

PUBQUIZ SPELREGELS

Maak minimaal 2 teams van 2 of meer spelers. Geef ieder team voldoende vellen papier en een pen. De teams schrijven steeds de door hen verzonden teamnaam en het rondenummer boven aan een vel. De oudste deelnemer (de quizmaster van de eerste ronde) pakt de 6 kaarten van 1 van de 9 quizen en legt deze bovenop de andere kaarten in de verpakking. Nu pakt hij/zij de bovenste van deze 6 kaarten, controleert het rondenummer (ronde 1) en leest de categorie en de vragen stuks voor stuk voor (voor 'zet op volgorde-ronde' en 'rijtjes-ronde'; zie verderop). Na iedere vraag krijgen de teams zo'n 30 seconden de tijd om het antwoord te noteren (met daarvoor het vraagnummer) of een aantekening te maken. Na de 5e vraag krijgen de teams nog zo'n 60 seconden voordat de quizmaster aangeeft dat de teams hun antwoordvel moeten doorgeven aan het team links van hen.

1

Nu leest de quizmaster rustig stuk voor stuk de antwoorden voor van de achterkant van de kaart en noteren de teams het aantal goede antwoorden rechtsboven op het vel. Nu ontvangen de teams hun eigen antwoordvel terug.

Een speler van het team links van de quizmaster wordt de quizmaster van de volgende ronde etc. Bij een 'zet op volgorde-ronde' leest de quizmaster alles voor, schrijven de teams de 5 opties op en geven de juiste volgorde aan door er de getallen 1 t/m 5 achter te zetten (het getal '1' achter de 1e van de volgorde etc.) binnen zo'n 120 seconden. Bij een 'rijtjes-ronde' noteren de teams 5 goede antwoorden binnen zo'n 120 seconden. Het team met de meeste punten na 6 rondes wint! Bij een gelijke stand wint het team dat de schattingsvraag het beste heeft beantwoord. TIP: uiteraard kunnen ook 10 vragen per categorie gespeeld worden door de kaarten van 2 quizen te gebruiken. TIP: indien gewenst kan besloten worden dat ieder team vooraf aan 1 van de 6 rondes hun enige 'verdubbelaar' kan inzetten (na de categorie te hebben gehoord) om hun score van die ronde te verdubbelen.

2