

vtech®

Handleiding

Mila<sup>+</sup> Mijn Magische<sup>+</sup>s  
Make-up Eenhoorn<sup>+</sup>



91-003530-000 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Mila - Mijn Magische Make-up Eenhoorn** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Hallo, ik ben Mila de Magische Make-up Eénhoorn! Gebruik mijn magische kwast, kies een kleur van mijn palet en tover mijn hoorn, ogen of vleugels in jouw lievelingskleur! Houd de microfoon tegen mijn mond en luister naar mijn betoverende liedjes én geniet tijdens een liedje van de prachtige lichteffecten wanneer je over mijn rug gaat. Ik ben ook dol op kleurrijke spelletjes spelen, zoals jouw gelukskleur voorspellen of mooie kleuren mengen. Dit is het begin van een magische vriendschap! Kom, laten we samen stralen van plezier!



Kleurenpalet



Microfoon



Magische kwast

Inclusief accessoires:



Hoorn-sensor

Oog-sensors

Bewegend hoofd  
en knipperende  
ogen

Knipperende  
amulet-toets



Rug-sensor

Vleugel-sensors



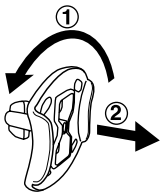
Aan/Uit-  
volumeschakelaar

# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Mila - Mijn Magische Make-up Eenhoorn
- Eén magische kwast
- Eén kleurenpalet
- Eén microfoon
- Eén kam
- Zeven sieraden
- Eén handleiding

**WAARSCHUWING:** Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

**Losmaken van de verpakkingsslotjes:**

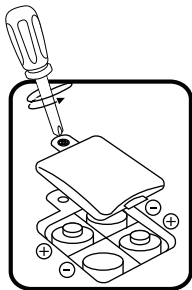


- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

## HOE PLAATS JE DE BATTERIEN?

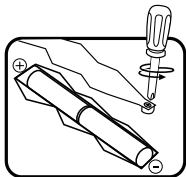
### Eenhoorn

1. Open het klittenband aan de onderkant van de eenhoorn en zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Magische Kwast

1. Open het batterijklepje. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
2. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
3. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
4. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om **Mila - Mijn Magische Make-up Eenhoorn AAN** te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of naar het hoge volume (🔊).  
Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (●) om het speelgoed **UIT** te zetten.



### 2. Hoorn-sensor

Gebruik de **magische kwast**, kies een kleur van het **kleurenpalet** en raak daarna de **hoorn** aan. De lichtjes in Mila's hoorn en manen zullen stralen in de kleur die gekozen is.



### 3. Oog-sensors

Gebruik de **magische kwast**, kies een kleur van het **kleurenpalet** en raak daarna de **ogen** aan. De lichtjes in Mila's ogen zullen stralen in de kleur die gekozen is.



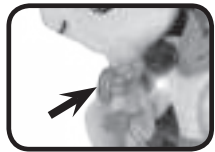
### 4. Vleugel-sensors

Gebruik de **magische kwast**, kies een kleur van het **kleurenpalet** en raak daarna de **vleugels** aan. De lichtjes in Mila's vleugels zullen stralen in de kleur die gekozen is.



### 5. Knipperende amulet-toets

Druk op de **knipperende amulet-toets** om één van de zes activiteiten te kiezen. Het lichtje knippert mee met het geluid.

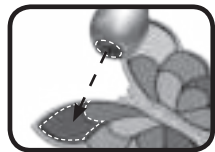


### 6. Magische kwast & Kleurenpalet

Gebruik de **magische kwast**, kies een kleur van het **kleurenpalet** en raak daarna Mila's hoorn, ogen of vleugels aan om te spelen.

Voor een optimale kleurherkenning, raden wij aan om het transparante uiteinde van de **magische kwast** ingedrukt te houden op het **kleurenpalet** totdat het lichtje van de magische kwast de gekozen kleur overneemt.

Wanneer het **kleurenpalet** vuil wordt, veeg het dan schoon met een zachte doek, anders worden de kleuren mogelijk niet herkend. Voor een optimale kleurherkenning, raden wij aan om binnenshuis te spelen.



## 7. Microfoon

Houd de **microfoon** tegen Mila's mond om haar liedjes te laten zingen. Wanneer je de microfoon wegneemt, hoor je alleen de melodie en kun je zelf de liedjes zingen!



## 8. Bewegend hoofd en knipperende ogen

Mila beweegt haar **hoofd** en knippert met haar **ogen** wanneer ze spreekt.



## 9. Rug-sensor

Raak Mila's **rug** aan om verschillende lichteffecten te zien en luister naar lieve zinnetjes.

## 10. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Mila - Mijn Magische Make-up Eenhoorn** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Mila kan weer geactiveerd worden door op de **knipperende amulet-toets** te drukken of door de **magische kwast** op het **kleurenpalet** te drukken om een kleur te kiezen.

Let op: Wanneer het speelgoed binnen korte tijd uitschakelt of abnormale reacties geeft, raden wij aan de batterijen te vervangen.

# ACTIVITEITEN

## 1. Magische Make-up

Laten we leren hoe we make-up kunnen aanbrengen bij Mila! Gebruik de **magische kwast** om een kleur te kiezen van het **kleurenpalet** en breng deze daarna aan op Mila's hoorn, ogen of vleugels.

## 2. Kleurenmagie

Laten we magische kleuren mengen! Gebruik de **magische kwast** om een kleur te kiezen van het **kleurenpalet** en breng deze daarna aan op Mila's hoorn, ogen of vleugels. Kies vervolgens een andere kleur van het **kleurenpalet** en raak opnieuw de ogen, hoorn of vleugels aan. Kijk welke nieuwe kleur ontstaat!



### 3. Jouw gelukskleur

Raak Mila's **rug** aan en zij zal jouw gelukskleur vertellen!

### 4. Muzikale make-up

Gebruik de **magische kwast** en kies een kleur van het **kleurenpalet**. Breng vervolgens make-up aan op de plek waar het lichtje knippert om het melodietje volledig af te luisteren en naar een volgend niveau te gaan. Wanneer het melodietje stopt, dien je zo snel mogelijk make-up aan te brengen op de plek waar het lichtje knippert voordat het spel afgelopen is.

### 5. Show Time

Luister naar een magisch liedje van Mila. Raak tijdens een liedje haar **rug** aan om mooie lichteffecten toe te voegen aan het liedje. Zie haar hoorn, manen, ogen en vleugels stralen. Gebruik de **magische kwast**, kies een kleur van het **kleurenpalet**, en raak de ogen, hoorn of vleugels aan om een ander magisch liedje te horen.

### 6. Samen zingen

Houd de **microfoon** tegen Mila's **mond** en zing met haar mee. Wanneer je de microfoon niet tegen haar mond aanhoudt, hoor je alleen de melodie en kun je zelf het liedje zingen.

## GEZONGEN LIEDJES

### Liedje 1

Rood, oranje, groen of blauw,  
Roze, geel, kom kies maar gauw.  
Zie jij ook wat ik zie, alle kleuren die  
stralen mooi voor jou!

### Liedje 2

Mijn naam is Mila, ik steel graag de show.  
Mijn kleuren die stralen elke dag voor jou.  
Met mijn magische lach, schitter ik elke dag!

### Liedje 3

Kam mijn staart.

Vlecht mijn haar.

Kies je favoriete kleur voor mij!

Rood, groen, blauw,

ik hou van jou!

Samen spelen maakt me blij!

### Liedje 4

Heb jij ook dromen, durf te geloven,

houd altijd moed en geef nooit op!

Wees altijd vrolijk, geef me een glimlach,

kom zing mee en pluk de dag!

Hoera!

### Liedje 5

Ik zing zo graag, zing je mee vandaag!

Ja pak de microfoon en laat jouw stem maar horen.

Zing dit lied en geniet van de magie! Zing mee!

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als **Mila - Mijn Magische Make-up Eenhoorn** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /  
E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***

