

GB INSTRUCTIONS

CONTENTS

- Gameboard
- Spinner
- 16 Dino Bones
- 4 Safari Truck Movers
- 4 Mover Stands
- 34 Dig Cards

OBJECT OF THE GAME

Be the first player to bring your completed dino to the Museum space at the bottom of the gameboard.

SET UP

Separate the spinner from the collar. Press the collar into the spinner card from the bottom side. Snap the spinner into the top of the collar. Punch out the safari truck movers and assemble them into the mover stands. Punch out the dino bones from their sheets and set aside.

Place the gameboard within reach of all players. Shuffle the dig cards and place the deck facedown in the draw pile shown on the board.

Each player selects which color dino they want to build, then places one of their dino bones at each of the four dig sites in the corners of the board. Each player selects the safari truck mover of the color corresponding to their dino bones, and places it on the "Start" space. Return all dino bones and safari trucks not in play to the box.

PLAYING THE GAME

The player who most recently saw a dinosaur in a museum, movie, book or TV show goes first then play passes to the left. On their turn, players spin the spinner and move the number of spaces shown along the gameboard – following the direction of the arrows. Players must collect a dino bone of their color at each of the dig sites in the corners of the gameboard as they pass by (see DIG SITE). Players are allowed to share spaces and pass each other.

You may start assembling your dino bones as you collect them.

SPECIAL SPACES

When players land on special spaces on the gameboard, they must follow the instructions for that space.



MAP

When players land on a map space they must travel to any other Map space of their choice.



MUDSLIDE

A mudslide lets players slide across multiple spaces! Players do not need to spin an exact number to use the mudslide space – they can start sliding as soon as their safari truck mover touches the mud. The player should slide across the mud in the direction they were going, stopping at the end of the mudslide. This counts as one space. Players do not end their turn at the end of the mudslide if they have more spaces that they can move.



SHOVEL

In order to find and dig up dino bones, players will need to think and act like a dino! Landing on a shovel space allows you to draw a dig card.

Each dig card has a dino action, a game play action and a dino fact. Follow the directions listed on the card. Be sure to read the dino fact for everyone so you and your fellow paleontologists-in-training can learn more about dinos!

After following the directions on the dig card, place the card faceup in the discard pile located on the gameboard.

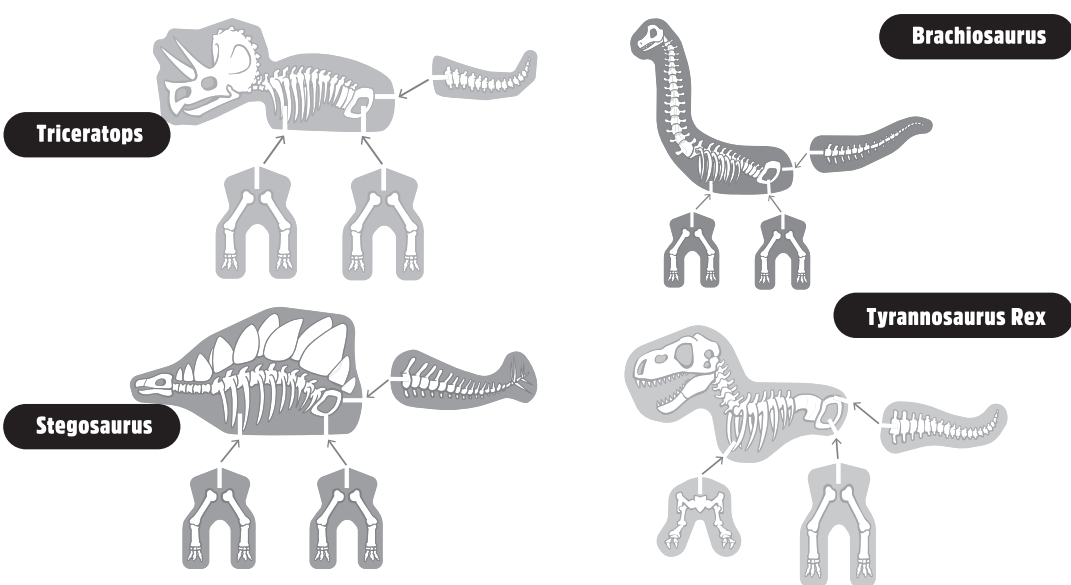


DIG SITE

You can dig up dino bones at the four dig site locations located in the corners of the gameboard. When players land on or pass by a dig site, they pick up the dino bone of their color and place it in front of them.

Players should complete their turn first, even if they move past a dig site, then collect their dino bone when they are finished moving. Dino bones can be collected by a player as long as their safari truck mover touched a dig site space.

HOW TO CONSTRUCT YOUR DINO



WINNING THE GAME

Once a player has collected all four dino bones, they should assemble their dino and make their way back to the Museum space at the bottom of the gameboard. Then, they can celebrate by showing off their best dino dance moves because they've won the game and are now a world-famous paleontologist!

FR RÈGLE DU JEU

CONTENU

- Plateau de jeu
- Roulette
- 16 os de dinos
- 4 pions-véhicules de safari
- 4 supports de pions
- 34 cartes de fouille

OBJECTIF DU JEU

Le premier joueur à reconstituer son squelette de dinosaure et à le déposer dans la case Musée située en bas du plateau de jeu gagne la partie.

PRÉPARATION

Détachez l'aiguille du support. Insérez le support dans la plaque de la roulette par dessous. Enfoncez l'aiguille dans la partie supérieure du support. Détachez les pions-véhicules de safari de leur plaque et insérez-les dans leurs supports. Détachez les os de dinosaures de leur plaque et mettez-les de côté.

Placez le plateau de jeu à la portée de tous les joueurs. Mélangez les cartes de fouille et placez-les face verte et bleue cachée sur l'emplacement indiqué sur le plateau de jeu.

Chaque joueur choisit la couleur du dinosaure qu'il veut reconstituer, puis place chacun de ses os sur l'un des quatre sites de fouille situés dans les coins du plateau de jeu. Chaque joueur choisit le pion-véhicule de safari correspondant à la couleur de ses os de dinosaures et le place sur la case Départ. Remettez dans la boîte tous les os de dinosaures et les véhicules de safari non utilisés.

LE JEU

Le joueur qui a vu le plus récemment un dinosaure dans un musée, un film, un livre ou un dessin animé commence, puis c'est au tour du joueur sur sa gauche et ainsi de suite. Lorsque c'est leur tour, les joueurs font tourner la roulette et se déplacent du nombre de cases indiqué par la roulette, en suivant la direction des flèches. Lorsqu'ils passent devant chacun des sites de fouille, les joueurs doivent récupérer un os de dinosaure correspondant à leur couleur (voir SITE DE FOUILLE). Les joueurs peuvent se trouver sur la même case et se dépasser mutuellement. Vous pouvez commencer à reconstituer votre dinosaure au fur et à mesure que vous récupérez des os.

CASES SPÉCIALES

Lorsque les joueurs tombent sur des cases spéciales, ils doivent suivre les instructions correspondantes.



CARTE

Lorsque les joueurs tombent sur une case Carte, ils doivent se déplacer sur une autre case Carte de leur choix.



COULÉE DE BOUE

Les coulées de boue permettent aux joueurs de glisser sur plusieurs cases ! Les joueurs n'ont pas besoin de faire tourner la roulette pour se déplacer sur les cases Coulée de boue, ils peuvent glisser dès que leur véhicule de safari entre en contact avec la boue. Les joueurs doivent glisser sur la boue dans la direction dans laquelle ils allaient, en s'arrêtant à la fin de la coulée de boue. Cela compte comme un déplacement d'une case. Le tour d'un joueur ne se termine pas à la fin de la coulée de boue s'il peut se déplacer de plus de cases.



PELLE

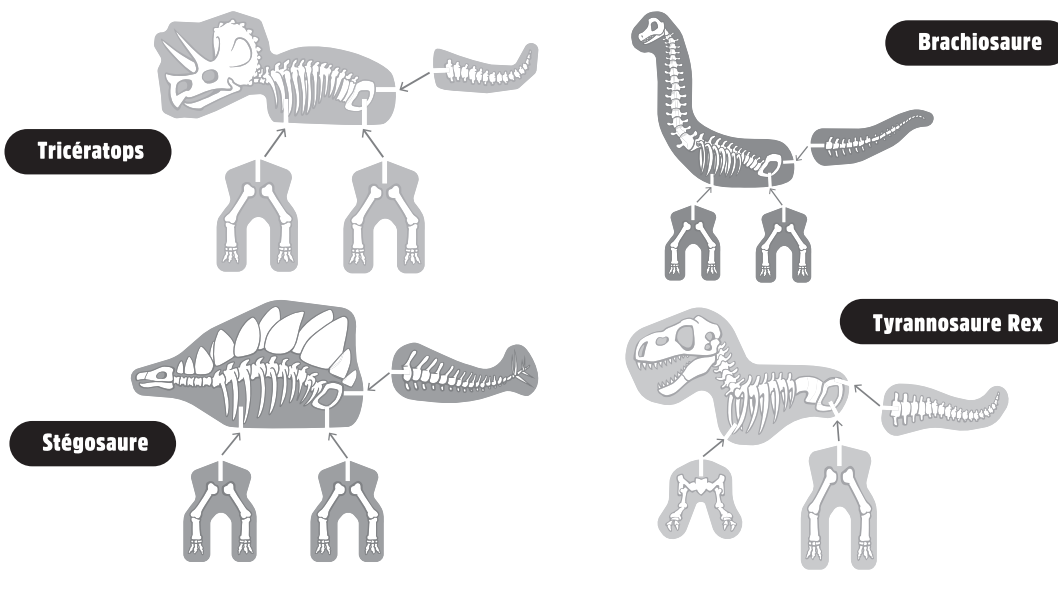
Pour trouver et déterrer des os de dinosaures, les joueurs devront penser et agir comme des dinosaures ! Lorsque vous tombez sur une case Pelle, vous devez piocher une carte de fouille. Chaque carte de fouille propose une action de dinosaure, une action de jeu et une info dino. Suivez les instructions figurant sur la carte. Lisez l'info dino pour que vous et vos collègues paléontologues en herbe puissiez en apprendre davantage sur eux ! Après avoir suivi les instructions figurant sur la carte de fouille, placez-la face visible dans la pile de défausse située sur le plateau de jeu.



SITE DE FOUILLE

Vous pouvez récupérer des os de dinosaures dans les quatre sites de fouille situés aux quatre coins du plateau de jeu. Lorsque les joueurs arrivent sur un site de fouille ou passent à côté, ils récupèrent l'os de dinosaure de leur couleur et le placent devant eux. Même s'ils passent devant un site de fouille, les joueurs doivent terminer leur tour et récupérer leur os de dinosaure lorsqu'ils ont fini de se déplacer. Les joueurs peuvent récupérer les os de dinosaures dès lors que leur pion-véhicule de safari a touché une case d'un site de fouille.

ASSEMBLAGE DE VOTRE DINOSAURE



GAGNER LA PARTIE

Lorsqu'un joueur a rassemblé les quatre parties de son squelette de dinosaure, il doit reconstituer son dinosaure et se rendre sur la case Musée située en bas du plateau de jeu. Il peut ensuite manifester sa joie en dansant comme un dinosaure, car il a remporté la partie et est devenu un paléontologue célèbre dans le monde entier !

EN Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. FR Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. DE Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleinteile. Ersttückungsgefahr. IT Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. ES Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. PT Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. PL Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. DK Advarsel. Ikke egnet for børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningfare. NO Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. SE Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Smådelar. Kvävningrisk. FI Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara.

EN Colours and content may vary. FR Les couleurs et les détails peuvent varier. NL Kleuren en inhoud kunnen afwijken. DE Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. IT I colori ed i particolari possono variare. ES Los colores y detalles pueden variar. PT Cores e detalhes podem variar. PL Kolory i szczegóły mogą się różnić. DK Farver og indhold kan variere. NO Farger og innhold kan variere. SE Färger och innehåll kan variera. FI Värit ja sisällöt saattavat vaihdella.



FR NOTICE D'INSTRUCTIONS



FR DONNEZ OU RECYCLEZ



ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

NL INSTRUCTIES

CONTENTS

- SPEELBORD
- 16 DINOBOTTEN
- 4 PIONSTANDAARDEN
- DRAAISCHIJF
- 4 SAFARITRUCKPIONNEN
- 34 GRAAFKAARTEN

DOEL VAN HET SPEL

Zorg dat je de eerste speler bent die een complete dino naar het museumvak brengt onderaan het speelbord.

VOORBEREIDING

Trek de draaipijl los. Druk de draaischijf van onderaf in de draaierkaart. Klik de draaipijl vast op de draaischijf. Druk de safaritruckpionnen uit het vel en zet ze in de pionstandaarden. Druk de dinobotten uit hun vellen en leg ze op zij.

Leg het speelbord zo neer dat alle spelers erbij kunnen. Schud de graafkaarten en leg ze met de bovenkant naar beneden op de kaartstapel die op het bord aangegeven wordt.

Alle spelers kiezen een kleur dino om te bouwen en leggen op elk van de vier opgravingen in de hoeken van het speelbord een van de vier dinobotten in de kleur die ze gekozen hebben. Alle spelers pakken de safaritruckpion met de kleur die bij hun dinobotten hoort en zetten de pion op het vak 'Start'. Leg alle dinobotten en safaritrucks die niet meedoen, terug in de doos.

TIJDENS HET SPEL

De speler die als laatste een dinosaurus heeft gezien in een museum, film, boek of tv-programma mag beginnen. Daarna gaat het spel linksom verder. Bij elke beurt draait een speler aan de draaier en gaat het aangegeven aantal plaatsen vooruit op het speelbord, in de richting van de pijlen. Spelers moeten bij elke opgraving waar ze langskomen in de hoeken van het speelbord een dinobot van hun kleur verzamelen (zie OPGRAVING). Spelers mogen op hetzelfde vak staan en elkaar voorbijgaan.

SPECIALE VAKKEN

Als spelers op speciale vakken op het speelbord terechtkomen, moeten ze de instructies voor dat vak opvolgen.



KAART

Als spelers op een kaartvak terechtkomen, moeten ze naar een ander kaartvak gaan. Ze mogen zelf weten welk kaartvak.



AARDVERSCHUIVING

Met een aardverschuiving kunnen spelers meerdere vakken vooruitgaan! Spelers hoeven niet een exact getal te draaien om de aardverschuiving te gebruiken; zodra hun safaritruck in aanraking komt met de modder kunnen ze beginnen met schuiven. De speler moet in dezelfde richting over de modder blijven schuiven tot het einde van de aardverschuiving. Dit telt als één vak. Als spelers nog meer vakken vooruit kunnen, is hun beurt aan het einde van de modderverschuiving nog niet voorbij.



SCHEP

Om dinobotten te kunnen vinden en opgraven, moeten spelers precies zo denken en doen als een dinosaurus! Als je op een vak met een schep terechtkomt, mag je een graafkaart pakken.

Op elke graafkaart staat een dinoactie, een spelactie en een dinoweetje. Lees het dinoweetje voor, zodat jij en je mede-paleontologen in opleiding meer kunnen leren over dino's!

Nadat je de instructies op de graafkaart uitgevoerd hebt, leg je de kaart open neer op de aflegstapel op het speelbord.

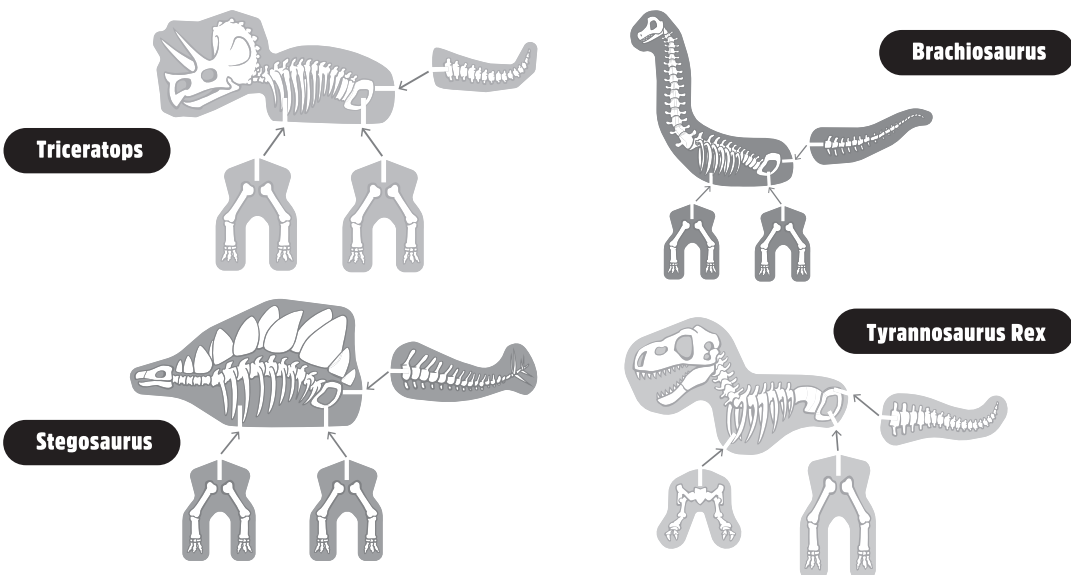


OPGRAVING

Je kunt dinobotten opgraven op de vier opgravingslocaties in de hoeken van het speelbord. Als spelers op een opgraving terechtkomen of langs een opgraving komen, pakken ze het dinobot van hun kleur en zetten ze dat voor zich neer.

Spelers moeten eerst hun beurt afmaken, zelfs als ze langs een opgraving komen, en mogen hun dinobot pas pakken als ze klaar zijn met verplaatsen. Om dinobotten te mogen verzamelen, is het voldoende dat de safaritruckpion van een speler de opgraving heeft aangeraakt.

JE DINO BOUWEN



HET SPEL WINNEN

Zodra je als speler alle vier dinobotten verzameld hebt, moet je je dinosaurus in elkaar zetten en teruggaan naar het museum onderaan het speelbord. Laat vervolgens je beste dino-dansmoves zien om te vieren dat je gewonnen hebt, want nu ben je een wereldberoemde paleontoloog!

PL INSTRUKCJA

ZAWARTOŚĆ

- Plansza do gry
- Koło losujące
- 16 kości dinozaurów
- 4 samochody terenowe (pionki)
- 4 podstawki do samochodów (pionków)
- 34 karty wykopalisk

CEL GRY

Zostań pierwszym graczem, który odkopie wszystkie kości dinozaura w swoim kolorze, złoży szkielet i odwiezie na pole MUZEUM*

*Pole MUZEUM znajduje się w dolnej części planszy do gry.

PRZYGOTOWANIE

Rozłącz strzałkę koła losującego od tulejki. Przełóż tulejkę przez kartę koła losującego od spodu. Wciśnij strzałkę koła losującego do tulejki od góry. Wyjmij samochody terenowe z arkuszy i umieść je w podstawkach. Wyjmij kości dinozaurów z arkuszy i odłóż na bok.

Umieść planszę do gry na środku, aby była ona w zasięgu wszystkich graczy. Potasuj karty wykopalisk i umieść talie rewersem do góry na zaznaczonym na planszy stosie dobierania.

Każdy gracz wybiera kolor dinozaura, którego będzie wykopywał i składał. Następnie umieszcza po jednej z kości swojego dinozaura na każdym z czterech wykopalisk w rogach planszy. Każdy gracz wybiera samochód terenowy w kolorze odpowiadającym kolorowi kości swojego dinozaura i umieszcza go na polu „Start”. Wszystkie kości i samochody, które nie biorą udziału w grze, odkładamy do pudełka.

ROZGRYWKA

Pierwszy ruch wykonuje gracz, który ostatnio widział dinozaura w muzeum, filmie, książce lub programie telewizyjnym, a następny ruch wykonuje gracz po jego lewej stronie. Podczas swojej tury gracz kręci kołem losującym i przesuwa swój samochód o liczbę pól wskazanych przez koło zgodnie z kierunkiem strzałek na planszy. Gracze muszą zebrać kości dinozaurów w swoim kolorze z wszystkich czterech wykopalisk w rogach planszy do gry, kiedy je mijają (patrz Wykopalisko). Gracze mogą korzystać z tych samych pól i mijać się.

Swojego dinozaura możesz zacząć składać w miarę zdobywania kolejnych kości.

POLA SPECJALNE

Po wylądowaniu na polu specjalnym należy postępować zgodnie z poleceniami dla danego miejsca.



MAPA

Po wylądowaniu na polu mapy należy przenieść się na inne, wybrane przez siebie pole mapy.



OSUNIĘCIE ZIEMI

Dzięki osunięciu ziemi gracze mogą przejechać przez wiele pól! Aby skorzystać z osunięcia ziemi, nie trzeba wykręcać konkretnej liczby na kole – możemy ślizgać się, gdy tylko samochód dotknie błota. Gracz powinien zsunąć się po błocie w kierunku, w którym jechał, zatrzymując się na końcu osunięcia. Całe osunięcie liczy się jako jedno pole. Gracze nie kończą swojej tury na końcu osunięcia, jeśli mają jeszcze ruchy do wykonania.



ŁOPATA

Aby znaleźć i wykopać kości dinozaura, należy myśleć i zachowywać się jak on! Wylądowanie na polu łopaty pozwala na dobranie karty kopania.

Każda karta kopania zawiera zachowanie dinozaura, ruch do wykonania w grze oraz ciekawostkę o dinozaurach. Postępuj zgodnie ze wskazówkami podanymi na karcie. Pamiętaj, aby przeczytać ciekawostkę o dinozaurach na głos, aby pozostali gracze również mogli je poznać!

Po wykonaniu wskazówek na karcie kopania, umieść ją awerssem do góry na stosie kart odrzuconych. To pole jest oznaczone na planszy do gry.

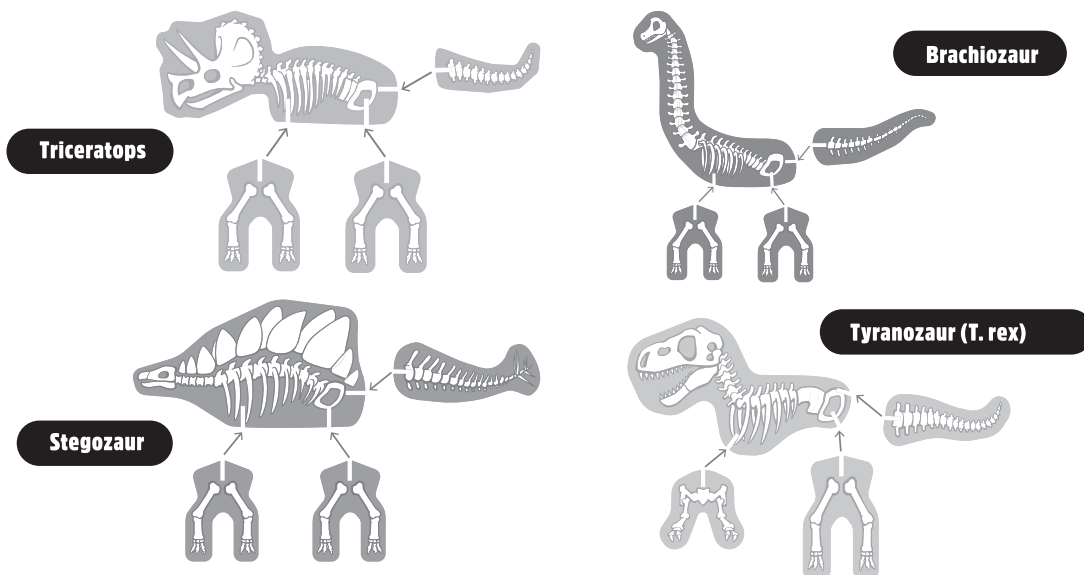


WYKOPALISKO

Kości dinozaura możesz wykopywać na czterech wykopaliskach znajdujących się w rogach planszy do gry. Kiedy gracz ląduje na wykopalisku lub przejeżdża obok niego, podnoszą kość dinozaura w swoim kolorze i kładą ją przed sobą.

Kość dinozaura należy podnieść po zakończeniu swojej tury, nawet jeżeli oznacza to, że zatrzymamy się za wykopaliskiem. Kość można podnieść, jeżeli tylko samochód dotknie pola wykopaliska.

JAK ZBUDOWAĆ SWOJEGO dinozaura?



WYGRANA

Po zebraniu wszystkich czterech kości swojego dinozaura należy go złożyć i wrócić na pole Muzeum na dole planszy. Następnie możesz zatańczyć taniec radosnego dinozaura, ponieważ wygrałeś/aś grę i zostałeś/aś światowej sławy paleontologiem lub paleontolożką!

© 2023 Goliath_Vijzelpad 80_8051 KR Hattem_the Netherlands.
Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, UK.

Pressman Toy Corp. 1111 Digital Drive, Suite 150, Richardson, TX 75081, U.S.A.
Crown & Andrews Pty Ltd, Unit 2, 2 Johnston Crescent, Horsley Park, NSW 2175, Australia.
Elephanta Marketing Ltd, Unit C5, 27 Smales Road, East Tamaki, Auckland 2013, New Zealand.
Made in China

www.goliathgames.com

