

vtech®

Handleiding

Kidi Light Show Party



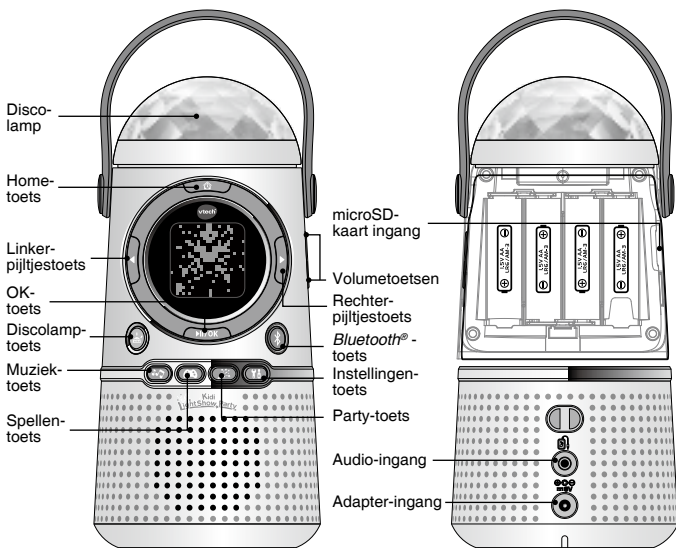
91-003527-007 (NL)














INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kidi Lightshow Party** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Kidi Lightshow Party van **VTech®!** Dé *Bluetooth®* party-speaker die je overal mee naartoe kunt nemen! Luister naar jouw favoriete muziek en dans met de coole disco-lichteffecten. Speel drie behendigheids spelletjes, nodig je vrienden uit voor een fantastisch feestje en speel te gekke party-spellen! **Kidi Lightshow Party**, de beste speaker voor dans- en speelplezier!

FUNCTIES



	Home-toets	Druk op deze toets om een menu te verlaten of houd deze toets ingedrukt om naar standby te gaan. Druk op deze toets in de standby-stand om de speaker aan te zetten.
	OK-toets	Druk op deze toets om je keuze te bevestigen of om de muziek te pauzeren of af te spelen.
	Linker-pijltjestoets	Druk op deze toets om een keuze te maken.
	Rechter-pijltjestoets	Druk op deze toets om een keuze te maken.
	Muziek-toets	Druk op deze toets om naar het muziek-menu te gaan.
	Spellen-toets	Druk op deze toets om naar het spellen-menu te gaan.
	Party-toets	Druk op deze toets om naar het party-menu te gaan.
	Instellingen-toets	Druk op deze toets om naar het Instellingen-menu te gaan.
	Volume-toetsen	Druk op deze toetsen om het gewenste volume te kiezen.
	Discolamp-toets	Druk op deze toets om de discolamp-stand aan te passen. Druk op deze toets in de standby-stand om de speaker aan te zetten.
	Bluetooth®-toets	Druk op deze toets om naar de Bluetooth®-stand te gaan. Druk op deze toets in de standby-stand om de speaker aan te zetten en naar de Bluetooth®-stand te gaan.
	Audio-ingang	Sluit hier de (ingesloten) audiokabel aan en sluit aan het andere uiteinde een externe muzikspeler aan (niet inbegrepen).
	microSD-kaart ingang	Plaats hier een microSD-kaart (niet inbegrepen) met je persoonlijke mp3-bestanden om deze via de speaker te beluisteren.



3.5mm
adapter-
ingang

Sluit hier een 3.5mm/1.3mm DC 6V/800mA adapter aan (apart verkrijgbaar).

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Kidi Lightshow Party
- Eén audiokabel
- Eén handleiding
- Vier 'AA' demonstratiebatterijen

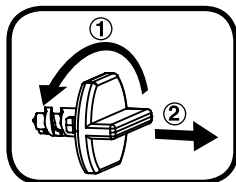
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

De speaker mag alleen aangesloten worden op een Klasse II apparaat, gekenmerkt door het volgende symbool:

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

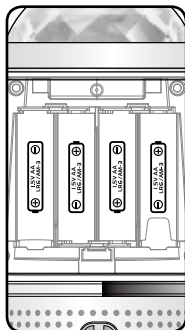
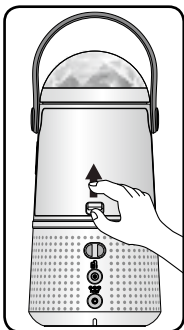
- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



STARTEN

Hoe plaats je de batterijen?

1. Zet de speaker op standby met behulp van de home-toets.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van de speaker.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is de speaker klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

Het aansluiten van een AC/DC adapter

- Zet het apparaat op standby.
- Zoek de adapter-ingang aan de achterkant van het apparaat.
- Steek de adapterpin in de adapter-ingang.
- Steek de adapterstekker in het stopcontact.
- Zet het apparaat weer AAN.

Richtlijnen voor speelgoed met een adapter

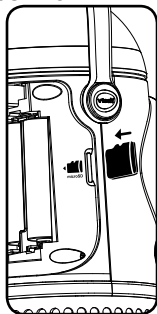
- Wij raden het gebruik van een **VTech®** (AC/DC 6V/800mA ---) adapter aan.
- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.

- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met vocht.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag de adapter niet op het speelgoed worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

Plaatsen van de microSD geheugenkaart

De **Kidi Lightshow Party** ondersteunt microSD / microSDHC geheugenkaarten tot 32 GB.

- Zet de speaker UIT.
- Open het batterijklepje aan de achterkant van de speaker.
- Plaats de microSD-kaart (niet inbegrepen) zoals hiernaast wordt weergegeven.
- Plaats het batterijklepje weer terug om de geheugenkaart te beschermen.
- De geheugenkaart kan weer verwijderd worden door deze een keer in te drukken.



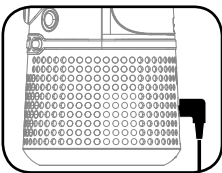
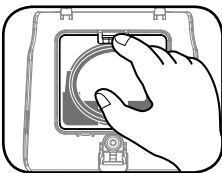
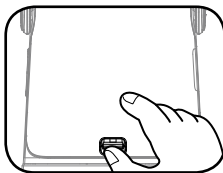
Let op: Maak een back-up van de gegevens die al op de microSD-kaart staan, voordat u deze in de speaker plaatst, om dataverlies te voorkomen.

De audiokabel gebruiken

- Sluit de audiokabel aan op de audio-ingang van de speaker.
- Sluit het andere uiteinde aan op een externe muzikspeler (niet inbegrepen).

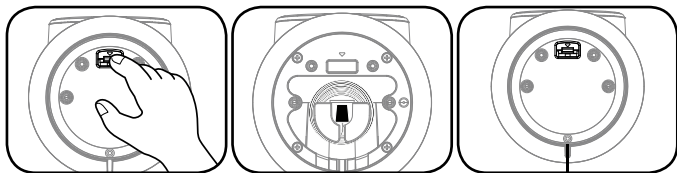
Let op: Wanneer de externe muzikspeler in een hoesje zit, raden wij aan het hoesje te verwijderen om te zorgen voor een goede verbinding.

Tip: Wanneer de audiokabel niet gebruikt wordt, kan deze opgeborgen worden in het vakje aan de binnenkant van het batterijklepje.



De FM radio antenne gebruiken

Haal de antenne uit het vak aan de onderkant van de speaker voor een betere ontvangst.




BEGINNEN MET SPELEN

DEMOSTAND

Wanneer u de **Kidi Lightshow Party** uit de verpakking haalt, staat deze in een demostand. U dient de demostand te verlaten om normaal te kunnen spelen.

Druk op de home-toets en druk daarna op de volumetoetsen om de demostand te verlaten.

TIJD INSTELLEN


Druk op de home-toets  om de speaker aan te zetten en stel de tijd in. Gebruik de pijltjestoetsen om de tijd aan te passen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen en naar het volgende onderdeel te gaan, druk op de home-toets om terug te gaan naar het vorige onderdeel.

STANDBY-STAND

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kidi Lightshow Party** automatisch naar de standby-stand als er enige tijd niet mee gespeeld wordt.

De tijd zal weergegeven worden in de standby-stand. Druk op de home-toets, de discolamp-toets of de *Bluetooth*[®]-toets om de speaker te activeren.

DISCOLAMP

Druk op de discolamp-toets  om de discolamp-stand aan te passen:

Stand 1 - Discolamp UIT (Standaard)

Stand 2 - Discolamp dimlicht AAN

Stand 3 - Discolamp AAN

Stand 4 - Discolamp en motor AAN

Gebruik de pijltjestoetsen om het effect aan te passen.


WAARSCHUWING: Kijk niet direct in de discolamp wanneer deze aan staat.

Om batterijen te sparen, schakelt de discolamp van de **Kidi Lightshow Party** automatisch uit na 1 uur continu gebruik. De discolamp kan daarna, indien gewenst, weer handmatig aan gezet worden.

VOLUME

Druk op de volumetoetsen aan de zijkant van de speaker om het gewenste volume te kiezen.

STATUS BATTERIJEN

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er automatisch een melding op het scherm verschijnen die aangeeft dat de batterijen vervangen dienen te worden: .

ACTIVITEITEN

1. KLOK

Druk op de home-, discolamp- of *Bluetooth*[®]-toets in de standby-stand om de speaker te activeren en de klok te bekijken. Druk op de pijltjestoetsen om de stijl van de klokweergave aan te passen.

Druk op de home-toets, tijdens een activiteit of speelstand, om terug te gaan en de klok te bekijken.

Wanneer de wekker aan staat en afgaat, verschijnt de wekkeranimatie op het scherm en hoor je een wekkergeluid. Druk op een toets om de wekker uit te zetten. Als er geen toets wordt ingedrukt, zal het wekkergeluid gedurende 1 minuut te horen zijn. Bekijk het onderdeel 'Instellingen' op bladzijde 14 voor meer informatie.

Let op:

1. De tijd zal gereset worden wanneer de batterijen vervangen worden. Wanneer de speaker na het vervangen van de batterijen, weer aan gezet wordt, dient de tijd opnieuw ingesteld te worden.
2. Verwijder de batterijen niet wanneer de speaker niet op standby staat, dit kan dataverlies of een fout in het programma veroorzaken.

2. MUZIEK MENU


Er zijn 5 manieren om naar muziek te luisteren met de **Kidi Lightshow Party**.


A. Muziek


Dans op de 5 ingebouwde, instrumentale liedjes!
Zet de discolamp aan en creëer een coole concert sfeer!

Druk op de pijltjestoetsen om deze functie te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen.



 Speel de muziek af of pauzeer de muziek.

 Speel het vorige of volgende liedje af.

 Ga naar het opties-menu.



Alles afspelen - Speel alle liedjes in volgorde af.

Alles herhalen - Herhaal alle liedjes in dezelfde volgorde

Herhaal één - Herhaal het huidige liedje.

Shuffle alles - Speel alle liedjes in willekeurige volgorde af.

Let op: De maximale speeltijd van de muziek is standaard 2 uur en kan aangepast worden in het 'Instellingen'-menu.

Wanneer de muziek speelt, verschijnt er een animatie op het scherm en zal de tijd worden weergegeven. Druk op de pijltjestoetsen om terug te keren naar het vorige scherm.


B. microSD-kaart mp3-speler

Wanneer er een microSD-kaart (niet inbegrepen) in de speaker geplaatst is, kun je alle mp3-bestanden die er op staan hier afspelen.


De **Kidi Lightshow Party** ondersteunt alleen mp3 (MPEG-1 Audio Layer 3) bestanden. Andere audiobestanden en mp3-formaten worden niet ondersteund en zullen overgeslagen worden.

Druk op de pijltjestoetsen om deze functie te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen.



 Speel de muziek af of pauzeer de muziek.

 Speel het vorige of volgende liedje af.

 Ga naar het opties-menu.

- Alles afspelen** - Speel alle liedjes in volgorde af.
- Alles herhalen** - Herhaal alle liedjes in dezelfde volgorde
- Herhaal één** - Herhaal het huidige liedje.
- Shuffle alles** - Speel alle liedjes in willekeurige volgorde af.
- Speel map af** - Speel alle liedjes van de geselecteerde map af (exclusief submappen).

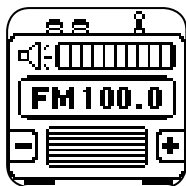
Let op: De maximale speeltijd van de muziek is standaard 2 uur en kan aangepast worden in het 'Instellingen'-menu.

Wanneer de muziek speelt, verschijnt er een animatie op het scherm en zal de tijd worden weergegeven. Druk op de pijltjestoetsen om terug te keren naar het vorige scherm.

C. FM Radio

Luister hier naar jouw favoriete FM radiostations! Haal de antenne uit het opbergvakje aan de onderkant van de speaker voor een betere ontvangst.

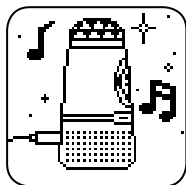
Druk op de pijltjestoetsen om handmatig naar een zender te zoeken, houd één van deze toetsen ingedrukt om automatisch naar een zender te zoeken.



Let op: De discolamp is niet beschikbaar bij de FM radio.

D. Audio-in verbinding

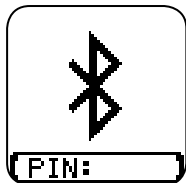
Sluit je mp3-speler (niet inbegrepen) aan op de **Kidi Lightshow Party** met behulp van de bijgesloten audiokabel om naar je favoriete muziek te luisteren.




E. Bluetooth® verbinding

Luister naar je eigen muziek via een externe muzikspeler (bijvoorbeeld een smartphone) en *Bluetooth*®. Volg deze stappen om een *Bluetooth*®-verbinding te maken met de **Kidi Lightshow Party**:

- Zet de *Bluetooth*®-functie aan op de externe muzikspeler, zoek naar en maak verbinding met het apparaat '**VTech Kidi Music**'.



- Wanneer de externe muzikspeler vraagt om een PIN code in te voeren, voer dan de viercijferige code in die op het scherm van de **Kidi Lightshow Party** verschijnt.
- Wanneer de apparaten met elkaar verbonden zijn, verschijnt dit icoontje op het scherm . Zet de muziek aan op de externe muzikspeler om deze via de **Kidi Lightshow Party** te beluisteren.

Let op: Wanneer de muzikspeler geen PIN code ondersteunt, ga dan naar 'Instellingen' en zet de 'Bluetooth® PIN'-optie UIT.

3. PARTY-SPELLEN

Speel hier te gekke party-spellen met je vrienden!

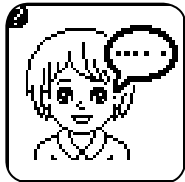
A. Dansuitdaging

Kies een liedje en start een dansuitdaging met je vrienden. Wie maakt de coolste moves?



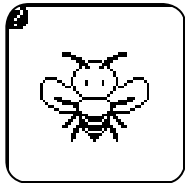
B. Jan zegt

Ken jij dit party-spel al? Luister goed en volg de instructies alléén wanneer je 'Jan zegt' ervoor hoort.



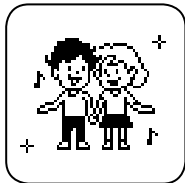
C. Raad het woord

Kies een categorie om te spelen, er zijn in totaal 8 categorieën waaruit je kunt kiezen (3 met afbeeldingen en 5 met woorden). Beeld het woord uit binnen de tijdslimiet van 30 seconden. Druk op de OK-toets wanneer het woord is geraden om naar het volgende woord te gaan.



D. Dans en stop!

Kies één van de zeven instrumentale liedjes en speel een cool spel met je vrienden! Dans wanneer je de muziek hoort en blij stilstaan wanneer de muziek stopt en je 'Stop!' hoort. Wanneer de muziek stopt, zal er tromgeroffel te horen zijn. Als je niet stopt wanneer de muziek stopt, ben je af. Wie zal als laatste overblijven?



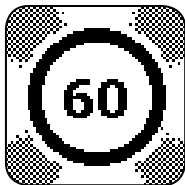
E. Stoelendans

Een klassiek party-spel! Kies één van de zeven melodietjes. Ga zo snel mogelijk op een stoel zitten wanneer de muziek stopt! Druk op de OK-toets om de muziek weer aan te zetten. Degene die geen stoel heeft gevonden is af. Haal telkens een stoel weg en zie wie er als laatste overblijft!



F. Timer

Gebruik deze handige timer van 60 seconden tijdens een zelfverzonnen party-spel met je vrienden!



4. SPELLEN

Speel hier 3 behendigheidsspellen!

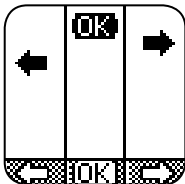
A. Kaartspel

Kies eerst een niveau, gebruik de pijltjestoetsen en druk op de OK-toets om te bevestigen. Druk vervolgens zo snel mogelijk op de OK-toets wanneer de kaart op het scherm overeenkomt met het woord dat je hoort.



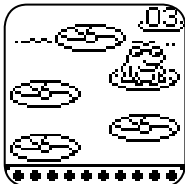
B. Ritmegevoel

Heb jij een goed ritmegevoel? Kies een melodietje en druk op de juiste toets wanneer het toets-icoontje de lijn beneden op het scherm raakt. Gebruik de pijltjestoetsen en de OK-toets om te spelen.



C. Kikkerpad

Help de kikker naar de finish te springen voordat de tijd om is! Druk op de pijltjestoetsen om de kikker naar het volgende lelieblad te laten springen. Wanneer hij in het water valt, dien je weer opnieuw te beginnen.



5. INSTELLINGEN

Deze functie bevat 6 opties die je kunt aanpassen.

A. Wekker

Gebruik de pijltjestoetsen om de wekker elke dag of eenmalig aan te zetten of zet de wekker uit. Druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen. Kies vervolgens de tijd en kies één van de vijf wekkergeluiden. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

B. Speeltijd muziek

Stel hier de maximale speeltijd van de muziek in. Kies uit 30 min, 1 uur, 2 uur, 3 uur of 4 uur. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

C. Schermcontrast

Pas hier het schermcontrast aan. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

D. Klok

Pas hier de tijd aan. Kies uit een tijdweergave van 24 uur of 12 uur en pas vervolgens de tijd aan. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

E. Draadloze beveiliging

Zet hier de *Bluetooth*[®] PIN code voor verbinding met een externe muzikspeler aan of uit. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen.

Let op: Wanneer u deze optie aanpast is het mogelijk dat uw externe muzikspeler de '**VTech Kidi Music**' niet meer herkent. U dient dan '**VTech Kidi Music**' uit de lijst van verbonden apparaten op uw externe muzikspeler te verwijderen. Start daarna het verbindingsproces opnieuw.

F. Fabrieksreset

Kies deze optie om de **Kidi Lightshow Party** terug te zetten naar de fabrieksinstellingen. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de OK-toets om je keuze te bevestigen. Gebruik deze functie alleen wanneer het apparaat niet goed functioneert.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen. Omdat **VTech®** niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen met het apparaat spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuip trekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Klachten zoals geen beeld, geen geluid of het apparaat doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **Kidi Lightshow Party** is in vele gevallen niet defect. Probeer de volgende mogelijkheden:

Probleem	Mogelijke oorzaak	Oplossing
De Kidi Lightshow Party doet het niet meer of gaat niet meer aan.	Batterijen onjuist geplaatst.	Controleer of de batterijen op de juiste manier geplaatst zijn.
	Zwakke batterijen.	Vervang de batterijen.
	Slechte adapterverbinding.	Controleer of de verbinding met de adapter goed is.

FM radio onduidelijk of storing.	Zwakke batterijen.	Vervang de batterijen.
	Zwakke radio ontvangst.	Neem de antenne uit het opbergvak aan de onderkant van de speaker.
		Zet het speelgoed in de buurt van een raam met open en vrij zicht.
microSD geheugenkaart wordt niet gevonden.	Geheugenkaart is onjuist geplaatst.	Controleer of de microSD geheugenkaart op de correcte manier is geplaatst.
	Onjuist type geheugenkaart of onjuist geformatteerde geheugenkaart.	Controleer of de geheugenkaart het juiste type is. De Kidi Lightshow Party ondersteunt uitsluitend microSD en microSDHC geheugenkaarten van 1 tot 32GB. Controleer of de microSD geheugenkaart FAT of FAT32 is geformatteerd. De Kidi Lightshow Party ondersteunt geen NTFS of exFAT geformatteerde microSD geheugenkaarten.
De mp3-bestanden op de microSD-kaart kunnen niet afgespeeld worden.	Onjuist mp3-formaat.	De Kidi Lightshow Party ondersteunt het volgende mp3-formaat: Mp3 (MPEG 1 Audio Layer 3). Andere mp3-formaten worden niet ondersteund.

<p>Het volume is laag bij het gebruiken van de <i>Bluetooth</i>[®]-verbinding, terwijl het volume van de Kidi Lightshow Party op het maximale volume staat.</p>	<p>Het volumeniveau van de externe muzikspeler is laag.</p>	<p>De Kidi Lightshow Party kan het uitgangsvolume van de externe muzikspeler niet aanpassen. Probeer het volume van de externe muzikspeler aan te passen om het gewenste volume te bereiken.</p>
<p>Bij het maken van een <i>Bluetooth</i>[®]-verbinding vraagt de externe muzikspeler niet naar een PIN code.</p>	<p>De externe muzikspeler ondersteunt geen PIN code invoer.</p>	<p>Sommige apparaten ondersteunen het invoeren van een PIN code bij een <i>Bluetooth</i>[®]-verbinding niet. Ga naar 'Instellingen' en zet de '<i>Bluetooth</i>[®] PIN'-optie UIT om alsnog verbinding te maken.</p>

Wanneer de **Kidi Lightshow Party** na het uitvoeren van bovenstaande stappen nog steeds niet naar behoren functioneert, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice.

Telefoonnummer (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1 - Spring, dans, doe je ding!

Iedereen doe maar mee
want ik heb een cool idee.
Kom doe eens gek en laat je gaan.
Beweeg je voeten, blijf niet staan.

Spring, dans, doe je ding!
Volg mij maar, kom lach en zing!
Links, rechts, draai in 't rond
en stamp met beide voeten op de grond!

O kijk nu naar links
en kijk nu naar rechts.
Tik drie keer op je neus (toet, toet, toet).
En spring in de lucht (spring, spring, spring).

Spring, dans, doe je ding!
Volg mij maar, kom lach en zing!
Links, rechts, draai in 't rond
en stamp met beide voeten op de grond!
Want dansen en bewegen is gezond!

Liedje 2 - Bouw een feestje!

Tijd voor een feestje, bel je vrienden,
nodig ze uit en zet de muziek alvast aan.
Voel het ritme, kijk naar de lichten.
Vandaag kun jij onmogelijk stil blijven staan.

Want samen met je vrienden dansen is zo fijn!
Dus roep ze bij elkaar en ... bouw een feestje!
Dans, dans, dans met elkaar
en ga maar lekker feesten en genieten,
dat is zo fijn, ja!
Klap, klap, klap op de beat.
Kom laat je gaan en dans, dans, dans nu maar met z'n allen!

Je hoort de deurbel, het gaat beginnen.
Want één voor één komt iedereen binnen, te gek!
Nu gaan we zingen en lekker dansen.
Ja, aan gevoel voor ritme hebben wij geen gebrek!

Want samen met je vrienden dansen is zo fijn!
Dus roep ze bij elkaar en ... bouw een feestje!
Dans, dans, dans met elkaar
en ga maar lekker feesten en genieten,
dat is zo fijn, ja!
Klap, klap, klap op de beat.
Kom laat je gaan en dans, dans, dans nu maar met z'n allen!

Liedje 3 - Dans zoveel je kan!

Als je thuis, op school of buiten op de stoep staat.

Als je naar het park, de speeltuin of het strand gaat.

Schijnt de zon vandaag of loop je door de regen.

Er is niets wat jou stopt om lekker te bewegen.

Dans, dans, dans zoveel je kan, want dansen daar word je vrolijk van!

Ja, waar je ook bent en op ieder moment, o yeah!

Zijn je ouders thuis en hebben ze visite?

Vraag dan of ze willen dansen, bewegen en genieten!

Ren je rond door de tuin of loop je op het schoolplein?

Laat je lekker gaan, want dansen dat is zo fijn!

Dans, dans, dans zoveel je kan, want dansen daar word je vrolijk van!

Ja, waar je ook bent en op ieder moment, o yeah!

Liedje 4 - Samen geven wij een show!

Hiphop-dansen vind ik cool, teksten rappen vind ik stoer.

Yo, doe maar met me mee, kom, voetjes van de vloer.

Dansen met jou vind ik super vet.

Met jou beleef ik dolle pret.

Woah, oh, oh, oh, oh, oh. Laat je gaan, go with the flo-o-ow.

Woah, oh, oh, oh, oh, oh. Coole hiphop moves die doe je zo.

Samen geven wij een show!

We maken vette moves en we rappen supersnel.

Daarna zingen we het refrein, je kent het nu vast wel.

Dansen met jou vind ik super vet.

Met jou beleef ik dolle pret.

Woah, oh, oh, oh, oh, oh. Laat je gaan, go with the flo-o-ow.

Woah, oh, oh, oh, oh, oh. Coole hiphop moves die doe je zo.

Samen geven wij een show!

Liedje 5 - Duiken in het diepe

Maak een duik als een pinguïn
en zwem rond als een vis.

Het is tijd om uit je bol te gaan
met de dieren uit de oceaan.

Kom we duiken in het diepe, laat je maar gaan.
In het mooie, blauwe water van de oceaan!

Trappel nu met je voeten,
zwaai je handen heen en weer.
Als een inktvis in de diepe zee,
dansen wij met de dieren mee.

Kom we duiken in het diepe, laat je maar gaan.
In het mooie, blauwe water van de oceaan, van de oceaan!

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Het *Bluetooth®*-woordmerk en de Bluetooth-logo's zijn gedeponeerde merken die eigendom zijn van Bluetooth SIG, Inc. en enig gebruik van dergelijke merken door **VTech®** is onder licentie.

CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech®** Electronics Europe BV, verklaren hierbij dat deze radioapparatuur, type 1639, in overeenstemming is met Richtlijn 2014/35/EU.

Een kopie van de volledige conformiteitsverklaring kan verkregen worden via de website:

www.vtech.com/re-directive

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



**KLASSE 1
LED PRODUCT**



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:

vtechnl.com



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Alle rechten voorbehouden.

Printed in China.
91-003527-007 (NL)