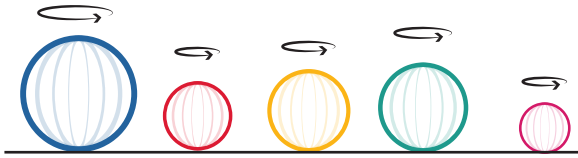


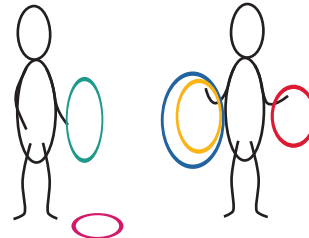


5 Hoop Games GA395

Lay the 5 hoops on floor. Take one, stand it straight up on the floor and then spin it. Take the next hoop and do the same. Try to get the 5 hoops spinning at the same time. If one stops or falls just pick it up and spin it again.

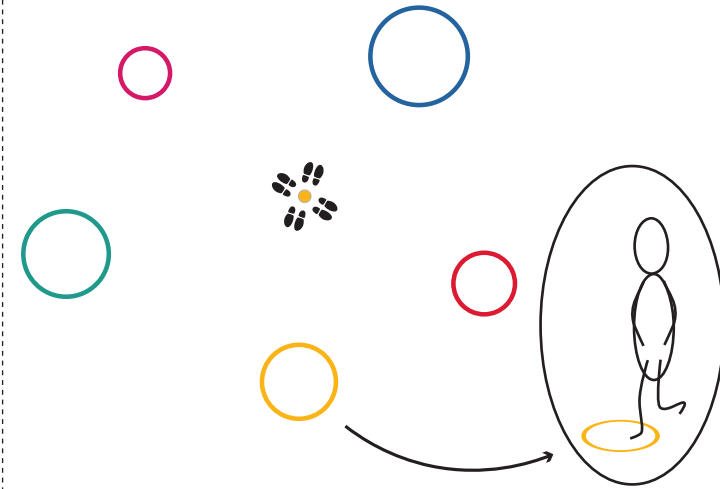


Two players stand apart facing each other. One player tosses a hoop and the other tries to catch it with their arms. Keep tossing one hoop at a time and see if together you can manage the 5 hoops. Take turns tossing and catching.



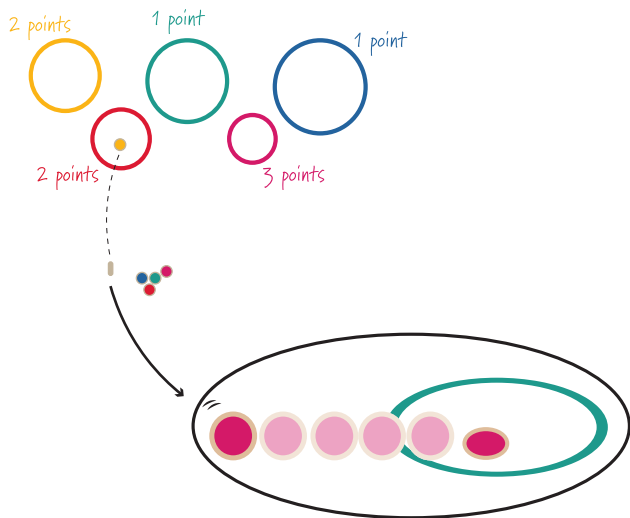
Lay the hoops in a large circle and a disk in the center. Place 1 less hoop than number of players. (5 players = 4 hoops). All players stand together with their back to the disk and count to 3.

On 3 everyone runs to a hoop and stands in it on 1 leg. 1 player will be out. Play again (-1 hoop)
The player that was last out decides how the rest of the players will touch the hoops in the next round. Maybe everyone needs to have 1 hand in the hoop, or their nose, or both feet together. They must choose something fun and safe!
The game continues until there is a winner.



Lay the 5 hoops on the floor. Take a step back and then roll a disk so that it goes into a hoop. Roll the 5 disks and see how many points you can get.

Change the positions of the hoops and/or distance you roll from to make it harder or easier.



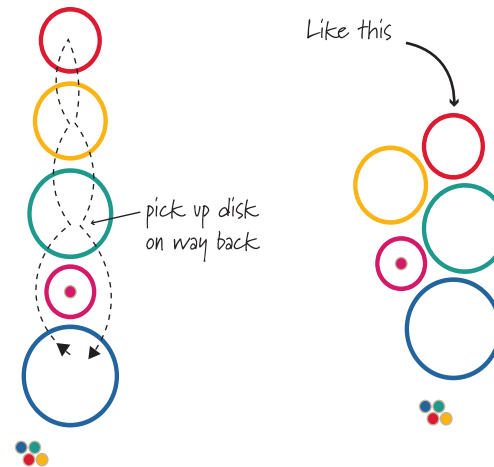
Lay the hoops in a row on the floor. Toss a disk into a hoop, if you manage then hop on 1 foot in each hoop and jump over the one with the disk. When you reach the end hop back, pausing to pick up the disk.

Keep playing until you miss.

If you don't manage to throw a disk in a hoop it's the next player's turn.

The winner is the first person to correctly toss all the colored disks.

To make it easier lay the hoops closer together.



Bonus game

Stand a hoop straight on the floor and roll it to another player, they then roll it back to you. How many times can you roll it back and forth without it falling? Try with the different sizes. If you are more than 2 players stand in a circle and roll to the the person on your right.

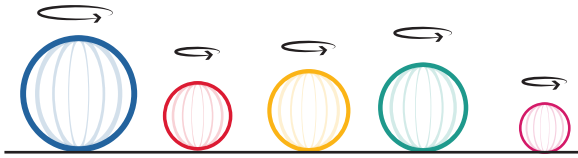
To make it harder place some disks on the floor between the players so that you have to avoid them





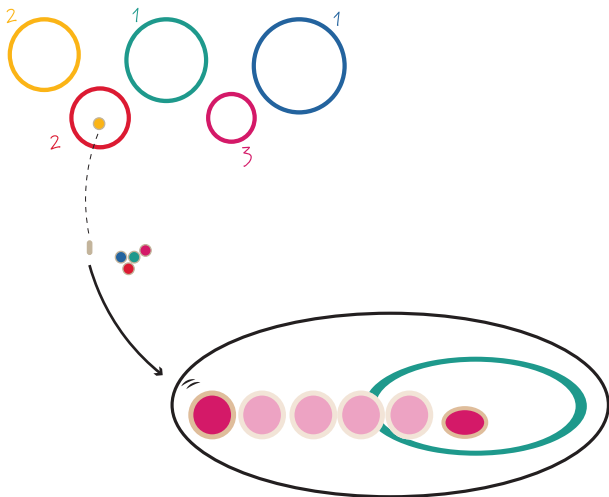
5 Cerceaux GA395

Posez les 5 cerceaux sur le sol. Prenez-en un, mettez-le debout sur le sol et faites-le tourner. Prenez le cerceau suivant et faites la même chose. Essayez de faire tourner les 5 cerceaux en même temps. Si l'un d'eux s'arrête ou tombe, ramassez-le et faites-le tourner à nouveau.

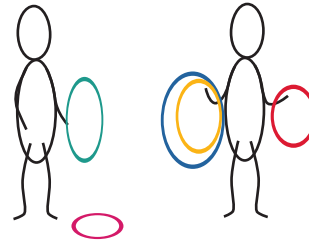


Posez les 5 cerceaux sur le sol. Faites un pas en arrière et faites rouler un pallet pour qu'il entre dans un cerceau. Faites rouler les 5 pallets et voyez combien de points vous pouvez obtenir.

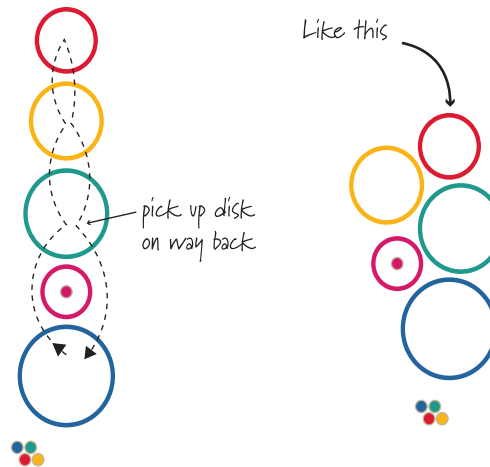
Changez la position des cerceaux et/ou la distance à partir de laquelle vous les faites rouler pour rendre la tâche plus difficile ou plus facile.



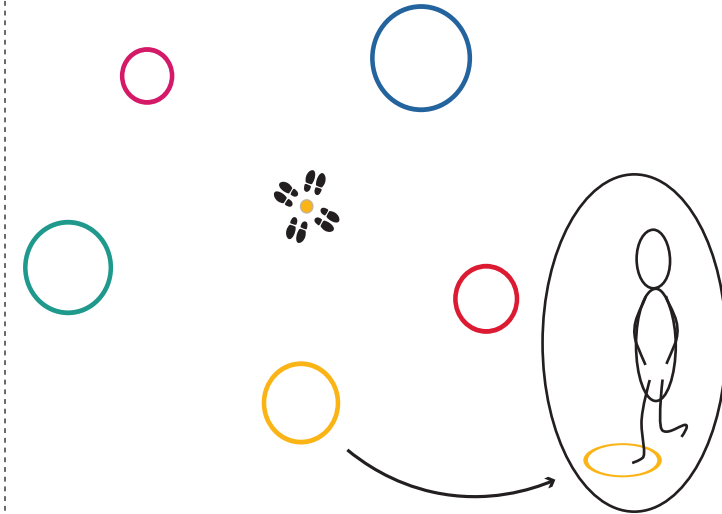
Deux joueurs se font face. Un joueur lance un cerceau et l'autre essaie de l'attraper avec ses bras. Continuez à lancer un cerceau à la fois et voyez si, ensemble, vous pouvez réussir les 5 cerceaux. Lancez et attrapez à tour de rôle.



Posez les cerceaux en rang sur le sol. Lancez un pallet dans un cerceau, si vous y parvenez, sautez sur un pied dans chaque cerceau et sur celui qui contient le pallet. Lorsque vous arrivez à la fin, sautez en arrière, en faisant une pause pour ramasser le pallet. Continuez à jouer jusqu'à ce que vous le manquiez. Si vous n'arrivez pas à lancer un pallet dans un cerceau, c'est le tour du joueur suivant. Le gagnant est la première personne à lancer correctement tous les pallets de couleur. Pour faciliter le jeu, rapprochez les cerceaux.



Placez les cerceaux sur un large cercle et déposez un pallet au centre. Veillez à placer un cerceau de moins que le nombre de joueurs. Donc si vous êtes 5 joueurs, placez 4 cerceaux. Tous les joueurs se mettent ensemble, dos au jeton et comptent jusqu'à 3. Chacun court vers un cerceau et se met debout sur une jambe. Comme il y a un cerceau de moins que le nombre de joueurs, un joueur sera éliminé. Ce joueur prend un cerceau avec lui et peut décider comment les autres joueurs toucheront les cerceaux au prochain tour. Peut-être que chacun devra avoir une main dans le cerceau, ou le nez, ou les deux pieds ensemble. Ils doivent choisir quelque chose d'amusant et de sécurisé ! Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.



Jeu bonus

Placez un cerceau directement sur le sol et faites-le rouler vers un autre joueur, qui vous le renvoie ensuite. Combien de fois pouvez-vous le faire rouler d'avant en arrière sans qu'il ne tombe ? Essayez avec les différentes tailles. Si vous êtes plus de deux joueurs, mettez-vous en cercle et faites un "roulé" à la personne qui se trouve à votre droite.

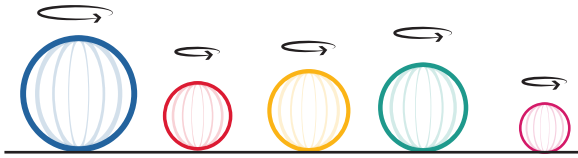
Pour rendre la tâche plus difficile, placez des disques sur le sol entre les joueurs afin de les éviter.





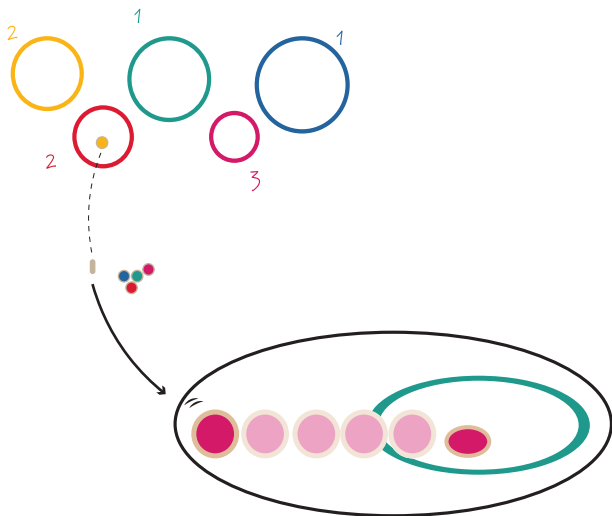
5 Reifen Spiel GA395

Lege 5 Ringe auf den Boden. Nimm einen, stelle ihn gerade auf den Boden und drehe ihn dann. Nimm den nächsten Ring und mache dasselbe. Versuche, 5 Ringe gleichzeitig zu drehen. Wenn einer stoppt oder umfällt, nimm ihn wieder auf und drehe ihn erneut.

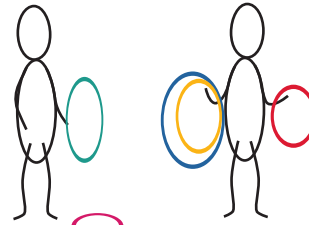


Lege die 5 Ringe auf den Boden. Tritt einen Schritt zurück und rolle dann eine Scheibe so, dass sie in einen Reifen rollt. Rolle die 5 Scheiben und versuche, möglichst viele Punkte zu sammeln.

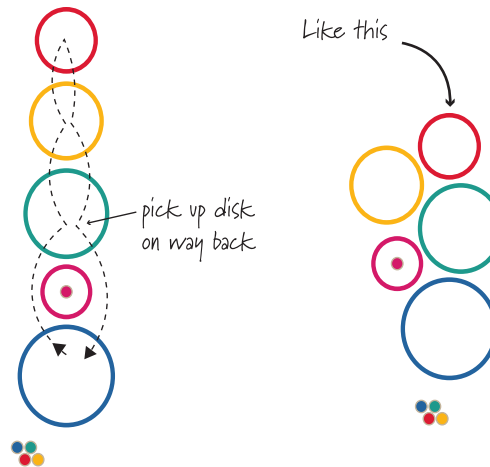
Ändere die Position der Ringe und/oder den Abstand, aus dem du rollst, um es schwieriger oder einfacher zu machen.



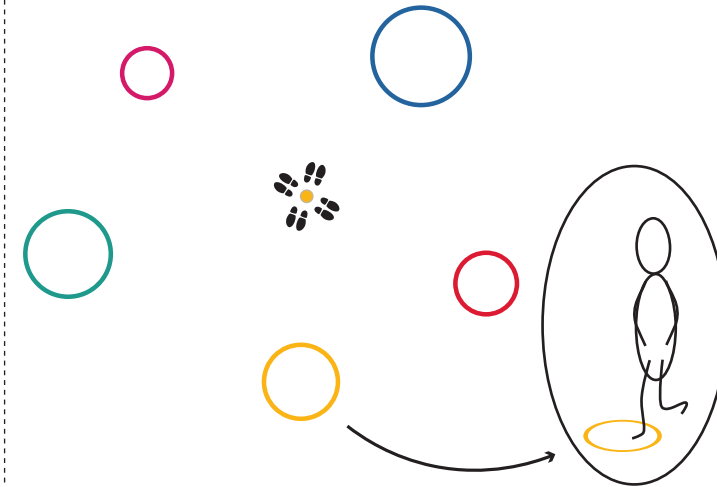
Zwei Spieler stehen sich auf Abstand gegenüber. Ein Spieler wirft einen Ring und der andere versucht, ihn mit den Armen zu fangen. Wirf einen Ring nach dem anderen und versuche, die 5 Ringe gleichzeitig zu fangen. Wechselt euch beim Werfen und Fangen ab.



Lege die Ringe in einer Reihe auf den Boden aus. Werfe eine Scheibe in einen Ring, wenn du es schaffst, dann hüpfе auf einem Fuß in jeden Ring und springe über denjenigen mit der Scheibe. Hüpfе ans Ende der Reihe zurück und nimm unterwegs die Scheibe aus dem Ring. Mache so lange weiter, bis du den Ring verfehlst. Wenn du die Scheibe nicht in einen Ring werfen kannst, ist der nächste Spieler an der Reihe. Sieger ist, wer als Erster alle bunten Scheiben geworfen hat. Wenn die Ringe enger zusammenliegen, ist es einfacher.



Lege die Ringe in einen größeren Kreis aus. Lege eine Scheibe in die Mitte. Die Anzahl der Ringe muss einen weniger betragen als die Anzahl der Spieler. Bei 5 Spielern also 4 Ringe hinlegen. Alle Spieler stehen mit dem Rücken zur Scheibe und zählen bis 3. Jeder läuft zu einem Ring und steht darin auf einem Bein. Da ein Ring zu wenig vorhanden ist, bleibt ein Spieler übrig. Dieser Spieler nimmt einen Ring mit und kann entscheiden, wie die übrigen Spieler die Ringe in der nächsten Runde berühren werden. Vielleicht müssen alle eine Hand im Ring haben, oder ihre Nase oder beide Füße zusammen. Es muss lustig und sicher sein! Das Spiel endet, wenn ein Sieger übrig bleibt.



Zusatzspiel

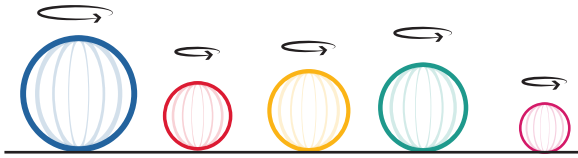
Stelle einen Ring gerade auf den Boden und rolle ihn zu einem anderen Spieler, der ihn dann zu dir zurückrollt. Wie oft kannst du den Ring hin und her rollen, ohne dass er umfällt? Versuche es mit verschiedenen Größen. Bei mehr als zwei Spielern stellt ihr euch in einem Kreis auf und rollt den Ring zur Person auf der rechten Seite. Wenn ihr Scheiben zwischen den Spielern platziert und diese als Hindernisse dienen, wird es schwieriger.



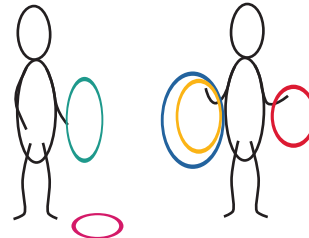


5NL
GA395

Lay the 5 hoops on floor. Take one, stand it straight up on the floor and then spin it. Take the next hoop and do the same. Try to get the 5 hoops spinning at the same time. If one stops or falls just pick it up and spin it again.

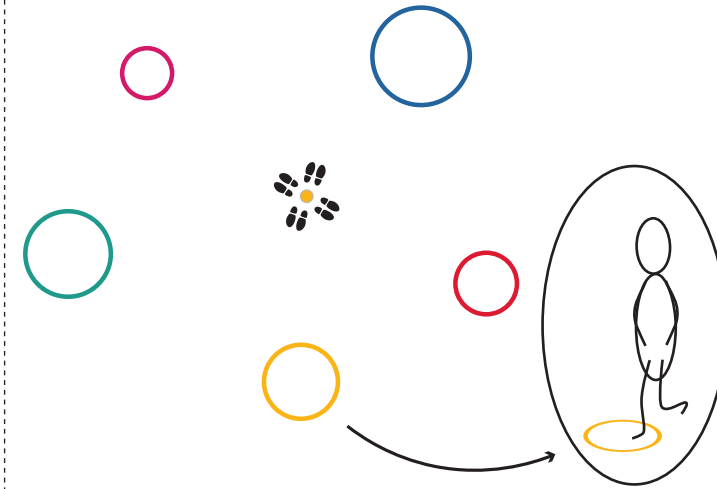


Two players stand apart facing each other. One player tosses a hoop and the other tries to catch it with their arms. Keep tossing one hoop at a time and see if together you can manage the 5 hoops. Take turns tossing and catching.



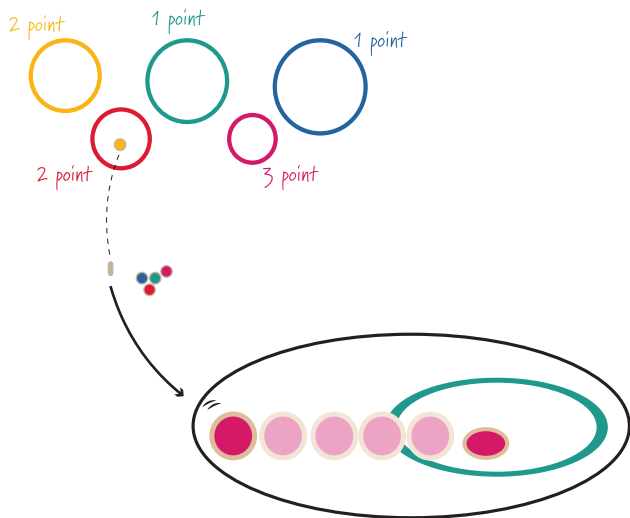
Lay the hoops in a large circle and a disk in the center. Place 1 less hoop than number of players. (5 players = 4 hoops). All players stand together with their back to the disk and count to 3.

On 3 everyone runs to a hoop and stands in it on 1 leg. 1 player will be out. Play again (-1 hoop)
The player that was last out decides how the rest of the players will touch the hoops in the next round. Maybe everyone needs to have 1 hand in the hoop, or their nose, or both feet together. They must choose something fun and safe!
The game continues until there is a winner.



Lay the 5 hoops on the floor. Take a step back and then roll a disk so that it goes into a hoop. Roll the 5 disks and see how many points you can get.

Change the positions of the hoops and/or distance you roll from to make it harder or easier.



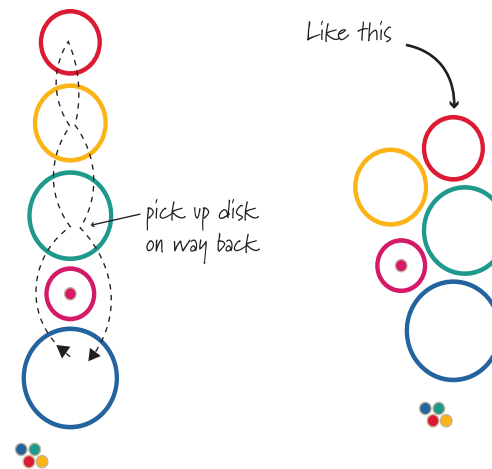
Lay the hoops in a row on the floor. Toss a disk into a hoop, if you manage then hop on 1 foot in each hoop and jump over the one with the disk. When you reach the end hop back, pausing to pick up the disk.

Keep playing until you miss.

If you don't manage to throw a disk in a hoop it's the next player's turn.

The winner is the first person to correctly toss all the colored disks.

To make it easier lay the hoops closer together.



Bonus game

Stand a hoop straight on the floor and roll it to another player, they then roll it back to you. How many times can you roll it back and forth without it falling? Try with the different sizes. If you are more than 2 players stand in a circle and roll to the the person on your right.

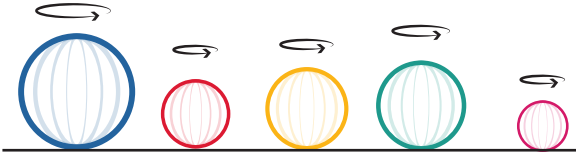
To make it harder place some disks on the floor between the players so that you have to avoid them



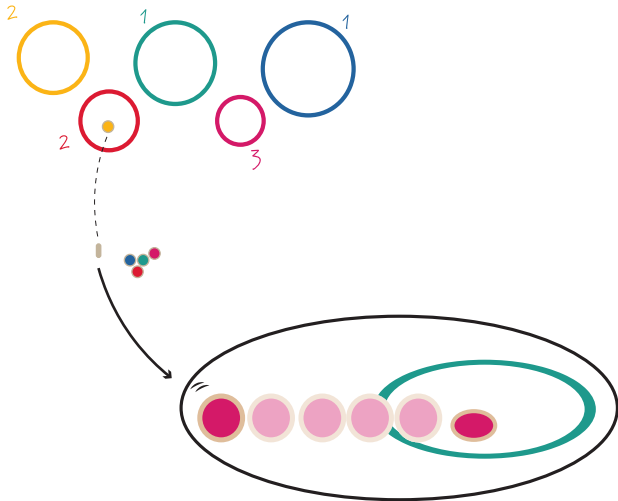


Juego de 5 aros GA395

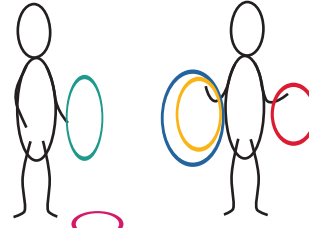
Coloca los 5 aros en el suelo. Coge uno, colócalo en posición vertical y hazlo girar. Toma el siguiente aro y haz lo mismo. Intenta hacer girar los 5 aros al mismo tiempo. Si uno se detiene o cae, simplemente levántelo y gíralo nuevamente.



Haz rodar un disco para que entre en un aro. Haz rodar los 5 discos para ver cuantos puntos tienes. Cambia la posición de los aros o la distancia desde la que haces rodar los discos hasta hacerlo más fácil o más difícil.



Dos jugadores uno frente al otro. Un jugador lanza el aro y el otro intenta que entre por sus brazos. Sigue lanzando los aros para conseguir que entren los 5 por sus brazos. Turnarse en lanzar y "pillar".



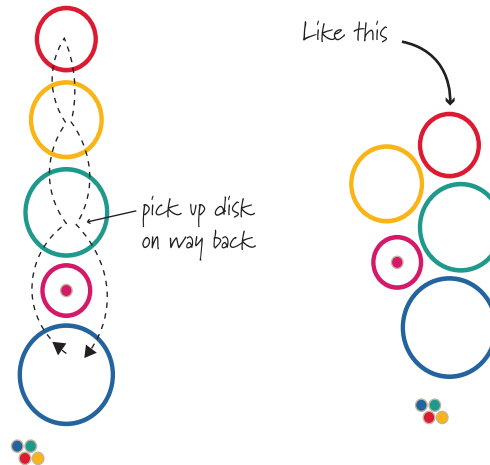
Coloca los aros en una fila en el suelo. Lanza un disco en un aro, si lo logras, salta con 1 pie en cada aro y salta sobre el que tiene el disco. Cuando llegues al final, salta hacia atrás, haciendo una pausa para levantar el disco.

Sigue jugando hasta que falles.

Si no consigues lanzar un disco en un aro, es el turno del siguiente jugador.

El ganador es la primera persona en lanzar correctamente todos los discos de colores.

Para que sea más fácil, coloca los aros más juntos.



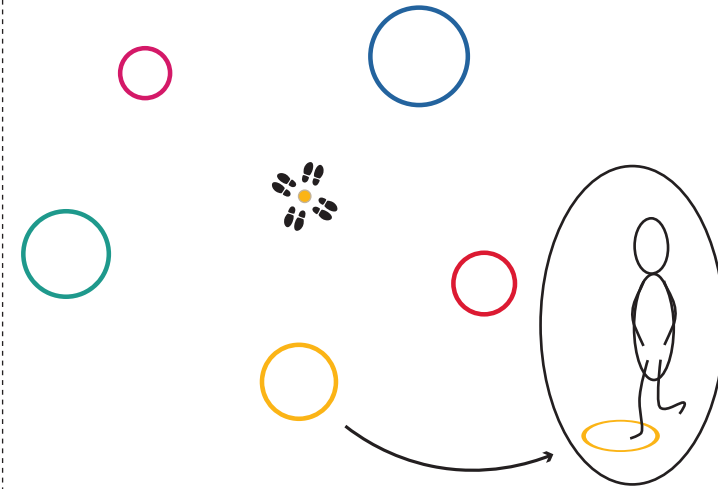
Coloca los aros en un círculo grande. Coloca un disco en el centro. Asegúrate de colocar 1 aro menos que el número de jugadores.

Entonces, si son 5 jugadores, coloca 4 aros.

Todos los jugadores se ponen juntos de espaldas a la ficha y todos cuentan hasta 3. Todos corren hacia un aro y se paran dentro de el con un pié.

Como hay 1 aro menos que jugadores, 1 jugador saldrá. Ese jugador lleva un aro con ellos y puede decidir cómo el resto de los jugadores tocarán los aros en la siguiente ronda. Tal vez todos necesiten tener una mano en el aro, o la nariz, o ambos pies juntos. ¡Debe elegir algo divertido y seguro!

El juego continúa hasta que haya un ganador.



Juego de bonificación

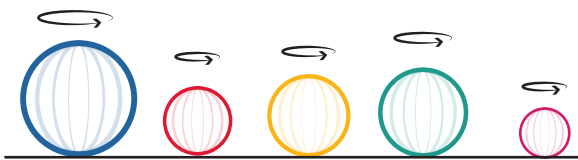
Coloca un aro en el suelo y hazlo rodar hacia otro jugador, luego él te lo devuelve. ¿Cuántas veces puedes rodarlo hacia adelante y hacia atrás sin que se caiga? Prueba con los diferentes tamaños. Si son más de 2 jugadores, párete en círculo y gira hacia la persona a tu derecha. Para hacerlo más difícil coloca unos discos en el suelo entre los jugadores para que tengas que esquivarlos.



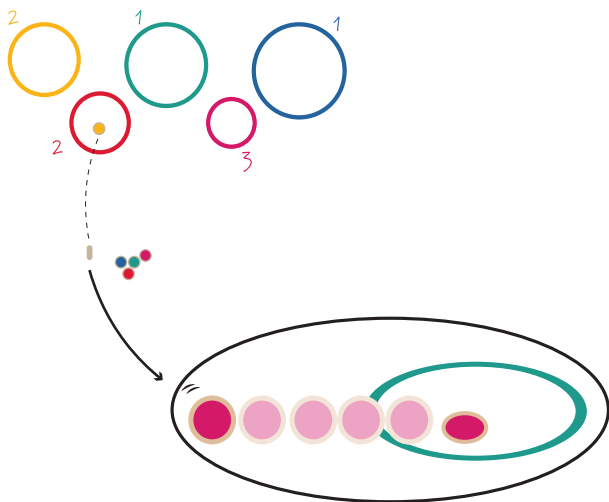


5 w 1 drewniana gra sportowe obręcze GA395

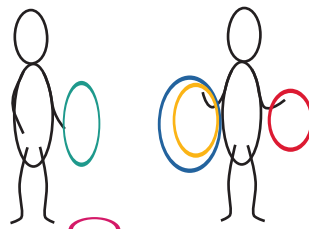
Wariant 1: Rozłóż 5 obręczy na podłodze. Wybierz jedną, następnie postaw ją prosto na podłodze i zakręć nią. Weź następną obręcz i zrób to samo. Postaraj się, aby 5 obręczy obracało się jednocześnie. Jeśli któraś z obręczy się zatrzyma lub upadnie to szybko ją podniez i ponownie zakręć.



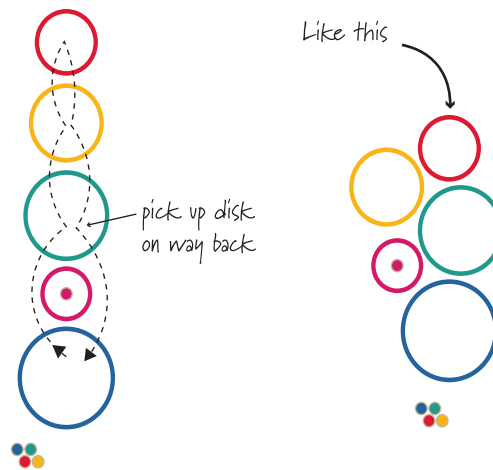
Wariant 4: Połóż 5 obręczy na podłodze. Zrób krok do tyłu, a następnie poturlaj żeton tak, aby trafił w obręcz. Przeturlaj wszystkie 5 żetonów i zobacz, ile punktów możesz zdobyć (patrz punktacja obręczy). Zmień pozycję obręczy / odległość do której turlasz, aby było to trudniejsze lub łatwiejsze.



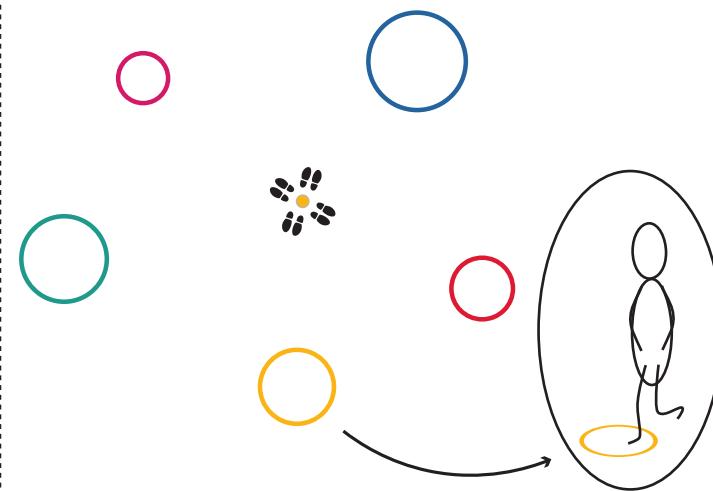
Wariant 2: Dwóch graczy stoi naprzeciw siebie. Jeden gracz rzuca obręcz, a drugi próbuje ją złapać. Rzucaj jedną obręcz na raz i zobacz, czy razem dacie radę zarządzać 5 obręczami. Na zmianę rzucaj i łap.



Położ obręcze w rzędzie na podłodze. Wrzuc żeton do obręczy. Jeśli Ci się uda trafić to skacz na jednej nodze w każdej obręczy, ale pamiętaj żeby przeskoczyć nad tą z żetonem. Kiedy dojdiesz do końca, zawróć skacząc tak samo ale zatrzymaj się, aby podnieść żeton. Graj dalej, aż nie trafisz. Jeśli nie uda Ci się trafić żetonem do obręczy, kolej na następnego gracza. Zwycięzcą jest osoba, która jako pierwsza poprawnie wrzuci wszystkie kolorowe żetony i je zbierze. Aby było to łatwiejsze, połóż obręcze bliżej siebie.



Wariant 3: Rozłóż obręcze układając je w kształt dużego koła. Umieść żeton na środku. Upewnij się, że postawiłeś o 1 obręcz mniej niż liczba graczy. Jeśli jest 5 graczy, potrzebne są 4 obręcze. Wszyscy gracze stoją plecami wokół żetonu i wszyscy liczą razem do 3. Na "3" Każdy biegnie do obręczy i staje w niej na jednej nodze. Ponieważ jest 1 obręcz mniej niż graczy, 1 gracz odpadnie. Ten gracz bierze ze sobą obręcz i może zdecydować, w jaki sposób pozostali gracze będą dotykać obręczy w następnej rundzie. Może każdy musi mieć jedną rękę w obręczy, nos lub obie stopy razem. Muszą wybrać coś fajnego i bezpiecznego! Gra trwa do momentu wyłonienia zwycięzcy.



Gra bonusowa: Postaw obręcz prosto na podłodze i poturlaj ją do innego gracza, a następnie on z powrotem do Ciebie. Ile razy możesz go toczyć bez upadku? Spróbuj z różnymi rozmiarami. Jeśli jest więcej niż 2 graczy, stańcie w kręgu i turlajcie obręcz do osoby po prawej stronie.

Aby było trudniej - połóżcie dyski na podłodze między graczami tak, aby turlana obręcz je omijała.

