

Speloverzicht

Het Woud is een spel voor 2 spelers waarin je strijdt om het meest overvloedige regenwoud te laten groeien. Het jungle-ecosysteem zit vol symbiose; met hoge bomen, een rijke verzameling planten en een grote diversiteit aan dieren. Door zorgvuldig te selecteren wat er in jouw regenwoud groeit en leeft, kun je de ideale balans tussen flora en fauna creëren voor een florerend ecosysteem. Het Woud wordt gespeeld in drie seizoenen (rondes). Elk seizoen kiezen spelers om de beurt kaarten voor in hun woud uit drie Nieuwe Aanwasstapels. Elke keer dat je een stapel bekijkt kies je ervoor om de kaarten aan je woud toe te voegen of weer gedekt terug te leggen en 1 extra kaart, van de Huidige Seizoenstapel, toe te voegen. In de steeds groter wordende stapels zoek je planten en dieren die het meest bijdragen aan je woud. Kies zorgvuldig, want bedreigingen zoals; vuur, ziekte en droogte kunnen schade toebrengen aan je woud.

Het spel winnen

Aan het einde van elk seizoen scoren spelers punten voor het verzamelen van plantensets, het voltooien van bomen en het laten groeien van de hoogste boom. Door een woud te laten groeien met een gezonde balans van planten, bomen en dieren, scoor je extra punten. Aan het einde van het derde seizoen wint de speler met de meeste punten.

Standaard voorbereiding voor 2 spelers

1. Leg de Seizoenskaarten in het midden van het speelgebied om het speelbord te vormen.
2. Plaats de punt-, dieren- en boom awardtokens naast het speelgebied.
3. Schud de Zaadjeskaarten en leg deze in een gedekte stapel naast de kaart voor seizoen 2 en 3.
4. Schud alle Regenwoudkaarten door elkaar. Leg 10 willekeurige kaarten terug in de doos.
5. Verdeel de resterende kaarten in 3 ongeveer gelijke stapels. Plaats een stapel bij Huidig Seizoen, een stapel bij Seizoen 2 en een stapel bij Seizoen 3.
6. Leg één kaart van de Huidige Seizoenstapel bij Nieuwe Aanwas 1, twee kaarten bij Nieuwe Aanwas 2 en drie kaarten bij Nieuwe Aanwas 3.
7. Elke speler neemt een Boomstamstartkaart (paarse achterkant).
8. De speler die het laatst een plant water heeft gegeven, is de startspeler.

BELANGRIJK

Verwijder voor je eerste spel alle gevorderde regenwoudkaarten (gemarkeerd met een genummerd pakketje). Als je het spel een aantal keer gespeeld hebt, kun je deze kaarten toevoegen met de instructies voor gevorderde variaties.



Kaartlegenda

Pictogram
geeft het kaarttype aan

Boomhoogte
Toont aan in welke laag van het regenwoud de soort hoort

Actie/scoretekst
Toont kaartactie of scorevoorwaarden

Infotext
Informatie over de getoonde soort

Tijdsaanduiding
= Einde seizoen
= Onmiddellijk



SPEL

WEETJES

Niet van invloed op het spel

Kaartnaam

Wetenschappelijke benaming

Soort punten

- 1 Einde van het seizoen
- 2 Einde van het spel
- 3 Negatieve punten

Aantal kaarten

- (zonder Zaadjesstapel)
- 11 Bruin = Standaard
- 2 Paars = Gevorderd

e
erd paars
keer gespeeld hebt
met behulp van
varianten.



SPELER A



SPELER B



Een ronde spelen

Aan het begin van elke beurt bekijk je de stapel bij Nieuwe Aanwas 1 en kies je uit de volgende twee opties: (1) houd de kaart(en) voor je woud of (2) leg de stapel terug en ga door naar de volgende stapel bij Nieuwe Aanwas.

De stapel aan je woud toevoegen

Voeg alle kaarten van de gekozen stapel toe aan je woud (het speelveld voor je). Leg vervolgens een kaart van de Huidig Seizoenstapel gedekt op de lege plek bij de Nieuwe Aanwaskaart (zonder ernaar te kijken).

De stapel terug leggen

Leg alle kaarten terug bij de betreffende Nieuwe Aanwasstapel en voeg er een gedekte kaart aan toe van de Huidig Seizoenstapel (zonder ernaar te kijken). Ga verder naar de volgende Nieuwe Aanwasstapel en herhaal alle bovenstaande stappen bij de volgende Nieuwe Aanwasstapel (toevoegen of terug leggen).

Wanneer alledrie stapels zijn teruggelegd

Trek de bovenste kaart van de Huidig Seizoenstapel en voeg deze toe aan je woud (je mag deze kaart niet weigeren). Je kunt nooit terug naar een stapel nadat je deze hebt teruggelegd. Deze kaarten kun je niet meer kiezen tenzij een vaardigheid of effect van een andere kaart dit expliciet aangeeft.

Kaarten toevoegen aan je woud

Er zijn verschillende soorten kaarten met verschillende planten, dieren en bomen, allemaal met andere invloeden. Kaarten tellen mee voor punten aan het einde van een seizoen, hebben in het seizoen invloed of hebben direct invloed en worden direct afgewikkeld nadat je deze aan je woud hebt toegevoegd (gemarkeerd met een bliksem linksonder op de kaart).



Van de gekozen Nieuwe Aanwasstapel moet je alle kaarten aan je woud toevoegen. Je kiest zelf in welke volgorde je de kaarten aan je woud toevoegd.

Boomstam en -top: Met een stam kun je een nieuwe boom beginnen of een boomstam langer maken door de kaart er gedeeltelijk onder te schuiven. Boomtoppen moet je bovenaan een boomstam leggen om een boom af te maken. Aan een boom met een boomtop kun je geen kaarten meer toevoegen. Alleen als je de boomtop niet bovenaan een stam kan leggen leg je deze af. Je mag nooit een boomtop afleggen als je deze in je woud kunt leggen.

Dieren: De vaardigheid op de dierkaarten met tekst mag je één keer per seizoen gebruiken. Dit mag niet in de beurt dat je de kaart hebt gepakt.

Droogte: Als je Droogte aan je woud moet toevoegen, moet je onmiddellijk een andere kaart uit je woud afleggen samen met de droogtekaart. Je mag elke kaart afleggen, behalve boomstammen of -toppen van **gescoorde** bomen.

Ronde voorbeeld

1. Elisabeth is eerst en bekijkt de kaart bij Nieuwe Aanwas 1 zonder het aan haar tegenstander te laten zien.

Het is een Gatenplant, ze besluit deze terug te leggen en de volgende stapel te bekijken. Ze legt de Gatenplant gedekt terug bij Nieuwe Aanwas 1 en legt de bovenste kaart van de Huidig Seizoenstapel gedekt erop.



2. Elisabeth bekijkt vervolgens beide kaarten bij Nieuwe Aanwas 2 (Pijlgifkikker en Regen) zonder ze aan haar tegenstander te laten zien. Ze besluit ook deze kaarten terug te leggen bij Nieuwe Aanwas 2 en legt de bovenste kaart van de Huidige Seizoenstapel gedekt op de stapel bij Nieuwe Aanwas 2.



3. Elisabeth bekijkt dan de drie kaarten in de stapel Nieuwe Aanwas 3. Ze besluit deze te houden en legt de drie kaarten open in haar woud



4. Daarna plaatst Elisabeth de bovenste kaart van de Huidig Seizoenstapel op Nieuw Aanwas 3. Haar beurt is voorbij. Selene, haar tegenstander, begint haar beurt door te kijken naar de twee kaarten in de stapel bij Nieuwe Aanwas 1.



Einde van een seizoen

Als de stapel bij Huidige Seizoen leeg is ga je door met het kiezen van Nieuwe Aanwasstapels tot alle stapels leeg zijn (voeg geen kaart van de Seizoenstapel meer toe). Je kan nu de laatste beschikbare stapel niet meer terug leggen.

Als een kaarteffect ervoor zorgt dat je een kaart uit de Seizoenstapel trekt en deze is leeg, trek dan uit de volgende Seizoenstapel. Als dit het 3e seizoen is, trek dan van de kaarten die je tijdens de voorbereiding in de doos terug gelegd hebt. Pas als daar ook geen kaarten meer zijn, schudt je alle afgelegde kaarten en trek je daar uit.

Puntentelling aan het einde van het seizoen

Volg onderstaande stappen en neem punttokens om de punten bij te houden. De speler die de laatste Nieuwe Aanwasstapel heeft gepakt gaat telkens als eerst.

1. Dieren

Activeer alle dierenvaardigheden behorende bij het einde van het seizoen.

2. Zaden

Als je Zaadjeskaarten hebt, trek je 3 kaarten van de Zaadjesstapel. Neem 1 extra kaart voor elke vuurkaart in je woud. Je mag voor elke zaadjeskaart 1 van deze kaarten toevoegen aan je woud. Leg de resterende kaarten gedekt onder de Zaadjesstapel en leg de zaadjeskaart af.



Als je 2 Zaadjeskaarten hebt, trek je nog steeds maar 3 kaarten van de Zaadjesstapel, maar mag je wel 2 van die kaarten aan je woud toevoegen in plaats van 1.

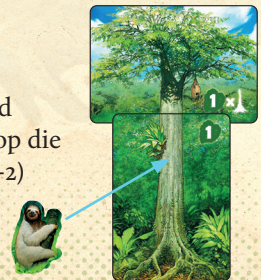
3. Bedreigingen

Als je aan het einde van de ronde 2 vuurkaarten hebt, leg dan 2 plantkaarten naar keuze af. Als je 3 of meer vuurkaarten hebt, verspreidt het vuur zich en legt elke speler een plantkaart naar keuze af uit het eigen woud. Voor ziektekaarten doe je hetzelfde, alleen dan met dierenkaarten in plaats van plantkaarten.



4. Bomen

Voor elke boom met een boomtop die nog niet is gescoord ontvang je punten. Voor elke stam ontvang je de punten op die kaart. Voor elke boomtop ontvang je het aantal punten(0-2) op de kaart per stamkaart in de boom. Nadat je de puntfiches hebt gepakt leg je een diertoken op de boom zodat duidelijk is dat je deze hebt gescoord.



De speler met de hoogste voltooide boom wint de prijs voor de hoogste boom van dat seizoen (seizoen $1/2/3 = 3/4/5$ punten). Plaats de prijs op de boom. De boom doet niet meer mee voor de Hoogste Boom Award in toekomstige seizoenen. De Hoogste Boom Award telt mee voor het aantal punten dat erop vermeld staat.



In het geval van een gelijke stand krijgen beide spelers punten die gelijk zijn aan de prijs voor de hoogste boom. Gebruik punttokens om te markeren dat deze boom een Hoogste Boom Award heeft gewonnen. *Bomen die in vorige seizoenen zijn voltooid maar de prijs voor de hoogste boom niet hebben gewonnen, doen in latere seizoenen wel mee voor de Hoogste Boom Award.*

Onvoltooide bomen leveren geen punten op en blijven in je woud tot het einde van het spel. Bomen die zijn gescoord worden niet meer beïnvloed door kaarten in volgende rondes, ze doen nog wel mee voor de Hoogste Boom Award en tellen aan het einde van spel mee voor de Grootste Woud Award.

5. Planten en weer

Scoor punten voor alle plant- en weerkaarten in je woud.

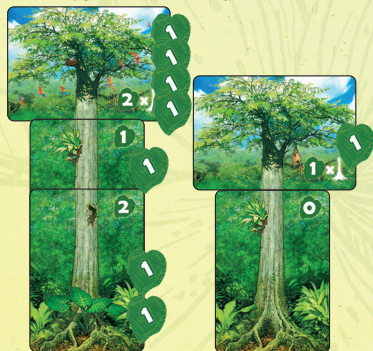


6. Opruimen

Leg na het scoren alle kaarten af, behalve bomen en dieren. De puntentelling voor dierenkaarten vindt **alleen** plaats aan het einde van het spel.

Einde van seizoen 3 scorevoorbeeld

1. Elisabeth krijgt 8 punten voor de bomen die ze dit seizoen heeft voltooid. Voor de eerste boom krijgt ze 3 punten voor de boomstam en 4 punten voor de boomtop. Voor de 2e boom krijgt ze alleen 1 punt voor de boomtop.



2. Elisabeth krijgt 8 punten voor haar planten: 2 punten voor haar Bromelia en 6 punten voor haar set van 3 Varen. Een enkele Gatenplant levert geen punten op.



Een nieuw seizoen

Aan het einde van seizoen 1 of 2 maak je je klaar voor het volgende seizoen. Leg de stapel van het volgende seizoen op de lege plaats naast Huidig Seizoen. Plaats één kaart van Huidig Seizoen bij Nieuwe Aanwas 1, twee kaarten bij Nieuwe Aanwas 2 en drie kaarten bij Nieuwe Aanwas 3.

De speler met het minste aantal punten is de startspeler in het nieuwe seizoen.

Einde van het spel

Nadat je de puntentelling van het seizoen hebt voltooid, telt elke speler de punten van zijn dierenkaarten.

Actieve dieren (met tekst): Tel de getoonde punten.

Dierenparen (met icoontjes): Tel de hogere puntenwaarde als je een dierenpaar hebt, tel de lagere puntenwaarde als het dier alleen is. Als je een dierenpaar hebt tel je ook de punten van het actieve dier.



Nadat alle punten van de dieren zijn geteld wordt de Grootste Woud Award uitgereikt aan de speler met de meeste voltooide bomen. Als beide spelers gelijk evenveel voltooide bomen hebben ontvangen ze allebei de award.



De speler met de meeste punten wint! Bij een gelijke stand wint de speler met de meeste dieren!

3. Elisabeth krijgt 5 punten voor de Zon en Regen samen. Voor de losse Zon krijgt ze geen punten.

4. Omdat het het einde van het derde seizoen is, telt Elisabeth nu de punten van haar dieren. In totaal zijn de dieren 10 punten: De Toekan is 1 punt, de Pijlgifkikker 7 punten (2 voor het actieve en 5 voor het paar) en de Luiaard 2 punten (omdat deze alleen is).

5. Selene heeft een voltooide boom met 3 stammen en wint dus de Hoogste Boom Award.

Elisabeth en Selene vergelijken daarna het aantal voltooide bomen in hun woud. Selene heeft er 5 en Elisabeth heeft er maar 4, dus Selene wint de Grootste Woud Award!





Het zonlicht reﬂecteert op een kleine plas water in de felrode bladeren van een Bromelia. Een pijlgifkikker springt uit het water en huppelt langs de smalle takken van een boom. De hete Amazonezon schijnt fel op de hoogste bomen, maar bijna niks van dat licht reikt verder dan het bladerdek van in elkaar verstrengelde boomtoppen. Een diepe keelklank van een brulaap is duidelijk hoorbaar en prachtig heldere toekans ﬂadderen uit het gebladerte. In de lucht en op de grond is het een levendig geheel, zoekend, verlangend en groeiend naar de zon.

Onderdelen

- a) 140 Regenwoudkaarten (112 standaard en 28 gevorderd)
- b) 21 Zaadjeskaarten
- c) 5 Seizoenkaarten (3 standaard, 2 varianten)
- d) 50 Punttokens
- e) 3 Hoogste Boom Awards
- f) 1 Grootste Woud Award
- g) 2 Hulpkaarten
- h) 11 Seizoensinvloedkaarten
- i) 10 Dierentokens
- j) 4 Boomstamstartkaarten



Woordenlijst standaard kaarten

Boomstam (18): Elke boomstamkaart heeft een puntenwaarde van 0, 1 of 2. De punten worden aan het einde van het seizoen geteld als de boom compleet is. Met de boomstamkaart mag je een nieuwe boom starten of een bestaande onvolledige boom hoger maken door de kaart daar aan toe te voegen. Je mag zelf beslissen of je de kaart toevoegt aan een bestaande boom of dat je een nieuwe boom in je woud begint.



Boomtop (11): Boomtopkaarten worden bovenop boomstammen gelegd. Als je geen open boomstam hebt, moet je de boomtop afleggen. Als je wel een open boomstam hebt moet je de boomtop spelen en mag je deze niet afleggen. Boomtoppen hebben een puntenvermenigvuldiger van 0, 1, of 2. Aan het einde van het seizoen tel je dat aantal punten voor elke boomstamkaart onder de boomtop.



Planten

Varen (13): Als je een oneven aantal Varen's hebt, geven ze elk 2 punten. Als je een even aantal Varen's hebt, geven ze 0 punten. Met 5 Varen's krijg je de maximale 10 punten, met 6 of meer Varen's krijg je geen punten meer voor je Varen's.



Bromelia (11): Bij 1 of 2 krijg je 2 of 7 punten. Als je 3 of meer Bromelia's hebt trek je 3 punten van je score af.



Gatenplant (11): Als je 3 of meer Gatenplanten hebt, krijg je 8 punten. Als je minder dan 3 Gatenplanten hebt, krijg je geen punten.



Zaadjes

Zaadjes (5): Heb je aan het einde van het seizoen geen Zaadjeskaarten dan trek je 3 kaarten van de Zaadjesstapel. Voor elke vuurkaart in je woud trek je een kaart extra. Je mag (maximaal) één van de getrokken kaarten kiezen en aan je woud toevoegen voor elke Zaadjeskaart die je hebt. De resterende kaarten leg je af.



Het weer

Regen en zon (8 van elk): Een goede balans tussen Zon en Regen is belangrijk voor het regenwoud. Elk paar Zon en Regen is 5 punten waard.



Bedreigingen

Droogte (3): Als je Droogte aan je woud toevoegt, moet je direct 1 andere kaart naar keuze uit je woud afleggen. Dit is meestal negatief, maar kan soms ook nuttig zijn, zoals wanneer je een Ziekte of Vuur weghaalt. Na het uitvoeren leg je de Droogtekaart af.



Ziekte (6): Als je aan het einde van het seizoen 2 Ziektekaarten hebt, moet je 2 dierenkaarten uit je woud afleggen. Als je 3 of meer Ziektekaarten hebt, verspreidt de ziekte zich, en moeten zowel jij als je tegenstander 1 dierenkaart uit het eigen woud afleggen.



Vuur (6): Als je aan het einde van het seizoen 2 Vuurkaarten hebt, moet je 2 plantkaarten afleggen. Als je 3 of meer Vuurkaarten hebt, breidt het vuur zich uit en moeten zowel jij als je tegenstander 1 plantkaart uit het eigen woud afleggen. Als je 1 Vuurkaart hebt, gebeurt er niks, het geeft je nog wel steeds de zaadjesbonus. Zowel boomstammen als boomtoppen mogen niet worden afgelegd bij vuur.



Dieren (6 paren)

Er zijn twee soorten dieren: actieve dieren en paren. De meeste soorten hebben één kaart van elk type. Actieve dieren hebben een vaardigheid die je één keer per seizoen mag gebruiken en zijn een aantal punten waard. De punten van paren zijn afhankelijk van of je een enkele of beide dieren van een paar hebt. Dieren blijven het hele spel in je woud tenzij een kaarteffect zoals ziekte of droogte ze vernietigt. De punten worden aan het einde van het spel geteld.

Paren

Voor deze dieren tel je de laagste puntenwaarde als ze alleen zijn en de hogere puntenwaarde als je beide dieren van een paar hebt. Als je een paar hebt, krijg je ook de punten van het actieve dier.

Vaardigheden van actieve dieren

Groene Hondskopboa: Per seizoen mag je 1 kaart nemen van een Nieuwe Aanwasstapel die je terug legt. Daarna bekijk je gewoon de volgende stapel.

Rolstaartbeer: Bij het kiezen van Zaadjeskaarten leg je 1 extra in je woud.

Bladsnijdersmier: Eén keer per seizoen mag je aan het einde van het seizoen, voordat de punten worden geteld, 1 kaart uit je woud afleggen.

Pijlgifkikker: Eén keer per seizoen mag je voordat je beurt begint 1 kaart toevoegen aan elke Nieuwe Aanwasstapel. Als de seizoenstapel bij Huidig Seizoen op is kun je deze actie niet uitvoeren.

Lui aard: Kies je ervoor om geen van de 3 Nieuwe Aanwasstapels te nemen dan mag je 2 kaarten van de Seizoenstapel nemen in plaats van 1.

Toekan: Eén keer per seizoen mag je voor je beurt een Nieuwe Aanwasstapel bekijken.



Gevorderde variant

Als je eenmaal bekend bent met het spel, kun je de gevorderde kaarten toevoegen om meer diversiteit in je woud te krijgen. Gevorderde kaarten zijn gemarkeerd met een paars kaartsymbool rechtsonder op de kaart.



Er zijn 4 mogelijkheden hoe je de kaarten kunt toevoegen:

- 1. Alleen planten en bedreigingen:** Voeg alleen de gevorderde planten en bedreigingen toe.
- 2. Alleen dieren:** Voor deze optie haal je eerst alle standaard dierkaarten uit het spel en voeg je dan de gevorderde dierkaarten toe.
- 3. Planten, bedreigingen en dieren:** Voeg alle gevorderde kaarten toe. Voor deze optie haal je alle standaard dierkaarten uit het spel.
- 4. Dieren-mix:** Voeg de planten en bedreigingen toe en maak vervolgens een willekeurige of gekozen mix van 6 of 7 paren dierkaarten.

Geavanceerde kaartwoordenlijst

Planten

Coincap Fungi (2): In je beurt mag de Coincap Fungi en een andere kaart uit je woud afleggen om een kaart uit de Huidige Seizoenstapel te trekken. Je mag die kaart spelen.



Lianen (3): Per Liaan krijg 1 punt extra voor elke voltooide boom in je woud.



Orchidee (3): Als je aan het einde van het seizoen 2 of meer Regenkaarten hebt dan Zonnekaarten of 2 of meer Zonnekaarten dan Regenkaarten, moet je de Orchidee afleggen voor de puntentelling.



Vleesetende Bekerplant (2): Je mag 1 kaart van de Nieuwe Aanwasstapel die je kiest gedekt onder de Bekerplant leggen. Als daar al een kaart ligt plaats je die in je woud. Aan het einde van het seizoen, leg je de Bekerplant af. Ligt er een kaart onder de Bekerplant dan plaats je die in je woud voor het volgende seizoen.



Bedreigingen

Bliksem (2): Als je deze kaart neemt heb je de keuze of beide spelers 2 kaarten van de Seizoenstapel nemen of 2 kaarten (naar keuze) uit hun woud afleggen. Nadat de actie is afgehandeld leg je Bliksem af.



Schimmel (2): Aan het einde van het seizoen leg je 1 plant van je grootste plantengroep af. Bij twee gelijke groepen kies je zelf.

Dieren

Gouden Leeuwaapje: Het Gouden Leeuwaapje kun je alleen inzetten aan het begin van je beurt voordat je de eerste Nieuwe Aanwasstapel bekijkt. De kaarten die je niet aan je woud toevoegt leg je af.

Goliath Vogelspin: Bedreigingen blijven geheim voor andere spelers. Voeg wel één kaart van Huidige Seizoen toe aan de teruggelegde bedreigingen.

Harmonia Mantle: Bij het tellen van de punten aan het einde van het seizoen mag je de Harmonia Mantle afleggen om 1 Gatentplant, 1 Varen, of 1 Bromelia aan een groep van die planten in je woud toe te voegen. Je moet de kaart toevoegen aan een bestaande groep van die planten.

Hoatzin: De kaarten onder de Hoatzin voeg je voor de puntentelling aan het einde van de ronde toe aan je woud.

Zwarte Brulaap: Als je ervoor kiest een Nieuwe Aanwasstapel terug te leggen mag je deze ook afleggen. Leg wel 1 gedekte kaart op de Nieuwe Aanwasstapel.

Jaguar: Elk einde van een seizoen kiest de tegenspeler een dier en legt deze af.

Dwergzijde Aapje: Dwergzijde Aapjes leveren aan het einde van het spel een punt op voor elke verschillende hoogte van voltooide bomen in je woud.



Veranderende Seizoenen Variant

Deze spelvariant introduceert elk seizoen een andere regel. De regels staan voor milieu- of seizoensinvloeden en zullen nieuwe bonussen of straffen toevoegen voor bepaalde soorten kaarten.



Vorbereiding: Schud alle Veranderende Seizoenkaarten aan het begin van het spel en leg ze in een gedekte stapel naast het speelgebied. Leg aan het begin van elk seizoen 1 kaart open. De invloed van die kaart is dat seizoen van toepassing. Het volgende seizoen leg je weer een nieuwe kaart open.

Seizoen der Grootheid: Als twee spelers gelijk spelen voor de hoogste boom, nemen ze elk een dier van de andere speler. Je mag het dier dat van jou is afgenomen niet terug pakken.

De veranderende seizoenen variant kan gespeeld worden met de 3-4 speler variant, maar werkt niet met de Bosgeest solo variant.

Solo-uitdaging: de Bosgeest

Dit is een solovariant van Het Woud waarmee je kunt spelen tegen de Bosgeest, een gesimuleerde tegenstander. De regels volgen de basisregels van Het Woud met een paar uitzonderingen die hieronder worden toegelicht.

Vorbereiding: Volg de standaard voorbereiding voor Het Woud, alleen krijgen zowel jij als de Bosgeest geen startboomstam.

Om het spel eenvoudiger te maken kan je er voor kiezen toch te beginnen met een boomstamkaart. Om het spel moeilijker te maken kun je alleen de Bosgeest laten starten met een boomstamkaart.

Als je met de gevorderde kaarten speelt, verwijder dan alle fungi-, bekerplant- en bliksemkaarten.

Een ronde spelen

- Aan het begin van elk seizoen begint de Bosgeest 1 nieuwe boom.
- Als speler ben je elk seizoen als eerste aan de beurt.
- Je speelt je beurten zoals normaal en voegt kaarten toe aan je woud. Als je een stapel terug legt, leg je de dreigingskaarten van die stapel open terug.
- Aan het einde van het seizoen voer jij eerst alle stappen uit en dan de Bosgeest.

Keuze van de Nieuwe Aanwas stapel door de Bosgeest

De Bosgeest volgt de volgende stappen om een Nieuwe Aanwasstapel te kiezen:

1. De Bosgeest kiest de stapel met de meeste gedekte kaarten. Bij twee gelijke stapels kiest de Bosgeest de stapel met de minste open kaarten. Zijn er ook evenveel open kaarten dan kiest de Bosgeest de meest linkse stapel.
2. Voeg 1 kaart gedekt toe aan elke stapel links van de gekozen stapel.
3. Als de Bosgeest een bedreiging krijgt, voegt hij één kaart van de stapel Huidig Seizoen toe bij Nieuwe Aanwas 3.
4. Voeg de kaarten die de Bosgeest heeft ontvangen toe aan het woud van de Bosgeest, volg daarbij de volgende plaatsingsregels.

Plaatsing van boomkaarten door de Bosgeest

De Bosgeest volgt onderstaande stappen bij het bepalen van de plek van de boomstamkaart rekening houdende met de bomen in beide wouden.

- De Bosgeest begint altijd een nieuwe boom bij 0 of 1 onvoltooide boom.
- De Bosgeest plaatst eerst boomstamkaarten en daarna pas boomtoppen.
- De Bosgeest voegt een stam altijd toe aan zijn hoogste onvoltooide boom die nog niet evenlang is als de hoogste boom zonder award in jouw woud.
- De Bosgeest legt een boomtop altijd op de hoogste onvoltooide boom.

Keuzes van de Bosgeest om kaarten te pakken of af te leggen

Bepaalde kaarten zullen de Bosgeest keuzes geven die jij moet maken.

Volg deze regels om die keuzes te maken:

- Algemene regel: Kies altijd de optie waardoor de Bosgeest de meeste punten krijgt of de minste punten verliest. Als twee opties gelijk zijn, kies jij.
- Bomen: De Bosgeest houdt rekening met de Hoogste Boom Award en de Grootste Woud Award. Daarnaast kiest de Bosgeest altijd om een boom af te maken wanneer alle andere omstandigheden gelijk zijn.

Kaartaanpassingen voor de Bosgeest

Kaarten verwijderen: Fungi, Bekerplant en Bliksem worden niet gebruikt bij het spelen van het solospel.

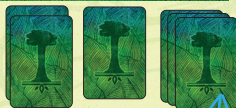
Dreigingsbonus: Als de Bosgeest aan het einde van het seizoen meer bedreigingen in zijn woud heeft dan jij, krijgt hij 7 punten.

Dieren: Actieve dieren hebben geen effect op de Bosgeest. De Bosgeest telt de punten van de dierenkaart dubbel. Negatieve punten van dieren tellen niet mee voor de Bosgeest.

Solovariant de Bosgeest voorbeeld



1. De Bosgeest neemt de kaarten van Nieuwe Aanwas 3 omdat daar de meeste gesloten kaarten liggen.



2. Aan elke eerdere stapel wordt een kaart toegevoegd (1 en 2). De Bosgeest krijgt een gedekte dreiging (droogte), dus wordt er 1 extra kaart bij Nieuwe Aanwas 3 toegevoegd.



3. De Bosgeest voegt de kaarten van Nieuwe Aanwas 3 toe aan zijn woud. Omdat hij 1 onvoltooide boom heeft start hij met de stam een nieuwe boom. Het voegt de varen toe aan zijn woud. Hij legt de boomstam "0" af samen met droogtekaart omdat dit de minst waardevolle kaart is.

Regels voor drie en vier spelers

Als je de variant voor 3 spelers speelt volg je de regels voor 2 spelers, met de hieronder beschreven aanpassingen. Voor je de 3-4-speler variant gaat spelen, is het aan te raden dat je variant voor 2 spelers al goed kent. Speel op zijn minst één keer met 2 spelers voor je met meer spelers gaat spelen. Met 3-4 spelers speel je 2 seizoenen in plaats van 3.

Je kunt met 3-4 spelers ook de gevorderde varianten spelen. De aanpassing voor gevorderde varianten is hetzelfde als bij 2 spelers.

Vorbereiding

1. Leg de kaart van Huidig Seizoen in het midden van de tafel met de kant voor 3-4 spelers naar boven (Huidig Seizoen en Nieuwe Aanwas 3).
2. Plaats tussen de spelers een Nieuwe Aanwaskaart met de kant voor 3-4 spelers naar boven (Nieuwe Aanwas 1 en 2). (Alle spelers hebben nu een Nieuwe Aanwas 1 rechts en een Nieuwe Aanwas 2 links.)
3. Schud de Seizoenskaarten. Leg in een spel met 3 spelers 10 kaarten in de doos. In een spel met 4 spelers speel je met alle Seizoenskaarten.
4. Verdeel de Seizoenskaarten in 2 ongeveer gelijke stapels en plaats een stapel bij Huidig Seizoen. De andere leg je aan de kant voor seizoen 2.
5. Leg 1 gedekte kaart bij elke Nieuwe Aanwaskaart tussen de spelers. Leg 2 gedekte kaarten bij de Nieuwe Aanwas 3-stapel in het midden van het speelgebied.

Spel voor 4 spelers voorbeeld



Nieuwe Aanwas burens

In plaats van 3 Nieuwe Aanwasstapels voor alle spelers, deel je 1 Nieuwe Aanwasstapel met de speler naast je en heb je een gezamenlijke Nieuwe Aanwasstapel.

Tijdens je beurt bekijk je de stapels nog steeds in de volgorde 1, 2, 3 en voeg je een kaart toe aan elke stapel die je terug legt. Omdat slechts één andere speler de stapels aan de linker- en rechterkant kan pakken, kun je de kaarten in het woud van de tegenstander meenemen in je afwegingen. Als een speler de stapel Nieuwe Aanwas 3 neemt, voegt deze er 2 kaarten aan toe in plaats van 1.

Einde van het seizoen

Het seizoen eindigt wanneer de actieve speler geen Nieuwe Aanwasstapel meer heeft om uit te kiezen. Het is mogelijk dat het seizoen eindigt als er nog een Nieuwe Aanwasstapel beschikbaar is voor een andere speler. Alle resterende Nieuwe Aanwasstapels die nog in het spel zijn gaan uit het spel.

Awards en dierenpunten

Het spel wordt gespeeld in 2 seizoenen. De uitreiking van de Grootste Woud Award en de dierenpunten worden aan het einde van seizoen 2 geteld. de Hoogste Boom Award is 3 punten waard in seizoen 1 en 4 punten in seizoen 2. De Grootste Woud Award is 5 punten.

Bedreigingen

Vuur en ziekte: Als je aan het einde van een seizoen 3 vuur- of ziektekaarten in je woud hebt, hebben de kaarten invloed op alle andere spelers. Als je bijvoorbeeld 3 vuurkaarten in je woud hebt, moeten jij en alle andere spelers 1 plantkaart uit ieders eigen woud afleggen.

Bliksem: Deze kaart raakt jouw en 1 andere speler naar keuze.

Dieren: Vaardigheden die verwijzen naar Nieuwe Aanwasstapels verwijzen alleen naar jouw stapels. (Voorbeeld: De Pijlgifkikker voegt links, rechts en in het midden een kaart toe.)

CREDITS

Illustratie en Grafisch ontwerp: Vincent Dutrait

Spelontwerp: Tim Eisner

Spelontwikkeling: Ben Eisner, Tekela Fisher, Mac Nelson

Nederlandse vertaling: Rients-Auke Rienstra, Wout Dijkstra, Jouke Rienstra, Floris Toorenburg, Elisabeth Rienstra-Verschut

Speeltesters: Mike Deich, Corey Coleman, Marty Butzen, Keith Eisner, Luke K., Sonia Mcleod, Ty "Cloudcap Games" James, Evan Halbert, Ryan Mauk, Taran Kratz, Steve Ellis, Matt Gould, Ryan Swisher, Chris Drakos, Joe Gores, Ben Oelgart, Svetlana Nelson, Sayakiko, Joseck Albertson, Linder Wendt, Adelle Frank, Prescott Vayda, Christina Hayes, Sam Martinez, Ben Rei, Micah Thomas, Orion Held, Anna Held, Brian Tanner

Controle tekst en wetenschappelijke feiten: Jim Brown, Andrew W., Will Chau, Athene Steinke, Ian Howard, Karen White, Rebekka, Martin Biesheuvel, Gavin, David, Tom Davitt, Leonie Schwalb, Indra Walters, Julie Bode, Kelli Meyer, Cara Skelsey, Talitha May, Chris Person, Cori Rock, Imogen Smid, Lynda, Joel Livingston, Alistair Davidge, Robin Hayward, Sarah R, Jen Traeger, Derrick Rickert, John Lapage, Tulaci Bhakti, Sonia Marinelli, Carys S., Adelle Frank, Jim Carleton, Chris Person, Ken Pacquer, Morgan Bird, Lane Baggett, Alejandro Montiel, Lourdes Delgado, Rebecca Fehn, Jennifer R., Michaela Wenzel, Mathias, Michael Wright, Adelle, Matt Donley, Emily Ylime, Viktor Csete, Christina Moore, Chaz "hazelchaz" Baden, Szilard Leitner