leur fonctionnement.

MODE DIMINUTION DU VOLUME DE MOITIÉ

Pour réduire le volume du Zoomer Kitty™ de moitié, maintiens le bouton arrière enfoncé tout en réglant l’interrupteur ON/OFF sur la position ON.

AUTO MODE (GREEN + LIGHT PINK EYES)	FLASHING RED ANGRY	FLASHING ORANGE LOW BATTERY
--	-------------------------------	--

AUTO MODE (GREEN + LIGHT PINK EYES)

I will default to AUTO MODE when you turn me on. When AUTO MODE is engaged my eyes will turn GREEN. My eyes turn LIGHT PINK when you pet my cheeks, ears and head.

AUTO MODE INTERACTIONS

While in AUTO MODE I act like a real kitty (purr, wander and follow). Here are some ways to play with me while in AUTO MODE.
A) Move your hand close to my eyes: I will follow your hand movements.
B) Move my KITTY TOY in front of my eyes: I will follow it.
C) Pet my my cheeks, ears and head: My eyes will turn light PINK and I will purr.
D) If you don’t interact with me, I will wander off. If you ignore me for too long I will take a nap (enter sleep mode).

PLAY MODE (BLUE EYES)

In PLAY MODE, I’m more lively and playful. I can follow you closely and I will stay excited as long as you keep playing with me. To enter PLAY MODE, quickly WAVE YOUR HAND or KITTY TOY in front of my eyes and they will turn BLUE.

PLAY MODE INTERACTIONS

In PLAY MODE we can play by using hand motions, playing with my KITTY TOY or by pressing my BACK BUTTON.

A) Move your hands in front of my eyes and I will follow them.
B) Dangle my KITTY TOY in front of my eyes and I will follow it with my head. If you get me really excited I will pounce at my Kitty toy or your hands.
C) You can press my BACK BUTTON at any time in PLAY MODE and I will do tricks.

My tricks are:

- Jump off my hind legs
- Sing
- Dance
- Knead my paws
- Say "I Love You"
- Breakdance
- Bark Like a Dog
- Pounce
- Wiggle
- Run in a Circle
- Prance
- Say "Hello"

CUDDLE MODE (PURPLE + PINK EYES)

To enter my CUDDLE MODE continuously pet my ears, cheeks or head for 3 seconds. My eyes will turn PURPLE and my wheels will stop moving.

CUDDLE MODE INTERACTIONS

In CUDDLE mode there are a few different ways to keep me happy, they are:

Pet my cheeks, ears and head and I will nuzzle and purr.
-If you stop petting me, I will call out for your attention.
-If you pet me long enough I will say "I Love You".
-If you continue to pet me even longer, I will eventually fall asleep.
-If you pet me too hard or too fast, I might get annoyed.
-If you pet me in the wrong direction I will get irritated and HISS!

POUNCE MODE (YELLOW EYES)

To enter POUNCE MODE hold down my BACK BUTTON until my eyes turn YELLOW.

To exit POUNCE MODE press the back button at any time.

POUNCE MODE INTERACTIONS

In POUNCE MODE I will try to pounce on anything that gets too close to me.

I can pounce at your hands.

I can pounce at my toy.

I can pounce at other objects.

JOUER AVEC Zoomer Kitty™

Avant de commencer à jouer avec Zoomer Kitty™, attache la queue au reste du corps. Place la queue sur l’embout prévu à cet effet en veillant à ce que les encoches soient alignées. Ne soulevez pas le jouet par la queue.

Remarque : Pour un résultat optimal, ta main doit se trouver dans la zone d’interaction indiquée.
Lorsque tu agites la main devant mes yeux (munis de capteurs infrarouges), celle-ci doit rester dans la zone indiquée ci-contre (environ 15 cm). Au-delà de cette distance, il me sera difficile de détecter tes mouvements.

SAIS-TU QUE MON JOUET EST FABRIQUÉ SPÉCIALEMENT POUR MOI ET QU’IL EST ADAPTÉ À LA TRUE VISION TECHNOLOGY™ ?
UNE CHUTE OU UN CHOC TROP VIOLENT POURRAIT ENTRAÎNER DES DÉGÂTS OU BLESSURES. PRENDS-EN SOIN !

SI JE TOMBE SUR LE CÔTÉ

- Relève-moi.
- Si tu me laisses sur le côté, je vais m’endormir. Appuie sur le BOUTON ARRIÈRE pour me réveiller.

REMARQUE : Si tu ne me relèves pas assez vite, mes yeux dignotent en VERT et je m’endors.

POUR JOUER AVEC Zoomer Kitty™

Zoomer Kitty™ est doté de quatre (4) modes de jeu et d’interaction. Il s’agit du MODE AUTONOME, du MODE JEU, du MODE CÂLINS et du MODE BONDS.

REMARQUE : Si je reste inactif pendant trop longtemps, je passe automatiquement en mode veille.

MODE AUTONOME (YEUX VERTS + ROSE CLAIR)

Le MODE AUTONOME s’active par défaut lors de la mise en marche. Lorsque je suis en MODE AUTONOME, mes yeux deviennent VERTS. Mes yeux deviennent ROSE CLAIR lorsque tu caresses mes joues, mes oreilles et ma tête.

2. Ouvre les yeux et laisse-moi me reposer. Appuie sur le bouton arrière pour me réveiller.

2. Ouvre les yeux et laisse-moi me reposer. Appuie sur le bouton arrière pour me réveiller.

PRÉSENTATION. Si tu ne me réveilles pas assez vite, mes yeux deviennent VERTS et je m’endors.

KAK IGRAT’ S Zoomer Kitty™

V igruške Zoomer Kitty™ estь quatre (4) режима различных реакций и игр. Это АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ, РЕЖИМ ИГРЫ, РЕЖИМ ЛАСКИ и РЕЖИМ ХВАТАНИЯ.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если ты не взаимодействуешь со мной долгое время, я автоматически перехожу в спящий режим.

АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ (ЗЕЛЕНЫЕ + НЕЖНО-РОЗОВЫЕ ГЛАЗА)

Когда ты включаешь меня, я по умолчанию перехожу в АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ. Когда я нахожусь в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, мои глаза становятся ЗЕЛЕНЫМИ. Мои глаза становятся НЕЖНО-РОЗОВЫМИ, когда ты гладьшь меня по щекам, ушкам или голове.

KAK BЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ

В АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ я веду себя как настоящий котенок (мурлычу, гуляю по дому и хожу за тобой) Вот как ты можешь поиграть со мной, пока я нахожусь в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ."

A) Подвигай рукой перед моими глазами: я буду следовать за движениями руки.
Б) Подвигай моей ИГРУШКОЙ перед моими глазами: я буду следовать за ней.
B) Погладь меня по щекам, ушкам или голове: мои глаза загорятся РОЗОВЫМ, и я начну мурлыкать.
Г) Если ты не будешь взаимодействовать со мной, я отойду. Если ты не будешь обращать на меня внимания в течение долгого времени, я задремлю (перейду в спящий режим).

РЕЖИМ ИГРЫ (СИНИЕ ГЛАЗА)

В РЕЖИМЕ ИГРЫ я веду себя оживленно и игриво. Пока ты со мной играешь, я буду следовать за тобой и оживленно вести себя. Чтобы выйти в РЕЖИМ ИГРЫ, быстро ПОМАШИ РУКОЙ или ИГРУШКОЙ перед моими глазами, и они станут СИНИМИ.

KAK BЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ИГРЫ

В РЕЖИМЕ ИГРЫ ты можешь играть со мной руками, ИГРУШКОЙ или нажав КНОПКУ НА СПИНЕ.

A) Подвигай рукой перед моими глазами, и я буду следовать за ней.
Б) Покачай ИГРУШКОЙ перед моими глазами, и я буду следить за ней, поворачивая голову. Если я совсем

CHEAT SHEET • TABLEAU RÉCAPITULATIF • TABLA DE RESUMEN • KURZANLEITUNG • OVERZICHT • RIEPILOGO • FOLHA DE DICAS • ПАМЯТКА		
MODE / ACTION	HOW TO	INDICATOR
AUTO MODE	I default to AUTO MODE when turned on.	My eyes will turn GREEN.
TRICKS	Press the back button at any time.	I will do one of 12 tricks.
PURR	Pet my cheeks, ears or head.	I will begin to purr and my eyes will turn PURPLE.
PLAY MODE	Wave your hand or my Kitty Toy quickly in front of my face in AUTO MODE.	My eyes will tum BLUE.
CUDDLE MODE	Pet my cheeks, ears or head for 3 seconds continuously.	My eyes will turn PURPLE.
NUZZLE YOU	Pet my cheeks.	I will nuzzle you.
SAY "I LOVE YOU"	Pet my cheeks, ears or head until I say "I LOVE YOU"	My eyes will tum PINK.
POUNCE MODE	Press and hold the back button for 3 seconds.	My eyes will turn YELLOW.

MODE / ACTION	MARCHE À SUIVRE	INDICATEUR
MODE AUTONOME	Le MODE AUTONOME s’active par défaut lors de la mise en marche.	Mes yeux deviennent VERTS.
TOURS	Appuie sur le bouton arrière à tout moment.	J’effectuerai l’un de mes 12 tours.
RONRONNEMENTS	Caresse mes joues, mes oreilles ou ma tête.	Je commence à ronronner et mes yeux devient VIOLETS.
MODE JEU	Agite ta main ou mon jouet rapidement devant moi en MODE AUTONOME.	Mes yeux deviennent BLEUS.
MODE CÂLINS	Caresse mes joues, mes oreilles ou ma tête en continu pendant 3 secondes.	Mes yeux deviennent VIOLETS.
JE ME BLOTTIS CONTRE TOI	Caresse mes JOUES.	Je me blottis contre toi.
JE DIS « JE T’AIME »	Caresse mes joues, mes oreilles ou ma tête jusqu’à ce que je dise « JE T’AIME ».	Mes yeux deviennent ROSES.
MODE BONDS	Maintiens le bouton arrière enfoncé pendant 3 secondes.	Mes yeux deviennent JAUNES.

MOD0/ACCIÓN	CÓMO	INDICADOR
MOD0 AUTÓNOMO	Cuando me enciendes, estoy siempre en el MOD0 AUTÓNOMO.	Mis ojos se pondrán de color VERDE.
TRUCOS	Pulsa el botón trasero en cualquier momento.	Haré uno de mis 12 trucos.
RONRNEO	Acaricia mis mejillas, orejas o cabeza.	Empezaré a ronronear y mis ojos se pondrán de color MORADO.
MOD0 DE JUEGO	Mueve tu mano o mi juguete rápidamente delante de mi cara en el MOD0 AUTÓNOMO.	Mis ojos se pondrán de color AZUL.
MOD0 ARRUMACO	Acaricia mis mejillas, orejas o cabeza de forma continua durante 3 segundos.	Mis ojos se pondrán de color MORADO.
CARICIA CON HOCICO	Acaricia mis mejillas.	Te acariciaré con mi hocico.
DECIR "TE QUIERO"	Acaricia mis mejillas, orejas o cabeza hasta que diga "TE QUIERO"..	Mis ojos se pondrán de color ROSA.
MOD0 SALTO	Mantén pulsado el botón trasero durante 3 segundos.	Mis ojos se pondrán de color AMARILLO.

разыграюсь, я буду хватать свою игрушку или твои руки.

B) Ты можешь нажать КНОПКУ НА СПИНЕ в любой момент в РЕЖИМЕ ИГРЫ, и я буду выполнять трюки.

Мои трюки:

- Прыгать на задних лапах
- Бегать кругами
- Танцевать брейкданс
- Наскок

- Лечь
- Переминать лапами
- Скакать
- Вертеться

- Танцевать
- Сказать "Я тебя люблю"
- Лаять как собака
- Сказать "Привет"

РЕЖИМ ЛАСКИ (ФИОЛЕТОВЫЕ и РОЗОВЫЕ ГЛАЗА)

Чтобы войти в РЕЖИМ ЛАСКИ, гладь меня по щекам, ушкам или голове в течение 3 секунд. Мои глаза станут ФИОЛЕТОВЫМИ, а колеса перестанут двигаться.

KAK BЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ЛАСКИ

Чтобы поддерживать меня в хорошем настроении в режиме ЛАСКИ, ты можешь:

· Гладить меня по щекам, ушкам и голове, и я приножусь к тебе и замурлыкаю.
· Если ты перестанешь меня гладить, я попробую привлечь твоё внимание.
· Если ты будешь гладить меня достаточно долго, я скажу: "Я люблю тебя".

Если ты продолжишь меня гладить, через некоторое время я усну.

Если ты будешь гладить меня слишком сильно или слишком быстро, я могу разозлиться. Если ты будешь гладить меня в неправильном направлении, я разозлюсь и начну ШИПЕТЬ!

РЕЖИМ ХВАТАНИЯ (ЖЕЛТЫЕ ГЛАЗА)

Чтобы войти в РЕЖИМ ХВАТАНИЯ, удерживай КНОПКУ НА СПИНЕ, пока мои глаза не станут ЖЕЛТЫМИ. Чтобы выйти из РЕЖИМА ХВАТАНИЯ, нажми кнопку на моей спине.

KAK BЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ХВАТАНИЯ

В РЕЖИМЕ ХВАТАНИЯ я попытаюсь схватить все, что приблизится ко мне на определенное расстояние.

Я могу хватать твои руки.

Я могу хватать свою игрушку.

Я могу хватать другие предметы.

		GUIA DE CORES DOS OLHOS Meus olhos mudam de cor dependendo de meu humor ou modo.	VERDE + ROSA CLARO MODO AUTÔNOMO	AZUL MODO BRINCAR	ROXO + ROSA MODO CARINHOSO	AMARELO MODO EMBOSCADA	VERMELHO PISCANTE ZANGADO	LARANJA PISCANTE NÍVEL BAIXO DA BATERIA
---	---	--	---	------------------------------------	---	---	--	--

COMO COMEÇAR

Antes de brincar com o Zoomer Kitty™, a bateria de polímero de lítio precisa ser carregada.

- Insiira o cabo de recarregamento USB incluído.
- Abra o compartimento de carregamento na barriga do Zoomer Kitty™.
- Certifique-se de que o Zoomer Kitty™ esteja na posição OFF (O) (desligado).
- Insiira a extremidade do mini USB na porta de recarregamento na barriga do Zoomer Kitty™.
- Conecte o cabo USB no computador ligado para iniciar o recarregamento. Você também pode usar um adaptador de parede para USB (não incluído) para carregar diretamente de qualquer rede elétrica.
- Durante o recarregamento, a luz LED dos OLHOS se acenderá (vermelho). Quando o recarregamento estiver concluído, a luz LED dos OLHOS se tornará verde.

Observação: Se a luz LED não ficar vermelha nem verde, então, houve um erro. Desconecte e conecte o cabo USB novamente.
O tempo de carregamento é de cerca de 1 hora. O tempo de funcionamento varia de 20 a 30 minutos. Antes de recarregá-lo, aguarde de 10 a 15 minutos para que a bateria esfrie.

AVISO IMPORTANTE: Sempre desconecte o cabo USB e feche o compartimento de recarregamento antes de brincar com o Zoomer Kitty™. Certifique-se de que seu computador esteja ligado e não no modo de suspensão.

PERIGO! Nunca insira objetos pontiagudos, alfinetes ou parausos no Zoomer Kitty™, pois isso pode perfurar a bateria interna!

COMO LIGAR O ZOOMER KITTY™

- Veja se há bateria com carga no Zoomer Kitty™.
- Coloque a chave LIG/DESL no estômago do Zoomer Kitty™ na posição LIGADO (I). Pressione o BOTÃO NAS COSTAS para acordar o Zoomer Kitty™.
- Sempre DESLIGUE (O) o Zoomer Kitty™ após brincar para economizar a bateria.

NOTA: Certifique-se de não tocar nos sensores de toque do Zoomer Kitty™ ao ligar, pois isso irá impedir seu funcionamento correto.

MODO DE METADE DO VOLUME

Para reduzir pela metade o volume do Zoomer Kitty™, mantenha pressionado o botão nas costas enquanto move a chave ON/OFF (LIG/DESL) para a posição de ligado.

COMO BRINCAR COM O Zoomer Kitty™

Antes de brincar com o Zoomer Kitty, a cauda deve ser fixada. Encaixe a cauda no suporte da cauda e certifique-se de que os entalhes estejam alinhados.

Não me erga pela cauda

OBSERVAÇÃO: PARA OBTER MELHORES RESULTADOS, MANTENHA SUA MÃO NA DISTÂNCIA ESPECIFICADA. Ao interagir com meus olhos (sensores infravermelhos), mantenha as mãos nas áreas mostradas abaixo (Aprox. 15 cm). Brincar fora dessa área vai dificultar que eu veja o que você está fazendo.

VOCÊ SABIA QUE MEU BRINQUEDO É FEITO ESPECIALMENTE PARA MIM E MINHA TECNOLOGIA TRUE VISIONTM? SE HOUVER IMPACTO OU BATIDA FORTE, PODERÁ OCORRER DANOS OU LESÃO. SEJA CUIDADOSO!

SE EU CAIR DE LADO

- Coloque-me de pé novamente.
- Se você me deixar de lado, eu irei cair no sono. Pressione meu BOTÃO TRASEIRO para me acordar.

NOTA: Se você não me ajudar assim que eu precisar, meus olhos ficarão VERDES e eu irei cair no sono.

COMO BRINCAR COM O Zoomer Kitty™

O Zoomer Kitty™ tem quatro (4) modos diferentes de interação e brincadeira. Eles são: MODO AUTÔNOMO, MODO BRINCAR, MODO CARINHOSO e MODO EMBOSCADA.

OBSERVAÇÃO: Se eu ficar saozinho por muito tempo, acionarei automaticamente o modo dormindo.

		ЗНАЧЕНИЕ ЦВЕТА ГЛАЗ Мои глаза меняют цвет в зависимости от настроения или режима.	ЗЕЛЕННЫЕ + НЕЖНО-РОЗОВЫЕ АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ	СИНИЕ РЕЖИМ ИГРЫ	ФИОЛЕТОВЫЕ + РОЗОВЫЕ РЕЖИМ ЛАСКИ	ЖЕЛТЫЕ РЕЖИМ ХВАТАНИЯ	МИГАЮЩИЕ КРАСНЫМ ЗЛЮСЬ	МИГАЮЩИЕ ОРАНЖЕВЫМ НИЗКИЙ ЗАРЯД БАТАРЕИ
---	---	---	--	-----------------------------------	---	--	---	--

С ЧЕГО НАЧАТЬ

- Перед использованием игрушки Zoomer Kitty™ необходимо зарядить литий-полимерный элемент питания. Возьмите зарядное устройство USB (входит в комплект).
- Откройте отсек для зарядного устройства, который расположен на животе игрушки Zoomer Kitty™.
- Убедитесь, что игрушка Zoomer Kitty™ ВКЛЮЧЕНА (переключатель находится в положении "O").
- Подключите разъем mini USB к порту для зарядки, расположенному на животе игрушки Zoomer Kitty™.
- Для зарядки подключите кабель USB к включенному компьютеру. Вы также можете использовать настенный адаптер USB (не входит в комплект), чтобы заряжать игрушку через настенную розетку.
- Во время зарядки мои ПЛАЗА загорятся ровным красным светом. Когда зарядка будет завершена, цвет ПЛАЗ сменится на зеленый.

Примечание. Если индикатор не горит красным или зеленым светом, значит, что-то пошло не так. Отключите и отсоедините кабель USB.

Время зарядки составляет приблизительно один час. Продолжительность работы составляет 20-30 минут.

Прежде чем перезарядить элемент питания, подождите 10-15 минут, пока он остынет.

ВАЖНОЕ НАПОМИНАНИЕ. Всегда отсоединяйте кабель USB и закрывайте отсек для зарядного устройства перед использованием игрушки Zoomer Kitty™. Убедитесь, что компьютер ВКЛЮЧЕН и не находится в спящем режиме.

ВНИМАНИЕ! Не помещайте острые предметы, булавки и шурупы в игрушку Zoomer Kitty™, так как они могут повредить внутренний элемент питания.

КАК ВКЛЮЧИТЬ ИГРУШКУ ZOOMER KITTY™

- Элемент питания, установленный Zoomer Kitty™, должен быть полностью заряжен.
- Перемести переключатель ON/OFF (ВКЛ./ВЫКЛ.) на животе игрушки Zoomer Kitty™ в положение ON (ВКЛ.). Нажми на КНОПКУ НА СПИНЕ, чтобы разбудить Zoomer Kitty™.
- Чтобы продлить срок службы элементов питания, после игры Zoomer Kitty™ необходимо выключать. Для этого перемести переключатель в положение OFF (ВЫКЛ.).

MODO AUTÔNOMO (OLHOS VERDES + ROSA CLARO)

O MODO AUTÔNOMO é o padrão quando sou ligado. Quando o MODO AUTÔNOMO está ligado, meus olhos ficam VERDES. Meus olhos ficam ROSA CLARO quando você acaricia minhas bochechas, minhas orelhas e minha cabeça.

INTERAÇÕES NO MODO AUTÔNOMO

No MODO AUTÔNOMO, eu ajo como um gatinho de verdade (ronrono, passeio i e sigo).

Há algumas maneiras para brincar comigo no MODO AUTÔNOMO.

- A) Mova sua mão perto dos meus olhos: irei seguir seus movimentos.
- B) Mova o brinquedo de gatinho na frente dos meus olhos: irei segui-lo.
- C) Acaricie minhas bochechas, minhas orelhas e minha cabeça: meus olhos ficarão ROSA CLARO e irei ronronar.
- D) Se você não interagir comigo, eu irei desligar. Se você me ignorar por muito tempo, eu irei tirar um cochilo (entrar no modo dormindo).

MODO BRINCAR (OLHOS AZUIS)

No MODO BRINCAR, fico mais animado. Consigo seguir você de perto e ficarei animado contanto que você continue a brincar comigo. Para entrar no MODO BRINCAR, BALANCE SUA MÃO ou o brinquedo de gatinho rapidamente na frente de meus olhos, e eles ficarão AZUIS.

INTERAÇÕES DO MODO BRINCAR

No MODO BRINCAR, podemos brincar utilizando movimentos da mão, brincando com meu BRINQUEDO DE GATINHO ou pressionando meu BOTÃO TRASEIRO.

- A) Mova suas mãos na frente dos meus olhos e eu irei segui-las.
- B) Balance meu BRINQUEDO DE GATINHO na frente dos meus olhos e irei segui-lo com minha cabeça. Se você me deixar muito animado, eu irei dar o bote no meu BRINQUEDO DE GATINHO ou em suas mãos.
- C) Você pode pressionar meu BOTÃO TRASEIRO a qualquer momento no MODO BRINCAR para que eu faça truques.

Meus truques são:

- Pular com minhas patinhas traseiras
- Correr em Círculos
- Dizer "Eu Amo Você"
- Latir como um Cão
- Dizer "Olá"

- Cantar
- Fazer massagem com as patinhas
- Dançar
- Dar o bote

- Dançar
- Empinar
- Balançar

MODO CARINHOSO (OLHOS ROXOS + ROSA CLARO)

Para entrar no MODO CARINHOSO, acaricie minhas orelhas, bochechas ou minha cabeça por 3 segundos. Meus olhos ficarão ROXOS e minhas rodas irão parar de se mexer.

INTERAÇÕES DO MODO CARINHOSO

No MODO CARINHOSO, há alguns modos diferentes de me deixar feliz:

- Acaricie minhas bochechas, minhas orelhas e minha cabeça e irei ronronar e tocar com meu nariz.
- Se você parar de me acariciar, irei chamar sua atenção.
- Se você me acariciar por bastante tempo, irei dizer "Eu Amo Você".
- Se você continuar a me acariciar por mais tempo, irei cair no sono.
- Se você me acariciar com muita força ou muito rapidamente, talvez eu fique bravo.
- Se você me acariciar na direção errada, irei me irritar e RECLAMAR!

MODO EMBOSCADA (OLHOS AMARELOS)

Para entrar no MODO EMBOSCADA, mantenha meu BOTÃO NAS COSTAS pressionado até que meus olhos fiquem AMARELOS. Para sair do MODO EMBOSCADA, pressione o BOTÃO NAS COSTAS a qualquer momento.

INTERAÇÕES DO MODO EMBOSCADA

No MODO EMBOSCADA, eu irei tentar dar o bote em qualquer coisa que chegar perto de mim.

Eu posso dar o bote em suas mãos.

Eu posso dar o bote no meu brinquedo.

Eu posso dar o bote em outros objetos.

		ЗНАЧЕНИЕ ЦВЕТА ГЛАЗ Мои глаза меняют цвет в зависимости от настроения или режима.	ЗЕЛЕННЫЕ + НЕЖНО-РОЗОВЫЕ АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ	СИНИЕ РЕЖИМ ИГРЫ	ФИОЛЕТОВЫЕ + РОЗОВЫЕ РЕЖИМ ЛАСКИ	ЖЕЛТЫЕ РЕЖИМ ХВАТАНИЯ	МИГАЮЩИЕ КРАСНЫМ ЗЛЮСЬ	МИГАЮЩИЕ ОРАНЖЕВЫМ НИЗКИЙ ЗАРЯД БАТАРЕИ
---	---	---	--	-----------------------------------	---	--	---	--

ПРИМЕЧАНИЕ. Убедись, что не касаешься ни одного сенсорного датчика Zoomer Kitty™ при включении, так как это может привести к неправильной работе игрушки.

ПОЛОВИННЫЙ УРОВЕНЬ ГРОМКСТИ

Чтобы наполовину снизить уровень громкости звуков, издаваемых Zoomer Kitty™, удерживай кнопку на спине и одновременно переведи переключатель on/off в положение "on".

КАК ИГРАТЬ С Zoomer Kitty™

Перед началом игры к Zoomer Kitty необходимо прикрепить хвост. Установи мягкую часть хвоста в крепление так, чтобы специальные выступы совпали.

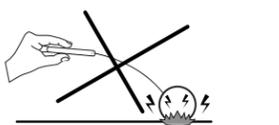
Не поднимай меня за хвост

ПРИМЕЧАНИЕ. ДЛЯ НАИЛУЧШЕГО РЕЗУЛЬТАТА ДЕРЖИ РУКУ НА УКАЗАННОМ РАССТОЯНИИ.
Когда взаимодействуешь с моими глазами (инфракрасными датчиками), постарайся держать руку на указанном расстоянии (прибл. 15 см). Если твои руки будут вне этой зоны, я не смогу понять, что ты делаешь.

ТЫ ЗНАЕШЬ, ЧТО МОЯ ИГРУШКА СОЗДАНА СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ МЕНЯ И МОЕЙ ТЕХНОЛОГИИ TRUE VISION TECHNOLOGYTM? ЕСЛИ ЕЕ СИЛЬНО УДАРИТЬ ИЛИ УРОНИТЬ, ЭТО МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К СЕРЬЕЗНОМУ ПОВРЕЖДЕНИЮ. ПОЖАЛУЙСТА, ИСПОЛЬЗУЙ ИГРУШКУ АККУРАТНО!

ЕСЛИ Я УПАДУ НА БОК

- Подними меня и поставь на ноги.



INTERACTIONS EN MODE AUTONOME

En MODE AUTONOME, je me comporte comme un vrai chaton : je ronronne, j’explore et je te suis partout. Voici quelques façons de jouer avec moi lorsque je suis en MODE AUTONOME.

- A) Agite la main près de mes yeux : je suis tes mouvements.
- B) Agite mon jouet devant mes yeux : je le suis.
- C) Caresse mes joues, mes oreilles et ma tête : mes yeux deviennent ROSE clair et je ronronne.
- D) Si tu ne t’occupes pas de moi, je m’en vais. Si tu ne joues pas avec moi pendant longtemps, je m’endors (j’entre en mode sommeil).

MODO JEU (YEUX BLEUS)

En MODE JEU, je suis plus énergique et j’ai envie de jouer. Je te suis à la trace et je garde toute mon énergie tant que tu joues avec moi. Pour entrer en MODE JEU, AGITE rapidement TA MAIN ou mon JOUET devant mes yeux (ils deviennent BLEUS).

INTERACTIONS EN MODE JEU :

En MODE JEU, fais des mouvements de la main, agite mon JOUET ou appuie sur le bouton arrière.

- A) Agite les mains devant mes yeux : je suis tes mouvements.
- B) Agite mon JOUET devant mes yeux : ma tête bouge comme pour le suivre. Si je suis d’humeur joueuse, je bondis sur mon jouet ou sur tes mains.
- C) En MODE JEU, appuie sur le BOUTON ARRIÈRE à tout moment pour me faire faire des tours.

Je peux :

- Me redresser sur mes pattes arrière
- Tourner sur moi-même
- Faire du breakdance
- Bondir
- Chanter
- Pétrir avec mes pattes
- Caracoler
- Me déhancher
- Danser
- Dire « Je t’aime »
- Aboyer comme un chien
- Dire « Bonjour »

		GUÍA DEL COLOR DE LOS OJOS Los ojos cambian de color según el modo o el estado de ánimo.	VERDE + ROSA CLARO MODO AUTÔNOMO	AZUL MODO DE JUEGO	MORADO + ROSA MODO ARRUMACO	AMARILLO MODO SALTO	ROJO INTERMITENTE ENFADADO	NARANJA INTERMITENTE BATERÍA BAJA
---	---	--	---	-------------------------------------	--	--------------------------------------	---	--

PRIMEROS PASOS

Antes de jugar con Zoomer Kitty™, es necesario recargar la batería de LiPo.

- Encuentra el cable USB de carga.
- Abre la tapa del compartimento de la batería que se encuentra en la barriga de Zoomer Kitty™.
- Asegurate de que Zoomer Kitty™ esté APAGADO (posición O).
- Inserta el extremo del mini USB en el puerto de carga que se encuentra en la barriga de Zoomer Kitty™.
- Conecta el cable USB a un PC que esté encendido para la carga. También se puede utilizar un adaptador de pared USB (no incluído) para conectar a Zoomer Kitty™ directamente a una toma de corriente.
- Durante la carga, se iluminarán los OJOS LED (rojo fijo). Cuando termine de cargarse, los OJOS LED se pondrán de color verde.

Nota: si el LED no se enciende en rojo ni en verde, se ha producido un error. Desconecta y vuelve a conectar el cable USB.
El tiempo de recarga es de aproximadamente 1 hora y la batería dura aproximadamente entre 20 y 30 minutos. Hay que esperar entre 10 y 15 minutos antes de volver a cargar la batería, para dejar que esta se enfrie.

RECORDATORIO IMPORTANTE: desconecta siempre el cable USB y cierra la tapa del compartimento de la batería antes de jugar con Zoomer Kitty™. Asegúrate de que el ordenador esté encendido y no en el modo de suspensión.

¡PELIGRO! No introduzcas nunca objetos puntiagudos como alfileres o tornillos en Zoomer Kitty™, ya que podrían perforar la batería interna.

CÓMO ACTIVAR ZOOMER KITTY™

- Asegúrate de que la batería de tu Zoomer Kitty™ está totalmente cargada.
- Desliza el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO de la barriga del Zoomer Kitty™ a la posición de ENCENDIDO (I).
- Pulsa el BOTÓN TRASERO para despertar a Zoomer Kitty™.
- APAGA siempre tu Zoomer Kitty™ (O) cuando hayas terminado de jugar para que la batería dure más.

NOTA: Cuando vayas a encender Zoomer Kitty™, ten cuidado de no presionar ninguno de los sensores táctiles, ya que esto impedirá que funcione correctamente.

MODO VOLUMEN MEDIO

Si quieres reducir el volumen de tu Zoomer Kitty™ a la mitad, mantén pulsado el botón trasero mientras mueves el interruptor de encendido/apagado a la posición de encendido.

CÓMO JUGAR CON Zoomer Kitty™

Antes de empezar a jugar con Zoomer Kitty, hay que colocarle la cola. Coloca la cola suave en el espacio para ello y comprueba que las ranuras queden alineadas.

No me levantes tomándome de la cola.

NOTA: PARA QUE FUNCIONE MEJOR, MANTÉN LAS MANOS A LA DISTANCIA ESPECIFICADA.
Cuando quieras que mis ojos (que funcionan con sensores infrarrojos) detecten el movimiento de tu mano, debes mantenerla a la distancia que se indica a continuación (aprox. 15 cm). Si te acercas o te alejas me resultará más complicado saber lo que estás haciendo.

¿SABÍAS QUE MI JUGUETE ESTÁ DISEÑADO ESPECIALMENTE PARA MÍ Y MI TRUE VISION TECHNOLOGYTM? SI SE GOLPEA O DEJA CAER DE FORMA BRUSCA, PODRÍA PROVOCAR DAÑOS O LESIONES. ASÍ QUE, ¡TEN CUIDADO!

SI ME CAIGO DE LADO

- Vuelve a ponerme de pie.
- Si me dejas tirado, me quedaré dormido. Pulsa mi BOTÓN TRASERO para despertarme.

NOTA: Si no me levantas rápidamente, mis ojos parpadearán en VERDE y me quedaré dormido.

CÓMO JUGAR CON Zoomer Kitty™

Zoomer Kitty™ interactúa y juega en cuatro (4) modos de juego diferentes: MODO AUTÔNOMO, MODO DE JUEGO, MODO ARRUMACO y MODO SALTO.

NOTA: Si me dejan solo durante mucho tiempo, cambio automáticamente al modo de suspensión.

MODO CÁLINS (YEUX VIOLETS + ROSES)

Pour activer le MODE CÁLINS, caresse mes oreilles, mes joues ou ma tête pendant 3 secondes. Mes yeux deviennent VIOLETS et mes roues cessent de tourner.

INTERACTIONS EN MODE CÁLINS

En MODE CÁLINS, tu peux me rendre heureux de la façon suivante :

Caresses mes joues, mes oreilles et ma tête pour que je ronronne et me blottisse contre toi.

- Si tu ne t’occupes plus de moi, je miaule pour attirer ton attention.
- Si tu me caresses assez longtemps, je te dis « Je t’aime ».
- Si tu me caresses longtemps, je finis par m’endormir.
- Si tu me caresses trop fort ou trop vite, je ne vais peut-être pas aimer ça.
- Si tu me caresses à rebrousse-pois, je vais m’énerver et CRACHER !

MODO BONDS (YEUX JAUNES)

Pour accéder au MODE BONDS, maintiens le BOUTON ARRIÈRE enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent JAUNES. Pour désactiver le MODE BONDS, appuie sur le bouton arrière.

INTERACTIONS EN MODE BONDS

En MODE BONDS, je saute sur tout ce qui se trouve trop près de moi.

Je bondis sur tes mains.

Je bondis sur mon jouet.

Je bondis sur d'autres objets.

		GUÍA DEL COLOR DE LOS OJOS Los ojos cambian de color según el modo o el estado de ánimo.	VERDE + ROSA CLARO MODO AUTÔNOMO	AZUL MODO DE JUEGO	MORADO + ROSA MODO ARRUMACO	AMARILLO MODO SALTO	ROJO INTERMITENTE ENFADADO	NARANJA INTERMITENTE BATERÍA BAJA
---	---	--	---	-------------------------------------	--	--------------------------------------	---	--

MODO AUTÔNOMO (OJOS DE COLOR VERDE + ROSA CLARO)

Cambio al MODO AUTÔNOMO cuando me enciendes. Cuando se activa el MODO AUTÔNOMO, mis ojos se ponen de color VERDE. Mis ojos se pondrán de color ROSA CLARO si acaricias mis mejillas, orejas o cabeza.

INTERACCIONES EN MODO AUTÔNOMO

En MODO AUTÔNOMO, me comporta como un gato de verdad (ronroneo, doy vueltas y te sigo).

Puedes jugar conmigo en MODO AUTÔNOMO así:

- A) Mueve tu mano cerca de mis ojos: seguiré el movimiento de tu mano.
- B) Mueve mi juguete delante de mis ojos: lo seguiré.
- C) Acaricia mis mejillas, orejas y cabeza: mis ojos se pondrán de color ROSA y empezaré a ronronear.
- D) Si no me haces caso, me irá a dar un paseo. Si me ignoras durante mucho tiempo, me echaré una siesta (entraré en modo Dormido).

MODO DE JUEGO (OJOS DE COLOR AZUL)

En el MODO DE JUEGO es cuando más activo y estoy de jugueton. Te puedo seguir de cerca y, mientras sigas jugando conmigo, yo seguiré muy animado. Para acceder al MODO DE JUEGO, MUEVE rápidamente TU MANO o mi JUGUETE delante de mis ojos y estos se pondrán de color AZUL.

INTERACCIONES EN MODO DE JUEGO

En el MODO DE JUEGO, podemos jugar si mueves tus manos, agitas mi juguete o pulsas mi BOTÓN TRASERO.

- A) Mueve tus manos delante de mis ojos y las seguiré.
- B) Agita mi JUGUETE delante de mis ojos y lo seguiré con mi cabeza. Si estoy muy emocionado, me lanzaré sobre mi juguete o tus manos.
- C) En el MODO DE JUEGO, puedes pulsar el BOTÓN TRASERO en cualquier momento, si quieres que haga algo de mis trucos.

Estos son mis trucos:

- Ponerme de pie sobre mis patas traseras
- Correr en un círculo
- Bailar breakdance
- Abalanzarme
- Cantar
- Mullir con mis patas
- Brincar
- Contonearme
- Bailar
- Decir "Te quiero"
- Ladrar como un perro
- Decir "Hola"

MODO ARRUMACO (OJOS DE COLOR MORADO + ROSA)

Para acceder al MODO ARRUMACO, debes acariciar mis orejas, mejillas o cabeza de forma continua durante 3 segundos. Mis ojos se pondrán de color MORADO y mis ruedas dejarán de moverse.

INTERACCIONES EN EL MODO ARRUMACO

Cuando estoy en MODO ARRUMACO, hay varias formas de mantenerme feliz:

- Acaricia mis mejillas, orejas y cabeza, y te acariciaré con mi hocico y ronronearé.
- Si dejas de acariciarme, intentaré llamar tu atención.
- Si me acaricias lo suficiente, diré " Te quiero".
- Si me acaricias durante mucho tiempo, acabaré por quedarme dormido.
- Si me acaricias demasiado fuerte o rápido, es posible que me enfade.
- Si me acaricias en sentido contrario, ¡me molestará y BUFARÉ!

MODO SALTO (OJOS DE COLOR AMARILLO)

Para seleccionar el MODO SALTO, mantén pulsado el BOTÓN TRASERO hasta que mis ojos se pongan de color AMARILLO. Para salir del MODO SALTO, pulsa el botón trasero en cualquier momento. "

		BEDEUTUNG DER AUGENFARBE Meine Augen ändern je nach Stimmung oder Modus die Farbe.	GRÜN UND HELLES PINK UNABHÄNGIGER MODUS	BLAU SPIELMODUS	LILA UND PINK KNUDELMODUS	GELB SPRINGMODUS	ROT BLINKEND WÜTEND	ORANGE BLINKEND AKKU SCHWACH
---	---	--	---	---------------------------	-------------------------------------	----------------------------	-------------------------------	--

ERSTE SCHRITTE

Vor dem Spielen muss der Lithium-Polymer-Akku von Zoomer Kitty™ aufgeladen werden.

- Das mitgelieferte USB-Ladekabel zur Hand nehmen.
- Das Ladefach am Bauch von Zoomer Kitty™ aufklappen.
- Zoomer Kitty™ muss dabei ausgeschaltet sein (0).
- Den Mini-USB-Stecker in den Ladeanschluss am Bauch von Zoomer Kitty™ stecken.
- Das USB-Kabel an einen eingeschalteten Computer anschließen, um den Ladevorgang zu beginnen. Mithilfe eines USB-Netzteils (nicht enthalten) kann der Akku auch direkt über eine Steckdose geladen werden.
- Während des Ladens schalten sich die LED-AUGEN EIN und leuchten rot. Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, leuchten die LED-AUGEN grün.

Hinweis: Leuchtet die LED weder rot noch grün, ist ein Fehler aufgetreten. Zum Beheben bitte das USB-Kabel herausziehen und erneut anschließen.

Die Ladezeit beträgt ungefähr 1 Stunde. Die Betriebszeit liegt zwischen 20 und 30 Minuten. Vor dem Aufladen des Akkus 10–15 Minuten warten, um ihn abkühlen zu lassen.

WICHTIGER HINWEIS: Vor dem Spielen mit Zoomer Kitty™ immer das USB-Kabel entfernen und das Ladefach schließen. Der Computer muss eingeschaltet sein und darf sich nicht im Energiesparmodus befinden.

ACHTUNG! Keine scharfen Gegenstände, Nadeln oder Schrauben in Zoomer Kitty™ einführen, da dies den internen Akku beschädigen könnte.

EINSCHALTEN DER ZOOMER KITTY™

- Achte darauf, dass der Akku in Zoomer Kitty™ ausreichend geladen ist.
- Schalte den EIN/AUS-Schalter am Bauch der Zoomer Kitty™ EIN (I). Drücke die RÜCKENTASTE, um die Zoomer Kitty™ aufzuwecken.
- Schalte die Zoomer Kitty™ nach dem Spielen stets AUS (O), um den Akku zu schonen.

HINWEIS: Berühre beim Einschalten nicht die Berührungssensoren von Zoomer Kitty™, andernfalls funktionieren sie nicht richtig.

LEISER MODUS

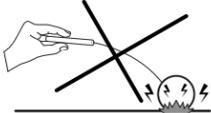
Um die Zoomer Kitty™-Lautstärke um die Hälfte zu reduzieren, die Rückentaste gedrückt halten und den EIN/AUS-Schalter auf EIN schieben.

SO SPIELST DU MIT Zoomer Kitty™

Vor dem Spielen mit Zoomer Kitty™ muss der Schwanz angebracht werden. Den weichen Schwanz auf den Schwanzansatz aufstecken und auf die Ausrichtung der Aussparungen achten. Nicht am Schwanz hochheben.

HINWEIS: AM BESTEN FUNKTIONIERT DAS SPIELEN INNERHALB DES ANGEGEBENEN BEREICHS. Halte deine Hände bei der Interaktion mit meinen Augen (IR-Sensoren) bitte im unten abgebildeten Bereich (in etwa 15 cm Entfernung). Wenn du dich außerhalb dieses Bereichs bewegst, kann ich dich nicht richtig sehen.

WUSTEST DU, DASS MEIN SPIELZEUG SPEZIELL FÜR MICH UND MEINE TRUE VISION TECHNOLOGY™ BEWEGUNGSSENSOREN KONZIPIERT IST? WENN DU ES ZU UNSANFT BEHANDELST, KÖNNTE ES BESCHÄDIGT WERDEN. SEI BITTE VORSICHTIG!



WENN ICH SEITLICH UMFALLE

- Hilf mir wieder auf die Beine.
- Wenn ich liegenbleibe, schlafe ich ein. Drücke die RÜCKENTASTE, um mich zu wecken.

HINWEIS: Wenn du mir nicht schnell genug auf die Beine hilfst, blinken meine Augen GRÜN, und ich schlafe ein.

SO SPIELST DU MIT Zoomer Kitty™

Zoomer Kitty™ hat vier (4) verschiedene Interaktions- und Spielmodi: UNABHÄNGIGER MODUS, SPIELMODUS, KNUDELMODUS und SPRINGMODUS.

HINWEIS: Wenn du nicht mit mir spielst, wechsle ich in den Schlafmodus.

		BETEKENIS OOGKLEUREN Mijn oogkleur verandert afhankelijk van mijn humeur of modus.	GROEN + LICHTROZE AUTONOME MODUS	BLAUW SPEELMODUS	PAARS + ROZE KNUFFELMODUS	GEEL SPRINGMODUS	ROOD KNIPPEREND BOOS	ORANJE KNIPPEREND BATTERIJ BIJNA LEEG
---	---	--	--	----------------------------	-------------------------------------	----------------------------	--------------------------------	---

AAN DE SLAG

Voordat je met Zoomer Kitty™ kunt spelen, moet eerst de LiPo-batterij worden opgeladen.

- Zoek de meegeleverde USB-oplaadkabel.
- Open het klepje van het oplaadcompartiment op de buik van de Zoomer Kitty™.
- Zorg ervoor dat Zoomer Kitty™ is ingesteld op OFF (O).
- Steek het uiteinde van de mini-USB in de oplaadpoort op de buik van de Zoomer Kitty™.
- Sluit om op te laden de USB-kabel aan op een computer die aan staat. Je kunt ook een USB-adapter (niet inbegrepen) gebruiken om op te laden via een stopcontact.
- Tijdens het opladen gaan de LED-OGEN rood branden. Wanneer het opladen is voltooid, gaan de LED-OGEN groen branden.

Opmerking: als het lampje niet rood of groen brandt, is er een fout opgetreden. Ontkoppel de USB-kabel en sluit deze opnieuw aan.
De laadtijd is ongeveer 1 uur. Gebruikstijd varieert van 20-30 minuten. Voordat je de batterij oplaadt, kun je het beste 10 tot 15 minuten wachten totdat de batterij is afgekoeld.
BELANGRIJK: koppel altijd de USB-kabel los en sluit het klepje van het oplaadcompartiment voordat je met Zoomer Kitty™ speelt.
Zorg ervoor dat de computer is ingeschakeld en niet in de slaapstand staat.
GEVAAR! Steek geen scherpe voorwerpen, pinnen of schroeven in Zoomer Kitty™. Dit kan de interne batterij beschadigen!

HOE SCHAKEL JE JE ZOOMER KITTY™ IN

- Zorg ervoor dat de batterij in je Zoomer Kitty™ volledig is opgeladen.
- Zet de AAN/UIT-schakelaar op de buik van je Zoomer Kitty™ in de stand AAN (I). Druk op de RUGKNOP om de Zoomer Kitty™ wakker te maken.
- Vergeet niet je Zoomer Kitty™ na het spelen UIT (O) te schakelen om de batterijen te sparen.

OPMERKING: zorg ervoor dat je de aanraaksensoren van Zoomer Kitty™ niet aanraakt bij het inschakelen, omdat ze anders niet goed werken.

GELUID OP HALF VOLUME

Om het geluid van de Zoomer Kitty™ op de helft van het volume te zetten, houd je de rugknop ingedrukt terwijl je de AAN/UIT-schakelaar op AAN zet.

UNABHÄNGIGER MODUS (AUGEN GRÜN UND HELLES PINK)

Beim Einschalten ist standardmäßig der UNABHÄNGIGE MODUS aktiviert. Im UNABHÄNGIGEN MODUS leuchten meine Augen GRÜN. Die Farbe ändert sich in HELLES PINK, wenn du mir über die Wangen, die Ohren oder den Kopf streichelst.

INTERAKTION IM UNABHÄNGIGEN MODUS

Im UNABHÄNGIGEN MODUS verhalte ich mich wie eine echte Katze (ich schnurre, wandere umher und folge dir). So kannst du im UNABHÄNGIGEN MODUS mit mir spielen:

- A) Bewege deine Hand vor meinen Augen: Ich folge deinen Handbewegungen.
- B) Bewege mein KATZENSPIELZEUG vor meinen Augen: Ich folge ihm.
- C) Streichle mir über die Wangen, die Ohren oder den Kopf: Meine Augenfarbe wechselt zu hellem PINK, und ich schnurre.
- D) Wenn du nicht mit mir spielst, gehe ich weg. Wenn du mich zu lange ignorierst, mache ich ein Nickerchen (ich wache in den Schlafmodus).

SPIELMODUS (BLAUE AUGEN)

Im SPIELMODUS bin ich munter und voller Energie. Ich folge dir aufmerksam und bleibe hellwach, solange du mit mir spielst. Zum Aktivieren des SPIELMODUS bewegst du DEINE HAND oder mein KATZENSPIELZEUG vor meinen Augen, die sich dann BLAU färben.

INTERAKTION IM SPIELMODUS

Im SPIELMODUS können wir über Handbewegungen, mein KATZENSPIELZEUG oder meine RÜCKENTASTE miteinander spielen.

- B) Bewege deine Hand vor meinen Augen, und ich folge ihr.
- B) Bewege mein KATZENSPIELZEUG vor meinen Augen, und ich folge ihm mit meinem Kopf. Wenn ich so richtig in Spiellaune bin, springe ich nach meinem Katzenspielzeug oder deinen Händen.
- C) Du kannst im SPIELMODUS jederzeit meine RÜCKENTASTE drücken, damit ich Tricks ausführe.

Ich kann die folgenden Tricks:

- Auf meinen Hinterbeinen springen
- Singen
- Tanzen
- Im Kreis laufen
- Mit den Pfoten kneten
- „Ich hab' dich lieb!“ sagen
- Breakdance
- Stolzieren
- Wie ein Hund bellen
- Springen
- Mich schütteln
- „Hallo“ sagen

KNUDELMODUS (AUGEN LILA UND HELLES PINK)

Um den KNUDELMODUS zu aktivieren, streichle mir 3 Sekunden lang über die Wangen, die Ohren oder den Kopf. Meine Augen leuchten LILA, und ich halte an.

INTERAKTION IM KNUDELMODUS

Im KNUDELMODUS mag ich Folgendes:

- Streichle mir über die Wangen, die Ohren oder den Kopf, dann schnurre ich und stupshe dich mit meiner Nase.
- Wenn du mich nicht mehr streichelst, beschwere ich mich.
- Wenn du mich lange genug streichelst, sage ich „Ich hab' dich lieb!“.
- Wenn du mich weiter streichelst, schlafe ich ein.
- Wenn du allerdings nicht sanft genug bist, könnte ich sauer werden.
- Wenn du mich gegen den Strich streichelst, werde ich wütend und FAUCHE!

SPRINGMODUS (GELBE AUGEN)

Um den SPRINGMODUS zu aktivieren, hältst du die RÜCKENTASTE gedrückt, bis meine Augen GELB leuchten. Du kannst den SPRINGMODUS jederzeit beenden, indem du die Rückentaste drückst.

INTERAKTION IM SPRINGMODUS

Im SPRINGMODUS jage ich alles, was mir zu nahe kommt.

Ich springe nach deinen Händen.

Ich springe nach meinem Spielzeug.

Ich springe nach anderen Gegenständen.

INTERACTIES IN AUTONOME MODUS

In de AUTONOME MODUS gedraag ik me net als een echte kat (spinnen, rondlopen en volgen).

Hier zijn een paar manieren om met me te spelen in de AUTONOME MODUS.

- A) Beweeg je hand vlak bij mijn ogen: ik volg de bewegingen van je hand.
- B) Beweeg mijn KATTENSPELTJE voor mijn ogen: ik volg het.
- C) Aai mijn wangen, oren en kop: mijn ogen worden LICHTROZE en ik ga spinnen.
- D) Als je niets met me doet, loop ik weg. Als je te lang niets met me doet, ga ik een dutje doen (slaapstand wordt ingeschakeld).

SPEELMODUS (BLAUWE OGEN)

In de SPEELMODUS ben ik actiever en speelser. Ik kan je volgen en blijf enthousiast zolang je met me speelt. Als je de SPEELMODUS wilt inschakelen, zwaaï je snel met je HAND of het KATTENSPELTJE voor mijn ogen. Die worden dan BLAUW.

INTERACTIES IN SPEELMODUS

In de SPEELMODUS kunnen we spelen met behulp van handbewegingen, door met mijn KATTENSPELTJE te spelen of door op mijn RUGKNOP te drukken.

A) Als je je handen voor mijn ogen beweegt, volg ik ze.

B) Als je mijn KATTENSPELTJE voor mijn ogen laat bungelen, volg ik het met mijn kop. Als ik echt heel enthousiast word, spring ik op mijn kattenspeeltje of je handen af.

C) Als je in de SPEELMODUS op mijn RUGKNOP drukt, doe ik trucjes.

Deze trucjes kan ik doen:

- Op mijn achterpoten springen
- Zingen
- Dansen
- In een rondje rennen
- Met mijn poten spelen
- “Ik hou van je” zeggen
- Breakdancen
- Huppelen
- Blaffen als een hond
- Springen
- Wiebelen
- “Hallo” zeggen

		GUIDA AL COLORE DEGLI OCCHI I miei occhi cambiano colore in base al mio umore o alla modalità.	VERDE + ROSA CHIARO MODALITÀ AUTONOMA	BLU MODALITÀ GIOCO	VIOLA + ROSA MODALITÀ COCCOLE	GIALLO MODALITÀ BALZO	ROSSO LAMPEGGIANTE ARRABBIATO	ARANCIONE LAMPEGGIANTE BATTERIA SCARICA
---	---	--	---	------------------------------	---	---------------------------------	---	---

PER INIZIARE

Prima di giocare con Zoomer Kitty™ è necessario caricare la pila ai polimeri di litio.

- Prendere il cavo di ricarica USB fornito in dotazione.
- Aprire lo scomparto di ricarica sulla pancia di Zoomer Kitty™.
- Assicurarsi che Zoomer Kitty™ sia spento (posizione 0).
- Inserire l'estremità mini USB nella porta di ricarica sulla pancia di Zoomer Kitty™.
- Collegare il cavo USB a un computer acceso per effettuare la ricarica. È inoltre possibile utilizzare un adattatore USB da parete (non incluso) per caricare il giocattolo direttamente da una presa di corrente.
- Durante la ricarica, gli OCCHI LED si ACCENDONO (con luce rossa fissa). Quando la ricarica è completata, gli OCCHI LED diventano verdi.

Nota: se il LED non è rosso o verde, si è verificato un errore. Scollegare e ricollegare il cavo USB.

La ricarica richiede circa 1 ora. Il tempo di funzionamento varia dai 20 ai 30 minuti. Prima di mettere il giocattolo in carica, attendere 10-15 minuti per consentire alla batteria di raffreddarsi.

AVVISO IMPORTANTE: prima di giocare con Zoomer Kitty™, scollegare il cavo USB e chiudere lo scomparto di ricarica. Assicurarsi che il computer sia acceso e non in modalità di sospensione.

PERICOLO! Non inserire oggetti appuntiti, spilli o viti dentro Zoomer Kitty™ per evitare di forare la batteria interna!

COME ACCENDERE ZOOMER KITTY™

- Assicurarsi che la batteria di Zoomer Kitty™ sia completamente carica.
- Posizionare su ON (I) l'interruttore ON/OFF presente sulla pancia di Zoomer Kitty™. Premere il TASTO SCHIENA per svegliare Zoomer Kitty™.
- Per prolungare la durata della batteria, spegnere sempre Zoomer Kitty™ dopo l'uso (posizione 0).

NOTA: fai attenzione a non toccare i sensori tattili di Zoomer Kitty™ all'accensione perché ciò ne impedirà il funzionamento corretto.

MODALITÀ VOLUME DIMEZZATO

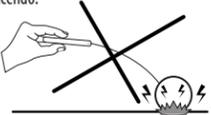
Per dimezzare il volume di Zoomer Kitty™, tieni premuto il tasto Schiena e sposta contemporaneamente l'interruttore on/off su "on".

COME GIOCARE con Zoomer Kitty™

Prima di giocare con Zoomer Kitty è necessario attaccare la coda. Inserisci la coda morbida sull'apposito perno e assicurati che le tacche siano allineate. Non sollevarmi per la coda.

NOTA: PER RISULTATI OTTIMALI, TIENI LA MANO AD UNA DISTANZA COMPRESA NELL'INTERVALLO SPECIFICATO. Quando interagisci con i miei occhi (sensori IR), tieni la mano nell'area indicata qui sotto (a una distanza di circa 15 cm). Se ti muovi fuori da quest'area, farò fatica a vedere ciò che stai facendo.

LO SAPEVI CHE IL MIO GIOCATTOLO È STATO REALIZZATO APPOSTA PER ME E LA MIA TRUE VISION TECHNOLOGY™? SE LO FAI CADERE O LO URTI VIOLENTEMENTE, PUÒ DANNEGGIARSI. QUINDI FAI ATTENZIONE!



SE CADO SU UN FIANCO

- Rimettimi in piedi.
- Se mi lasci sul fianco mi addormenterò. Premi il TASTO SCHIENA per svegliarmi.

NOTA: se non mi aiuti abbastanza rapidamente i miei occhi lampeggeranno in VERDE e mi addormenterò.

COME GIOCARE con Zoomer Kitty™

Zoomer Kitty™ include quattro diverse modalità di gioco e interazione: MODALITÀ AUTONOMA, MODALITÀ GIOCO, MODALITÀ COCCOLE e MODALITÀ BALZO.

NOTA: se mi trascuri per troppo tempo, passerò automaticamente in modalità di riposo.

KNUFFELMODUS (PAARSE + ROZE OGEN)

Als je de KNUFFELMODUS wilt inschakelen, aai je mijn oren, wangen of kop 3 seconden lang. Mijn ogen worden PAARS en mijn wielen houden op met bewegen.

INTERACTIES IN KNUFFELMODUS

In de KNUFFELMODUS kun je me op de volgende manieren tevreden houden:

- Als je mijn wangen, oren en kop aait, besnuffel ik je en ga ik spinnen.
- Als je ophoudt me te aaien, vraag ik om aandacht.
- Als je me lang genoeg aait, zeg ik "IK HOU VAN JE".
- Als je me nog langer blijft aaien, val ik uiteindelijk in slaap.
- Als je me te hard of te snel aait, raak ik geïrriteerd.
- Als je me in de verkeerde richting aait, raak ik geïrriteerd en ga ik BLAZEN!

SPRINGMODUS (GELE OGEN)

Houd mijn RUGKNOP ingedrukt totdat mijn ogen GEEL worden om de SPRINGMODUS in te schakelen.

Als je de SPRINGMODUS wilt uitschakelen, druk je nog een keer op de rugknop.

INTERACTIES IN SPRINGMODUS

In de SPRINGMODUS probeer ik op alles wat dicht bij me komt af te springen.

Ik kan op je handen afspringen.

Ik kan op mijn speeltje afspringen.

Ik kan op andere voorwerpen afspringen.

MODALITÀ AUTONOMA (occhi di colore verde e rosa chiaro)

La MODALITÀ AUTONOMA è quella predefinita quando mi accendi. Quando la MODALITÀ AUTONOMA è attivata i miei occhi diventano VERDI. I miei occhi diventano ROSA CHIARO quando mi accarezzi le guance, le orecchie e la testa.

INTERAZIONI IN MODALITÀ AUTONOMA

Quando sono in MODALITÀ AUTONOMA mi comporto come un vero gattino (faccio le fusa, girovago e seguo i tuoi movimenti). Ecco come giocare con me in MODALITÀ AUTONOMA."

- A) Avvicina la mano ai miei occhi: seguirò i movimenti della mano.
- B) Agita il GIOCATTOLO PER GATTINO davanti ai miei occhi: lo seguirò.
- C) Accarezzami le guance, le orecchie e la testa: i miei occhi diventeranno ROSA chiaro e farò le fusa.
- D) Se non interagisci con me, mi allontanerò. Se mi ignori troppo a lungo, mi farò un pisolino (si attiva la modalità riposo).

MODALITÀ GIOCO (OCCHI BLU)

In MODALITÀ GIOCO, sono più vivace e ho voglia di giocare. Ti seguo più da vicino e mostrerò entusiasmo finché non smetterai di giocare con me. Per attivare la MODALITÀ GIOCO, AGITA RAPIDAMENTE LA MANO o IL GIOCATTOLO PER GATTINO davanti ai miei occhi e questi diventeranno BLU.

INTERAZIONI IN MODALITÀ GIOCO

In MODALITÀ GIOCO puoi giocare con me muovendo le mani, usando il GIOCATTOLO PER GATTINO o premendo il TASTO SCHIENA.

A) Muovi le mani davanti ai miei occhi e le seguirò.

B) Fai dondolare il GIOCATTOLO PER GATTINO davanti ai miei occhi e lo seguirò con la mia testa. Se mi stimoli salterò davanti al giocattolo per gattino o alle tue mani.

C) Puoi premere il TASTO SCHIENA in qualsiasi momento nella MODALITÀ GIOCO ed eseguirò una delle mie azioni.

Queste sono le mie azioni:

- Salto sulle mie zampe posteriori
- Canto
- Ballo
- Corro in tondo
- Stiro le zampe
- Dico "Ti voglio bene"
- Ballo la breakdance
- Saltello
- Abbaio come un cane
- Balzo
- Scodinzolo
- Saluto

MODALITÀ COCCOLE (OCCHI DI COLORE VIOLA E ROSA)

Per attivare la MODALITÀ COCCOLE accarezzami le orecchie, le guance o la testa per 3 secondi di fila. I miei occhi diventano VIOLA e le mie ruote si fermano.

INTERAZIONI IN MODALITÀ COCCOLE

Ecco alcuni modi diversi per farmi felice nella modalità COCCOLE:

- Accarezzami le guance, le orecchie e la testa e strofinerò il muso su di te e farò le fusa.
- Se smetti di accarezzarmi, attirerò la tua attenzione.
- Se mi accarezzi abbastanza a lungo, dirò "Ti voglio bene".
- Se continui ad accarezzarmi, alla fine mi addormenterò.
- Se mi accarezzi troppo energicamente o troppo velocemente, potrei infastidirmi.
- Se mi accarezzi nel senso sbagliato, perderò la pazienza ed emetterò un SIBILO.

MODALITÀ BALZO (OCCHI GIALLI)

In MODALITÀ BALZO, cercherò di saltare ogni volta che ti avvicini a me.

Posso saltare quando ti avvicini con le mani.

Posso saltare quando avvicinì il mio giocattolo.

Posso saltare quando avvicinì altri oggetti.