

Speeltip voor kleine kinderhandjes

Pak een eierdoos en zet deze op z'n kop. Mama of papa snijdt met een mes sneetjes in de onderkant van de eierdopjes. Klem hier de kaarten in. Als je het leuk vindt kun je de eierdoos ook beschilderen, bijvoorbeeld in de kleuren van jouw weetjes kwartet.



Beste spellenspeler!

Wat leuk dat je een spel van Identity Games hebt uitgekozen. Heb je vragen? Kies dan op onze website 'Support & FAQ' of mail direct naar info@identitygames.nl.

We helpen je graag. Je kunt ook lid worden van Identity World. Surf snel naar www.identitygames.nl/identityworld en meld je aan!

Team Identity Games

©2014, Huisdieren Weetjes Kwartet®

N.B. De selectie van het Huisdieren Weetjes Kwartet is zo zorgvuldig mogelijk samengesteld door Identity Games. Ondanks de aan de samenstelling van de tekst en beelden bestede zorg kan noch de redactie van het spel, noch de uitgever aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit enige fout of onduidelijkheid die in deze uitgave zou kunnen voorkomen.



[WWW.IDENTITYGAMES.NL]

©2014, Identity Games International BV
Heemraadssingel 180 | 3021 DL Rotterdam | Nederland

MADE IN CHINA

Huisdieren

weetjes kwartet

spelregels



Speeltijd: 20 min • Aantal spelers: 2-4 • Leeftijd: 6+ jaar

Aan de slag

Schud de kaarten en verdeel ze onder de spelers. Het kan zijn dat sommige spelers meer kaarten krijgen dan andere spelers. De kaarten neem je in je hand en laat je niet aan de andere spelers zien.



Doel van het spel

Door kaarten te vragen en de vragen goed te beantwoorden, moet je zo veel mogelijk setjes van vier kaarten verzamelen: dit zijn de kwartetten. Door goed op te letten bij andere beurten kun je achterhalen wie welke kwartetkaarten heeft.

lichtblauw

vissen



goudvissen

Spelen!

De jongste speler begint. Als je aan de beurt bent, vraag je aan één van de andere spelers een kaart die je niet hebt. Let op, dit moet wel een kaart zijn uit een kwartet waarvan je zelf minimaal één kaart in je hand hebt. De vraag kun je als volgt stellen: "Mag ik van jou van het kwartet 'Vissen' (lichtblauw) de 'Goudvissen'?"

Heeft de speler de gevraagde kaart niet, dan is je beurt voorbij en is de speler aan wie je het laatst een kaart vroeg aan de beurt.



Weetje

Als de speler de gevraagde kaart wel heeft, dan stelt hij een vraag aan de hand van het weetje op de kaart. De vraag kun je als volgt stellen: "Hoe oud kan een goudvis in het wild worden?" Als je de vraag goed beantwoordt, mag je de kaart hebben en mag je doorgaan met kaarten vragen aan dezelfde óf aan een andere speler. Als je de vraag niet goed beantwoordt, mag de speler de kaart houden en is je beurt voorbij.

Als je een setje van vier kaarten compleet hebt, roep je 'KWARTET!' en leg je deze vier kaarten van het kwartet voor je op tafel.



Let op!

Er zijn twee SUPERKWARTETTEN in dit spel: het (oranje) 'Katten' kwartet en het (bruine) 'Honden' kwartet. Deze kwartetten bestaan uit vijf kaarten en worden gewoon gespeeld zoals de overige kwartetten. Als je vier van deze kaarten hebt, dan roep je 'KWARTET!' en leg je de vier bij elkaar horende kaarten voor je neer op tafel. Degene die de vijfde kaart van dat kwartet in zijn hand heeft, krijgt hiervoor aan het eind van het spel een strafpunt.

Winnen!

Het spel is afgelopen als alle kwartetten compleet zijn (met uitzondering van de twee overgebleven kaarten uit de SUPERKWARTETTEN). De twee overgebleven kaarten van de speciale kwartetten tellen als strafpunten en worden afgetrokken van je totaal aantal complete kwartetten. De speler met de meeste kwartetten wint.

TIP: Het spel kan ook zonder de weetjesvragen worden gespeeld.

Twee spelers

Als het spel met twee spelers gespeeld wordt, is er een pot nodig. Maak drie stapels, één voor de pot en één voor elke speler. Als een speler een kaart vraagt die de ander niet heeft, moet hij een kaart uit de pot pakken. Vervolgens is de ander aan de beurt.

TIP: Kwartet-met-pot is ook als variant met meerdere spelers te spelen.

Veel speelplezier!

