

vtech®

Handleiding

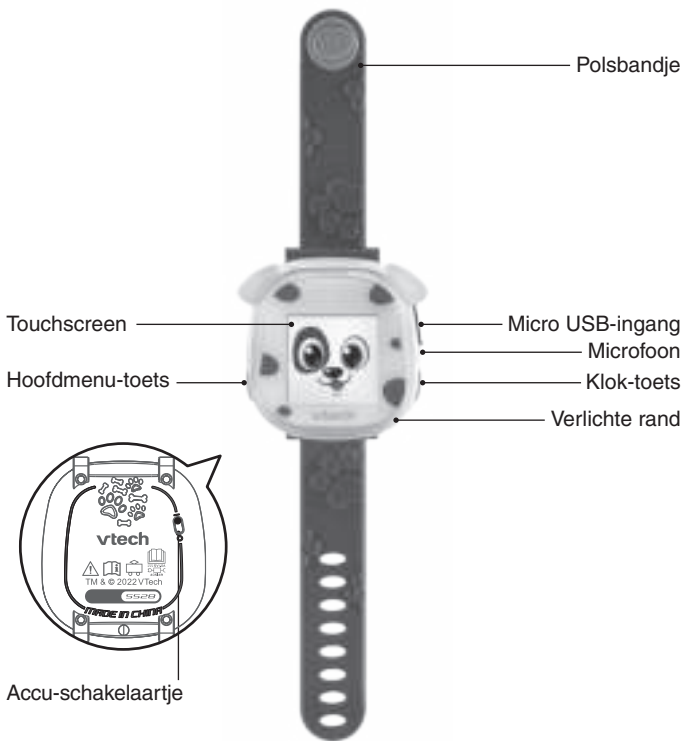
MY FIRST
KidiWatch®



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **My First KidiWatch®** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / E-mail: klantenservice@vtechnl.com

My First KidiWatch® is een interactief horloge dat kinderen helpt bij het plannen van hun dag. De vrolijke puppy zal kinderen op een leuke manier iets leren over dagelijkse routines. De gesproken tijd, spelletjes, muziek en nog veel meer maken dit het ideale eerste horloge!



INHOUD VAN DE DOOS

- 1 VTech® My First KidiWatch® (met een ingebouwde, oplaadbare Li-ion-polymeer-accu*)
- 1 micro USB-kabel
- 1 handleiding

* De accu is niet vervangbaar

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

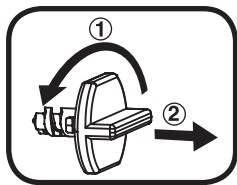
Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II of Klasse III apparaat (gekenmerkt door dit symbool  of dit symbool ).

De sticker op het scherm is ook onderdeel van het verpakkingsmateriaal. Verwijder de sticker voordat er met het horloge gespeeld wordt.

Gooi de accu niet weg met het huisvuil. De accu kan gerecycled worden. Gooi deze daarom weg in de daarvoor bestemde containers voor klein chemisch afval. De accu is niet vervangbaar.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



SPECIFICATIES

Scherm	Kleuren touchscreen
Micro-USB	Micro USB-kabel 2.0 voor het opladen van de accu (inbegrepen).
Verbinding	Verbind My First KidiWatch® met een andere My First KidiWatch® om spelletjes te spelen en emoticons te versturen (Houd maximaal 5 meter afstand van elkaar voor het beste resultaat.)
Accu	Opladbare Li-ion-polymeer-accu (accu is niet vervangbaar)
Optimale gebruiks- en oplaadtemperatuur	0°C - 40°C

Het dragen van de Smartwatch

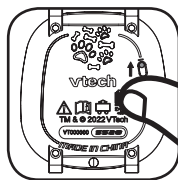
Net als bij andere voorwerpen die voor langere tijd dicht bij de huid worden gedragen, is het mogelijk dat **My First KidiWatch®** irritatie veroorzaakt bij een gevoelige huid. Dit kan gebeuren wanneer vocht, zeep, zweet of irriterende stoffen onder het horlogebandje blijven zitten en zo voortdurend in contact zijn met de huid. Om dit te voorkomen, raden we aan dat kinderen voordat ze naar bed gaan en bij de geringste tekenen van irritatie het horloge af doen. Tevens raden we aan om de pols en het horlogebandje goed schoon en droog te houden.

Zorg er ook voor dat het bandje niet te strak of te los zit. Indien u merkt dat er roodheid, zwelling of andere irritatie ontstaat, raadpleeg dan een arts voordat het horloge weer wordt gedragen.

STARTEN

Zorg ervoor dat het accu-schakelaartje in de AAN (-) positie staat en laad de accu op voordat je begint met spelen.

Wanneer het accu-schakelaartje in de UIT (o) positie staat, kan het horloge niet opgeladen worden en kan er niet met het horloge worden gespeeld. Doe dit alleen wanneer het horloge voor langere tijd niet gebruikt wordt.






Let op: Bij dagelijks gebruik is het niet nodig om het accu-schakelaartje omlaag, naar de UIT-positie, te zetten. Wanneer het accu-schakelaartje in de UIT (o) positie staat, functioneert het horloge niet. Wanneer het horloge weer aangezet wordt, dient u de datum en tijd opnieuw in te stellen.

ACCU OPLADEN

Let op: Uitvoering door een volwassene vereist.



Sluit het horloge aan op een computer met behulp van de bijgesloten micro USB-kabel om de accu op te laden.

- Zorg ervoor dat het accu-schakelaartje op de AAN positie (-) staat voordat u het opladen start.
- Open het rubberen klepje van de micro USB-ingang aan de zijkant van het horloge.
- Plaats de micro USB-kabel (smalle uiteinde) in de micro USB-ingang van het horloge.
- Plaats het brede uiteinde van de micro USB-kabel in de USB-ingang van een computer of een ander Klasse II  of Klasse III  apparaat. Of gebruik de VTech AC/DC USB-adapter (5V 1A), model 80-405149 (apart verkrijgbaar) om het horloge op te laden.
- Wanneer het horloge op de juiste manier is aangesloten, zal het opladen-icoontje  op het scherm van het horloge verschijnen.
- Controleer het oplaadproces regelmatig.
- Wanneer de accu volledig is opgeladen, zal het 'accu opgeladen' icoontje op het scherm verschijnen, daarna zal het scherm automatisch uitschakelen. Koppel het horloge los van de computer.



Let op: Het duurt ongeveer 3,5 uur om de accu volledig op te laden. De werkelijke oplaadtijd is afhankelijk van de stroomtoevoer, het huidige accuniveau en de omgevingstemperatuur waarin de accu wordt opgeladen. De optimale oplaad- en gebruikstemperatuur is 0°C - 40°C.

INFORMATIE OVER HET OPLADEN

Sluit **My First KidiWatch®** met behulp van de bijgeleverde micro USB-kabel aan op een computer of op een ander Klasse II  of Klasse III  apparaat om het horloge op te laden. Of gebruik de VTech AC/DC USB-adapter (5V 1A), model 80-405149 (apart verkrijgbaar) om het horloge op te laden.

Controleer de kabel voor gebruik op mogelijke beschadigingen. Zorg ervoor dat er geen vloeistof of vuil op de connectoren zit voordat u de kabel gebruikt.

Zorg ervoor dat het horloge droog is en dat er geen vuil in de USB-aansluiting zit. Verbind de kabel op de juiste manier met het horloge en de computer. Wanneer het horloge aan staat tijdens het aansluiten, zal er mogelijk een venster op het computerscherm verschijnen waarin toegang tot de schijf wordt gevraagd. Laat het horloge tijdens het opladen nooit onbeheerd achter en plaats deze tijdens het opladen niet op zachte oppervlakken om oververhitting te voorkomen. Het volledig opladen van de accu duurt ongeveer 3,5 uur. Koppel **My First KidiWatch®** los wanneer deze volledig is opgeladen en laat hem niet langer dan 4 uur opladen.

ACCU-GEBRUIKSTIJD

De gebruikstijd van de accu tussen twee oplaadmomenten is afhankelijk van hoe er wordt gespeeld met het horloge. Wanneer het horloge intensief gebruikt wordt, zal de accu eerder leegraken.

ACCU-GEBRUIKSTIJD TER REFERENTIE

Gebruik	Accu-gebruikstijd
Weinig gebruik	2 weken
Normaal Gebruik	2 dagen
Intensief Gebruik	1 dag

Let op: De accu-gebruikstijd is gebaseerd op de instelling dat het scherm automatisch uitschakelt wanneer het niet gebruikt wordt.

ONDERHOUD ACCU

Laad de accu regelmatig op om deze optimaal te laten presteren, zelfs wanneer het horloge niet gebruikt wordt. Laad de accu ten minste één keer in de 6 maanden op. Verschuif het accu-schakelaartje omlaag, naar de UIT positie, wanneer het horloge voor langere tijd niet gebruikt wordt. Verschuif het accu-schakelaartje omhoog, naar de AAN positie, voordat u de accu gaat opladen.

Dit speelgoed bevat een accu of batterijen die niet vervangen kunnen worden.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Elektronisch speelgoed. Gevaar voor elektrische schok.



WAARSCHUWING: Voor het opladen van de accu raden wij het gebruik aan van een VTech 5V 1A USB-adapter (80-405149).



WAARSCHUWING: Lees onderstaande instructies.

RICHTLIJNEN VOOR HET GEBRUIK VAN EEN ADAPTER BIJ SPEELGOED

Gebruik alleen de VTech AC/DC USB-adapter (5V 1A), model 80-405149 (apart verkrijgbaar).

- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met water of andere vloeistoffen.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen die het gevaar op brand, elektrische schok of letsel aan personen kan veroorzaken. Als u merkt dat de adapter beschadigd is, dient de adapter bij het elektronisch afval te worden weggegooid.
- Adapters voor speelgoed zijn niet bedoeld om als speelgoed gebruikt te worden. Het gebruik van een adapter door kinderen dient altijd onder volledig toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen, accu's en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen of accu's niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen/accu's aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen, accu's en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product, batterijen en/of accu's op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

WAARSCHUWINGSBERICHTEN

1		Accu-schakelaartje staat op de UIT positie. Zorg ervoor dat het accu-schakelaartje op de AAN positie (-) staat voordat u het opladen start.
2		Temperatuur buiten bereik De optimale oplaad- en gebruikstemperatuur is 0°C - 40°C.

WATERBESTENDIGHEID

- Houd het horloge niet onder stromend water.
- Houd het horloge niet onderwater, het is niet geschikt om mee te douchen, baden of zwemmen.
- Zorg ervoor dat het rubberen klepje de micro USB-ingang goed afsluit wanneer er geen micro USB-kabel aangesloten is.

WEKKER EN HERINNERINGEN

My First KidiWatch® kan kinderen helpen bij het plannen van hun dag. Onderstaand schema beschrijft de verschillende herinneringen die geactiveerd kunnen worden.

<p>Wekker</p> 	<p>Veeg over het scherm in het Hoofdmenu en tik op het wekker-icoontje om de wekker in te stellen. Tik op de bel om het alarm AAN of UIT te zetten. Tik op de tijd om deze aan te passen.</p>  
<p>Herinneringen</p> 	<p>Veeg over het scherm in het Hoofdmenu en tik op het herinneringen-icoontje om één of meerdere herinneringen in te stellen. Tik op de icoontjes op het scherm om herinneringen te bekijken, activeren of uit te zetten.</p>  
<p>Woefwoefklok</p> 	<p>Veeg over het scherm in het Hoofdmenu en tik op het instellingen-icoontje. Veeg vervolgens weer over het scherm en tik op het woefwoefklok-icoontje. Zet de woefwoefklok aan om elk uur tussen 7 uur 's ochtends en 19 uur 's avonds een 'woef woef' geluid te horen.</p>   

BEGINNEN MET SPELEN

Zorg ervoor dat het accu-schakelaartje in de AAN positie staat en laad de accu op voordat je begint met spelen.

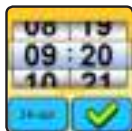
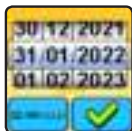
Kies een taal

Druk op de **Hoofdmenu-toets** of op de **Klok-toets** om het horloge aan te zetten.

Kies vervolgens een taal door met je vinger op het scherm te tikken en tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

Datum en tijd instellen

Stel de datum en tijd in. Veeg omhoog of omlaag over het scherm om de datum en tijd in te stellen en druk op het vinkje om je keuze te bevestigen.



Kies een naam

Tik op de pijltjes op het scherm om een naam te kiezen voor de puppy. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.



Spelen

Druk op de **Klok-toets** om de tijd op het scherm te zien.

Druk op de **Hoofdmenu-toets** om naar het hoofdmenu te gaan en verschillende activiteiten en instellingen te kiezen.

AUTOMATISCHE UITSCHAKELING




Om de accu te sparen, schakelt het scherm automatisch uit wanneer het niet geactiveerd wordt in de klok-speelstand.

Let op: De automatische uitschakeling van het scherm kan ingesteld worden in het instellingen-menu: Instellingen / Geavanceerd / Scherm Uit. Zie bladzijde 19 voor meer informatie.

ACTIVITEITEN

Tijdweergave

Druk op een toets wanneer het scherm uit is om de klok te zien.

- Veeg naar links of rechts op het scherm om meer klokweergaves te zien.
- Tik twee keer op het scherm om te horen hoe laat het is.
- Veeg van boven naar beneden of van beneden naar boven over het scherm om het 'gesproken tijd'-icoontje , volume-icoontje  en het licht-icoontje  te zien. Tik op het 'gesproken tijd'-icoontje om de tijd te horen. Tik op het volume-icoontje om het geluid aan of uit te zetten. Tik op het licht-icoontje om de kleur van de schermrand-verlichting te kiezen of om de verlichting uit te zetten.



Opmerking: Houd de **Klok-toets** gedurende 2-3 seconden ingedrukt om het scherm uit te zetten.

Hoofdmenu

Druk op de **Hoofdmenu-toets** om naar het hoofdmenu te gaan. Je kunt kiezen uit 16 verschillende activiteiten. Veeg naar links of rechts om door het menu te bladeren en tik op een icoontje om een activiteit te kiezen.

Let op: Wanneer de spellen zijn gedeactiveerd (Instellingen / Geavanceerd / Instellen / Ouder-instellingen), zullen de icoontjes voor 'Spellen' en 'Horloges verbinden' niet worden weergegeven in het hoofdmenu.



1. Huisdier

2. Eten

3. Wassen

4. Wandelen

5. Puppytraining

6. Grappig gesprek

7. Spellen

8. Horloges verbinden

9. Klokkijken

10. Gevoelens en emoties

11. Ballon-ademhaling

12. Muziekspeler

13. Wekker

14. Timer

15. Herinneringen

16. Instellingen

1. Huisdier

Tik en veeg over het scherm om verschillende grappige reacties van de puppy te zien en te horen.



2. Eten

Veeg naar links of rechts of tik op de pijltjes op het scherm om eten en drinken te kiezen voor je puppy. Tik om je keuze te bevestigen.



3. Wassen

• **Tandenpoetsen**

Veeg over het scherm om de tandenborstel te bewegen en de tanden van je puppy te poetsen.



• **In bad**

Veeg over het scherm om de spons en de douchekop te bewegen en je puppy te wassen.



• **Uitlaten**

Tik op het toilet-icoontje om je puppy uit te laten.



4. Wandelen

Kies uit twee activiteiten tijdens het wandelen: Touwspringen en Vlindervallei.

• **Touwspringen**

Tik op het scherm om de puppy over het touw te laten springen.



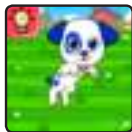
• **Vlindervallei**

Tik op de vlinders zodat je puppy er foto's van kan maken.



5. Puppytraining

Tik op het lampje linksboven op het scherm om te ontdekken welke trucjes je de puppy kunt leren. Volg de instructies en train je puppy.



6. Grappig gesprek

Zeg iets grappigs en je puppy zal het herhalen!

Spreek in de microfoon aan de rechterzijde van het horloge voor het beste resultaat.



7. Spellen

My First KidiWatch® bevat 3 spellen.

- Springspel
- Zoek het speelgoed
- Welke is anders?

A. Springspel

Help je puppy bij het oversteken van de rivier door hem of haar op de stenen te laten springen. Tik op de spring-icoontjes om één of twee stenen verder te springen. Verzamel onderweg zo veel mogelijk kluifjes.



B. Zoek het speelgoed

Tik op het Start-icoontje om het spel te starten. Kijk goed naar het speelgoed en onthoud onder welk mandje het speelgoed zit. Tik op een mandje om te antwoorden.



C. Welke is anders?

Kijk goed en tik op het plaatje dat anders is.



8. Horloges verbinden

My First KidiWatch® kan verbonden worden met een andere **My First KidiWatch®** om spellen te spelen en emoji's te versturen. Tik op het verbinden-icoontje boven op het scherm om te spelen en tik op het icoontje beneden op het scherm om een andere naam voor je puppy te kiezen.



Er kunnen maximaal twee horloges met elkaar verbonden worden. Er kan alleen verbinding gemaakt worden met een andere **My First KidiWatch®** (apart verkrijgbaar).

Let op: De verbinding werkt op zijn best binnen 5 meter afstand.

Tik op het verbinden-icoontje boven op het scherm. Kies dezelfde kamer op beide horloges. Wanneer de horloges met elkaar verbonden zijn, zal het bericht 'Verbonden!' op het scherm verschijnen.

Tik op het 'Verbinding verbreken'-icoontje om de verbinding te verbreken.

Wanneer **My First KidiWatch®** verbonden is met een andere **My First KidiWatch®**, verschijnen er drie spellen op het scherm.

- Puppy Magie
- Ballonrace
- Emoji

Opmerking: Om de spellen te kunnen spelen, dienen beide spelers hetzelfde spel te kiezen op hun horloge.



A. Puppy Magie



Bekijk grappige animaties en stuur magische trucjes naar de puppy van jouw vriendje.

B. Ballonrace

Start een ballonrace met jouw vriendje en zijn of haar puppy. Blaas in de microfoon om de ballon op te blazen en zie hoe ver de puppy komt en wie er wint!



C. Emoji

Spelers kunnen tijdens dit spel emoji's naar elkaar sturen. Tik op dit icoontje  om een emoji te kiezen en tik erop om de emoji te selecteren. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen. Tik op dit icoontje  om de chatgeschiedenis te bekijken.

Let op: Er kunnen maximaal 25 emoji's opgeslagen worden in de chat. De chatgeschiedenis zal verwijderd worden zodra er gestopt wordt met deze activiteit.

9. Klokkijken

- Tik op de klok of op de puppy om te horen hoe laat het is op de klok.
- Tik op het 'Uur'- of 'Minuten'-icoontje om de tijd op de klok aan te passen.
- Tik op het + of - icoontje om de tijd met 1 uur of 1 minuut aan te passen.



10. Gevoelens en emoties

Hoe voel je je vandaag? Tik op het scherm om een icoontje te kiezen dat past bij jouw humeur. De puppy zal reageren door een activiteit voor te stellen die past bij hoe jij je voelt.



11. Ballon-ademhaling

Volg de aanwijzingen van de puppy om ontspannende ademhalingsoefeningen te doen en de ballon op te blazen.



12. Muziekspeler

Luister naar rustgevende of bekende melodietjes en zie de verlichting veranderen van kleur.

- Tik op het volume-icoontje om het volume aan te passen.
- Tik op het afspelen-icoontje om naar muziek te luisteren. Druk nogmaals op dit icoontje wanneer de muziek speelt om de muziek te pauzeren.
- Tik op het muziekstijl-icoontje om een andere muziekstijl te kiezen.



Let op: Wanneer het volume bij de Muziekspeler aangepast wordt, zal het volume voor alle andere activiteiten ook aangepast worden.

13. Wekker

Stel de wekker in door een keuze te maken uit verschillende geluiden.

- Tik op het wekker-icoontje om de wekkertijd en het wekkergeluid aan te passen.
- Tik op het bel-icoontje om de wekker aan of uit te zetten.



De wekkertijd aanpassen:

- Veeg over het scherm om de uren en minuten in te stellen.
- Tik op het luidspreker-icoontje op het scherm om naar het wekkergeluiden-menu te gaan. Er zijn 6 wekkergeluiden om uit te kiezen. Veeg naar links of rechts om de verschillende geluiden te beluisteren en de animaties te bekijken. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

14. Timer

Stel de timer in om af te tellen.

- Tik op het start-icoontje om de timer aan te zetten.
- Tik op het stijl-icoontje of veeg over het scherm om de stijl van de timer aan te passen. Je kunt kiezen uit 6 verschillende stijlen.
- Tik op de tijd om deze aan te passen. Veeg omhoog of omlaag om de tijd (minuten en seconden) te veranderen. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.
- Tik op het pauze-icoontje om de timer te pauzeren. Tik nogmaals op dit icoontje om de timer weer aan te zetten. Tik op het reset-icoontje om de timer te stoppen en te resetten.



15. Herinneringen


Met herinneringen voor dagelijkse en goede gewoontes kan dit horloge je helpen belangrijke activiteiten niet te vergeten.

Dagelijkse herinneringen

- Tik op het 'herinnering toevoegen'-icoontje  boven op het scherm en tik vervolgens op het schrift-icoontje om een dagelijkse herinnering toe te voegen.
- Kies een icoontje dat past bij de activiteit waarvoor je een herinnering wilt activeren. Selecteer vervolgens hoe laat je deze herinnering wilt krijgen.
- Tik op het vinkje wanneer je klaar bent.



Goede gewoontes

- Tik op het 'herinnering toevoegen'-icoontje  boven op het scherm en tik vervolgens op het klok-icoontje om een herinnering voor een goede gewoonte toe te voegen. Deze herinnering zal met een interval meerdere keren tijdens de geselecteerde periode geactiveerd worden.
- Kies de gewoonte die je wilt activeren. Tik op de pijltjes om de herinnering elke 30, 60 of 90 minuten te horen of om de herinnering uit te zetten.



- Tik op de tijd op het scherm om de start- en eindtijd van jouw herinneringen te selecteren. Veeg omhoog en omlaag om de uren en minuten te selecteren en tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.
- Tik vervolgens op het vinkje om de herinnering te bevestigen.

Bestaande herinneringen aanpassen

- De herinneringen worden weergegeven van 's ochtends vroeg tot 's avonds laat.
- Tik op het bel-icoontje van een dagelijkse herinnering om de herinnering eenmalig of elke dag te activeren óf om hem uit te zetten.
- Tik op het bel-icoontje van een goede gewoonte om de herinnering elke 30, 60 of 90 minuten te activeren of om hem uit te zetten.
- Tik op een herinnering-icoontje om de herinnering aan te passen of te verwijderen van de lijst.

16. Instellingen

Veeg naar links of rechts in het instellingen-menu om door de instellingen te bladeren. Hier kun je de volgende instellingen aanpassen:

Volume

Tik op de + en - icoontjes om het gewenste volume te kiezen.

Contrast

Tik op de + en - icoontjes om het schermcontrast aan te passen.

Licht

Tik op 'Aan' of 'Uit' om de verlichting aan of uit te zetten.

Datum

- Tik op het Instellen-icoontje.
- Veeg omhoog of omlaag om de datum aan te passen.
- Tik op het datumweergave-icoontje om de datumweergave te veranderen (DD/MM/JJJJ of MM/DD/JJJJ).
- Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

Tijd

- Tik op het Instellen-icoontje.
- Veeg omhoog of omlaag om de tijd aan te passen.
- Tik op het tijdweergave-icoontje om de tijdweergave te veranderen naar de 12-uurs mode of 24-uurs mode.
- Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

Woefwoefklok

Wanneer de woefwoefklok is aangezet, hoor je van 07:00 uur 's ochtends t/m 19:00 uur 's avonds elk uur een 'woefwoef'-geluid.

Naam

- Tik op het Instellen-icoontje en tik vervolgens op de pijltjes op het scherm om een naam te kiezen voor de puppy. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

Taal

- Tik op het Instellen-icoontje.
- Kies vervolgens een taal door met je vinger op het scherm te tikken en tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.

Geavanceerd

- Tik op het Instellen-icoontje en kies vervolgens de instelling die je wilt aanpassen.

• Scherm Uit

Stel hier de tijd in voor het automatisch uitschakelen van het scherm. Tik op de pijltjes op het scherm om te kiezen uit 5 opties: 10 seconden, 20 seconden, 30 seconden, 45 seconden, 1 minuut en 'Altijd aan' om het automatisch uitschakelen in te stellen. Tik op het vinkje om je keuze te bevestigen.


Wanneer je kiest voor 'Altijd aan', zal het scherm niet automatisch uitschakelen. De klok zal altijd weergegeven worden op het scherm, maar het scherm zal wel donkerder worden wanneer er gedurende 30 seconden niet met het horloge gespeeld wordt.

Opmerking: Wanneer het automatisch uitschakelen van het scherm ingesteld staat op een lange tijd zal het accuverbruik hoger zijn en zal de accu eerder leeg raken.

- **Ouder-instellingen**

Tik op 'Ouder-instellingen' en volg de instructies op het scherm om naar de ouder-instellingen te gaan.

- **Schoolstand**

Tik op dit icoontje  om de schoolstand te selecteren. Kies een periode voor de schoolstand om te beginnen en eindigen, het is mogelijk om de schoolstand doordeweeks, elk weekend of elke dag in te stellen.

Tijdens de schoolstand zal alleen de tijd op het scherm te zien zijn. Alle spellen en activiteiten zullen tijdens de schoolstand niet beschikbaar zijn.

- **Speeltijd per dag**

Tik op dit icoontje  om de speeltijd per dag in te stellen.

De standaard instelling is geen limiet. Het is mogelijk om een limiet in te stellen van 15, 30, 60 of 90 minuten per dag. Wanneer de gekozen tijd bereikt is, kan er niet meer worden gespeeld tot de volgende dag. Wanneer de spellen gedeactiveerd worden, zullen de icoontjes voor 'Spellen' en 'Horloges verbinden' geblokkeerd worden in het Hoofdmenu.

Opmerking: de Ouder-instellingen zijn ontworpen voor ouders van kinderen die nog niet kunnen lezen. Toegang is mogelijk door eenvoudige instructies op het scherm.

- **Fabriek-Reset**

De 'Fabriek-Reset' zal alle bestanden verwijderen en alle instellingen resetten.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Zorg ervoor dat het rubberen klepje voor de micro USB-ingang de micro USB-ingang volledig afsluit, wanneer het horloge niet verbonden is met de computer, om eventuele schade te voorkomen.
2. Maak het horloge a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
3. Leg het horloge niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
4. Laat het horloge niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het horloge niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen.

Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's raden wij de ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuiptrekkingen vertoont, laat het kind direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op een beeldscherm zitten voor een langdurig tijdbestek kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech**[®] Electronics Europe BV, verklaren hierbij dat deze radioapparatuur, type 5528, in overeenstemming is met Richtlijn 2014/53/EU. Een kopie van de volledige conformiteitsverklaring kan verkregen worden via de website: www.vtech.com/re-directive

Radio Frequentieband: 2400 MHz - 2483,5 MHz

Maximaal RF vermogen: 0.0025W (4dBm)

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

PROBLEMEN OPLOSSEN

Klachten zoals geen beeld, geen geluid of het horloge doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. **My First KidiWatch®** is in vele gevallen niet defect. Probeer de volgende mogelijkheden:

Probleem	Oplossing
Het horloge werkt niet meer	<ol style="list-style-type: none">1. Verschuif het accu-schakelaartje naar UIT en wacht 30 seconden.2. Verschuif het accu-schakelaartje naar AAN en druk op de Hoofdmenu-toets of Klok-toets om het horloge aan te zetten. Het horloge zou nu moeten werken.3. Laad de accu nogmaals op wanneer het horloge nog niet werkt en herhaal stap 1 en 2. (Bekijk bladzijde 5 voor meer informatie)
De weergave op het scherm is abnormaal	<ol style="list-style-type: none">1. Verschuif het accu-schakelaartje naar UIT en wacht 30 seconden.2. Verschuif het accu-schakelaartje naar AAN en druk op de Hoofdmenu-toets of de Klok-toets om het horloge aan te zetten. De weergave op het scherm zou nu normaal moeten zijn.
Geen verbinding met een andere My First KidiWatch®	<ol style="list-style-type: none">1. My First KidiWatch® kan alleen verbonden worden met een andere My First KidiWatch®.2. Er kunnen maximaal 2 horloges met elkaar verbonden worden.3. Houd de horloges maximaal 5 meter van elkaar af.
Er gaat regelmatig een alarm af.	<p>Wanneer er een alarm af gaat, kan dit de wekker zijn of een herinnering. Controleer het volgende:</p> <ol style="list-style-type: none">1. De wekker staat aan, of2. Er staat een herinnering aan, of3. De woefwoefklok staat aan. <p>Bekijk deze handleiding om deze functies uit te zetten.</p>

Wanneer **My First KidiWatch®** na het uitvoeren van bovenstaande instructies nog steeds niet naar behoren functioneert, kunt u contact opnemen met onze klantenservice.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

