



7-99

leeftijd



2-5

spelers



20+

min.

INHOUD

- spelbord
- 5 speelfiguren

- 5 spelerfiches
- 150 kaarten
(113 vraagkaarten,
17 oefeningskaarten,
20 onderzoekskaarten)

- draaischijf
(basis + pin en pijl)
- vergrootglas

TACTIC

REINER KNIZIA

Ik leer HET MENSELIJK LICHAAM

WE MAKEN EEN FASCINERENDE REIS DOOR HET MENSELIJK LICHAAM!

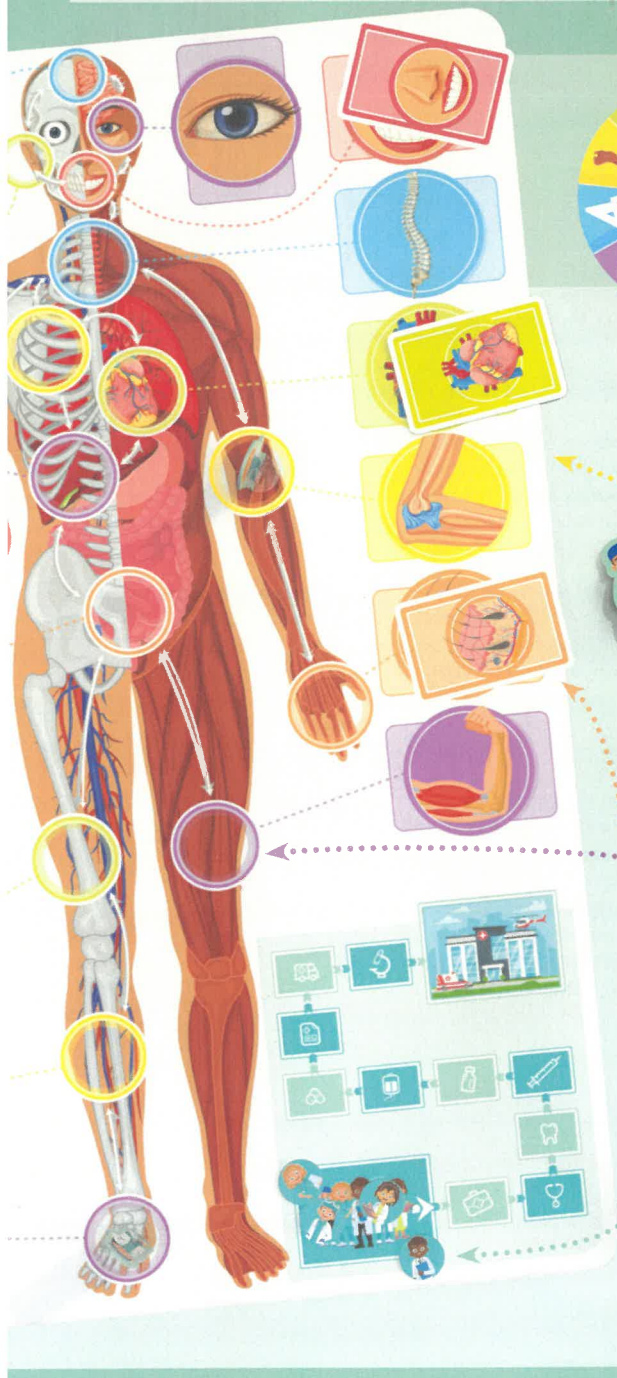
Word een echte dokter door het lichaam van top tot teen te onderzoeken. Hoe meer je weet, hoe sneller je de weg naar het ziekenhuis aflegt. Ontdek interessante feiten over de werking van het menselijk lichaam terwijl je stap voor stap vooruitgaat op het doktersparcours. De speler die als eerste het ziekenhuis bereikt, wint het spel!

VOORBEREIDING

Druk vóór je eerste spel het kartonnen speelmateriaal uit de stansramen en zet de speelfiguren in hun plastic houders. Gebruik de pin om de pijl aan de basis van de draaischijf te bevestigen.

Vóór elk spel:

- 1 Leg het spelbord in het midden van de tafel. Op het bord zie je de binnenkant van het menselijk lichaam.
- 2 Leg de draaischijf binnen het bereik van alle spelers. Je gebruikt het om de speelfiguren door het lichaam te verplaatsen.
- 3 Alle spelers nemen een speelfiguur en het overeenkomstige spelerfiche. Leg het fiche bij de start van het doktersspoor. Dit is waar je ervaring opdoet in de geneeskunde.
- 4 De jongste speler begint: zet je speelfiguur op een rond veld naar keuze op het lichaam. Met de klok mee, doen de andere spelers hetzelfde. Iedereen moet op een verschillend veld starten.
- 5 Laat de onderzoekskaarten en het vergrootglas in de doos: deze heb je nog niet nodig voor het basisspel.
- 6 Schud de resterende kaarten, en leg deze trekstapel met de afbeeldingen naar boven. Trek de bovenste 7 kaarten en leg ze met hun afbeelding naar boven op de overeenkomstige vakjes van het spelbord. Er mag slechts 1 kaart op elk vakje liggen. Leg eventueel identieke kaarten af en trek nieuwe kaarten van de stapel tot er 7 verschillende kaarten op het spelbord liggen.



SPELVERLOOP

De jongste speler begint, en daarna verlopen de beurten met de klok mee. Tijdens je beurt doe je het volgende:

Draai de pijl en verplaats je figuur:

Dokter:

Verplaats je fiche 1 stap naar voren op het doktersspoor. Hierna is je beurt afgelopen.

1:

Verplaats je figuur 1 veld.

2:

Verplaats je figuur 2 velden (negeer het vergrootglas).

3:

Verplaats je figuur 3 velden (negeer het vergrootglas).

4:

Verplaats je figuur 4 velden.

Armen:

Verplaats je figuur naar 1 van de 4 velden op de armen.

Benen:

verplaats je figuur naar 1 van de 4 velden op de benen.

Controleer nadat je je figuur hebt verplaatst of er een kaart naast het veld ligt.

Als dat niet zo is, dan is je beurt afgelopen.
Als dat wel zo is, doe dan het volgende:

Vraag:

Neem de kaart die naast het veld van je figuur ligt en bekijk de achterzijde, maar zorg ervoor dat alleen jij de vraag en de antwoorden kunt zien. De andere spelers mogen de tekst nog niet lezen.

Lees nu de tekst hardop voor, gevolgd door de vraag en de 3 mogelijke antwoorden. Vertel nog niet welk antwoord juist is!

Te beginnen met de speler links van je en daarna met de klok mee laten alle spelers nu weten welk antwoord volgens hen het juiste is. Als alle spelers dat hebben gedaan, geef jij het juiste antwoord. Dat antwoord is altijd vetgedrukt. Alle spelers die het juiste antwoord gaven (inclusief jijzelf), verplaatsen hun fiche 1 stap naar voren op het doktersspoor. Als je aan de beurt bent, mag je dus je fiche naar voren verplaatsen nadat je een vraag hebt gesteld.

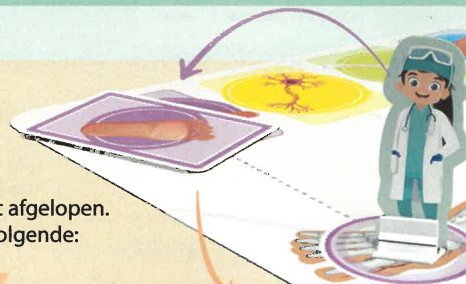
Stop de gebruikte kaart terug in de doos. Trek daarna de bovenste kaart van de stapel en leg hem op het overeenkomstige vakje. Als deze kaart identiek is aan een kaart die al op het spelbord ligt, stop hem dan terug in de doos en trek een nieuwe kaart. Hierna is je beurt afgelopen.

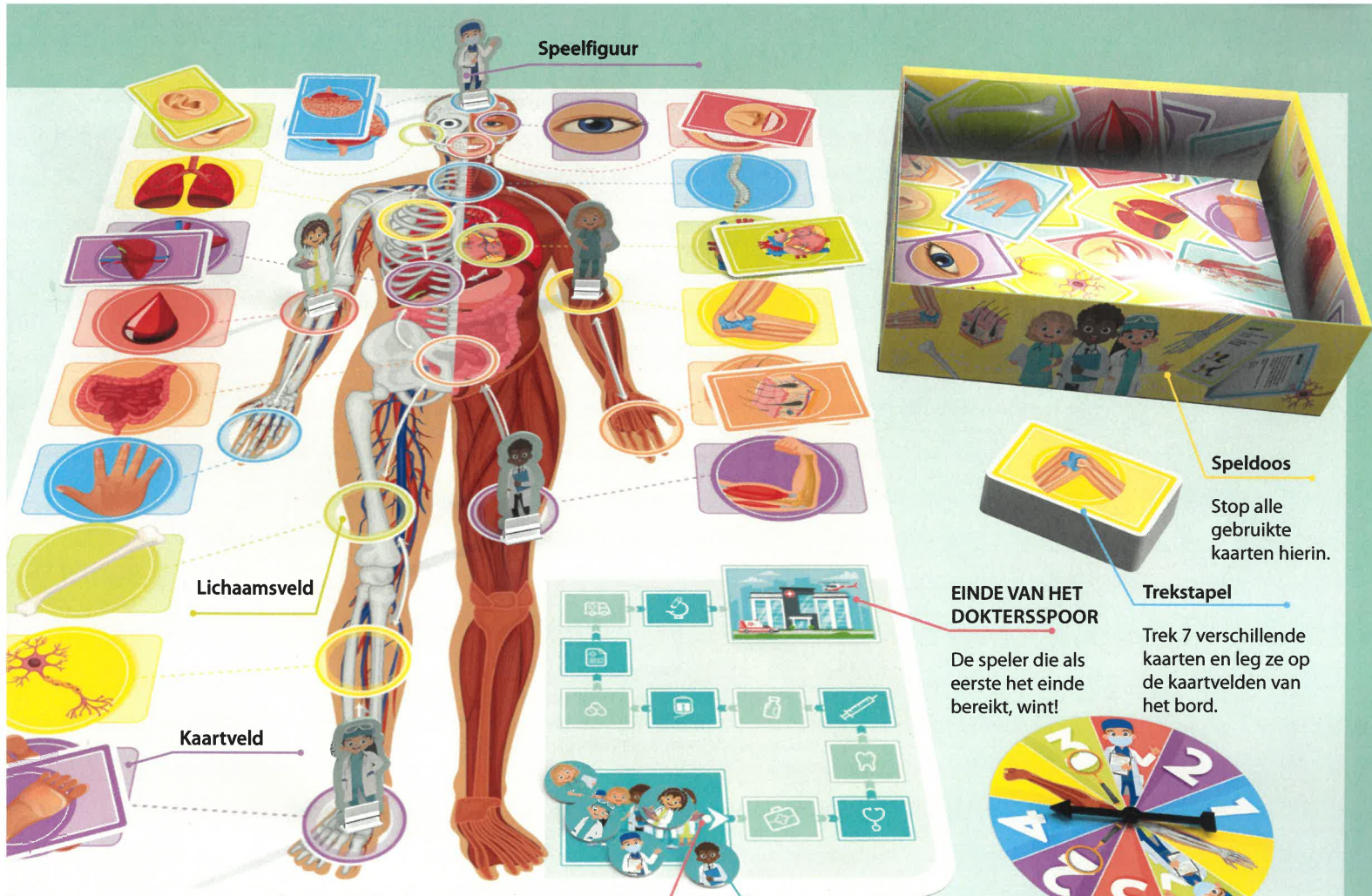
Oefening:

Sommige kaarten in de stapel bevatten geen vraag en mogelijke antwoorden. In plaats daarvan bevatten ze een oefening die je moet uitvoeren. Als je de oefening goed uitvoert, mag je je fiche 1 stap naar voren verplaatsen op het doktersspoor. Stop daarna de kaart terug in de doos. Hierna is je beurt afgelopen.

OPMERKING

Er mag slechts 1 kaart op elk vakje liggen. Stop eventueel identieke kaarten terug in de doos en vervang ze door kaarten van de trekstapel. Er moeten altijd 7 kaarten op het spelbord liggen.





TIP

Het is toegestaan je figuur minder velden te verplaatsen dan de pijl van de draaischijf aangeeft. Je mag je figuur zelfs op zijn huidige veld laten staan. Je figuur mag over velden met andere figuren bewegen, en er mogen meerdere figuren op hetzelfde veld staan.

DE WINNAAR

Het spel is afgelopen zodra één van de spelerfiches het ziekenhuiscamp bereikt. Deze speler wordt dokter en wint het spel!

Als meerdere spelers het ziekenhuis op hetzelfde moment bereiken, delen ze de overwinning!





VARIANT VOOR GEVORDERDEN

Nadat je het spel een paar keer hebt gespeeld, kun je de **onderzoekskaarten** aan het spel toevoegen om nog meer lichaamsdelen te ontdekken. Voor deze variant heb je ook het **vergrootglas** nodig.

Schud tijdens de voorbereiding de onderzoekskaarten en vorm er een afzonderlijke stapel mee. Leg deze stapel met de vergrootglaszijde naar boven. Leg deze stapel met de vergrootglaszijde naar boven naast het spelbord, samen met het vergrootglas.

Als je de draaischijf draait en de pijl naar een vakje met een vergrootglas wijst, negeer dan het cijfer en verplaats je figuur niet. Trek in plaats daarvan de bovenste kaart van de stapel onderzoekskaarten. Weet je waar het omschreven lichaamsdeel zich in het lichaam bevindt? Leg het vergrootglas dan bij het dichtstbijzijnde lichaamsveld. Draai daarna de kaart om en bekijk de oplossing.

Als je antwoord juist was, verplaats dan je fiche 1 stap naar voren op het doktersspoor. Als je antwoord fout was, gebeurt er niets. Stop de gebruikte onderzoekskaart terug in de doos. Hierna is je beurt afgelopen.

OPMERKING: als een onderzoekskaart naar een lichaamsdeel verwijst dat zowel aan de linker- als de rechterzijde van het lichaam aanwezig is, zijn beide zijden van het lichaam een juist antwoord.

INFORMATIE VOOR VOLWASSENEN

Dit spel combineert kennis, oefeningen, en het plezier van dingen samen doen.

Kennis over het lichaam: het spel leert je belangrijke feiten over de verschillende lichaamsdelen en hun functies.

Kennis over je eigen lichaam: zodra je weet hoe je eigen lichaam werkt, kun je het beter begrijpen en er beter voor zorgen. Dat bevordert een gezondere levensstijl.

Kritisch denken: de vragen en oefeningen in het spel helpen bij de ontwikkeling van kritisch denken en probleemoplossende vaardigheden.

Het plezier van bewegen: de oefeningen sporen je aan om meer te bewegen, en verschillende acties met je lichaam uit te voeren. Dat bevordert je fysieke en mentale welzijn.

Uiteraard bevordert het spelen van spellen ook sociale vaardigheden als interactie en samenwerking. Laten we leren... door te spelen!

