



JUNGLE PARTY

MN
XY

SPELREGELS

DOEL VAN HET SPEL

HET IS FEEST IN DE JUNGLE!

Slinger met het aapje en zie wie er allemaal naar de jungle zijn gekomen. Bouw een feestje met de leeuw, neushoorn, zebra en nog veel meer dieren. Maar wacht, niet alle dieren zijn compleet! Verzamel de juiste speelstukken door met het aapje rond te lopen. Als je slim speelt kan de aap sneller lopen en slingeren, of juist langzamer. Wat is de beste zet? Maak de dieren compleet en vier je eigen jungle party. Doe jij dat als eerste? Dan heb je dit avontuurlijke spel gewonnen!



INHOUD



VOORBEREIDING

Leg het speelbord in het midden van de tafel. Plaats vervolgens de 2 speelbordstukken op de aangegeven plekken in het speelbord. Pak de dierspeelstukken en bepaal met welke kant je wilt spelen. De kant met de gekleurde achtergrond is iets makkelijker dan de kant met de witte achtergrond. Maak acht stapeltjes van zeven dierspeelstukken, en leg de stapels in een rondje, met de kant waarmee je wilt spelen naar boven. Zet de aap boven op een van de stapels; je mag zelf kiezen welke. Schud de kaarten en leg ze gedekt in een stapeltje naast het speelbord.



IN HET KORT

De aap boven op een stapel loopt steeds een rondje, van stapel naar stapel, altijd met de klok mee. Tijdens je beurt mag je de aap drie stappen (stapels) laten lopen en het dierspeelstuk pakken waar de aap op eindigt. Maak je gebruik van een kaartje, dan laat je de aap precies het aantal stappen zetten dat er op het kaartje staat. Dat is altijd meer of minder dan drie stappen. Je verzamelt de dierspeelstukken. Heb je een dier compleet? Dan mag je die in je eigen jungle leggen.



HET SPEL

Het spel wordt gespeeld in beurten. De speler die voor het laatst naar een diertuin is geweest, mag beginnen. Daarna is de volgende speler met de klok mee aan de beurt.

Als je aan de beurt bent mag je één van de volgende drie mogelijkheden uitvoeren, waarna je beurt voorbij is:

1

PAK EEN KAART

Je pakt een kaart en legt deze open voor je neer. Je pakt in deze beurt geen dierspeelstuk.



2

SPEEL EEN KAART

Je levert een kaart die je voor je hebt liggen in, en zet de aap net zoveel stappen vooruit als er op de kaart staat aangegeven (met de klok mee). Je pakt het bovenste dierspeelstuk van de stapel waar de aap op eindigt, en legt dit dierspeelstuk voor je neer.



3

ZET 3 STAPPEN

Je doet niets met kaarten, en zet de aap drie stappen vooruit (met de klok mee). Je pakt het bovenste dierspeelstuk van de stapel waar de aap op eindigt, en legt dit dierspeelstuk voor je neer.



Kaarten mag je zo lang bewaren als je wilt, en inleveren tijdens een beurt die je zelf kiest. Als je een kaart inlevert, leg je deze met het aantal stappen naar boven open op een aflegstapel. Als de stapel kaarten op is, schud je de aflegstapel en maak je daar een nieuwe stapel van.

Let op! Je mag maar 1 kaart per beurt spelen.

Dierenspeelstukken die je verzamelt leg je voor je neer. Als je met die dierenspeelstukken een heel dier kunt maken, mag je die aan elkaar leggen. Zo probeer je een rondje te maken met hele dieren. Dat is jouw jungle. Dieren die je nog niet compleet hebt, leg je nog niet in je jungle. Er mogen twee of meer van dezelfde dieren in je jungle voorkomen.



voorbeeld: 2 complete dieren

Wanneer een stapel dierenspeelstukken op is, dan telt deze stapel niet meer mee in de stappen die je zet.



EINDE VAN HET SPEL

De speler die als eerste een eigen ronde jungle met complete dieren heeft, wint het spel!



VARIANTEN

Wil je het spel wat moeilijker maken, speel het dan zo:

Alle regels blijven hetzelfde, maar je mag nu niet twee of meer dezelfde dieren in je jungle hebben.

Ben je al heel goed in het spel, dan is dit leuk:

Alle regels blijven hetzelfde, maar er gelden drie extra regels:

- Je mag niet twee of meer dezelfde dieren in je jungle hebben.
- Je mag de kaarten die je verzamelt geheimhouden voor de andere spelers.
- Je mag tijdens je beurt meerdere kaarten tegelijk inleveren. Voor het totaal aantal stappen dat je met de aap mag lopen tel je alle stappen op de kaarten bij elkaar op.



Development: Anjan van Houwelingen,
Robert Brouwer

Illustrations: Pablo Pino

Design: MNKY Entertainment

Volg ons op:   @mnkyentertainment

MNKY
ENTERTAINMENT

Leidsevaart 123 | 2211 VS
Noordwijkerhout | The Netherlands
www.mnkyentertainment.com



4-99



2-5



20

© 2022 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootst mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.



WAARSCHUWING! Verstikkingsgevaar.
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar.
Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen in de spelregels.