

RARAWAT BEN IK?

GEBRUIKSAANWIJZING

IDEE ACHTER HET SPEL: RARA WAT BEN IK? is simpel: elke speler kiest een hoofdband en trekt een kaart met plaatje zonder te kijken wat erop staat. De speler plaatst de kaart in de hoofdband zodat alle spelers het plaatje kunnen zien. Daar gaan we! Door ja/nee-vragen te stellen, proberen de spelers te raden wat er op hun kaart staat.

DOEL VAN HET SPEL

Wie als eerste drie ?-clips verzamelt, wint het spel!

VOORBEREIDING VAN HET SPEL

Elke speler pakt een hoofdband en past die aan naar de grootte van zijn/haar hoofd. Leg de 16 ?-clips in het midden van de tafel. Sorteert de kaarten op kaarten met plaatjes en kaarten met voorbeeldvragen. Leg de stapel kaarten met plaatjes met de bedrukte kant naar beneden naast de ?-clips. Elke speler krijgt een kaart met het plaatje naar beneden. Zonder naar het plaatje op de kaart te kijken, plaatsen alle spelers hun kaart in de houder van hun hoofdband zodat alleen de andere spelers het plaatje kunnen zien.



INHOUD:

6 hoofdbanden, 16 ?-clips, 1 zandloper, 69 kaarten met plaatjes en 3 kaarten met voorbeeldvragen



SPELVERLOOP

De jongste speler begint. Dan gaat het spel verder, met de klok mee en de speler links. Als je aan de beurt bent, draai je de zandloper om en stel je iedereen om de beurt een vraag die je helpt om het plaatje op je voorhoofd te raden. Je mag alleen vragen stellen die met JA of NEE kunnen worden beantwoord. Als je alle andere spelers een vraag hebt gesteld, start je een tweede vragenronde, daarna een derde ronde, etc. De kaarten met de voorbeeldvragen helpen je een handje als je even geen vraag meer weet. Je mag alle vragen stellen, behalve: "Wat ben ik?". Maar je kunt wel altijd vragen: "Ben ik een ...?".

Als je het plaatje raadt voordat de tijd om is, pak je een nieuwe kaart en plaats je die in de houder van je hoofdband (niet spieken hoor!). Blijf vragen stellen tot de tijd om is. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Voor elk plaatje dat je raadt, bevestig je een ?-clip op je hoofdband.

Zit je klem, dan kun je er ook voor kiezen om het plaatje niet te raden. Dan doe je gewoon een nieuwe kaart in de houder van je hoofdband en ga je verder met je beurt. Als de tijd om is voordat je kaart is geraden, blijft de kaart in je hoofdband zitten en is de volgende speler aan de beurt.



EINDE VAN HET SPEL

Zodra een speler drie ?-clips heeft, wint hij/zij en eindigt het spel.



WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR – Kleine onderdelen.



©2021 HET SPIN MASTER LOGO TM IS EEN HANDELSMERK VAN SPIN MASTER LTD., GEIMPORTEERD EN GEDISTRIBUEERD ONDER LICENTIE VAN SPIN MASTER INTERNATIONAL, B.V. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN. GEIMPORTEERD IN EU DOOR SPIN MASTER INTERNATIONAL, B.V. KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, THE NETHERLANDS WWW.SPINMASTERGAMES.COM.

T34297_0036_20137830_EDU_IS_R1

HEDBANZ™, EVERYBODY KNOWS BUT YOU™, het logo van Spin Master en © Spin Master Ltd. HEDBANZ™ zijn handelsmerken van The Future Trends Experience Ltd. in Canada en het Verenigd Koninkrijk evenals van Spin Master Ltd. in de Verenigde Staten. © 2021 The Future Trends Experience Ltd. Alle rechten voorbehouden. Productie en distributie onder licentie.



NEDERLAND - 0800 022 3683
BELGIË - 0800 77 688
klantenservice@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM



MADE IN CHINA

