

BELANGRIJK:



Kinderen onder de 14 jaar moeten tijdens het spelen altijd onder toezicht staan van een volwassene

HBKS BV Castricum Werf
27 1901RW Castricum
Netherlands

NEEDVENTURE NETBALL WORDT GESPEELD DOOR 2 TEAMS VAN 2 SPELERS.

De tegenstanders stellen zich tegenover elkaar op met het Needventure Netball net in het midden. Het spel begint met een service waarbij de speler de bal naar beneden op het net slaat en deze moet terugkaatsen in het speelveld van de tegenstander. Het team heeft dan maximaal drie aanrakingen om de bal terug op het net te brengen. De rally gaat door totdat de bal niet goed wordt teruggespeeld. Dan gaat er een punt naar het winnende team.

	STAP 1	STAP 2	STAP 3
	<p>Bevestig alle kanten aan elkaar inclusief de palen, zodat het een cirkel vormt.</p>	<p>Bevestig het net rondom de cirkel op 4 punten even ver uit elkaar.</p>	<p>Bevestig de rest van het net rondom de cirkel en zorg dat deze goed strak zit.</p>

WAAR IS NEEDEDVENTURE NETBALL SET TE GEBRUIKEN?



Camping



Park



Vakantie

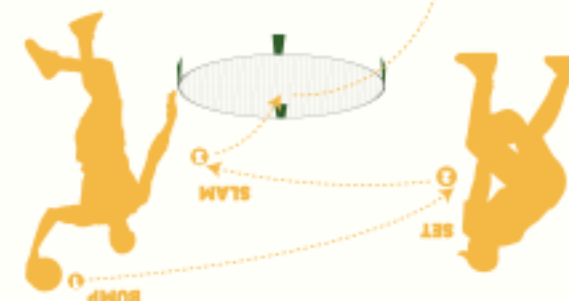


Strand



Grasveld

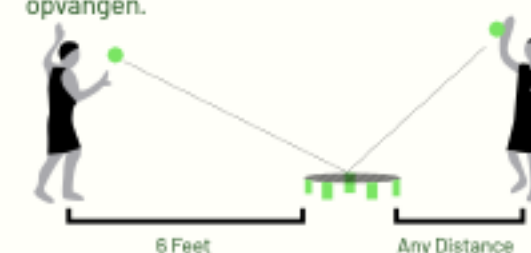
2 VS 2



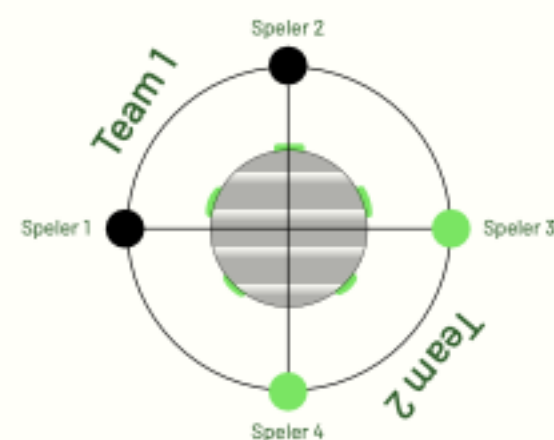
SERVICE

Team 1 begint met 1 keer serveren. Direct hierna mag team 2, 2x serveren, vervolgens team 1, 2x etc.

De bal moet bij het serveren duidelijk van het net komen. Als het team bij de tweede poging geen legale service kan slaan, verliezen ze het punt. De server staat recht tegenover de ontvangende speler, op twee meter afstand van het net. Alleen de aangewezen ontvanger kan de service opvangen.



OPSTELLING



SPELEN

Bal aanrakingen moeten afwisselend tussen teamgenoten zijn, indien niet het geval punt voor tegenstander. Als de bal enig deel van de grond of de rand raakt, leidt dit tot een punt voor tegenstander. Als de teams niet kunnen bepalen of de bal de rand heeft geraakt, speel dan het punt opnieuw.



SCOREVERLOOP

Punten kunnen worden gewonnen door het serverende of ontvangende team. Wissel van kant zodra één team 11 punten heeft behaald. Er worden punten gescoord wanneer:

1. De bal raakt de rand.
2. De bal stuitert niet in één keer van het net.
3. De bal raakt de grond
4. 2 fouten bij de opslag

