




# Monitor Alienware AW3423DWF

## Guia do Utilizador

Modelo do Monitor: AW3423DWF  
Modelo regulatório: AW3423DWFb

A L I E N W A R E™ 

# Notas, precauções e avisos

-  **NOTA:** Uma **NOTA** indica informações importantes que ajudam a melhor utilizar o seu computador.
-  **PRECAUÇÃO:** Uma **PRECAUÇÃO** indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados caso não sejam seguidas as instruções.
-  **AVISO:** Um **AVISO** indica dano potencial a propriedade, ferimentos ou morte.

© 2022 Dell Inc. ou suas subsidiárias. Todos os direitos reservados. Dell, EMC, e outras marcas registadas são marcas registadas de Dell Inc. ou suas subsidiárias. Outras marcas registadas podem ser marcas registadas dos respetivos donos.

2022 - 10

Rev. A00

# Conteúdo


<b>Instruções de segurança</b> .....	<b>6</b>
<b>Acerca do seu monitor</b> .....	<b>8</b>
Conteúdo da embalagem .....	8
Características de produto .....	10
Identificar partes e controlos .....	12
Vista frontal .....	12
Vista traseira .....	12
Vista traseira e inferior .....	14
Especificações do monitor .....	16
Especificações de resolução .....	18
Modos vídeo suportados .....	18
Modos de visualização HDMI predefinidos .....	19
Modos de visualização DisplayPort predefinidos .....	20
Especificações elétricas .....	21
Características físicas .....	22
Características ambientais .....	23
Atribuições de pinos .....	24
Conector DisplayPort .....	24
Conector HDMI .....	25
Interface Universal Serial Bus (USB) .....	26
Capacidade Plug-and-Play .....	28
Qualidade do monitor QD-OLED e política de pixel .....	28
Ergonomia .....	28
Segurar e mover o seu ecrã .....	30
Linhas de orientação de manutenção .....	32
Limpeza do monitor .....	32


<b>Instalar o monitor</b> .....	<b>34</b>
Ligar a base.....	34
Ligar o computador .....	38
Ligar o cabo DisplayPort (DP para DP) .....	39
Ligar o cabo USB-C-DisplayPort.....	39
Ligar o cabo HDMI (opcional) .....	39
Retirar o suporte do monitor .....	40
Montagem VESA em parede (opcional).....	41
<b>Trabalhar com o monitor</b> .....	<b>43</b>
Ligue o monitor .....	43
Utilizar o manípulo.....	43
Usar o menu de ecrã (OSD) .....	44
Aceder ao Iniciador de Menu .....	44
Aceder ao sistema de menu .....	46
Modo de Consola .....	72
Mensagem de aviso OSD .....	73
Bloquear os botões de controlo .....	78
Definir a resolução máxima .....	78
Requisitos para visualizar ou reproduzir conteúdos HDR.....	79
Usar a extensão de inclinação, rotação e vertical.....	80
Extensões de inclinação e rotação .....	80
Extensão vertical .....	81
<b>Usar a aplicação AlienFX</b> .....	<b>82</b>
Pré-requisitos.....	82
Instalar o AWCC através da atualização do Windows....	82
Instalar AWCC a partir do site de suporte Dell .....	83
Navegar pela janela AlienFX .....	83
Criar um tema.....	86
Configurar efeitos de iluminação .....	87


<b>Definições</b> .....	<b>91</b>
<b>Personalizar AlienVision</b> .....	<b>91</b>
<b>Configuração de jogo</b> .....	<b>93</b>
<b>Resolução de problemas</b> .....	<b>94</b>
<b>Resolução de Problemas</b> .....	<b>95</b>
<b>Auto-teste</b> .....	<b>95</b>
<b>Problemas habituais</b> .....	<b>96</b>
<b>Problemas específicos do produto</b> .....	<b>99</b>
<b>Problemas específicos com a interface Universal Serial     Bus (USB)</b> .....	<b>103</b>
<b>Informações regulatórias</b> .....	<b>105</b>
<b>Avisos FCC (apenas E.U.A.) e outras informações     regulatórias</b> .....	<b>105</b>
<b>Base de dados de produto da UE para etiqueta     energética e folha de informações de produto</b> .....	<b>105</b>
<b>Contactar a Dell</b> .....	<b>105</b>

# Instruções de segurança

Use as seguintes orientações de segurança para proteger o seu monitor de danos potenciais e garantir a sua segurança pessoal. A menos que indicado de outra forma, cada procedimento incluído neste documento parte do princípio que leu as informações de segurança incluídas com o seu monitor.

 **NOTA: Antes de usar o monitor, leia as informações de segurança incluídas com o seu monitor, impressas no produto. Guarde a documentação num local seguro, para referência futura.**

 **AVISO: A utilização de controlos, ajustes ou procedimentos que não os especificados nesta documentação pode resultar na exposição a choque, perigos elétricos e/ou perigos mecânicos.**

 **AVISO: Possíveis efeitos a longo prazo de ouvir áudio com volume alto através dos auscultadores (em monitores compatíveis) podem incluir danos à sua capacidade auditiva.**

- Coloque o monitor numa superfície sólida e manuseie-o com cuidado. O ecrã é frágil e pode ser danificado caso o deixe cair ou sofra um impacto com um objeto afiado.
- Certifique-se que o monitor possui uma classificação eléctrica compatível com a energia CA do local onde se encontra.
- Mantenha o monitor a uma temperatura ambiente. Condições de frio ou calor excessivos podem ter um efeito adverso nos cristais líquidos do ecrã.
- Ligue o cabo de energia do monitor a uma tomada próxima e acessível. Consulte [Ligar o computador](#).
- Não coloque nem use o monitor numa superfície molhada ou perto de água.
- Não submeta o monitor a forte vibração ou condições de elevado impacto. Por exemplo, não coloque o monitor na bagageira de um automóvel.
- Desligue o monitor sempre que não o utilizar por um longo período de tempo.
- Para evitar choques eléctricos, não tente remover tampas ou tocar no interior do monitor.
- Leia estas instruções com cuidado. Guarde este documento para referência futura. Cumpra todos os avisos e instruções assinalados no produto.
- Certos monitores podem ser montados numa parede com o suporte VESA que é vendido em separado. Certifique-se que usa as especificações VESA corretas como mencionadas na secção de montagem em parede do *Guia do Utilizador*.




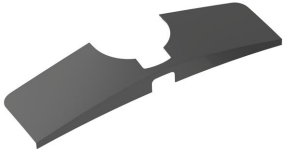
Para informações sobre as instruções de segurança, consulte o documento *Informação de Segurança, Ambiental e Regulatória* (SERI) incluído na embalagem do seu monitor.

# Acerca do seu monitor







## Conteúdo da embalagem

A tabela que se segue fornece a lista de componentes enviados com o seu monitor. Caso esteja em falta algum componente, contacte a Dell. Para mais informações, consulte [Contactar a Dell](#).

 **NOTA: Alguns componentes podem ser opcionais e podem não ser enviados com o seu monitor. Algumas funcionalidades podem não estar disponíveis em certos países.**

Imagem de componente	Descrição de componente
	Ecrã
	Elevador do suporte
	Base do suporte
	Tampa I/O



	<p>Cabo de alimentação (varia consoante o país)</p>
	<p>Cabo DisplayPort para DisplayPort 1.4 (1,80 metros)</p>
	<p>Cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente (ativa as portas USB no monitor, 1,80 metros)</p>
	<p>Cabo USB Tipo-C para DisplayPort 1.4 (1 metro)</p>
	<p>Pano de microfibras</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guia de Início Rápido</li> <li>▪ Relatório de calibração de fábrica</li> <li>▪ Informação de Segurança, Ambiental e Regulatória</li> <li>▪ Autocolante Alienware</li> </ul>

## Características de produto

**Alienware AW3423DWF** é um ecrã Quantum Dot–Organic Light Emitting Diode (QD–OLED) que utiliza TFT Óxido como elemento ativo. As características do monitor incluem:

- 86,82 cm (34,18 pol.) de área de visualização (medido na diagonal). Resolução: Até 3440 x 1440 através de DisplayPort e HDMI, com suporte para ecrã completo ou resoluções inferiores, e uma taxa de atualização alta, de 165 Hz.
- AMD FreeSync Premium Pro Technology e certificação VESA AdaptiveSync Display minimizam distorções gráficas como rasgões e solavancos para uma jogabilidade mais suave e fluida.
- Gamut de cores de 149% sRGB e DCI-P3 99,3%.
- Capacidades de ajuste de inclinação, rotação e altura.
- Suporte amovível e orifícios de montagem Video Electronics Standards Association (VESA) de 100 mm para soluções flexíveis de montagem.
- Conectividade digital através de duas portas DisplayPort e uma porta HDMI.
- O monitor está equipado com:
  - Uma porta ascendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-B
  - Uma porta de carga descendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A
  - Três portas descendentes SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A
- Capacidades plug-and-play caso seja compatível com o seu computador.
- Ajustes no Ecrã (OSD) para fácil configuração e otimização do ecrã.
- Suporte para o modo Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP) e Console Mode (Modo de Consola).
- AW3423DWF proporciona alguns modos predefinidos para as preferências do utilizador, incluindo:
  - Creator (Criador)
  - Tiro em primeira pessoa (FPS)
  - Arena de Batalha Online Multijogador/Estratégia em Tempo Real (MOBA/RTS)
  - Jogo De Interpretação De Papéis (RPG)
  - Corrida (SPORTS)
  - Três modos de jogo personalizáveis

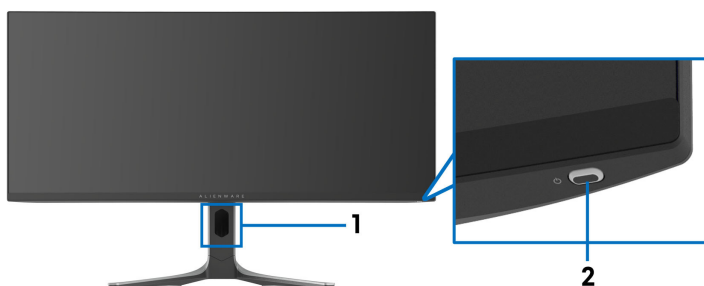
Para além disso, funcionalidades-chave para jogos como Timer (Temporizador), Frame Rate (Taxa de Fotogramas), e Display Alignment (Alinhamento do ecrã) são fornecidas para ajudar a melhorar o desempenho do jogador e melhor vantagem dentro do jogo.

- Ranhura de bloqueio de segurança.
- Consumo de energia  $\leq 0,5$  W no Modo de Suspensão.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Otimize o conforto ocular com um ecrã sem cintilação e funcionalidade ComfortView Plus.
- O Monitor utiliza um painel de Luz Azul Fraca e tem conformidade TÜV Rheinland (Solução por Hardware) nas definições de fábrica ou predefinições. Esta solução integrada de luz azul fraca reduz a emissão de luz azul nociva ajustando os parâmetros do ecrã, sem sacrificar cores realistas.

**⚠ AVISO: Os possíveis efeitos a longo prazo de emissão de luz azul do monitor podem causar danos aos olhos, incluindo mas não limitado a fadiga ocular ou astenopia digital. A funcionalidade ComfortView Plus está concebida para reduzir o montante de luz azul emitida pelo monitor, para otimizar o conforto ocular.**

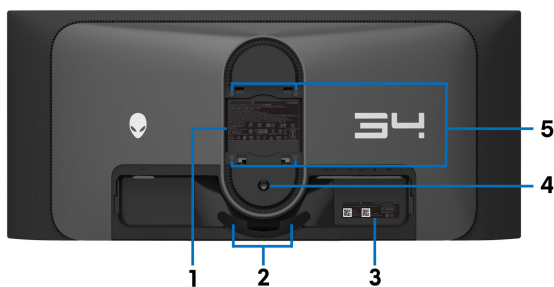
## Identificar partes e controlos

### Vista frontal



Etiqueta	Descrição	Usar
1	Ranhura de gestão de cabos (no lado frontal do suporte)	Para organizar bem os cabos.
2	Botão de energia (com indicador LED)	Liga ou desliga o monitor. Uma luz azul sólida indica que o monitor está ligado e a funcionar normalmente. Uma luz branca a piscar indica que o monitor está no Modo de Suspensão.

### Vista traseira



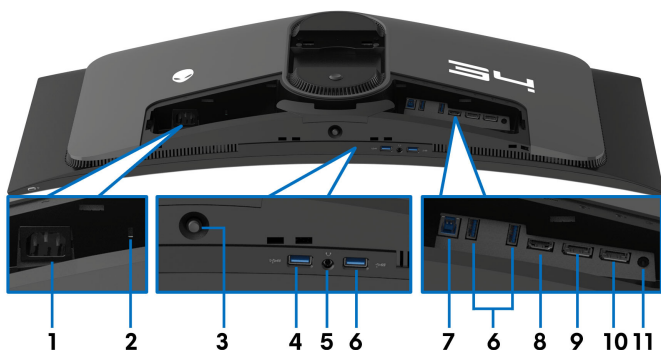
Vista traseira sem suporte de monitor



### Vista traseira com base de monitor





Etiqueta	Descrição	Usar
1	Etiqueta regulatória	Lista as autorizações regulatórias.
2	Clipes de gestão de cabos (2)	Para organizar bem os cabos.
3	Código de barras, número de série e etiqueta do Rótulo Reparação	Consulte esta etiqueta caso tenha de contactar a Dell para suporte técnico. O Rótulo de Reparação é um identificador alfanumérico único que permite aos técnicos de reparação Dell identificar componentes de hardware no seu monitor e aceder às informações de garantia.
4	Botão de libertação da base	Liberta o suporte do monitor.
5	Orifícios de montagem VESA (100 mm x 100 mm - atrás da Tampa VESA)	Monte o monitor na parede com o kit de montagem em parede compatível com VESA (100 mm x 100 mm).
6	Ranhura de gestão de cabos (nas costas do suporte)	Para organizar os cabos passando-os por esta ranhura.
7	Tampa I/O	Protege as portas I/O.

## Vista traseira e inferior



### Vista traseira e inferior sem suporte


Etiqueta	Descrição	Usar
1	Conector de alimentação	Ligue o cabo de alimentação (enviado com o seu monitor).
2	Ranhura de bloqueio de segurança (com base na Kensington Security Slot)	Prenda o monitor com um cadeado de segurança (cadeado de segurança não incluído).
3	Manípulo	Use para controlar o menu OSD. Para mais informações, consulte <a href="#">Trabalhar com o monitor</a> .
4	Porta descendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A com Carga	Ligue para carregar o seu dispositivo USB. <b>NOTA:</b> Para usar esta porta, tem de ligar o cabo USB (enviado com o seu monitor) à porta USB-ascendente no monitor e ao seu computador. <b>NOTA:</b> Para evitar interferência de sinal, quando foi ligado um dispositivo USB sem fios a uma porta USB descendente, não é recomendado que ligue qualquer outro dispositivo USB à porta adjacente.

Etiqueta	Descrição	Usar
5	Porta de auscultadores	<p>Ligue auscultadores ou altifalantes.</p> <p> <b>AVISO: Possíveis efeitos a longo prazo de ouvir áudio com volume alto através dos auscultadores podem incluir danos à sua capacidade auditiva.</b></p>
6	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A descendente (3)	<p>Ligue o seu dispositivo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps).</p> <p> <b>NOTA: Para usar estas portas, tem de ligar o cabo USB (enviado com o seu monitor) à porta USB-ascendente no monitor e ao seu computador.</b></p> <p> <b>NOTA: Para evitar interferência de sinal, quando foi ligado um dispositivo USB sem fios a uma porta USB descendente, não é recomendado que ligue qualquer outro dispositivo USB à porta adjacente.</b></p>
7	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-B ascendente	Ligue o cabo USB (enviado com o seu monitor) a esta porta e ao seu computador, para ativar as portas USB no seu monitor.
8	Porta HDMI	Ligue o seu computador com o cabo HDMI (vendido em separado).
9	DisplayPort (DP1)	Ligue o seu computador com um dos seguintes cabos, enviados com o seu monitor:
10	DisplayPort (DP2)	
11	Porta line-out	<p>Ligue os seus altifalantes.</p> <p> <b>NOTA: Esta porta não é compatível com auscultadores.</b></p>

## Especificações do monitor

Descrição	Valor
Tipo de ecrã	Matriz Ativa de Cores
Tecnologia do painel	QD OLED
Proporção	21:9
Imagem visível	
Diagonal:	868,21 mm (34,18 pol.)
Largura (área ativa)	800,10 mm (31,50 pol.)
Altura (área ativa)	337,10 mm (13,27 pol.)
Área total	269713,71 mm <sup>2</sup> (418,01 pol. <sup>2</sup> )
Densidade de pixels	0,23 mm x 0,23 mm
Pixel por polegada (PPI)	110
Ângulo de visualização:	
Vertical	178° (típico)
Horizontal	178° (típico)
Saída de luminância	250 cd/m <sup>2</sup> (típico) 1000 cd/m <sup>2</sup> (HDR pico)
Proporção de contraste	1 milhão: 1 a (SDR) e (HDR)
Revestimento do painel frontal	Antireflexos
Retroiluminação	OLED
Tempo de resposta	0,1 ms cinzento-a-cinzento
Curvatura	1800R (típico)
Profundidade de cor	1,07 mil milhões de cores (10 bit)
Gamut de cor	149% sRGB e DCI-P3 99,3%
Dispositivos integrados	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Hub SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) (com uma porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente)</li><li>▪ 4 x portas SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes (incluindo uma porta compatível com carga)</li></ul>



<b>Descrição</b>	<b>Valor</b>
Conectividade	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2 x DisplayPort versão 1.4 com HDCP 2.2 (traseira)</li> <li>▪ 1 x porta HDMI versão 2.0 com HDCP 2.2 (traseira)</li> <li>▪ 1 x porta ascendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) (traseira)</li> <li>▪ 4 x portas USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendentes (fundo: 2; traseira: 2)</li> <li>▪ 1 x porta de auscultadores (fundo)</li> <li>▪ 1 x porta áudio line-out (traseira)</li> </ul>
Largura da borda (do limite do monitor à área ativa)	
Topo	6,45 mm
Esquerda/Direita	10,99 mm/10,99 mm
Fundo	20,60 mm
Ajustes	
Base de ajuste em altura	0 mm a 110 mm
Inclinação	-5° a 21°
Rotação	-20° a 20°
Ajuste de inclinação	-5° a 5°
 <b>NOTA: Não monte nem use este monitor na vertical ou horizontal invertido (180°) pois poderá danificar o monitor.</b>	
Segurança	Ranhura de bloqueio de segurança (cabo de bloqueio vendido em separado)
Compatibilidade Dell Display Manager	Ordenação Fácil e outras funcionalidades principais
Alienware Command Center (AWCC)	Sim

## Especificações de resolução

Descrição	Valor
Velocidade de varrimento horizontal	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4: 27 kHz a 285 kHz (automático)</li><li>▪ HDMI 2.0: 27 kHz a 151 kHz (automático)</li></ul>
Velocidade de varrimento vertical	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4: 48 Hz a 165 Hz (automático)</li><li>▪ HDMI 2.0: 48 Hz a 120 Hz (automático)</li></ul>
Resolução máxima predefinida	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort: 3440 x 1440 a 165 Hz</li><li>▪ HDMI: 3440 x 1440 a 100 Hz</li></ul>

## Modos vídeo suportados

Descrição	Valor
Capacidades da exibição vídeo (DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD
Capacidades da exibição vídeo (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD

## Modos de visualização HDMI predefinidos

<b>Modo de Exibição</b>	<b>Frequência horizontal (kHz)</b>	<b>Frequência vertical (Hz)</b>	<b>Relógio de pixel (MHz)</b>	<b>Polaridade de sincronização (Horizontal/Vertical)</b>
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-

## Modos de visualização DisplayPort predefinidos

Modo de Exibição	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincronização (Horizontal/Vertical)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	162,25	143,84	337,49	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,27	+/-

 **NOTA:** Este monitor é compatível com AMD FreeSync Premium Pro Technology.

## Especificações elétricas

Descrição	Valor
Sinais de entrada de vídeo	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV para cada linha diferencial, 100 $\Omega$ de impedância de entrada por par diferencial
Voltagem de entrada CA/frequência/corrente	100 VAC a 240 VAC/50 Hz ou 60 Hz $\pm$ 3 Hz/3 A (típico)
Corrente de irrupção	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 120 V: 40 A (máximo) a 0°C (arranque a frio)</li><li>▪ 240 V: 80 A (máximo) a 0°C (arranque a frio)</li></ul>
Consumo de energia	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 0,3 W (Modo desligado)<sup>1</sup></li><li>▪ 0,5 W (Modo de suspensão)<sup>1</sup></li><li>▪ 34,0 W (Modo ligado)<sup>1</sup></li><li>▪ 200 W (Máx.)<sup>2</sup></li><li>▪ 39,2 W (<math>P^{on}</math>)<sup>3</sup></li><li>▪ 123,0 kWh (TEC)<sup>3</sup></li></ul>

<sup>1</sup> Como definido em UE 2019/2021 e UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Definição de luminosidade e contraste máximo com alimentação máxima em todas as portas USB.


<sup>3</sup>  $P^{on}$ : Consumo de energia do modo Ligado medido com referência ao método de testagem Energy Star.

TEC: Consumo de energia total em kWh medido com referência ao método de testagem Energy Star.

Este documento é apenas informativo e reflete o desempenho em laboratório. O seu produto poderá ter um desempenho diferente, dependendo do software, componentes e periféricos que encomendar e não terá qualquer obrigação em atualizar tais informações.

Desse modo, o cliente não deverá basear-se nesta informação para tomar decisões relativamente a tolerâncias elétricas, entre outros. Não é expressa nem está implícita qualquer garantia relativamente à exatidão ou plenitude.

## Características físicas

Descrição	Valor
<b>Tipo de cabo de sinal</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Digital: HDMI, 19 pinos (cabo não incluído)</li><li>▪ Digital: DisplayPort, 20 pinos</li><li>▪ Digital: USB-C (24 pinos) para DisplayPort (20 pinos)</li><li>▪ Universal Serial Bus: USB, 9 pinos</li></ul>
 <b>NOTA: Os monitores Dell estão concebidos para funcionar de maneira ideal com os cabos vídeo incluídos com o seu monitor. Como a Dell não controla os diferentes fornecedores de cabos no mercado, o tipo de material, conector e processo usado no fabrico destes cabos, a Dell não garante o desempenho vídeo em cabos não enviados com o seu monitor Dell.</b>	
<b>Dimensões (com suporte):</b>	
Altura (expandida)	525,57 mm (20,69 pol.)
Altura (comprimido)	415,57 mm (16,36 pol.)
Largura	815,25 mm (32,10 pol.)
Profundidade	305,71 mm (12,04 pol.)
<b>Dimensões (sem suporte):</b>	
Altura	364,15 mm (14,34 pol.)
Largura	815,25 mm (32,10 pol.)
Profundidade	127,11 mm (5 pol.)
<b>Dimensões da suporte:</b>	
Altura (expandida)	411,81 mm (16,21 pol.)
Altura (comprimido)	382,13 mm (15,04 pol.)
Largura	430,72 mm (16,96 pol.)
Profundidade	305,71 mm (12,04 pol.)
<b>Peso:</b>	
Peso com embalagem	14,57 kg (32,12 lb)
Peso com montagem de suporte e cabos	9,65 kg (21,27 lb)

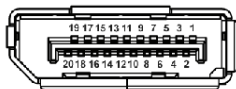
<b>Descrição</b>	<b>Valor</b>
Peso sem montagem da suporte (Para montagem em parede ou considerações de montagem VESA - sem cabos)	6,27 kg (13,82 lb)
Peso da montagem da base	3,02 kg (6,66 lb)

### **Características ambientais**

<b>Descrição</b>	<b>Valor</b>
<b>Normas de conformidade</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Conformidade com RoHS</li> <li>▪ Vidro livre de arsénico e livre de mercúrio apenas para o painel</li> </ul>
<b>Temperatura:</b>	
Em funcionamento	0°C a 40°C (32°F a 104°F)
Não-funcionamento	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Armazenamento: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)</li> <li>▪ Envio: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)</li> </ul>
<b>Humidade:</b>	
Em funcionamento	10% a 80% (sem condensação)
Não-funcionamento	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Armazenamento: 10% a 90% (sem condensação)</li> <li>▪ Envio: 10% a 90% (sem condensação)</li> </ul>
<b>Altitude:</b>	
Em funcionamento	5000 m (16404 pés) (máximo)
Não-funcionamento	12192 m (40000 pés) (máximo)
<b>Dissipação térmica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 684 BTU/hora (máximo)</li> <li>▪ 116,28 BTU/hora (típico)</li> </ul>

# Atribuições de pinos

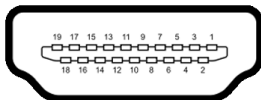
## Conector DisplayPort



Número do pino	Lado de 20-pinos do cabo de sinal ligado
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detecção Hot Plug
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



## Conector HDMI




Número do pino	Lado de 19-pinos do cabo de sinal ligado
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reservado (N.C no dispositivo)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Aterramento DDC/CEC
18	+5 V POWER
19	DETECÇÃO HOT PLUG

## Interface Universal Serial Bus (USB)

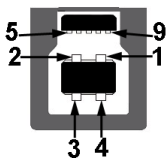
Esta secção fornece informações acerca das portas USB disponíveis no monitor.

**NOTA:** Este monitor é compatível com SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

Velocidade de transferência	Taxa de dados	Consumo de energia*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (máximo, cada porta)
Alta velocidade	480 Mbps	4,50 W (máximo, cada porta)
Velocidade total	12 Mbps	4,50 W (máximo, cada porta)

\*Até 2 A na porta USB descendente (com o ícone da bateria ) com dispositivos compatíveis com versão de carga de bateria ou dispositivos USB normais.

### Conector ascendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)



Número do pino	Lado de 9-pinos do conector
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

## Conector descendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)



Número do pino	Lado de 9-pinos do conector
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

## Portas USB

Porta	Localização
1 x ascendente	traseira
2 x descendentes	traseira
2 x descendentes	fundo

Porta de carga - a porta com o ícone ; compatível com carga rápida de até 2 A caso o dispositivo seja compatível com BC1.2.

- NOTA: A funcionalidade SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) requer um computador capaz de SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**
- NOTA: As portas USB no monitor apenas funcionam quando o monitor está Ligado ou no modo de Suspensão. Caso desligue o monitor e depois o Ligar, os dispositivos ligados podem demorar alguns segundos a retomar o normal funcionamento.**

## Capacidade Plug-and-Play

Pode ligar o monitor a qualquer computador compatível com Plug-and-Play. O monitor fornece automaticamente ao sistema informático os Dados de Identificação de Ecrã Expandido (EDID) usando protocolos de Canal de Dados de Ecrã (DDC) para que o computador se possa configurar e otimizar as definições do monitor. A maior parte das instalações de monitores são automáticas; pode selecionar diferentes definições, se necessário. Para mais informações sobre como alterar as definições do monitor, consulte [Trabalhar com o monitor](#).

## Qualidade do monitor QD-OLED e política de pixel

Durante o processo de fabrico do monitor QD-OLED, não é raro um ou mais pixels ficarem fixos num estado imutável, difícil de ver e que não afetam a qualidade ou utilização do ecrã. Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

## Ergonomia

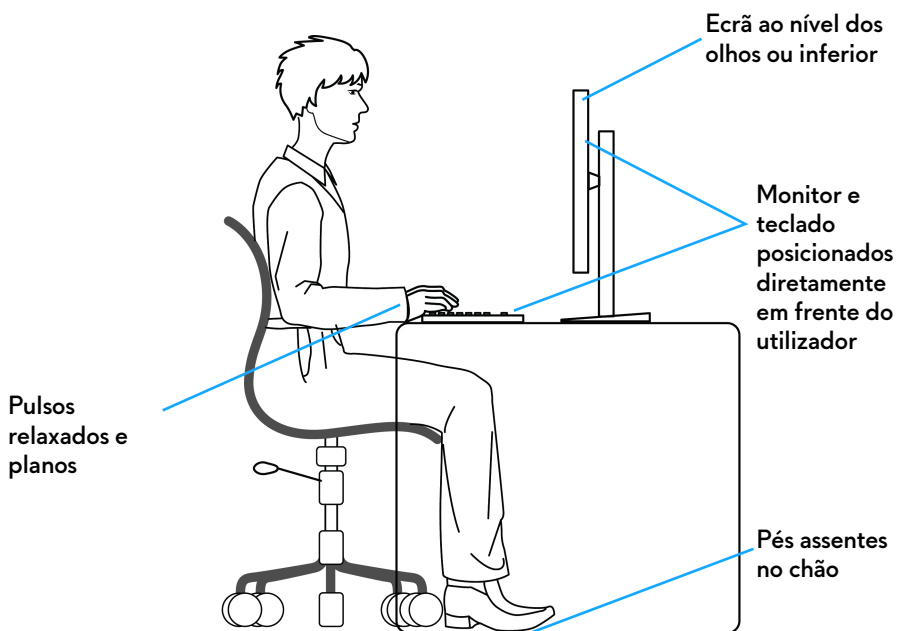
△ **PRECAUÇÃO: Utilização indevida ou prolongada do teclado poderá resultar em lesões.**

△ **PRECAUÇÃO: Olhar para o ecrã por períodos prolongados de tempo poderá causar cansaço visual.**

Para conforto e eficiência, siga as seguintes linhas de orientação quando configurar e usar a sua estação de trabalho informática:

- Posicione o computador de modo a que o monitor e teclado estejam diretamente à sua frente quando trabalha. Estão disponíveis no mercado prateleiras especiais para ajudar a posicionar corretamente o seu teclado.
- Para reduzir o risco de fadiga ocular e dores de pescoço, braços, costas ou ombros causadas pelo uso do monitor durante longos períodos de tempo, recomendamos que:
  1. Coloque o ecrã entre 20 a 28 pol. (50 - 70 cm) dos olhos.
  2. Pisque os olhos com frequência para humedecer os olhos, ou lave os olhos com água após uma utilização prolongada do monitor.
  3. Faça pausas regulares e frequentes de 20 minutos a cada duas horas.
  4. Olhe para um objeto à distância de 20 pés pelo menos durante 20 segundos durante as pausas.
  5. Faça alongamentos para aliviar a tensão no pescoço, braço, costas e ombros durante as pausas.

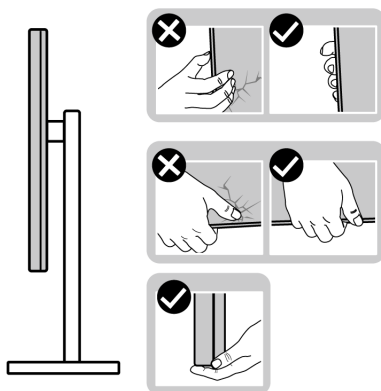
- Certifique-se que o ecrã está ao nível dos olhos ou ligeiramente abaixo quando está sentado à frente do monitor.
- Ajuste a inclinação do monitor, as definições de contraste e luminosidade.
- Ajuste a luz ambiente em seu redor (como luzes do tecto, candeeiros de secretária e cortinas ou estores em janelas próximas) para minimizar reflexos e encadeamentos no ecrã.
- Use uma cadeira com bom suporte lombar.
- Mantenha os antebraços na horizontal, com os pulsos numa posição neutra e confortável quando utiliza o teclado ou rato.
- Deixe sempre espaço para pousar as mãos quando utiliza o teclado ou rato.
- Deixe os braços numa posição natural de ambos lados.
- Garanta que os pés estão bem assentes no chão.
- Enquanto se senta, que garante que o peso das pernas está nos pés e não na parte frontal do assento. Ajuste a altura da cadeira ou use um repouso-pés se necessário, para manter uma postura adequada.
- Varie as suas atividades de trabalho. Tente organizar o seu trabalho para que não tenha de se sentar e trabalhar durante longos períodos de tempo. Tente levantar-se ou dar uma volta a pé regularmente.
- Mantenha a zona debaixo da secretária livre de obstruções, fios ou cabos de alimentação, que possam interferir com uma posição sentada confortável, ou constituir um potencial perigo de tropeções.



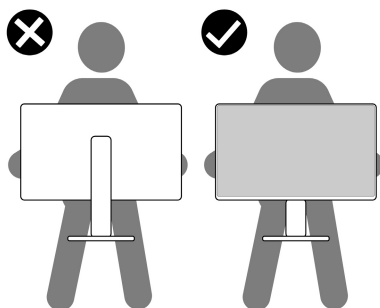
## Segurar e mover o seu ecrã

Para garantir que o monitor é manuseado de forma segura quando o levanta ou move, siga as seguintes orientações:

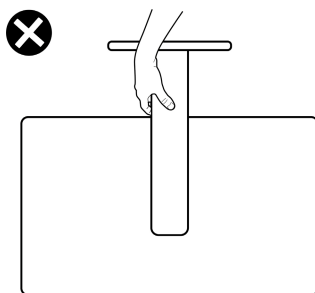
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o computador e monitor.
- Desligue todos os cabos do monitor.
- Coloque o monitor na caixa original com os materiais originais de embalagem.
- Segure firmemente na margem inferior e lateral do monitor sem aplicar pressão excessiva quando levantar ou mover o monitor.



- Quando levantar ou mover o monitor, certifique-se que o monitor está virado para fora e não pressiona o ecrã para evitar riscos ou danos.



- Quando transportar o monitor, evite choque ou vibrações bruscas.
- Quando levantar ou mover o monitor, não o vire de cabeça para baixo enquanto segura no suporte da base ou elevador do suporte. Isto poderá resultar em danos acidentais ao monitor ou causar ferimentos pessoais.



## Linhas de orientação de manutenção

### Limpeza do monitor

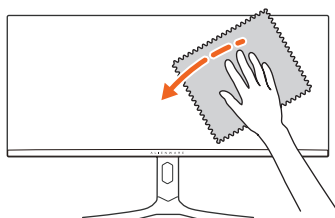
**⚠ AVISO:** Usar métodos incorretos ao limpar o monitor pode resultar em danos físicos ao ecrã ou estrutura do seu monitor Dell.

**⚠ PRECAUÇÃO:** Leia e siga o [Instruções de segurança](#) antes de limpar o monitor.

**⚠ AVISO:** Antes de limpar o monitor, desligue o cabo de alimentação da tomada elétrica.

Para maior segurança, siga as instruções na lista abaixo quando desembalar, limpar ou transportar o seu monitor:

- Para limpar o seu monitor Dell, humedecça ligeiramente com água um pano suave e limpo. Se possível, use um toalhete especial de limpeza de ecrãs ou solução adequada para o ecrã do monitor Dell.
- Com um pano seco disponível, limpe suavemente a superfície numa direcção de cada vez, para remover manchas e poeiras.





**⚠ PRECAUÇÃO:** Não utilize detergentes nem outros químicos como gasolina, diluente, amoníaco, produtos abrasivos ou ar comprimido.


**⚠ PRECAUÇÃO:** Usar químicos para limpeza pode resultar em alterações no aspecto do monitor, como sejam a descoloração, aparecimento de uma película leitosa no monitor, deformação, sombra irregular e descascar da zona do ecrã.

Limpador	
<b>Utilizar</b> 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Água filtrada ou destilada</li><li>• Detergente neutro ou alcalino (por exemplo, detergente da loiça) com água</li><li>• Limpador de ecrã LCD/LED (sem acetona)</li></ul>



<b>Não utilizar</b> 	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Tolueno/Acetona/Solvente</li><li>▪ Limpa vidros comum</li><li>▪ Produtos de limpeza domésticos</li><li>▪ Solução abrasiva de limpeza</li><li>▪ Produtos de limpeza com peróxido de hidrogénio</li></ul>
--	---

 **AVISO: Não pulverize a solução de limpeza ou mesmo água diretamente na superfície do monitor. Se o fizer, poderá causar a acumulação de líquidos no fundo do painel do ecrã e corroer os componentes eletrónicos resultando em danos permanentes. Em vez disso, aplique a solução de limpeza ou água num pano suave, e depois limpe o monitor.**

 **NOTA: Danos ao monitor devido a métodos de limpeza incorretos e o uso de benzeno, diluente, amoníaco, abrasivos, álcool, ar comprimido, detergente de qualquer tipo originará um Dano Induzido pelo Cliente (CID). CID não está abrangido pela garantia padrão da Dell.**

- Caso note um pó branco quando desembalar o monitor, limpe-o com um pano.
- Manuseie o monitor com cuidado, pois o monitor de cor escura pode riscar e apresentar marcas brancas mais facilmente que um monitor de cor clara.
- Para ajudar a manter a melhor qualidade possível no seu monitor, use um protetor de ecrã dinâmico e desligue o monitor quando não o estiver a usar.

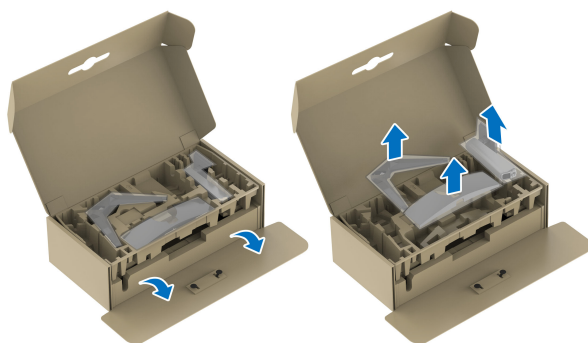
# Instalar o monitor

## Ligar a base

- ✎ **NOTA:** A base não vem instalada de fábrica quando enviada.
- ✎ **NOTA:** As instruções que se seguem aplicam-se apenas ao suporte incluído com o seu monitor. Caso esteja a encaixar um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.

⚠ **PRECAUÇÃO:** Os passos que se seguem são importantes para proteger o ecrã curvo. Siga as instruções para concluir a instalação.

1. Remova o elevador do suporte, base do suporte e tampa I/O dos protetores de embalagem.



✎ **NOTA:** As imagens servem apenas de ilustração. O aspeto da almofada de embalagem poderá variar.

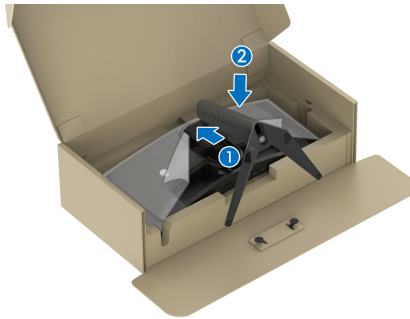
2. Alinhe e coloque o elevador do suporte na base do suporte.
3. Abra a pega de parafuso no fundo da base do suporte e rode-o para a direita para trancar o suporte.
4. Feche a pega do parafuso.



5. Abra a tampa protetora no monitor para aceder à ranhura VESA na tampa traseira do monitor.



6. Insira cuidadosamente as linguetas do elevador do suporte nas ranhuras da tampa traseira do monitor, e encaixe o suporte.

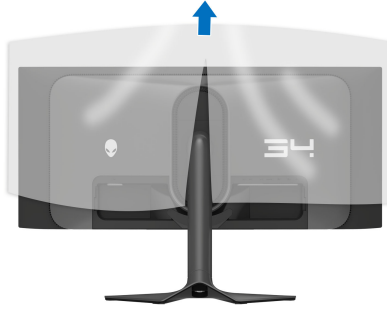


7. Segure no elevador da base e levante cuidadosamente o monitor, e depois coloque-o numa superfície plana.



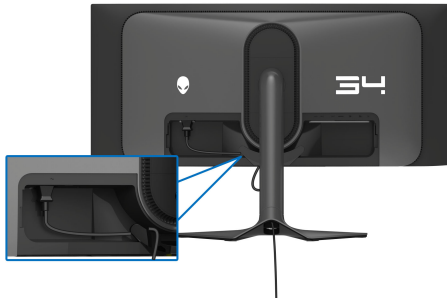
△ **PRECAUÇÃO:** Segure bem no elevador do suporte quando levantar o monitor para evitar danos acidentais.

8. Levante a tampa protetora do monitor.



9. Ligue o cabo de alimentação ao monitor.

10. Passe o cabo de alimentação pela ranhura de gestão de cabos no suporte, e depois através do clipe de gestão de cabos nas costas do ecrã.



11. Ligue os cabos necessários ao monitor, como o cabo DisplayPort-DisplayPort, cabo USB-C-DisplayPort, cabo HDMI, cabos USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente e descendente, entre outros.

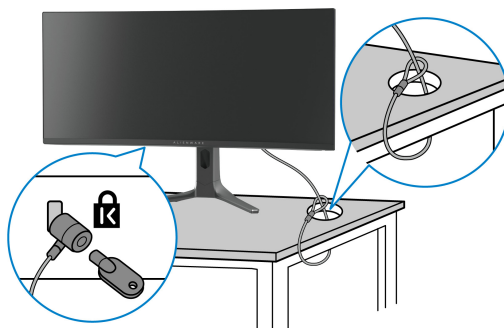
**NOTA: O cabo HDMI e os cabos USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendentes não são enviados com o seu ecrã, são vendidos em separado.**

**NOTA: Os monitores Dell estão concebidos para funcionar idealmente com os cabos Dell fornecidos na caixa. A Dell não garante a qualidade vídeo e desempenho se utilizar cabos não Dell.**

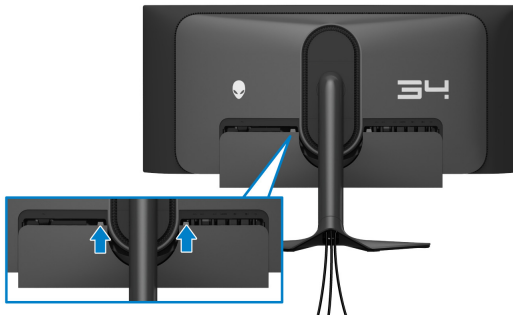
12. Encaminhe os cabos necessários através da ranhura de gestão de cabos no suporte.



- ✎ **NOTA:** Passe cada cabo de forma arrumada, para que os cabos fiquem organizados antes de colocar a tampa I/O.
- △ **PRECAUÇÃO:** Não ligue o cabo de alimentação à tomada nem ligue o monitor até receber essa indicação.
- ✎ **NOTA:** Caso deseje prender o seu monitor a uma mensa com o cadeado Kensington, ligue o cabo do cadeado Kensington à **Ranhura de bloqueio de segurança** neste passo. Para mais informações sobre como usar o cadeado Kensington (vendido em separado), consulte a documentação enviada com o cadeado. A imagem que se segue serve apenas de ilustração. O aspeto do cadeado poderá variar.



13. Deslize as linguetas na tampa I/O nas ranhuras da tampa das costas do ecrã até se encaixar com um clique.



- NOTA:** Certifique-se que todos os cabos passam pela tampa I/O e ranhura de gestão de cabos no elevador do suporte.

## Ligar o computador

- AVISO:** Antes de iniciar qualquer dos procedimentos nesta secção, siga o [Instruções de segurança](#).

- NOTA:** Não ligue todos os cabos ao computador ao mesmo tempo.

- NOTA:** As imagens servem apenas de ilustração. O aspeto do computador poderá variar.

Para ligar o seu monitor ao computador:

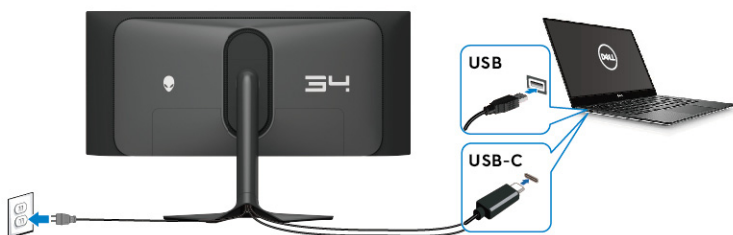
1. Ligue a outra ponta do cabo DisplayPort-DisplayPort/USB-C-DisplayPort/HDMI ao seu computador.
2. Ligue a outra ponta do cabo USB 3.2 Gen 1 ascendente a uma porta USB 3.2 Gen 1 adequada no seu computador.
3. Ligue os periféricos USB às portas SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes no fundo do monitor.
4. Ligue os cabos de alimentação para o seu computador e monitor a uma tomada.
5. Ligue o monitor e o computador.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está completa. Caso não apresente uma imagem, consulte [Problemas habituais](#).

## Ligar o cabo DisplayPort (DP para DP)



## Ligar o cabo USB-C-DisplayPort



## Ligar o cabo HDMI (opcional)



## Retirar o suporte do monitor

**NOTA:** Para evitar riscos no ecrã quando remove o suporte, certifique-se que o monitor é colocado numa superfície suave e o manuseia com cuidado.

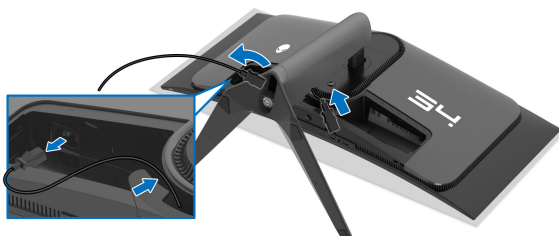
**NOTA:** Os passos seguintes servem especificamente para remover o suporte enviado com o seu monitor. Caso esteja a remover um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.

Para remover o suporte:

1. Desligue o monitor.
2. Desligue todos os cabos do computador.
3. Coloque o monitor num ou pano ou almofada suave.
4. Com cuidado, deslize e retire a tampa I/O do monitor.

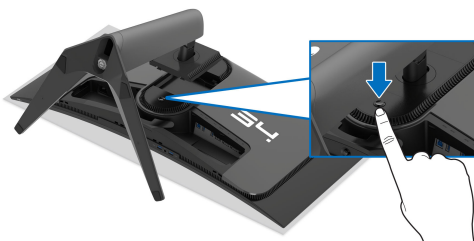


5. Desligue os cabos do monitor e passe-os pela ranhura de gestão de cabos no elevador do suporte.





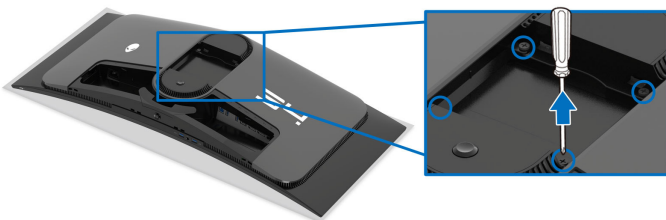
6. Mantenha premido o botão de libertação do suporte na parte traseira do ecrã.



7. Levante o suporte para cima e para longe do monitor.



## Montagem VESA em parede (opcional)



(Dimensão do parafuso: M4 x 10 mm)

Consulte as instruções incluídas no kit de montagem em parede compatível com VESA.

1. Coloque o painel do monitor num pano ou almofada suave, sobre uma superfície plana e estável.
2. Remova o suporte do monitor. (Consulte [Retirar o suporte do monitor.](#))
3. Use uma chave de parafusos Phillips para remover os quatro parafusos que prendem a tampa de plástico.
4. Prenda o suporte de montagem do kit de montagem em parede ao monitor.

5. Monte o monitor na parede. Para mais informações, consulte a documentação incluída com o kit de montagem em parede.

 **NOTA: Apenas para uso com suportes de montagem em parede UL com uma capacidade mínima de peso ou carga de 25,08 kg.**

# Trabalhar com o monitor

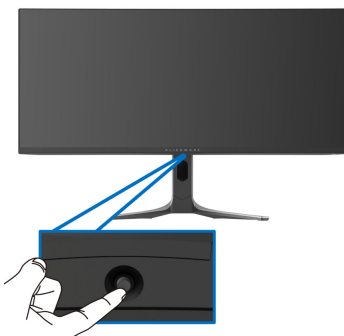
## Ligue o monitor

Prima o botão de energia para ligar o monitor.



## Utilizar o manípulo

Use o manípulo no fundo do monitor para realizar ajustes ao On-Screen Display (OSD).



1. Prima o manípulo para abrir o Iniciador de Menu.
2. Mova o manípulo para a frente/trás/esquerda/direita para alternar entre as opções.
3. Prima novamente o manípulo para confirmar as definições e sair.





---

### Manípulo

### Descrição



- Quando o menu OSD estiver ligado, prima o manípulo para confirmar a seleção ou guardar as definições.
  - Quando o menu OSD estiver desligado, prima o manípulo para abrir o Iniciador de Menu. Consulte [Aceder ao Iniciador de Menu](#).
-

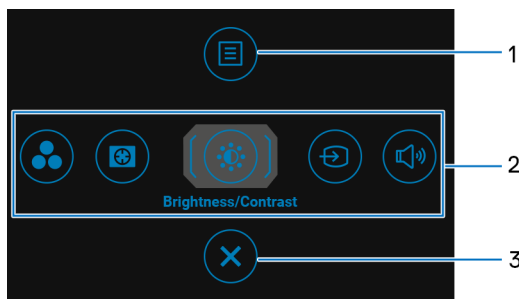
Manípulo	Descrição
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para navegação direcional de 4 vias (esquerda, direita, frente e trás).</li> <li>Comuta entre os itens de menu.</li> <li>Aumenta ou diminui os parâmetros do item de menu selecionado.</li> </ul>
	Seleciona e entra no submenu.
	Regressa ao menu do nível superior ou sai do menu atual.
	Por predefinição, quando o menu OSD está desligado mover o manípulo para a frente comuta pelas opções predefinidas de <b>AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision)</b> e <b>Off (Desligado)</b> .

## Usar o menu de ecrã (OSD)


### Aceder ao Iniciador de Menu








Quando move ou prime o manípulo, o Iniciador de Menu aparece no fundo do ecrã, ao centro, permitindo-lhe aceder ao menu OSD e funções de atalho.

Para seleccionar uma função, desloque o manípulo.

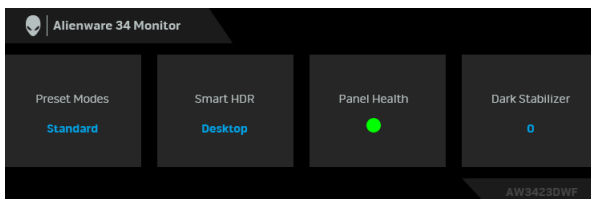


A tabela que se segue descreve as funções do Iniciador de Menu:

Etiqueta	Ícone	Descrição
1	 Menu	Para abrir o menu OSD principal, consulte <a href="#">Aceder ao sistema de menu</a> .

Etiqueta	Ícone	Descrição
2	     <p><b>Funções de atalho</b></p>	<p>Quando move o manípulo para a esquerda ou direita para comutar entre as funções de atalho, o item selecionado será destacado e movido para a posição central. Prima o manípulo para aceder ao respectivo submenu. Depois de alterar as definições deslocando o manípulo, prima o manípulo para guardar as alterações antes de sair.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Preset Modes (Modos Predefinidos):</b> Para escolher um modo de cor preferido da lista de modos preferidos.</li> <li>▪ <b>Dark Stabilizer (Estabilizador escuro):</b> Para aceder à <b>Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)</b> correção de ajuste.</li> <li>▪ <b>AlienVision:</b> Para escolher um modo de ecrã preferido para jogos ou para desligar <b>AlienVision</b>.</li> <li>▪ <b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste):</b> Para aceder às correções de ajuste de luminosidade e contraste.</li> <li>▪ <b>Input Source (Fonte de entrada):</b> Para escolher uma fonte de entrada da lista de sinais vídeo que podem estar ligadas ao monitor.</li> </ul> <p> <b>NOTA: Pode definir as teclas de atalho preferidas. Para mais informações, consulte <a href="#">Personalize (Personalizar)</a>.</b></p>
3	 <p><b>Sair</b></p>	<p>Para sair do Iniciador de Menu.</p>


Quando desloca ou prime o manípulo, aparece a Barra de Estado OSD no topo do ecrã, ao centro, apresentando as definições atuais de algumas das funções OSD.


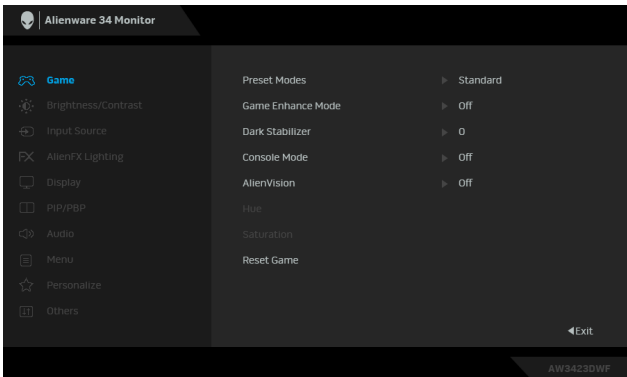


Normalmente **Panel Health (Saúde do Painel)** apresenta um ponto verde. Quando é apresentado um ponto amarelo, sugerimos que execute **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)**; quando é apresentado um ponto vermelho, indica que o monitor já foi usado 20 horas sem realizar **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** ou 1500 horas sem realizar **Panel Refresh (Refrescar Painel)**. Para mais informações, consulte [OLED Panel Maintenance \(Manutenção do Painel OLED\)](#).

### Aceder ao sistema de menu

Depois de alterar as definições, prima o manípulo para guardar as alterações antes de continuar para outro menu ou sair do menu OSD.

 **NOTA: Para sair do item de menu atual e regressar ao menu anterior, mova o manípulo para a esquerda.**

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Game (Jogo)</b>	Use este menu para personalizar a sua experiência visual de jogos.
		

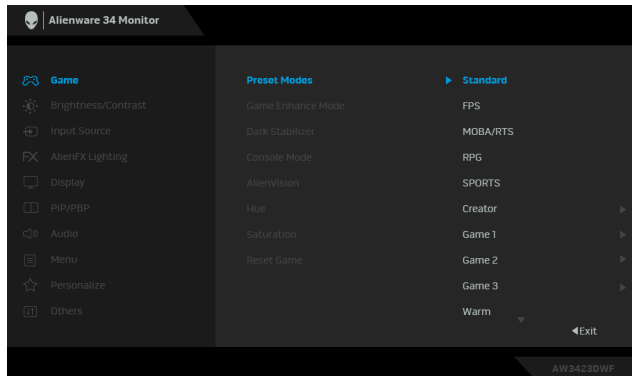
---

**Ícone****Menu e submenu****Descrição**


---

**Preset Modes (Modos Predefinidos)**

Permite-lhe escolher um modo de cor predefinido ou criar os seus próprios modos de cor.



- **Standard (Padrão):** Carrega as predefinições de cor do monitor. Este é modo predefinido.
- **FPS:** Carrega as definições de cor ideais para jogos First-Person Shooter (FPS).
- **MOBA/RTS:** Carrega as definições de cor ideais para jogos Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) e Real-Time Strategy (RTS).
- **RPG:** Carrega as definições de cor ideais para jogos Role-Playing (RPG).
- **SPORTS (DESPORTO):** Carrega as definições de cor ideais para jogos de desporto.
- **Creator (Criador):** Permite-lhe colocar **Color Space (Espaço de Cor)** a **sRGB** ou **DCI-P3**, ajustar o nível de **Gamma (Gama)** (entre 1,8 e 2,6). Este modo está apenas disponível para o modo SDR e será desativado quando HDR estiver ligado.
- **Game 1 (Jogo 1)/Game 2 (Jogo 2)/Game 3 (Jogo 3):** Permite-lhe personalizar as definições de **Response Time (Tempo de resposta)**, **Gain (Ganho)**, **Offset (Desvio)**, **Hue (Matiz)**, **Saturation (Saturação)**, e **Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)** para as suas necessidades de jogo.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Preset Modes (Modos Predefinidos)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Warm (Quente):</b> Apresenta cores a temperaturas de cor mais baixas. O ecrã parece mais quente com uma tonalidade vermelha/amarela.</li><li>▪ <b>Cool (Frio):</b> Apresenta cores a temperaturas de cor mais altas. O ecrã parece mais frio com uma tonalidade azul.</li><li>▪ <b>Custom Color (Cor Personalizada):</b> Permite-lhe ajustar manualmente as definições de cor. Use o manípulo para <b>Gain (Ganho)</b>, <b>Offset (Desvio)</b>, <b>Hue (Matiz)</b>, e <b>Saturation (Saturação)</b> para criar os seus modos de cor predefinidos.</li></ul> <p>✎ <b>NOTA: A funcionalidade está desativada quando Console Mode (Modo de Consola) está ligado.</b></p> <p>✎ <b>NOTA: A funcionalidade está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) está ativado e conteúdo HDR é exibido.</b></p>

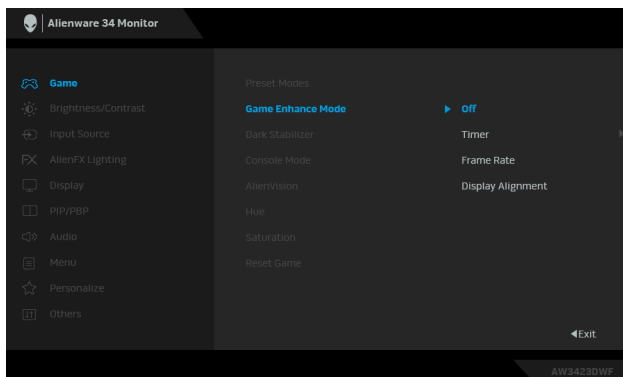


Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



**Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)**

A funcionalidade proporciona três funções disponíveis para melhorar a sua experiência de jogos.



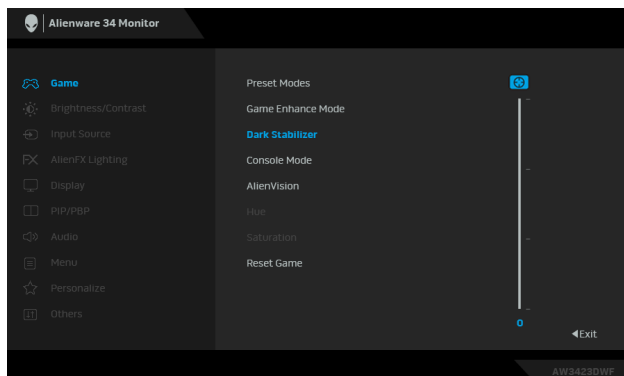
- **Off (Desligado):** Para desativar as funções em **Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)**.
- **Timer (Temporizador):** Para ativar ou desativar o temporizador no canto superior esquerdo do ecrã. O temporizador mostra o tempo decorrido desde que começa o jogo. Selecione uma opção da lista de intervalo de tempo para não perder a noção do tempo restante.
- **Frame Rate (Taxa de Fotogramas):** Para apresentar os fotogramas por segundo quando joga. Quando maior a taxa, mais suave parecerá o movimento.
- **Display Alignment (Alinhamento do ecrã):** Para ajudar a garantir o alinhamento perfeito do conteúdo do vídeo de múltiplos ecrãs. Premir novamente o manípulo sairá do modo **Display Alignment (Alinhamento do ecrã)**.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



**Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)**

A funcionalidade melhora a visibilidade em cenários de jogos escuros. Quanto maior o valor (entre 0 e 3), melhor a visibilidade em zonas escuras da imagem apresentada.



**NOTA:** A funcionalidade está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) o PIP/ PBP é ativado.

**Console Mode (Modo de Consola)**

Ajusta **Console Mode (Modo de Consola)** para **On (Ligado)/Off (Desligado)**, **Color (Cor)**, **Gamma (Gama)**, ou **Source Tone Map (Mapa de Tom de Origem)**. Ativar a funcionalidade proporciona a melhor experiência de jogo quando joga em consolas. Para mais informações, consulte [Modo de Consola](#).

- **On (Ligado)/Off (Desligado):** Selecione para desativar as funções em **Console Mode (Modo de Consola)**.
- **Color (Cor):** RGB predefinição 100, e este modo pode ajustar RGB de 0 - 100.
- **Gamma (Gama):** **Gamma (Gama)** predefinição é centro 2,2. Selecionar esta funcionalidade permite ajustar manualmente **Gamma (Gama)** de 1,8 - 2,6.
- **Source Tone Map (Mapa de Tom de Origem):** Selecione para permitir que conteúdo HDR seja mapeado por tons pelo dispositivo de origem.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------

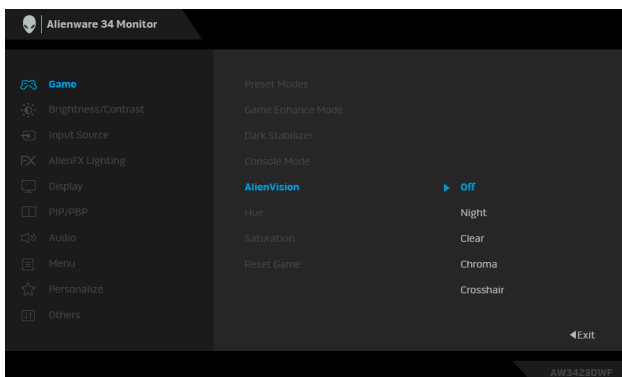


**Console Mode (Modo de Consola)**


**NOTA: Modos predefinidos não disponíveis quando o modo de Consola é "ligado".**


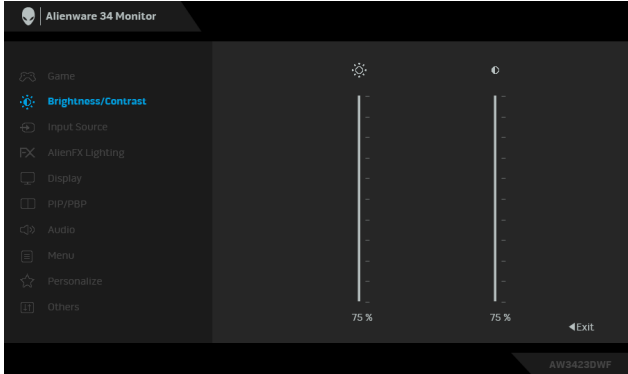

**AlienVision**


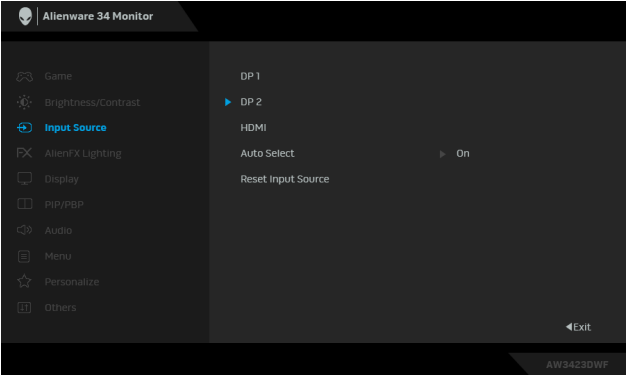
**AlienVision** proporciona alguns modos de exibição para cenários de jogos. Pode percorrer as opções para ver a pré-visualização. A predefinição é **Off (Desligado)**.



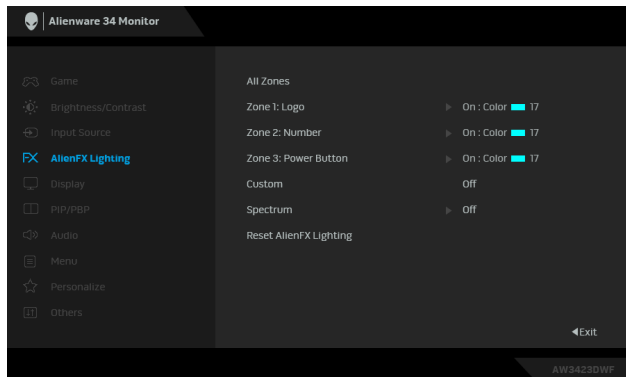
- **Night (Noite):** Identifica os objetos claramente em cenas de jogos escuras.
- **Clear (Apagar):** Limpa artefactos visuais para melhorar a claridade em cenas diurnas.
- **Chroma:** Aplica mapas de intensidade dinâmicos em várias cenas para ajudar a distinguir objetos do fundo.
- **Crosshair (Mira):** Ajuda na pontaria e pontaria prevista com marcações. Apresenta uma mira no jogo, ajudando na pontaria quando o jogo intensifica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Hue (Matiz)</b>	<p>Esta funcionalidade pode mudar a cor da imagem vídeo para verde ou roxo. Isto é usado para ajustar o tom de cor de pele desejado. Mova o manípulo para ajustar o nível de matiz de 0 a 100.</p> <p>Níveis mais avançados aumentam a sombra verde da imagem vídeo, ao passo que níveis mais baixos aumentam a sombra roxa da imagem vídeo.</p> <p><b>✎ NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando seleciona modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS (DESPORTO) ou RPG.</b></p>
	<b>Saturation (Saturação)</b>	<p>Esta funcionalidade ajusta a saturação de cor da imagem vídeo. Mova o manípulo para ajustar o nível de saturação de 0 a 100.</p> <p>Níveis mais avançados aumentam o aspecto colorido da imagem vídeo, ao passo que níveis mais baixos aumentam o aspecto monocromático da imagem vídeo.</p> <p><b>✎ NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando seleciona modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS (DESPORTO) ou RPG.</b></p>
	<b>Reset Game (Repor Jogo)</b>	<p>Repõe todas as definições no menu <b>Game (Jogo)</b> para as predefinições de fábrica.</p>

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)</b>	Ativa o ajuste <b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)</b> .
		
<b>Brightness (Luminosidade)</b>	<b>Brightness (Luminosidade)</b> ajusta a luminância da retroiluminação.	Mova o manípulo para ajustar o nível de luminosidade (mín. 0 / máx. 100).
<p> <b>NOTA: O ajuste manual de Brightness (Luminosidade) está desativado quando Smart HDR (HDR Inteligente) está ativado e é exibido conteúdo HDR.</b></p>		
<b>Contrast (Contraste)</b>	Ajuste primeiro <b>Brightness (Luminosidade)</b> , e depois ajuste apenas <b>Contrast (Contraste)</b> caso seja necessário mais ajuste. Mova o manípulo para ajustar o nível de contraste (mín. 0 / máx. 100).	A função <b>Contrast (Contraste)</b> ajusta o grau de diferença entre escuridão e claridade no ecrã do monitor.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Input Source (Fonte de entrada)</b>	Use este menu para selecionar entre diferentes sinais vídeo que possam estar ligados ao seu monitor.
		
	<b>DP 1</b>	Selecione a entrada <b>DP 1</b> ou <b>DP 2</b> quando estiver a usar o conector DisplayPort (DP). Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	<b>DP 2</b>	
	<b>HDMI</b>	Selecione a entrada <b>HDMI</b> quando estiver a usar o conector HDMI. Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	<b>Auto Select (Seleção automática)</b>	Pesquisa automaticamente fontes de entrada. Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	<b>Reset Input Source (Repor Fonte de entrada)</b>	Repõe todas as definições no menu <b>Input Source (Fonte de entrada)</b> para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
FX	<b>AlienFX Lighting</b> (Iluminação AlienFX)	Ajustar as definições de luz LED para o logótipo Alienware, gráfico de números e botão de Energia.



Antes de realizar qualquer ajuste, selecione qualquer ou todas estas 3 zonas dos submenus. As ilustrações abaixo indicam as zonas de iluminação.



Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



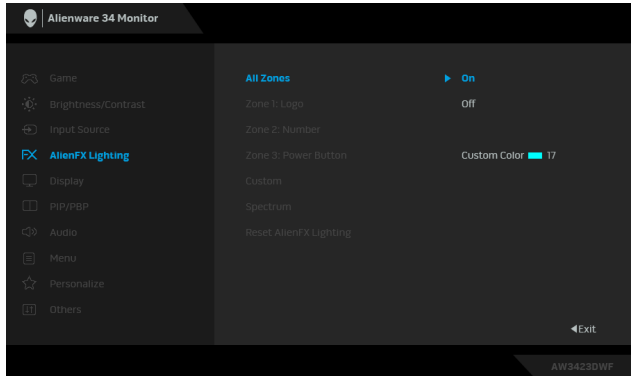
**All Zones (Todas as zonas)**

**Zone 1: Logo (Zona 1: Logotipo)**

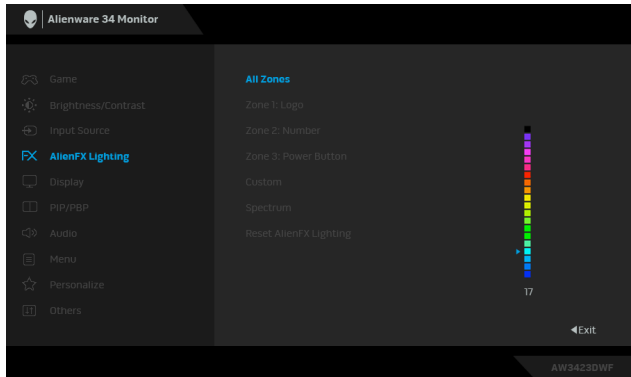
**Zone 2: Number (Zona 2: Número)**

**Zone 3: Power Button (Zona 3: Botão de Energia)**

Para especificar uma cor de iluminação LED para a zona selecionada, selecione **On (Ligado)**, desloque o manípulo para destacar **Custom Color (Cor Personalizada)**, e prima o manípulo para entrar no seu submenu.



Depois, mova o manípulo para selecionar de entre a lista de 20 cores disponíveis.





---

**Ícone****Menu e  
submenu****Descrição**

---


FX

A tabela que se segue mostra o número da cor e códigos RGB usados para as 20 cores LED.

Num.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

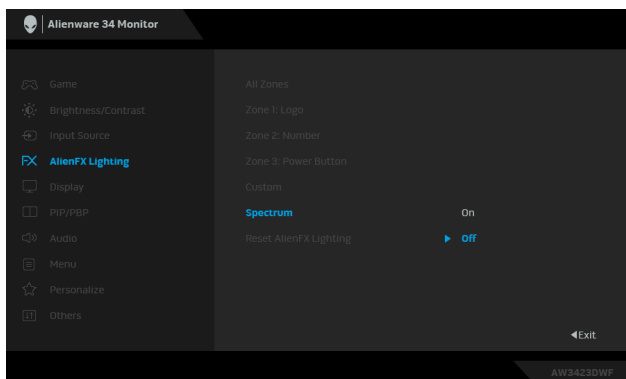
Para desligar a luz de **All Zones (Todas as zonas)/ Zone 1 (Zona 1)/Zone 2 (Zona 2)**, seleccione **Off (Desligado)**.

Para **Zone 3 (Zona 3)**, pode especificar desligar a luz quando o monitor está ligado ou no modo de suspensão.

 **NOTA: Estas funções estão disponíveis quando Spectrum (Espectro) é desativado.**

---

Ícone	Menu e submenu	Descrição
FX	<b>Custom (Personalizado)</b>	É um menu apenas de leitura. Quando usa <b>Custom Color (Cor Personalizada)</b> ou <b>Spectrum (Espectro)</b> para realizar ajustes à iluminação LED, este estado de menu mostra <b>Off (Desligado)</b> ; quando realiza ajustes de iluminação LED através da aplicação AlienFX, o estado muda para <b>On (Ligado)</b> .
	<b>Spectrum (Espectro)</b>	A predefinição é <b>Off (Desligado)</b> . Quando seleciona <b>On (Ligado)</b> , as luzes AlienFX das 3 zonas brilham e mudam de cor na sequência do espectro de cores: vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta.



<b>Reset AlienFX Lighting (Repôr a Iluminação AlienFX)</b>	Repõe todas as definições no menu <b>AlienFX Lighting (Iluminação AlienFX)</b> para as predefinições de fábrica.
--	--

Ícone

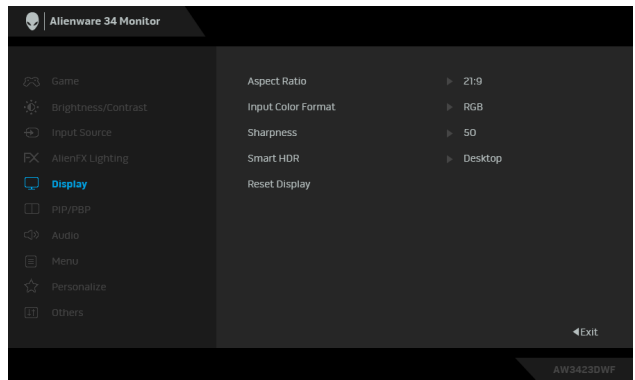
Menu e submenu

Descrição



## Display (Ecrã)

Use o menu **Display (Ecrã)** para ajustar as imagens.



### Aspect Ratio (Proporção)

Ajusta a proporção para **21:9**, **Auto Resize (Redimensionamento Auto)** ou **4:3**.

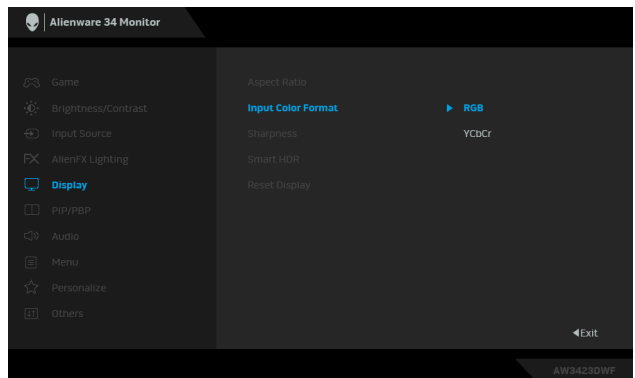



**NOTA: A funcionalidade está desativada quando PIP/PBP está ativado.**

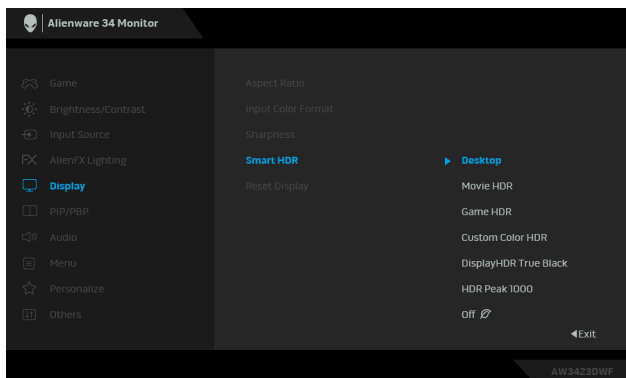
### Input Color Format (Formato de Cor de Entrada)

Permite-lhe definir o modo de entrada vídeo para:






- **RGB:** Seleccione esta opção caso o seu monitor esteja ligado a um computador ou leitor multimédia compatível com saída RGB.
- **YCbCr:** Seleccione esta opção caso o seu leitor multimédia apenas seja compatível com saída YCbCr.

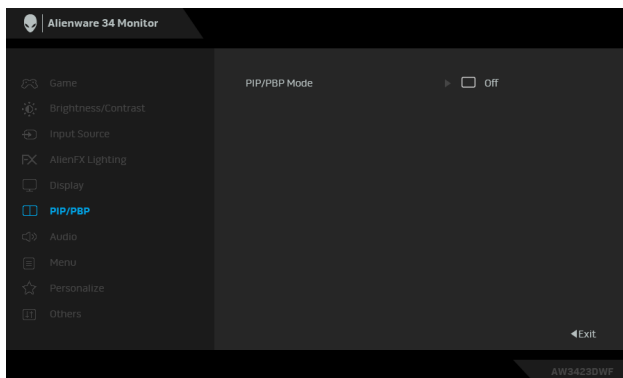


Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Sharpness (Nitidez)</b>	Esta funcionalidade pode conferir à imagem maior ou menor nitidez. Mova o manípulo para ajustar o nível de nitidez de 0 a 100.
	<b>Smart HDR (HDR Inteligente)</b>	A funcionalidade <b>Smart HDR (HDR Inteligente)</b> (High Dynamic Range) melhora a saída da imagem ajustando de forma ideal o contraste e amplitudes de cor e luminosidade para níveis próximos da realidade.



- **Desktop (Secretária):** Adequado para utilizar o monitor com um computador de secretária.
- **Movie HDR (Filme HDR):** Adequado para reprodução de conteúdo vídeo HDR.
- **Game HDR (Jogo HDR):** Adequado para jogos compatíveis com HDR. Apresenta cenas mais realistas e torna mais imersiva e apelativa a experiência de jogo.
- **Custom Color HDR (HDR de Cor Personalizada):** Permite criar o seu modo HDR ajustando as definições de **Contrast (Contraste)**, **Hue (Matiz)**, e **Saturation (Saturação)**.
- **DisplayHDR True Black:** Conforme à norma DisplayHDR True Black, com suporte para luminosidade máxima de 400 cd/m<sup>2</sup>.
- **HDR Peak 1000:** Adequado a conteúdos HDR com uma luminosidade máxima de 1000 cd/m<sup>2</sup>.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Smart HDR (HDR Inteligente)</b>	<p>Podem desativar esta funcionalidade selecionando <b>Off (Desligado)</b>.</p> <p> <b>NOTA:</b> Quando ativa e desativa Smart HDR (HDR Inteligente), é expectável um ecrã vazio (cerca de 5 segundos). Este comportamento é normal uma vez que o monitor muda de modo de exibição. Não desligue e volte a ligar o monitor.</p> <p> <b>NOTA:</b> Quando o monitor está a processar conteúdos HDR, Preset Modes (Modos Predefinidos) e Brightness (Luminosidade) serão desativados.</p> <p> <b>NOTA:</b> A funcionalidade está desativada quando PIP/PBP está ativado.</p>
	<b>Reset Display (Repor ecrã)</b>	Repõe todas as definições no menu <b>Display (Ecrã)</b> para as predefinições de fábrica.
	<b>PIP/PBP</b>	Esta funcionalidade abre uma janela com a imagem de uma outra fonte de entrada.



Janela principal	Sub-janela		
	DP 1	DP 2	HDMI
DP 1	—	✓	✓
DP 2	✓	—	✓
HDMI	✓	✓	—

 **NOTA:** As imagens no modo PBP serão apresentadas no centro das janelas divididas.

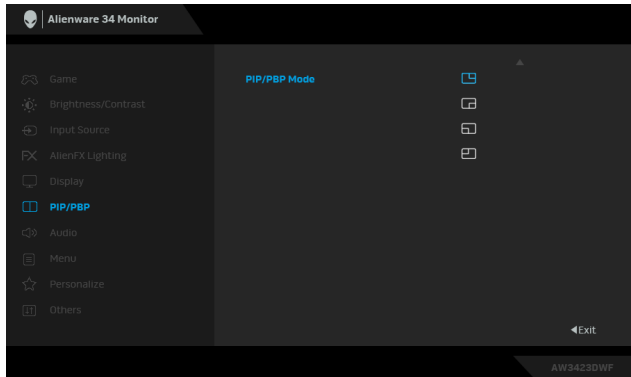
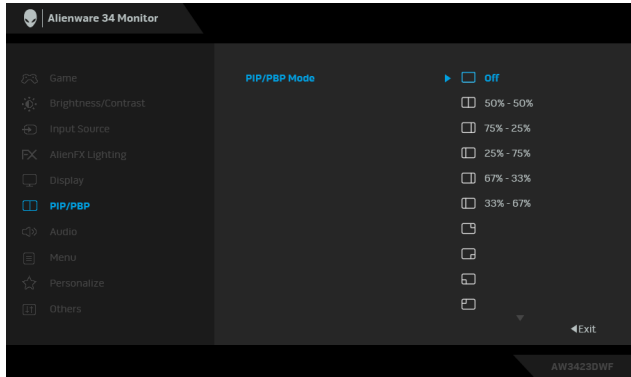
Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



**PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)**






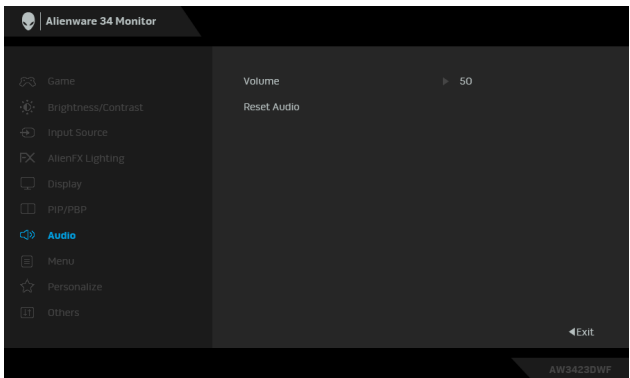
Permite-lhe escolher um modo PBP ou PIP da lista predefinida, que fornece diferentes tamanhos e posições da sub-janela. As opções são mostradas no formato gráfico, para uma rápida compreensão das diferentes definições de disposição. Prima o manípulo para confirmar a seleção.

A predefinição é **Off (Desligado)**.



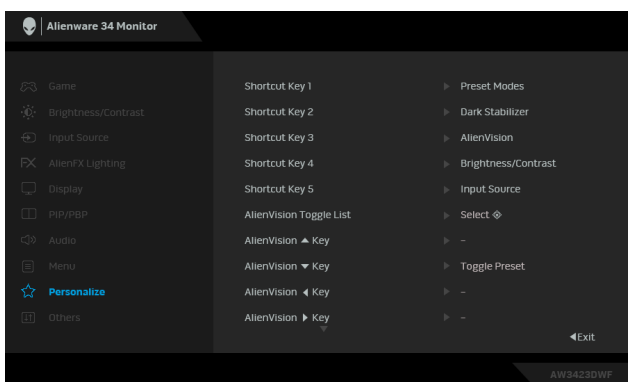
**PIP/PBP (Sub)** Seleccione entre os diferentes sinais vídeo que possam estar ligados ao seu monitor para a sub-janela PIP/PBP. Prima o manípulo para confirmar a seleção.

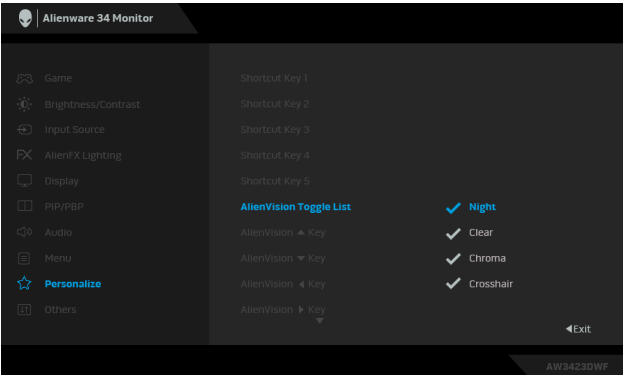
**NOTA: A opção está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.**


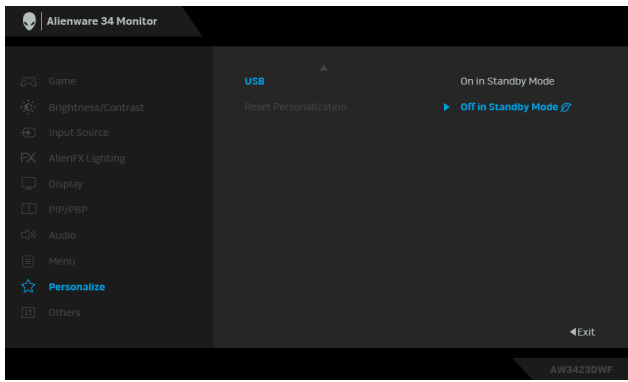
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Video Swap (Mudar vídeo)</b>	<p>Selecione para mudar os vídeos entre a janela principal e sub-janela no modo PIP/PBP.</p> <p> <b>NOTA: A opção está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.</b></p>
	<b>Audio (Áudio)</b>	<p>Permite-lhe definir a fonte áudio da janela principal ou sub-janela.</p> <p> <b>NOTA: A opção está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.</b></p>
	<b>Contrast (Sub) (Contraste (Sub))</b>	<p>Selecione para ajustar o nível de contraste da imagem no modo PIP/PBP.</p> <p>Mova o manípulo para ajustar o nível de contraste de 0 a 100.</p> <p> <b>NOTA: A opção está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.</b></p>
	<b>Audio (Áudio)</b>	
	<b>Volume</b>	<p>Mova o manípulo para ajustar o nível de volume da saída de auscultadores (mín. 0 / máx. 100).</p>
	<b>Reset Audio (Repor Áudio)</b>	<p>Repõe todas as definições no menu <b>Audio (Áudio)</b> para as predefinições de fábrica.</p>

Ícone	Menu e submenu	Descrição
☰	<b>Menu</b>	Use este menu para ajustar as definições do OSD, como idiomas do OSD, tempo que o menu permanece no ecrã, entre outros.
	<b>Language (Idioma)</b>	Configura o ecrã OSD para um dos oitos idiomas: Inglês, Espanhol, Francês, Alemão, Português do Brasil, Russo, Chinês Simplificado ou Japonês.
	<b>Transparency (Transparência)</b>	Mova o manípulo para alterar a transparência do menu (mín. 0 / máx. 100).
	<b>Timer (Temporizador)</b>	Define o período de tempo durante o qual o menu OSD permanece activo após a última operação com o manípulo.
		Mova o manípulo para ajustar a correção em incrementos de 1 segundo, de 5 a 60 segundos.
	<b>Reset Menu (Menu de reposição)</b>	Repõe todas as definições no menu <b>Menu</b> para as predefinições de fábrica.



Ícone	Menu e submenu	Descrição
☆	<b>Personalize (Personalizar)</b>	
	<b>Shortcut Key 1 (Tecla de Atalho 1)</b>	Permite-lhe escolher uma funcionalidade de entre a lista fornecida e defini-la como tecla de atalho. A lista inclui <b>Preset Modes (Modos Predefinidos)</b> , <b>Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)</b> , <b>Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)</b> , <b>AlienVision</b> , <b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)</b> , <b>Input Source (Fonte de entrada)</b> , <b>Aspect Ratio (Proporção)</b> , <b>Smart HDR (HDR Inteligente)</b> , <b>PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)</b> , <b>Video Swap (Mudar vídeo)</b> , e <b>Volume</b> . Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	<b>Shortcut Key 2 (Tecla de Atalho 2)</b>	
	<b>Shortcut Key 3 (Tecla de Atalho 3)</b>	
	<b>Shortcut Key 4 (Tecla de Atalho 4)</b>	
	<b>Shortcut Key 5 (Tecla de Atalho 5)</b>	

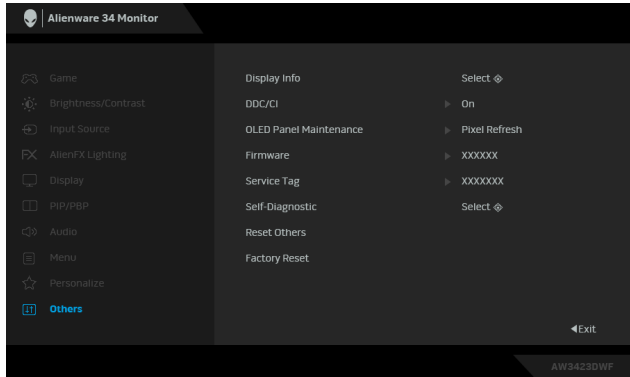
Ícone	Menu e submenu	Descrição
☆	<b>AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision)</b>	Selecione para especificar os modos preferidos para a função de atalho <b>AlienVision</b> no Iniciador de Menu e <b>AlienVision</b> teclas de 4 direções. Prima novamente o manípulo para selecionar ou não o modo.
		
	<b>AlienVision ▲ Key (AlienVision Tecla ▲)</b>	Pode definir os movimentos do manípulo para modos predefinidos <b>AlienVision</b> ; por isso, quando move o manípulo em qualquer direção, um modo <b>AlienVision</b> em concreto será ativado.
	<b>AlienVision ▼ Key (AlienVision Tecla ▼)</b>	Caso selecione <b>Toggle Preset (Comutar Predefinição)</b> , pode percorrer os modos especificados em <b>AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision)</b> e a opção <b>Off (Desligado)</b> .
	<b>AlienVision ◀ Key (AlienVision Tecla ◀)</b>	A predefinição de fábrica <b>AlienVision ▼ Key (AlienVision Tecla ▼)</b> está ativa e definida como <b>Toggle Preset (Comutar Predefinição)</b> .
	<b>AlienVision ▶ Key (AlienVision Tecla ▶)</b>	

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>USB</b>	Permite-lhe ativar ou desativar a função USB durante o modo de suspensão do monitor.
		
<b>Reset Personalization (Repor Personalização)</b>		Repõe todas as definições no menu <b>Personalize (Personalizar)</b> para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



### Others (Outros)



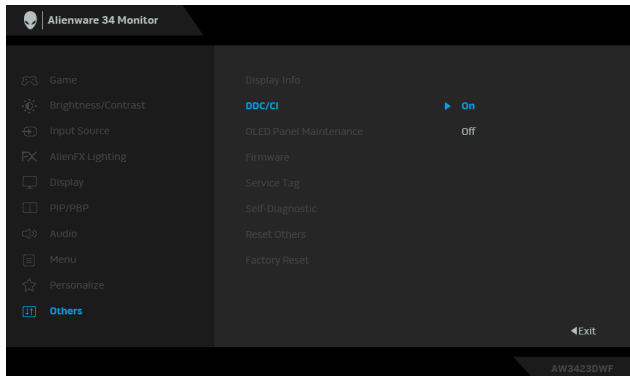
### Display Info (Info do Ecrã)

Apresenta o estado atual do monitor.

### DDC/CI

**DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) permite aos parâmetros do seu monitor (luminosidade, cor, equilíbrio, etc.) ser ajustados pelo software no seu computador. Pode desativar esta funcionalidade selecionando **Off (Desligado)**.

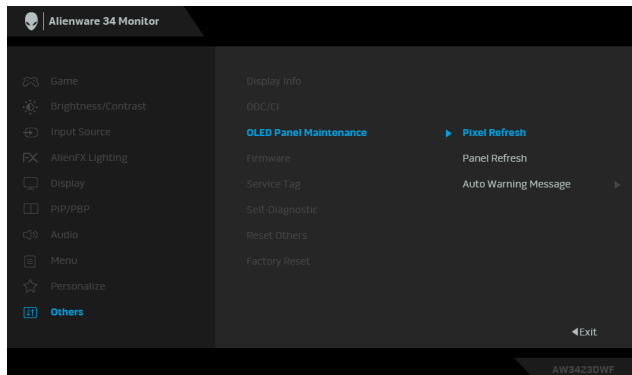
Ative esta funcionalidade para a melhor experiência de utilizador e desempenho ideal do seu monitor.



---

**Ícone****Menu e submenu****Descrição**

---

**OLED Panel Maintenance  
(Manutenção do Painel OLED)**





A funcionalidade evita que o ecrã sofra de retenção de imagem, graças a estas funções:


- **Pixel Refresh (Refrescar Pixel):** Para reduzir a retenção temporária de imagem no ecrã, pode ativar manualmente esta função depois de usar o monitor algumas horas. Como alternativa, a função será automaticamente ativada quando tiver usado o monitor durante 4 horas/20 horas. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir.

 **NOTA: O indicador LED pisca devagar a verde durante o processo de refrescamento.**

 **NOTA: Caso o tempo de utilização acumulado exceda as 4 horas, Pixel Refresh (Refrescar Pixel) será automaticamente ativado quando o monitor entrar no modo de Suspensão.**

- **Panel Refresh (Refrescar Painel):** Para evitar a retenção permanente de imagem causada por conteúdos estáticos quando usa o monitor por 1500 horas, pode ativar manualmente esta função para refrescar os pixels. Como alternativa, a função será automaticamente ativada quando o tempo de utilização acumulado exceder a predefinição de fábrica (1500 horas). O processo demora cerca de uma hora a concluir.
-

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>OLED Panel Maintenance</b> (Manutenção do Painel OLED)	<p> <b>NOTA: O indicador LED pisca devagar a vermelho durante o processo de refrescamento.</b></p> <p> <b>NOTA: Para obter melhor desempenho de Panel Refresh (Refrescar Painel), ative a função entre uma temperatura de 0°C e 45°C.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Auto Warning Message (Mensagem de Aviso Auto):</b> Para fornecer automaticamente as mensagens de aviso como lembretes sempre que o tempo de utilização acumulado excede as predefinições de fábrica. A predefinição é <b>On (Ligado)</b>. Caso seleccione <b>Off (Desligado)</b>, a mensagem de aviso não aparecerá, no entanto continuam a ser calculadas as horas acumuladas de utilização.</li> </ul> <p> <b>NOTA: Caso Auto Warning Message (Mensagem de Aviso Auto) esteja Off (Desligado) e o tempo de utilização acumulado exceda as 4 horas, Pixel Refresh (Refrescar Pixel) será ativado automaticamente quando premir o botão de energia do monitor, ou quando o monitor entrar no modo de Suspensão.</b></p>
	<b>Firmware</b>	Apresenta a versão do firmware do seu monitor.
	<b>Service Tag (Etiqueta de Reparação)</b>	Apresenta a Etiqueta de Reparação do seu monitor. A Etiqueta de Reparação é um identificador alfanumérico único que é pedido quando contacta o suporte técnico Dell, acede às informações de garantia, procura os controladores mais recentes no site de suporte da Dell, entre outros.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	<b>Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico)</b>	<p>Selecione para iniciar o seguinte processo de auto-diagnóstico:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Quando iniciado, aparece um ecrã cinzento.</li> <li>2. Inspeccione com cuidado o ecrã para detetar anomalias.</li> <li>3. Mova o manípulo. A cor do ecrã muda para verde.</li> <li>4. Inspeccione o ecrã quanto a anomalias.</li> <li>5. Repita os passos 3 e 4 para inspecionar o ecrã com verde, azul, preto, branco e texto.</li> </ol> <p>O teste estará concluído assim que for exibido um ecrã de texto. Prima o manípulo para terminar o processo de testagem.</p>
	<b>Reset Others (Repor Outros)</b>	Repõe todas as definições no menu <b>Others (Outros)</b> para os valores predefinidos em fábrica.
	<b>Factory Reset (Reposição de fábrica)</b>	Repõe todas as definições OSD aos valores predefinidos.

## Modo de Consola

O Console Mode (Modo de Consola) está especialmente concebido com uma qualidade de imagem excelente com um tempo de resposta rápido de 120 Hz para uma melhor experiência de jogos de consola. Pode suportar até 4K de resolução neste monitor QD-OLED.

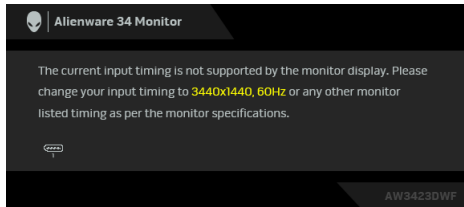
### Temporização suportada

Modo de Exibição	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincronização (Horizontal/Vertical)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+



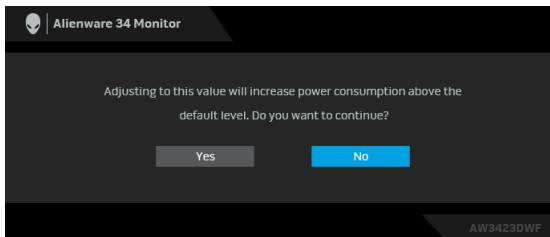
## Mensagem de aviso OSD

Quando o monitor não é compatível com um modo de resolução em específico, verá a seguinte mensagem:



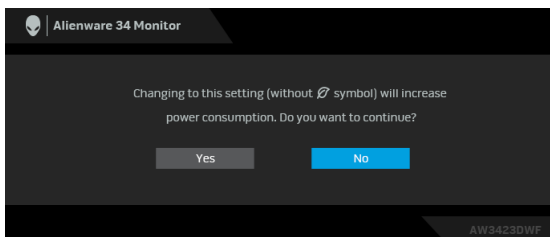
Isto significa que o monitor não pode sincronizar com o sinal que está a receber do computador. Consulte [Especificações do monitor](#) para as amplitudes Horizontal e Vertical endereçáveis por este monitor. O modo recomendado é **3440 x 1440**.

Quando ajusta o nível de **Brightness (Luminosidade)** acima do nível predefinido pela primeira vez, aparece a seguinte mensagem:



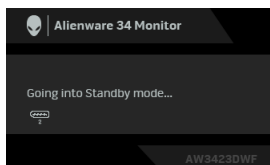
**NOTA:** Caso selecione **Yes (Sim)**, a mensagem não aparecerá da próxima vez que altera a definição **Brightness (Luminosidade)**.

Quando altera a predefinição das funcionalidades de poupança de energia pela primeira vez, como **Smart HDR (HDR Inteligente)** ou **USB**, aparece a seguinte mensagem:



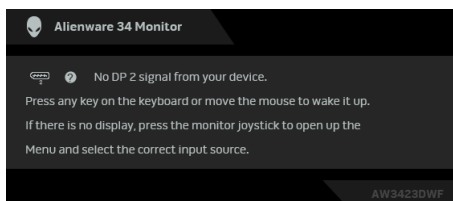
**NOTA:** Caso selecione Yes (Sim) para ambas funcionalidades mencionadas acima, a mensagem não aparecerá da próxima vez que alterar as definições destas funcionalidades. Quando realizar uma reposição de fábrica, a mensagem aparecerá novamente.

Quando o monitor entra no modo de Suspensão, aparece a seguinte mensagem:



Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

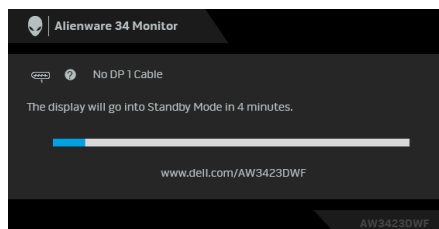
O OSD funciona apenas no modo de funcionamento normal. Caso prima o manipulo durante o modo de Suspensão, aparecerá a seguinte mensagem dependendo da entrada selecionada:



Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

**NOTA:** A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada ligado.

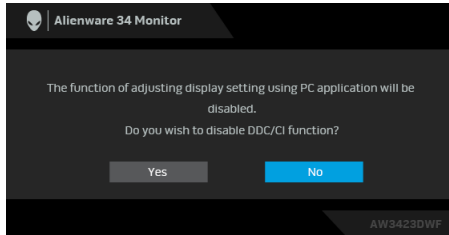
Caso a entrada DisplayPort ou HDMI seja selecionada e o cabo correspondente não esteja ligado, aparecerá a seguinte mensagem:



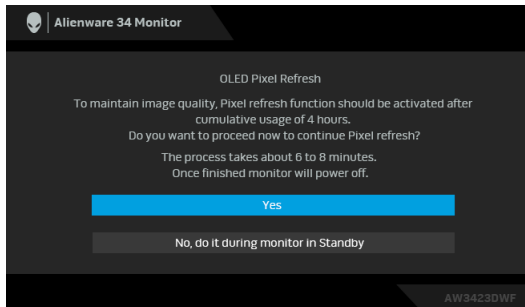
**NOTA:** A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada selecionado.

Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

Verá a seguinte mensagem antes de desativada a função **DDC/CI**:

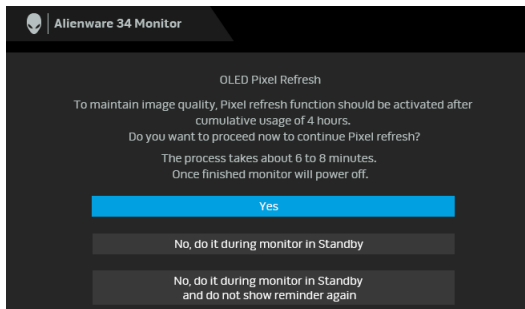


Quando **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** é selecionado, aparece a seguinte mensagem:



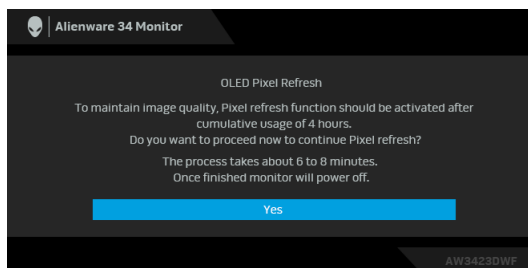
Assim que selecionar **Yes (Sim)**, o monitor será desligado e o processo de refresco é executado automaticamente. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir.

Quando o monitor é ligado após 4 horas de utilização acumulada, a função **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** é automaticamente executada e notifica-o com a seguinte mensagem:



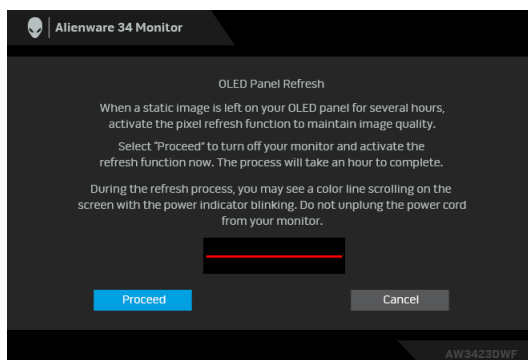
Selecione **Yes (Sim)**, e o processo de refresco será automaticamente executado assim que o monitor for desligado. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir.

Quando o monitor é ligado após 20 horas de utilização acumulada, a função **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** é automaticamente executada e notifica-o com a seguinte mensagem:



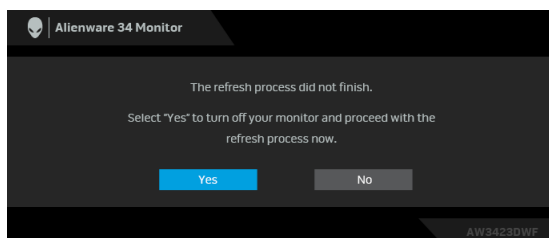
Selecione **Yes (Sim)**, e o processo de refrescamento será automaticamente executado assim que o monitor for desligado. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir.

Quando **Panel Refresh (Refrescar Painel)** é selecionado ou o tempo de utilização acumulado do monitor for superior a 1500 horas, aparece a seguinte mensagem:

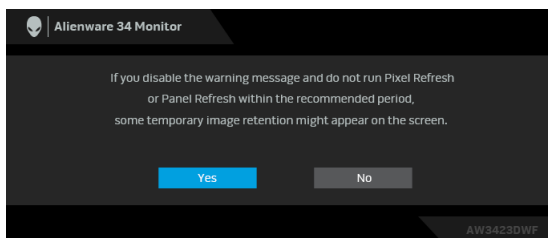


Selecione **Proceed (Continuar)**, e o processo de refrescamento é automaticamente executado. O processo demora cerca de uma hora a concluir.

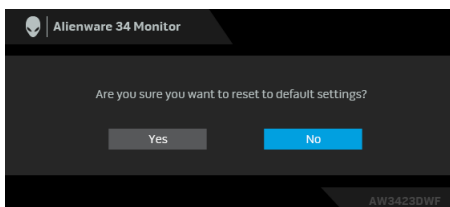
Caso prima o botão de energia durante o processo **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** ou **Panel Refresh (Refrescar Painel)**, aparece a seguinte mensagem:



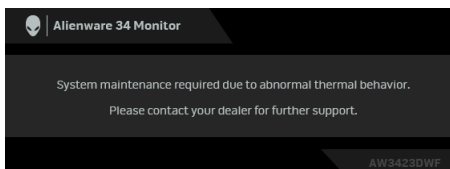
Quando **Auto Warning Message (Mensagem de Aviso Auto)** está **Off (Desligado)**, aparece a seguinte mensagem:



Quando **Factory Reset (Reposição de fábrica)** seja selecionado, aparece a seguinte mensagem:



Quando o sensor térmico integrado deteta uma anormalidade, aparece a seguinte mensagem a cada 30 minutos:






Para mais informações, consulte [Resolução de Problemas](#).


## Bloquear os botões de controlo

Pode bloquear os botões de controlo do monitor para evitar acesso ao menu OSD e/ou botão de alimentação.

1. Desloque e mantenha pressionado o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante cerca de 4 segundos até aparecer um menu de contexto.
2. Mova o manípulo para selecionar uma das seguintes opções:

-  : As definições do menu OSD são bloqueadas e inacessíveis.
-  : O botão de energia está bloqueado.
-  : As definições do menu OSD estão inacessíveis e o botão de energia está bloqueado.

3. Prima o manípulo para confirmar a configuração.

Para desbloquear, mova e mantenha o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante 4 segundos até aparecer um menu no ecrã e depois seleccione  para desbloquear e fechar o menu de contexto.

## Definir a resolução máxima

 **NOTA: Os passos podem variar ligeiramente consoante a versão do Windows que tiver.**

Para definir a resolução máxima para o monitor:

No Windows 8.1:

1. Para o Windows 8.1, seleccione o mosaico de Ambiente de Trabalho para mudar para o ambiente de trabalho clássico.
2. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e clique em **Resolução do Ecrã**.
3. Caso tenha mais de um monitor ligado, certifique-se que selecciona **AW3423DWF**.
4. Clique na lista de selecção de **Resolução do Ecrã** e seleccione **3440 x 1440**.
5. Clique em **OK**.

No Windows 10 e Windows 11:

1. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e clique em **Definições de visualização**.
2. Caso tenha mais de um monitor ligado, certifique-se que selecciona **AW3423DWF**.

**3.** Clique na lista de seleção de **Resolução do Ecrã** e selecione **3440 x 1440**.

**4.** Clique em **Manter alterações**.

Caso não veja 3440 x 1440 como uma opção, tem de atualizar o controlador gráfico para a versão mais recente. Consoante o seu computador, complete um dos seguintes procedimentos:

Caso tenha um computador de secretária ou portátil Dell:

- Aceda a [www.dell.com/support](https://www.dell.com/support), introduza a sua etiqueta de reparação, e transfira o controlador mais recente para a sua placa gráfica.

Caso esteja a usar um computador não Dell (portátil ou secretária):

- Aceda ao site de suporte do seu computador não Dell e transfira os controladores gráficos mais recentes.
- Aceda ao site da placa gráfica e transfira os controladores gráficos mais recentes.

## Requisitos para visualizar ou reproduzir conteúdos HDR

### (1) Atraves de um Ultra BluRay DVD ou consolas de Jogos

Certifique-se que o leitor DVD ou consola de jogos é compatível com HDR, como Panasonic DMP-UB900, Xbox One S, e PS4 Pro.

### (2) Através de um PC

Certifique-se que a placa gráfica usada é compatível com HDR, ou seja, que tem uma porta compatível com HDMI 2.0a (com opção HDR) e que tem o controlador gráfico HDR instalado. Tem de ser usado um programa compatível com HDR, como Cyberlink PowerDVD 17 ou a aplicação Windows 10 Movies & TV.

 **NOTA: Para transferir os controladores graficos mais recentes compatíveis com reprodução de conteúdos HDR no seu computador ou portátil Dell, consulte <https://www.dell.com/support/drivers>.**

#### **NVIDIA**

Para a lista completa de placas graficas NVIDIA compatíveis com HDR, consulte [www.nvidia.com](https://www.nvidia.com).

Certifique-se que transfere um controlador compatível com o modo de Reprodução em Ecrã Completo (por ex., jogos PC, leitores UltraBluRay), HDR no SO Win 10 Redstone 2: 381.65 ou posterior.

#### **AMD**

Para a lista completa de placas graficas AMD compatíveis com HDR, consulte [www.amd.com](https://www.amd.com). Leia as informações de suporte do controlador HDR e transfira o controlador mais recente.

## Intel (Graficos Integrados)

Processador compatível com HDR: CannonLake ou posterior

Leitor HDR adequado: Aplicação Windows 10 Movies & TV

Sistema Operativo (SO) com suporte HDR: Windows 10 Redstone 3

Controlador com suporte HDR: consulte [downloadcenter.intel.com](https://downloadcenter.intel.com) para o controlador HDR mais recente

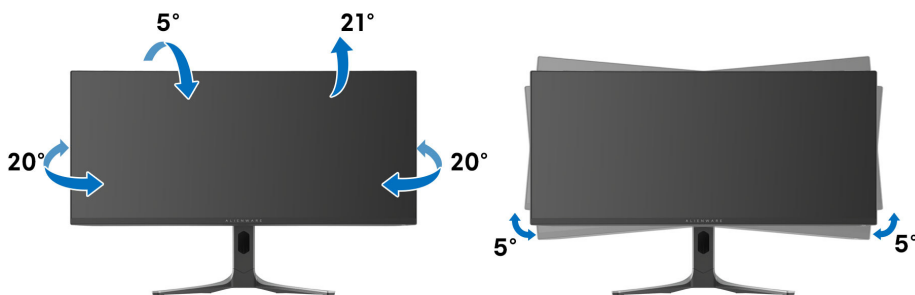
- ✎ **NOTA: A reprodução HDR através do SO (por ex., reprodução HDR numa janela no ambiente de trabalho) requer o Windows 10 Redstone 2 ou posterior com um programa adequado como seja o PowerDVD 17. Reproduzir conteúdos protegidos requer um software DRM e/ou hardware adequado, como por exemplo Microsoft Playready. Para mais informações, consulte <https://www.support.microsoft.com>.**

## Usar a extensão de inclinação, rotação e vertical

- ✎ **NOTA: As instruções que se seguem aplicam-se apenas ao suporte incluído com o seu monitor. Caso esteja a montar um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.**

### Extensões de inclinação e rotação

Com a base fixa ao monitor, pode inclinar e rodar o monitor para o ângulo de visualização mais confortável.



- ✎ **NOTA: A base não vem instalada de fábrica quando enviada.**
- ✎ **NOTA: O ângulo de inclinação deste monitor é entre  $-5^\circ$  e  $+5^\circ$ , não permitindo movimentos pivot.**



## Extensão vertical



 **NOTA:** A base estende-se verticalmente até 110 mm. A imagem abaixo ilustra como estender a base na vertical.



# Usar a aplicação AlienFX

Pode configurar os efeitos de iluminação LED em múltiplas zonas distintas no seu monitor Alienware e personalizar funcionalidades avançadas para diferentes tipos de jogos através de AlienFX no Alienware Command Center (AWCC).

 **NOTA: Caso tenha um Computador ou Portátil da Alienware Gaming, pode aceder diretamente ao AWCC.**

 **NOTA: Para mais informações, consulte a Ajuda Online do Alienware Command Center clicando no ícone [Ajuda](#)  no topo direito da janela AWCC.**

## Pré-requisitos

Antes de instalar o AWCC num sistema não Alienware:

- Certifique-se que o SO do seu computador é o Windows 10 R3 ou posterior.
- Certifique-se que a sua ligação à internet está ativa.
- Certifique-se que o cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente fornecido está ligado ao monitor Alienware e ao computador.

## Instalar o AWCC através da atualização do Windows

1. A aplicação AWCC é transferida e será automaticamente instalada. A instalação demora alguns minutos a concluir.
2. Navegue até à pasta do programa para garantir que a instalação foi bem sucedida. Como alternativa, pode encontrar a aplicação AWCC no menu **Start**.
3. Abra AWCC e execute os seguintes passos para transferir os componentes de software adicionais:
  - Na janela **Definições** clique em **Windows Update**, e depois clique em **Procurar atualizações** para verificar o progresso da atualização do controlador Alienware.
  - Caso a atualização do controlador não responda no seu computador, instale AWCC a partir do site de suporte Dell.

## Instalar AWCC a partir do site de suporte Dell

1. Introduza AW3423DWF no campo de pesquisa em [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers) e transfira a versão mais recente da Aplicação Alienware Command Center.
2. Navegue até à pasta na qual guardou os ficheiros de configuração.
3. Faça duplo clique no ficheiros de configuração e siga as instruções no ecrã para concluir a instalação.

## Navegar pela janela AlienFX

No ecrã principal de AWCC, clique em **FX** na barra de menu do topo para aceder ao ecrã principal de AlienFX.



A tabela que se segue descreve as funções e funcionalidades no ecrã principal:

Numeração	Função	Descrição
<b>A</b>	<b>CREATE NEW THEME... (CRIAR NOVO TEMA...)</b>	Clique em <input type="text" value="+"/> e introduza um nome na caixa de texto para adicionar um tema.
<b>B</b>	Controlos de edição	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>EDIT (EDITAR)</b>: Opções para personalizar os ajustes de iluminação do seu tema.</li><li>▪ <b>GO DIM (ESCURECER)</b>: Baixa a luz.</li><li>▪ <b>GO DARK (APAGAR)</b>: Desliga a luz.</li></ul>
<b>C</b>	Componentes do tema	Pode usar estes componentes ( <b>LIGHTING (ILUMINAÇÃO)</b> e <b>SETTINGS (DEFINIÇÕES)</b> ) para tornar o tema selecionado o tema ativo.
<b>D</b>	Lista de <b>THEMES (TEMAS)</b>	Apresenta os temas na vista de lista ou vista de grelha.

<b>Nume- ração</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
<b>E</b>	Controlos de fundo	Ajusta os efeitos de animação de fundo.
<b>F</b>	Ajuda	Clique para aceder à Ajuda Online AWCC.
<b>G</b>	Controlos de janela	Pode usar os botões para minimizar, maximizar ou restaurar o tamanho da janela. Quando <b>×</b> está selecionado, a aplicação encerrará.

Quando começa a personalizar um tema, deverá ver o seguinte ecrã:




**Ecrã com vista frontal do monitor**




**Ecrã com vista traseira do monitor**

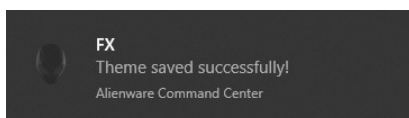
A tabela que se segue descreve as funções e funcionalidades no ecrã:

Nume- ração	Função	Descrição
<b>H</b>	Painéis <b>LIGHTING (ILUMINAÇÃO)</b> e <b>SETTINGS (DEFINIÇÕES)</b>	Clique no separador do painel e use os controlos fornecidos para configurar efeitos de luz e funcionalidades avançadas de jogos para um tema. Consulte <a href="#">Configurar efeitos de iluminação</a> e <a href="#">Definições</a> para mais informações.   <b>NOTA: O painel LIGHTING (ILUMINAÇÃO) só aparece quando o cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente fornecido está ligado ao monitor Alienware e ao computador.</b>
<b>I</b>	<b>SAVE THEME (GUARDAR TEMA)</b>	Clique para guardar todos os ajustes e alterações para o tema.
<b>J</b>	Seleção de zona	Para realizar ajustes a uma só zona, clique na respetiva caixa de verificação. Para realizar ajustes para todas as zonas, seleciona a caixa de verificação <b>All Zones (Todas as zonas)</b> .
<b>K</b>	Pré-visualização em direto	No painel <b>LIGHTING (ILUMINAÇÃO)</b> , pode ver as zonas de iluminação do monitor com destaques numerados. Pode selecionar uma zona individual clicando no número na imagem. Quando realiza ajustes à iluminação, a pré-visualização do monitor apresenta em simultâneo os novos efeitos.  No painel <b>SETTINGS (DEFINIÇÕES)</b> , pode ver o efeito aplicado de <b>AlienVision</b> apresentado nesta janela comutando o interruptor <b>PREVIEW (PRÉ-VISUALIZAR)</b> para <b>ON (LIGADO)</b> .
<b>L</b>	Miniaturas	Apresenta as miniaturas dos monitores Alienware ligados ao seu computador quando está no painel <b>LIGHTING (ILUMINAÇÃO)</b> . A imagem apresentada na área de pré-visualização em direto é selecionada desta lista de miniaturas.

## Criar um tema

Para criar um tema com os seus efeitos de luz preferidos e visibilidade dentro do jogo:

1. Abra AWCC.
2. Clique em **FX** na barra de menu no topo para aceder ao ecrã principal de AlienFX.
3. No canto superior esquerdo da janela, clique em  para criar um novo tema.
4. Na caixa de texto **CREATE NEW THEME (CRIAR NOVO TEMA)** digite o nome do tema.
5. No painel **LIGHTING (ILUMINAÇÃO)**, especifique a(s) zona(s) de iluminação para as quais deseja realizar ajustes de iluminação:
  - selecionando a(s) caixa(s) de verificação acima da zona de pré-visualização em direto, ou
  - clicando no balão numerado na imagem do monitor
6. Selecione os efeitos de luz preferidos da lista de seleção. Para mais informações, consulte [Configurar efeitos de iluminação](#).
7. No painel **SETTINGS (DEFINIÇÕES)**, configure as funcionalidades personalizadas de jogos. Para mais informações, consulte [Definições](#).
8. Repita passo 5 a passo 7 para mais opções de configuração disponíveis para a sua preferência.
9. Quando concluir, clique em **SAVE THEME (GUARDAR TEMA)**. Aparece uma notificação no canto inferior direito do ecrã.



## Configurar efeitos de iluminação

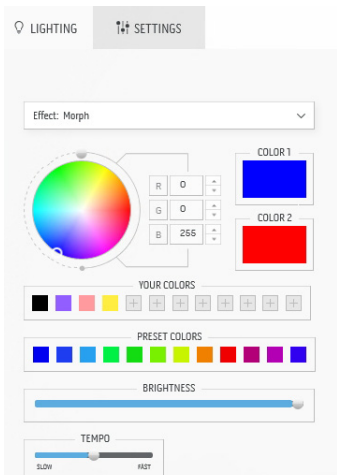



O painel **LIGHTING (ILUMINAÇÃO)** disponibiliza vários efeitos de iluminação. Pode clicar em **Effect (Efeito)** para abrir uma lista de contexto com as opções disponíveis.

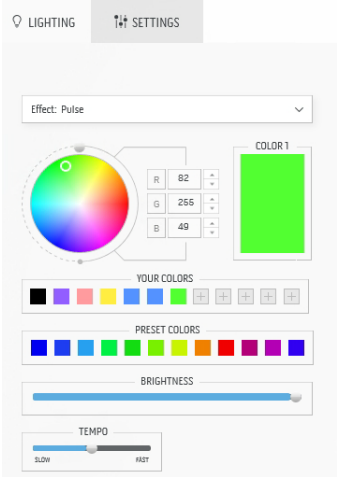
 **NOTA: O painel LIGHTING (ILUMINAÇÃO) só aparece quando o cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente fornecido está ligado ao monitor Alienware e ao computador.**



 **NOTA: As opções apresentadas podem variar consoante a(s) zona(s) de iluminação que especificou.**

A tabela que se segue apresenta uma visão geral das diferentes opções:

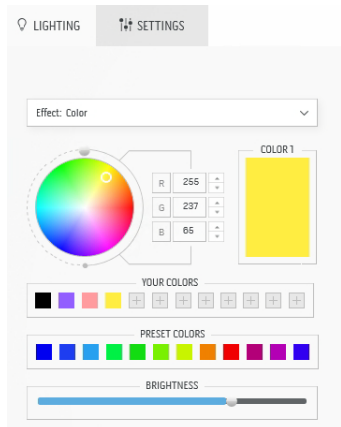
Morph (Metamorfosar)	Descrição
	<p>O efeito altera a cor da luz noutra através de uma transição harmoniosa.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de <b>PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)</b>. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.</li></ol> <p> <b>NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Para adicionar a cor selecionada à lista <b>YOUR COLORS (AS SUAS CORES)</b> para acesso rápido de futuro, clique em . Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.</li></ol> <p> <b>NOTA: Para remover um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.</b></p>

Morph (Metamorfosar)	Descrição
	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Repita os passos anteriores para especificar <b>Color 2 (Cor 2)</b> como cor da luz de fim.</li> <li>4. Arraste a corredeira <b>BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)</b> para ajustar a luminosidade da cor.</li> <li>5. Arraste a corredeira <b>TEMPO</b> para ajustar a velocidade de transição.</li> </ol>
Pulse (Pulsar)	Descrição
	<p>○ efeito faz a luz piscar com uma curta pausa.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de <b>PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)</b>. A cor selecionada e os respectivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.</li> </ol> <p><b>NOTA:</b> Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Para adicionar a cor selecionada à lista <b>YOUR COLORS (AS SUAS CORES)</b> para acesso rápido de futuro, clique em . Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.</li> </ol> <p><b>NOTA:</b> Para remover um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Arraste a corredeira <b>BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)</b> para ajustar a luminosidade da cor.</li> <li>4. Arraste a corredeira <b>TEMPO</b> para ajustar a velocidade do pulsar.</li> </ol>




## Color (Cor)


## Descrição




As luzes acendem-se numa só cor estática.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

 **NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.**

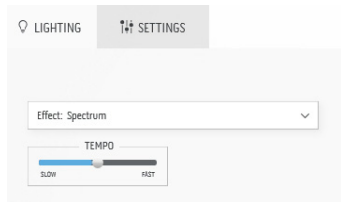
2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em . Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

 **NOTA: Para remover um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.**

3. Arraste a correção **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para ajustar a luminosidade da cor.

## Spectrum (Espectro)

## Descrição



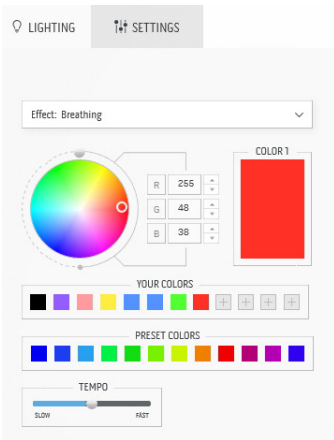
O efeito faz a luz mudar em sequência do espectro: vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta.

Pode arrasta a correção **TEMPO** para ajustar a velocidade de transição.

 **NOTA: A opção está apenas disponível quando seleciona All Zones (Todas as zonas) para realizar ajustes à iluminação.**

## Breathing (Respiração)


## Descrição



O efeito faz a luz mudar de forte a fraca.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

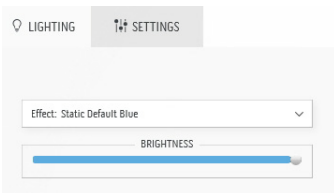
**NOTA:** Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.

2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em . Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

3. Arraste a corredeira **TEMPO** para ajustar a velocidade de transição.

## Static Default Blue (Azul Predefinido Estático)

## Descrição



Este efeito torna dá às luzes uma cor azul sólida. Pode arrastar a corredeira **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para alterar a intensidade da cor de forte para ligeira.

**NOTA:** A opção está apenas disponível quando seleciona **All Zones (Todas as zonas)** para realizar ajustes à iluminação.

## Definições

O painel **SETTINGS (DEFINIÇÕES)** tem dois elementos principais - **AlienVision** e **Game (Jogo)**. Para personalizar os designs de modo de visão, consulte [Personalizar AlienVision](#); para ajustar funcionalidades avançadas de jogos, consulte [Configuração de jogo](#).

### Personalizar AlienVision

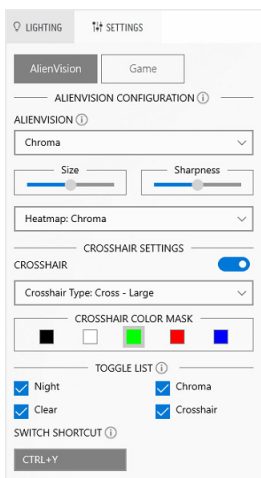
1. Clique no botão **AlienVision**.
2. Selecione um modo de visão da lista de seleção **ALIENVISION**.



- **Night (Noite):** Melhora o contraste e clareza durante cenas de jogo escuras.
- **Clear (Apagar):** Melhora e põe em destaque os detalhes e clareza numa cena de jogo diurna.
- **Chroma:** Aplica, de forma dinâmica, um mapa de intensidade a qualquer ambiente de jogo para ajudar a diferenciar objetos de jogo do fundo.
- **Crosshair (Mira):** Garante que está sempre disponível uma mira personalizada de modo a ajudar na pontaria para aquelas lutas mais difíceis.

 **NOTA:** Para verificar a **pré-visualização dos efeitos aplicados AlienVision**, comute o interruptor **PREVIEW (PRÉ-VISUALIZAR)** para o estado **ON (LIGADO)**.

3. Personalize um modo de visão selecionado com as funcionalidades exibidas.



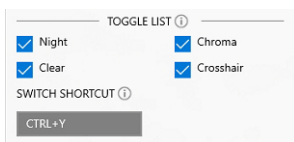
**NOTA:** As funcionalidades disponíveis para cada modo são ligeiramente diferentes.

Funcionalidade	Descrição
<b>Size (Tamanho)</b>	Arraste a corrediça para aumentar a janela <b>AlienVision</b> ou para retomar o tamanho predefinido. <b>NOTA:</b> Esta funcionalidade não está disponível em modo <b>Crosshair (Mira)</b> .
<b>Sharpness (Nitidez)</b>	Arraste a corrediça para ajustar o nível de nitidez das imagens na janela <b>AlienVision</b> . <b>NOTA:</b> Esta funcionalidade não está disponível em modo <b>Crosshair (Mira)</b> .
<b>Heatmap (Mapa de intensidade)</b>	Selecione um efeito de mapa de intensidade da lista de contexto e aplique-o a objetos do jogo na janela <b>AlienVision</b> . <b>NOTA:</b> Esta funcionalidade está apenas disponível no modo <b>Chroma</b> .

Funcionalidade	Descrição
<b>Definições da Crosshair (Mira)</b>	<p>Selecione o tipo de mira correspondente ao tipo de jogo na lista de contexto <b>Crosshair Type (Tipo de Mira)</b> e selecione uma cor preferida das opções <b>CROSSHAIR COLOR MASK (MÁSCARA DE COR DA MIRA)</b>.</p> <p>Par os modos <b>Night (Noite)</b>, <b>Clear (Apagar)</b>, e <b>Chroma</b>, comute o interruptor <b>CROSSHAIR (MIRA)</b> para ligar ou desligar a funcionalidade.</p>

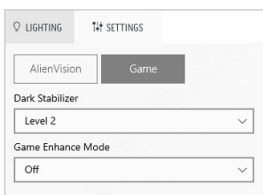
### Lista de comutação

Na secção **TOGGLE LIST (LISTA DE COMUTAÇÃO)**, pode seleccionar pelo menos um o mais modos de visão para configurar a lista de comutação **AlienVision**. Pode percorrer a lista durante o jogo. Para percorrer rapidamente diferentes modos de visão na lista de comutação pode definir uma tecla de atalho.



### Configuração de jogo

Pode melhorar a experiência de jogo ajustando as funcionalidades fornecidas.



Funcionalidade	Descrição
<b>Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)</b>	Consulte <a href="#">Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)</a> .
<b>Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)</b>	Consulte <a href="#">Timer (Temporizador)</a> e <a href="#">Frame Rate (Taxa de Fotogramas)</a> .

## Resolução de problemas

A tabela que se segue contém informações acerca de problemas que poderá verificar e as possíveis soluções:

O que experiencia	Solução possível
Sem painel <b>LIGHTING (ILUMINAÇÃO)</b>	Certifique-se que o cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente fornecido está ligado ao monitor e ao computador.
Sem painel <b>SETTINGS (DEFINIÇÕES)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Verifique se o cabo do sinal está corretamente ligado. Volte a ligar o cabo de sinal caso seja necessário.</li><li>▪ Reinicie o computador.</li></ul>

# Resolução de Problemas

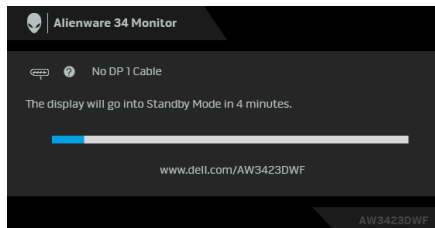
**⚠ AVISO:** Antes de iniciar qualquer dos procedimentos nesta secção, siga o [Instruções de segurança](#).

## Auto-teste

O seu monitor dispõe de uma funcionalidade de auto-teste que lhe permite verificar se o monitor está a funcionar corretamente. Caso o seu monitor e computador estejam devidamente ligados mas o ecrã do monitor permanecer escuro, execute o auto-teste do monitor através dos seguintes passos:

1. Desligue o computador e monitor.
2. Desligue o cabo vídeo do computador.
3. Ligue o monitor.

**✍ NOTA:** Deverá aparecer uma caixa de diálogo no ecrã, a indicar que o monitor está a funcionar corretamente e não está a receber sinal vídeo. Enquanto no modo auto-teste, a LED de alimentação permanece a azul (cor predefinida).



**✍ NOTA:** Esta caixa de diálogo aparece também durante o funcionamento normal, caso o cabo vídeo se desligue ou seja danificado.

4. Desligue o seu monitor e volte a ligar o cabo vídeo; depois ligue o computador e o monitor.

Depois de realizar os passos acima, caso o monitor não apresente saída vídeo, o problema poderá estar na placa gráfica ou computador.

## Problemas habituais

A tabela que se segue contém informações gerais acerca de problemas habituais do monitor que poderá verificar e as possíveis soluções:

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Sem Vídeo/LED de alimentação desligada	Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado.</li><li>▪ Verifique se a tomada de alimentação está a funcionar corretamente com outro equipamento elétrico.</li><li>▪ Certifique-se que o botão de alimentação está pressionado até ao fim.</li><li>▪ Certifique-se que a fonte de entrada correta está selecionada no menu <b>Input Source (Fonte de entrada)</b>.</li></ul>
Sem Vídeo/LED de alimentação ligada	Sem imagem ou sem luminosidade	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Aumente os controlos de luminosidade e contraste no menu <b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)</b>.</li><li>▪ Execute o auto-teste do monitor.</li><li>▪ Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo.</li><li>▪ Execute o diagnóstico integrado.</li><li>▪ Certifique-se que a fonte de entrada correta está selecionada no menu <b>Input Source (Fonte de entrada)</b>.</li></ul>
Focagem Fraca	A imagem está difusa, desfocada ou com sombras	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Elimine cabos de extensão vídeo.</li><li>▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li><li>▪ Altere a resolução vídeo para a proporção correta.</li></ul>
Vídeo a tremer/com solavancos	Imagem às ondas ou com ligeiro movimento	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li><li>▪ Verifique factores ambientais.</li><li>▪ Reposicione o monitor e teste-o noutra divisão.</li></ul>



<b>Sintomas habituais</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
Pixels em falta	Ecrã OLED tem manchas	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Desligue e volte a ligar o monitor.</li> <li>▪ Pixel permanentemente desligado é um defeito natural que pode ocorrer na tecnologia OLED.</li> <li>▪ Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Pixels presos	Ecrã OLED com manchas brilhantes	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Desligue e volte a ligar o monitor.</li> <li>▪ Pixel permanentemente desligado é um defeito natural que pode ocorrer na tecnologia OLED.</li> <li>▪ Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Problemas com a luminosidade	Imagem muito escura ou muito clara	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li> <li>▪ Ajuste os controlos de luminosidade e contraste no menu <b>Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)</b>.</li> </ul>
Distorção geométrica	Ecrã centrado incorretamente	Reponha o monitor às predefinições de fábrica.
Linhas horizontais/verticais	Ecrã tem uma ou mais linhas	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li> <li>▪ Execute um auto-teste ao monitor e determine se essas linhas também existem no modo auto-teste.</li> <li>▪ Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo.</li> <li>▪ Execute o diagnóstico integrado.</li> </ul>

Sintomas habituais	O que experienciamos	Soluções possíveis
Problemas de sincronização	Ecrã misturado ou com aspecto rasgado	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li> <li>Execute um auto-teste ao monitor para determinar se o ecrã misturado aparece no modo auto-teste.</li> <li>Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo.</li> <li>Reinicie o computador no <i>modo de segurança</i>.</li> </ul>
Problemas relativos a segurança	Sinais visíveis de fumo ou faíscas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Não execute qualquer passo de resolução de problemas.</li> <li><b>Contactar a Dell</b> de imediato.</li> </ul>
Problemas intermitentes	Monitor avaria ao ligar e desligar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado.</li> <li>Reponha o monitor às predefinições de fábrica.</li> <li>Execute um auto-teste ao monitor para determinar se o problema intermitente ocorre no modo auto-teste.</li> </ul>
Cor em falta	A imagem tem cor em falta	<ul style="list-style-type: none"> <li>Execute o auto-teste do monitor.</li> <li>Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado.</li> <li>Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo.</li> </ul>

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Cor errada	A cor da imagem não é boa	<ul style="list-style-type: none"> <li>Altere as definições dos <b>Preset Modes (Modos Predefinidos)</b> no menu OSD <b>Game (Jogo)</b> consoante a aplicação.</li> <li>Ajuste <b>Gain (Ganho)/Offset (Desvio)/Hue (Matiz)/Saturation (Saturação)</b> em <b>Custom Color (Cor Personalizada)</b> no menu OSD <b>Game (Jogo)</b>.</li> <li>Altere o <b>Input Color Format (Formato de Cor de Entrada)</b> para <b>RGB</b> ou <b>YCbCr/YPbPr</b> nas definições <b>Display (Ecrã)</b> do OSD.</li> <li>Execute o diagnóstico integrado.</li> </ul>
Cor errada no modo HDR	Distorção de cor nas imagens	Experimente reduzir a frequência (DP: 3440 x 1440 a 100 Hz, HDMI: 3440 x 1440 a 60 Hz).

## Problemas específicos do produto

Sintomas específicos	O que experiencia	Soluções possíveis
Imagem do ecrã demasiado pequena	A imagem está centrada no ecrã mas não preenche totalmente a área de visualização	Reponha o monitor às predefinições de fábrica.
Não é possível ajustar o monitor com o manípulo	O OSD não aparece no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desligue o monitor, remova o cabo de alimentação, volte a ligá-lo e depois ligue o monitor.</li> <li>Verifique se o menu do OSD está bloqueado. Caso esteja, desloque e mantenha premido o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante 4 segundos para desbloquear (para mais informações, consulte <b>Bloquear os botões de controlo</b>).</li> </ul>

<b>Sintomas específicos</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
Nenhum sinal de entrada quando os controlos do utilizador são premidos	Sem imagem, a luz LED está azul	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verifique a fonte do sinal. Certifique-se que o computador não está no modo de poupança de energia deslocando o rato ou premindo qualquer tecla no teclado.</li> <li>▪ Verifique se o cabo do sinal está corretamente ligado. Volte a ligar o cabo de sinal caso seja necessário.</li> <li>▪ Reponha o computador ou leitor vídeo.</li> </ul>
A imagem não preenche o ecrã completo	A imagem não preenche a altura ou largura do ecrã	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Devido os diferentes formatos de vídeo (proporção), o monitor poderá apresentar imagem em ecrã completo.</li> <li>▪ Execute o diagnóstico integrado.</li> </ul>
As imagens apresentadas aparecem incorretamente quando o cabo DP/HDMI está ligado através de um adaptador USB-C ou acoplador ao seu portátil ou computador de secretária	O ecrã congela, tem um ecrã preto ou apresenta uma imagem anormal	Não use um adaptador ou acoplador USB-C. Ligue o cabo DP/HDMI diretamente ao seu portátil ou computador.

<b>Sintomas específicos</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
Cintilação do ecrã	Há um cintilar notório nas imagens apresentadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Use a resolução nativa do seu monitor (3440 x 1440 a 60 Hz) ou taxa de atualização superior.</li> <li>▪ Caso a taxa de atualização variável (VRR) do seu dispositivo esteja ligada, desligue a taxa de atualização variável (VRR).</li> <li>▪ Caso esteja a usar uma placa gráfica NVIDIA e G-Sync esteja ligado, desligue G-Sync.</li> <li>▪ Caso esteja a usar uma placa gráfica AMD e Free-Sync esteja ligado, desligue Free-Sync.</li> <li>▪ Atualize o controlador da placa gráfica e firmware para a versão mais recente.</li> <li>▪ Mude o cabo que liga o monitor ao computador. Um cabo defeituoso pode interromper a transmissão de sinal pelo fio.</li> <li>▪ Verifique o ambiente circundante. Campos eletromagnéticos podem causar cintilação do ecrã. Caso exista outro dispositivo ligado à mesma extensão que o monitor, experimente removê-lo.</li> </ul>

Sintomas específicos	O que experiéncia	Soluções possíveis
Retenção de imagem de uma imagem estática deixada no monitor durante um longo período de tempo	Aparece uma ligeira sombra da imagem estática no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> <li>Configure o ecrã para se desligar após uns minutos sem atividade no ecrã. Estes podem ser ajustados nas Opções de Alimentação do Windows, ou definição de Poupança de Energia do Mac.</li> </ul>
Desequilíbrio na luminância ou cor das imagens do ecrã	Manchas visíveis (brilhante ou escuro) ou linhas ou Mura aparece no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> <li>Como alternativa, use um protetor de ecrã que mude dinamicamente.</li> <li>Execute a função de <b>Pixel Refresh (Refrescar Pixel)</b> ou <b>Panel Refresh (Refrescar Painel)</b>. Para mais informações, consulte <a href="#">OLED Panel Maintenance (Manutenção do Painel OLED)</a>.</li> </ul>
No modo <b>HDR Peak 1000</b> , as imagens apresentadas são mais escuras que no modo <b>DisplayHDR True Black</b>	O modo <b>HDR Peak 1000</b> é ideal para o conteúdo HDR com uma luminosidade máxima de 1000 nits. Quando apresenta conteúdos não-HDR como navegadores e editores, o nível de luminosidade no modo <b>HDR Peak 1000</b> é inferior comparativamente ao modo <b>DisplayHDR True Black</b> devido ao método de controlo de luminância dos painéis OLED.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para apresentar conteúdos não HDR como aplicações Office, desative a funcionalidade de exibição HDR nas definições de exibição do Windows.</li> <li>Para apresentar vídeos ou jogos em HDR com uma luminosidade máxima de 1000 nits, defina <a href="#">Smart HDR (HDR Inteligente)</a> para <b>HDR Peak 1000</b>.</li> <li>Para apresentar vídeos ou jogos em HDR que cumpram a norma DisplayHDR 400 True Black defina <a href="#">Smart HDR (HDR Inteligente)</a> para <b>DisplayHDR True Black</b>.</li> </ul>

<b>Sintomas específicos</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
Ocorre desvio de pixel	Às vezes a imagem no ecrã mexe-se ligeiramente	Desvio de pixel é uma função que move os pixels do ecrã para evitar retenção de imagem em painéis QD-ÓLED. Não afeta a sua experiência de visualização.

## **Problemas específicos com a interface Universal Serial Bus (USB)**

<b>Sintomas específicos</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
A interface USB não funciona	Os periféricos USB não estão a funcionar	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verifique se o monitor está ligado.</li> <li>▪ Volte a ligar o cabo ascendente ao seu computador.</li> <li>▪ Volte a ligar os periféricos USB (conector descendente).</li> <li>▪ Desligue e volte a ligar o monitor.</li> <li>▪ Reinicie o computador.</li> <li>▪ Alguns dispositivos USB como HDD portátil externo requerem maior corrente elétrica; ligue diretamente o dispositivo ao computador.</li> </ul>
A interface SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) é lenta	Periféricos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) são lentos ou não funcionam de todo	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verifique se o seu computador é compatível com SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).</li> <li>▪ Alguns computadores têm portas USB 3.2, USB 2.0, e USB 1.1. Certifique-se que é usada a porta USB correta.</li> <li>▪ Volte a ligar o cabo ascendente ao seu computador.</li> <li>▪ Volte a ligar os periféricos USB (conector descendente).</li> <li>▪ Reinicie o computador.</li> </ul>

<b>Sintomas específicos</b>	<b>O que experiencia</b>	<b>Soluções possíveis</b>
Periféricos USB sem fios deixam de funcionar quando é ligado um dispositivo USB 3.2	Periféricos USB sem fios ficam lentos ou apenas funcionam quando a distância entre os mesmos e o recetor diminui	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Aumente a distância entre os periféricos USB 3.2 e o recetor USB sem fios.</li> <li>▪ Posicione o recetor USB sem fios o mais próximo dos periféricos USB sem fios.</li> <li>▪ Use uma extensão USB para posicionar o recetor USB sem fios o mais distante possível da porta USB 3.2.</li> </ul>



# Informações regulatórias

## Avisos FCC (apenas E.U.A.) e outras informações regulatórias



Para avisos FCC e outras informações regulatórias, consulte o website de conformidade regulatória em [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Base de dados de produto da UE para etiqueta energética e folha de informações de produto

AW3423DWF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1337447>

## Contactar a Dell

Para contactar a Dell para vendas, suporte técnico ou problemas de apoio ao cliente, consulte [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **NOTA: A disponibilidade varia consoante o país e produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis no seu país.**
-  **NOTA: Caso não tenha uma ligação ativa à Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua fatura de compra, guia de transporte, conta ou catálogo de produtos Dell.**