

vtech®

Handleiding

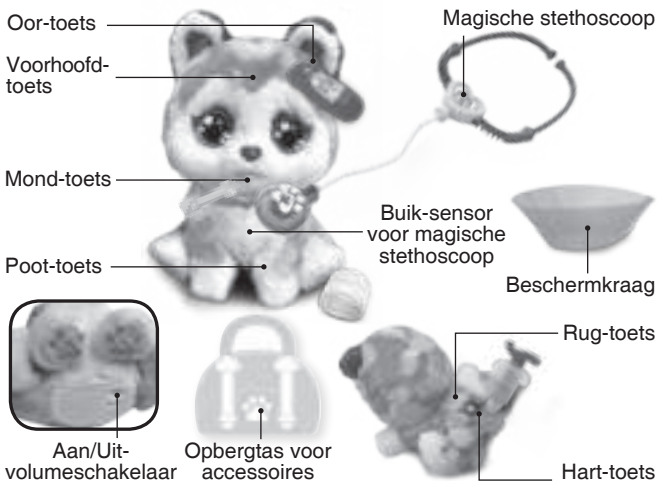


91-003843-002-006 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Zorg goed voor **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** van **VTech®** en maak haar beter! Gebruik de magische stethoscoop wanneer ze blaft om te horen wat ze nodig heeft, de geluiden worden omgezet in gesproken zinnen. Ze vertelt je wanneer ze honger heeft, moe is, een griepje heeft, pijn heeft aan haar pootje of jeuk heeft. Gebruik de bijgeleverde accessoires om haar beter te maken. Maxime knippert met haar ogen, beweegt haar hoofd, staart en oren en gaat liggen en rechtop zitten. Ook houdt ze van spelen en geaaid worden! Ze wil graag onderzocht worden, kun jij haar helpen?



# INHOUD VAN DE DOOS

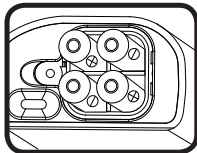
- Eén VTech® Maxime, Mijn Interactieve Puppy
- Eén magische stethoscoop
- Eén verband
- Eén thermometer
- Eén kluifje
- Eén spuitje
- Eén beschermkraag
- Eén opbergtas voor de accessoires
- Eén handleiding
- De verpakking kan worden gebruikt als reismand voor Maxime

## WAARSCHUWING:

**Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.**

## HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de puppy. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.






De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

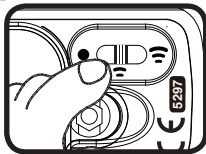
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

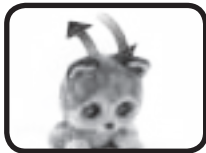
Om **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (  ) of naar het hoge volume (  ). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (  ) om het speelgoed UIT te zetten.



### 2. Beweging

a. Maxime beweegt haar **hoofd** naar links en rechts, knippert met haar **ogen** en beweegt haar **oren** terwijl ze blaft of praat.

b. Maxime gaat liggen en rechtop zitten terwijl ze blaft of praat. Ook kwispelt ze met haar **staart**.



**Let op:** Draai het hoofd van de puppy niet handmatig en forceer de puppy ook niet handmatig om te gaan liggen of rechtop te zitten, hierdoor kan het mechanisme beschadigd raken.

### 3. **Buik-sensor (voor de magische stethoscoop)**

De **magische stethoscoop** vertaalt de blafjes en geluiden naar gesproken zinnen. Plaats de magische stethoscoop op de borst van Maxime, het knipperende lichtje geeft aan waar je de stethoscoop moet plaatsen. Blijf de stethoscoop op de borst van Maxime houden om volledige zinnen te horen.



### 4. **Voorhoofd-toets**

Druk op de **voorhoofd-toets** om het hoofd van Maxime te aaien of om grappige geluiden en een gezongen liedje te horen.



### 5. **Rug-toets**

Druk op de **rug-toets** om de rug van Maxime te krabben of om grappige geluiden en blafjes te horen.



### 6. **Oor-toets (voor de thermometer)**

Gebruik de **thermometer** om de temperatuur op te meten via het linkeroor van Maxime en luister naar grappige geluiden.



## 7. Hart-toets (voor het spuitje)

Gebruik het **spuitje** om Maxime een prikje te geven. Plaats hiervoor het spuitje in de **hart-toets**.



## 8. Mond-toets (voor het kluijfe)

Druk het **kluijfe** tegen de **mond-toets** om Maxime eten te geven.



## 9. Poot-toets (voor het verband)

Plaats het **verband** op de linkerpoot van Maxime wanneer ze pijn heeft aan haar pootje. Er knippert een lichtje op de plek waar je het verband dient te plaatsen.



## 10. Beschermkraag

Plaats de **beschermkraag** om de nek van Maxime wanneer ze ziek is.



## 11. Opbergtas

Berg alle accessoires op in de **opbergtas**.



## 12. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door de Aan/Uit-volumeschakelaar te verschuiven.

**Let op:** Het lichtje op de borst en poot van Maxime zullen gaan knipperen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

## BEGINNEN MET SPELEN

Wanneer **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** in de verpakking zit, staat deze in een demo-stand. Neem de puppy uit de verpakking, verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar van het hoge naar het lage volume en wacht enkele seconden om de demo-stand te verlaten en normaal te kunnen spelen. Er zullen drie piepjes te horen zijn wanneer je de demo-stand succesvol hebt verlaten. Druk vervolgens op een toets om te beginnen met spelen.

## ACTIVITEITEN

**Maxime, Mijn Interactieve Puppy** heeft verschillende stemmingen en situaties waar ze op zal reageren. Ook zal ze steeds van stemming of situatie veranderen. Soms is ze blij en wilt ze met je spelen maar soms voelt ze zich niet zo goed, is ze moe of heeft ze honger. Ze vindt het dan heel fijn wanneer je voor haar zorgt en haar onderzoekt. Per stemming of situatie kun je op verschillende toetsen drukken om met haar te spelen. Plaats de magische stethoscoop tegen haar borst om de geluiden en blafjes te vertalen naar gesproken zinnen en zo te horen wat ze nodig heeft.



## 1. Blij

Druk op de **voorhoofd-toets** van Maxime om een gezongen liedje te horen.

## 2. Spelen en aaien

### a. Kiekeboe

Druk op de **voorhoofd-toets** van Maxime om kiekeboe te spelen en een gezongen liedje te horen.

### b. Aaien

Druk op de **rug-toets** van Maxime om haar rug te aaien en leuke reacties te horen.

## 3. Vragen om aandacht

Druk op een toets om met Maxime te spelen.

## 4. Griep

Wanneer Maxime zegt dat ze een griepje heeft, gebruik dan het **sputje** om haar een prikje te geven. Plaats hiervoor het sputje op de **hart-toets** op haar rug.

## 5. Koorts

Wanneer Maxime zegt dat ze koorts heeft, gebruik dan het **sputje** om haar een prikje te geven. Plaats hiervoor het sputje op de **hart-toets** op haar rug.

## 6. Pootje doet pijn

Wanneer Maxime pijn heeft aan haar pootje zal een lichtje knipperen op haar linkerpoot. Plaats het **verband** op haar linkerpoot om haar te genezen.

## 7. Jeuk aan rug of oor

### a. Jeuk aan oor

Druk op de **oor-toets** wanneer Maxime jeuk heeft aan haar oortje.

### b. Jeuk aan rug

Druk op de **rug-toets** wanneer Maxime jeuk heeft aan haar rug.

## 8. Moe

Druk op de **voorhoofd-toets** of **rug-toets** om Maxime te aaien zodat ze in slaap valt. Even later zal Maxime weer wakker worden.

## 9. Honger

Druk het **kluijfe** tegen de **mond-toets** wanneer Maxime honger heeft om haar eten te geven.

# GEZONGEN LIEDJES

### Liedje 1

Hallo, ik ben Maxime.  
En ik ben zo blij om jou te zien.  
Want jij zorgt goed voor mij,  
dat maakt een puppy heel blij!

### Liedje 2

Ik had best al een tijdje last van een kwaaltje.  
Toen kwam jij voorbij, jij hielp mij.  
Nu, voel ik me weer goed.  
Ik ben zo blij dat ik jou heb ontmoet.

### Liedje 3

Ik ben moe.  
Doe mijn oogjes toe.  
Ik kruip heerlijk in mijn mand  
en vertrek naar dromenland.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
6. Draai het hoofd van de puppy niet handmatig en forceer de puppy ook niet handmatig om te gaan liggen of rechtop te zitten, hierdoor kan het mechanisme beschadigd raken.

## LET OP:

Als **Maxime, Mijn Interactieve Puppy** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**



**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***

