

MYSTERIUM

Oserez-vous franchir la porte du manoir de Mysterium ?

Un fantôme hante le manoir. Le mystère plane sur les circonstances de sa mort. Des médiums se réunissent pour reconstituer les événements de la nuit du crime. Ils ne peuvent réussir sans l'aide du fantôme, dont les visions sont les seuls indices pour découvrir la vérité. Le temps est compté : au lever du jour, le fantôme disparaît !

Dans ce jeu coopératif, les joueurs enquêtent ensemble pour trouver le coupable. Un joueur incarne le fantôme, il communique uniquement au moyen de cartes illustrées. A chaque tour, les autres joueurs (les médiums) interprètent ces images et s'entraident pour comprendre quels suspects, lieux et objets le fantôme désigne. Ils ont 7 tours pour résoudre ce mystère ! Entrez, prenez votre siège et laissez votre intuition vous guider !



As d'Or - Jeu de l'Année 2016

Règles spéciales pour jouer à 2 et 3 joueurs.

Durf jij het kasteel van Mysterium te betreden?

Een geest dwaalt rond in het kasteel. Het is de ziel van een ongelukkig slachtoffer, dat vele jaren geleden onder duistere omstandigheden om het leven is gekomen. Een aantal mediums heeft besloten om bijeen te komen om de gebeurtenissen van die noodlottige nacht te reconstrueren. Maar dit kunnen ze niet realiseren zonder de geest, die helpt door hen visioenen te sturen. Deze visioenen zijn hints die hen naar de waarheid moeten leiden. Haast is echter geboden, want bij zonsopgang zal de geest verdwijnen...

In dit coöperatieve spel gaan spelers samen te werk om de dader te vinden. Een speler speelt de geest en communiceert met de andere spelers, maar alleen via geïllustreerde kaarten. Tijdens elke beurt interpreteren de andere spelers (de mediums) deze kaarten en werken samen om te achterhalen welke verdachten, locaties en voorwerpen ze moeten vinden. Ze hebben 7 beurten om dit mysterie op te lossen!



Kom binnen, ga zitten en volg je intuïtie!

Winnaar van de As d'Or 2016 (Franse Speel van het Jaar)

Speciale regels voor 2 en 3 spelers



DEUX EXTENSIONS DÉJÀ
DISPONIBLES !
TWE E UITBREIDINGEN ZIJN AL
BESCHIKBAAR

192
CARTES ILLUSTRÉES
GEÏLLUSTREERDE
KAARTEN

Contenu : Pour le fantôme : 1 Paravent, 84 Cartes Vision, 54 Cartes Fantôme, 15 Jetons, 1 Sablier.
Pour les médiums : 54 Cartes Médium, 48 Jetons, 6 Épis, 4 Plateaux Progression, 1 Plateau Horloge.

Inhoud: Voor de geest: 1 speelscherm, 84 visiekaarten, 54 geestkaarten, 15 fiches, 1 zandloper.
Voor de mediums: 54 mediumkaarten, 48 fiches, 6 kaarttoeren, 4 vooruitgangsborden, 1 klokbord.

Made in Xixix.



Oleksandr Nevskiy
& Oleg Sidorenko

Xavier Collette
& Igor Burlakov

Distributie in Nederland:
Asmodee The Netherlands

Vossenbeemd 51
5705 CL Helmond
The Netherlands

www.asmodee.com

Distribué en Belgique par /
Verdeeld in België door:
Asmodee Belgium

Theodoor Swartsstraat, 3
Guldendelle Park
B-3070 Kortenberg

Published by / Uitgegeven door:
Libellud - Asmodee Group

23 rue Alsace Lorraine
86000 Poitiers - France

www.libellud.com

Libellud