



Regulatory and Warranty Guide
Guide réglementaire et de garantie
Guía reglamentaria y garantía
Guia de normas e garantia
Guide de réglementation et de garantie
Sicherheits- und Garantiehinweise
Guida sulla normativa e la garanzia
Informacje o wymogach prawnych i gwarancji
Guia de Regulamentação e Garantia
Guía reglamentaria y garantía

מדריך תקינה ואחריות

XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠️ This symbol identifies safety and health messages in this product guide. Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

⚠️ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

YOU MUST ACCEPT LIMITED HARDWARE WARRANTY & AGREEMENT AND MICROSOFT SERVICES AGREEMENT (BOTH WITH BINDING ARBITRATION AND CLASS ACTION WAIVER IN THE U.S.) AND SOFTWARE LICENSE TERMS

By purchasing or using your Microsoft Product, you agree to:

- Manufacturer's Limited Hardware Warranty & Agreement at support.microsoft.com/warranty. Please read the summary starting on page 3. **If you live in (or are a business with your principal place of business in) the United States, please read the binding arbitration clause and class action waiver at aka.ms/hw-warr-arbitration and the summary starting on page 3. It affects how disputes concerning your Microsoft Product, its price, advertising, marketing, communications, your purchase transaction, billing, or the Manufacturer's Limited Hardware Warranty & Agreement are resolved.**
- Microsoft Services Agreement at microsoft.com/msa. It governs use of Xbox Live and Microsoft Studio games and apps.
- Software License Agreement at xbox.com/xboxone/sit.

Please read these agreements. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, accessory, or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go to xbox.com/xboxone/support/manual. **Your console may or may not contain an optical disc drive. Kinect for Xbox One sensor and adapter may be sold separately.**

ELECTRICAL SAFETY

⚠️ WARNING: As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console:

- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.

⚠️ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

Go to support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories for more information.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠️ WARNING: Battery Safety

Improper use of your device's battery may result in fire or explosion. Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of your device or its battery in fire. Do not leave or charge your device in direct sunlight for an extended period of time. Doing so may cause damage or melt the battery. Microsoft recommends that you seek professional assistance for all other device repairs, and that you use caution if undertaking do it yourself repairs. Opening and/or repairing your device can present electric shock, device damage, fire, and personal injury risks, and other hazards. Assistance and information from Microsoft for device repair and other services is available at support.microsoft.com/devices.

⚠️ WARNING: Use the Correct Battery Charger

Charge rechargeable batteries only with the recharger provided with the product. Using an improper charging method may result in fire or explosion.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

⚠️ WARNING: Risk in repairs

Opening and/or repairing your device can present electric shock, device damage, fire, and personal injury risks, and other hazards. Microsoft recommends that you seek professional assistance for device repairs, and that you use caution if undertaking do it yourself repairs.

Usage and Cleaning

⚠️ WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet
To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

For more information, go to support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

PLAY HEALTHY

⚠️ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these

"photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms. Children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, **DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL**, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Health Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠️ WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

⚠️ WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠️ CAUTION: Personal Medical Devices

Radio frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

SUMMARY OF MANUFACTURER'S LIMITED HARDWARE WARRANTY & AGREEMENT—UNITED STATES & CANADA (WITH BINDING ARBITRATION AND CLASS ACTION WAIVER IN THE U.S.)

Microsoft warrants that the Microsoft Product will not malfunction under normal use conditions for **one year (90 days for accessories)** from the date of original purchase from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, cosmetic damage, damage caused by external causes including being dropped, exposed to liquid, inadequate ventilation, use not in accordance with Microsoft's instructions, hacking, viruses or other malware, and damage caused by repairs or modifications by someone other than Microsoft or a Microsoft authorized service provider. **If your local law gives you any implied warranty, including of merchantability, its duration is the same as this warranty. Some states or provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitation may not apply to you.** To obtain warranty service, first use the troubleshooting tips at support.microsoft.com. If they do not solve your problem, follow the online process at support.microsoft.com. 1 800 MICROSO (642 7676) also gives information on how to get service.

Other exclusions and limitations apply. Please read the entire Limited Warranty & Agreement at support.microsoft.com/warranty. By purchasing or using the Microsoft Product, you agree to its terms.

If you live in or, if a business, your principal place of business is in the United States, please read the binding arbitration clause and class action waiver in Section 11 of the Limited Warranty & Agreement at aka.ms/hw-warr-arbitration. It affects how disputes concerning your Microsoft Product, its price, advertising, marketing, communications, your purchase transaction, billing, or the Limited Warranty & Agreement are resolved. It binds you and Microsoft. Parts of the arbitration clause are described below.

Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit, class-wide arbitration, private attorney general action, or any other proceeding where someone acts in a representative capacity. Individual proceedings may not be combined without the consent of all parties. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Consumer or Commercial Arbitration Rules. Section 11 of the Limited Warranty & Agreement contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

WARRANTY—AUSTRALIA & NEW ZEALAND

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND.

Contact Microsoft at www.xbox.com/xboxone/support. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from country to country. This warranty applies to the extent permitted by law and unless restricted or prohibited by law.

1. Definitions

- "Xbox One" means a new Xbox One console purchased from an authorized retailer.
- "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- "Express Warranty Period" means one (1) year from the date you purchased the Xbox One console and/or Accessory.
- "You" means the original end user and "Your" will be construed accordingly.
- "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.
- "Microsoft" means Microsoft Corporation.

2. Warranty

- During the Express Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions (Express Warranty).
- Subject to applicable laws, this is the only express warranty or condition Microsoft gives for Your Xbox One or Accessory. Other than any statutory (implied) warranties, no one else may give any warranty or condition on Microsoft's behalf.
- IF YOUR COUNTRY'S LAW GIVES YOU ANY STATUTORY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD. Some countries do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so this limitation may not apply to You.
- Australia The limitation in clause (c) above does not apply. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

3. How to Get Warranty Service

- Before starting the warranty process, please use the trouble shooting tips in the Support section at www.support.xbox.com.
- If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online repair process in the Support section at www.support.xbox.com. If you do not have access to the Internet, you can call 1 800 555 741 for Australia or 0508 555 592 for New Zealand.
- Repair of Your Xbox One or Accessory may result in loss of data. Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.
- Reasonable costs associated with transport (including packaging) for warranty service will be borne by Microsoft if the Xbox One or Accessory is covered by the Express Warranty or any statutory warranty.

4. Microsoft's Responsibility

- After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, Microsoft will inspect it.
- For express warranties only: If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Express Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Your Xbox One or Accessory (the "goods") presented for repair may be replaced by refurbished goods of the same type rather than being repaired. Refurbished parts

may be used to repair the goods.

- After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this warranty for the longer of either the remainder of Your original Express Warranty Period or statutory Warranty period, or 95 days after Microsoft ships it to You. In Australia, in addition to this warranty, Your repaired or replacement Xbox One or Accessory will come with statutory consumer guarantees under the Australian Consumer Law which may give You a longer statutory warranty.
- MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Express Warranty Period, and all statutory (implied) warranty periods have expired, there is no warranty of any kind. After the Express Warranty Period, and all relevant statutory warranty periods have expired, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory.

5. Express Warranty Exclusions

To the extent permitted by applicable law, this express warranty does not apply and Microsoft is not responsible under this express warranty if Your Xbox One or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.); provided, however, that for Bluetooth Accessories, Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is damaged by use with products that do not meet the system requirements on the Bluetooth Accessory packaging;
- used for commercial purposes (including, for example, rental, pay per play, etc.);
- opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- damaged by any external cause, whether by You or someone else using Your Xbox One or Accessory, including, for example:
 - being dropped;
 - misuse (including use outdoors), abuse, negligence, or accident;
 - mishandling;
 - damage during shipment, except from Microsoft or an authorized retailer to You;
 - exposed to liquid;
 - used with inadequate ventilation;
 - scratched, dented, etc. or shows other cosmetic damage;
 - failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory; or
- repaired by anyone other than Microsoft.

These exclusions may not apply to any statutory (implied) warranty which applies to your Xbox One or Accessory.

6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY LAW. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES. Some countries do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti piracy system, You may cause Your Xbox One, Kinect Sensor, or Accessory to stop working permanently. You will also to the maximum extent permitted by law:

- Void Your Express Warranty;
- Void Your statutory warranty; and/or
- Make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair.

8. Choice of Law

This warranty is valid only in Australia and in New Zealand. In Australia, this warranty is governed by and is to be construed in accordance with the laws applicable in New South Wales. In New Zealand, this warranty is governed by and is to be construed in accordance with the laws applicable in New Zealand.

Microsoft's address in Australia: Microsoft Pty. Limited 1 Epping Road, North Ryde NSW 2113, AUSTRALIA

Microsoft's address in New Zealand: Level 5, 22 Viaduct Harbour Avenue, Auckland, NEW ZEALAND

LIMITED WARRANTY—AUSTRIA, BELGIUM, CZECH REPUBLIC, DENMARK, FINLAND, FRANCE, GERMANY, GREECE, HUNGARY, IRELAND, ISRAEL, ITALY, NETHERLANDS, NORWAY, POLAND, PORTUGAL, RUSSIA, SOUTH AFRICA, SPAIN, SWEDEN, SWITZERLAND, TURKEY, UK, SAUDI ARABIA, SLOVAKIA, UNITED ARAB EMIRATES

This Limited Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR Xbox One or accessory. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at www.support.xbox.com.

This Warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be transferred to any third party.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- "Xbox One" means a new Xbox One console and Kinect Sensor purchased from an authorized retailer.
- "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- "Warranty Period" for Xbox One means one (1) year from the date You purchased it, and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.
- "You" means the original end user.
- "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.

2. Duration

Without prejudice to any statutory warranty to which you may be entitled under any local law applicable to you, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox One from an authorized retailer, and 90 days for Accessories purchased from an authorized retailer.

3. Territory

This Warranty will be valid in the following countries only: Austria, Belgium, Czech Republic, Denmark, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Ireland, Israel, Italy, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Russia, Saudi Arabia, Slovakia, Spain, Sweden, Switzerland, Turkey, UK and UAE.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to you depending on your country of residence and you agree to comply with all such laws and regulations if you export your Xbox One or Accessory.

4. Warranty

- During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to you, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- Except for any statutory warranty which Microsoft may owe you under any local law applicable to you, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to you by Microsoft with respect to your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.
- IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.
- If purchased in France, the following applies: Except for any statutory warranty which Microsoft may owe you under any local law applicable to you, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to you by Microsoft with respect to your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.

5. Process to obtain the Warranty Service

- Before starting the warranty process, please use the trouble shooting tips at myservice.xbox.com.
- If the troubleshooting tips don't resolve your problem, then follow the online process at myservice.xbox.com or call the Xbox customer service number for the country of your residence listed at myservice.xbox.com.
- Before sending your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, make sure to keep a copy of any data you want to save, and delete anything you consider confidential. Microsoft is not responsible for your data and may erase it.

6. Microsoft's Responsibility

- After you return your Xbox One or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to you, unless a mandatory provision of any local law applicable to you provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- After repair or replacement, your Xbox One or Accessory will be covered by this Warranty for the longer of either the remainder of your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to you. In France this period is extended by the amount of time needed for repair and replacement, provided that this period of time exceeded 7 days.
- UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If your Xbox One or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge you a fee for its efforts to diagnose and service any problems with your Xbox One or Accessory, whether such efforts are successful or not.

7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if your Xbox One or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.); provided, however, that for Bluetooth Accessories, Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if your Xbox One or Accessory is damaged by use with products that do not meet the system requirements on the Bluetooth Accessory packaging;
- used for commercial purposes (including, for example, rental, pay per play, etc.);
- opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- damaged by an external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory); or
- repaired by anyone other than Microsoft.

8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

9. Additional Terms

If you attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti piracy system, you may cause your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void your warranty, and make your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/stt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950 1 or IEC/EN 62368 1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

For Customers in the United States and Canada

Model# 1836

Contact information: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, USA.

Email: regcomp@microsoft.com

This Class B digital apparatus complies with Part 15 of the U.S. Federal Communications Commission (FCC) rules, Innovation, Science and Economic Development Canada (ISED) license exempt RSS standards. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: Any changes or modifications to this device not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate the device.

Radio and TV Interference Regulations

Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen help files, the device may cause harmful interference with other radio communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). There is, however, no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation. To determine if your hardware device is causing interference to other radio communications devices, turn off and unplug the device from any external power source. If the interference stops, it was probably caused by the device. If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio communications device (for example AM/FM Radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the device into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.
- If necessary, ask your device dealer or an experienced radio TV technician for more suggestions. For more information about interference issues, go to the FCC Web site at: www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1 888 CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

CAN ICES 3 (B)/NMB 3(B)

Exposure to Radio Frequency (RF) Energy

This device contains radio transmitters and has been designed, manufactured and tested to meet the Federal Communications Commission (FCC), Innovation, Science and Economic Development Canada (ISED) and European requirements for RF exposure and Specific Absorption Rate.

Product Specific Absorption Rate (SAR) information is available at sar.microsoft.com

Additional information about RF safety can be found on the links below: FCC website at www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety 0 ISED website at www.ic.gc.ca/eic/site/smt_gst.nsf/eng/sf01904.html

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This device operation in the band 5150 5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co channel mobile satellite systems. Users are advised that high power radars are allocated as primary users (i.e. priority users) of the bands 5250 5350 MHz and 5650 5850 MHz and that these radars could cause interference and/or damage to LE LAN devices.

WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, turn the wireless device off (if it has an on/off switch) and protect it from accidental activation. Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone when the device is turned on.

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact eRecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
UK	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz indoor use only.

Simplified EU declaration of conformity:

Hereby, Microsoft Corporation, declares that this product is in compliance with Directive 2014/53/EU

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.microsoft.com/ireland.

Full Declaration of Conformity also contains information such as Software and Accessories that may impact radio compliance with the above directive.

Company: Microsoft Ireland Operations Limited
Address: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521

Country: Ireland
Telephone number: +353 1 295 3826
Fax number: +353 1 706 4110

The radio frequency bands of operation for Model 1836 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.
Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

GUIDE DES ACCESSOIRES XBOX ONE

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA GARANTIE ET LA SÉCURITÉ DU PRODUIT

⚠ Ce symbole désigne des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide de produit.

Veillez lire ce guide pour obtenir des renseignements importants en matière de santé et de sécurité relatifs au produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT : Le fait de ne pas suivre les directives de configuration, d'utilisation et d'entretien de ce produit peut augmenter les risques de blessure grave ou causer la mort, ou des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires. Veuillez lire le présent guide de produit pour obtenir des renseignements importants sur la santé et la sécurité, ou consulter la page xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ENTENTE SUR LA GARANTIE LIMITÉE DE XBOX ONE ET MODALITÉS DE LICENCE LOGICIELLE

Vous devez accepter les conditions d'utilisation Xbox (y compris les modalités de licence de jeux et de licence logicielle Xbox) sur xbox.com/live/terms/usage, les modalités de licence logicielle sur xbox.com/xboxone/slt et la garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty afin d'utiliser votre console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox One, vous acceptez d'être lié par les présentes modalités. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, vous ne devez pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox One. Vous devez retourner le produit Xbox à Microsoft ou à votre détaillant pour un remboursement.

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

⚠ AVERTISSEMENT : Comme dans le cas de nombreux autres appareils électriques, omettre de suivre les précautions suivantes peut causer des blessures graves, voire la mort, à la suite d'une décharge électrique, d'un incendie ou causer des dommages à la console Xbox One et à ses accessoires :

- Utilisez uniquement un câble de chargement approuvé.
- Ne laissez pas un dispositif sans fil ou un câble de chargement entrer en contact avec l'eau.
- Débranchez le câble de chargement durant un orage ou lorsqu'il est inutilisé pendant des périodes prolongées.
- Afin de prévenir les dommages, évitez de vous asseoir ou de marcher sur un dispositif sans fil, son câble ou la prise ou le connecteur du câble.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons

Afin de réduire les dangers de chute potentiels, placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux ne soient pas susceptibles de trébucher sur ceux-ci ou de les accrocher accidentellement et ne laissez pas les enfants jouer avec eux.

Allez sur support.xbox.com/xbox/one/accessories/about power supply pour obtenir plus de renseignements.

APPAREILS À PILE

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisation sécuritaire de la batterie
Une mauvaise utilisation de la batterie de votre appareil pourrait provoquer un incendie ou une explosion. Ne chauffez pas, n'ouvrez pas, ne percez pas, ne mutiliez pas et ne jetez pas votre appareil ou sa batterie au feu. N'exposez pas votre appareil à la lumière directe du soleil pendant une période prolongée. Cela pourrait endommager ou faire fondre la batterie.

Microsoft vous recommande de faire appel à des professionnels pour toute autre réparation de votre appareil et de faire preuve de prudence si vous faites vous-même les réparations. L'ouverture ou la réparation de votre appareil présente des risques de décharge électrique, d'endommagement de l'appareil, d'incendie, de lésions corporelles et d'autres risques. Pour obtenir de l'aide et de l'information de Microsoft sur la réparation d'appareils et d'autres services, consultez la page support.microsoft.com/fr-ca/devices.

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisez le chargeur de pile approprié.
Chargez les piles rechargeables uniquement avec le chargeur fourni avec le produit. Suivre une mauvaise méthode de chargement peut causer un incendie ou une explosion.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : Risques liés aux réparations
Ouvrir ou tenter de réparer votre appareil peut entraîner des risques de décharge électrique, de dommages à l'appareil, d'incendie, de blessures corporelles, ainsi que d'autres risques. Microsoft vous recommande de communiquer avec des personnes qualifiées pour réparer votre appareil et de faire preuve de prudence si vous décidez d'effectuer vous-même les réparations.

Utilisation et nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT : Ne laissez pas les accessoires Xbox One entrer en contact avec l'eau

Pour réduire les risques d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à une autre forme d'humidité.

Suivez ces instructions lors de votre utilisation :

- N'utilisez pas les accessoires près d'une source de chaleur.
- N'utilisez que des accessoires approuvés par Microsoft.
- Ne tentez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez le produit à l'aide d'un chiffon sec.

Pour obtenir plus de renseignements, allez sur support.xbox.com/browse/xbox/one/accessories.

DE SAINES PRÉCAUTIONS

⚠ AVERTISSEMENT : Informations importantes relatives à la sécurité lorsque vous jouez à des jeux vidéo.

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains images, notamment aux lumières et aux motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité. Même des personnes sans antécédent épileptique peuvent en être victimes.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : étourdissements, altération de la vision, mouvements convulsifs des yeux ou du visage, crispation ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, perte de connaissance momentanée. Vous pouvez également vous blesser après être tombé ou avoir heurté des objets près de vous suite à une perte de conscience ou à des convulsions.

Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez d'au moins un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- Éloignez vous du téléviseur.
- Utilisez un écran de télévision de petite taille.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Évitez de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.
- Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme c'est le cas pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps lorsque vous jouez à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élanement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de la douleur, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculosquelettiques (TMS) incluent le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoynovite, des syndromes de vibration, ainsi que d'autres symptômes.

Même si de nombreuses questions sur les TMS demeurent encore sans réponse, les chercheurs s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Selon certaines études, la durée d'une activité serait possiblement un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement, et peuvent réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles sont répertoriées à la page Guide sur la façon saine de jouer à la page xbox.com/xboxone/playhealthy. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Cet appareil est susceptible de contenir de petites pièces pouvant présenter un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Gardez ces petites pièces hors de la portée des enfants.

Vous devez vous assurer que les enfants s'amuse en sécurité.

Vous devez vous assurer que les enfants qui utilisent les accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect le font de manière sécuritaire, respectent leurs limites et vous devez vous assurer qu'ils comprennent bien comment utiliser le système.

N'utilisez pas d'accessoires sans licence ou d'objets non autorisés avec le capteur Kinect.

Le non respect de cette consigne pourrait causer des blessures ou des dommages au capteur ou à d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés va à l'encontre de la licence de logiciel et pourrait annuler la garantie limitée.

⚠ AVERTISSEMENT : Sécurité auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés lorsque vous portez un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Pour réduire le risque de perte auditive, réglez le volume assez fort pour bien entendre dans les environnements silencieux, et non plus fort que le bruit ambiant.

- Ne montez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles s'habituent de façon à ce qu'un volume élevé semble normal, mais ce volume peut quand même endommager votre ouïe.
- Ne montez pas le volume dans le but d'étouffer le bruit extérieur. Le bruit extérieur combiné au son de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit réduisent l'intensité du bruit extérieur afin que vous n'ayez pas à augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un près de vous qui parle normalement, baissez le volume. Les sons qui noient les paroles d'intensité normale peuvent endommager votre ouïe. Même en portant des écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit, vous devriez entendre la voix des personnes qui vous entourent.

Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée

- Plus vous passez de temps à écouter des sons d'une intensité élevée, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le son est fort, moins le temps nécessaire pour endommager l'ouïe est long.
- Écouter de la musique au volume maximum et en portant des écouteurs peut endommager votre ouïe de façon permanente en 15 minutes. Même les volumes plus faibles peuvent entraîner une perte auditive si vous y êtes exposé pendant de nombreuses heures.
- Tous les sons que vous entendez pendant une journée s'additionnent. Si vous êtes exposé à d'autres sons d'une intensité élevée, votre ouïe sera endommagée plus rapidement en écoutant à volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, maintenez le volume suffisamment bas pour pouvoir converser avec les personnes près de vous.

⚠ ATTENTION : Dispositifs médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence de l'équipement électronique peuvent affecter le fonctionnement d'autres équipements électroniques, et provoquer un mauvais fonctionnement. Bien que le dispositif soit conçu, testé et fabriqué conformément aux réglementations gouvernant l'émission de fréquence radio dans des différents pays, comme les États Unis, le Canada, ceux de l'Union européenne et le Japon, les émetteurs sans fil et les circuits électriques qui les composent peuvent causer de l'interférence sur d'autres équipements électroniques. Toujours suivre les précautions suivantes :

Personnes avec un stimulateur cardiaque

- La Health Industry Manufacturers Association recommande de conserver un dégagement minimal d'au moins 15 cm (6 po) entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque afin d'éviter une interférence potentielle avec le stimulateur.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche

à hauteur du torse.

- Si vous avez des raisons de suspecter une interférence, éteignez l'appareil immédiatement.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, communiquez avec le fabricant de l'appareil médical ou votre médecin afin de déterminer si vous pouvez l'utiliser avec d'autres appareils électroniques à proximité.

RÉSUMÉ DE LA GARANTIE LIMITÉE DU FABRICANT SUR LE MATÉRIEL INFORMATIQUE ET DU CONTRAT—ÉTATS-UNIS ET CANADA (AVEC ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION AUX RECOURS COLLECTIFS AUX ÉTATS-UNIS)

Microsoft garantit que le Produit Microsoft ne présentera aucune défaillance dans des conditions normales d'utilisation pendant un an (**90 jours pour les accessoires**) à compter de la date d'acquisition initiale chez un détaillant autorisé. La garantie exclut l'usure normale, les dommages esthétiques, les dommages causés par des facteurs externes, y compris le fait d'être jeté, exposé aux liquides, la ventilation inadéquate, l'utilisation non conforme aux instructions fournies par Microsoft, le piratage, les virus et autres logiciels malveillants et les dommages entraînés par des réparations ou des modifications par une personne autre que Microsoft ou un fournisseur de services autorisé par Microsoft. **Si votre législation locale vous confère une garantie implicite, y compris une garantie implicite de qualité marchande, sa durée est la même que celle de cette garantie. Certains États ou certaines provinces n'autorisent aucune restriction sur la durée d'une garantie implicite, c'est pourquoi la restriction susmentionnée peut ne pas s'appliquer à vous.** Afin d'obtenir un service de garantie, ayez d'abord recours aux conseils de dépannage sur support.microsoft.com. Si cela ne résout pas votre problème, suivez le processus en ligne sur support.microsoft.com. 1 800 MICROSOFT (642 7676) renseigne aussi sur la façon d'obtenir de l'assistance.

D'autres exclusions et limitations s'appliquent. Veuillez lire l'ensemble de la Garantie limitée et du Contrat sur support.microsoft.com/warranty. En acquérant ou en utilisant le Produit Microsoft, vous acceptez ses conditions.

Si vous résidez aux États-Unis ou si vous êtes une entreprise dont le siège social se situe aux États-Unis, nous vous invitons à lire la clause d'arbitrage obligatoire et la renonciation aux recours collectifs figurant à la Section 11 de la Garantie limitée et du Contrat sur aka.ms/hw-warranty-arbitration. Celles-ci affectent la façon dont les litiges concernant le Produit Microsoft, son prix, la publicité, le marketing ou les communications qui y sont liés, votre transaction d'achat, la facturation ou la Garantie limitée et le Contrat sont résolus. Elles vous lient et lient Microsoft. La clause d'arbitrage est partiellement décrite ci-dessous.

Tout litige ne pouvant être résolu à l'amiable ou auprès de la Cour des petites créances sera exclusivement soumis à une procédure d'arbitrage exécutoire individuelle régie par la loi fédérale d'arbitrage (« Federal Arbitration Act » ou « FAA »). La décision, prise par un arbitre neutre, sera sans appel. Le litige ne pourra pas être soumis à un juge ou à un jury ni être résolu dans le cadre d'une action de groupe, d'un recours collectif, d'une procédure intentée par un procureur général privé ou d'une procédure où l'une des parties agit à titre représentatif. Aucune procédure individuelle ne saurait être associée à une autre procédure sans le consentement de toutes les parties. L'arbitrage sera effectué par l'American Arbitration Association (« AAA ») en vertu de ses règles d'arbitrage en matière de protection du consommateur ou ses règles d'arbitrage commercial. La Section 11 de la Garantie limitée et du Contrat comprend également les autres conditions, instructions et formulaires visant à notifier Microsoft d'un litige ou de l'engagement d'un arbitrage.

LICENCE DU LOGICIEL

Les conditions d'utilisation de la licence du logiciel de votre Xbox One et des accessoires sont disponibles sur xbox.com/xboxone/slt. En utilisant votre Xbox One ou les Accessoires, vous acceptez de vous conformer aux conditions d'utilisation de la licence du logiciel. Veuillez lire ces conditions attentivement avant d'effectuer la configuration. N'utilisez pas votre Xbox One ou les Accessoires si vous n'acceptez pas de vous conformer aux conditions d'utilisation de la licence du logiciel. Retournez votre Xbox One ou les accessoires non utilisés à votre détaillant ou à Microsoft pour obtenir un remboursement.

RENSEIGNEMENTS RÉGLEMENTAIRES

- Ce produit n'a pas été conçu pour être utilisé avec de la machinerie ni pour des applications médicales ou industrielles.
- Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950 ou CEI/EN 62368 1 (mention CE).
- Ne contient aucune pièce à entretenir à l'intérieur.
- Température de fonctionnement : +5 °C (+41 °F) à +35 °C (+95 °F)

AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un aéronef

Avant d'embarquer dans un aéronef ou de mettre un appareil sans fil dans un bagage qui sera enregistré, vous devez l'éteindre (si doté d'un interrupteur) et faire en sorte qu'il ne s'allume pas par hasard. Les appareils sans fil peuvent émettre de l'énergie RF, comme un téléphone cellulaire, lorsque l'appareil est allumé.

Élimination des appareils électriques et électroniques et des piles usagées



Ce symbole, apposé sur le produit, sur les piles ou sur l'emballage, indique que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour savoir où apporter vos piles et vos appareils électriques et électroniques, communiquez avec votre municipalité, avec le service responsable de la collecte de vos ordures ménagères ou avec le revendeur auprès duquel vous vous êtes procuré ce produit. Communiquez avec eRecycle@microsoft.com pour obtenir plus de renseignements sur les déchets provenant de l'équipement électrique et électronique et des piles usées.

Ce produit peut utiliser des piles au lithium, NiMH ou alcalines. L'énoncé suivant est requis par l'état de la Californie aux États-Unis : Matériau perchloraté des précautions de manipulation peuvent être nécessaires. Voir : www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

DROITS D'AUTEUR

Les renseignements et les opinions exprimées dans le présent document, y compris les URL et les autres références de sites Web Internet, peuvent être modifiés sans préavis. Ce document ne vous accorde aucun droit juridique de propriété intellectuelle sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document uniquement à des fins de référence interne.

© 2020 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

Les noms des entreprises et des produits mentionnés dans la présente peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

Brevets en instance aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page xbox.com/support.

MANUAL DE PRODUCTOS DE ACCESORIOS DE XBOX ONE

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD Y GARANTÍA DE PRODUCTOS

Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de esta guía del producto.

Lee esta guía para obtener información de seguridad y salud importante sobre el producto que compraste.

ADVERTENCIA: Si este producto no se configura, no se utiliza y no se cuida adecuadamente, aumenta el riesgo de lesiones graves, muerte, daño a la propiedad o daño al producto o a los accesorios relacionados. Lee esta guía del producto para obtener información importante de seguridad y salud, o visita xbox.com/xboxone/accessories/learninstructions.

ACUERDO DE GARANTÍA LIMITADA DE XBOX ONE Y TÉRMINOS DE LICENCIA DE SOFTWARE

Debes aceptar los Términos de uso de Xbox (incluidos los términos del software de Xbox y los términos de licencia de juegos) en xbox.com/live/termssoftware, los términos de licencia de software en xbox.com/xboxone/slt y la Garantía limitada en xbox.com/xboxone/warranty para usar tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox. Al usar la consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One, aceptas estar sujeto a estos términos. Léelos. Si no los aceptas, no configures ni uses tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelve el producto Xbox a Microsoft o a tu vendedor minorista para recibir un reembolso.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

ADVERTENCIA: Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o la muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox One y sus accesorios.

- Usa solamente un cable de carga aprobado.
- No permitas que el dispositivo inalámbrico o el cable de carga se mojen.
- Desconecta el cable de carga durante las tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos periodos.
- Para prevenir daños, evita sentarte o pisar el dispositivo inalámbrico, su cable o el enchufe o conector del cable.

PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir los posibles riesgos de tropezos o enredos, ordena los cables de modo que las personas y mascotas no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente al moverse o caminar por el área, y no permitas que los niños jueguen con los cables.

Visita [support.xbox.com/xbox_one/accessories/about power supply](http://support.xbox.com/xbox_one/accessories/about_power_supply) para obtener más información

DISPOSITIVOS QUE FUNCIONAN CON BATERÍAS

ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

El uso inadecuado de la batería del dispositivo podría provocar un incendio o explosión. No calientes, abras, perfores, mutilés el dispositivo o su batería, ni los arrojes en el fuego. No expongas el dispositivo ni lo cargues a la luz directa del sol durante periodos prolongados. Si lo haces, se puede dañar o derretir la batería. Microsoft recomienda que solicites la ayuda de un profesional para reparar el dispositivo y que tengas cuidado si lo haces tú mismo. La apertura o reparación del dispositivo podría provocar descarga eléctrica, daño en el dispositivo, incendio y riesgos de lesiones y otros peligros. Ayuda e información de Microsoft sobre la reparación del dispositivo y otros servicios está disponible en support.microsoft.com/devices.

ADVERTENCIA: Usa el cargador de batería adecuado
Carga las baterías recargables solo con el cargador proporcionado junto con el producto. El uso de un método de carga inadecuado puede causar un incendio o explosión.

USA Y CUIDA DE TUS ACCESORIOS XBOX ONE

ADVERTENCIA: Riesgo en las reparaciones

La apertura o reparación del dispositivo podría provocar descarga eléctrica, daño en el dispositivo, incendio y riesgos de lesiones y otros peligros. Microsoft recomienda que solicites la ayuda de un profesional para reparar el dispositivo y que tengas cuidado si lo haces tú mismo.

Uso y limpieza

ADVERTENCIA: No permitas que los accesorios Xbox One se mojen
Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no expongas el dispositivo a la lluvia u otros tipos de humedad.

Úsalo de acuerdo con estas instrucciones:

- No utilices los accesorios cerca de ninguna fuente de calor.
- Usa solo los accesorios especificados por Microsoft.
- No intentes limpiar los conectores.
- Limpialo solo con un paño seco.

Para obtener más información, visita support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

JUEGA SANAMENTE

ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de fotosensibilidad

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en juegos de video. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa juegos de video.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.

Deja de jugar inmediatamente y consulta a un médico si experimentas alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados; los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Alejate más de la pantalla de TV.

- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.
- Si alguno de tus familiares o tú mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Al jugar juegos de video, como sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndrome de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los juegos de video). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad puede ser un factor.

Podrías encontrar algunas pautas que te ayudarán a trabajar y jugar de forma más cómoda y posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD en la Guía de juegos saludables en xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas pautas abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con los MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que supongan un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantén las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Asegúrate de que los niños jueguen con seguridad

Asegúrate de que los niños que usan algún accesorio Xbox One junto con la consola Xbox One y el sensor Kinect jueguen con seguridad y dentro de sus límites, y asegúrate de que comprendan el uso adecuado del sistema.

No uses accesorios sin licencia, objetos de utilería no autorizados u otros objetos con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos puede generar como resultado lesiones a ti u otras personas y/o daños al sensor o a otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados infringe la Licencia de software y puede anular la Garantía limitada.

ADVERTENCIA: Seguridad de la audición

La exposición prolongada a volúmenes de sonido altos al usar audífonos puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Para reducir el riesgo de pérdida auditiva, ajusta el volumen suficientemente alto para poder oír claramente en un ambiente tranquilo, y no más fuerte que eso.

- No aumentes el volumen después de comenzar a escuchar. Tus oídos pueden adaptarse con el tiempo, de modo que el volumen alto sonará normal, pero seguirá provocándote problemas de audición.
- No aumentes el volumen para bloquear el ruido exterior. La combinación de ruido exterior y sonido de los audífonos pueden provocar problemas de audición. Los audífonos sellados o que anulan el ruido pueden reducir el ruido externo, de modo que no tengas que subir el volumen.
- Si no puedes entender a alguien que está cerca hablando con normalidad, baja el volumen. El sonido que ahoga el habla normal puede provocar problemas de audición. Incluso con audífonos sellados o que anulan el ruido, deberás ser capaz de escuchar hablar a las personas que estén cerca.

Reducir al mínimo el tiempo de escucha a un volumen alto

- Mientras más tiempo pases expuesto a un volumen de sonido alto, más probabilidades tienes de sufrir problemas de audición. Mientras más fuerte sea el sonido, menos tiempo tomará desarrollar problemas de audición.
- Escuchar música en el dispositivo con audífonos al volumen máximo puede provocar problemas de audición permanentes en 15 minutos. Incluso los volúmenes más bajos pueden provocar problemas de audición si te expones a ellos por muchas horas.
- Todo el sonido al que estás expuesto durante el día se acumula. Si estás expuesto a otro sonido fuerte, como escuchar sonidos a un volumen alto, sufrirás problemas de audición en menos tiempo.
- Para utilizar el dispositivo con toda seguridad durante un tiempo ilimitado, mantén el volumen lo bastante bajo como para poder conversar con las personas cercanas.

ATENCIÓN: Dispositivos médicos personales

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar de forma negativa la operación de otros equipos electrónicos, lo que causa desperfectos. Aunque el dispositivo fue diseñado, probado y fabricado para cumplir las normativas que rigen la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencia en otros equipos electrónicos. Siempre toma las siguientes precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de fabricantes de la industria de la salud recomienda que se mantenga una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este último.
- No se deben llevar dispositivos inalámbricos en el bolsillo del pecho.
- Si tienes algún motivo para sospechar que está ocurriendo una interferencia, apaga el dispositivo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utilizas cualquier otro dispositivo médico, ponte en contacto con el fabricante de dicho dispositivo o con tu médico para determinar si es apropiado el uso de otros dispositivos electrónicos cerca de tu dispositivo médico.

GARANTÍA LIMITADA—ARGENTINA, CHILE, COLUMBIA, MEXICO

AL UTILIZAR SU XBOX ONE O ACCESORIO, USTED ESTÁ DE ACUERDO CON ESTA GARANTÍA. ANTES DE INSTALARLO, POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE O ACCESORIO. DEVUELVALO SIN USAR A SU VENDEDOR O A MICROSOFT PARA OBTENER UN REEMBOLSO.

Comuníquese con Microsoft en www.xbox.com/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en www.xbox.com/support o abajo:

Argentina: 0800 333 6020 Chile: 800 362 626
Colombia: 1 800 094 8707 Mexico: 01800 2660068

Esta garantía le confiere derechos legales específicos. Usted también puede gozar de otros derechos que varían según el país, estado o provincia. Esta garantía tiene aplicación en la medida en que así lo permita la ley.

1. Definiciones

- "Xbox One" significa una consola nueva Xbox One compradas de un vendedor autorizado.
- "Accesorio" significa un accesorio de Xbox One de marca Microsoft nuevo comprado de un vendedor autorizado.
- "Período de Garantía" para Xbox One significa un (1) año desde la fecha en la que usted lo compró; y para Accesorios, significa tres (3) meses desde la fecha en que usted lo compró.
- "Usted" significa el usuario final original.
- "Condiciones Normales de Uso" significa el uso normal por parte del usuario en condiciones domésticas normales, de acuerdo con el manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio.

2. Garantía

- Durante el Período de Garantía Microsoft garantiza, solo a usted, que Xbox One o Accesorio funcionará correctamente bajo condiciones normales de uso.
- Esta es la única garantía que le otorga Microsoft por su Xbox One o Accesorio, y Microsoft no formula ningún otro tipo de seguridad, garantía o condición. Ninguna otra persona puede otorgar ningún tipo de seguridad, garantía o condición en nombre de Microsoft.
- Si la ley de su estado o provincia le concede a usted alguna garantía implícita, incluida una garantía implícita de comerciabilidad o adecuación para un fin particular, su duración se limitará al período de garantía. Algunos países, estados o provincias no permiten limitaciones en lo que se refiere a la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no se aplique a su caso.

3. Cómo se obtiene el Servicio de la garantía

- Antes de comenzar el proceso de la garantía, recurra a los consejos para la detección y solución de problemas disponibles en la sección de Soporte técnico en www.xbox.com/xboxone/support.
- Si los consejos para la detección y solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea en la sección de Soporte técnico en www.xbox.com/xboxone/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en www.xbox.com/xboxone/support.
- Antes de enviar su Xbox One o Accesorio a un centro de servicio autorizado por Microsoft para servicio técnico, asegúrese de guardar una copia de todos los datos que usted quiera guardar, y elimine todo lo que considere confidencial. Microsoft no es responsable de sus datos y puede borrarlos.

4. Responsabilidad de Microsoft

- Cuando Usted devuelva su Xbox One o Accesorio a Microsoft, Microsoft la examinará.
- Si Microsoft determina que la Xbox One o Accesorio funcionó mal durante el Período de Garantía, bajo condiciones normales de uso, Microsoft podrá repararla o reemplazarla o le reembolsará el precio de compra. La reparación puede utilizar piezas nuevas o reacondicionadas. El reemplazo podrá ser con una unidad nueva o reacondicionada (en buenas condiciones, y con una funcionalidad y rendimiento comparable al producto original Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio).
- Tras la reparación o el reemplazo, su Xbox One o Accesorio estarán cubiertas por esta garantía por el período que sea más largo, es decir, o lo que le queda de su Período de Garantía original, o 95 días después de que Microsoft se lo envíe.
- La RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o reemplazar su Xbox One o ACCESORIO, o de reembolsarle el precio de compra es su recurso exclusivo.
- Si su Xbox One o Accesorio funciona mal una vez expirado el Período de Garantía, no existe ningún tipo de garantía. Una vez expirado el Período de Garantía, Microsoft podrá cobrarle un cargo por los esfuerzos realizados para diagnosticar y llevar adelante un servicio técnico ante cualquier problema que usted tenga con Xbox One o Accesorio.

5. Exclusiones de la garantía

Esta Garantía Limitada no se aplica y Microsoft no es responsable en absoluto bajo estos términos de la garantía si su Xbox One o Accesorio están:

- Sufren daños por usarlos con productos no vendidos por o con licencia de Microsoft (lo que incluye, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o con licencia de Microsoft, juegos "pirata", etc.) sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;
- usados para fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, alquiler, pagar por jugar, etc.);
- abiertos, modificados o manipulados (incluyendo, por ejemplo, cualquier intento por frustrar alguna limitación técnica, la seguridad o mecanismo anti piratería, entre otros factores, de la Xbox One o Accesorio), o si altera o elimina su número de serie;
- si están dañados por alguna causa externa (incluyendo, por ejemplo, por caída, uso con una ventilación insuficiente, etc., o por el hecho de no seguir las instrucciones del manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio); o
- si es reparada por un tercero que no sea Microsoft.

6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS Y PERJUICIOS

MICROSOFT NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD EN LO QUE SE REFIERE A TODOS AQUELLOS DAÑOS Y PERJUICIOS INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES; ASÍ COMO POR TODA AQUELLA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O LUCRO O POR CUALQUIER IMPOSIBILIDAD DE USAR SU XBOX ONE O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AÚN CUANDO MICROSOFT HAYA SIDO INFORMADA DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS Y PERJUICIOS Y AÚN CUANDO ALGUN RECURSO NO LOGRE SU FIN ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de los daños y perjuicios incidentales o consecuentes, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no se aplique en su caso.

7. Términos adicionales

Si usted trata de frustrar o evitar alguna limitación técnica, de seguridad, o sistema anti piratería de Xbox One o Accesorio, puede hacer que su Xbox One o Accesorio deje de funcionar de manera permanente. Usted también

anulará su Garantía y hará que su Xbox One o Accesorio no pueda optar a una reparación autorizada, ni siquiera abonando su costo.

8. Elección de la ley

- La legislación de su país de residencia rige la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación que Microsoft haya infringido, sin tener en cuenta los principios de conflicto de legislación.
- Esta garantía es válida solo en Argentina, Chile, Colombia y Mexico.

LICENCIA DEL SOFTWARE

La Licencia de Software para su Xbox One o Accesorio está disponible en www.xbox.com/xboxone/slt. Al utilizar su Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio, usted está de acuerdo con esta Licencia de Software. Antes de instalarlo, por favor lea cuidadosamente esta Licencia de Software. No use su Xbox One o Accesorio si no acepta esta Licencia de Software. Devuélvalo sin usar al vendedor donde compró su Xbox One o Accesorio o a Microsoft para obtener un reembolso.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está diseñado para uso en aplicaciones de máquinas, médicas o industriales.
- Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950 1 o IEC/EN 62368 1 (con marca CE).
- No se incluyen piezas que puedan ser reparadas por el usuario.
- Temperatura de funcionamiento: de +5 °C (+41 °F) a +35 °C (+95 °F)

Declaraciones de conformidad de la FCC e IC:

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las normas de la FCC y los estándares RSS de exención de licencia de Industry Canada. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede provocar su funcionamiento indeseado.

Nota: Los cambios o modificaciones que se realicen en este equipo y que no estén expresamente aprobados por Microsoft podrían anular el derecho del usuario a operar este equipo.

Este equipo se ha probado y se encuentra conforme con los límites de un dispositivo digital de clase B, según la parte 15 de las normas de la FCC y los estándares ICES 003 de Canadá. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa según las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las radiocomunicaciones. Sin embargo, no existe garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación específica. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que corrija la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas:

- Vuelva a orientar o posicionar la antena de recepción.
- Aumenta la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecta el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Consulta con el distribuidor o un técnico de radiotelevisión experimentado para obtener ayuda.

Para obtener más información sobre problemas de interferencia, visita el sitio web de FCC en: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. También puede llamar a la FCC al 1 888 CALL FCC para solicitar hojas de datos de Interferencias y de Interferencias telefónicas.

CAN ICES 3 (B)/NMB 3(B)

Declaración de exposición a la radiación de radiofrecuencia:

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC/IC establecidos para un entorno no controlado. Este equipo debe instalarse y operarse a una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y tu cuerpo, excepto en el caso de los auriculares y dispositivos de mano. Este transmisor no se debe colocar u operar en conjunto con ninguna otra antena o transmisor.

Puedes obtener más información sobre la seguridad de radiofrecuencia en el sitio web de la FCC en www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety y el sitio web de Industry Canada en www.ic.gc.ca/eic/site/smt_gst.nsf/eng/st01904.html.

Solo para dispositivos 802.11a y 802.11n 5GHz

Este producto está restringido a uso solo en interiores para reducir cualquier daño potencial a causa de interferencia perjudicial que opera con licencia en el rango de frecuencia de 5.15 a 5.25 GHz.

Se avisa a los usuarios que los radares de alta potencia se asignan como usuarios principales (usuarios de prioridad) de las bandas 5250 a 5350 MHz y 5650 a 5850 MHz, y que estos radares pueden provocar interferencias o daños a los dispositivos LE LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052 6399; EE. UU. Estados Unidos: (800) 426 9400; Canadá: (800) 933 4750.

⚠️ ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos al interior de aviones

Antes de abordar un avión o empaquetar un dispositivo inalámbrico en equipaje que se vaya a revisar, sácale las baterías o apágalo (si tiene un interruptor de encendido/apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), como un teléfono celular, cuando las baterías están instaladas y está encendido (si tiene un interruptor de encendido y apagado).

Desecho de baterías residuales y equipos eléctricos y electrónicos



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con la basura común. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde debes dejar tus baterías y desechos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con tu oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compraste este producto. Ponte en contacto con recycle@microsoft.com para obtener información adicional sobre los desechos de equipos eléctricos y electrónicos, así como el desecho de baterías.

Este producto puede usar baterías de litio, NiMH o pilas alcalinas. El Estado de California, EE. UU. exige la siguiente declaración: Material de perclorato: es posible que se aplique una manipulación especial. Consulta: www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

DERECHOS DE AUTOR

La información y puntos de vista expresados en este documento, incluidas las URL y otras referencias a sitios web de Internet, pueden cambiar sin previo aviso. Este documento no te otorga derechos legales a ninguna

propiedad intelectual de ningún producto Microsoft. Puedes copiar y usar este documento para propósitos internos de referencia.

© 2020 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas registradas del grupo de empresas de Microsoft.

Los nombres de las empresas y productos reales mencionados aquí pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Patentes estadounidenses o internacionales pendientes.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita xbox.com/support.

MANUAL DO PRODUTO DE ACESSÓRIOS DO XBOX ONE

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE GARANTIA E SEGURANÇA DO PRODUTO

⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste guia do produto

Leia este guia para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde, referentes ao produto que você adquiriu.

⚠ ATENÇÃO: A falha em configurar, usar e cuidar corretamente deste produto pode aumentar o risco de ferimentos sérios, morte, danos à propriedade ou danos ao produto ou aos acessórios relacionados. Leia este guia do produto para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde ou vá para xbox.com/xboxone/acessorios/useinstructions.

CONTRATO PARA GARANTIA LIMITADA E TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE DO XBOX ONE

Você deve aceitar os Termos de Uso do Xbox (incluindo os termos de software do Xbox e os termos de licença de jogo) em xbox.com/live/terms/ufuse, os termos de licença de software em xbox.com/xboxone/sit e a Garantia Limitada em xbox.com/xboxone/warranty para usar seu console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox. Ao usar o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One, você concorda em ficar vinculado por estes termos. Leia os. Se você não os aceitar, não configure nem use o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One. Devolva o Produto Xbox à Microsoft ou a seu fornecedor para obter reembolso.

SEGURANÇA ELÉTRICA

⚠ ATENÇÃO: Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou danos ao console e aos acessórios do Xbox One.

- Use apenas com um cabo de carregar aprovado.
- Não permita que um dispositivo sem fio ou cabo de carregar entre em contato com líquidos.
- Desconecte o cabo de carregar durante tempestades de raios ou se não for usá-lo por um período longo.
- Para evitar danos, evite sentar ou pisar em um dispositivo sem fio, no cabo ou no conector do cabo.

⚠ CUIDADO: Cabos e fios

Para reduzir os riscos potenciais de tropeçar nos cabos ou emaranhá-los, organize todos os cabos e fios de modo que pessoas e animais não tropecem neles nem os puxem acidentalmente ao se movimentarem ou andarem pelo local e não permita que as crianças brinquem com cabos e fios.

Acesse support.xbox.com/browse/xbox/one/accessories para obter mais informações.

DISPOSITIVOS ALIMENTADOS POR PILHAS

⚠ ADVERTÊNCIA: Segurança das pilhas

O uso inadequado das pilhas do seu dispositivo pode resultar em incêndio ou explosão. Não aqueça, abra, perfure, danifique ou descarte seu dispositivo ou as pilhas no fogo. Não deixe ou carregue seu dispositivo sob a luz direta do sol por um longo período de tempo. Isso pode causar danos ou afetar a pilha. A Microsoft recomenda que você procure ajuda profissional para todos os outros reparos de dispositivos e que você tenha cuidado ao fazer os reparos por conta própria. A abertura e/ou reparo do seu dispositivo pode apresentar choque elétrico, danos do dispositivo, incêndio e riscos ferimentos e outros danos. A assistência e as informações da Microsoft para reparo do dispositivo e outros serviços estão disponíveis em support.microsoft.com/devices.

⚠ ATENÇÃO: Use o carregador de pilha adequado

Carregue as pilhas recarregáveis apenas com o carregador fornecido com o produto. O uso de um método de carregamento indevido pode resultar em incêndio ou explosão.

USO E CUIDADO DE SEU ACESSÓRIO DO XBOX ONE

⚠ ADVERTÊNCIA: Risco em reparos

A abertura e/ou reparo do seu dispositivo pode apresentar choque elétrico, danos do dispositivo, incêndio e riscos ferimentos e outros danos. A Microsoft recomenda que você procure ajuda profissional para reparar o dispositivo e que você tenha cuidado ao fazer os reparos por conta própria.

Uso e limpeza

⚠ ATENÇÃO: Não permita que os acessórios do Xbox One entrem em contato com líquidos

Para reduzir o risco de incêndio ou choque, não exponha o(s) dispositivo(s) à chuva ou a outros tipos de umidade.

Use de acordo com as seguintes instruções:

- Não use os acessórios perto de nenhuma fonte de calor.
- Use apenas conexões e acessórios especificados pela Microsoft.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe somente com um pano seco.

Para obter mais informações, visite support.xbox.com/browse/xbox/one/accessories.

JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

⚠ ATENÇÃO: Avisos importantes para a saúde sobre a execução de videogames

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques apopléticos fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Para jogar imediatamente e consulte um médico se sentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O

risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Use uma tela de TV menor.
- Jogue em um ambiente bem iluminado.
- Não jogue quando estiver com sono ou cansado.
- Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpiteio, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os problemas musculoesqueléticos (MSD) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tenosinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder a várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde geral e como a pessoa se posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade também pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no Healthy Gaming Guide em xbox.com/xboxone/playhealthy. Essas orientações incluem tópicos como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

⚠ ATENÇÃO: Risco de engasgo

Este dispositivo pode conter peças pequenas que constituam risco de engasgo em crianças com menos de três anos de idade. Mantenha as peças pequenas fora do alcance das crianças.

Certifique-se de que as crianças joguem com segurança

Certifique-se de que as crianças que utilizam qualquer acessório do Xbox One juntamente com o console Xbox One e o sensor Kinect joguem com segurança e dentro de seus limites, e verifique se elas entendem o uso correto do sistema.

Não use acessórios não licenciado, objetos não autorizados ou outros objetos com o sensor Kinect.

O uso desses acessórios ou objetos pode provocar ferimentos em você ou em outras pessoas e/ou danos ao sensor ou outra propriedade. O uso de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

⚠ ATENÇÃO: Segurança da audição

A exposição excessiva a volumes altos de som usando um headset pode resultar em perda temporária ou permanente da audição. Para reduzir o risco de perda auditiva, defina o volume em um nível alto o suficiente para ouvir claramente em um local tranquilo, e não mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois que você começar a ouvir. Seus ouvidos podem se adaptar ao longo do tempo para que o volume alto pareça normal, mas um volume elevado pode prejudicar sua audição.
- Não aumente o volume para bloquear o ruído externo. A combinação de ruídos externos e o som de seus fones de ouvido pode causar danos à sua audição. Fones vedados ou de cancelamento de ruído podem reduzir o ruído externo, para que você não tenha que aumentar o volume.
- Se você não conseguir entender alguém que está falando normalmente nas proximidades, abaixe o volume. O som que abafa a fala normal pode prejudicar sua audição. Mesmo com fones de ouvido vedados ou com cancelamento de ruído, você deve ser capaz de ouvir as pessoas próximas falando.

Minimize o tempo de escuta de sons elevados

- Quanto mais tempo você ficar exposto a altos volumes de som, mais provável será que sua audição seja prejudicada. Quanto mais alto for o som, menor será o tempo necessário para prejudicar a audição.
- No volume máximo, ouvir música no aparelho com fones de ouvido pode causar danos permanentes à sua audição em 15 minutos. Até mesmo volumes inferiores poderão prejudicar a audição, se você for exposto a eles por muitas horas.
- Todo o som ao qual você é exposto durante o dia tem um efeito cumulativo. Se você for exposto a outros sons altos, levará menos tempo para que os volumes elevados causem danos auditivos.
- Para usar o dispositivo com segurança sem um limite de tempo, mantenha o volume baixo o suficiente para que você possa manter uma conversa com pessoas próximas.

⚠ CUIDADO: Dispositivos médicos pessoais

As emissões de radiofrequência de equipamentos eletrônicos podem prejudicar o funcionamento de outros equipamentos eletrônicos, causando defeitos. Embora o dispositivo tenha sido projetado, testado e fabricado de acordo com as normas que regem a emissão de radiofrequência em países como Estados Unidos, Canadá, União Europeia e Japão, os transmissores sem fio e circuitos elétricos no dispositivo podem causar interferência em outros equipamentos eletrônicos. Sempre tome as seguintes precauções:

Pessoas com marca-passo

- A Health Industry Manufacturers Association recomenda que seja mantida a distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um telefone celular e uma marca-passo, para evitar potenciais interferências no marca-passo.
- Dispositivos sem fio não devem ser transportados no bolso do peito.
- Se você tiver qualquer razão para suspeitar de que está ocorrendo interferência, desligue o aparelho imediatamente.

Outros dispositivos médicos

Se você usar qualquer outro dispositivo médico pessoal, consulte o fabricante do dispositivo médico ou seu médico para determinar se é adequado o uso de outros dispositivos eletrônicos perto de seu dispositivo médico.

GARANTIA DO FABRICANTE—BRASIL

A garantia limitada está disponível online em xbox.com/xboxone/warranty, e a licença de software está disponível em xbox.com/xboxone/slt.

Você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e este manual para usar o acessório do Xbox One. Se você não aceitar estes termos e condições, não configure ou use o acessório do Xbox One e devolva-o à Microsoft ou ao seu fornecedor para receber o reembolso.

LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software do seu Xbox One ou Acessório estão disponíveis no endereço xbox.com/xboxone/slt. Ao usar o seu Xbox One ou Acessório, você concorda com estes termos de licença de software. Antes de configurá-lo, por favor, leia atentamente os termos da licença de software. Se você não aceitar os termos da licença de software, não use o seu Xbox One ou Acessório. Devolva-o sem uso para a loja onde comprou o seu Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para obter um reembolso.

INFORMAÇÕES REGULAMENTARES

- Não se destina a uso em aplicativos de maquinaria, médicos ou industriais.
- Este produto se destina ao uso com equipamento de sistemas de informação listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950-1 ou IEC/EN 62368-1 (certificado pela marca CE).
- Não há peças incluídas que necessitem de manutenção.
- Temperatura de funcionamento +5 °C (+41 °F) a +35 °C (+95 °F).

Declarações de conformidade com a FCC e IC:

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regulamentações FCC e com as Regulamentações da RSS de isenção de licença da Industry Canada. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo deve aceitar toda interferência recebida, incluindo interferências que possam prejudicar o funcionamento.

Nota: alterações ou modificações feitas a este equipamento não expressamente aprovadas pela Microsoft podem anular a autoridade do usuário em operar o equipamento.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, nos termos da parte 15 das Regulamentações FCC e da ICES 003 canadense. Esses limites foram criados para fornecer proteção suficiente contra interferência nociva em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode radiar energia de frequência de rádio e, se não for instalado e usado em conformidade com as instruções, pode causar interferência nociva nas comunicações de rádio. No entanto, não há garantia de que não ocorrerá interferência em uma determinada instalação. Se este equipamento causar interferência nociva na recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada ligando ou desligando o equipamento, o usuário deverá tentar corrigir a interferência usando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento em uma tomada em um circuito diferente daquele onde está conectado o receptor.
- Consulte o fornecedor ou um técnico experiente em rádio/TV para obter ajuda.

Para obter mais informações sobre problemas de interferência, acesse o site da FCC em: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Você também pode ligar para a FCC em 1 888 CALL FCC para solicitar fichas técnicas sobre interferência e interferência telefônica.

CAN ICES 3 (B)/NMB 3(B)

Declaração de exposição à radiação de radiofrequência:

Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação da FCC/IC estabelecidos para um ambiente não controlado. Este equipamento deve ser instalado e utilizado com uma distância mínima de 20 cm entre a fonte de radiação e seu corpo, exceto para fone de ouvido e dispositivos de mão. Este transmissor não deve ser instalado ou colocado em funcionamento junto com qualquer outra antena ou transmissor.

Informações adicionais sobre segurança relativa à RF podem ser encontradas no site da FCC em www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety e no site da Industry Canada em www.ic.gc.ca/eic/site/smt_gst.nsf/eng/sf01904.html.

Somente para dispositivos 802.11a e 802.11n 5 GHz

Este produto está restrito somente a uso interno para reduzir qualquer potencial de interferência prejudicial com operação licenciada na faixa de frequência de 5,15 a 5,25 GHz.


Os usuários são avisados de que radares de alta potência são alocados como usuários principais (usuários prioritários) das bandas 5250-5350 MHz e 5650-5850 MHz e esses radares poderiam causar interferência e/ou danos aos dispositivos LE LAN.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052 6399; EUA Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750.

ATENÇÃO: Dispositivos sem fio a bordo de aeronaves

Antes de embarcar em uma aeronave ou colocar um dispositivo sem fio na bagagem que será inspecionada, remova as pilhas do dispositivo sem fio ou desligue-o (se ele tiver uma chave liga/desliga). Os dispositivos sem fios podem transmitir energia de radiofrequência (RF) de modo bastante semelhante ao de um telefone celular, quando as pilhas estiverem instaladas e o dispositivo sem fio estiver ligado (se houver uma chave liga/desliga).

Descarte de baterias usadas e equipamentos elétricos e eletrônicos

 Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletroeletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto. Contate erecycle@microsoft.com para obter mais informações sobre descarte de equipamento elétrico e eletrônico e resíduos de baterias.

Este produto pode usar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas. A seguinte declaração é obrigatória pelo Estado da Califórnia, EUA: Material de perclorato pode exigir manuseio especial. Consulte: www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

DIREITOS AUTORAIS

As informações e opiniões neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. Este documento não oferece a você quaisquer direitos legais sobre qualquer propriedade intelectual de qualquer produto da Microsoft. Você pode

copiar e usar este documento para fins de referência interna.

© 2020 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox Live são marcas do grupo Microsoft de empresas.

Os nomes de empresas e produtos reais mencionados neste documento podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Patentes dos Estados Unidos e/ou internacionais pendentes.

ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas a perguntas comuns, etapas para solução de problemas e informações para contatar o Atendimento ao Cliente Xbox, visite o site xbox.com/support.

NOTICE D'UTILISATION DES ACCESSOIRES XBOX ONE

CONSIGNES IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ DU PRODUIT ET À SA GARANTIE

⚠ Ce symbole indique les messages relatifs à la sécurité et à la santé au sein de ce guide produit.

Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé pour le produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT : Le non respect des instructions et la mauvaise installation ou utilisation ou le mauvais entretien de ce produit peuvent accroître le risque de lésions corporelles graves, de mort ou de dommages de l'(les) appareil(s) ou ses accessoires. Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé ou rendez vous sur xbox.com/xboxone/accessories/usageinstructions.

CONTRAT DE GARANTIE LIMITÉE ET CONDITIONS DE LA LICENCE DE LOGICIEL DU XBOX ONE

Vous devez accepter les Conditions d'utilisation de Xbox One (y compris les Conditions de la licence de logiciel et de jeux Xbox) sur xbox.com/live/termsofuse, les Conditions de la licence de logiciel sur xbox.com/xboxone/slt et la Garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty avant de pouvoir utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou votre Capteur Kinect Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox et/ou le Capteur Kinect Xbox, vous vous engagez à respecter ces conditions. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, veuillez ne pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou votre Capteur Kinect Xbox One. Retournez le produit Xbox à Microsoft ou à votre revendeur pour obtenir un remboursement

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

⚠ AVERTISSEMENT : À l'instar de la plupart des appareils électriques, le non respect des précautions suivantes peut entraîner des blessures graves, voire la mort, par électrocution ou incendie, ou endommager la console et les accessoires Xbox One :

- Utilisez exclusivement un câble d'alimentation agréé.
- Ne mouillez pas l'appareil sans fil ou le câble d'alimentation.
- Débranchez votre câble d'alimentation en cas d'orage ou en cas de non utilisation pendant une période prolongée.
- Évitez de vous asseoir ou de marcher sur un appareil sans fil, sur son câble ou sur sa prise ou son connecteur, vous risqueriez de les endommager.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons.

Afin de réduire les risques de faux pas ou d'enchevêtrement, disposez tous les câbles et cordons de manière à ce que personne (ni aucun animal) ne puisse trébucher ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce et empêchez les enfants de jouer avec les câbles et les cordons.

Consultez la page xbox.com/browse/xbox-one/accessories pour en savoir plus.

APPAREILS FONCTIONNANT À PILES

⚠ AVERTISSEMENT : Conseils de sécurité concernant les batteries

Un usage incorrect de la batterie de votre appareil peut conduire au feu ou à une explosion. Ne pas chauffer, ouvrir, perforez, mutiler ou vendre votre appareil ou sa batterie en feu. Ne pas laisser ou recharger votre appareil sous le soleil durant une période longue. Le faire peut conduire à des dégâts ainsi que faire fondre la batterie. Microsoft recommande que vous fassiez appel à une assistance professionnelle pour toutes les réparations d'appareils ; ou que vous opérerez avec la plus grande prudence en vous lançant dans des réparations. Ouvrir et/ou réparer votre appareil peut causer des chocs électriques, des dégâts sur l'appareil, le feu, des risques de blessures et d'autres dangers. De l'aide et des informations de Microsoft concernant la réparation d'appareils et d'autres services sont disponibles sur support.microsoft.com/devices.

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisez le chargeur de piles approprié.

Ne rechargez les piles rechargeables qu'avec le chargeur fourni avec les piles. Le chargement des piles de manière inappropriée peut provoquer des explosions ou des incendies.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : réparations à risque

L'ouverture et/ou la réparation de votre appareil peut vous exposer à un risque de décharge électrique, de détérioration de l'unité, d'incendie, de dommages corporels, et à d'autres dangers. Microsoft vous recommande de solliciter l'aide d'un professionnel pour réparer cet appareil et d'agir avec prudence si vous entreprenez vous même des réparations.

Entretien et nettoyage.

⚠ AVERTISSEMENT : Ne mouillez pas les accessoires Xbox One.

Pour réduire le risque d'incendie ou de choc, n'utilisez pas cet(ces) appareil(s) à proximité d'un liquide et n'exposez pas à la pluie ou d'autres formes d'humidité.

Utilisez les conformément à ces instructions :

- N'utilisez pas les accessoires à proximité d'une source de chaleur.
- Utilisez uniquement les raccords et les accessoires spécifiés par Microsoft.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.

Pour plus d'informations, consultez le site support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

JOUEZ EN TOUTE SÉCURITÉ

⚠ AVERTISSEMENT : Consignes de sécurité importantes pour la pratique des jeux vidéos

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensibles lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : ils comprennent généralement des étourdissements, des troubles de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, des troubles de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes

perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en se cognant contre des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire, les enfants et adolescents étant plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- Asseyez vous ou tenez vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Ne jouez pas lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.
- Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

Troubles musculo-squelettiques

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous éprouvez des symptômes tels qu'une gêne persistante ou récurrente, des douleurs, des élancements, des picotements, des engourdissements, des sensations de brûlure ou des raidures, N'IGNOREZ PAS CES SYMPTÔMES ET CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER, même si ces symptômes apparaissent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite et le syndrome vibratoire et d'autres pathologies.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, la posture de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo). Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une activité peut également être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel informatique et ergonomie de la Xbox sur le site xbox.com/xboxone/playhealthy. Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties du corps.
- Ménagez vous des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de portée des enfants.

Assurez-vous que les enfants jouent en toute sécurité.

Assurez vous que les enfants utilisant des accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le Capteur Kinect jouent en toute sécurité et en respectant leurs propres limites, et assurez vous qu'ils utilisent le système de manière appropriée.

N'utilisez pas d'accessoires non homologués ou d'autres objets non autorisés en combinaison avec le Capteur Kinect.

L'utilisation de ces accessoires ou objets pourrait vous exposer à des risques de blessures et/ou à une dégradation du Capteur ou d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés est une violation de la licence de logiciel et peut invalider la Garantie limitée.

⚠ AVERTISSEMENT : Écoute et sécurité

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés en utilisant un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Afin de limiter les risques de pertes auditives, réglez le volume de manière à entendre clairement le son dans un environnement calme, et pas plus fort.

- N'augmentez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles peuvent s'adapter à un volume élevé jusqu'à ce qu'il paraisse normal. Ceci n'élimine toutefois pas les risques de dommage pour votre ouïe.
- N'augmentez pas le volume pour bloquer les bruits extérieurs. La combinaison des bruits extérieurs et du son provenant de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs antibruit ou fermés peuvent étouffer les bruits extérieurs de façon à vous éviter d'augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un qui parle normalement à côté de vous, baissez le volume. Les sons qui couvrent des paroles prononcées à volume normal peuvent endommager votre ouïe. Vous devriez être en mesure d'entendre parler les personnes proches de vous même avec des écouteurs antibruit ou fermés.

Limitez le temps que vous passez à écouter des sons à un volume élevé.

- Plus vous passez de temps à exposer vos oreilles à des sons à un volume élevé, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le volume du son est élevé, plus votre ouïe sera endommagée rapidement.
- Écouter de la musique sur l'appareil avec des écouteurs au volume maximum peut endommager votre ouïe en 15 minutes. Une écoute à un volume réduit peut également endommager votre ouïe si elle dure pendant plusieurs heures.
- L'ensemble des sons auxquels vous êtes exposé au cours de la journée s'accumulent. Si vous êtes exposé à d'autres sons à volume élevé, votre ouïe risque d'être endommagée plus rapidement lorsque vous écoutez de la musique à un volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, assurez vous que le volume est assez bas pour vous permettre de parler avec les personnes à côté de vous.

⚠ ATTENTION : Appareils médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence des appareils électroniques peuvent perturber le fonctionnement d'autres appareils électroniques et entraîner des dysfonctionnements. Bien que l'appareil ait été conçu, testé et fabriqué en conformité avec la réglementation régissant les émissions de radiofréquences notamment aux États Unis, au Canada, dans les pays de l'Union européenne et au Japon, les circuits électriques et les émetteurs sans fil de l'appareil risquent de causer des interférences avec d'autres appareils électroniques. Précautions à prendre en toutes circonstances :

Personnes portant un stimulateur cardiaque

- L'association des fabricants du secteur de la Santé (HIMA) recommande de maintenir un écart minimum de 15 cm entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque pour éviter tout risque potentiel d'interférence

avec le stimulateur cardiaque.

- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche de poitrine.
- Si vous avez des raisons de suspecter la présence d'interférences, éteignez immédiatement l'appareil.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical, prenez contact avec son fabricant ou consultez votre médecin pour déterminer si vous pouvez utiliser sans risque d'autres appareils électroniques à proximité de votre appareil médical.

GARANTIE LIMITÉE—AUTRICHE, BELGIQUE, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE, DANEMARK, FINLANDE, FRANCE, ALLEMAGNE, GRÈCE, HONGRIE, IRLANDE, ISRAËL, ITALIE, PAYS-BAS, NORVÈGE, POLOGNE, PORTUGAL, RUSSIE, ARABIE SAOUDITE, SLOVAQUIE, ESPAGNE, SUÈDE, SUISSE, TURQUIE, ROYAUME-UNI ET ÉMIRATS ARABES UNIS

La présente garantie limitée (la « garantie ») vous est accordée par Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Irlande (« Microsoft »).

EN UTILISANT VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE, VOUS ACCEPTEZ LA PRÉSENTE GARANTIE, AVANT DE L'INSTALLER, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA PRÉSENTE GARANTIE. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LA PRÉSENTE GARANTIE, N'UTILISEZ PAS VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. RETOURNEZ LA/LE SANS L'AVOIR UTILISÉ À VOTRE VENDEUR OU À MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT. Contactez Microsoft sur www.support.xbox.com.

La présente garantie est distincte de toute garantie légale applicable en matière de produits due par des revendeurs et/ou des fabricants en vertu de la législation nationale qui vous est applicable. Elle vise à vous accorder des droits spécifiques, et selon le cas, des droits supplémentaires, dans la mesure où ladite législation le permet, et non pas à restreindre les droits en vertu des dispositions desdites garanties légales applicables. Elle ne peut être transférée à une tierce partie.

1. Définitions

Tels qu'utilisés dans la présente Garantie, les termes suivants signifient :

- « Xbox One » désigne une nouvelle console Xbox One et un capteur Kinect achetés auprès d'un revendeur agréé.
- « Accessoire » désigne un nouvel accessoire de matériel de la Xbox 360 ou Xbox One portant la marque Microsoft achetée auprès d'un revendeur agréé.
- « Période de Garantie » pour Xbox One signifie une (1) année à partir de la date à laquelle vous l'avez achetée; et pour les accessoires, signifie 90 jours à partir de la date à laquelle vous les avez achetés, en vertu de l'article 2 ci dessous.
- « Vous » désigne l'utilisateur final d'origine.
- « Conditions normales d'utilisation » signifie une utilisation ordinaire faite par un consommateur dans des conditions domestiques normales conformément au manuel d'instruction pour la Xbox One ou l'accessoire.

2. Durée

Sans préjudice de toute garantie légale dont vous pourriez bénéficier en vertu de toute législation locale qui vous est applicable, et à moins que ladite législation ne prévoit une durée plus longue, Microsoft accorde cette présente garantie pour une durée de un (1) an à partir de la date d'achat d'une telle Xbox One auprès d'un revendeur agréé, et 90 jours pour tous accessoires achetés auprès d'un revendeur agréé.

3. Territoire

Cette présente Garantie sera valable uniquement dans les pays suivants : Autriche, Belgique, République tchèque, Danemark, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Irlande, Israël, Italie, Pays Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Russie, Arabie saoudite, Slovaquie, Espagne, Suède, Suisse, Turquie, Royaume Uni et Emirats Arabes Unis.

Vous reconnaissez que certaines lois ou réglementations spécifiques relatives à l'exportation peuvent vous être applicables en fonction de votre pays de résidence et vous consentez à vous conformer à de telles lois et réglementations, si vous exportez votre Xbox One ou l'accessoire.

4. Garantie

- Durant toute la période de garantie, Microsoft garantit, uniquement à vous, que la Xbox One ou l'accessoire ne présentera aucun problème dans des conditions normales d'utilisation.
- À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait vous devoir en vertu de la législation locale qui vous est applicable, cette présente garantie est la seule garantie ou condition qui vous est accordée par Microsoft concernant votre Xbox One ou l'accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft.
- SI LADITE LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE VOUS ACCORDE UNE GARANTIE IMPLICITE, DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER, SA DURÉE EST LIMITÉE À LA PÉRIODE DE GARANTIE, SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LADITE LÉGISLATION LOCALE.
- Si l'achat a été fait en France, les conditions suivantes s'appliquent : À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait vous devoir en vertu de la législation locale qui vous est applicable, cette présente garantie est la seule garantie ou condition qui vous est accordée par Microsoft concernant votre Xbox One ou l'accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft. Les dispositions applicables à la présente garantie légale sont reproduites ci dessous :

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211 4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211 5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le

producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécialement recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211 12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

5. Procédure de recours en Garantie

- Avant d'entamer la procédure de recours en garantie, veuillez consulter les conseils de dépannage sur myservice.xbox.com.
- Si les conseils de dépannage n'ont pas résolu votre problème, veuillez suivre la procédure en ligne sur myservice.xbox.com ou appeler le numéro du service client Xbox de votre pays de résidence listé sur myservice.xbox.com.
- Avant de renvoyer votre Xbox One ou l'accessoire à Microsoft afin qu'il ou elle soit réparée, faites une copie de toutes les données que vous souhaitez conserver et supprimez tout ce que vous considérez comme confidentiel. Microsoft n'est pas responsable de vos données et pourrait les effacer.

6. Responsabilité de Microsoft

- Après avoir retourné votre Xbox One ou l'accessoire à Microsoft, Microsoft l'examinera.
- Si Microsoft détermine que la Xbox One ou l'accessoire a mal fonctionné pendant la période de garantie dans des conditions normales d'utilisation, Microsoft procédera (à sa discrétion) à la réparation ou au remplacement de l'appareil ou vous remboursera son prix d'achat, sauf si toute disposition obligatoire de toute législation locale en vigueur qui vous est applicable n'en dispose autrement. La réparation pourra utiliser des pièces neuves ou reconditionnées. L'appareil pourra être remplacé par un produit neuf ou reconditionné.
- Après la réparation ou le remplacement, votre Xbox One ou l'accessoire sera couvert par la présente garantie pour la période restante de votre période de garantie d'origine, ou pendant 95 jours après que Microsoft vous l'ait expédié. En France, cette période est prorogée du temps nécessaire pour la réparation ou le remplacement, à condition que cette période n'excède pas 7 jours.
- SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, LA RESPONSABILITÉ DE MICROSOFT À L'ÉGARD DE LA RÉPARATION OU DU REMPLACEMENT DE VOTRE XBOX ONE OU DE L'ACCESSOIRE, OU LE REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT, CONSTITUE VOTRE UNIQUE RECOURS.
- Si Microsoft ou l'accessoire ne fonctionne pas correctement après la fin de la période de garantie, elle ne sera plus couverte par aucune garantie d'aucune sorte. Après l'expiration de la période de garantie, Microsoft pourra vous facturer une somme pour ses efforts de diagnostic et de réparation de tout problème lié à votre Xbox One ou à l'accessoire, que lesdits efforts soient fructueux ou non.

7. Exclusions de la Garantie

Microsoft ne peut être tenu responsable et la présente garantie ne s'applique pas, même contre facturation, si votre Xbox One ou l'accessoire est :

- endommagé du fait d'une utilisation avec des produits qui ne sont pas vendus ou concédés sous licence par Microsoft (y compris, notamment : les jeux et accessoires qui ne sont pas fabriqués ou concédés sous licence par Microsoft, les jeux « piratés », etc.) ; sous réserve, toutefois, que Microsoft ne peut être tenue responsable et la présente garantie ne s'applique pas, même contre paiement, pour les accessoires Bluetooth si votre Xbox One ou un accessoire est endommagé du fait d'une utilisation avec des produits dont l'emballage indique que l'accessoire Bluetooth ne répond pas aux conditions concernant le système ;
- utilisé à des fins commerciales (y compris, par exemple, la location, le paiement à l'utilisation, etc.) ;
- a été ouvert, modifié ou altéré (y compris par exemple, toute tentative de rendre inopérante toute restriction technique de sécurité, ou de lutte contre la piraterie etc. de la Xbox One ou l'accessoire), ou si son numéro de série a été altéré ou effacé ;
- a été endommagé par un acte extérieur (y compris, par exemple, à la suite d'une chute, d'une utilisation avec une ventilation inadéquate, etc., ou le non respect des instructions du manuel d'utilisation de la Xbox One ou l'accessoire) ; ou
- a été réparé par quiconque autre que Microsoft.

8. EXCLUSION DE CERTAINS DOMMAGES

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, MICROSOFT NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUS DOMMAGES INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, OU COLLATÉRAUX ; TOUTE PERTE DE DONNÉES, PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE, CONFIDENTIALITÉ, OU PROFITS ; OU TOUTE INCAPACITÉ D'UTILISER VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. CES EXCLUSIONS S'APPLIQUENT MÊME SI MICROSOFT A ÉTÉ AVERTI DE LA POSSIBILITÉ DE CES DOMMAGES, ET MÊME SI VOS RECOURS N'ATTEIGNENT PAS LEUR OBJECTIF ESSENTIEL.

9. Conditions supplémentaires

Si vous tentez de contourner ou de rendre inopérant tout système de sécurité, ou de lutte contre le piratage, de votre Xbox One ou l'accessoire, vous pouvez empêcher le fonctionnement de votre Xbox One ou de l'accessoire de façon définitive. Cela annulerait la nullité de votre garantie, et rendrait votre Xbox One ou l'accessoire inadmissible à une réparation autorisée, même contre facturation.

10. Choix de la législation

La présente garantie sera régie et interprétée conformément à la législation de votre pays de résidence, indépendamment du conflit des principes des lois.

LICENCE D'UTILISATION DE LOGICIEL

Les conditions de la licence d'utilisation du logiciel de votre Xbox One et de l'accessoire sont disponibles sur xbox.com/xboxone/sit. En utilisant votre Xbox One ou l'accessoire, vous acceptez les conditions de cette licence d'utilisation du logiciel. Avant de l'installer, veuillez lire attentivement ces conditions. Si vous n'acceptez pas les conditions de la licence d'utilisation de votre Xbox One ou de l'accessoire, retournez la/le, sans l'avoir utilisé(e), au revendeur chez qui vous avez acheté votre Xbox One ou l'accessoire, ou à Microsoft pour un remboursement.

MENTIONS RÉGLEMENTAIRES

- Cet appareil n'est pas destiné à une utilisation en milieu médical, technique ou industriel.
- Ce produit est destiné à des équipements informatiques agréés NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme CEI/EN 60950 1 ou CEI/EN 62368 1 (estampillés CE).
- Aucune pièce pouvant faire l'objet de réparations n'est incluse.
- Température de fonctionnement : +5°C à +35°C.

⚠ AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un avion

Eteignez votre appareil sans fil (s'il dispose d'un bouton on/off) et évitez tout risque d'activation accidentelle avant d'embarquer à bord d'un avion et/ou avant de les mettre dans des bagages à enregistrer. Les appareils sans fil peuvent émettre des rayonnements de fréquence radio (RF), tout comme les

téléphones cellulaires, lors de l'installation des batteries mais aussi lorsque l'appareil sans fil est allumé.

Élimination des piles et des équipements électriques et électroniques



Ce symbole sur le produit, son emballage ou sur ses piles indique que le produit et ses piles ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez eRecycle@microsoft.com pour plus d'informations sur l'élimination des déchets électriques et électroniques et des piles usagées.

Ce produit peut utiliser des piles au lithium, des piles NIMH ou des piles alcalines. Ce produit est conçu pour être utilisé avec des dispositifs de technologies de l'information reconnus par les NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme IEC/EN 60950 (estampillés CE).

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,35GHz utilisation en intérieur uniquement.

Déclaration de conformité UE simplifiée :

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est conforme aux de la directive 2014/53/EU.

Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse suivante : www.microsoft.com/ireland.

La Déclaration de conformité complète contient également des informations telles que les logiciels et les accessoires qui peuvent avoir une incidence sur la conformité des équipements hertziens avec la directive ci dessus.

Société : Microsoft Ireland Operations Limited
Adresse : One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Pays : Irlande
Numéro de téléphone : +353 1 295 3826
Numéro de télécopie : +353 1 706 4110

Les bandes fréquences radio de fonctionnement pour le modèle 1836 et la puissance nominale et les tolérances nominales associées sont les suivantes :

WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.
Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

COPYRIGHT

Les informations et les points de vue exprimés dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Ce document ne vous donne aucun droit légal sur la propriété intellectuelle de tout produit Microsoft. Vous êtes libre de copier et d'utiliser ce document à des fins de références internes.

© 2020 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect et les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques déposées du groupe Microsoft.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

Brevets déposés aux États Unis et/ou à l'international.

ASSISTANCE CLIENT

Pour obtenir des réponses aux questions fréquentes, connaître les procédures de dépannage et les coordonnées du service clientèle Xbox, rendez vous sur le site xbox.com/support.

PRODUKTHANDBUCH FÜR XBOX ONE ZUBEHÖR

WICHTIGE HINWEISE ZU PRODUKTSICHERHEIT UND GEWÄHRLEISTUNG

⚠️ Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise zu Sicherheit und Gesundheit in diesem Produkthandbuch. Lesen Sie die in diesem Handbuch enthaltenen Sicherheits- und Gesundheitshinweise zu Ihrem neu erworbenen Produkt.

⚠️ **WARNUNG:** Die falsche Einrichtung, Verwendung und Pflege dieses Produkts kann zu erhöhter Verletzungs- oder Lebensgefahr oder zu Beschädigungen dieses Geräts oder von Zubehör führen. Lesen Sie dieses Produkthandbuch für wichtige Sicherheits- oder Gesundheitsinformationen oder besuchen Sie xbox.com/xboxone/accessories/usageinstructions.

ZUSTIMMUNG ZUR EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE UND ZU DEN SOFTWARE-LIZENZBESTIMMUNGEN VON XBOX ONE

Für den Gebrauch der Xbox One Konsole, dem Xbox One Zubehör und/oder dem Kinect für Xbox Sensor, müssen Sie die Nutzungsbedingungen (inklusive den Xbox Software- und Spiel Lizenzbestimmungen) auf xbox.com/live/terms/usage, den Software Lizenzbestimmungen unter xbox.com/xboxone/slt, sowie der eingeschränkten Garantie unter xbox.com/xboxone/warranty zustimmen. Durch den Gebrauch der Xbox One Konsole, des Xbox Zubehörs und oder des Kinect für Xbox One Sensors, stimmen Sie diesen Nutzungsbedingungen zu. Bitte lesen Sie sich diese aufmerksam durch. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihre Xbox One Konsole, das Xbox One Zubehör und/oder den Kinect für Xbox One Sensor nicht einrichten oder verwenden. Für eine Erstattung des Kaufpreises müssen Sie das Xbox Produkt an Microsoft oder den Einzelhändler zurückgeben.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

⚠️ **WARNUNG:** Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann das Nichtbeachten der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. zu Bränden oder Beschädigungen der Xbox One Konsole oder des Zubehörs führen.

- Verwenden Sie nur zugelassene Ladekabel.
- Das drahtlose Gerät und das Ladekabel dürfen nicht nass werden.
- Ziehen Sie bei Gewittern oder längerem Nichtgebrauch das Ladekabel heraus.
- Treten oder setzen Sie sich nicht auf das drahtlose Gerät, die Kabel oder den Stecker, um Schäden zu vermeiden.

⚠️ VORSICHT: Kabel und Leitungen

Verlegen Sie sämtliche Kabel und Leitungen so, dass sie nicht im Weg sind, keine Stolpergefahr für Personen und Haustiere besteht und die Kabel und Leitungen nicht versehentlich durch Bewegungen aus Steckdosen gezogen werden und achten Sie darauf, dass Kinder nicht mit den Kabeln und Leitungen spielen.

Weitere Informationen finden Sie unter support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

MIT BATTERIE BETRIEBENE GERÄTE

⚠️ WARNUNG: Batteriesicherheit

Unschonbare Verwendung der Batterie Ihres Geräts kann zu einem Brand oder einer Explosion führen. Das Gerät oder die Batterie weder erhitzen, öffnen, durchstechen, beschädigen. Entsorgen Sie Ihr Gerät oder seinen Akku nicht im Feuer. Lassen Sie Ihr Gerät nicht längere Zeit in direktem Sonnenlicht stehen und laden Sie es dabei nicht auf, andernfalls kann die Batterie beschädigt werden oder schmelzen. Microsoft empfiehlt Ihnen, bei allen Reparaturen am Gerät professionelle Hilfe in Anspruch zu nehmen und bei Selbstreparaturen Vorsicht walten zu lassen. Das Öffnen und/oder Reparieren des Geräts kann zu Stromschlag, Geräteschäden, Feuer, Verletzungen und anderen Gefahren führen. Unterstützung und Informationen von Microsoft für die Reparatur von Geräten und andere Dienstleistungen finden Sie unter support.microsoft.com/devices.

⚠️ WARNUNG: Verwenden Sie das korrekte Ladegerät

Laden Sie die Batterien nur mithilfe des Ladegeräts, das im Lieferumfang des Produkts enthalten ist. Die Verwendung nicht zugelassener Ladegeräte kann zu Feuer oder Explosion führen.

PFLEGE UND VERWENDUNG DES XBOX ONE ZUBEHÖRS

⚠️ WARNUNG: Risiko bei Reparaturen

Das Öffnen und/oder Reparieren des Geräts kann zu Stromschlägen, Geräteschäden, Bränden, Verletzungen und anderen Gefahren führen. Microsoft empfiehlt, sich für die Gerätereparatur Unterstützung von Experten zu holen. Lassen Sie Vorsicht walten, wenn Sie Reparaturen selbst durchführen.

Nutzung und Reinigung

⚠️ WARNUNG: Das Xbox One Zubehör darf keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Setzen Sie das Gerät keinesfalls Regen oder Feuchtigkeit aus, da dies Brände oder Stromschläge verursachen könnte.

Verwenden Sie die Xbox gemäß diesen Anweisungen:

- Verwenden Sie das Zubehör nicht in der Nähe von Wärmequellen.
- Verwenden Sie nur von Microsoft genehmigtes Zubehör und Erweiterungen.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie das Produkt ausschließlich mit einem trockenen Tuch.

Weitere Informationen finden Sie unter support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN

⚠️ WARNUNG: Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Auch bei Personen, bei denen in der Vergangenheit keine Anfälle oder epileptischen Reaktionen festgestellt wurden, kann eine nicht diagnostizierte Veranlagung vorliegen, die beim Betrachten von Videospielen zu „photosensitiven epileptischen Anfällen“ führen kann.

Diese Anfälle können mit einer Vielzahl von Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Gesichtszuckungen, Zittern in Armen oder Beinen, Orientierungsschwierigkeiten, Verwirrung oder vorübergehender Verlust des Bewusstseins. Anfälle können auch mit Bewusstseinsverlust oder Krämpfen einhergehen, die zu Verletzungen

durch Stürze oder den Zusammenprall mit Objekten führen können.

Falls beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da diese Anfälle bei Kindern und Jugendlichen häufiger auftreten als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie schläfrig oder müde sind.
- Wenn in der Vergangenheit bei Ihnen oder in Ihrer Familie Anfälle oder Fälle von Epilepsie aufgetreten sind, sollten Sie einen Arzt aufsuchen, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiele Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Das Spielen von Videospielen kann, wie viele andere Aktivitäten auch, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit bemerken, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiel spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehmscheidenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren mit dem Auftreten verbunden sind, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand und die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter xbox.com/xboxone/playhealthy. Diese Richtlinien sprechen unter anderem folgende Themen an:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

⚠️ WARNUNG: Erstickungsgefahr

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können. Sorgen Sie dafür, dass sich kleine Teile außerhalb der Reichweite von Kindern befinden.

Achten Sie darauf, dass Kinder sicher spielen

Achten Sie darauf, dass Kinder das Zubehör der Xbox One und den Kinect Sensor beim Spielen sicher und im Rahmen ihrer Möglichkeiten verwenden und über die richtige Verwendung des Systems informiert sind.

Verwenden Sie keinesfalls nicht lizenziertes Zubehör, nicht genehmigte Zusätze oder andere Gegenstände mit dem Kinect Sensor.

Die Verwendung derartigen Zubehörs bzw. derartiger Gegenstände kann zu Verletzungen führen und/oder den Sensor sowie anderes Eigentum beschädigen. Die Verwendung nicht genehmigten Zubehörs kann zum Erlöschen der Softwarelizenz und der eingeschränkten Garantie führen.

⚠️ WARNUNG: Gehörschutz

Eine längere Einwirkung großer Lautstärken bei Verwendung von Kopfhörern kann zu vorübergehendem oder permanentem Hörverlust führen. Um die Gefahr von Hörverlust zu reduzieren, stellen Sie den Lautstärkeregel so ein, dass Sie den Ton in ruhiger Umgebung gut hören, aber keinesfalls lauter.

- Erhöhen Sie die Lautstärke im Anschluss daran nicht mehr. Die Ohren passen sich der Lautstärke an. So klingt eine hohe Lautstärke nach einiger Zeit normal, Ihr Gehör kann jedoch immer noch geschädigt werden.
- Erhöhen Sie die Lautstärke nicht, um Umgebungslärm zu übertönen. Die Kombination aus Umgebungslärm und Kopfhörerklang kann zur Schädigung Ihres Gehörs führen. Versiegelte Kopfhörer oder Kopfhörer mit Rauschunterdrückung können Umgebungslärm reduzieren, wodurch eine Erhöhung der Lautstärke vermieden werden kann.
- Wenn Sie Personen in Ihrer Nähe, die sich in normaler Lautstärke unterhalten, nicht verstehen können, sollten Sie die Lautstärke verringern. Klang, der die Lautstärke eines normalen Gesprächs übertönt, kann zu Gehörschäden führen. Selbst bei Verwendung von versiegelten Kopfhörern oder Kopfhörern mit Rauschunterdrückung sollten Sie Personen in Ihrer Nähe verstehen können.

Setzen Sie Ihr Gehör nur möglichst kurz hohen Lautstärken aus.

- Je länger Sie Ihr Gehör hoher Lautstärke aussetzen, desto wahrscheinlicher wird es geschädigt. Höhere Lautstärken führen schneller zu Gehörschäden.
- Durch das Hören von Musik über Kopfhörer bei maximaler Lautstärke kann Ihr Gehör schon innerhalb von 15 Minuten dauerhaft geschädigt werden. Selbst das Hören bei niedriger Lautstärke über viele Stunden kann zu Schäden führen.
- Der Klang, dem Sie Ihr Gehör aussetzen, summiert sich im Laufe des Tages. Wenn Sie weiteren Lärmquellen ausgesetzt sind, kann das Hören bei hohen Lautstärken in kurzer Zeit Schäden verursachen.
- Zur Verwendung des Geräts ohne zeitliche Beschränkungen sollten Sie die Lautstärke so niedrig wählen, dass Sie sich mit Personen in Ihrer Nähe unterhalten können.

⚠️ VORSICHT: Persönliche medizinische Geräte

Funkwellen elektrischer Geräte können negative Auswirkungen auf den Betrieb anderer elektronischer Ausrüstung haben und zu Fehlfunktionen führen. Auch wenn das Gerät in Abstimmung mit Funkwellenrichtlinien in beispielsweise den Vereinigten Staaten, Kanada, der EU und Japan entwickelt, getestet und hergestellt wurde, können die Drahtloser und elektrischen Stromkreise des Geräts zur Störung anderer Geräte führen. Halten Sie sich immer an die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

Personen mit Herzschrittmachern

- Die Health Industry Manufacturers Association empfiehlt für Herzschrittmacher einen Mindestabstand von 15 cm zu Drahtlosgeräten, um eine mögliche Störung des Schrittmachers zu verhindern.
- Drahtlose Geräte sollten nicht in Brusttaschen getragen werden.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn Sie annehmen, dass dieses Störungen verursacht.

Andere medizinische Geräte

Wenden Sie sich an den Gerätehersteller bzw. einen Arzt, wenn Sie ein anderes medizinisches Gerät verwenden, und erfragen Sie, ob Sie andere elektronische Geräte in der Nähe des medizinischen Geräts verwenden dürfen.

BESCHRÄNKTE GARANTIE—ÖSTERREICH, BELGIEN, TSCHIECHISCHE REPUBLIK, DÄNEMARK, FINNLAND, FRANKREICH, DEUTSCHLAND, GRIECHENLAND, UNGARN, IRLAND, ISRAEL, ITALIEN, NIEDERLANDE, NORWEGEN, POLEN, PORTUGAL, RUSSISCHE FÖDERATION, SAUDI-ARABIEN, SLOWAKEI, SPANIEN, SCHWEDEN SCHWEIZ, TÜRKIE, VEREINIGTES KÖNIGREICH UND DIE VEREINIGTE ARABISCHE EMIRATE

Diese beschränkte Garantie („Garantie“) wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park, Dublin D18 P521, Ireland („Microsoft“) gewährt.

DURCH DEN GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DEREN ZUBEHÖR STIMMEN SIE DIESER GARANTIE ZU. LESEN SIE DIESER GARANTIE VOR DEM SET UP BITTE SORGFÄLTIG DURCH. FALLS SIE DIESER GARANTIE NICHT ZUSTIMMEN, SEHEN SIE BITTE VON DEM GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DEREN ZUBEHÖR AB. GEBEN SIE AN IHREN HÄNDLER ODER AN MICROSOFT GEGEN ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Kontaktieren Sie Microsoft unter www.support.xbox.com.

Diese Garantie besteht unabhängig von allen gesetzlichen Produktgewährleistungen, die Ihnen Händler bzw. Hersteller nach dem für Sie geltenden nationalen Recht schulden. Sie dient dazu, Ihnen bestimmte und ggf. zusätzliche Rechte innerhalb der rechtlichen Grenzen nach dem für Sie geltenden nationalen Recht zu gewähren, und nicht dazu, Ihre Rechte nach den anwendbaren gesetzlichen Vorschriften für Produktgewährleistung einzuschränken. Sie ist nicht auf Dritte übertragbar.

1. Definitionen

Die folgenden Begriffe, die ggf. in dieser Garantie verwendet werden, werden wie folgt definiert:

- „Xbox One“ bedeutet eine neue Xbox One Konsole und einen Kinect Sensor, die von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurden.
- „Zubehör“ bedeutet neue Hardware Zubehör der Microsoft Marke Xbox 360 oder Xbox One, das von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.
- „Garantiefrist“ bedeutet für Xbox One ein (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie sie gekauft haben, und bedeutet für Zubehör 90 Tage seit dem Tag, an dem Sie es gekauft haben, vorbehaltlich Artikel 2 unten.
- „Sie“ bedeutet den tatsächlichen Endnutzer.
- „Normaler Gebrauch“ bedeutet normalen Konsumentengebrauch und normale Bedingungen zuhause gemäß dem Bedienungshandbuch für die Xbox oder das Zubehör.

2. Dauer

Ungeachtet jeglicher gesetzlicher Gewährleistung, auf die Sie nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz eventuell einen Anspruch haben können, und soweit ein solches Gesetz keine längere Frist vorsieht, bietet Microsoft diese Garantie für einen Zeitraum von einem (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie die Xbox bei einem autorisierten Einzelhändler gekauft haben. Für Zubehör gilt ein Zeitraum von 90 Tagen, seit es von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.

3. Gebiet

Diese Garantie ist nur in folgenden Ländern gültig: Österreich, Belgien, Tschechische Republik, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Irland, Israel, Italien, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Russische Föderation, Saudi Arabien, Slowakei, Spanien, Schweden Schweiz, Türkei, Vereinigtes Königreich und die Vereinigte Arabische Emirate.

Sie bestätigen, dass, je nachdem, in welchem Land Sie leben, eventuell bestimmte Exportgesetze und -verordnungen für Sie gelten können, und Sie verpflichtet sind, alle diese Gesetze und Verordnungen einzuhalten, falls Sie Ihre Xbox oder ihr Zubehör exportieren.

4. Garantie

- Während der Garantiefrist gewährleistet Microsoft, ausschließlich Ihnen gegenüber, dass die Xbox oder ihr Zubehör bei normalem Gebrauch fehlerfrei funktionieren wird.
- Außer einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/-jez Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben.
- WENN IHR LOKALES UND ANWENDBARES RECHT IHNEN EINE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE GIBT, EINSCHLIESSLICH EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, IST DEREN DAUER BESCHRÄNKT AUF DIE GARANTIEFRIST, SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH DIESES LOKALE RECHT VORGESCHRIEBEN IST.
- Bei Kauf in Frankreich gilt das Folgende: Außer nach einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox One oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/-jez Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben.

5. Verfahren zur Inanspruchnahme des Garantieservice

- Bevor Sie mit dem Garantieverfahren beginnen, wenden Sie bitte die Trouble Shooting Tipps unter myservice.xbox.com an.
- Wenn die Trouble Shooting Tipps Ihr Problem nicht lösen, folgen Sie dem Online Verfahren unter myservice.xbox.com oder wählen Sie die Xbox Kundenservicenummer für Ihr Land, die unter myservice.xbox.com aufgeführt ist.
- Bevor Sie Ihre Xbox oder Ihr Zubehör an Microsoft für Serviceleistungen senden, vergewissern Sie sich, dass Sie eine Kopie von den Daten behalten, die Sie sichern wollen, und alle vertraulichen Daten löschen. Microsoft ist für Ihre Daten nicht verantwortlich und darf sie löschen.

6. Microsofts Verantwortlichkeit

- Microsoft wird Ihre Xbox oder Ihr Zubehör begutachten, nachdem Sie sie an Microsoft zurückgegeben haben.
- Wenn Microsoft entscheidet, dass die Xbox oder Ihr Zubehör während der Garantiefrist bei normalem Gebrauch fehlerhaft funktioniert, wird Microsoft (nach seinem freien Ermessen) die Xbox oder Ihr Zubehör reparieren oder ersetzen oder Ihnen den Kaufpreis erstatten, soweit dem keine zwingende Vorschrift eines für Sie geltenden lokalen Gesetzes etwas anderes vorsieht. Die Reparatur kann mit neuen oder rundemneuertem Teilen erfolgen. Der Ersatz kann mit einer neuen oder rundemneuertem Einheit erfolgen.
- Nach einer Reparatur oder einem Ersatz ist Ihre Xbox oder Ihr Zubehör weiterhin für den Rest ihrer ursprünglichen Garantiefrist oder für

weitere 95 Tage nach ihrer Lieferung durch Microsoft an Sie geschützt, je nachdem, welche Frist länger ist. In Frankreich wird diese Frist um die Zeitdauer verlängert, die für Reparatur und Ersatz erforderlich ist, vorausgesetzt, diese Dauer überschreitet 7 Tage.

- SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH EIN FÜR SIE GELTENDES LOKALES GESETZ VORGESEHEN IST, IST MICROSOFTS VERANTWORTUNG DAFÜR, IHRE XBOX ONE ODER IHR ZUBEHÖR ZU REPARIEREN ODER ZU ERSETZEN ODER IHNEN DEN KAUFPREIS ZU ERSTATTEN, IHRE EINZIGE ABHILFE.
- Falls Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör nach Ablauf der Garantiefrist fehlerhaft funktioniert, gibt es keine Gewährleistung irgendwelcher Art. Nach Ablauf der Garantiefrist kann Microsoft Ihnen eine Gebühr für seine Anstrengungen berechnen. Probleme mit Ihrer Xbox One oder Ihrem Zubehör zu diagnostizieren und zu behandeln, gleich, ob solche Anstrengungen erfolgreich sind oder nicht.

7. Garantieausschlüsse

Microsoft ist nicht verantwortlich und diese Garantie gilt nicht, auch nicht gegen eine Gebühr, für den Fall, dass Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör:

- durch Verwendung mit Produkten beschädigt wurde, die nicht von Microsoft verkauft oder lizenziert wurden (darunter beispielsweise Spiele und Zubehörartikel, die nicht von Microsoft hergestellt oder lizenziert wurden, sowie „raubkopierte“ Spiele usw.); es wird jedoch bestimmt, dass Microsoft für Bluetooth Zubehör nicht verantwortlich ist und diese Garantie selbst gegen eine Gebühr nicht gilt, wenn Ihre Xbox One oder Zubehör durch Verwendung mit Produkten beschädigt wurde, die nicht den auf der Verpackung des Bluetooth Zubehörs angegebenen Systemanforderungen entsprechen;
- für kommerzielle Zwecke verwendet wird (unter Einschluss von zum Beispiel Vermietung, Pay Per Play usw.);
- geöffnet, modifiziert oder manipuliert wird (unter Einschluss von zum Beispiel jedem Versuch, die technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus der Xbox One oder ihres Zubehörs zu überwinden usw.) oder ihre Seriennummer geändert oder entfernt wird;
- durch eine äußeren Grund beschädigt wird (unter Einschluss von zum Beispiel Fallenlassen, Verwendung mit unzureichender Lüftung usw. oder Nichteinhalten der Anweisungen in der Bedienungsanleitung für die Xbox One oder ihrem Zubehör), oder
- von jemand anders als Microsoft repariert wird.

8. AUSSCHLUSS VON BESTIMMTEN SCHADENERSATZANSPRÜCHEN

SOWEIT NICHTS ANDERES NACH EINEM FÜR SIE GELTENDES GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, IST MICROSOFT NICHT VERANTWORTLICH FÜR ETWAIGE INDIRECTE, BESONDERE ODER FOLGESCHÄDEN, VERLUST VON DATEN, PRIVATSPHÄRE, VERTRAULICHKEIT ODER GEWINN BZW. DIE UNFÄHIGKEIT, IHRE XBOX ONE ODER IHR ZUBEHÖR ZU NUTZEN. DIE MÖGLICHKEIT GELTEN SELBST DANN, WENN MICROSOFT VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNNTNIS GEGESSETZ WURDE, UND SELBST DANN, WENN JEDE ABHILFE IHREN WESENTLICHEN ZWECK VERFEHLT.

9. Weitere Bedingungen

Wenn Sie versuchen, die technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus einer Xbox One oder eines Zubehörs zu überwinden, oder eine solche Umgehung herbeiführen, können Sie Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör permanent betriebsunfähig machen. Sie entwerfen dadurch auch Ihre Garantie und verlieren das Recht, Ihre Xbox One oder Ihr Zubehör autorisiert reparieren zu lassen, auch gegen eine Gebühr.

10. Rechtswahl

Diese Garantie unterliegt den Gesetzen Ihres Wohnsitzlands und wird nach ihnen ausgelegt, unabhängig von den Prinzipien des Internationalen Privatrechts.

SOFTWARELIZENZ

Die Softwarelizenzbedingungen für Ihre Xbox One und das Zubehör sind verfügbar unter xbox.com/xboxone/slt. Durch Gebrauch Ihrer Xbox One oder von deren Zubehör stimmen Sie den Softwarelizenzbedingungen zu. Lesen Sie diese Bedingungen vor dem Set up bitte sorgfältig durch. Wenn Sie die Softwarelizenzbedingungen nicht akzeptieren, verwenden Sie Ihre Xbox One und das Zubehör nicht. Geben Sie sie ungebraucht gegen eine Erstattung an den Einzelhändler oder an Microsoft zurück.

GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

- Nicht zur Verwendung in Maschinen oder in medizinischen und industriellen Anwendungen vorgesehen.
- Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950 1 oder IEC/EN 62368 1 konformen (CE Zeichen) IT Geräten vorgesehen.
- Es sind keine zu wartenden Teile enthalten.
- Betriebstemperatur: +5 °C bis +35 °C.

⚠️ WARNUNG: Drahtlose Geräte an Bord von Flugzeugen

Bevor Sie ein Flugzeug besteigen oder ein drahtloses Gerät in das aufzubehende Gepäck packen, schalten Sie das drahtlose Gerät aus (falls es über einen Ein / Ausschalter verfügt) und schützen Sie es vor versehentlicher Aktivierung. Drahtlose Geräte können Radiofrequenz Energie (RF) übertragen, ähnlich wie ein Mobiltelefon, wenn das Gerät eingeschaltet ist.

Entsorgung verbrauchter Batterien sowie von Elektro- und Elektronik-Altgeräten

Dieses Symbol auf Produkt, Batterie oder Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Batterien nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Akkus/Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Akkus/Batterien, Elektro und Elektronikaltgeräten abgeben. Getrennte Sammlung und Recycling tragen zum Erhalt natürlicher Rohstoffe bei und verhindern Beeinträchtigungen der menschlichen Gesundheit und der Umwelt durch Gefahrsstoffe, die bei der unsachgemäßen Entsorgung von Akkus/Batterien, Elektro und Elektronikgeräten freigesetzt werden könnten. Weitere Informationen zu Sammelpunkten für Akkus/Batterien, Elektro und Elektronikaltgeräte erhalten Sie bei Ihrer Stadt / Gemeindeverwaltung, Ihrem Entsorgungsbetrieb oder dem Händler, bei dem Sie dieses Produkt erworben haben. Zusätzliche Informationen zur Entsorgung von Elektro und Elektronik Altgeräten erhalten Sie unter reCycle@microsoft.com.

Dieses Produkt umfasst möglicherweise Lithium , NiMH oder Alkalibatterien. Dieses Produkt ist für die Verwendung mit von der NTRL geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950 kompatiblen (CE Zeichen) IT Geräten gedacht.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35 GHz nur für den Indoor Einsatz.

Vereinfachte EU-Konformitätserklärung:

Hiermit erklärt Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die wesentlichen Anforderungen und der Richtlinie 2014/53/EU erfüllt.

Der vollständige Text der EU Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar: www.microsoft.com/ireland.

Die vollständige Konformitätserklärung enthält u. a. auch Informationen zu Software und Zubehör, die sich u. U. auf die funktechnische Konformität mit der oben genannten Richtlinie auswirken.

Firma: Microsoft Ireland Operations Limited
Adresse: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Land: Irland
Telefonnummer: +353 1 295 3826
Fax: +353 1 706 4110

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1836 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:
WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.
Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

COPYRIGHT

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Durch dieses Dokument werden Ihnen keine gesetzlichen Rechte am geistigen Eigentum von Microsoft Produkten eingeräumt. Sie sind berechtigt, dieses Dokument für Ihre eigenen Zwecke und als Referenz zu kopieren und zu verwenden.

© 2020 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect sowie die Logos von Xbox und Xbox Live sind Marken der Microsoft Firmengruppe.

Bei den in diesem Dokument erwähnten Namen realer Unternehmen und Produkte kann es sich um Marken der jeweiligen Inhaber handeln.

Patente in den Vereinigten Staaten und/oder international angemeldet.

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Schritte zur Fehlerbehebung, und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter xbox.com/support.

MANUALE ACCESSORI XBOX ONE

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA SICUREZZA E SULLA GARANZIA DEL PRODOTTO

⚠️ Questo simbolo identifica i messaggi sulla sicurezza e sulla salute disponibili nel presente manuale del prodotto.

Leggere il presente manuale per informazioni importanti sulla sicurezza e sulla salute relative al prodotto acquistato.

⚠️ AVVERTENZA: Errori nella configurazione, nell'utilizzo e nella manutenzione di questo prodotto possono aumentare il rischio di lesioni gravi o letali, danni ai componenti o danni al prodotto o agli accessori correlati. Leggere il presente manuale del prodotto per informazioni importanti sulla sicurezza e sulla salute oppure visitare il sito xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ACCETTAZIONE DELLA GARANZIA LIMITATA E DELLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE PER XBOX ONE

Per poter utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox, è necessario accettare le condizioni di utilizzo per Xbox (compresi i termini della licenza software per Xbox e i termini di licenza dei giochi) all'indirizzo xbox.com/live/terms/ufuse, le condizioni di licenza software all'indirizzo xbox.com/xboxone/site e la garanzia limitata all'indirizzo xbox.com/xboxone/warranty. Con l'utilizzo della console Xbox One, degli accessori Xbox e/o del sensore Kinect per Xbox One si aderisce alle disposizioni riportate in tali condizioni. Leggere tali termini. Se non si accettano queste condizioni, non configurare o utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox One. Restituire il prodotto Xbox a Microsoft o al rivenditore per ottenere un rimborso.

SICUREZZA ELETTRICA

⚠️ AVVERTENZA: Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle precauzioni seguenti può comportare lesioni gravi o letali dovute a scosse elettriche oppure incendi o danni alla console e agli accessori Xbox One.

- Utilizzare esclusivamente un cavo di ricarica approvato.
- Evitare che un dispositivo wireless o il cavo di ricarica si bagnino.
- Scollegare il cavo di ricarica durante i temporali o quando non si intende utilizzare il dispositivo per lunghi periodi di tempo.
- Per evitare danni, accertarsi di non sedersi o non camminare su un dispositivo wireless, sul cavo o sulla spina o sul connettore del cavo.

⚠️ ATTENZIONE: Cavi

Per ridurre il rischio di cadere o rimanere impigliati, disporre tutti i cavi in modo che persone e animali non possano inciampare né tirarli accidentalmente camminando o spostandosi nell'area. Impedire inoltre ai bambini di giocare con i cavi.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

DISPOSITIVI ALIMENTATI A BATTERIA

⚠️ AVVERTENZA: Sicurezza della batteria

L'uso improprio della batteria del dispositivo può provocare incendi o esplosioni. Non riscaldare, aprire, forare, mutilare o smaltire il dispositivo o la batteria nel fuoco. Non lasciare o riciclare il dispositivo alla luce diretta del sole per un lungo periodo di tempo. In caso contrario, la batteria potrebbe danneggiarsi o fondersi. Microsoft raccomanda di richiedere assistenza professionale per tutte le altre riparazioni del dispositivo e di prestare attenzione in caso di riparazioni fai da te. L'apertura e/o la riparazione del dispositivo possono causare scosse elettriche, danni al dispositivo, incendi, lesioni personali e altri pericoli. L'assistenza e le informazioni di Microsoft per la riparazione del dispositivo e altri servizi sono disponibili all'indirizzo support.microsoft.com/devices.

⚠️ AVVERTENZA: Utilizzare il caricabatteria corretto

Ricaricare le batterie utilizzando esclusivamente il caricatore fornito con il prodotto. L'utilizzo di un metodo di ricarica inappropriato può causare un incendio o un'esplosione.

UTILIZZO E MANUTENZIONE DEGLI ACCESSORI XBOX ONE

⚠️ ATTENZIONE: Rischio in caso di riparazione

Quando si apre e/o si ripara il dispositivo, possono verificarsi scosse elettriche, danni al dispositivo, incendi, rischi di lesioni personali e altri pericoli. Microsoft consiglia di richiedere assistenza professionale per la riparazione del dispositivo e di prestare attenzione in caso di riparazioni eseguite autonomamente.

Utilizzo e pulizia

⚠️ AVVERTENZA: Evitare che gli accessori Xbox One si bagnino

Per ridurre il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre i dispositivi alla pioggia o all'umidità.

Utilizzare in conformità con queste istruzioni:

- Non utilizzare gli accessori in prossimità di fonti di calore.
- Utilizzare solo gli accessori specificati da Microsoft.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire soltanto con un panno asciutto.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

AVVERTENZE SULLA TUTELA DELLA SALUTE

⚠️ AVVERTENZA: Avvertenze importanti sulla salute e sull'utilizzo di videogiochi

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali convulsioni potrebbero presentare vari sintomi, tra cui stordimento, visione alterata, spasmi muscolari degli occhi o del viso, riflessi o tremolio di braccia o gambe, disorientamento, confusione o momentanea perdita di coscienza. Le crisi epilettiche possono inoltre causare perdite di conoscenza o convulsioni che possono portare a lesioni dovute a cadute o urti contro gli oggetti circostanti.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un medico nel caso insorga uno qualsiasi di questi sintomi. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità prendendo le precauzioni

seguenti:

- Sedersi o posizionarsi più lontano dallo schermo del televisore.
- Utilizzare uno schermo più piccolo.
- Giocare in una stanza ben illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.
- Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di giocare.

Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller di gioco, tastiere, mouse o altri dispositivi di input elettronici può causare disturbi o lesioni gravi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, in caso si avvertano sintomi quali, ad esempio, disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, **NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO**, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogiochi. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscolo-scheletrici sono sindrome del tunnel carpale, tendinite, tenosinovite, sindromi da vibrazione e altre condizioni.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscolo-scheletrici, è generalmente accettato che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e risposta allo stress, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogiochi). Alcuni studi suggeriscono che anche la quantità di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse ridurre il rischio di avvertire disturbi muscolo-scheletrici sono disponibili nella Guida al gioco senza rischi per la salute all'indirizzo xbox.com/xboxone/playhealthy. Tra le indicazioni disponibili figurano le seguenti:

- Posizionarsi in modo da avere una postura comoda.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Sviluppate uno stile di vita sano.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscolo-scheletrici, consultare un medico qualificato.

⚠️ AVVERTENZA: Pericolo di soffocamento

Questo dispositivo può contenere parti piccole che rappresentano un rischio di soffocamento per i bambini di età inferiore ai 3 anni. Tenere tali componenti lontani dalla portata dei bambini.

Assicurarsi che i bambini giochino in modo sicuro

Assicurarsi che i bambini che utilizzano l'accessorio Xbox One insieme alla console Xbox One e al sensore Kinect lo facciano in piena sicurezza e senza esagerare e verificare che comprendano l'uso corretto del sistema.

Non utilizzare accessori senza licenza, oggetti non autorizzati o altro con il sensore Kinect.

L'utilizzo di questi accessori o oggetti può provocare lesioni agli utenti e/o danneggiare il sensore o altri elementi. L'utilizzo di accessori non autorizzati costituisce una violazione della licenza del software e potrebbe rendere nulla la garanzia limitata.

⚠️ AVVERTENZA: Sicurezza dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo delle cuffie può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Per ridurre tale rischio, impostare il volume su un livello sufficiente per udire chiaramente in un ambiente tranquillo e non superare tale livello.

- Non aumentare il volume dopo avere iniziato l'ascolto. Con il tempo le orecchie potrebbero abituarsi a un volume elevato potrebbe sembrare normale con il rischio di causare danni all'udito.
- Non aumentare il volume per sovrastare i rumori esterni. La combinazione dei rumori esterni e del suono proveniente dalle cuffie potrebbe danneggiare l'udito. Cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore possono ridurre i rumori esterni ed eliminare l'esigenza di aumentare il volume.
- Se non si capisce ciò che dice una persona vicina che parla normalmente, abbassare il volume. Un volume che sovrasta una normale conversazione può danneggiare l'udito. Anche indossando cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore, si deve essere in grado di sentire una persona vicina parlare.

Ridurre al minimo il tempo di ascolto a volume elevato

- Più a lungo ci si espone a un volume elevato, maggiore è la probabilità di danni all'udito. Più elevato è il volume, minore è il tempo necessario per subire danni all'udito.
- L'ascolto di musica al volume massimo sul dispositivo con le cuffie può danneggiare l'udito in modo permanente in 15 minuti. Anche a volumi inferiori, l'esposizione per un numero elevato di ore può danneggiare l'udito.
- Tutti i rumori a cui si è esposti durante il giorno si sommano. Se si è esposti ad altri rumori forti, è sufficiente un tempo inferiore di ascolto a volumi elevati per subire danni all'udito.
- Per utilizzare in modo sicuro il dispositivo senza limiti di tempo, mantenere il volume sufficientemente basso in modo da poter condurre una conversazione con le persone circostanti.

⚠️ ATTENZIONE: Apparecchiature mediche personali

Le emissioni di frequenze radio delle apparecchiature elettroniche possono incidere negativamente sul funzionamento di altre apparecchiature elettroniche causandone il malfunzionamento. Sebbene il dispositivo sia progettato, testato e prodotto in modo conforme alle normative che regolano le emissioni in radiofrequenza in Paesi quali Stati Uniti, Canada, Unione Europea e Giappone, i trasmettitori wireless e i circuiti elettrici del dispositivo possono causare interferenze con altre apparecchiature elettroniche. Attenersi sempre alle precauzioni seguenti:

Persone con pacemaker

- La Health Industry Manufacturers Association raccomanda di mantenere una distanza minima di 15 cm tra un dispositivo wireless e un pacemaker per evitare potenziali interferenze con il pacemaker.
- Non tenere dispositivi wireless nel taschino.
- Se per qualsiasi motivo si sospetta un'interferenza, spegnere immediatamente il dispositivo.

Altre apparecchiature mediche

Se si utilizza qualsiasi apparecchiatura medica personale, rivolgersi al produttore di tale apparecchiatura o al proprio medico per determinare se l'uso di altri dispositivi elettronici in prossimità della propria apparecchiatura medica è appropriato.

GARANZIA LIMITATA—AUSTRIA, BELGIO, REPUBBLICA Ceca, DANIMARCA, FINLANDIA, FRANCIA, GERMANIA, GRECIA, UNGHERIA, IRLANDA, ISRAELE, ITALIA, PAESI BASSI, NORVEGIA, POLONIA, PORTOGALLO, RUSSIA, ARABIA SAUDITA, SLOVACCHIA, SPAGNA, SVEZIA, SVIZZERA, TURCHIA, REGNO UNITO E EMIRATI ARABI UNITI

Questa Garanzia limitata ("Garanzia") è concessa all'utente da Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park; Dublin D18 P521, Irlanda ("Microsoft").

L'UTILIZZO DI XBOX ONE O DELL'ACCESSORIO IMPLICA L'ACCETTAZIONE DI QUESTA GARANZIA. PRIMA DI CONFIGURARLI, LEGGERE ATTENTAMENTE QUESTA GARANZIA. SE NON SI ACCETTA LA GARANZIA, NON USARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. RESTITUIRILI INUTILIZZATI AL RIVENDITORE O A MICROSOFT PER OTTENERE UN RIMBORSO. Contattare Microsoft dal sito www.support.xbox.com.

La presente Garanzia è diversa dalle garanzie legali sui prodotti dovute dai rivenditori e/o produttori ai sensi della legislazione nazionale applicabile all'Utente. Intende concedere all'Utente diritti specifici e, a seconda dei casi, aggiuntivi, entro i limiti di quanto consentito da tale legislazione, e non limitare i diritti dell'Utente sanciti dalle garanzie legali sui prodotti. La presente Garanzia non può essere ceduta a terzi.

1. Definizioni

Quando usati nella presente Garanzia, i seguenti termini avranno questi significati:

- "Xbox One" indica una nuova console Xbox One e un nuovo Sensore Kinect acquistati presso un rivenditore autorizzato.
- "Accessorio" indica un nuovo accessorio hardware con marchio Microsoft per Xbox 360 o Xbox One acquistato presso un rivenditore autorizzato.
- "Periodo di garanzia" per Xbox One indica un (1) anno dalla data di acquisto; per gli Accessori, indica 90 giorni dalla data di acquisto, ai sensi dell'articolo 2 di seguito.
- "Utente" indica l'utente finale originale.
- "Normali condizioni d'uso" indica il normale uso di consumo nel normale ambiente domestico in conformità con il manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio.

2. Durata

Fatte salve le garanzie legali alle quali l'Utente può aver diritto ai sensi della legislazione locale applicabile, e a meno che tale legislazione preveda un periodo più lungo, Microsoft offre questa Garanzia per un (1) anno dalla data di acquisto di Xbox One presso un rivenditore autorizzato e 90 giorni per gli Accessori acquistati presso un rivenditore autorizzato.

3. Territorio

Questa Garanzia sarà valida solo nei seguenti Paesi: Austria, Belgio, Repubblica Ceca, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Ungheria, Irlanda, Israele, Italia, Paesi Bassi, Norvegia, Polonia, Portogallo, Russia, Arabia Saudita, Slovacchia, Spagna, Svezia, Svizzera, Turchia, Regno Unito e Emirati Arabi Uniti.

L'Utente riconosce che potrebbe essere soggetto a leggi e disposizioni specifiche sulle esportazioni a seconda del proprio Paese di residenza e si impegna a rispettare tali leggi e disposizioni se esporta la propria Xbox One o l'Accessorio.

4. Garanzia

- Durante il Periodo di garanzia, Microsoft garantisce esclusivamente all'Utente che Xbox One o l'Accessorio non avranno malfunzionamenti nelle Normali condizioni d'uso.
- Fatte salve le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft relativamente a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft.
- SE LA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE CONCEDE ALL'UTENTE UNA GARANZIA IMPLICITA, INCLUSA LA GARANZIA IMPLICITA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ A UNO SCOPO PARTICOLARE, LA SUA DURATA SARÀ LIMITATA AL PERIODO DI GARANZIA, ECCETTO SE DIVERSAMENTE PREVISTO DA TALE LEGISLAZIONE LOCALE.
- Se il prodotto è acquistato in Francia, si applica quanto segue: fatte salve le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft in merito a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft.

5. Procedura per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia

- Prima di avviare la procedura di assistenza durante il periodo di garanzia, consultare i consigli per la risoluzione dei problemi disponibili sul sito myservice.xbox.com.
- Se i consigli non risolvono il problema, seguire la procedura online su myservice.xbox.com o chiamare il servizio assistenza clienti Xbox al numero italiano fornito su myservice.xbox.com.
- Prima di inviare Xbox One o l'Accessorio a Microsoft per assistenza, accertarsi di conservare una copia dei dati che si desidera salvare ed eliminare i dati ritenuti riservati. Microsoft non è responsabile dei dati dell'Utente e potrebbe cancellarli.

6. Responsabilità di Microsoft

- Dopo la restituzione di Xbox One o dell'Accessorio a Microsoft, Microsoft provvederà a sottoporli a controlli.
- Se Microsoft stabilisce che si è verificato un malfunzionamento di Xbox One o dell'Accessorio durante il Periodo di garanzia nelle Normali condizioni d'uso, Microsoft potrà (a propria discrezione) ripararli o sostituirli o rimborsare all'Utente il prezzo di acquisto, eccetto se diversamente disposto dalla legislazione locale applicabile all'Utente. La riparazione potrà utilizzare parti nuove o ricondizionate. La sostituzione potrà essere fatta con un'unità nuova o ricondizionata.
- Dopo la riparazione o sostituzione, Xbox One o l'Accessorio saranno coperti dalla presente Garanzia per il resto del Periodo di garanzia originale oppure per 95 giorni dalla loro spedizione da parte di Microsoft all'Utente, a seconda di quale periodo sia più lungo. In Francia tale periodo è prolungato per il periodo di tempo richiesto dalla riparazione o sostituzione, se tale periodo supera i 7 giorni.
- FATTO SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, LA RESPONSABILITÀ DI MICROSOFT PER LA RIPARAZIONE O SOSTITUZIONE DI XBOX ONE O DELL'ACCESSORIO O PER IL RIMBORSO DEL PREZZO DI ACQUISTO È UNICO ED ESCLUSIVO RIMEDIO DISPONIBILE ALL'UTENTE.
- In caso di malfunzionamenti di Xbox One o dell'Accessorio dopo la scadenza del Periodo di garanzia, non si applica nessuna garanzia di alcun tipo. Dopo la scadenza del Periodo di garanzia, Microsoft potrà addebitare all'Utente i costi degli interventi di diagnosi e assistenza in caso di problemi con Xbox One o l'Accessorio, sia che tali interventi abbiano esito positivo o negativo.

7. Limitazioni della garanzia

Microsoft non è responsabile e questa Garanzia Garanzia non si applica, nemmeno a pagamento, se Xbox One o l'Accessorio sono:

- dovuti all'utilizzo con prodotti non venduti o concessi in licenza da Microsoft (inclusi, a titolo esemplificativo, giochi e accessori non prodotti o concessi in licenza da Microsoft, giochi venduti illegalmente ecc.); per gli Accessori Bluetooth, tuttavia, Microsoft non è responsabile e la

presente Garanzia non si applica, neppure a fronte di un corrispettivo, in caso di danni alla Console o all'Accessorio dovuti all'utilizzo con prodotti che non soddisfano i requisiti di sistema specificati sulla confezione dell'Accessorio Bluetooth.

- utilizzati per scopi commerciali (inclusi, ad esempio, noleggio, pay per play, ecc.);
- aperti, modificati o alterati (incluso, ad esempio, qualsiasi tentativo di sovrapporre eventuali limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o antipirateria, ecc. dell'Xbox o dell'Accessorio), o con numeri di serie alterati o rimossi;
- danneggiati per cause esterne (inclusi, ad esempio, cadute, utilizzo con ventilazione inadeguata, ecc., o mancato rispetto delle istruzioni contenute nel manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio); o riparati da altri e non da Microsoft.

8. LIMITAZIONI PER CERTI TIPI DI DANNI

SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, MICROSOFT NON È RESPONSABILE PER DANNI DIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI O CONSEGUENZIALI; PERDITA DI DATI, PRIVACY, RISERVATEZZA O PROFITTO; O INCAPACITÀ DI UTILIZZARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. TALI LIMITAZIONI SI APPLICANO ANCHE SE MICROSOFT È STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI E ANCHE SE I RIMEDI NON DOVESSERO RISULTARE EFFICACI.

9. Termini aggiuntivi

Eventuali tentativi da parte dell'Utente di superare o aggirare limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o sistemi antipirateria di Xbox One o dell'Accessorio potrebbero causare un guasto permanente del prodotto. Invalideranno inoltre la garanzia e renderanno Xbox One o l'Accessorio non più idonei alla riparazione autorizzata, nemmeno a pagamento.

10. Legislazione applicabile

La presente Garanzia sarà soggetta e interpretata ai sensi della legislazione del Paese di residenza dell'Utente, a prescindere dalle norme sul conflitto di leggi.

LICENZA SOFTWARE

I termini della licenza software per Xbox One e gli Accessori sono disponibili sul sito xbox.com/xboxone/sft. L'utilizzo di Xbox One o dell'Accessorio costituisce accettazione di tali termini di licenza software. Prima di configurarli, leggere attentamente questi termini. Se non si accettano i termini di licenza software, non usare Xbox One o l'Accessorio. Restituirli inutilizzati al rivenditore o a Microsoft per ottenere un rimborso.

INFORMAZIONI DI CARATTERE NORMATIVO

- Non utilizzabile con macchinari oppure in applicazioni industriali o mediche.
- Questo prodotto è destinato all'uso con apparecchiature informatiche elencate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alla normativa IEC/EN 60950-1 o IEC/EN 62368-1 (dotate di marchio CE).
- Non include parti da sottoporre a manutenzione.
- Temperatura di funzionamento: 5 °C 35 °C.

⚠ AVVERTENZA: Dispositivi Wireless a bordo di velivoli

Prima salire a bordo di qualsiasi velivolo, o di inserire all'interno di un bagaglio che verrà imbarcato un dispositivo wireless, è necessario spegnere il dispositivo (qualora abbia un interruttore di accensione e spegnimento) ed è inoltre necessario proteggerlo da accensioni accidentali. Se accesi, i dispositivi wireless possono trasmettere radiofrequenze (RF) allo stesso modo dei telefoni cellulari.

Smaltimento di batterie esaurite e apparecchiature elettriche ed elettroniche



Questo simbolo sul prodotto, sulle batterie o sulla confezione indica che il prodotto e le eventuali batterie in esso contenute non possono essere smaltiti con i rifiuti domestici. L'utente è responsabile dello smaltimento presso un apposito punto di raccolta per il riciclo delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclo favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di smaltimento inappropriato, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature e nelle batterie. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Per ulteriori informazioni sullo smaltimento di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche e batterie esaurite, scrivere all'indirizzo eRecycle@microsoft.com.

Questo prodotto può utilizzare batterie al litio, NiMH o alcaline. Questo prodotto deve essere utilizzato con apparecchiature IT certificate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alle norme IEC/EN 60950 (con contrassegno CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
U	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,25 GHz – utilizzare soltanto in ambienti chiusi.

Dichiarazione di conformità CE semplificata:

Microsoft Corporation dichiara che questo prodotto è conforme ai nella Direttiva 2014/53/EU

Il testo completo della dichiarazione di conformità CE è disponibile al seguente indirizzo Internet: www.microsoft.com/ireland.

La dichiarazione di conformità completa contiene anche informazioni sull'eventuale impatto di software e accessori sulla conformità alla direttiva preletta.

Società: Microsoft Ireland Operations Limited
Indirizzo: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521
Paese: Irlanda
Numero di telefono: +353 1 295 3826
Numero di fax: +353 1 796 4110

Le bande di radiofrequenza per il funzionamento del modello 1836, la potenza di trasmissione nominale massima e le tolleranze associate sono:
WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.
Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

COPYRIGHT

Informazioni e immagini contenute in questo documento, inclusi URL e altri riferimenti a siti Web, possono essere soggette a modifiche senza preavviso. Questo documento non concede alcun diritto legale in alcuna proprietà intellettuale di alcun prodotto Microsoft. Il documento può essere copiato

per uso interno a scopo di consultazione.

© 2020 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, i logo Xbox e il logo Xbox Live sono marchi di fabbrica del gruppo di aziende Microsoft.

I nomi di prodotti e società citati nel presente documento possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

In attesa di brevetto statunitense e/o internazionale.

SUPPORTO TECNICO

Per leggere le risposte alle domande frequenti, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox, visitare il sito xbox.com/support.

INSTRUKCJA OBSŁUGI AKCESORIÓW DO XBOX ONE

WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA PRODUKTU I GWARANCJI.

⚠ W niniejszej instrukcji użytkownika produktu tym symbolem oznaczono komunikaty dotyczące bezpieczeństwa i ochrony zdrowia. Niniejsza instrukcja zawiera ważne informacje dotyczące korzystania z zakupionego urządzenia w sposób bezpieczny i nieszkodliwy dla zdrowia użytkownika.

⚠ OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowy sposób konfiguracji, używania lub obsługi produktu może zwiększyć ryzyko poważnego uszkodzenia ciała, śmierci, szkody dla mienia, uszkodzenia produktu lub jego akcesoriów. Należy zapoznać się z informacjami o bezpieczeństwie i ochronie zdrowia zawartymi w tym podręczniku lub na stronie internetowej xbox.com/xboxone/accessories/usesinstructions.

UMOWA OGRANICZONEJ GWARANCJI ORAZ WARUNKI LICENCJI NA OPROGRAMOWANIE XBOX ONE

Korzystanie z konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox jest możliwe po zaakceptowaniu Warunków użytkownika Xboxa (w tym warunków licencji na oprogramowanie produktu) wymienionych na stronie xbox.com/live/termsofuse, warunków licencji na oprogramowanie znajdujących się na stronie xbox.com/xboxone/slt oraz ograniczonej gwarancji, której tekst znajduje się na stronie xbox.com/xboxone/warranty. Korzystanie z konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox One oznacza akceptację tych warunków. Użytkownik powinien zapoznać się z tymi warunkami. W przypadku niez zaakceptowania wspomnianych warunków prosimy użytkownika o niekonfigurowanie i nieużywanie konsoli Xbox One, akcesoriów do Xboxa i/lub sensora Kinect for Xbox One. Produkt można zwrócić do firmy Microsoft lub sprzedawcy produktu w celu uzyskania zwrotu pieniędzy.

BEZPIECZEŃSTWO ELEKTRYCZNE

⚠ OSTRZEŻENIE: Podobnie jak w przypadku innych urządzeń elektrycznych, niestosowanie się do poniższych środków ostrożności może spowodować poważne obrażenia bądź śmierć w wyniku pożaru lub porażenia prądem, a także uszkodzenie akcesoriów czy konsoli Xbox One.

- Do ładowania używać wyłącznie zatwierdzonego kabla.
- Nie dopuszczaj do tego, by urządzenie bezprzewodowe lub kabel do ładowania były mokre.
- Wyciągnąć kabel do ładowania z prądu podczas burzy lub gdy nie będzie on przez dłuższy czas używany.
- Aby zapobiec uszkodzeniu sprzętu, nie należy siedać na urządzeniu bezprzewodowym, jego kablach, wtyczkach i złączach, ani też po nich deptać.

⚠ UWAGA: Kable

Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo potknięcia się lub zaplątania w kabłe, należy ułożyć je w sposób eliminujący ryzyko potknięcia się o nie lub przypadkowego wyrwania przez osoby przemieszczające się w pobliżu. Nie wolno zezwalać też dzieciom na zabawę kablami.

Więcej informacji znaleźć można na stronie internetowej support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

URZĄDZENIE ZASILANE BATERIAMI

⚠ OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo użytkownika akumulatora

Poniższe środki ostrożności odnoszą się do wszystkich produktów zasilanych. Nieprawidłowe użycie akumulatora urządzenia może spowodować pożar lub wybuch. Nie podgrzewaj, nie otwieraj, nie przekuwaj, nie rozbijaj ani nie wrzucaj urządzenia lub akumulatora do ognia. Nie pozostawiaj ani nie ładuj urządzenia w pełnym słońcu przez dłuższy czas. Może to spowodować uszkodzenie lub stopienie akumulatora. Microsoft zaleca, aby szukać profesjonalnej pomocy przy wszelkich naprawach urządzeń i zachować ostrożność podczas samodzielnych napraw. Otwieranie i/lub naprawa urządzenia może spowodować porażenie prądem, uszkodzenie urządzenia, pożar i ryzyko obrażeń ciała oraz inne zagrożenia. Pomoc i informacje o Microsoft dotyczące naprawy urządzeń i innych usług są dostępne na stronie support.microsoft.com/devices.

⚠ OSTRZEŻENIE: Używać wyłącznie odpowiedniej ładowarki

Do ładowania akumulatora należy używać tylko ładowarki dostarczonej z produktem. Ładowanie akumulatorów w sposób niewłaściwy może być przyczyną pożaru lub wybuchu.

UŻYWANIE I KONSERWACJA AKCESORIÓW DO XBOX ONE

⚠ OSTRZEŻENIE: Zagrożenia związane z naprawami

Otwarcie i/lub naprawa urządzenia może grozić porażeniem prądem elektrycznym, uszkodzeniem urządzenia, pożarem, a także poważnymi obrażeniami ciała i innymi niebezpieczeństwami. Firma Microsoft zaleca, by naprawy urządzenia zlecać specjalistom, a w przypadku samodzielnego podejmowania napraw należy zachować ostrożność.

Korzystanie z produktu i czyszczenie

⚠ OSTRZEŻENIE: Nie dopuszczaj do zamoczenia akcesoriów do Xbox One

Aby ograniczyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem nie wolno narażać urządzenia (urządzeń) na działanie deszczu oraz innych rodzajów wilgoci.

Z produktu należy korzystać zgodnie z następującymi wskazówkami:

- Nie używać akcesoriów w pobliżu źródeł ciepła.
- Stosować wyłącznie z dodatków/akcesoriów wskazanych przez firmę Microsoft.
- Nie podejmować prób czyszczenia złączy.
- Do czyszczenia należy używać wyłącznie suchej ściereczki.

Więcej informacji można uzyskać na stronie support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

ZDROWE GRANIE

⚠ OSTRZEŻENIE: Ważne ostrzeżenia zdrowotne dotyczące zabawy grami wideo

Ataki padaczki fotogennej

Niewielki odsetek osób może doznać ataku epileptycznego podczas oglądania pewnych specyficznych obrazów, takich jak migające światła lub wzory obecne w grach wideo. Nawet u osób, które w przeszłości nie doświadczyły ataków drgawek lub epilepsji, podczas oglądania gier wideo mogą wystąpić niediagnozowane zaburzenia skutkujące „atakami padaczki fotogennej”.

Ataki te mogą cechować się różnymi symptomami, takimi jak ból głowy spowodowany światłem, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub twarzy, drżenie lub niekontrolowane ruchy kończyn, utrata orientacji, dezorientacja bądź chwilowa utrata świadomości. Ataki te mogą również powodować utratę świadomości lub konwulsje, które mogą prowadzić do powstania obrażeń w wyniku upadku bądź uderzenia o znajdujące się w pobliżu przedmioty.

W przypadku wystąpienia jednego z opisanych symptomów należy bezwzględnie przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować lub pytać dzieci o wymienione wyżej symptomy. Ataki te występują częściej u dzieci i nastolatków niż u osób dorosłych. Ryzyko wystąpienia ataku padaczki fotogennej można ograniczyć, stosując się do poniższych środków ostrożności:

- Należy usiąść lub stać dalej od ekranu telewizora.
- Należy używać telewizora o mniejszym ekranie.
- Należy grać w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
- Nie grać w stanie zmęczenia lub senności.
- Jeżeli użytkownik lub ktoś z jego krewnych w przeszłości miał ataki drgawek lub epilepsji, przed rozpoczęciem gry należy skonsultować się z lekarzem.

Zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego

Korzystanie z kontrolerów gry, klawiatur, myszy lub innych elektronicznych urządzeń wejściowych może powodować poważne obrażenia lub zaburzenia.

Podczas zabawy grami wideo, podobnie jak w przypadku innych czynności, można sporadycznie odczuwać dolegliwości w dyktamionach, karku, szyi lub innych częściach ciała. Jeżeli jednak odczuje dyskomfort, ból, pulsowanie, szczypanie, kłucie, drętwienie, pieczenie bądź sztywnienie zaczynają występować często lub niestannie, NIE WOLNO ICH IGNOROWAĆ. NALEŻY NATYCHMIAST UDAC SIĘ DO LEKARZA SPECJALISTY, nawet jeżeli symptomy występują podczas wykonywania czynności innych niż korzystanie z gier wideo. Opisanym symptomom mogą towarzyszyć bolesne i niekiedy trwałe kontuzje lub zaburzenia nerwowe, mięśni, ścięgien, naczyń krwionośnych i innych części ciała. Opisane zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego to m.in. zespół cieśni nadgarstka, zapalenie ścięgna, zapalenie pochewki, zespół wibracyjny i inne.

Chociaż badacze nie są jeszcze w stanie odpowiedzieć na wiele pytań dotyczących zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, istnieje ogólny pogląd, że wiele czynników można łączyć z okolicznościami ich występowania, włączając w to warunki medyczne i fizyczne, stres i umiejętność radzenia sobie ze stresem, ogólny stan zdrowia, sposób ustawiania i używania ciała podczas wykonywania prac i innych czynności (m.in. zabawy grami wideo). Niektóre badania sugerują, że czynnikami może być również czas poświęcony na wykonywanie danej czynności.

Wskazówki, które mogą zapewnić spokojną pracę i zabawę, a także ograniczyć ryzyko wystąpienia zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, można znaleźć w podręczniku na temat zdrowego grania, znajdującym się na stronie xbox.com/xboxone/playhealthy. Wskazówki te dotyczą tematów takich jak:

- Przyjmowanie wygodnej postawy.
- Utrzymywanie rąk, palców oraz innych części ciała w stanie rozluźnionym.
- Planowanie przerw.
- Prowadzenie zdrowego trybu życia.

W przypadku pytań na temat wpływu trybu życia, aktywności lub stanu zdrowia bądź fizycznego na zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego należy skonsultować się z lekarzem specjalistą.

⚠ OSTRZEŻENIE: Niebezpieczeństwo udławiania się

Urządzenie może zawierać małe elementy, które stwarzają zagrożenie udławiania się nimi przez dzieci poniżej 3 roku życia. Małe elementy należy przechowywać z dala od dzieci.

Upewnić się, że dzieci bawią się w sposób bezpieczny

Upewnić się, że dzieci korzystają z akcesoriów do Xbox One razem z konsolą Xbox One i sensorem Kinect w sposób bezpieczny i stosując się do obowiązujących ograniczeń oraz że wiedzą, jak właściwie korzystać z systemu.

Nie używaj nielicencjonowanych akcesoriów, niezatwierdzonych dodatków bądź innych przedmiotów z sensorem Kinect.

Korzystanie z takich akcesoriów lub obiektów może spowodować obrażenia u gracza lub innych osób i/lub uszkodzenie czynnika oraz innych przedmiotów. Stosowanie nieautoryzowanych akcesoriów narusza postanowienia Licencji na Oprogramowanie i może spowodować utratę Ograniczonej Gwarancji.

⚠ OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo dla słuchu

Długotrwałe działanie głośnych dźwięków przy korzystaniu ze słuchawek może spowodować tymczasową lub trwałą utratę słuchu. Aby zmniejszyć ryzyko utraty słuchu, należy ustawić głośność na nie wyższą niż taka, która wystarcza na wyraźne słyszenie w cichym pomieszczeniu.

- Nie zgłaszać w trakcie słuchania. Z czasem uszy przyzwyczajają się do głośnych dźwięków i wydają się one normalne, mogą jednak spowodować uraz słuchu.
- Nie zgłaszać, aby zgłuszyć hałas pochodzący z otoczenia. Dźwięki te, w połączeniu z pochodzącymi ze słuchawek, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Stosowanie szczylnych słuchawek lub słuchawek blokujących dźwięki pochodzących z zewnątrz może na tyle skutecznie je ograniczyć, że zgłaszanie nie będzie potrzebne.
- Jeżeli nie można zrozumieć osoby mówiącej w pobliżu w sposób naturalny, należy ściszyć dźwięk. Dźwięki, które uniemożliwiają słyszenie normalnej mowy, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Nawet stosowanie szczylnych słuchawek lub blokujących dźwięki pochodzących z zewnątrz nie powinno uniemożliwiać usłyszenia znajdującej się w pobliżu osoby mówiącej w sposób naturalny.

Skracaj czas słuchania głośnych dźwięków

- Im więcej czasu jest się narazonym na słuchanie wysokich dźwięków, tym bardziej wzrasta ryzyko uszkodzenia słuchu. Im głośniejszy dźwięk, tym krótszy czas powstania uszkodzenia słuchu.
- Na przykład słuchanie muzyki przez słuchawki przy maksymalnej głośności może spowodować trwałą wadę słuchu w ciągu 15 minut. Jednak nawet niższa głośność może być szkodliwa dla słuchu, jeśli jest się narazonym na jej wielogodzinne działanie.
- Wszystkie dźwięki, jakie dobiegają nas w ciągu dnia, sumują się. Jeżeli wiele otoczenie jest głośnie, wystarczy mniej czasu słuchania przy zwiększonej głośności, aby doszło do uszkodzenia słuchu.
- Bezpieczne korzystanie z urządzenia bez ograniczeń czasowych wymaga tego, by jego głośność była obniżona do stopnia pozwalającego na swobodne rozmawianie z osobami będącymi w pobliżu.

⚠ UWAGA: Osobiste urządzenia medyczne

Częstotliwości radiowe emitowane przez urządzenia elektroniczne mogą mieć negatywny wpływ na pracę innych urządzeń elektronicznych, powodując ich uszkodzenie. Urządzenie zostało co prawda zaprojektowane, poddane testom i wyprodukowane zgodnie z przepisami dotyczącymi emisji na częstotliwościach radiowych, obowiązującymi w krajach takich jak Stany Zjednoczone, Kanada, Unia Europejska i Japonia, jednak nadajniki bezprzewodowe i obwody elektryczne znajdujące się w urządzeniu mogą zakłócać działanie innego sprzętu elektronicznego. Należy zawsze przestrzegać następujących środków ostrożności:

Osoby z rozrusznikiem serca

- Stowarzyszenie Producentów Przemysłu Medycznego zaleca, aby zachować minimalny odstęp 15 cm (6 cali) pomiędzy urządzeniem bezprzewodowym a rozrusznikiem serca, aby uniknąć zakłóceń pracy rozrusznika.
- Nie należy nosić urządzeń bezprzewodowych w kieszeni na piersi.
- W przypadku przypuszczenia, że urządzenie zakłóca pracę rozrusznika, należy je niezwłocznie wyłączyć.

Inne urządzenia medyczne

Osoby korzystające z innego osobistego sprzętu medycznego powinny skontaktować się z jego producentem lub lekarzem i zapytać, czy mogą jednocześnie z nim korzystać z innych urządzeń elektronicznych.

OGRANICZONA GWARANCJA—AUSTRIA, BELGIA, CZECHY, DANIA, FINLANDIA, FRANCJA, NIEMCY, GRECJA, WĘGRY, IRLANDIA, IZRAEL, WŁOCHY, HOLANDIA, NORWEGIA, POLSKA, PORTUGALIA, ROSJA, ARABIA SAUDIJSKA, SŁOWACJA, HISPANIA, SZWECJA, SZWAJCARIA, TURCJA, WIELKA Brytania i Zjednoczone Emiraty Arabskie

Firma Microsoft Ireland Operations Limited, z siedzibą pod adresem: One Microsoft Place, South County Business Park, Dublin D18 P521, Irlandia (zwana dalej „Microsoft”) udziela Użytkownikowi niniejszej Ograniczonej Gwarancji (zwanej dalej „Gwarancją”).

KORZYSTAJĄC Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW, UŻYTKOWNIK AKCEPTUJE POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ GWARANCJI. PRZED PRZYSTAPIENIEM DO KONFIGURACJI KONSOLI XBOX ONE NALEŻY UWAGAŻAĆ ZAPOZNAĆ SIĘ Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ GWARANCJI. UŻYTKOWNIK, KTÓRY NIE AKCEPTUJE NINIEJSZEJ GWARANCJI, NIE MOŻE KORZYSTAĆ Z KONSOLI XBOX ONE ANI AKCESORIÓW. W TAKIM PRZYPADKU NALEŻY ZWRÓCIĆ NIEUŻYwane URZĄDZENIE DO SPRZEDAWCY DETALICZNEGO LUB FIRMY MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY. Prosimy o kontakt z firmą Microsoft za pośrednictwem strony internetowej www.support.xbox.com.

Niniejsza Gwarancja nie stanowi rękojmi, jaką sprzedawca detaliczni i (lub) producenci zobowiązani są udzielać zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika. Jej celem jest przyznanie Użytkownikowi szczególnych lub, zależnie od przypadku, dodatkowych praw w granicach dopuszczalnych prawem krajowym, nie zaś ograniczenie praw przysługujących Użytkownikowi zgodnie z właściwymi przepisami dotyczącymi rękojmi. Gwarancja nie podlega przeniesieniu na osoby trzecie.

1. Definicje

W niniejszej Gwarancji poniższe terminy mają następujące znaczenie:

- „Konsola Xbox One” oznacza nową konsolę Xbox One wraz z sensorem Kinect zakupioną od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- „Akcesoria” oznaczają nowe akcesoria do konsoli Xbox 360 lub Xbox One marki Microsoft zakupione od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- „Okres Gwarancji” w przypadku Konsoli Xbox One oznacza jeden (1) rok od daty zakupu przez Użytkownika, a w przypadku Akcesoriów 90 dni od daty zakupu przez Użytkownika, z zastrzeżeniem postanowień art. 2 poniżej.
- „Użytkownik” oznacza pierwotnego użytkownika końcowego.
- „Zwykłe Warunki Użytkowania” oznaczają zwyczajne użytkowanie przez konsumenta w zwykłych warunkach domowych zgodnie z instrukcją obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

2. Okres obowiązywania

Bez uszczerbeku dla rękojmi, jaką może przysługiwać Użytkownikowi zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, i o ile w prawie tym nie przewidziano dłuższego terminu, Microsoft udziela niniejszej gwarancji na okres jednego (1) roku od daty zakupu Konsoli Xbox One oraz na okres 90 dni od daty zakupu Akcesoriów od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.

3. Terytorium

Niniejsza Gwarancja obowiązuje wyłącznie na terenie następujących krajów: Austria, Belgia, Czechy, Dania, Finlandia, Francja, Niemcy, Grecja, Węgry, Irlandia, Izrael, Włochy, Holandia, Norwegia, Polska, Portugalia, Rosja, Arabia Saudyjska, Słowacja, Hiszpania, Szwecja, Szwajcaria, Turcja, Wielka Brytania i Zjednoczone Emiraty Arabskie.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w zależności od kraju zamieszkania może podlegać szczególnym przepisom i regulacjom eksportowym i zobowiązuje się przestrzegać wszystkich tych przepisów i regulacji w przypadku eksportu swojej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

4. Gwarancja

- Microsoft gwarantuje, wyłącznie względem Użytkownika, że w Okresie Gwarancji Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą działać nieprawidłowo w Zwykłych Warunkach Użytkowania.
- Za wyjątkiem odpowiedzialności z tytułu rękojmi, jaką Microsoft może ponosić względem Użytkownika zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, niniejsza Gwarancja stanowi jedyną gwarancję udzielaną Użytkownikowi oraz jedyny warunek ustalony w stosunku do Użytkownika przez Microsoft w odniesieniu do Konsoli Xbox One lub Akcesoriów oraz wszelkich instrukcji obsługi, jakie mogą być do nich dołączone. Żaden inny podmiot nie jest uprawniony do udzielania rękojmi ani gwarancji bądź ustalania warunków w imieniu Microsoft.
- W PRZYPADKU GDY PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA ZAPEWNIŁO UŻYTKOWNIKOWI GWARANCJĘ DOROZUMIANĄ, W TYM DOROZUMIANA GWARANCJA WARTOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, JEJ OKRES BĘDZIE OGRANICZONY WYŁĄCZNIE DO OKRESU GWARANCJI, O ILE WSPOMNIANE PRAWO KRAJOWE NIE STANOWI INACZĘJ.

5. Procedura korzystania z Serwisu Gwarancyjnego

- Przed rozpoczęciem procedury gwarancyjnej należy skorzystać z porad Microsoft na temat usuwania problemów dostępnych na stronie: myservice.xbox.com.
- W razie braku możliwości rozwiązania problemu Użytkownika na podstawie powyższych porad należy zastosować procedurę online na stronie myservice.xbox.com lub skontaktować się z infolinią serwisową Xbox dla kraju zamieszkania Użytkownika (numer infolinii dostępny na stronie myservice.xbox.com).
- Przed wysłaniem Konsoli Xbox One lub Akcesoriów do serwisu Microsoft należy wykonać kopie wszystkich danych, które Użytkownik pragnie zachować, oraz usunąć wszelkie dane, które Użytkownik uważa za poufne. Microsoft nie odpowiada za dane Użytkownika i może je usunąć.

6. Zakres odpowiedzialności firmy Microsoft

- Po zwrocie Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Użytkownika do Microsoft, Microsoft skontroluje stan urządzenia.
- Jeżeli Microsoft stwierdzi, że Konsola Xbox One lub Akcesoria działały nieprawidłowo w Okresie Gwarancji w Zwykłych Warunkach Użytkowania, Microsoft dokona (wedle własnego uznania) naprawy lub wymiany bądź zwrotu ceny zakupu na rzecz Użytkownika, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa krajowego właściwego dla Użytkownika nie stanowią inaczej. W ramach wymiany mogą zostać wykorzystane części nowe lub odnowione. W ramach wymiany Użytkownik może otrzymać sprzęt nowy lub odnowiony.

- Po dokonaniu naprawy lub wymiany Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika będą objęte niniejszą Gwarancją do końca pierwotnego Okresu Gwarancji lub przez 95 dni od dnia wysyłki Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Microsoft do Użytkownika, zależnie od tego, który z powyższych okresów jest dłuższy.
- O ILE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZĘJ, JEDYNYM ŚRODKIEM NAPRAWCYM PRZYSŁUGUJĄCYM UŻYTKOWNIKOWI JEST NAPRAWA LUB WYMIANA KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW BĄDŹ ZWROT CENY ZAKUPU PRZEZ MICROSOFT.
- W przypadku nieprawidłowego działania Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika po upływie Okresu Gwarancji Użytkownikowi nie przysługują żadne gwarancje. Po upływie Okresu Gwarancji Microsoft może pobrać od Użytkownika opłatę z tytułu rozpoznania i rozwiązania problemu związanego z Konsolą Xbox One lub Akcesoriami Użytkownika, niezależnie od tego, czy działania te zakończyły się powodzeniem, czy też nie.

7. Wyłączenia Gwarancji

Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza Gwarancja nie obowiązuje, nawet w przypadku uiszczenia opłaty, w przypadku gdy Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika zostaną:

- uszkodzone wskutek używania ich z produktami niesprzedawanymi lub nielicencjonowanymi przez Microsoft (w tym m.in. gry i akcesoria) niemyprodukowanymi lub nielicencjonowanymi przez Microsoft oraz „pirackimi” grami); przy czym w przypadku Akcesoriów Bluetooth Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza (także odpłatna) Gwarancja nie ma zastosowania, jeśli Konsola Xbox One lub Akcesorium Licencjodawcy zostaną uszkodzone wskutek używania ich z produktami, które nie spełniają wymagań systemu określonych na opakowaniu Użytkownika Bluetooth;
- użyte w celach komercyjnych (takich jak wynajem, odpłatne udostępnianie na zasadzie pay per play itp.);
- otwarte, poddane modyfikacji lub innej ingerencji (takiej jak próba zlamania zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich itp.) lub jeżeli dojdzie do zmiany lub usunięcia jego numeru seryjnego;
- uszkodzone z przyczyn zewnętrznych, w wyniku działania Użytkownika lub osoby trzeciej korzystającej z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika, w tym na przykład z powodu:
 - upuszczenia;
 - niewłaściwego użytkowania (na przykład poza domem), wykorzystania w sposób niezgodny z przeznaczeniem, zaniedbania lub wypadku;
 - nieostrożnego obchodzenia się z urządzeniem;
 - uszkodzenia w trakcie transportu, z wyjątkiem transportu od Microsoft lub autoryzowanego dystrybutora do Użytkownika;
 - narażenia na działanie płynów;
 - użytkownika przy niewystarczającej wentylacji;
 - zadrapania, wgniecenia lub innego powierzchniowego uszkodzenia;
 - nieprzestrzegania zaleceń dotyczących instalacji, użytkowania lub konserwacji, w tym zaleceń zawartych w instrukcji obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów; lub
- poddane naprawie przez podmiot inny niż Microsoft.

8. WYŁĄCZENIE OKREŚLONYCH SZKÓD

O ILE OBOWIĄZUJĄCE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZĘJ, MICROSOFT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU SZKÓD POŚREDNICH, UBOCZNYCH, SZCZEGÓLNYCH LUB WYNIKOWYCH, UTRATY DANYCH, PRYWATNOŚCI, POUFNOŚCI LUB KORZYŚCI ORAZ BRAKU MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW UŻYTKOWNIKA. POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MAJĄ ZASTOSOWANIE, NAWET W PRZYPADKU GDY FIRMA MICROSOFT ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET GDY JAKIKOLWIEK ŚRODEK NAPRAWY NIE SPENIŁ SWOJEJ ZASADNICZEJ ROLI.

9. Warunki dodatkowe

W przypadku podjęcia przez Użytkownika próby złamania lub obejścia zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich Użytkownik może spowodować trwałe zaprzestanie działania swej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim wypadku Użytkownik utraci również przysługującą mu gwarancję, a jego Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą podlegały autoryzowanej naprawie, nawet za opłatą.

10. Prawo właściwe

Prawem właściwym dla niniejszej Gwarancji będzie prawo kraju zamieszkania Użytkownika, z wyłączeniem przepisów kolizyjnych, i postanowienia niniejszej Gwarancji będą interpretowane zgodnie z tym prawem.

LICENCJA NA OPROGRAMOWANIE

Treść licencji na oprogramowanie Konsoli Xbox One i Akcesoriów Użytkownika jest dostępna na stronie xbox.com/xboxone/slt. Korzystając z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów, Użytkownik akceptuje postanowienia niniejszej licencji na oprogramowanie. Przed przystąpieniem do konfiguracji urządzenia należy uważnie zapoznać się z postanowieniami niniejszej licencji. Użytkownik, który nie akceptuje niniejszej licencji, nie może korzystać z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim przypadku należy zwrócić nieużywane urządzenie Xbox One do sprzedawcy detalicznego lub firmy Microsoft w celu uzyskania zwrotu pieniędzy.

INFORMACJE PRAWNE

- Produkt nie jest przeznaczony do zastosowań maszynowych, medycznych ani przemysłowych.
- Ten produkt jest przeznaczony do użycia ze sprzętem informatycznym zgodnym z normami NRTL (UL, CSA, ETL itp.) i/ub IEC/EN 60950-1 lub IEC/EN 62368-1 (oznaczenie CE).
- Nie dołączono części serwisowych.
- Temperatura robocza: od +5°C (+41°F) do +35°C (+95°F).

OSTRZEŻENIE: Urządzenia bezprzewodowe na pokładzie samolotu
Przed wejściem na pokład samolotu lub zapakowaniem urządzenia bezprzewodowego do bagażu, który zostanie nadany, wyłącz urządzenie bezprzewodowe (jeśli ma włącznik / wyłącznik) i zabezpiecz je przed przypadkową aktywacją. Urządzenia bezprzewodowe mogą przesłać energię o częstotliwości radiowej (RF), podobnie jak telefon komórkowy, gdy urządzenie jest włączone.

Użytkuj baterii oraz odpadów elektrycznych i elektronicznych

Ten symbol na produkcie, bateriach, akumulatorach lub opakowaniu oznacza, że produkt i dołączonych akumulatorów nie można wyrzucić razem z innymi odpadami z gospodarstwa domowego. Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie produktu do odpowiedniego punktu zbiórki baterii i akumulatorów oraz sprzętu elektrycznego i elektronicznego przeznaczonego do utylizacji. Metoda oddzielnej zbiórki i utylizacji jest bezpieczna dla zasobów naturalnych i chroni przed potencjalnym negatywnym wpływem na ludzkie zdrowie i środowisko substancji szkodliwych występujących w bateriach i akumulatorach oraz w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, wynikającym z ich nieodpowiedniej

utyliczacji. Więcej informacji na temat miejsca pozbywania się zużytych baterii oraz odpadów elektrycznych czy elektronicznych uzyskać można kontaktując się z władzami lokalnymi, firmą odpowiedzialną za wywóz śmieci lub sklepem, w którym zakupiono ten produkt. Dodatkowe informacje na temat utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego można uzyskać pod adresem eRecycle@microsoft.com.

Do tego produktu można używać baterii litowych, niklowo metalowo-wodorowych (NiMH) oraz alkalicznych. Tego produktu należy używać z wyposażeniem informatycznym określonym w specyfikacjach NRTL (UL, CSA, ETL itd.) i/lub zgodnym z normą IEC/EN 60950 (z oznaczeniem CE).

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

Częstotliwość 5,15-5,35GHz tylko do użytku w pomieszczeniach.

Uproszczona deklaracja zgodności UE:

Firma Microsoft Corporation niniejszym oświadcza, że produkt spełnia dyrektywę 2014/53/EU.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.microsoft.com/ireland.

Pełna wersja deklaracji zgodności zawiera również informacje dotyczące oprogramowania i akcesoriów, które mogą mieć wpływ na zgodność z powyższą dyrektywą w zakresie komunikacji radiowej.

Firma: Microsoft Ireland Operations Limited
Adres: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521

Państwo: Irlandia
Nr telefonu: +353 1 295 3826
Nr faksu: +353 1 706 4110

Pasma częstotliwości radiowych dla Modelu 1836 i związane z tym maksymalna znamionowa moc nadawania i tolerancje, są następujące:

WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.

Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

PRAWA AUTORSKIE

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie, w tym adresy URL i odwołania do innych witryn internetowych, mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Niniejszy dokument nie jest świadectwem przekazania jakichkolwiek praw do jakiegokolwiek własności intelektualnej związanej z dowolnym produktem firmy Microsoft. Kopiowanie i używanie tego dokumentu w wewnętrznych celach referencyjnych jest dozwolone.

© 2020 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox oraz logo Xbox Live są znakami towarowymi będącymi własnością grupy Microsoft.

Nazwy rzeczywistych firm i produktów wymienione w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

Zgłoszono do opatentowania w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

OBSŁUGA KLIENTA

Odpowiedzi na często zadawane pytania, etapy rozwiązywania problemów, i dane kontaktowe biura obsługi klienta Xbox można znaleźć na stronie xbox.com/support.

MANUAL DE ACESSÓRIOS XBOX ONE

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SEGURANÇA E GARANTIA DO PRODUTO

⚠️ Este símbolo identifica mensagens de higiene e segurança neste guia.

Leia este guia para obter informações de segurança e saúde relativas aos produtos que adquiriu.

⚠️ AVISO: Se não configurar, utilizar e cuidar deste produto devidamente, pode aumentar o risco de sofrer lesões graves, correr perigo de morte ou danificar o produto ou respetivos acessórios. Leia este guia para obter importantes informações de higiene e segurança ou visite xbox.com/xboxone/accessories/usetinstructions.

TERMOS DA GARANTIA LIMITADA E DA LICENÇA DE SOFTWARE DO CONTRATO DO XBOX ONE

O utilizador deve aceitar os Termos de Utilização da Xbox (incluindo os termos de software da Xbox e os termos de licença do jogo) em xbox.com/live/terms/sofuse, os termos da licença de software em xbox.com/xboxone/slt, e a Garantia Limitada em xbox.com/xboxone/warranty para utilizar a sua consola Xbox One, acessórios Xbox e/ou sensor Kinect para Xbox. Ao utilizar a consola Xbox One, acessórios Xbox e/ou sensor Kinect para Xbox One, o utilizador concorda com a sua vinculação a estes termos. Deve ler os termos atentamente. Se não aceitar os termos, não deve instalar nem utilizar a consola Xbox One, os acessórios Xbox e/ou o sensor Kinect para Xbox One. Devolva o produto Xbox à Microsoft ou ao revendedor, para receber um reembolso.

SEGURANÇA ELÉTRICA

⚠️ AVISO: Tal como com outros dispositivos eletrónicos, se não tomar as seguintes precauções, pode incorrer em danos pessoais graves ou perigo de morte por choque elétrico ou fogo, ou danificar os acessórios Xbox One e a consola.

- Utilize apenas um cabo de carregamento aprovado.
- Não permita que um dispositivo sem fios ou um cabo de carregamento entre em contacto com água.
- Desligue o cabo de carregamento durante trovoadas ou quando este não for utilizado durante longos períodos de tempo.
- Para evitar danificar um dispositivo sem fios, evite exercer peso ou pisar um dispositivo sem fios, o cabo ou a ficha.

⚠️ ATENÇÃO: Cabos

Para reduzir os riscos de quedas ou emaranhamento dos cabos, disponha os de forma a que pessoas e animais de estimação não tropecem nos mesmos nem os puxem acidentalmente quando circularem na área. Além disso, não deve permitir que as crianças brinquem com cabos.

Para obter mais informações, visite support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

DISPOSITIVOS A PILHAS

⚠️ AVISO: Segurança das Pilhas

Uso impróprio da bateria do seu dispositivo pode resultar em incêndio ou explosão. Não aqueça, abra, perfure, danifique ou descarte o seu dispositivo ou a sua bateria em fogo. Não deixe ou carregue o seu dispositivo na luz solar direta por um longo período de tempo. Isso pode causar danos ou derreter a bateria. A Microsoft recomenda que você busque assistência profissional para todos os outros reparos de dispositivos, e que você use cautela se a empresa fizer reparos em si mesmo. A abertura e/ou a reparação do dispositivo podem apresentar choques elétricos, danos ao dispositivo, incêndio e riscos de lesões pessoais e outros perigos. Assistência e informações da Microsoft para reparo de dispositivos e outros serviços estão disponíveis em support.microsoft.com/Devices.

⚠️ AVISO: Utilize o carregador de baterias correto

O carregador fornecido com o produto destina-se apenas a carregar as baterias recarregáveis. A utilização de um método de carregamento indevido pode causar um incêndio ou uma explosão.

CUIDADOS A TER COM OS ACESSÓRIOS XBOX ONE

⚠️ AVISO: Presença de Risco nas Reparações

A abertura e/ou reparação do dispositivo pode apresentar risco de choque elétrico, danos ao dispositivo, incêndio, ferimentos pessoais e outros perigos. A Microsoft recomenda que procure assistência profissional para qualquer reparação do dispositivo e que tome cuidados especiais se efetuar reparações pessoalmente.

Utilização e Limpeza

⚠️ AVISO: Não permita que os acessórios Xbox One entrem em contacto com água.

Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o(s) dispositivo(s) à chuva nem a outros tipos de humidade.

Utilize o produto de acordo com as seguintes instruções:

- Não utilize os acessórios perto de fontes de calor.
- Utilize apenas ligações e acessórios especificados pela Microsoft.
- Não tente limpar as fichas.
- Limpe apenas com um pano seco.

Para mais informações, visite support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

JOGAR DE MODO SAUDÁVEL

⚠️ AVISO: Avisos de saúde importantes sobre videogames

Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas poderá ter um ataque epilético ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videogames. Mesmo as pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão ter condições não diagnosticadas que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao ver videogames.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações de visão, espasmos nos olhos ou no rosto, espasmos ou tremores nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devidos a quedas ou ao embate em objetos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os pais devem observar os filhos ou questioná-los relativamente aos sintomas acima descritos. As crianças e adolescentes têm maior probabilidade de sofrer destes ataques, do que os adultos. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido através das seguintes precauções:

- Sente-se ou ponha-se de pé mais longe do ecrã do televisor.
- Utilize um televisor com um ecrã de menor dimensão.
- Jogue numa sala bem iluminada.
- Não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.
- Se tiver um historial, ou se houver um historial na família, de ataques de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Doenças Musculoesqueléticas

A utilização de controladores de jogo, teclados, ratos ou outros dispositivos eletrónicos pode estar relacionada com lesões ou doenças graves.

Ao jogar videogames, tal como outras atividades, pode sentir desconforto ocasional nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. No entanto, se observar sintomas como desconforto persistente ou recorrente, dor, sensação de latejar, formigamento, entorpecimento, sensação de ardor ou rigidez, NÃO IGNORE ESTES SINAIS DE AVISO. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo se os sintomas ocorrerem quando não estiver a jogar um videogame. Sintomas como estes podem estar associados a lesões ou distúrbios dolorosos e podem, frequentemente, provocar a incapacidade permanente dos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Estas doenças musculoesqueléticas incluem o síndrome do túnel cárpico, tendinites, tenossinovites, síndromas de vibração entre outras.

Embora os investigadores não saibam ainda responder a muitas questões relacionadas com as doenças musculoesqueléticas, todos concordam que são muitos os fatores que podem estar ligados à ocorrência das mesmas, incluindo: condições de saúde e condições físicas, stress e a forma como o indivíduo o enfrenta, o estado de saúde geral e a forma como o indivíduo posiciona o corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo durante o qual uma pessoa desempenha uma atividade pode também constituir um fator de risco.

Pode encontrar algumas orientações que o ajudem a trabalhar e jogar de forma mais confortável e, possivelmente, a reduzir o risco de sofrer de doenças musculoesqueléticas, no Manual de Jogo Saudável disponível em xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas orientações abordam tópicos como:

- Adotar uma postura correta e confortável.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Em caso de dúvidas sobre a forma como as doenças musculoesqueléticas podem estar relacionadas com o seu estilo de vida, com as atividades ou com as condições de saúde e condições físicas, consulte um profissional de saúde qualificado.

⚠️ AVISO: Perigo de Asfixia

Este dispositivo pode conter peças pequenas que poderão representar perigo de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantenha as peças pequenas fora do alcance das crianças.

Certifique-se de que as crianças utilizam o dispositivo em segurança.

Verifique se de que as crianças que utilizam os acessórios Xbox One juntamente com a consola Xbox One e o sensor Kinect em segurança, dentro dos limites e de que sabem como utilizar o sistema de forma adequada.

Não utilize acessórios não licenciados nem adereços ou outros objetos não autorizados com o sensor Kinect.

A utilização destes acessórios ou objetos pode resultar em ferimentos no próprio ou em terceiros e/ou em danos no sensor ou noutros objetos. A utilização de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

⚠️ AVISO: Segurança Auditiva

A exposição prolongada a volumes elevados de som durante a utilização de um auricular pode resultar em perda de audição temporária ou permanente. Para reduzir o risco de perda de audição, defina o volume de som com uma intensidade suficiente para continuar a ouvir claramente o ambiente que o rodeia e nunca mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois de começar a ouvir. Os ouvidos precisam de tempo para se adaptar para que um volume elevado pareça normal. No entanto, um volume demasiado alto poderá provocar danos na capacidade de audição.
- Não aumente o volume para bloquear os sons que o rodeiam. A combinação do ruído externo e do som proveniente dos auscultadores pode causar danos à capacidade de audição. Os auscultadores do tipo selado ou de redução de ruído podem reduzir o ruído exterior, para que não seja necessário aumentar o volume.
- Se não consegue perceber uma pessoa que está a falar normalmente consigo, diminua o volume. Os sons que abafam uma pessoa a falar normalmente podem danificar a audição. Mesmo com auscultadores selados ou de redução de ruído, deve conseguir ouvir as pessoas próximas de si.

Minimize o tempo que passa a ouvir música muito alta

- Quanto mais tempo estiver exposto a sons muito altos, maior é a probabilidade de danificar a capacidade de audição. Quanto mais elevado for o volume, mais rapidamente prejudica a capacidade de audição.
- No volume máximo, ouvir música no dispositivo com auscultadores pode danificar permanentemente a capacidade de audição, em apenas 15 minutos. Mesmo a volumes mais baixos, é possível danificar a capacidade de audição se estiver exposto durante várias horas.
- Todo o som a que está exposto ao longo do dia conta para este efeito. Se estiver exposto a outros sons demasiado altos, a ocorrência do problema demorará menos tempo a verificar-se.
- Para usar o dispositivo em segurança indefinidamente, mantenha o volume suficientemente baixo, de forma a conseguir manter uma conversa com as pessoas que o rodeiam.

⚠️ ATENÇÃO: Dispositivos Médicos Pessoais

As emissões de rádio-frequência provenientes de equipamento eletrónico podem afetar negativamente o funcionamento de outros equipamentos eletrónicos, provocando avarias. Embora o dispositivo tenha sido concebido, testado e fabricado em conformidade com os regulamentos que regem a emissão de frequências de rádio em países como os Estados Unidos, o Canadá, a União Europeia e o Japão, os transmissores de rede sem fios e os circuitos elétricos podem causar interferências noutros equipamentos eletrónicos. Deve tomar sempre as seguintes precauções:

Pessoas com pacemakers

- A Associação de Fabricantes da Indústria da Saúde recomenda que seja mantida uma distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um dispositivo sem fios e um pacemaker para evitar potenciais interferências com o pacemaker.
- Não deve transportar os dispositivos sem fios num bolso de peito.
- Se tiver motivos para suspeitar que está a ocorrer uma interferência, desligue o dispositivo de imediato.

Outros dispositivos médicos

Se usar qualquer outro tipo de dispositivo médico pessoal, contacte o fabricante do dispositivo médico ou o seu médico para determinar se é seguro usar outros dispositivos eletrónicos perto do seu dispositivo médico.

GARANTIA LIMITADA—ÁUSTRIA, BÉLGICA, REPÚBLICA CHECA, DINAMARCA, FINLÂNDIA, FRANÇA, ALEMANHA, GRÉCIA, HUNGRIA, IRLÂNDIA, ISRAEL, ITÁLIA, PAÍSES BAIXOS, NORUEGA, POLÓNIA, PORTUGAL, RÚSSIA, ARÁBIA SAUDITA, ESLOVÁQUIA, ESPANHA, SUÉCIA, SUÍÇA, TURQUIA, REINO UNIDO E EMIRATOS ÁRABES UNIDOS

Esta garantia limitada ("Garantia") é concedida ao Consumidor pela Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park, Dublin D18 P521, Ireland ("Microsoft").

AO UTILIZAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO, ESTÁ A ACEITAR ESTA GARANTIA. ANTES DE INICIAR A CONFIGURAÇÃO, LEIA ESTA GARANTIA ATENTAMENTE. SE NÃO ACEITAR ESTA GARANTIA, NÃO USE A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. DEVOLVA O PRODUTO NÃO UTILIZADO AO SEU COMERCIANTE OU A MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Contacte a Microsoft em www.support.xbox.com.

Esta Garantia é distinta de quaisquer garantias estatutárias de produtos devolvidas pelos comerciantes e/ou fabricantes ao abrigo de qualquer lei nacional aplicável ao Consumidor. Destina-se a conceder ao Consumidor, consoante o caso, direitos adicionais específicos dentro dos limites do permitido por essa lei e a não restringir os respectivos direitos ao abrigo de quaisquer disposições de garantias estatutárias de produtos aplicáveis. Não pode ser transferida para quaisquer terceiros.

1. Definições

Quando utilizados, nesta Garantia, os termos que se seguem terão o seguinte significado:

- "Xbox One" significa uma consola Xbox One e sensor Kinect novos adquiridos através de um comerciante autorizado.
- "Acessório" significa um novo acessório hardware da marca Microsoft para Xbox 360 ou Xbox One adquirido através de um comerciante autorizado.
- "Período de garantia" para a Xbox One significa um (1) ano a contar da data em que a adquiriu; e, para Acessórios, significa 90 dias a contar da data em que a adquiriu, sem prejuízo do disposto no artigo 2.º infra.
- "Consumidor" significa o utilizador final inicial.
- "Condições normais de utilização" significa a utilização comum, pelo consumidor, sob condições domésticas normais de acordo com o manual de instruções da Xbox One ou do Acessório.

2. Prazo

Sem prejuízo de qualquer garantia estatutária de produto à qual o consumidor possa ter direito ao abrigo de qualquer lei que se lhe aplique, e a menos que essa lei preveja um prazo mais longo, a Microsoft oferece esta Garantia pelo prazo de um (1) ano a contar da data de aquisição dessa Xbox junto de um comerciante autorizado e 90 dias para Acessórios adquiridos junto de um comerciante autorizado.

3. Território

Esta Garantia será válida apenas nos países que se seguem: Áustria, Bélgica, República Checa, Dinamarca, Finlândia, França, Alemanha, Grécia, Hungria, Irlanda, Israel, Itália, Países Baixos, Noruega, Polónia, Portugal, Rússia, Arábia Saudita, Eslováquia, Espanha, Suécia, Suíça, Turquia, Reino Unido e Emiratos Árabes Unidos.

O Consumidor reconhece que as leis e regulamentos de exportação específicos se lhe podem aplicar dependendo do seu país de residência e aceita cumprir todas essas leis e regulamentos se exportar a sua Xbox One ou Acessório.

4. Garantia

- Durante o período de Garantia, a Microsoft garante, apenas ao Consumidor, que a Xbox One ou Acessório não funcionará incorretamente sob Condições Normais de Utilização.
- Exceto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox One ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.
- SE A SUA LEI LOCAL E EM VIGOR LHE CONCEDER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUINDO UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, O PRAZO RESPECTIVO É LIMITADO AO PERÍODO DE GARANTIA, SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO NESTA LEI LOCAL.
- Quando adquirido em França, aplica-se o seguinte: Exceto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, pela Microsoft, ao abrigo de qualquer lei local aplicável ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox One ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.

5. Processo para obter o Serviço de Garantia

- Antes de iniciar o processo de garantia, consulte as dicas para resolução de problemas em myservice.xbox.com.
- Se as dicas para resolução de problemas não resolverem o seu problema, siga o processo online em myservice.xbox.com ou ligue para o número do serviço de assistência a clientes Xbox do país da sua residência indicado em myservice.xbox.com.
- Antes de enviar a sua Xbox One ou Acessório para o serviço de assistência da Microsoft, certifique-se de que efectua uma cópia de quaisquer dados que queira guardar e apaga tudo o que considerar confidencial. A Microsoft não é responsável pelos seus dados e poderá apagá-los.

6. Responsabilidade da Microsoft

- Depois de devolver a sua Xbox One ou Acessório à Microsoft, a Microsoft irá proceder à respectiva inspeção.
- Se a Microsoft concluir que a Xbox One ou Acessório funcionou incorretamente durante o período de garantia em condições normais de utilização, a Microsoft (a seu critério), irá proceder à respectiva reparação ou substituição ou reembolsa-lo pelo preço de compra, salvo disposição obrigatória em contrário em qualquer lei local aplicável ao Consumidor. A reparação pode incluir peças novas ou recuperadas. A substituição pode incluir uma unidade nova ou recuperada.
- Após a reparação ou substituição, a sua Xbox One ou Acessório serão cobertos por esta Garantia pelo período remanescente do seu prazo de garantia inicial ou 95 dias após o respectivo envio pela Microsoft para o consumidor, o que for mais longo. Em França, este período estende-se pelo tempo necessário para a reparação e substituição, desde que este período exceda 7 dias.
- SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDOR, A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT PELA REPARAÇÃO E SUBSTITUIÇÃO DA SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO OU O REEMBOLSO PLO PREÇO DE COMPRA SÃO OS ÚNICOS RECURSOS DO CONSUMIDOR.
- Se a sua Xbox One ou Acessório funcionar incorretamente após o prazo de garantia ter caducado, não há lugar a qualquer tipo de garantia. Após a caducidade do prazo de garantia, a Microsoft poderá cobrar-lhe uma taxa pelos esforços envolvidos no diagnóstico e assistência de quaisquer problemas na sua Xbox One ou Acessório, não obstante o êxito desses esforços.

7. Excluições de Garantia

A Microsoft não é responsável e esta Garantia não se aplica, mesmo mediante pagamento de uma tarifa, se a sua Xbox One ou Acessório:

- danificado por utilização com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (incluindo, por exemplo, jogos e acessórios não fabricados ou licenciados pela Microsoft e jogos "piratados", etc.); desde que, para Acessórios Bluetooth, a Microsoft não seja responsável e a presente Garantia não se aplique, mesmo mediante o pagamento de honorários, se a Xbox One ou o Acessório do Cliente ficar danificado devido à utilização com produtos que não cumprem os requisitos de sistema na embalagem do Acessório Bluetooth.
- é utilizada(o) para fins comerciais (incluindo, por exemplo, aluguer, pagamento por jogo, etc.);
- apresentar sinais de ter sido aberta(o), modificada(o) ou adulterada(o) (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de contornar qualquer limitação técnica, segurança ou mecanismo anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, etc.) ou se o respectivo número de série tiver sido alterado ou removido;
- se encontrar danificada(o) por qualquer causa externa (incluindo, por exemplo, ter caído, utilizada(o) sem ventilação adequada, etc., ou por incumprimento do manual de instruções para a Xbox One ou Acessório); ou
- tiver sido reparada(o) por outra que não a Microsoft.

8. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDOR, A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUALQUER DANOS INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENTES, QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER INCAPACIDADE PARA USAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DESSOS DANOS E MESMO QUE QUALQUER TENTATIVA DE SOLUÇÃO NÃO ALCANCE A SUA FINALIDADE PRINCIPAL.

9. Termos adicionais

Se o Consumidor tentar contornar ou controlar qualquer limitação técnica, segurança ou sistema anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, poderá levar a que a Xbox One ou Acessório deixe de funcionar definitivamente. O Consumidor também invalidará a garantia e excluirá a respectiva Xbox ou Acessório da possibilidade de autorização de reparação, mesmo obrigando ao pagamento de uma tarifa.

10. Escolha da legislação aplicável

Esta Garantia estará sujeita e será interpretada nos termos da lei do país de residência do Consumidor, não obstante o conflito de princípios de direito

LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software para a sua Xbox One e Acessório encontram-se disponíveis em xbox.com/xboxone/slt. Ao utilizar a sua Xbox One ou Acessório, está a aceitar estes termos de licença de software. Antes de iniciar a configuração, leia atentamente esta garantia. Se não aceitar os termos de licença de software não utilize a sua Xbox One ou Acessório. Devolva o produto não utilizado ao comerciante onde adquiriu a sua Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para ser reembolsado.

INFORMAÇÕES LEGAIS

- Não se destina a ser utilizado em máquinas, aplicações médicas ou industriais.
- Este produto destina-se a ser usado com equipamento de Tecnologias de Informação listado no programa NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou em conformidade com a norma IEC/EN 60950-1 ou IEC/EN 62368-1 (marca CE).
- Não inclui peças que requeiram manutenção.
- Temperatura de funcionamento: +5° C (+41° F) a +35° C (+95° F).

AVISO: Dispositivos Sem Fios a Bordo de Aeronaves

Antes de embarcar em qualquer aeronave ou colocar um dispositivo sem fios na bagagem que será despachada, desligue o dispositivo sem fios (se houver um botão liga / desliga) e proteja o de ativação acidental. Os dispositivos sem fios podem transmitir energia de radiofrequência (RF), muito parecida à de um telemóvel quando o dispositivo é ligado.

Eliminação de pilhas gastas e equipamentos elétricos e eletrónicos

Este símbolo, existente no produto, nas pilhas ou na embalagem, significa que este produto e as pilhas que este contenha não devem ser eliminados juntamente com o lixo doméstico. Em vez disso, e da responsabilidade do utilizador colocar este dispositivo no ponto de recolha adequado para a reciclagem de pilhas e equipamento elétrico e eletrónico. Este processo de recolha e reciclagem contribui para conservar os recursos naturais e para evitar potenciais consequências negativas para a saúde humana e o meio ambiente, relacionadas com a eliminação não adequada das substâncias perigosas possivelmente presentes nas pilhas e no equipamento elétrico e eletrónico. Para obter mais informações sobre os pontos de recolha de pilhas e equipamento elétrico e eletrónico, contacte a Câmara Municipal, a empresa responsável pela recolha e eliminação de resíduos domésticos ou a loja onde adquiriu o produto. Para obter mais informações sobre a eliminação de resíduos de equipamentos elétricos, eletrónicos e pilhas, contacte eRecycle@microsoft.com.

Este produto pode usar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas. Este produto destina-se à utilização com equipamentos de Tecnologia de Informação listados pela NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou que estejam em conformidade com a norma IEC/EN 60950 (marca CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz apenas para usar dentro de portas.

Declaração de conformidade UE simplificada:

Pelo presente, a Microsoft Corporation declara que este produto está em conformidade com os da Diretiva 2014/53/EU.

O texto integral da declaração de conformidade UE está disponível no seguinte endereço da Internet: www.microsoft.com/ireland.

A Declaração de Conformidade integral também contém informações (relativas, por exemplo, ao Software e aos Acessórios), que podem afetar a conformidade do rádio com a diretiva acima referida.

Empresa: Microsoft Ireland Operations Limited
Endereço: One Microsoft Place
South County Business Park
Dublin D18 P521

País: Irlanda
Número de telefone: +353 1 295 3826
Número de fax: +353 1 706 4170

As bandas de operação de radiofrequência do Modelo 1836 e os valores associados de potência máxima de transmissão nominal e tolerância são os seguintes:

WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.

WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.

Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

DIREITOS DE AUTOR

As informações e opiniões expressas neste documento, incluindo referências a URL e outros Web Sites, podem ser alteradas sem aviso prévio. Este documento não fornece ao adquirente direitos legais sobre propriedade intelectual em nenhum produto Microsoft. É permitido copiar e usar este documento para uso interno e fins de consulta.

© 2020 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, os logótipos Xbox e o logótipo Xbox LIVE são marcas registadas do grupo empresarial Microsoft.

Os nomes de produtos e empresas reais mencionados no presente documento poderão ser marcas comerciais dos respetivos proprietários.

Patentes pendentes nos E.U.A. e/ou noutros países

SUORTE A CLIENTES

Para obter respostas a perguntas frequentes, resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox, visite xbox.com/support.

MANUAL DE PRODUCTOS DE ACCESORIOS DE XBOX ONE

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LA SEGURIDAD DEL PRODUCTO Y LA GARANTÍA

⚠ Este símbolo identifica los mensajes en materia de seguridad y salud de este manual del producto.

Consulte esta guía para obtener información esencial sobre seguridad y salud del producto que ha adquirido.

⚠ ADVERTENCIA: La instalación, el uso o los cuidados incorrectos de este producto pueden aumentar el riesgo de que se produzcan lesiones graves, muerte, daños materiales, así como de que se ocasionen daños en los productos relacionados con los accesorios. Lea este manual para conocer la información esencial relativa a la seguridad y a la salud o consulte xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ACEPTACIÓN DE LA GARANTÍA LIMITADA Y LAS CONDICIONES DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE XBOX ONE

Debe aceptar las Condiciones de uso de Xbox (incluidos las condiciones de licencia del software y condiciones de licencia del juego) en www.xbox.com/es_ES/Legal/LiveTOU, las condiciones de licencia del software en support.xbox.com/es_ES/xbox_one/system/software y las condiciones de licencia de términos de uso en support.xbox.com/es_ES/browse/xbox_one/warranties and repair para usar su consola Xbox One o los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox. Al utilizar la consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One, expresa su conformidad con las presentes condiciones. Léalo, por favor. Si no lo acepta, no instale ni utilice su consola Xbox One, accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelva el producto Xbox a Microsoft o al establecimiento donde lo adquirió para que le reembolsen el dinero.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ ADVERTENCIA: Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones adecuadas se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños en los accesorios Xbox One y en la consola:

- Utilice solo un cable de carga aprobado.
- Evite que un dispositivo inalámbrico o cable de carga se moje.
- Desconecte el cable de carga durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante períodos prolongados.
- Para evitar daños, no se siente o pise un dispositivo inalámbrico, su cable, el cable de alimentación o conector.

⚠ PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir posibles riesgos de tropiezo o enredo, organice todos los cables para que las personas y los animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia y no permita que los niños jueguen con los cables.

Para obtener más información visite, support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

DISPOSITIVOS CON ALIMENTACIÓN POR BATERÍA

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

El uso inapropiado de la batería de su dispositivo puede provocar un incendio o una explosión. No caliente, abra, pinche, mutil, o deseche su dispositivo o batería en el fuego. No deje ni cargue su dispositivo directamente a la luz solar durante un período de tiempo prolongado. Hacer esto puede causar daños o derretir la batería. Microsoft recomienda la búsqueda de asistencia profesional para todas las reparaciones de los dispositivos, y que tenga cuidado si va a realizar la reparación por sí mismo. Abrir y/o reparar su dispositivo puede dar lugar a descargas eléctricas, daños en el dispositivo, juego y lesiones personales, y otros riesgos. La asistencia e información de Microsoft para reparar dispositivos y otros servicios está disponible en: support.microsoft.com/devices

⚠ ADVERTENCIA: Utilice el cargador de pilas adecuado.

Cargue las pilas recargables solo con el cargador suministrado con el producto. El uso de un método de carga incorrecto puede producir un incendio o explosión.

USO Y CUIDADO DE SU ACCESORIO XBOX ONE

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo en las reparaciones

La apertura o reparación del dispositivo podría provocar descarga eléctrica, daño en el dispositivo, incendio y riesgos de lesiones y otros peligros. Microsoft recomienda que solicite la ayuda de un profesional para reparar el dispositivo y que tengas cuidado si lo haces tú mismo.

Uso y limpieza

⚠ ADVERTENCIA: Evite que los accesorios Xbox One se mojen.

Para reducir el riesgo de incendios o descargas eléctricas, no exponga los dispositivos a la lluvia u otras fuentes de humedad.

Siga estas instrucciones de uso:

- No utilice los accesorios cerca de cualquier fuente de calor.
- Utilice únicamente conexiones y accesorios especificados por Microsoft.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie siempre el dispositivo con un paño seco.

Para obtener más información, visite support.xbox.com/browse/xbox_one/accessories.

JUEGO SALUDABLE

⚠ ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos.

Crisis de epilepsia fotosensible

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca estos ataques o casos de epilepsia puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque esta "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques epilépticos pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si nota alguno de estos síntomas, deje de jugar de inmediato y consulte a su médico. Los padres deben vigilar a sus hijos y preguntarles si sienten los

síntomas anteriormente mencionados. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir ataques epilépticos. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se adoptan las siguientes precauciones:

- Siéntese o póngase de pie algo alejado de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión de menor tamaño.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando tenga sueño o esté cansado.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo ha sufrido algún tipo de ataque o crisis de epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de mandos de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y trastornos graves.

Cuando utilice videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimente molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALOI ESTAS SEÑALES DE AVISO. ACUDA INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegue. Estos síntomas pueden asociarse con lesiones dolorosas que en ocasiones pueden ser permanentes y graves o trastornos nerviosos, musculares, de los tendones, de los vasos sanguíneos y otras partes corporales. Entre estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un consenso generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos la condición física y las afecciones, el estrés y la forma de sobretrabajar de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunas investigaciones sugieren que el tiempo que una persona dedica a realizar una actividad también puede ser un factor determinante.

Algunas directrices que pueden ayudarle a trabajar y a jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas directrices abarcan temas como:

- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Hacer descansos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acuda a un profesional de la salud cualificado.

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden representar un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas alejadas de los niños.

Asegúrese de que los niños juegan de manera segura.

Asegúrese de que los niños que utilizan cualquier accesorio Xbox One y sensor Kinect juegan de una manera segura y dentro de sus limitaciones y compruebe que saben cómo utilizar correctamente el sistema.

No utilice accesorios sin licencia, soportes u otros objetos no autorizados con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos podría causarles daño a usted o a otras personas, o dañar el sensor u otros objetos. El uso de accesorios no autorizados infringe los términos de la licencia de software y podría anular la garantía limitada.

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad para el oído

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Para reducir el riesgo de pérdida de audición, establezca el volumen lo suficientemente alto como para poder oír con claridad en entornos tranquilos. No lo suba más.

- No suba el volumen en cuanto empiece a escuchar el dispositivo. Los oídos pueden adaptarse con el tiempo, por lo que un volumen alto terminará percibiéndose como normal, y los volúmenes elevados pueden dañar la audición.
- No suba el sonido para intentar sofocar el ruido exterior. La combinación de sonido exterior y el sonido procedente de los audífonos puede perjudicar su capacidad de audición. Los audífonos totalmente cerrados o con supresión de ruido pueden reducir el ruido exterior para que no sea necesario subir el volumen.
- Si no puede entender a alguien que se encuentra cerca y habla normalmente, baje el volumen. Si el sonido ahoga una conversación a un volumen normal, su capacidad de audición podría verse afectada. Incluso con auriculares completamente cerrados o con supresión de ruido debería poder oír la conversación de una persona que está cerca.

Minimice el tiempo de exposición a un sonido alto.

- Cuanto más tiempo esté expuesto a un sonido alto, más probable será que su capacidad de audición se vea afectada. Cuanto más alto es un sonido, menos tiempo tarda en dañar el oído.
- Si escucha música en el dispositivo a través de los audífonos con el volumen más alto, su audición podría quedar dañada permanentemente en 15 minutos. Incluso con volúmenes más bajos el oído podría dañarse si la exposición se prolonga muchas horas.
- Todos los sonidos a los que se expone durante el día se van acumulando. Si se expone a otros sonidos elevados, su oído tardará menos tiempo en sufrir daños cuando escuche el dispositivo a un volumen alto.
- Para el uso seguro sin un límite de tiempo, establezca el volumen lo suficientemente bajo como para mantener una conversación con personas que están cerca.

⚠ PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos de uso personal

Las emisiones de radiofrecuencia procedentes de equipos electrónicos pueden afectar negativamente al funcionamiento de otros equipos eléctricos causando el funcionamiento defectuoso de los mismos. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado siguiendo las normativas que regulan la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y los circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencias en otros equipos electrónicos. Siempre siga estas precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de fabricantes de productos sanitarios recomienda una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este.
- Los dispositivos inalámbricos no deben transportarse en un bolsillo a la altura del pecho.
- Si por algún motivo sospecha que se están produciendo interferencias, apáguelo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utiliza algún otro dispositivo médico de uso personal, consulte al fabricante o a su médico sobre la conveniencia de utilizar otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

GARANTÍA LIMITADA—ALEMANIA, ARABIA SAUDÍ, AUSTRIA, BÉLGICA, DINAMARCA, EMIRATOS ÁRABES UNIDOS, ESLOVAQUIA, ESPAÑA, FINLANDIA, FRANCIA, GRECIA, HUNGRÍA, IRLANDA, ISRAEL, ITALIA, PAÍSES BAJOS, NORUEGA, POLONIA, PORTUGAL, REINO UNIDO, REPÚBLICA CHECA, RUSIA, SUECIA, SUIZA Y TURQUÍA

Microsoft Ireland Operations Limited, One Microsoft Place, South County Business Park, Dublin D18 P521, Irlanda (en adelante, "Microsoft") le concede a Usted esta Garantía Limitada (en adelante, la "Garantía").

AL UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO, ACEPTA ESTA GARANTÍA LIMITADA. ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO POR PRIMERA VEZ, LEA ATENTAMENTE ESTA GARANTÍA. SI USTED NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. DEVUÉLVASLOS SIN USAR A SU VENDEDOR MINORISTA O A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO. Póngase en contacto con Microsoft a través de www.support.xbox.com.

Esta Garantía es distinta de cualquier otra garantía legal de productos de vendedores minoristas y/o fabricantes en virtud de cualquier legislación nacional aplicable a Usted. Está prevista para concederle a Usted derechos específicos, y según el caso, adicionales, dentro de los límites de lo que está permitido en virtud de dicha legislación, y no restringe sus derechos en relación con cualquier disposición de una garantía legal de productos aplicable. No puede ser transferida a terceros.

1. Definiciones

Se considerará que los siguientes términos, cuando se utilicen en esta Garantía, significarán lo siguiente:

- "Xbox One" hace referencia a la nueva consola Xbox One y al sensor Kinect comprados a un vendedor minorista autorizado.
- "Accesorio" hace referencia a un nuevo accesorio de hardware de la Xbox 360 o la Xbox One de Microsoft comprado a un vendedor minorista autorizado.
- "Período de garantía" de la Xbox One hace referencia al período de un (1) año a contar desde la fecha en la que Usted la compró; y, para los Accesorios, hace referencia al período de 90 días a contar desde la fecha en la que Usted los compró, sujeto a la siguiente cláusula 2.
- "Usted" hace referencia al usuario final original.
- "Condiciones normales de uso" hace referencia al uso normal por parte del consumidor en condiciones normales en el domicilio según el manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio.

2. Duración

Sin perjuicio de ninguna otra garantía legal a la que Usted tenga derecho en virtud de cualquier legislación local aplicable a Usted, y a menos que dicha legislación establezca un período mayor, Microsoft ofrece esta Garantía durante un período de un (1) año a contar desde la fecha de compra de la Xbox One a un vendedor minorista autorizado, y de 90 días para los Accesorios comprados a un vendedor minorista autorizado.

3. Territorio

Esta Garantía será válida exclusivamente en los siguientes países: Alemania, Arabia Saudí, Austria, Bélgica, Dinamarca, Emiratos Árabes Unidos, Eslovaquia, España, Finlandia, Francia, Grecia, Hungría, Irlanda, Israel, Italia, Países Bajos, Noruega, Polonia, Portugal, Reino Unido, República Checa, Rusia, Suecia, Suiza y Turquía.

Usted reconoce que podrían aplicarse a Usted leyes y regulaciones específicas en materia de exportación en función de su país de residencia, y Usted acepta cumplir dichas leyes y regulaciones si Usted compra su Xbox One o el Accesorio.

4. Garantía

- Durante el Período de garantía, Microsoft garantiza, solo a Usted, que la Xbox One o el Accesorio funcionarán sin errores en Condiciones normales de uso.
- Excepto en el caso de alguna garantía legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más podrá concederle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft.
- SI SU LEGISLACIÓN LOCAL VIGENTE LE DA A USTED ALGUNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUIDA LA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO DETERMINADO, SU DURACIÓN ESTÁ LIMITADA AL PERÍODO DE GARANTÍA, A MENOS QUE DICHA LEGISLACIÓN LOCAL ESTABLEZCA LO CONTRARIO.
- Si realiza la compra en Francia, se aplica lo siguiente: Excepto en el caso de alguna garantía legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más puede darle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft.

5. Proceso para la obtención del Servicio de Garantía

- Antes de empezar el proceso de garantía, consulte los consejos sobre resolución de problemas de myservice.xbox.com.
- Si los consejos sobre resolución de problemas no resuelven su problema, siga el siguiente proceso en línea a través de myservice.xbox.com o llame al número del servicio de atención al cliente de Xbox de su país de residencia que aparece en myservice.xbox.com.
- Antes de enviar su Xbox One o el Accesorio a Microsoft para su reparación, asegúrese de guardar todos los datos que quiera conservar y borre toda la información que considere confidencial. Microsoft no se hace responsable de sus datos y podría borrarlos.

6. Responsabilidad de Microsoft

- Tras devolver su Xbox One o el Accesorio a Microsoft, Microsoft los examinará.
- Si Microsoft determina que la Xbox One o el Accesorio no funcionaron correctamente durante el Período de garantía en Condiciones normales de uso, Microsoft (a su total discreción) reparará o sustituirá el producto, o le reembolsará el dinero de la compra, a menos que una disposición de cualquier legislación local aplicable a Usted establezca lo contrario. Para la reparación, podrán utilizarse piezas nuevas o reparadas. La sustitución podrá realizarse con un artículo nuevo o reparado.
- Tras la reparación o sustitución, su Xbox One o el Accesorio permanecerán cubiertos por esta Garantía, o bien durante el tiempo restante de su Período de garantía original, o bien durante 95 días a contar desde la fecha en la que Microsoft le envíe el dispositivo a Usted, según el período que sea más largo. En Francia, este período se extiende durante el tiempo que sea necesario para la reparación y sustitución, siempre y cuando este período de tiempo exceda los 7 días.
- A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O SUSTITUIR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO, O REEMBOLSARLE EL DINERO DE LA COMPRA, ES EL ÚNICO REMEDIO QUE USTED PUEDE RECLAMAR.

- Si su Xbox One o el Accesorio no funciona correctamente después de que venza el Período de garantía, no existirá garantía de ningún tipo. Después de que venza el Período de garantía, Microsoft puede cobrarle a Usted un importe por el trabajo realizado para diagnosticar y resolver cualquier problema en relación con su Xbox One o el Accesorio, independientemente de que dicho trabajo tenga o no buenos resultados.

7. Exclusiones de la Garantía

Microsoft no se hace responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera pagando un cargo adicional, si su Xbox One o el Accesorio están:

- dañada por el uso con productos que Microsoft no vende ni licencia (incluidos, por ejemplo, juegos y accesorios que Microsoft no vende ni licencia y juegos "piratas", etc.); sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;
- utilizados con fines comerciales (incluido, por ejemplo, el alquiler, el cobro por partida, etc.);
- abiertos, modificados o manipulados indebidamente (incluido, por ejemplo, cualquier intento de burlar algún mecanismo de limitación técnica, seguridad o antipiratería, etc. de la Xbox One o el Accesorio), o cuyo número de serie haya sido modificado o eliminado;
- dañados por una causa externa (incluido, por ejemplo, caídas, uso sin la ventilación adecuada, etc., o no haber seguido las instrucciones del manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio); o
- reparados por alguien distinto a Microsoft.

8. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, FORTUITO, ESPECIAL O INDIRECTO; PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O BENEFICIOS; O IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AUNQUE MICROSOFT HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS, E INCLUSO SI ALGUN REMEDIO NO CUMPLIERA SU OBJETIVO ESENCIAL.

9. Condiciones adicionales

Si Usted intenta burlar o evitar algún sistema de limitación técnica, seguridad o antipiratería de la Xbox One o el Accesorio, puede hacer que su Xbox One o el Accesorio dejen de funcionar permanentemente. También invalidará su garantía, y hará que su Xbox One o el Accesorio no sean aceptados para una posible reparación autorizada, incluso pagando un cargo adicional.

10. Legislación aplicable

Esta Garantía estará sujeta y se interpretará de acuerdo con la legislación de su país de residencia, con independencia de los principios de conflicto de leyes.

LICENCIA DE SOFTWARE

Los términos de la licencia de software de su Xbox One y el Accesorio están disponibles en xbox.com/xboxone/sit. Al utilizar su Xbox One o el Accesorio, acepta los términos de esta licencia de software. Antes de utilizar el dispositivo por primera vez, lea atentamente estos términos. Si Usted no acepta los términos de esta licencia de software, no utilice su Xbox One o el Accesorio. Devuélvalos sin usar al vendedor minorista al que compró su Xbox One o el Accesorio o a Microsoft para su reembolso.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está indicado para su uso en aplicaciones de maquinaria, médicas o industriales.
- Este producto debe usarse con equipos informáticos incluidos en la lista de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o que se ajusten a la normativa IEC/EN 60950 1 o IEC/EN 62368 1 (con la marca CE).
- No contiene piezas reparables.
- Temperatura de funcionamiento: de +5 °C a +35 °C.



PELIGRO: Dispositivos inalámbricos a bordo de aviones

Antes de subir a bordo de cualquier avión o empacar un dispositivo inalámbrico en el equipaje que se revisará, apague el dispositivo inalámbrico (si tiene botón de encendido/apagado) y protéjalo de una activación accidental. Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir ondas de radiofrecuencia (RF), como un dispositivo móvil cuando está encendido.

Reciclaje de pilas, equipos eléctricos y equipos electrónicos

Este símbolo en el producto, las baterías o el material de embalaje significa que el producto y sus baterías no deben desecharse a través de la basura de su hogar. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudan a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del ser humano y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en pilas y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechar sus pilas y residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con las autoridades locales de su ciudad o municipalidad, su servicio de retiro de basura doméstica o el establecimiento donde compró este producto. Para obtener información adicional acerca de la eliminación de equipos eléctricos y electrónicos usados y pilas gastadas, mande un correo electrónico a eRecycle@microsoft.com.

Este producto puede utilizar litio, NiMH o pilas alcalinas. Este producto debe usarse con equipos informáticos incluidos en la lista de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o que se ajusten a la normativa IEC/EN 60950 (con la marca CE).

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz solo para uso en interiores.

Declaración de cumplimiento simplificada de la UE:

Mediante el presente, Microsoft Corporation, declara que este producto cumple con la Directiva 2014/53/EU.

El texto completo de la declaración de cumplimiento de la UE se encuentra en la dirección Internet siguiente: www.microsoft.com/ireland.

En la declaración de conformidad completa también se incluye información, como software y accesorios, que puede afectar al cumplimiento de radio con la directiva anterior.

Empresa: Microsoft Ireland Operations Limited
Dirección: One Microsoft Place

South County Business Park
Dublin D18 P521

País: Irlanda
Número de teléfono: +353 1 295 3826
Número de fax: +353 1 706 4110

Las bandas de radio frecuencia de operación para el Modelo 1836 y la potencia nominal máxima de transmisión y las tolerancias son las siguientes:

WLAN 2400 2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.15 5.25GHz, 14.7dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.25 5.35GHz, 14.2dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.47 5.725GHz, 14.1dBm EIRP +/- 1.5dB.
WLAN 5.725 5.850GHz, 12.4dBm EIRP +/- 1.5dB.
Bluetooth 2400 2483.5MHz, 5.7dBm EIRP +/- 4dB.

COPYRIGHT

La información y las opiniones expresadas en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web, pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso. Este documento no le otorga ningún derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto de Microsoft. Puede copiar y usar este documento con fines de consulta interna.

© 2020 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

Los nombres de las empresas y productos reales mencionados aquí pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Patentes estadounidenses o internacionales pendientes.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Para encontrar respuestas a preguntas comunes, procedimientos de solución de problemas e información de contacto del servicio de atención al cliente de Xbox, visite xbox.com/support.

מדריך מוצר לאביזרי Xbox One

מידע חשוב בנוגע לבטיחות המוצר ולאחריות

⚠ סמל זה משמש לזהייה סמרים הנוגעים לבטיחות וגהות במדריך המוצר קרא מדריך זה לקבלת מידע חשוב בנוגע לבטיחות וגהות בעבודה עם המוצר שרכש.

⚠ אזהרה: התקנה בלתי הולמת של מוצר זה או שימוש וטיפול בלתי הולמים בו עשויים להגביר את הסיכון לפגיעה חמורה. למות, לנזק לרכוש, או לנזק למידע או לאביזרים אחרים. קרא מדריך המוצר זה לקבלת מידע חשוב על בטיחות וגהות, או בקר בכחובת support.xbox.com/xboxone/accessories/usesinstructions.

הסכם בנוגע לאחריות המוגבלת ולתנאי רישיון החוכנה של Xbox One עליו להסמיך לתנאי השימוש של Xbox (לרבות תנאי החוכנה ותנאי הרישיון של המשחק) המופיעים בכחובת support.xbox.com/live/terms/softuse. לתנאי רישיון החוכנה המופיעים בכחובת support.xbox.com/xboxone/sli. ולאחריות המוגבלת המופיעים בכחובת support.xbox.com/xboxone/warranty כדי להשתמש בקונסולת Xbox One שברשותך, באביזרים של Xbox ולא בחיבורי Kinect עבור Xbox. עצם שימושי בקונסולת Xbox One באביזרים של Xbox ולא בחיבורי Kinect עבור Xbox מהווה הסכמה שלך לתנאים אלה. אגה קרא אותם. אם אינך מסכים להם, אל תחזיק את קונסולת Xbox One, את אביזרי Xbox ולא את חיבורי Kinect עבור Xbox One. ואל שתשתמש בהם. ההודא את מוצר ה-Xbox אל Microsoft או לקמעונאי לקבלת הודא.

בטיחות בחשמל

⚠ אזהרה: כמו ברבים ממכשירי החשמל האחרים, אי נקיטת אמצעי הזהירות הבאים עשויה לגרום לפגיעה חמורה או למוות כתוצאה מהתחשמלות, לשרפה או לנזק לאביזרי קונסולת Xbox One.

- השתמש רק בבכל טעינה שאושר.
- מנע הירטבות של התקן אלוטמי או כבל טעינה.
- נקה את כבל הטעינה במקרה של סופות ברקים או כאשר לא משתה בו שימוש ופריקי זמן ממושכים.
- כדי למנוע נזק, הימנע משיבה או דריכה על התקן אלוטמי, על הכלבל שלו, או על התקע או המחבר של הכבל.

⚠ הירות: ככלים וחומי חשמל כדי להקטין את הסיכון למעידה או להילכדות, סדר את הכלבים וחומי החשמל באופן שיפחית את הסבירות לכך שאנשים או ילדים יחמדו וייקלבו בהם או ימשכו אותם בשוגג כדי תנועה או להיכה באזור, ואל תאפשר לילדים לשחק עם הכלבים וחומי החשמל.

לקבלת מידע נוסף בקר בכחובת support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

התקנים המופעלים בסוללות

⚠ אזהרה: בטיחות סוללה שימוש שלא כהלכה בסוללת ההתקן עלול לגרום לשרפה או לפיצוץ. אי לחנם, לפחוח, לנזק, להשחית או להשליך לאש את ההתקן או את הסוללה שלו. אין להשאיר את הסוללה באור שמש שירי לפרק זמן ארוך. דבר זה עלול לגרום גם לסוללה ולתחיק אוחת. Microsoft שומרת על זכויות הקניין לטענת מוקצנות לכל תיקון אחר של ההתקן, ולקוטט הירות כגון ביצוע חיקויים בעצמך. פתיחה ו/או חיקוי של ההתקן עלולים לגרום לסיכונים של התחשמלות, נזק לתקן, שרפה ופציעה וכן לסיכונים אחרים. סיעה ומידע מ-Microsoft לחיקוי התקן ושירותים אחרים מייזים בכחובת support.microsoft.com/devices.

⚠ אזהרה: השתמש במטען הסוללות המתאים טען סוללות טעינות או רק באמצעות המטען שסופק עם המוצר. שימוש בשיטת טעינה אחרת לא מחמיאה עלול לגרום לשרפה או לפיצוץ.

השימוש והטיפול באביזר Xbox One שברשותך

⚠ אזהרה: הסכנה שבחיקויים אל תנסה לפרק, לפחוח, לטפל או לשנות אביזרי Xbox One. עולות אלו עלולות לגרום להתחשמלות, לנזק או לשרפה, או לפחוח או להשתמש לסכנת אחרות. כדי עדות לניסיון כלשהו של הפחוח ו/או לשנות את המכשיר, לרבות קליק, נגיוב או הסרה של החתיכות, תבטל את האחריות המוגבלת ותפסול את כשירותו של אביזר Xbox One-האביזר תיקון מורשה. שינוי של אביזר Xbox One כלשהו עלול לגרום להרחקה לצמיתות מ-Xbox Live, אשר נדרש לזרוק משחק ושימושים אחרים בקונסולה.

שימוש וניקוי

⚠ אזהרה: מנע הירטבות של אביזרי Xbox One כדי להפחית את הסיכון לשרפה או להתחשמלות, אל תחשוף את ההתקנים לגשם או לסוגי לחות אחרים.

השתמש בהתאם להוראות הבאות:

- אל תשתמש באביזרים בקרבת מקורות חום.
- השתמש רק בצידוי היקיפ ובאביזרים שפורטו על-ידי Microsoft.
- אל תנסה לנקות את המתברים.
- נקה רק באמצעות מטלית יבשה.
- לקבלת מידע נוסף בקר בכחובת support.xbox.com/browse/xbox-one/accessories.

שמירה על הבריאות במשחק

⚠ אזהרה: אזהרות חשובות בנוגע לבריאות בעת שימוש במשחקי וידאו

התקיפ ירגישות לאור שיעור מועט מאוד של אנשים עלול לעבור התקיפ בעת חשיפה לתכנים חזותיים מסוימים, לרבות אורות מבהבים או גזרות, שעשויים להיפיע במשחקים, וגם אצל אנשים ללא עבר של התקיפ או אפילפסיה עשוי להיות מצב כלשהו, שלא אובחן, אשר עלול לגרום "התקיפ אפילפסיה של ירגישות לאור" אלה במהלך צפייה במשחקי וידאו.

התקיפ אלה עשויים להיות תסמינים שונים, ביניהם סחרחורת, שינוי בריאה, רעידות בטיניים או בפנים, תנועות תפאומיות של הדרועות או הרגליים, פגיעה בחוש הכיוון, בלבול או אובדן מודעות רגעי. ההתקיפ אף עלולים לגרום לאובדן חושים או לעיוותות, שעלולים להוביל לחבלה כתוצאה מנפילה או התנגשות בעצמים קרובים.

אם אתה מרגיש תסמין כלשהו מבין אלה, הפסק מיד לשחק ופנה לרופא. הוריה נדרשים לצפות בילדיהם או לשאול אותם על תסמינים שעלולים להסבירות להתקיפם כאלה אצל ילדים ובני נוער גבוהה יותר. ניתן להפחית את הסיכון להתקיפ אפילפסיה של

ירגישות לאור על-די נקיטת אמצעי הזהירות הבאים:

- שב או עמוד רחוק יותר ממסך הטלוויזיה.
- השתמש במסך טלוויזיה קטן יותר.
- שחק בחדר מואר היטב.
- אל תשחק כשאתה מנומנם או עייף.
- אם לך או לאחד מקרוביך יש עבר של התקיפם או אפילפסיה, פנה לרופא ליעוץ לפני שתשחק.

הפרעות שרירים ושלד

השימוש בקריקים, בלוחות המכשירים, בעכברים או בהתקני קלט אלקטרוניים אחרים עשוי להיות מקושרו לפגיעות או הפרעות חמורות.

בעת המשחק במשחקי וידאו, בדומה לפעילויות רבות אחרות, אתה עלול לחוש אי נוחות רגעית בכפות ידיך, זרועותיך, כתפיך, זרועותך או חלקים אחרים של גופך. עם זאת, אם אתה מרגיש תסמינים כגון אי נוחות משמשתך או חזרת, נדיקות לב חזקות, כפיצוץ, אובדן תחושה, צריבה או נוקשות - אל תחלעם חסימיני האזהרה הללו. פנה מיידי למטפל רפואי מסומך, גם אם התסמינים מופיעים כשאין שחק במשחק וידאו. תסמינים כגון אלה עשויים להיות קשורים לפגיעות או הפרעות במשחקי וידאו. שמעתי אף גורמות נזק קבוע לעצבים, שרירים, גידים, כלי דם ואיברים אחרים בגוף. בהפרעות אלו של השרירים והגידים נכללים תסמונת מנרת שורש כף היד, לדקות בגידים ובצועות, תסמונת רעידה ומצבים אחרים.

על אף שחוקרים עדיין אל הצליחו לענות על רבות מהשאלות הקשורות להפרעות שרירי ושלד, קיימת הסכמה כללית על כך שגורמים רבים עשויים להיות קשורים להתרחשותן, לרבות מצבים רפואיים ונפשיים, מחת נפשי ואופן ההתמודדות אוח, בריאות כללית, זמן תנוחת הגוף והשימוש בו במהלך עבודה או ביצוע פעילויות אחרות (לרבות שימוש במשחקי וידאו). מחקרים מסוימים העלו שהטרה משחקי הדמן שבו אדם מבצע פעילות מסוימת עשוי להיות גורם משפיע.

כמה הנחיות שעשויות לסייע לך לעבוד ולשחק ביתר נוחות, וככל הנראה גם להפחית את הסיכון להפרעות שרירים ושלד, מופיעות במדריך לשימוש בריא במשחק, בכחובת support.xbox.com/xboxone/playhealthy. הנחיות אלו עוסקות בנושאים שונים, כגון:

- הצבת גופך בתנוחות נוחות ולא מסורבלות.
- שמירה על רפיון ידיך, אצבעותיך וחלקי גופך האחרים.
- צטיאה להפסקות.
- פיתוח סגנון חיים בריא.
- אם יש לך שאלות על האופן שבו סגנון חיך, פעילויותיך או מצבך הגופני או הרפואי עשויים להיות קשורים להפרעות שרירים ושלד, פנה למטפל רפואי מסומך.

⚠ אזהרה: סכנת נזק מכשיר זה עשוי לכלול חריקת קטנים, שעלולים להציב ילדים ממחח לגיל 3 בסכנת נזק. הרחק חלקים קטנים מהישיב ידם של ילדים.

ודא שילדים משחקים באופן בטוח ודא שילדים המשמשים באביזר כלשהו של Xbox One יחד עם קונסולת Xbox One וחיישן Kinect משחקים בצורה בטוחה ובסגירת המגבלות שלהם, וכן ודא שהם מבינים כיצד להשתמש במערכת הכלכה.

אל תשתמש באביזרים ובחפצים בלתי מורשים, או בעצמים אחרים, עם חיישן Kinect.

השימוש באביזרים או בחפצים אלה עלול להוביל לפגיעה בך או באחרים/או לנזק לחיישן או לרכוש אחר. שימוש באביזרים בלתי מורשים מהווה הפרעה לרישיון החוכנה ועלול לבטל את האחריות המוגבלת שלך.

⚠ אזהרה: בטיחות שמיעה חשיפה ממושכת לעוצמת קול גבוהות בעת שימוש באוזניות עלולות לגרום לאובדן שמיעה זמני או קבוע... כדי להפחית את הסיכון לאובדן שמיעה, הגדר עוצמת קול ברמה גבוהה מספיק שתאפשר לשמוע בברור בסביבה שקטה, ולא יותר מכך.

- אל תגביר את עוצמת הקול אחרי שהתחלת להאזין. אוניך כשירות, להסתגל עם הזמן, כך שעוצמות קול גבוהות יישמעו נורמליות, אולם עוצמת קול גבוהות עדיין יפגעו בשמיעה שלך.
- אל תגביר את עוצמת הקול כדי לחסום רעשים מבחוץ. השילוב בין הרעש מבחוץ והרעש המאוזנות עלול להזיק לשמיעתך.
- אוזניות סגורות או אוזניות עם ביטול רעש עשויות להפחית את הרעש החיצוני כך שלא תשמען להגביר את עוצמת הקול.
- אם אינך יכול להבין דברים שאדם הנמצא בקרבתך אומר, געמטח קול רגילה, הנמן את עוצמת הקול. צלילי שיתגבר על דיבור בעוצמה רגילה עלול להזיק לשמיעתך. גם אם אוזניות סגורות או עם ביטול רעש, אתה אמור לשמוע דברים שאנשים הנמצאים בקרבתך אומרים.

קצר דע לזימיונם את זמן ההאזנה לצלילים חזקים ככל שיתארך זמן החשיפה שלך לעוצמות קול גבוהות, כך תגדל הסבירות שחוקי שמיעתך. ככל שהצליל חזק יותר, כך יידרש פחות זמן כדי שייגרם נזק לשמיעתך.

אם עוצמת הקול המבטיחה, האזנה למוסיקה במתאי 15 דקות. אוזניות עלולה לגרום לשמיעה זמני חמדי בתוך 15 דקות. גם עוצמות קול נמוכות יותר עלולות לפגוע בשמיעה כאשר תחפשים אלהן למשך שעות ארוכות.

נזק הצלילים שאליהם אתה נחשף במהלך היום מצטברים. אם אתה נחשף לצליל חזק אחר, יידרש פחות זמן של האזנה בעוצמות קול גבוהות כדי לגרום נזק לשמיעתך.

כדי להשתמש במכשיר בטוחה אל תגבלת זמן, שמור על עוצמת קול נמוכה מספיק, בה וכלל נהל שיהם עם אנשים נמצאים לידך.

⚠ הירות: מכשור רפואי אישי פליטות של חדרי דרוי מציוד חשמלי עלולות להשפיע בצורה שלילית על הפעולה של ציוד חשמלי אחר ולגרום לליקוי בתפקודו. למרות שהמוצר חודק, נבדק ויוצר כך שיעמוד בתקנות המפקחות על פליטה של חדרי דרוי בארצות שונות, כגון ארצות הברית, קנדה, השמאיים ואירופי ויפן, המשדרים האלחוטיים והמעגלים החשמליים שבמכשיר עלולים לגרום להפרעה חשמלית בציוד חשמלי אחר. הקפד תמיד על אמצעי הזהירות הבאים:

- אנשים עם קוצבי לב
- איגוד היצירתיות בתעשיית הבריאות ממליץ לשמור על מרחק של לפחות 15 ס"מ (6 אינץ') בין התקן אלוטמי וקוצב לב, כדי למנוע הפרעה אפשרית לפעולות קוצב לב.
- אין לשאת התקנים אלוטמיים בכים החולצה.
- אם יש לך סיבה כלשהי לחשווד שמתיקמת הפרעה, כבה את ההתקן מיד.

מכשור רפואי אחר אם אתה משתמש במכשור רפואי אישי אחר, פנה אל יצרן המכשיר הרפואי או לרופא לך כדי לקבוע אם ניתן להשתמש במכשור חשמלי אחר בקרבת המכשיר הרפואי שלך.

להיגרם כתוצאה מנוכחות אפשרית של חומרים מסוכנים בסוללות ובציוד חשמלי ואלקטרוני ומסילוק בלתי הולם של ציוד זה. לקבלת מידע נוסף בדבר נקודות

איסוף של סוללות ופסולת חשמלית ואלקטרונית, אנא התקשר אל הרשויות המקומיות, אל שירותי פינוי האשפה הבייתיית או אל החנות שבה נרכש המוצר. ניתן גם לפנות לכתובת ecycle@microsoft.com לשם קבלת מידע נוסף בנוגע לפסולת של סוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני.

מוצר זה עשוי להשתמש בסוללות ליחידים, ניקל מתכת-הידריד ואלקליין. מוצר זה מיועד לשימוש עם ציוד טכנולוגיות מידע המאושר על-ידי מעבדות בדיקה מוכרות (UL, CSA, ETL וכדומה) ו/או העומד בתקן IEC/EN 60950 (נושא סימון CE).

זכויות יוצרים

מידע ועמדות המוצגים במסמך זה, לרבות כתובות URL ואזכורים של אתרי אינטרנט אחרים, עשויים להשתנות ללא הודעה מוקדמת. מסמך זה אינו מקנה לך זכות חוקית כלשהי לקניין רוחני כלשהו בכל מוצר ממוצרי Microsoft. הנך רשאי להשתמש במסמך זה וליצור עותקים שלו למטרות עיון ושימוש פנימי.

© 2020 Microsoft Corporation. כל הזכויות שמורות. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, סמלי הלוגו של Xbox והלוגו של Xbox Live הם סימנים מסחריים של קבוצת החברות של Microsoft.

שמות של חברות ומוצרים אמיתיים המוזכרים במסמך זה עשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם.

פטנטים בארצות הברית ו/או פטנטים בינלאומיים תלויים ועומדים.

שירות לקוחות

לקבלת תשובות על שאלות נפוצות, צעדים לפתרון בעיות ופרטי התקשרות עם תמיכת שירות של Xbox, בקר בכתובת xbox.com/xboxone/support.



X21-74829-06