DOKTER BIBBER

LEEFTIJD 4+

1+ SPELERS

MOET DOOR EEN VOLWASSENE IN ELKAAR GEZET WORDEN

DURACELL BATTERIJ NIET INBEGREPEN | X2 1.5V AA ALKALINE BATTERIJEN VEREIST

WAARSCHUWING:

0-3

VERSTIKKINGSGEVAAR – bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

INHOUD

Speelbord met Sam en pincet • 11 grappige (zieke) onderdelen

DE BEDOELING

Verzamel de meeste (zieke) onderdelen door Sam met succes te opereren.

DE EERSTE KEER DAT JE SPEELT

1. Plaats de batterijen (zie BATTERIJEN PLAATSEN hieronder).
2. Maak de (zieke) onderdelen voorzichtig los van het plastic frame. Gebruik zo nodig een vijl of schuurpapier om restjes plastic en scherpe randjes weg te halen. Gooi het frame weg als alle onderdelen eraf zijn.
3. Pak het pincet door het licht omlaag te drukken en uit de uitsparing te schuiven.

VOORBEREIDING

Leg alle (zieke) onderdelen in de bijbehorende openingen in Sam z'n lijf.

ZÓ SPEEL JE

De jongste dokter mag beginnen. Het spel gaat met de wijzers van de klok mee verder.

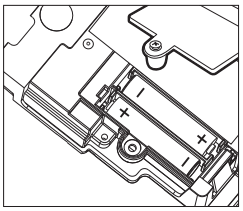
ALS JE AAN DE BEURT BENT

Gebruik het pincet om een (ziek) onderdeel naar keuze uit Sam z'n lijf te halen, zonder de metalen randen van de openingen aan te raken. Als het pincet de rand raakt, krijg je de zoemer en Sams neus gaat branden.

- Als je het (zieke) onderdeel eruit weet te halen zonder dat de zoemer gaat, leg je het voor je op tafel en je geeft het pincet aan de speler links van je.
- Als de zoemer gaat terwijl jij aan het opereren bent, laat je het (zieke) onderdeel in de opening liggen en je geeft het pincet aan de speler links van je.

DE WINNAAR

Het spel is afgelopen als alle 11 (zieke) onderdelen zijn verwijderd. De dokter met de meeste onderdelen wint!



BATTERIJEN PLAATSEN:

om de batterijen te plaatsen, heb je een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) nodig.

BELANGRIJKE INFORMATIE M.B.T. BATTERIJEN

Bewaar deze informatie. Batterijen behoren door een volwassene te worden geplaatst en/of vervangen.

LET OP:

1. Volg de instructies altijd nauwkeurig. Gebruik uitsluitend het aanbevolen batterijtype en controleer of de batterijen juist geplaatst zijn. Let op de positie van + en – !
2. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen, of standaard en alkaline batterijen door elkaar.
3. Verwijder lege batterijen uit het product.
4. Verwijder de batterijen indien het product langere tijd niet wordt gebruikt.
5. Pas op voor kortsluiting. Maak geen contact tussen de beide polen van de batterij.
6. Indien dit product gestoord wordt door andere elektrische apparatuur of zelf storing veroorzaakt, plaats het dan op grotere afstand van andere apparatuur. Indien nodig kunt u resetten (uit- en weer inschakelen of de batterijen verwijderen en opnieuw plaatsen).
7. OPLAADBARE BATTERIJEN: gebruik nooit oplaadbare batterijen in combinatie met andere batterijtypen. Haal oplaadbare batterijen voor het opladen altijd uit het product. Bij opladen is toezicht van een volwassene noodzakelijk. PROBEER NOOIT ANDERE TYPEN BATTERIJEN OP TE LADEN.

Lever dit product en bijbehorende batterijen afzonderlijk in bij een lokaal afvalverzamelpunt. Gooi ze niet weg met normaal huishoudelijk afval.

© 2013 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.
Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.
Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.
Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl.
Service consommateurs/Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360.
E-mail: info@hasbro.be.

www.hasbro.nl
www.hasbro.be

GAME.COM

Hasbro Gaming

0613A4053104 00