

Gebruiksaanwijzing

NERF LASER OPS PRO ALPHAPoint

Inlezen Blasters

Handig is om vooraf alle Blasters te koppelen in de app.

- Open de app en kies een spelvorm
- Alle deelnemers komen bij elkaar
- Zorg dat alle Blasters uit staan
- Iedere deelnemer drukt 'aan/uit knop' + 'de trigger'
- De naam van de Blaster verschijnt in beeld met een groen vinkje. Dan is Blaster correct ingelezen.
- Als alle Blasters ingelezen zijn druk op start in de app
- De deelnemers drukken eerst op de reload button en zitten dan in de lasergame
- De tijd wordt afgeteld op de app



Om de app te downloaden heb je een internetverbinding nodig. Voor de lasergame zelf alleen Bluetooth. De Blasters maken bij het inlezen gebruik van bluetooth. O.a. de speeltijd is dan ingesteld op de Blasters. Is deze speeltijd voorbij, dan klinkt een duidelijk eindsignaal en gaat het lampje in de raakindicator branden. Alle deelnemers weer bij elkaar. Belangrijk voor het uitlezen van de score is dat de Blasters aan blijven staan.

Als het spel is afgelopen is het belangrijk om snel terug bij de telefoon te zijn. Je hebt hier 30 seconden te tijd voor

Leven

Hoeveel leven over is, is te zien aan het plusje wat bij de start groen is. Het wordt oranje na 3 keer geraakt zijn en na 5 keer rood. De Blaster is dan gedurende 10 seconden uitgeschakeld. De Blaster activeert zelf weer. Zet de Blaster NIET uit. Daarna activeer je via de trigger nieuwe munitie en is het plusje weer groen.

Shots

De bliksem geeft aan hoeveel shots over zijn en is bij de start ook groen. Na 5 shots afgevuurd te hebben wordt het oranje en na 10 shots rood. Shots herladen kan onbeperkt via de reloadknop.

LIGHTFIGHT.NL

Puntentelling

Iedere deelnemer begint met 10 punt.

Er komt 1 punt bij wanneer de deelnemer een andere deelnemer raakt en 25 punten wanneer de deelnemer voor 10 seconden uitschakelt wordt.

Wordt de deelnemer geraakt dan gaan er per shot 2 punten vanaf en 5 punten bij een uitschakeling van 10 seconden.

Zet de Blaster NIET uit tijdens de Lasergame

Om oneerlijk spel te voorkomen wordt de deelnemer die tussentijds per ongeluk of expres de Blaster uitzet

gediskwalificeerd en kan niet meer gekoppeld worden aan de lasergame die op dat moment gaande is. Bij opnieuw aanzetten blijft het teamkleurlampje paars knipperen. Zowel zijn eigen punten als de punten die de andere deelnemers gekregen hebben door deze deelnemer te raken worden niet meegerekend. De volgende game kan deze deelnemer natuurlijk wel weer mee doen.

Score Uitlezen

Wanneer de deelnemers in de buurt zijn van de telefoon met de app, dan wordt de score automatisch uitgelezen en komt er per deelnemer een groen vinkje in beeld. Wanneer de Blaster nog niet uitgelezen is, dan draait er een cirkeltje.

Zijn alle Blasters uitgelezen, dan komt er automatisch een scorelijst in beeld. Vervolgens wordt weergegeven wie de meest nauwkeurige, minst uitgeschakelde en beste speler is.

Handig is om een printscreen te maken zodat je de score later nog eens kunt bekijken of evt. noteren.

Als een Blaster niet uitgelezen kan worden kan dit komen omdat de tijd om is om uit te lezen, de Blaster uitgezet is geweest tijdens het spel of er geen juiste connectie gemaakt kon worden met de telefoon/tablet.

Spel variaties

Handig is om bij het instellen van de lasergame op de app altijd voor 'aangepast spel' te kiezen. Zowel voor 'ieder voor zich' als 'teamgevecht' is dan de speelduur aanpassen (3, 5, 10 of 15 minuten). Power-up zijn alleen te ontgrendelen via het singleplayerspel dus niet tijdens het lasergamen met meerdere deelnemers.

Two team Battle

Twee teams strijden tegen elkaar. Het inloggen gaat om en om. Eerst wordt er een deelnemer aan het rode team toegevoegd dan een deelnemer aan het blauwe team. Tijdens het spel kunnen deelnemers van hetzelfde team elkaar niet raken. Men krijgt hier ook geen strafpunten voor

Free for All

Iedere deelnemer speelt voor zich en er zijn dus geen teams. Alle deelnemers zijn teamkleur paars.

Downloads en extra informatie

Het antwoord op veel gestelde vragen en handige downloads zoals muziek, uitnodigingen, diploma's en een invulbaar scoreblad vind je op: Lightfight.nl/alphapoint-extra



Batterijen vervangen

Voorop onder de blaster in het oranje vakje zit een schroefje. Deze schroef je met de meegeleverde schroevendraaier los en je haalt de batterij lade met 4 batterijen eruit. Kijk goed naar de juist + en – kant en je schuift de lade er voorzichtig weer in. Het schroefje niet te strak aandraaien. Graag ontvangen we altijd zowel de lege als de overgebleven reservebatterijen weer retour.

Downloaden App: De app is gratis te downloaden en onderworpen aan de algemene voorwaarden van Google Play/ App Store die je vind onder de instellingen.



Via Bluetooth Low Energy en vereist daarom Bluetooth 4 of nieuwer.

<https://itunes.apple.com/app/nerf-laser-ops-pro/id1304431573>



Android 5 of nieuwer.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hasbro.nerflaser>

Er zijn vele mogelijkheden met de app. Zo heb je ook de keuze om iedere deelnemer een eigen telefoon te laten deelnemen met GPS voor de raderfunctie.. Echter wij raden dit vanwege de veiligheid af en sturen standaard geen houders of andere gadgets mee. Het gebruik van de telefoon is volledig op eigen risico en adviseren daarom deze in beheer van een verantwoordelijke begeleider te laten.

Blaster:	Deelnemer:	Game 1	Game 2	Game 3	Game 4	Game 5	Game 6	TOTAAL
Dessert Weasel	Mark							
Ice Blast	Noor	beste						1x
Mercury Snake	Tom							
Neon Void	Yassin							
Star Light	Emma			beste		beste		2x
Team Rood		852	933	712	789	803		
Laser Knight	Bram							
Volcano Scorpion	Anouk		beste					1x
Thunder Raptor	Finn							
Twilight Serpent	Jet				beste			1x
Shadow Marshal	Mats							
Team Blauw		630	830	979	912	882		
Winnaar:		rood	rood	blauw	blauw	blauw		blauw