

Mk19 mechanical keyboard

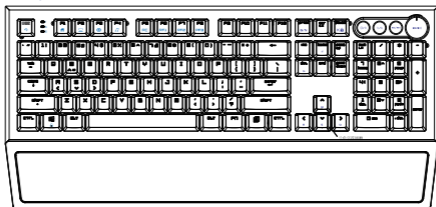
User 's manual





Keyboard Layout

US



Product Introduction

- 1.The keyboard adopts high-performance VS11K09A-1 MCU design and supports USB online update, and its full-speed USB communication protocol can meet the speed requirements in competitive games.
- 2The keyboard has 104 keys (American Standard Edition), and 4 additional rotatable knobs (lighting effect control + multimedia control), which can be macro-defined and light-defined by the driver.
- 3.The Type-C full copper core wire with a length of about 1.6 meters is adopted, which is convenient for plugging and carrying.
- 4.The keyboard adopts international Class A high-quality 1.6mm FR-4 double-layer PCB circuit board.
- 5.Flash memory, supporting power-down storage (64K Rom program storage space)
- 6.Independent RGB lighting design is adopted for the whole keyboard. 256-level PWM is used for each LED indicator, the lighting of which is fine and soft with a variety of cool effects, adding extraordinary splendour to the game. Full keyboard customization is adopted.
- 7.The keyboard is perfectly matched with Windows series, and is compatible with Android, Linux, IOS and other operating systems.
- 8.Real mechanical keyboard with the function of N-key rollover.

Basic Parameters

Model: MK19	Working Current: 380mA
Technology of the Key: Mechanical Axis	Backlight Color: RGB Backlight
Interface Type: Type-C	Keyboard Layout: 104 keys
Working Voltage: 4.5-5.5V	N-key rollover: Support
Working Current: 380mA	Supported Frequency: 48Mhz

FN+ Key Combination

FN+ESC	--- Restore the factory settings (press and hold FN+ESC key for about 3 seconds)
FN+F1	--- Homepage
FN+F2	--- My Computer
FN+F3	--- E-mail
FN+F4	--- Music
FN+F5	--- PC mode. The LED is synchronized with the backlight in PC mode.
FN+F6	--- PF1 mode. The LED flashes white light under the F6 key.
FN+F7	--- PF2 mode, The LED flashes white light under the F7 key.
FN+F8	-- PF3 mode, The LED flashes white light under the F8 key.



FN+WIN	--- Lock/unlock WIN, APP. The LED flashes white light (in lock mode) or is synchronized with the backlight (in unlock mode) under the Win key.
FN+W	--- Switch between W S A D and ↑ ↓ ← →. Normal function is presented by default when power-on.
FN+PrtSc	--- Switch between 6-KEY and N-KEY (N-KEY rollover mode by default, in which the LED under the PrtSc key is synchronized with the backlight. The LED flashes white light in 6-KEY rollover mode.)
FN+Pause	--- Lock the keyboard. After locking the keyboard, the LED under the Pause key flashes white light. The LED under this key is synchronized with the backlight under the normal function of the keyboard.
FN+Home	--- Backlight recording mode, in which the backlight can be customized. Three function indicators (I, A and S) will flash during recording.
FN+ ←	--- Change the backlight flow direction (left flow direction/right flow direction)
FN+ →	--- Switch to next color (8 kinds of color)
FN+APP	--- Switch the LED lighting effect under the rightmost knob of the keyboard (breathing, normal lighting, and off by default)
FN+ Del	--- Switch the indicator light in 4 game modes (which is cyclical and can be customized by FN+HOME)

- 1: A, S, D, W, ↑, ↓, ←, →. The red indicator lights up.
- 2: ESC, TAB, SHIFT_L, CTRL_L, 1, 2, 3, 4, 5, Q, W, E, R, A, S, D, F, SPACE. The green indicator lights up.
- 3: ESC, ~, 1, 2, 3, 4, TAB, Q, W, P, A, S, D, F, G, V, B, CTRL_L, SPACE. The blue indicator lights up.
- 4: ESC, 1, 2, 3, 4, 5, 6, TAB, W, A, S, D, F, K, Z, X, V, B, CTRL_L, SPACE. The white indicator lights up.

The specific operation steps of backlight recording are as follows:

- 1, Example: First, press FN+Del to enter the game backlight ①: A, S, D, W, ↑, ↓, ←, →. The LED lights up.
- 2, Press FN+Home, and then after the three function indicators (I, A and S) flash, the recording mode is entered.
- 3, When recording and lighting the LED, you need to press FN+→, and then click the LED to be turned on. {color description: FN+→ first time = red; second time = orange; third time = yellow; fourth time = green; fifth time = cyan; sixth time = blue; seventh time = purple; eighth time = white; ninth time = colorless (used to deselect the backlights), and there is a corresponding color prompt at the position of this key}
- 4, Repeat Step 3 to record other LEDs.
- 5, After recording, press FN+Home key again to save the recorded light (the previous default backlight is replaced)
- 6, The light recording methods of the other three game modes are consistent
- 7, You can press FN+Del to switch the lighting from the backlight mode to the game mode, and then press the light speed knob to switch to the backlight mode.

Function Description of Four Knobs

	1, You can turn the knob to the right to increase the backlight speed by 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90% and 100%, and turn the knob to the left to slow down the backlight speed by 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20% and 10% (three function indicators will flash three times at the limit position). You can press the knob to switch the 18 backlight modes (the speed is 80% of the max. speed by default).
	2, You can turn the knob to the right to increase the luminance of the backlight by 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90% and 100%, and turn the knob to the left to decrease the luminance of the backlight by 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20% and 10% (three function indicators will flash three times at the limit position). You can press the knob to turn off/on the backlight (the luminance is 100% by default).
	3, You can turn the knob to the right to play the next music, turn the knob to the left to play the last music, and press the knob to stop/start the play.
	4, You can turn the knob to the right to increase the volume, turn the knob to the left to decrease the volume, and press the knob to activate/deactivate the mute mode.



Function Description of Indicator Light

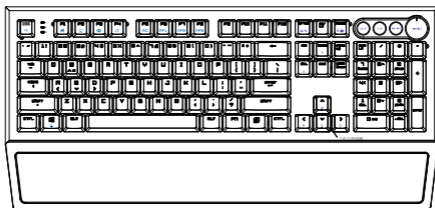
"I" ON = digital input in digital area is on; OFF = digital input in digital area is off.

"A" ON = uppercase input is on; OFF = uppercase input is off.

"S" ON = press the keyboard direction key in Excel to change pages; OFF = press the keyboard direction key in Excel to change lines.

Produktschaubild

DE



Produkteinführung

1. Es verwendet das leistungsstarke VS11K09A-1 MCU Design, Das USB-Kommunikationsprotokoll mit voller Geschwindigkeit kann die Anforderungen der Spieler auf Geschwindigkeit in Wettbewerbsspielen erfüllen und die USB-Online-Aktualisierung wird unterstützt
2. Diese Tastatur ist mit 104 Tasten (US-Layout) sowie 4 zusätzlichen drehbaren Tasten (Lichtsteuerung + Multimedia) ausgestattet, Über die Treiber können Makros und Lichter definiert werden
3. Vollständige Kupferkerndraht, Typ-C-Design, leicht zu ziehen, stecken und tragen, Drahtlänge von ca. 1,6 Meter
4. Hochwertige Doppelschicht 1,6-mm-FR-4-Leiterplatte in internationaler erstklassiger Qualitätsklasse
5. Flash-Speicher, unterstützt Speicherung beim Stromausfall (64K Rom-Speicherplatz)
6. Unabhängiges RGB-Lichtdesign der gesamten Tastatur, jede LED-Lampe mit 256 PWM-Stufen, fein und sanft, in Kombination mit einer Vielzahl cooler Lichteffekte, die dem Spielen besonderen Spaß verleihen, und die gesamte Tastatur unterstützt benutzerdefinierte Anpassung
7. Perfekt kompatibel mit der Windows-Serie, kompatibel mit Android, Linux, IOS und anderen Betriebssystemen
8. Echte mechanische Tastatur, N-Key-Rollover

Grundlegende Parameter

Produktmodell: MK19	Makrodefinition: Unterstützt
Tastentechnologie: Mechanische Achse	Hintergrundbeleuchtung: RGB
Schnittstellentyp: Typ C	Tastaturlayout: 104 Tasten
Betriebsspannung: 4,5-5,5V	N-Key-Rollover: Unterstützt
Betriebsstrom: 380mA	Unterstützte Frequenz: 48Mhz

FN + Kombinationstaste

FN + ESC --- Werkseinstellungen wiederherstellen (halten Sie die FN + ESC-Taste ca. 3 Sekunden lang gedrückt)

FN+F1 --- Startseite

FN+F2 --- Mein Computer

FN+F3 --- E-Mail

FN+F4 --- Musik

FN + F5 --- PC-Modus Die LED wird im PC-Modus mit der Hintergrundbeleuchtung synchronisiert

FN + F6 --- PF1-Modus Die LED-Anzeige der F6-Taste blinkt weiß

FN + F8 --- PF3-Modus Die LED-Anzeige der F8-Taste blinkt weiß

FN + WIN --- WIN sperren / entsperren, APP. Die LED-Anzeige unter der Win-Taste blinkt (gesperrt) und ist mit der Hintergrundbeleuchtung synchronisiert (entsperrt).

FN + W --- W S A D und ↑ ↓ ← → werden vertauscht, nach Einschalten wird die normale Funktion standardmäßig eingestellt



FN + PrtSc ---- 6-Tasten-Modus und N-Key-Rollover werden vertauscht (standardmäßig wird das N-Key-Rollover aktiviert, die PrtSc-Tasten-LED wird mit der Hintergrundbeleuchtung synchronisiert, im 6-Tasten-Modus blinkt die LED-Anzeige der PrtSc-Taste weiß)

FN + Pause --- Tastatur sperren, Nach dem Sperren der Tastatur blinkt die LED-Anzeige der Pause-Taste weiß, Wenn die Tastatur normal funktioniert, wird die LED dieser Taste mit der Hintergrundbeleuchtung synchronisiert

FN + Home ---- Hintergrundbeleuchtungs-Aufnahmemodus, die Hintergrundbeleuchtung kann benutzerdefiniert angepasst werden, die drei Funktionsanzeigen 1, A, S blinken während der Aufnahme

FN + ← ---- Die Lichtrichtung der Hintergrundbeleuchtung ändern (nach links/nach rechts).

FN + → --- zur nächsten Farbe wechseln (8 Farben)

FN + APP --- LED-Lichteffekt unter dem ganz rechts auf der Tastatur liegenden Knopf wechseln (standardmäßig intermittierend blinken/ständig leuchten/ausschalten).

FN + Del - In 4 Spielmodi leuchten (zyklisch, benutzerdefiniert anpassbar mit FN + HOME)

A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → rot leuchten

②:ESC, TAB, SHIFT_↓, CTRL_↓, 1, 2, 3, 4, 5, Q, W, E, R, A, S, D, F, SPACE grün leuchten



③:ESC, ←, 1, 2, 3, 4, TAB, Q, W, P, A, S, D, F, G, V, B, CTRL_↓, SPACE blau leuchten

④:ESC, 1, 2, 3, 4, 5, 6, TAB, W, A, S, D, F, K, Z, X, V, B, CTRL_↓, SPACE weiß leuchten



Die konkreten Betriebsschritte für die Aufnahme der Hintergrundbeleuchtung sind wie folgt:

- 1, Beispiel: Drücken Sie zuerst FN + Del, um die Hintergrundbeleuchtung im Spielmodus aufzurufen ①: A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → LED leuchtet auf
- 2, Drücken Sie FN + Home, Die drei Funktionsanzeigen 1, A, S blinken und der Aufnahmemodus wird aufgerufen,
- 3, Um die LED bei der Aufnahme leuchten zu lassen, müssen Sie zuerst FN+← drücken und dann auf die entsprechende Taste drücken, um die LED einzuschalten {Farbbeschreibung: FN + → Erstes Mal = Rot; zweites Mal = Orange; drittes Mal = Gelb; viertes Mal = Grün; fünftes Mal = Cyan; sechstes Mal = Blau; siebtes Mal = Lila ; achtes Mal = Weiß; neuntes Mal = farblos (Es wird verwendet, um mehrere Hintergrundbeleuchtungseffekte zu deaktivieren). Und auf dieser Taste gibt es eine entsprechende Farbanzeige}
- 4, Wiederholen Sie Schritt 3, um andere LEDs aufzunehmen
- 5, Drücken Sie nach der Aufnahme erneut FN + Home, um den aufgenommenen Lichteffekt zu speichern (die vorherige Standard-Hintergrundbeleuchtung wird ersetzt).
- 6, Die obigen Schritte gelten auch für die Aufnahme von den anderen 3 Gruppen Lichteffekten im Spielmodus
- 7, Wechseln Sie vom Hintergrundbeleuchtungsmodus in den Spielmodus, indem Sie einfach die Taste FN + Del drücken. Wenn Sie in den Hintergrundbeleuchtungsmodus wechseln möchten, drücken Sie einfach den Geschwindigkeits-Drehschalter

Funktionsbeschreibung der vier Drehschalter

	<p>1. Drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um die Geschwindigkeit der Hintergrundbeleuchtung um 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100% zu erhöhen; Drehen Sie die nach links, um die Geschwindigkeit der Hintergrundbeleuchtung um 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% zu reduzieren (3 Funktionsanzeigen blinken dreimal am Grenzwert); drücken Sie den Drehschalter, um 18 Hintergrundbeleuchtungsmodi umzuschalten, die Standardgeschwindigkeit beträgt 80%</p>
	<p>2. Drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung um 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100% zu erhöhen, Drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung um 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% zu reduzieren (3 Funktionsanzeigen blinkt dreimal am Grenzwert); drücken Sie den Drehschalter, um die Hintergrundbeleuchtung aus-/einzuschalten (die Standardhelligkeit beträgt 100%).</p>



	3. Drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um zum nächsten Titel zu wechseln; drehen Sie ihn nach links, um zum letzten Titel zu wechseln; drücken Sie ihn, um den Titel anzuhalten/abzuspielen
	4. Drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen; drehen Sie ihn nach links, um die Lautstärke zu reduzieren; drücken Sie ihn, um Stummschaltung zu aktivieren/deaktivieren

Beschreibung der Funktionsanzeige

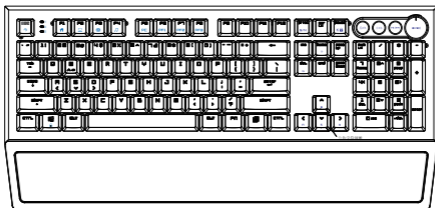
„I“ leuchtet auf = digitaler Eingang im digitalen Bereich ist eingeschaltet; aus = digitaler Eingang im digitalen Bereich ist ausgeschaltet

Die Anzeigeleuchte bei „A“ leuchtet auf = Eingabe in Großbuchstaben, Aus= Eingabe in Kleinbuchstaben;

Die Anzeigeleuchte bei „S“ leuchtet auf = drücken Sie die Pfeiltasten in Excel, um die Seite zu wechseln, Aus = Drücken Sie die Pfeiltasten in Excel, um zur nächsten Zeile zu wechseln

Disposition du clavier

FR



Introduction du produit

1. Ce clavier adopte la conception MCU VS11K09A-1 de haute performance et le protocole de communication USB de pleine vitesse, pour répondre aux exigences de vitesse des jeux compétitifs et prendre en charge la mise à jour en ligne USB.
2. Ce clavier est conçu avec 104 touches (édition de standard américain), avec 4 boutons tournables supplémentaires (Contrôle de rétroéclairage + Contrôle de multimédia). La macro et le rétroéclairage peuvent être définis par le pilote.
3. Le matériau du fil est entièrement en fil de cuivre, avec la conception de Type-C, il est facile à brancher et à transporter, dont la longueur est d'environ 1,6 mètre.
4. Ce clavier adopte la carte de circuit imprimé PCB de double couche de 1,6mm FR-4 de haute qualité de classe A internationale.
5. Avec mémoire Flash, pour prendre en charge le stockage hors tension (Espace de stockage du programme Rom de 64K).
6. Ce clavier adopte la conception de rétroéclairage RVB indépendante, et toutes les lumières LED sont de 256 niveaux PWM, exquises et douces, avec une variété d'effets de rétroéclairage magnifiques, pour ajouter de la splendeur au jeu et prendre en charge le clavier complet personnalisé.
7. Ce clavier est correspondant parfaitement à la série Windows, compatible avec Android, Linux, IOS et d'autres systèmes d'exploitation.
8. Vrai mécanique, aucun conflit pour toutes les touches.

Paramètres Essentiels

Modèle de produit: MK19

Définition de macro: Disponible

Technologie de touche: Arbre mécanique

Couleur du rétroéclairage: Rétroéclairage RVB

Type d'interface: Type-C

Disposition du clavier: 104 touches

Tension de fonctionnement: 4,5-5,5V

Aucun conflit pour toutes les touches: Disponible

Courant de fonctionnement: 380mA

Fréquence: 48Mhz

FN + Combinaison de Touches

FN + ESC--- Restaurer les paramètres d'usine (Appuyez longuement sur les touches FN + ESC pendant environ 3 secondes)

FN+F1---Page d'accueil

FN+F2---Mon ordinateur

FN+F3---E-mail

FN+F4---Musique



- FN+F5** --- Mode PC: En mode PC, le voyant LED est synchronisé avec le rétroéclairage.
- FN+F6** ---Mode PF1: Le voyant LED de F6 clignote en blanc.
- FN+F7** ---Mode PF2: Le voyant LED de F7 clignote en blanc.
- FN+F8** ---Mode PF3: Le voyant LED de F8 clignote en blanc.
- FN+WIN** ---Verrouiller/activer WIN et APP. Si le voyant LED sous Win clignote en blanc, il est verrouillé. Si le voyant LED est synchronisé avec le rétroéclairage, il est activé.
- FN+PrtSc** --- Basculer la fonction sans conflit entre pour 6 touches et pour toutes les touches. (La fonction sans conflit pour toutes les touches est activée par défaut et le voyant LED de PrtSc est synchronisé avec le rétroéclairage. Le voyant LED de PrtSc clignote en blanc en cas de la fonction sans conflit pour 6 touches activée.
- FN+Pause** ---Verrouiller le clavier. Une fois le clavier verrouillé, le voyant LED de Pause clignote en blanc. Le voyant LED de Pause sera synchronisé avec le rétroéclairage lors de la fonction normale.
- FN+Home** ---Mode d'enregistrement du rétroéclairage, pour personnaliser le rétroéclairage. Lors de l'enregistrement, les voyants 1, A, S clignoteront.
- FN+ ←** ---Changer la direction de mouvement du rétroéclairage (vers la gauche/vers la droite)
- FN+ →** --- Passer à la couleur suivante (8 couleurs au total)
- FN+APP** ---Changer l'effet d'éclairage LED sous le bouton le plus à droite du clavier (dégradé par défaut, allumé en état fixe, éteint)
- FN+ Del** ---4 modes de rétroéclairage de jeu (en cycle, personnalisable via FN + HOME)
- ①:A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → allumés en rouge
- ②:ESC, TAB, SHIFT_L, CTRL_L, 1, 2, 3, 4, 5, Q, W, E, R, A, S, D, F, SPACE allumés en vert
- ③:ESC, ~, 1, 2, 3, 4, TAB, Q, W, P, A, S, D, F, G, V, B, CTRL_L, SPACE allumés en bleu
- ④:ESC, 1, 2, 3, 4, 5, 6, TAB, W, A, S, D, F, K, Z, X, V, B, CTRL_L, SPACE allumés en blanc

Les étapes spécifiques de l'enregistrement de rétroéclairage sont les suivantes:




1. Appuyez d'abord sur FN + Del pour entrer dans le rétroéclairage de jeu ①: A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → allumés. Par exemple: A
2. Appuyez sur FN + Home, les trois voyants 1, A, S clignotent, pour entrer en mode d'enregistrement.
3. Pour allumer le voyant LED lors de l'enregistrement, vous devez d'abord appuyer sur les touches FN + →, puis appuyer sur le voyant LED souhaité. (Description de la couleur: FN + → : 1ère fois = rouge; 2ème fois = orange; 3ème fois = jaune; 4ème fois = vert; 5ème fois = cyan; 6ème fois = bleu; 7ème fois = violet; 8ème = blanc; 9ème fois = incolore (pour annuler le rétroéclairage). Et il y a un indice de couleur correspondant dans cette touche.)
4. Répétez l'étape 3 pour enregistrer les autres rétroéclairages LED.
5. Après l'enregistrement, appuyez à nouveau sur FN + Home pour enregistrer le rétroéclairage enregistré (le rétroéclairage par défaut a déjà été remplacé).
6. Les trois autres modes de rétroéclairage de jeu peuvent être enregistrés de la même manière.
7. Pour passer du mode de rétroéclairage au mode de jeu, appuyez sur les touches FN + Del. Pour passer en mode de rétroéclairage, appuyez sur le bouton de vitesse du rétroéclairage.

Description des Fonctions des 4 Boutons Tournables



1. Tournez ce bouton vers la droite pour accélérer le rétroéclairage de 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%; Tournez ce bouton vers la gauche pour ralentir le rétroéclairage de 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10%. (Les trois voyants clignoteront trois fois dans la limite); Appuyez pour changer la vitesse de rétroéclairage. La vitesse par défaut est de 80%.



	2. Tournez ce bouton vers la droite pour augmenter la luminosité de 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%; Tournez ce bouton vers la gauche pour diminuer la luminosité de 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10%. (Les trois voyants clignoteront trois fois dans la limite); Appuyez pour désactiver ou activer le rétroéclairage. (La luminosité par défaut est de 100%)
	3. Tournez ce bouton vers la droite pour passer à la chanson suivante; Tournez vers la gauche pour passer à la chanson précédente; Appuyez pour mettre en pause ou jouer.
	4. Tournez ce bouton vers la droite pour monter le volume; Tournez vers la gauche pour baisser le volume; Appuyez pour mettre en mode silencieux ou désactiver le mode silencieux.

Description des Fonctions des Voyants

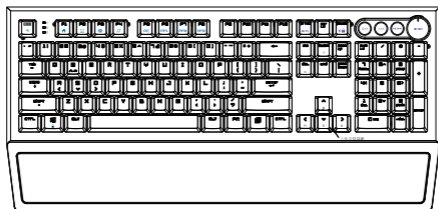
Voyant "1" Allumé : Entrée numérique de zone numérique activée. Éteint : Entrée numérique de zone numérique désactivée.

Voyant "A" Allumé : Entrée en majuscules activée. Éteint : Entrée en majuscules désactivée.

Voyant "S" Allumé : Appuyez sur la touche flèche du clavier dans Excel pour changer de page; Éteint : Appuyez sur la touche flèche du clavier dans Excel pour changer de rang.

Diagrama

ES



Descripción

1. Adopta el diseño de MCU VS11K09A-1 de alto rendimiento, el protocolo de comunicación USB de velocidad completa puede satisfacer los requisitos de velocidad de los juegos de competición, admite actualización por USB en línea.
2. El teclado se diseña con 104 teclas (versión de EE.UU.), con 4 botones adicionales giratorios (iluminación + multimedia) que permite a través del controlador la definición de una macro y el ajuste de la iluminación.
3. Hecho de alambre de cobre, con diseño de Tipo C, fácil de instalar y transportar, con cable de unos 1,6 metros.
4. Tableros de PCB de 1,6mm FR-4 de doble capas de clase A de alta calidad.
5. Memoria flash, soporte de memoria de apagado (64K de memoria de programa Rom)
6. Diseño de iluminación RGB independiente de todo el teclado, cada LED ilumina 256 niveles de PWM, delicado y suave, con una variedad de efectos de iluminación fresca, añade color para el juego, se puede personalizar todo el teclado.
7. Compatibilidad perfecta con Windows, Android, Linux, iOS y otros sistemas operativos
8. Mecánica completa, sin conflictos de claves

Especificación

Modelo No.: MK19	Definición de Marco: Sí
Tecnología de presionar tecla: Eje mecánico	Color de la iluminación: Retroiluminación RGB
Tipo de interfaz: Tipo C	Diseño del teclado: 104 teclas
Voltaje de trabajo: 4.5-5.5V	Tecla completa sin conflicto: sí
Corriente operativa: 380mA	Frecuencia: 48Mhz

FN+Teclas de Función

FN+ESC --- Restablecer (mantenga pulsado FN+ESC unos 3 segundos)

FN+F1 --- Inicio

FN+F2 --- Mi Ordenador.

FN+F3---E-mail

FN+F4 --- Música

FN+F5 --- Modo PC, LED y luz de fondo sincronizados en el modo PC.

FN+F6 --- Modo PF1, LED luz blanca de F6 parpadea

FN+F7 ---Modo PF2, LED luz blanca de F7 parpadea

FN+F8 ---Modo PF3, LED luz blanca de F8 parpadea

FN+WIN --- Bloquear/Activar WIN, APP. Luz blanca LED debajo de las teclas Win parpadean (bloquear) y la luz de fondo de retroiluminación se activa (activar)

FN+W ---W S A D corresponden a ↑↓←→, las funciones están activadas por defecto.



FN+PrtSC --- Cambia entre 6 Teclas y Teclas completas(por defecto todas las teclas no tienen conflicto, La tecla PrtSc LED sincroniza a la retroiluminación, cuando las 6 teclas no tienen conflicto, la tecla PrtSc LED parpadea)

FN+Pausa --- Bloquear teclado, cuando el teclado está bloqueado, la luz blanca LED de la tecla Pausa parpadea.

FN+Inicio --- Modo de grabación de retroiluminación, la retroiluminación se puede personalizar, el indicador de tres funciones I, A, S parpadea durante la grabación.

FN+ ← --- Cambia la dirección del flujo de la luz retroiluminada (a la izquierda/a la derecha)

FN+ → --- Cambiar al siguiente color (8 colores disponibles)

FN+APP - Cambiar el brillo del LED bajo el mando en el extremo derecho del teclado (Turno por defecto, respirar, mantiene encendido, apagado)

FN+Del - 4 modos de juego se encienden (por turno, personalizable a través de FN+HOME)

①:A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → Luz roja ilumina

②:ESC, TAB, SHIFT_L, CTRL_L, 1, 2, 3, 4, 5, Q, W, E, R, A, S, D, F, SPACE Luz verde ilumina





③:ESC, ~, 1, 2, 3, 4, TAB, Q, W, P, A, S, D, F, G, V, B, CTRL_L, SPACE Luz azul ilumina

④:ESC, 1, 2, 3, 4, 5, 6, TAB, W, A, S, D, F, K, Z, X, V, B, CTRL_L, SPACE Luz blanca ilumina

Cómo grabar la retroiluminación:

- Ejemplo: Primero presione FN+Del para entrar en el modo de retroiluminación del juego ①: A, S, D, W, ↑, ↓, ←, → El LED se enciende.
- Presione FN + Home, I, A, S los tres indicadores de función parpadean, entre en el modo de grabación.
- Al grabar la luz LED, hay pulsar el botón FN + →, y luego hacer clic en la luz LED que quiere encender. { color: FN + → Primera vez = rojo; segunda vez = naranja; tercera vez = amarillo; cuarta vez = verde; quinta vez = cian; sexta vez = azul; séptima vez = púrpura; octava vez = blanco; novena vez = incoloro (para cancelar la luz de fondo) y en esta la tecla ilumina un correspondiente color}
- Repita el paso 3 para grabar otros LED.
- Después de grabación, presione FN + Home de nuevo para guardar la luz grabada (antes de que se reemplace la luz de fondo predeterminada)
- Los otros tres grupos del modo de juego tienen la misma forma de grabación.
- Para cambiar del modo de retroiluminación al modo de juego, puede pulsar la tecla FN + Del, para cambiar al modo de retroiluminación se puede pulsar el botón de velocidad de iluminación

Descripciones de funciones de los cuatro mandos

	1. Gira a la derecha para acelerar la velocidad de la luz de fondo por 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%; a la izquierda acelerar la velocidad de la luz de fondo por 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% (Al máximo las tres luces indicadoras parpadean tres veces); pulsar el botón de cambiar 18 modos de luz de fondo se predetermina la velocidad a 80%.
	2. Gira a la derecha para intensar el brillo de la luz de fondo por 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%, Gira a la izquierda para intensar el brillo de la luz de fondo por 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% (Al máximo las tres luces indicadoras parpadean tres veces); pulse para apagar/encender la luz de fondo (el brillo predeterminado es 100%)
	3. Gira a la derecha para la siguiente canción, girar a la izquierda para la anterior, pulsar pausar/reproducir
	4. Gire a la derecha para subir el volumen, gire a la izquierda para bajar el volumen, pulse para activar/desactivar el silencio.

Descripción de luz indicadora

"I" ilumina = entrada digital en el área digital activada; apaga = entrada digital en el área digital desactivada

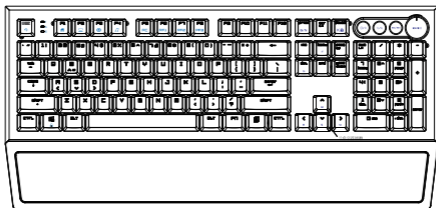


A ilumina = entrada en mayúsculas activada; apaga = entrada en mayúsculas desactivada

S ilumina = en Excel, presione la tecla de dirección para avanzar la página; apagar = en Excel, presione la tecla de dirección para avanzar la línea.

Layout della Tastiera

IT



Descrizione del Prodotto

1. Ha un design a VS11K09A-1 MCU ad alte prestazioni, un protocollo di comunicazione USB a piena velocità per soddisfare i requisiti di velocità dei giochi competitivi, supporta l'aggiornamento online USB.
2. La tastiera è progettata con 104 tasti (Versione USA) e 4 manopole girevoli aggiuntive (controllo degli effetti di luce + controllo multimediale). È possibile realizzare la definizione macro e la definizione di luce tramite il driver.
3. Il cavo è realizzato con fili con anima in rame, è dotato di una porta Tipo-C, facile da scollegare e collegare e portare con sé, e la lunghezza del cavo è di circa 1,6 metri.
4. Utilizza una scheda PCB a doppio strato 1,6mm FR-4 di alta qualità di classe A internazionale.
5. Memoria flash, supporta l'archiviazione in caso di interruzione di corrente (Spazio di archiviazione del programma: 64K di ROM).
6. L'intera tastiera è progettata con indipendenti luci RGB, ogni LED è di PWM livello 256, con luce delicata e soffusa, con una varietà di fantastici effetti di luce, aggiungendo colore al gioco, supporta la personalizzazione della retroilluminazione dell'intera tastiera.
7. Si adatta perfettamente alla serie Windows, è compatibile con Android, Linux, IOS e altri sistemi operativi.
8. Vera tastiera meccanica, ha la funzione N-Key Rollover.

Specifiche Tecniche:

Modello: MK19	Definizione Macro: Supportata
Tecnologia dei Tasti: Interruttori Meccanici	Colore Retroilluminazione: Retroilluminazione RGB
Tipo di Porta: Tipo-C	Layout della Tastiera: 104 tasti
Tensione di Funzionamento: 4,5-5,5V	N-Key Rollover: Supportato
Corrente di Funzionamento: 380mA	Frequenza: 48Mhz

FN + Combinazioni di Tasti

FN+ESC	--- Ripristinare le impostazioni di fabbrica (Tenere premuti contemporaneamente i tasti FN + ESC per circa 3 secondi)
FN+F1	--- Homepage
FN+F2	--- Il Mio Computer
FN+F3	--- Indirizzo E-mail
FN+F4	--- Musica
FN+F5	--- Modalità PC, In modalità PC, i LED operano in sincronia con la retroilluminazione.
FN+F6	--- Modalità PF1, il LED del tasto F6 lampeggia in bianco.
FN+F7	--- Modalità PF2, il LED del tasto F7 lampeggia in bianco.
FN+F8	--- Modalità PF3, il LED del tasto F8 lampeggia in bianco.



FN+WIN --- Bloccare/Attivare Windows e App. Il LED del tasto Win lampeggia in bianco (bloccato) ed opera in sincronia con la retroilluminazione (attivato).

FN+W --- Le funzioni dei tasti W, S, A, D si scambiano con quelle dei tasti ↑, ↓, ←, →, i tasti funzionano in modo normale all'accensione per impostazione predefinita.

FN+PrtSc --- Passare tra 6-Key Rollover e N-Key Rollover (la funzione N-Key Rollover è attiva per impostazione predefinita e il LED del tasto "PrtSc" opera in sincronia con la retroilluminazione; quando la funzione 6-Key Rollover è attiva, il LED del tasto "PrtSc" lampeggia in bianco.)

FN+Pause --- Bloccare la tastiera. Dopo che la tastiera è bloccata, il LED del tasto Pause lampeggia in bianco; il LED del tasto Pause opera in sincronia con la retroilluminazione quando la tastiera funziona normalmente.

FN+Home --- Accedere alla modalità di programmazione della retroilluminazione, è possibile personalizzare la retroilluminazione. Durante la programmazione, le spie luminose dei tasti 1, A, S lampeggiano.

FN+ ← --- Modificare la direzione di flusso della retroilluminazione (verso sinistra/verso destra)

FN+ → --- Passare al colore successivo (8 colori)

FN+APP --- Modificare l'effetto di luce LED sotto la manopola all'estrema destra della tastiera (Modalità Respiro predefinita, Luce Sempre Accesa, Luce Spenta)

FN+ Del --- 4 effetti di luce della modalità di gioco (ciclici, è possibile personalizzare tramite i tasti FN + HOME)

①: I LED dei tasti A, S, D, W, ↑, ↓, ← e → si illuminano di rosso.

②: I LED dei tasti ESC, TAB, SHIFT_L, CTRL_L, 1, 2, 3, 4, 5, Q, W, E, R, A, S, D, F e SPACE si illuminano di verde.

③: I LED dei tasti ESC, ←, 1, 2, 3, 4, TAB, Q, W, P, A, S, D, F, G, V, B, CTRL_L e SPACE si illuminano di blu.

④: I LED dei tasti ESC, 1, 2, 3, 4, 5, 6, TAB, W, A, S, D, F, K, Z, X, V, B, CTRL_L e SPACE si illuminano di bianco.

Le specifiche operazioni della programmazione della retroilluminazione sono le seguenti:

1. Esempio: Innanzitutto, accedere alla retroilluminazione di gioco premendo i tasti FN + Del: ① I LED dei tasti A, S, D, W, ↑, ← e → si accendono.

2. Premere i tasti FN + Home, quindi le spie luminose dei tasti 1, A e S lampeggiano per indicare che si è entrati nella modalità di programmazione.

3. Per programmare l'illuminazione di LED, è necessario premere i tasti FN + →, quindi pigiare il LED che si desidera accendere. {Descrizione del colore: Premere i tasti FN + → per la prima volta = rosso; la seconda volta = arancione; la terza volta = giallo; la quarta volta = verde; la quinta volta = ciano; la sesta volta = blu; la settima volta = viola; l'ottava volta = bianco; la nona volta = incolore (per annullare la retroilluminazione multipla). E il tasto presenta un colore corrispondente per avvisare.}

4. Ripetere il passaggio 3 per programmare altri LED.

5. Al termine della programmazione, premere ancora un'altra volta i tasti FN + Home per salvare la programmazione del LED (La precedente retroilluminazione predefinita viene sostituita).

6. Il metodo di programmazione degli altri effetti di luce della modalità di gioco è uguale.




7. Per passare all'illuminazione della modalità di gioco dalla modalità di retroilluminazione, basta premere i tasti FN + Del; per passare alla modalità di retroilluminazione, premere la manopola della velocità di luce.

Descrizione delle funzioni delle 4 manopole



1. Si gira la manopola verso destra e la velocità della retroilluminazione aumenta: 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%; si gira la manopola verso sinistra e la velocità della retroilluminazione diminuisce: 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% (al limite, le 3 spie di funzione lampeggiano tre volte); premere la manopola per passare tra 18 effetti di retroilluminazione, con una velocità predefinita dell'80%.



	2. Si gira la manopola verso destra e la luminosità della retroilluminazione aumenta: 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%; si gira la manopola verso sinistra e la luminosità della retroilluminazione diminuisce: 100%, 90%, 80%, 70%, 60%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10% (al limite, le 3 spie di funzione lampeggiano tre volte) ; premere la manopola per disattivare/attivare la retroilluminazione (con una luminosità predefinita del 100%).
	3. Si gira la manopola verso destra e si passa alla traccia successiva; si gira la manopola verso sinistra e si passa alla traccia precedente; premere la manopola per mettere in pausa/
	4. Si gira la manopola verso destra e il volume aumenta; si gira la manopola verso sinistra e il volume diminuisce; premere la manopola per disattivare/attivare audio.(80%).

Descrizione delle funzioni delle spie luminose

La spia del tasto "1" è accesa =Tasto Blocco numeri attivato; Spenta=Tasto Blocco numeri disattivato.

La spia del tasto "A" è accesa = Modalità blocco maiuscole attivata; Spenta =Modalità blocco maiuscole disattivata.

La spia del tasto "S" è accesa = Premendo i tasti di direzione sulla tastiera in una tabella Excel, si cambierà pagina; Spenta = Premendo i tasti di direzione sulla tastiera in una tabella Excel, si andrà a capo.

MK 19

Dongguan Sheng Zun Electronics Co., Ltd.