



SPELREGELS

Alle kaarten worden geschud en daarna gelijkmatig verdeeld onder de spelers. De spelers nemen hun kaarten zo in de hand, dat alleen zij ze kunnen zien. Elke kaart maakt deel uit van een kwartet. Een kwartet bestaat uit vier bij elkaar horende kaarten. De speler die aan de beurt is vraagt aan een andere willekeurige speler een kaart naar keuze, om zo vier bij elkaar horende kaarten te verzamelen.

VERLOOP SPEL

Wanneer de andere speler (waaraan de kaart gevraagd wordt) de kaart in bezit heeft, moet hij deze aan de vragende speler afgeven en blijft de beurt aan de vragende speler. Als de speler deze kaart niet in zijn bezit heeft, is de beurt van de vragende speler voorbij en gaat de beurt naar de speler waar de kaart aan gevraagd is. Een andere variant is, dat wanneer de vragende speler botviert, de beurt naar zijn linker buurman gaat (er wordt dan met de klok mee gespeeld).

KWARTET!

Als een speler vier dezelfde kaarten heeft, dan roept deze: "Kwartet!" en worden de vier kaarten op tafel gelegd. Het spelletje gaat door totdat alle kaarten in kwartetten op tafel zijn gelegd. Degene met de meeste kwartetten wint het spelletje.

KWARTETTEN MET Z'N TWEEËN

De twee spelers krijgen een vast aantal kaarten. De rest wordt op een blinde stapel gelegd.

Persoon A vraagt een kaart aan persoon B.

Heeft deze de kaart niet, dan pakt persoon A een kaart van de stapel.