

## **Europe, Middle East**

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ČESTINA

TÜRKÇE

POLSKI

SVENSKA

SUOMI

SLOVENCINA

MAGYAR NYELV

עברית

العربية

## **North America/**

### **Norteamérica**

ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

## **Latin America/**

### **América Latina**

ENGLISH

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

## **Asia Pacific**

日本語

简体中文

繁體中文

한국어

ENGLISH

# **THRUSTMASTER®**

# **TMX<sup>PRO</sup>**

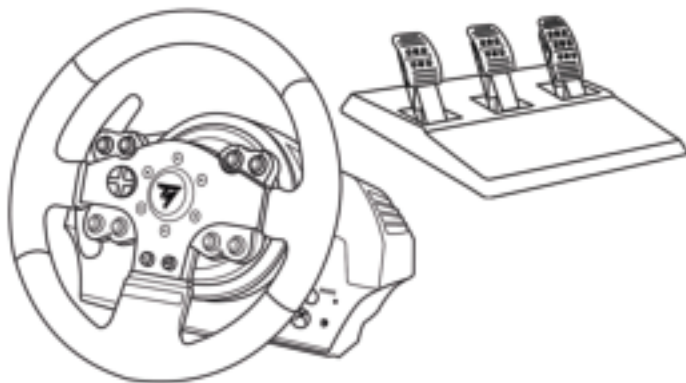
FORCE FEEDBACK

# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

FOR XBOX SERIES X|S, XBOX ONE AND PC

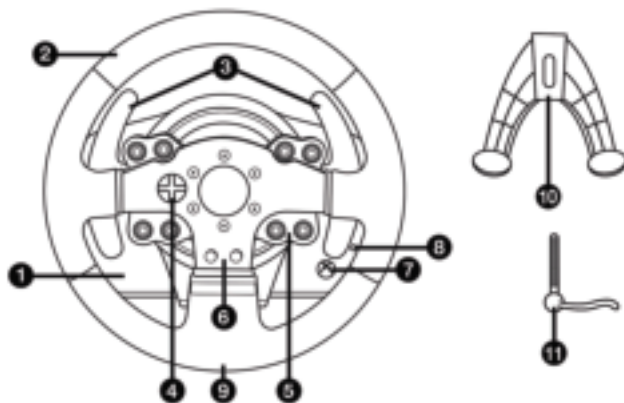
User Manual



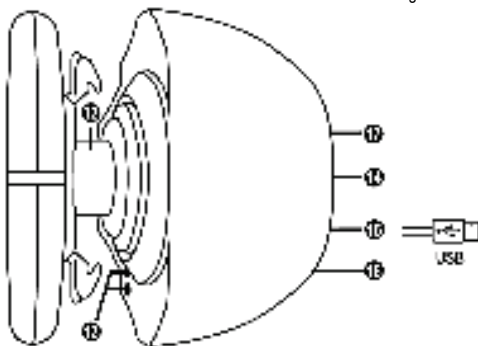
**WARNING:**

To ensure that your TMX racing wheel functions correctly with Xbox Series X|S, Xbox One and PC games, you may be required to install the game's automatic updates *(available when your console or PC is connected to the Internet)*.

## TECHNICAL FEATURES



- |   |  |    |   |
|---|--|----|---|
| 1 | TMX base                                 | 7  | Xbox Guide button + White indicator light                       |
| 2 | Wheel                                    | 8  | MODE button + Red/Green indicator light                         |
| 3 | 2 sequential paddle shifters (up & down) | 9  | Large threaded hole (for attachment system and fastening screw) |
| 4 | Directional buttons                      | 10 | Attachment system   |
| 5 | Action buttons                           | 11 | Metal fastening screw   |
| 6 | Action buttons                           |    |   |



- |    |  |    |  |
|----|--|----|--|
| 12 | Steering axis  | 15 | Racing wheel USB cable and connector           |
| 13 | Xbox Guide button + White indicator light  | 16 | Gearbox connector<br>(gearbox sold separately) |
| 14 | Power cable<br>or Power supply connector<br>(varies from one country to another) | 17 | Pedal set connector                            |

## WARNING

Before using this product, please read this manual carefully and save it for later reference.



### **Warning – Electrical shock**

- \* Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- \* Do not twist or pull on the connectors and cables.
- \* Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- \* Do not short-circuit the product.
- \* Never dismantle the product; do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- \* Do not use a power supply cable other than the one provided with your racing wheel.
- \* Do not use the power supply cable if the cable or its connectors are damaged, split or broken.
- \* Make sure that the power supply cable is properly plugged into an electrical outlet, and properly connected to the connector at the rear of the racing wheel's base.
- \* Do not open up the racing wheel: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, its authorised representative or a qualified technician.
- \* Only use attachment systems/accessories specified by the manufacturer.
- \* If the racing wheel is operating abnormally (if it is emitting any abnormal sounds, heat or odors), stop using it immediately, unplug the power supply cable from the electrical outlet and disconnect the other cables.
- \* If you will not be using the racing wheel for an extended period of time, unplug its power supply cable from the electrical outlet.
- \* Only use the power supply provided with your racing wheel (in the event of an external power supply).
- \* The power outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.



### **Air vents**

Make sure not to block any of the air vents on the racing wheel's base. For optimal ventilation, make sure to do the following:

- \* Position the wheel's base at least 10cm away from any wall surfaces.
- \* Do not place the base in any tight spaces.
- \* Do not cover the base.
- \* Do not let any dust build up on the air vents.



**For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet.**

**THRUSTMASTER® DISCLAIMS ALL RESPONSIBILITY IN THE EVENT OF INJURY RESULTING FROM USE OF THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.**



### **Warning – Injuries due to force feedback and repeated movements**

Playing with a force feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- \* Avoid lengthy gaming periods.
- \* Take 10 to 15 minute breaks after each hour of play.
- \* If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.



### **Warning – Injuries due to force feedback and repeated movements (continued)**

- \* If the symptoms or pain indicated persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.
- \* Keep out of children's reach.
- \* During gameplay, always leave both hands correctly positioned on the wheel without completely letting go.
- \* During gameplay, never place your hands or your fingers under the pedals or anywhere near the pedal set.
- \* During calibration and gameplay, never place your hand or your arm through the openings in the racing wheel.
- \* Make sure that the racing wheel's base is properly secured, as per this manual's instructions.

### **HEAVY PRODUCT**



Product to be handled only by users  
14 years of age or older



Be careful not to drop the product on  
yourself or on anyone else!

**ALWAYS**



**NEVER**



**NEVER**



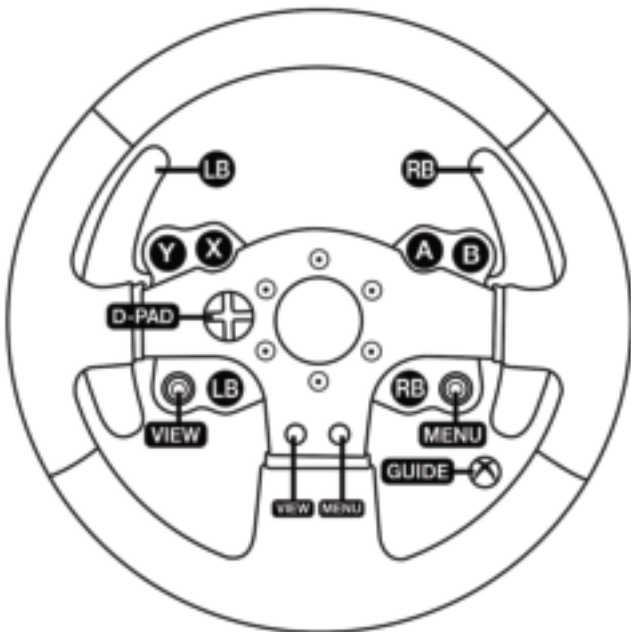
## SETTING UP THE RACING WHEEL FOR XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Connect the pedal set to the connector (17) located at the back of the racing wheel's base.
2. Connect the power supply cable to the connector (14) located at the back of the racing wheel's base.
3. Plug the power supply cable into an electrical outlet with the same voltage specifications.
4. Connect the racing wheel's USB connector (15) to one of the console's USB ports.
5. Once your console is powered on, your racing wheel will calibrate itself automatically.  
**You are now ready to play!**

- The list of Xbox Series X|S / Xbox One games compatible with the TMX Force Feedback is available at:

<https://support.thrustmaster.com> (in the Racing Wheels/TMX section).  
This list is updated regularly.

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE MAPPING



## SETTING UP THE RACING WHEEL FOR PC

1. Go to <https://support.thrustmaster.com> to download the drivers and the force feedback software for PC. Click Racing Wheels / TMX Force Feedback, then select Drivers.
2. Once the download is complete, launch the installation, and follow the on-screen instructions to connect the wheel's USB plug to your computer and complete the installation.
3. Once the installation is complete, click Finish and restart your computer.
4. Select Start / All Programs / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel to open the Game Controllers window.

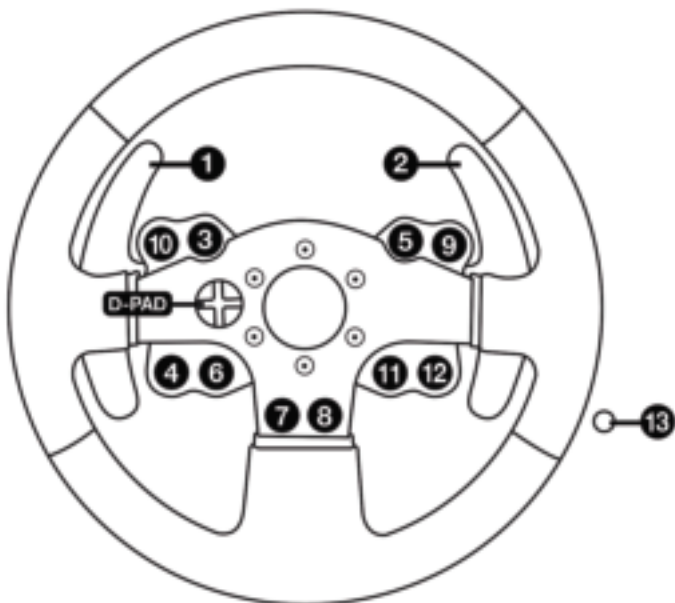
The Game Controllers window displays the racing wheel's name Thrustmaster TMX Racing Wheel with the status OK.

5. Click Properties to configure your wheel in the TMX control panel:
  - Test Input tab: allows to test and view the action buttons, directional buttons, wheel and pedals axes, and to adjust the wheel's rotation angle in your PC games.
  - Test Forces tab: allows to test 12 force feedback effects.
  - Gain Settings tab: allows to adjust the power of the force feedback effects in your PC games.

***You are now ready to play!***

### General notes:

- On PC, click OK to close the Game Controllers window before launching the game.
- On PC, the adjustments made in the Game Controllers window will only be saved on your computer (hence they will have no effect on Xbox Series X|S / Xbox One).
- Your wheel's firmware version is displayed in the upper right-hand corner of the TMX Force Feedback control panel tabs.

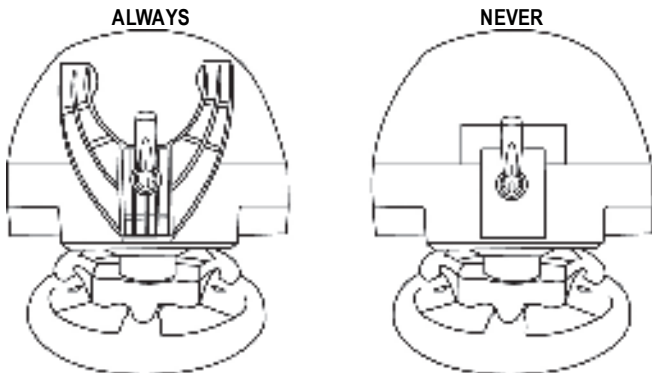
**PC MAPPING**



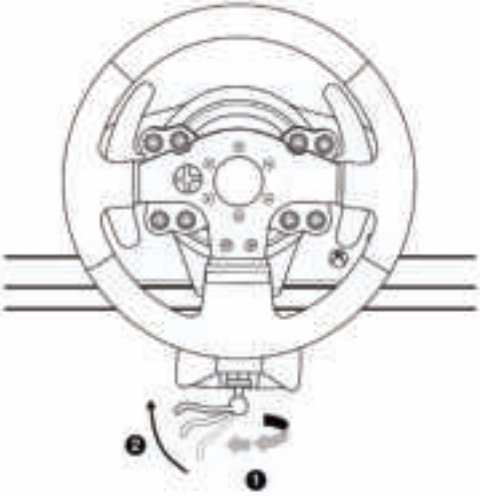
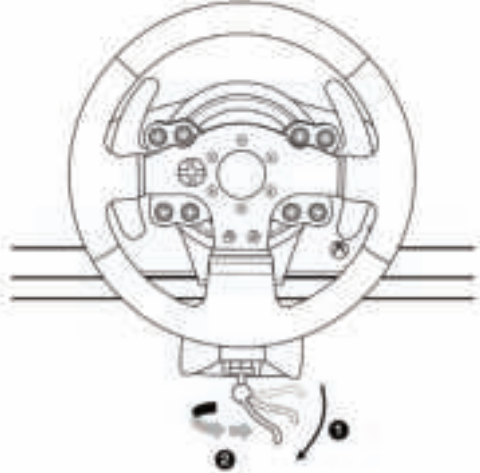
## ATTACHING THE RACING WHEEL

### Attaching the racing wheel to a table or a desktop

1. Place the racing wheel on a table or any other horizontal, flat and stable surface.
2. Insert the fastening screw (11) in the attachment system (10), then tighten the device by turning the screw counterclockwise, so that it feeds into the large threaded hole (9) located beneath the racing wheel, until the wheel is perfectly stable.



**WARNING:** Never tighten the screw alone, without the attachment system in place!  
(This could damage the racing wheel.)

ATTACHMENT / REMOVAL	DIRECTION
<p><b><u>To tighten:</u></b> <i>Turn the screw anticlockwise</i></p>	
<p><b><u>To release:</u></b> <i>Turn the screw clockwise</i></p>	

## AUTOMATIC RACING WHEEL CALIBRATION

The wheel automatically self-calibrates when you plug the racing wheel into an electrical outlet and connect the racing wheel's USB connector to the Xbox Series X|S / Xbox One.

During this phase, the racing wheel will rotate quickly towards the left and the right, covering a 900 degree angle, before stopping at the center.

**WARNING:** Never touch the racing wheel during the self-calibration phase!

*(This could result in improper calibration and/or personal injuries.)*

## MODE BUTTON AND INDICATOR LIGHT (Ⓑ)

### MODE button for the pedal set

The MODE button allows you to electronically swap the accelerator and clutch pedals.

To do so, simply press the MODE button (Ⓑ) for 2 seconds.

The racing wheel's internal memory stores whether the pedals have been swapped around or not.

GAS AND CLUTCH PEDALS	Color of the MODE indicator light (Ⓑ)
NORMAL	RED
SWAPPED AROUND	GREEN



**WARNING:**

With the included T3PA pedal set, make sure that the indicator light remains red!  
(or else the gas pedal will not function properly)

### Other information regarding the MODE button

To learn more about the MODE button and indicator light, please visit <https://support.thrustmaster.com>. Click **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, then select **Manual** or **FAQ**.

## UPDATING YOUR RACING WHEEL'S FIRMWARE

The firmware included in your racing wheel's base can be updated to a more recent version featuring product enhancements.

To display the firmware version that your racing wheel is currently using and update it if required: on PC, visit <https://support.thrustmaster.com>. Click **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, then select **Firmware** and follow the instructions describing the download and installation procedure.

## HELP FILES AND FAQs (NOT INCLUDED IN THIS MANUAL)

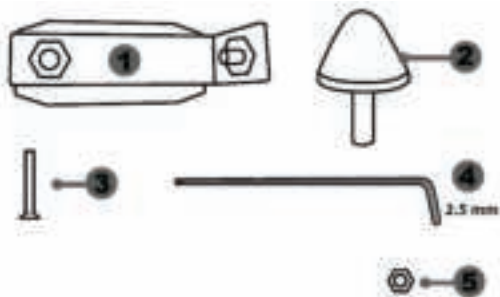
Please visit <https://support.thrustmaster.com>, click **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, then select **Manual** or **FAQ**.

**If your racing wheel and/or pedal set do not function correctly, or if they seem to be improperly calibrated:**

Power off your console or PC and completely disconnect the racing wheel. Then reconnect all cables (including the power supply cable and the pedal set), and restart your console or PC and your game.



## TECHNICAL FEATURES



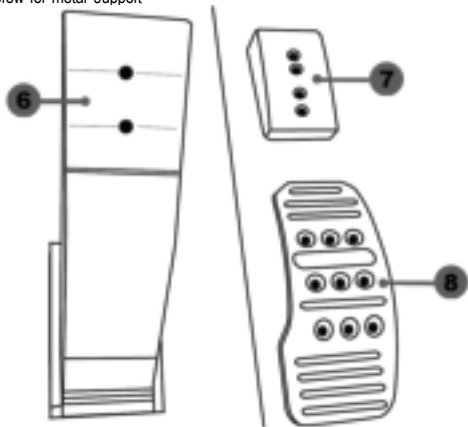
1 Metal support for conical stop  
*(not installed by default)*

2 Conical stop

3 Attachment screw for metal support

4 2.5 mm Allen key (included)

5 Position adjustment nut for conical stop



6 Pedal arm

7 Plastic head support

8 Metal pedal head

## WARNING

Before using this product, be sure to read these instructions carefully and save them for future reference.



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet.

THRUSTMASTER® DISCLAIMS ALL RESPONSIBILITY IN THE EVENT OF INJURY RESULTING FROM USE OF THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.



### Warning – Pedal set pinching hazard during gaming sessions

- \* Keep the pedal set out of the reach of children.
- \* During gaming sessions, never place your fingers or thumbs on or near the sides of the pedals.
- \* During gaming sessions, never place your fingers or thumbs on or near the rear base of the pedals.
- \* During gaming sessions, never place your fingers or thumbs on or near the front base of the pedals.

NEVER



NEVER



NEVER



## AUTOMATIC CALIBRATION OF PEDALS



### **IMPORTANT:**

- Never connect or disconnect the pedal set from the base of the wheel when the wheel is connected to the console or PC, or during gaming sessions, to avoid calibration problems.
- = Always connect the pedal set to the wheel before connecting the wheel to the console or PC.
  
- Once the wheel has self-calibrated and the game has started, the pedals automatically calibrate themselves after being pressed a few times.
  
- Never press on the pedals when the wheel is self-calibrating or when your game is starting up, to avoid calibration problems.
  
- If the pedals are not functioning correctly or appear to be improperly calibrated, power off your console, completely disconnect your wheel, then reconnect all of the cables (including the power supply cable and the pedal set cable), power the console back on and restart your game.

## ATTACHING THE PEDAL SET TO A COCKPIT

- Attach the pedal set using the small screw threads located on the underside of the pedal set.
- Screw two M6 screws (not included) into the cockpit's pedal support plate and into the two small screw threads located on the underside of the pedal set.

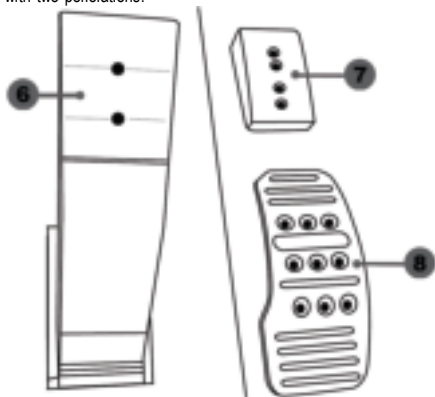
**Important:** The length of the two M6 screws must not exceed the thickness of the cockpit's pedal support plate plus an additional 10 mm, to avoid damaging the pedal set's internal components.

**Layout diagrams for cockpits** are available at <https://support.thrustmaster.com>: click **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, then select **Manual** or **FAQ**.

## ADJUSTING THE PEDAL SET

Each of the three pedals includes:

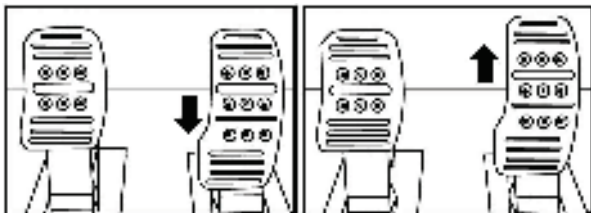
- A metal head (8) with multiple perforations (nine for the accelerator – six for the brake – six for the clutch).
- A plastic head support (7) (placed between the head and the arm) with four perforations.
- A pedal arm (6) with two perforations.



**ATTENTION:** To avoid any calibration problems, be sure to always disconnect your wheel's USB cable from the console or PC before making any adjustments to your pedal set.

### Adjusting the HEIGHT of the accelerator pedal

- Using the included 2.5 mm Allen key (4), unscrew the two screws holding the metal head (8) and its support (7) in place.
- Select your preferred height position, then replace and re-tighten the screws so that the metal head (8) and its support (7) are held firmly in place.



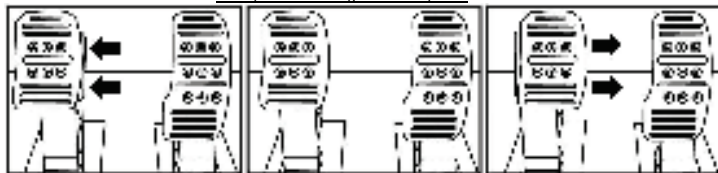
Low position (default)

High position

## Adjusting the SPACING of the three pedals

- Using the included 2.5 mm Allen key (4), unscrew the two screws holding the metal head (8) and its support (7) in place.
- Select your preferred position (to the left, centered, or to the right), then replace and re-tighten the screws so that the metal head (8) and its support (7) are held firmly in place.

Examples illustrating the brake pedal:



Left position

Centered position (default)

Right position

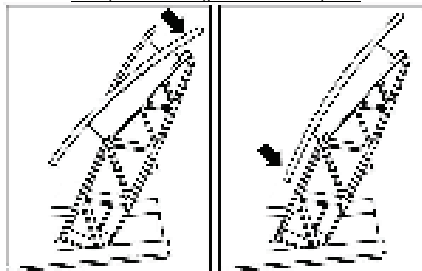
Number of possible spacing positions per pedal:

- Three for accelerator pedal
- Three for brake pedal
- Three for clutch pedal

## Adjusting the INCLINATION of the pedals

- Using the included 2.5 mm Allen key (4), unscrew the two screws holding the metal head (8) and its support (7) in place.
- Turn the plastic head support (7) 180°, then replace and re-tighten the screws so that the metal head (8) and its support (7) are held firmly in place.

Examples illustrating the accelerator pedal:



Less inclined position

More inclined position (default)

Number of possible inclination positions per pedal:

- Two for accelerator pedal
- Two for brake pedal
- Two for clutch pedal

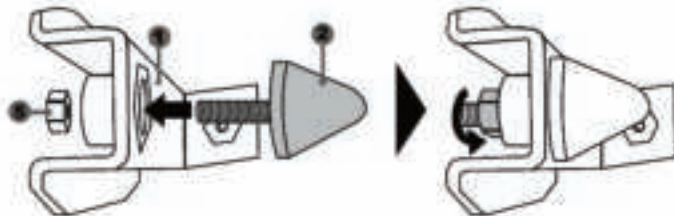


## Installing the conical stop (“CONICAL RUBBER BRAKE” mod)

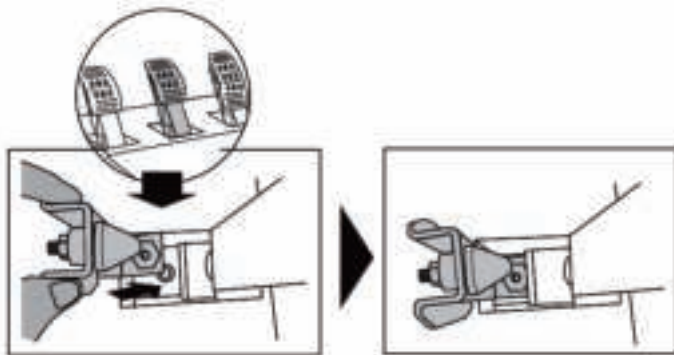
*This modification (or “mod”) is not essential, and is not installed by default. This means that the brake pedal functions perfectly even if the mod is not installed.*

*This mod lets you experience a different feeling and resistance when braking. It’s up to you whether or not to install it, depending on your own preferences.*

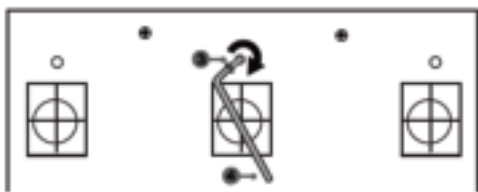
- Screw the conical stop (2) onto its metal support (1).
- Screw the position adjustment nut (5) onto the bottom (onto the conical stop’s screw thread).



- Position the unit at the back of the brake pedal’s arm.



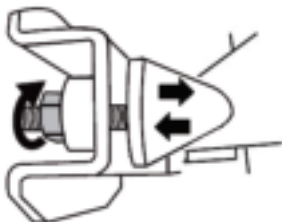
- Using the included 2.5 mm Allen key (4), attach the unit using the attachment screw (3) and the small central screw thread located on the underside of the pedal set.



The "CONICAL RUBBER BRAKE" mod is now installed!

### Adjusting the brake pedal's RANGE of travel and STRENGTH of resistance

By slightly unscrewing the nut (5), you can further strengthen the resistance of the brake pedal by moving the conical stop (2) closer to the back of the pedal's arm (if necessary, use a 14 mm wrench or pliers to re-tighten the nut and maintain the selected position). The closer the conical stop is positioned to the back of the pedal's arm, the greater the strength of resistance will be.



**Note:** When the conical stop is very close to the back of the brake pedal's arm, you may experience difficulties in reaching the maximum calibration value. Should that be the case:

- \* Slowly, press very hard on the brake pedal so as to reach the maximum value (if necessary, stand very briefly on the pedal – just for a second), then release the pressure; or else
- \* Move the conical stop a bit farther away from the back of the brake pedal's arm.

## **CONSUMER WARRANTY INFORMATION**

Worldwide, Guillemot Corporation S.A., whose registered office is located at Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (hereinafter "Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product shall be free from defects in materials and workmanship, for a warranty period which corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to this product. In the countries of the European Union, this corresponds to a period of two (2) years from delivery of the Thrustmaster product. In other countries, the warranty period corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to the Thrustmaster product according to applicable laws of the country in which the consumer was domiciled on the date of purchase of the Thrustmaster product (if no such action exists in the corresponding country, then the warranty period shall be one (1) year from the original date of purchase of the Thrustmaster product).

Notwithstanding the above, rechargeable batteries are covered by a warranty period of six (6) months from the date of original purchase.

Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product shall, at Technical Support's option, be either replaced or returned to working order. If, during the warranty period, the Thrustmaster product is subject to such reconditioning, any period of at least seven (7) days during which the product is out of use shall be added to the remaining warranty period (this period runs from the date of the consumer's request for intervention or from the date on which the product in question is made available for reconditioning, if the date on which the product is made available for reconditioning is subsequent to the date of the request for intervention). If permitted under applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for consequential damages) is limited to the return to working order or the replacement of the Thrustmaster product. If permitted under applicable law, Guillemot disclaims all warranties of merchantability or fitness for a particular purpose.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause unrelated to a material or manufacturing defect (including, but not limited to, combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product); (2) if the product has been used for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example); (3) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (4) to software, said software being subject to a specific warranty; (5) to consumables (elements to be replaced over the product's lifespan: disposable batteries, audio headset or headphone ear pads, for example); (6) to accessories (cables, cases, pouches, bags, wrist-straps, for example); (7) if the product was sold at public auction.

This warranty is nontransferable.

The consumer's legal rights with respect to laws applicable to the sale of consumer goods in his or her country are not affected by this warranty.

### Additional warranty provisions

During the warranty period, Guillemot shall not provide, in principle, any spare parts, as Technical Support is the only party authorized to open and/or recondition any Thrustmaster product (with the exception of any reconditioning procedures which Technical Support may request that the consumer carry out, by way of written instructions – for example, due to the simplicity and the lack of confidentiality of the reconditioning process – and by providing the consumer with the required spare part(s), where applicable).

Given its innovation cycles and in order to protect its know-how and trade secrets, Guillemot shall not provide, in principle, any reconditioning notification or spare parts for any Thrustmaster product whose warranty period has expired.

In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. In no event shall Guillemot or its affiliates be held liable to any third party for any consequential or incidental damages resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from State to State or Province to Province.

### Liability

If permitted under applicable law, Guillemot Corporation S.A. (hereinafter "Guillemot") and its subsidiaries disclaim all liability for any damages caused by one or more of the following: (1) the product has been modified, opened or altered; (2) failure to comply with assembly instructions; (3) inappropriate or abusive use, negligence, an accident (an impact, for example); (4) normal wear; (5) the use of the product for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example). If permitted under applicable law, Guillemot and its subsidiaries disclaim all liability for any damages unrelated to a material or manufacturing defect with respect to the product (including, but not limited to, any damages caused directly or indirectly by any software, or by combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product).

**THRUSTMASTER®**  
**TECHNICAL SUPPORT**  
<https://support.thrustmaster.com>

## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another. Made in China.

## ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION



- \* In the European Union: At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment,

you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

For all other countries: Please adhere to local recycling laws for electrical and electronic equipment.

Retain this information. Colours and decorations may vary.

Plastic fasteners and adhesives should be removed from the product before it is used.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\*Applicable to EU and Turkey only*

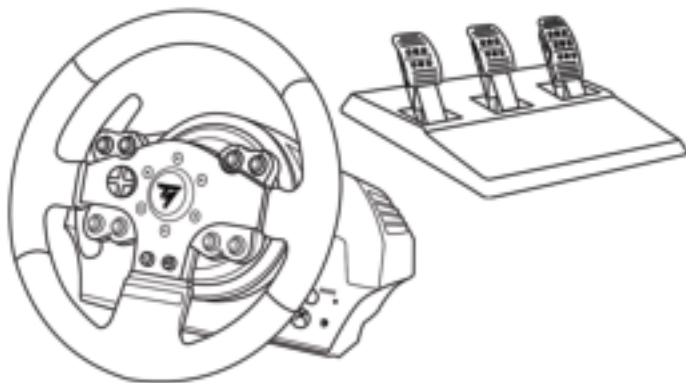


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

POUR XBOX SERIES X|S, XBOX ONE ET PC

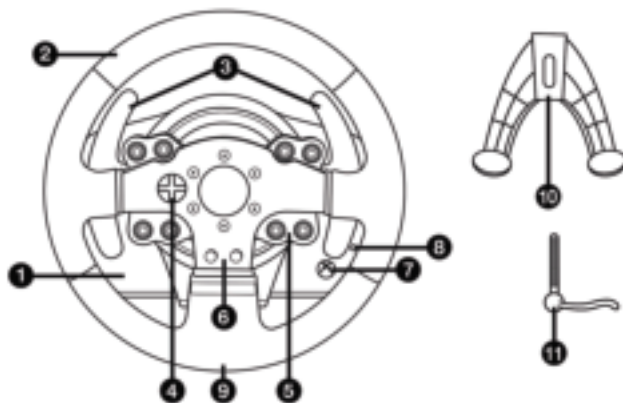
Manuel de l'utilisateur



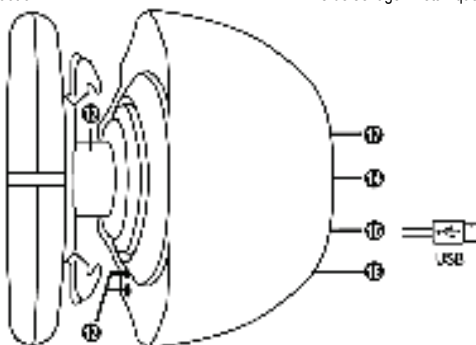
**ATTENTION :**

Pour que le volant TMX fonctionne correctement avec les jeux Xbox Series X|S, Xbox One ou PC, il peut être nécessaire d'installer les mises à jour automatiques de ces jeux *(disponibles lorsque votre console ou votre PC est connecté(e) à Internet).*

## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES



- |   |   |
|---|---|
| 1 Base TMX  | 7 Bouton Xbox Guide<br>et voyant lumineux blanc                         |
| 2 Roue du volant  | 8 Bouton MODE + Voyant lumineux rouge/vert                              |
| 3 2 leviers séquentiels de changement de vitesse<br>(up & down) | 9 Gros pas de vis (pour le système de fixation<br>et la vis de serrage) |
| 4 Croix multidirectionnelle                                     | 10 Système de fixation  |
| 5 Boutons d'action  | 11 Vis de serrage métallique  |
| 6 Boutons d'action  |   |



- |  |  |
|--|--|
| 12 Axe de direction  | 15 Câble et connecteur USB du volant   |
| 13 Bouton Xbox Guide et voyant lumineux blanc  | 16 Connecteur pour la boîte de vitesses<br>(boîte de vitesses vendue séparément) |
| 14 Câble secteur<br>ou Connecteur pour l'adaptateur secteur<br>(diffère d'un pays à l'autre) | 17 Connecteur pour le pédalier   |

## AVERTISSEMENTS

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



### **Avertissement – Choc électrique**

- \* Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- \* Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- \* Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- \* Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- \* Ne démontez jamais le produit, ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- \* N'utilisez pas de câble d'alimentation autre que celui fourni avec votre volant.
- \* N'utilisez pas le câble d'alimentation secteur si celui-ci où ses connecteurs sont endommagés, fendus ou cassés.
- \* Assurez-vous que le câble d'alimentation secteur est parfaitement inséré dans la prise murale et dans son connecteur situé à l'arrière de la base du volant.
- \* N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.
- \* Utilisez uniquement les systèmes de fixation/accessoires spécifiés par le fabricant.
- \* Si le volant fonctionne de manière anormale (s'il émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormales), arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles.
- \* Lorsque vous n'utilisez pas le volant pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation secteur de la prise électrique.
- \* Utilisez uniquement l'alimentation fournie avec le volant (s'il s'agit d'une alimentation externe).
- \* La prise électrique doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.



### **Grilles d'aération**

Veillez à n'obstruer aucune grille d'aération de la base du volant. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- \* Placez la base à 10 cm au moins d'une surface murale.
- \* Ne placez pas la base dans un endroit exigü.
- \* Ne couvrez pas la base.
- \* Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération.



**Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.**

**THRUSTMASTER® DECLINE TOUTE RESPONSABILITE EN CAS DE BLESSURE SUITE A UNE UTILISATION DU PEDALIER SANS CHAUSSURES.**



### **Avertissement – Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs**

Jouer avec un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- \* Evitez les périodes trop longues de jeu.
- \* Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- \* Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.





### **Avertissement – Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs (suite)**

- \* Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- \* Laissez hors de portée des enfants.
- \* Lors des phases de jeu, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.
- \* Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos mains ou vos doigts sous les pédales ou à proximité du pédalier.
- \* Lors des phases de calibration et de jeu, ne jamais introduire une main ou un bras à l'intérieur de la roue du volant.
- \* Vérifiez que la base du volant est correctement fixée, conformément aux instructions du manuel.

#### **PRODUIT LOURD**



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de 14 ans ou plus



Ne pas laisser tomber le produit sur vous ou une autre personne

**TOUJOURS**



**JAMAIS**



**JAMAIS**



## INSTALLATION SUR XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Reliez le pédalier à son connecteur (17) situé à l'arrière de la base du volant.
2. Reliez le câble d'alimentation à son connecteur (14) situé à l'arrière de la base du volant.
3. Reliez le câble d'alimentation sur une prise de courant ayant le même voltage.
4. Branchez le connecteur USB (15) du volant sur l'un des ports USB de la console.
5. Une fois votre console allumée, votre volant s'autocalibre de manière automatique.

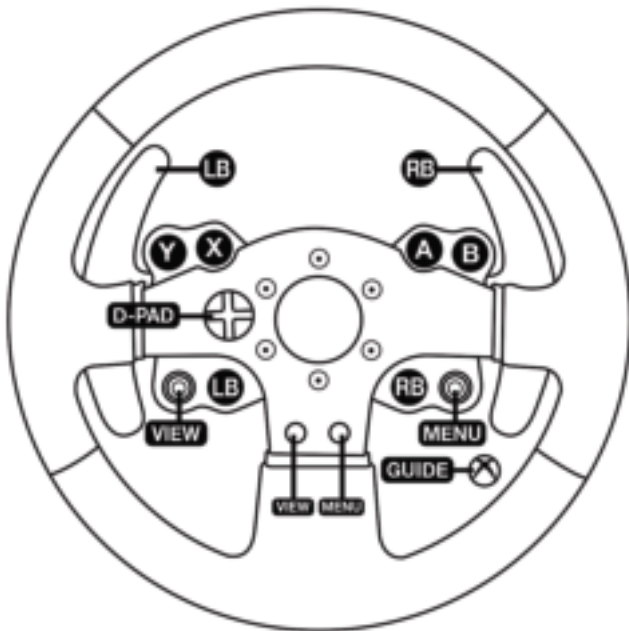
***Vous êtes maintenant prêt à jouer !***

***- La liste des jeux Xbox Series X|S, Xbox One compatibles avec le TMX Force Feedback est disponible ici :***

***<https://support.thrustmaster.com> (dans la rubrique Volants / TMX Force Feedback).***

***Cette liste est régulièrement mise à jour.***

## MAPPING XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## INSTALLATION SUR PC

1. Allez sur <https://support.thrustmaster.com> pour télécharger les pilotes et le logiciel Force Feedback pour PC. Cliquez sur PC / Volants / TMX Force Feedback, puis Pilotes.

2. Une fois le téléchargement terminé, lancez l'installation, puis suivez les instructions affichées à l'écran pour brancher le connecteur USB du volant sur votre PC et pour terminer l'installation.

3. Une fois l'installation terminée, cliquez sur Terminer et redémarrez votre ordinateur.

4. Sélectionnez Démarrer / Tous les programmes / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Panneau de configuration pour ouvrir la fenêtre Contrôleurs de jeu.

La fenêtre Contrôleurs de jeu affiche le nom du volant Thrustmaster TMX Racing Wheel avec l'état OK.

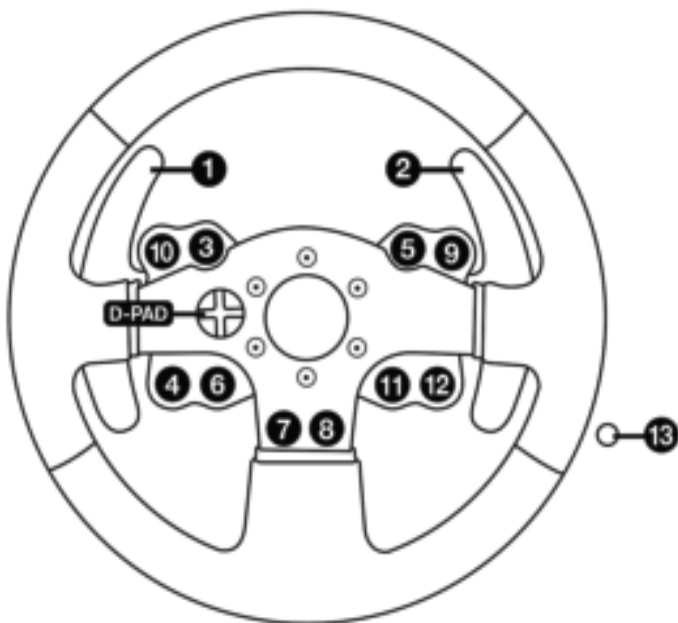
5. Cliquez sur Propriétés pour configurer votre volant dans le panneau de configuration du TMX :

- Onglet Test du périphérique : permet de tester et visualiser les boutons, la croix multidirectionnelle, les axes du volant et du pédalier, et d'ajuster l'angle de rotation du volant dans vos jeux PC.
- Onglet Tester les forces : permet de tester 12 effets de retour de force.
- Onglet Ajuster les forces : permet d'ajuster la puissance des effets de retour de force dans vos jeux PC.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

### Remarques générales :

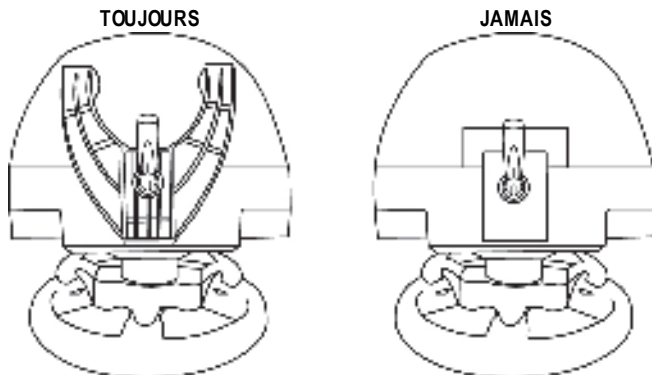
- Sur PC, pensez à toujours fermer complètement la fenêtre Contrôleurs de jeu en cliquant sur OK avant de lancer votre jeu.
- Sur PC, les réglages et ajustements effectués dans la fenêtre Contrôleurs de jeu ne seront sauvegardés que sur votre PC (et n'auront donc aucune incidence sur Xbox Series X|S / Xbox One).
- La version du firmware de votre volant apparaît en haut à droite dans les onglets du panneau de configuration TMX Force Feedback.



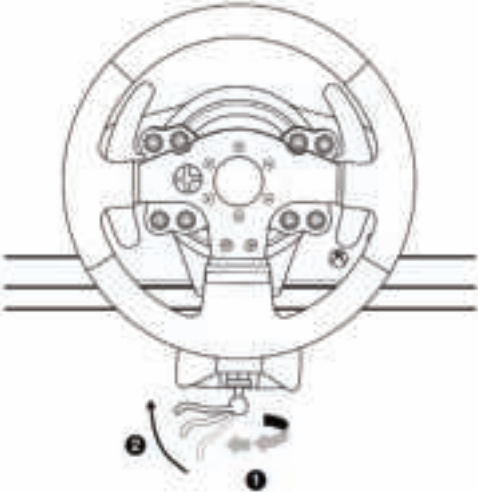
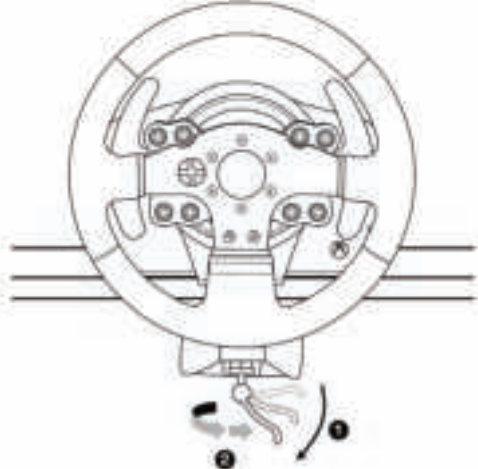
## FIXATION DU VOLANT

### Fixer le volant sur une table ou un bureau

1. Placez le volant sur une table ou autre surface plane.
2. Placez la vis de serrage (11) dans le système de fixation (10), puis vissez l'ensemble (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) dans le gros pas de vis (9) situé sous le volant, jusqu'à ce que ce dernier soit parfaitement stable.



**ATTENTION** : Ne jamais visser la vis de serrage seule sans le système de fixation !  
(au risque de détériorer le volant).

MONTAGE / DEMONTAGE	SENS
<p><b><u>Pour serrer :</u></b></p> <p><i>Vissez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre</i></p>	
<p><b><u>Pour desserrer :</u></b></p> <p><i>Dévissez dans le sens des aiguilles d'une montre</i></p>	

## CALIBRAGE AUTOMATIQUE DU VOLANT

La roue du volant s'autocalibre de manière automatique une fois le volant relié au secteur et le connecteur USB connecté à la console Xbox Series X|S / Xbox One.

Cette opération entraîne des mouvements rapides du volant de gauche à droite sur 900° avant de s'immobiliser au centre.

**ATTENTION :** Lors des phases d'autocalibration de la roue du volant, ne jamais toucher au volant (au risque de fausser la calibration ou de se blesser).

## BOUTON MODE ET SON VOYANT LUMINEUX (8)

### Bouton MODE pour le pédalier

Vous pouvez inverser électroniquement la pédale d'accélérateur et d'embrayage.

Pour ce faire, appuyez simplement sur le bouton MODE (8) pendant 2 secondes.

L'inversion ou non des pédales est alors instantanément enregistrée dans la mémoire interne du volant.

PEDALE D'ACCELERATEUR ET D'EMBRAYAGE	Couleur du voyant lumineux MODE (8)
NORMALE	ROUGE
INVERSEE	VERT



### ATTENTION :

Avec le pédalier T3PA inclus, la couleur du voyant lumineux doit toujours être rouge !  
(sinon la pédale d'accélérateur ne fonctionnera pas).

### Autres astuces pour le bouton MODE

Pour profiter d'autres astuces concernant le bouton MODE et son voyant lumineux, allez sur <https://support.thrustmaster.com>. Cliquez sur **Volants / TMX Force Feedback**, puis **Manuel utilisateur** ou **FAQ**.

## METTRE A JOUR LE FIRMWARE DU VOLANT

Le firmware inclus dans la base du volant peut être mis à jour (ce qui signifie qu'il peut être mis à jour par des versions plus récentes comportant des améliorations produits).

Pour afficher la version de firmware de votre volant et le mettre à jour si nécessaire : sur PC, allez sur <https://support.thrustmaster.com>. Cliquez sur **Volants / TMX Force Feedback** puis **Firmware** et suivez les instructions et la procédure de téléchargement et d'installation.

## AIDES & FAQ DIVERSES (non notifiées dans ce manuel)

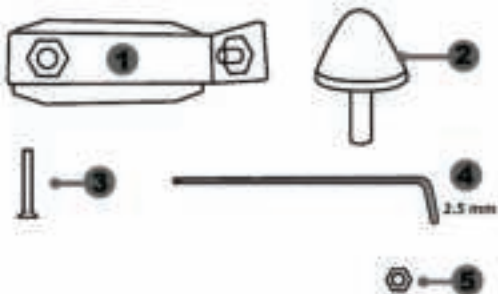
Allez sur <https://support.thrustmaster.com>. Cliquez sur **Volants / TMX Force Feedback** puis **Manuel utilisateur** ou **FAQ**.

**Si votre volant et vos pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrés :**

Eteignez votre console ou votre PC, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec le câble d'alimentation secteur et le pédalier), redémarrez et relancez votre jeu.



## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES



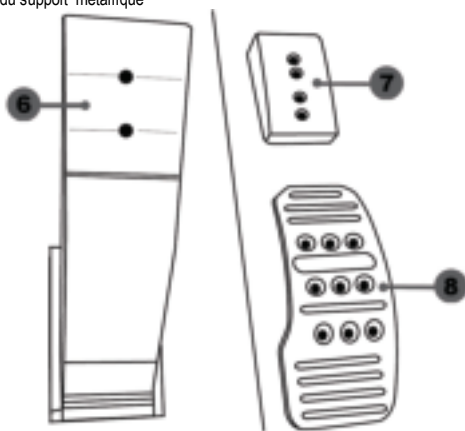
1 Support métallique pour la butée conique  
(non installée par défaut)

2 Butée conique

3 Vis de fixation du support métallique

4 Clé Allen 2,5 mm fournie

5 Ecrou de réglage de position de la butée conique



6 Bras de pédale

7 Support de tête plastique

8 Tête métallique de pédale



## AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.

THRUSTMASTER® DECLINE TOUTE RESPONSABILITE EN CAS DE BLESSURE SUITE A UNE UTILISATION DU PEDALIER SANS CHAUSSURES.



**Avertissement – Risque de pincement au niveau du pédalier lors des phases de jeu**

- \* Laissez le pédalier hors de portée des enfants.
- \* Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts sur ou à proximité des côtés des pédales.
- \* Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts sur ou à proximité de la base arrière des pédales.
- \* Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts sur ou à proximité de la base avant des pédales.

**JAMAIS**



**JAMAIS**



**JAMAIS**



## CALIBRAGE AUTOMATIQUE DES PEDALES



### **IMPORTANT :**

- Ne branchez ou débranchez jamais le pédalier de la base du volant lorsque celui-ci est connecté à la console ou au PC, ou en cours de jeu, pour ne pas fausser la calibration.
- = Branchez toujours le pédalier avant de relier le volant à la console ou au PC.
  
- Une fois le volant autocalibré et le jeu lancé, les pédales se calibrent automatiquement après quelques pressions.
  
- Lors des phases d'autocalibration de la roue du volant et lorsque votre jeu se lance, n'appuyez jamais sur les pédales, au risque de fausser la calibration.
  
- Si vos pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrées, éteignez votre console, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (y compris le câble d'alimentation secteur et le câble du pédalier), redémarrez la console et relancez votre jeu.

## FIXATION DU PEDALIER SUR UN COCKPIT

- Fixez le pédalier via les petits pas de vis situés sous ce demier.
- Vissez 2 vis M6 (non fournies) dans la tablette du cockpit et dans les 2 petits pas de vis situés sous le pédalier.

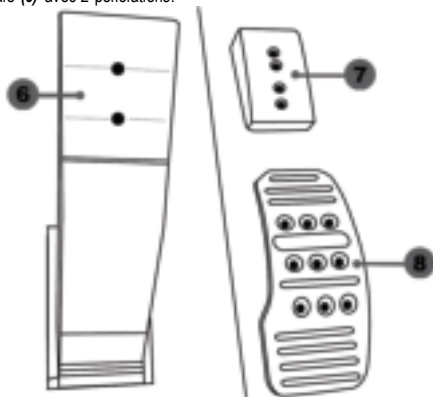
**Important :** La longueur de ces 2 vis M6 ne doit pas dépasser l'épaisseur de votre support +10 mm pour ne pas endommager les composants internes du pédalier.

***Plan d'implantation pour les cockpits disponible sur <https://supportthrustmaster.com>, (dans la rubrique Volants / TMX Force Feedback / Manuel utilisateur ou FAQ)***

## REGLAGES DU PEDALIER

Chacune des 3 pédales comprend :

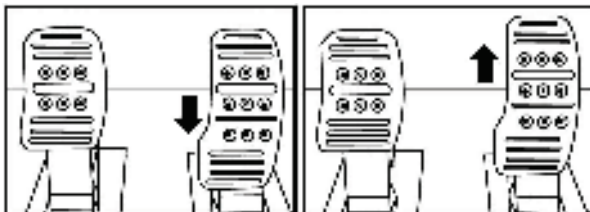
- Une tête métallique (8) avec plusieurs perforations (9 pour l'accélérateur – 6 pour le frein – 6 pour l'embrayage).
- Un support de tête plastique (7) (placé entre la tête et le bras) avec 4 perforations.
- Un bras de pédale (6) avec 2 perforations.



**ATTENTION** : Pour éviter tout problème de calibration, débranchez toujours le câble USB de votre volant avant d'effectuer des réglages sur votre pédalier.

### Ajuster la HAUTEUR de la pédale d'accélérateur

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (4), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (8) et son support (7).
- Choisissez ensuite votre position en hauteur, puis revissez le tout.



Position basse (par défaut)

Position haute

## Ajuster l'ECARTEMENT des 3 pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (4), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (8) et son support (7).
- Choisissez ensuite votre position (à gauche, au centre ou à droite), puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale de frein :



Position à gauche

Position au centre (par défaut)

Position à droite

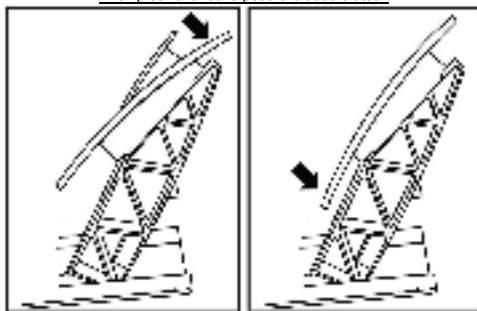
Nombre de positions en écartement possibles par pédale :

- 3 pour la pédale d'accélérateur
- 3 pour la pédale de frein
- 3 pour la pédale d'embrayage

## Ajuster l'INCLINAISON des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (4), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (8) et son support (7).
- Retournez ensuite le support de tête plastique (7) de 180°, puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur:



Position moins inclinée

Position plus inclinée (par défaut)

Nombre de positions d'inclinaison possibles par pédale :

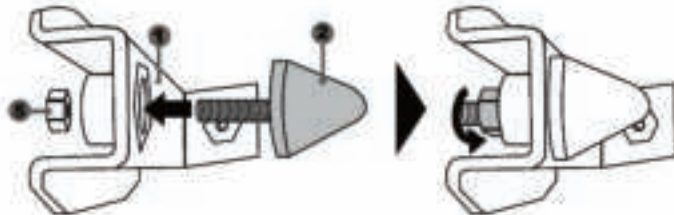
- 2 pour la pédale d'accélérateur
- 2 pour la pédale de frein
- 2 pour la pédale d'embrayage

## Installer la butée conique (MOD « CONICAL RUBBER BRAKE »)

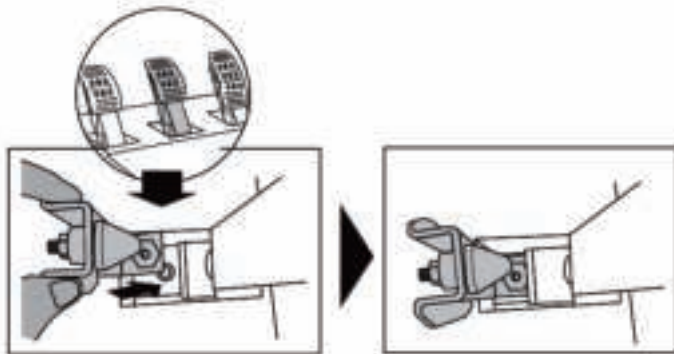
Ce MOD n'est pas obligatoire et n'est pas installé par défaut. Cela signifie que la pédale de frein fonctionne parfaitement même si le MOD n'est pas installé.

Ce MOD permet d'apporter un feeling et une résistance différents lors des freinages. Il appartient à chacun de l'installer ou non en fonction de ses préférences.

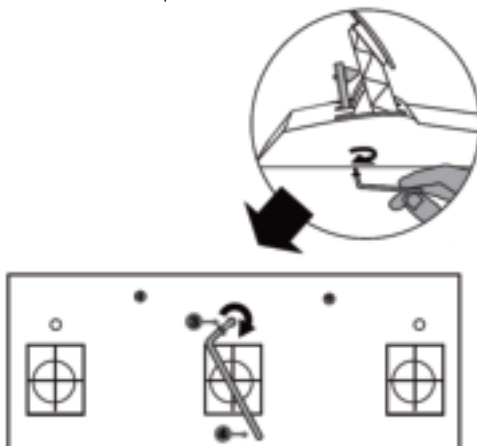
- Vissez la butée conique (2) sur son support métallique (1).
- Vissez l'écrou de réglage de position (5) à l'arrière (sur le pas de vis de la butée conique).



- Positionnez l'ensemble à l'arrière du bras de la pédale de frein.



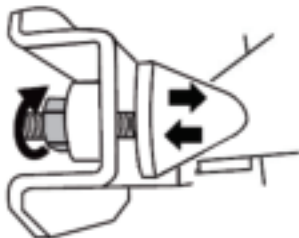
- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (4), fixez l'ensemble en utilisant la vis de fixation (3) et le petit pas de vis central situé sous le pédalier.



*Le MOD « CONICAL RUBBER BRAKE » est désormais installé !*

### Ajuster la COURSE de débattement et la FORCE de résistance de la pédale de frein

En dévissant légèrement l'écrou (5), vous pouvez également durcir davantage la résistance de la pédale de frein en rapprochant la butée conique (2) de l'arrière du bras de la pédale (utilisez si nécessaire une clé de 14 ou une pince pour resserrer l'écrou et maintenir la position souhaitée). Plus la butée conique sera proche de l'arrière du bras de la pédale, plus la résistance sera élevée.



**Remarque :** Lorsque la butée conique est très proche de l'arrière du bras de la pédale de frein, vous pouvez avoir des difficultés à atteindre la valeur maximale de calibration. Dans ce cas :

\* Appuyez –lentement– très fortement sur la pédale de frein pour atteindre la valeur maximale (si nécessaire, mettez-vous debout un court instant sur la pédale), puis relâchez la pression.

\* Ou éloignez légèrement la butée conique de l'arrière du bras.

## INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE AUX CONSOMMATEURS

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A., ayant son siège social Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (ci-après « Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défaut matériel et de vice de fabrication, et ce, pour une période de garantie qui correspond au délai pour tenter une action en conformité de ce produit. Dans les pays de l'Union Européenne, ce délai est de deux (2) ans à compter de la délivrance du produit Thrustmaster. Dans les autres pays, la durée de la période de garantie correspond au délai pour tenter une action en conformité du produit Thrustmaster selon la législation en vigueur dans le pays où le consommateur avait son domicile lors de l'achat du produit Thrustmaster (si une telle action en conformité n'existe pas dans ce pays alors la période de garantie est de un (1) an à compter de la date d'achat d'origine du produit Thrustmaster).

Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique ou vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, d'un remplacement ou d'une remise en état de marche du produit défectueux. Si, pendant la période de garantie, le produit Thrustmaster fait l'objet d'une telle remise en état, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir (cette période court à compter de la demande d'intervention du consommateur ou de la mise à disposition pour remise en état du produit en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention). Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la remise en état de marche ou au remplacement du produit Thrustmaster. Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot exclut toutes garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication (y compris, mais non limitativement, une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou bus autres éléments non fournis par Guillemot pour ce produit) ; (2) si le produit a été utilisé en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple). (3) en cas de non respect des instructions du Support Technique ; (4) aux logiciels, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique ; (5) aux consommables (éléments à remplacer pendant la durée de vie du produit : piles, coussinets de casque audio, par exemple) ; (6) aux accessoires (câbles, étuis, housses, sacs, dragones, par exemple) ; (7) si le produit a été vendu aux enchères publiques.

Cette garantie n'est pas transférables.

Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable dans son pays à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Par exemple, en France, indépendamment de la présente garantie, le vendeur reste tenu de la garantie légale de conformité mentionnée aux articles L. 217-4 à L.217-12 du code de la consommation et de celle relative aux défauts (vices cachés) de la chose vendue, dans les conditions prévues aux articles 1641 à 1648 et 2232 du code civil. La loi applicable (cest-à-dire la loi française) impose de reproduire les extraits de la loi française suivants :

Article L. 217-4 du code de la consommation :

*Le vendeur livre un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.*

*Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.*

Article L. 217-5 du code de la consommation :

*Le bien est conforme au contrat :*

*1° S'il est propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :*

*- s'il correspond à la description donnée par le vendeur et possède les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;*

*- s'il présente les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;*

*2° Ou s'il présente les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou est propre à tout usage spécifiquement recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.*

Article L. 217-12 du code de la consommation :

*L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.*

Article L. 217-16 du code de la consommation :

*Lorsque l'acheteur demande au vendeur, pendant le cours de la garantie commerciale qui lui a été consentie lors de l'acquisition ou de la réparation d'un bien meuble, une remise en état couverte par la garantie, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir.*

Cette période court à compter de la demande d'intervention de l'acheteur ou de la mise à disposition pour réparation du bien en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention.

Article L. 1641 du code civil:

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait dû en avoir qu'un moindre prix, s'ils les avait connus.

Article L. 1648 alinéa 1<sup>er</sup> du code civil:

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

### Stipulations additionnelles à la garantie

Pendant la période de garantie, Guillemot ne fournira, en principe, pas de pièce détachée car le Support Technique est seul habilité tant à ouvrir qu'à remettre en état tout produit Thrustmaster (à l'exception des remises en état que le Support Technique demanderait, par instructions écrites, au consommateur d'effectuer -par exemple en raison de la simplicité et de l'absence de confidentialité du processus de remise en état-, en lui fournissant, le cas échéant, la ou les pièces détachées nécessaires).

Compte tenu de ses cycles d'innovation et pour préserver ses savoir-faire et secrets, Guillemot ne fournira, en principe, ni notice de remise en état, ni pièce détachée pour tout produit Thrustmaster dont la période de garantie est expirée.

Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, la présente garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. En aucun cas, Guillemot ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers quiconque de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

### Responsabilité

Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot Corporation S.A. (ci-après « Guillemot ») et ses filiales excluent toute responsabilité pour bus dommages causés par un ou plusieurs des faits suivants: (1) le produit a été modifié, ouvert, altéré, (2) l'irrespect des instructions de montage, (3) l'utilisation inappropriée ou abusive, la négligence, l'accident (un choc, par exemple), (4) l'usage normale du produit, (5) l'utilisation du produit en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple). Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot et ses filiales excluent toute responsabilité pour tout dommage dont la cause n'est pas liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication du produit (y compris, mais non limitativement, tout dommage causé directement ou indirectement par tout logiciel, ou par une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou tous autres éléments non-fournis par Guillemot pour ce produit).

# THRUSTMASTER®

## SUPPORT TECHNIQUE

<https://support.thrustmaster.com>





## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

## RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



Dans l'Union Européenne : En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement. Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

Dans les autres pays : Veuillez vous reporter aux législations locales relatives au recyclage des équipements électriques et électroniques.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de retirer les attaches en plastique et les adhésifs avant d'utiliser le produit.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\*Applicable à l'UE et la Turquie uniquement*

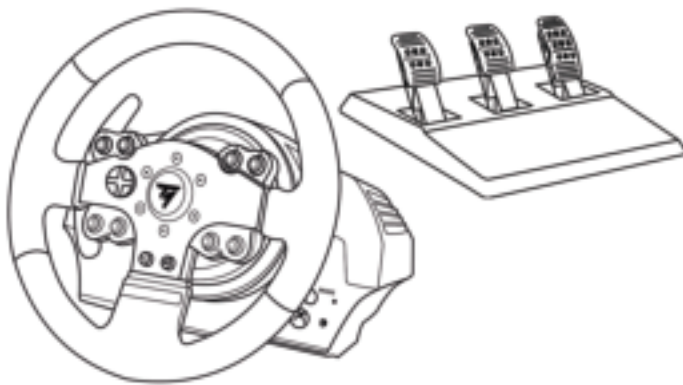


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

FÜR XBOX SERIES X|S, XBOX ONE UND PC

Benutzerhandbuch

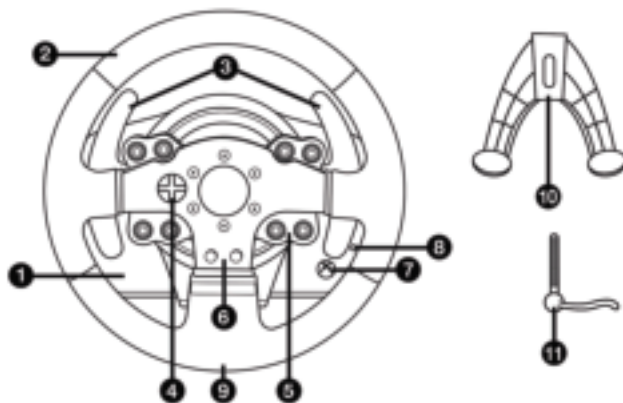


### **ACHTUNG!**

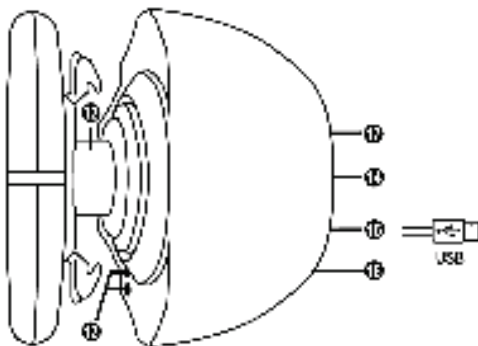
Um sicher zu stellen, daß Ihr TMX Rennlenkrad mit Spielen für Xbox Series X|S, Xbox One oder PC korrekt funktioniert, ist es eventuell erforderlich die automatischen Aktualisierungen für das Spiel zu installieren.

*(verfügbar, wenn Ihre Konsolde oder Ihr PC mit dem Internet verbunden ist.)*

## TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN



- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>1 TMX Basis</li> <li>2 Lenkkranz</li> <li>3 2 sequenzielle Schaltwippen (Hoch &amp; Runter)</li> <li>4 Multidirektionales D-Pad</li> <li>5 Actionbuttons</li> <li>6 Actionbuttons</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>7 Xbox Guide Button + Weiße Leuchtanzeige</li> <li>8 MODE Button + Rot/Grün Leuchtanzeige</li> <li>9 Großes Schraubgewinde (für Befestigungssystem und Feststellschraube)</li> <li>10 Befestigungssystem</li> <li>11 Metallene Feststellschraube</li> </ul> |
|---|--|



- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>12 Steuerachse</li> <li>13 Xbox Guide Button + Weiße Leuchtanzeige</li> <li>14 Netzkabel<br/>oder Stromanschluss<br/>(Von Land zu Land unterschiedlich)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>15 USB-Kabel und Stecker des Rennlenkrads</li> <li>16 Getriebe-Anschluss<br/>(Getriebe wird separat erhältlich)</li> <li>17 Pedalset-Anschluss</li> </ul> |
|---|--|

## WARNHINWEISE

Bevor Sie dieses Produkt benutzen, lesen Sie bitte diese Dokumentation sorgfältig durch und bewahren Sie diese sicher auf, falls Sie später etwas nachlesen müssen.



### **Warnung – elektrischer Schlag**

- \* Lagern Sie das Produkt an einem trockenen Ort und setzen Sie es weder Staub noch direktem Sonnenlicht aus.
- \* Verdrehen Sie keine Kabel oder ziehen direkt an deren Steckern.
- \* Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Produkt oder dessen Anschlüsse.
- \* Schließen Sie das Produkt nicht kurz.
- \* Zerlegen Sie das Produkt niemals, werfen es ins Feuer oder setzen es hohen Temperaturen aus.
- \* Nutzen Sie kein anderes Stromkabel als das mitgelieferte.
- \* Nutzen Sie das Stromkabel nicht, wenn dieses oder dessen Stecker brüchig oder beschädigt ist.
- \* Stellen Sie sicher, daß das Netzkabel richtig in die Steckdose gesteckt wurde und korrekt mit dem rückwärtigen Anschluss an der Rennlenkradbasis verbunden ist.
- \* Öffnen Sie niemals das Rennlenkrad. Es befinden sich keine vom Benutzer austauschbaren Teile im Innern. Jedwede Reparaturen müssen von einer vom Hersteller angegebenen Werkstatt oder einem qualifizierten Techniker ausgeführt werden.
- \* Nutzen Sie ausschließlich vom Hersteller empfohlene Befestigungssysteme/Accessoires.
- \* Falls das Lenkrad sich ungewöhnlich verhält (seltsame Geräusche, Hitze oder Gerüche abgibt), stoppen Sie sofort dessen Benutzung, trennen das Stromkabel vom Netz und ziehen alle anderen Kabel ab.
- \* Sollten Sie das Lenkrad für eine längere Zeit nicht benutzen, trennen Sie diesen vom Stromnetz.
- \* Verwenden Sie ausschließlich nur das Netzteil, mit dem Ihr Lenkrad ausgestattet wurde (im Falle einer externen Stromversorgung).
- \* Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Rennlenkrades befinden und leicht zugänglich sein.



### **Lüftungsschlitze**

Achten Sie darauf keine der Lüftungsschlitze an der Lenkradbasis zu verdecken. Für eine optimale Belüftung beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- \* Stellen Sie die Basis mindestens 10 cm entfernt von Wänden auf.
- \* Stellen Sie die Basis nicht in engen Zwischenräumen auf.
- \* Decken Sie die Basis niemals ab.
- \* Vermeiden Sie auf jeden Fall Staubbildung an den Lüftungsschlitzen.



**Benutzen Sie aus Sicherheitsgründen das Pedalset niemals barfuß oder in Socken.  
THRUSTMASTER® ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG BEI VERLETZUNGEN DURCH  
EINSATZ DES PEDALSETS OHNE SCHUHE.**



### **Warnung - Verletzungen durch Force Feedback und wiederholte Bewegungen**

Spielen mit einem Force-Feedback-Lenkrad kann Muskel- oder Gelenkschmerzen verursachen. Um Probleme zu vermeiden:

- \* Vermeiden Sie längere Spielzeiten.
- \* Pausieren Sie für 10 bis 15 Minuten nach einer Stunde Spiel.
- \* Wenn Sie irgendeine Müdigkeit oder Schmerzen in den Händen, Handgelenken, Armen, Beinen oder Füßen fühlen, unterbrechen Sie das Spiel und ruhen für ein paar Stunden, bevor Sie wieder zu spielen beginnen.



## **Achtung – Verletzungen durch Force Feedback und wiederholte Bewegungen (Fortsetzung)**

- \* Wenn Sie wieder zu spielen beginnen und die oben beschriebenen Symptome oder Schmerzen weiterbestehen, unterbrechen Sie das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.
- \* Außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren.
- \* Lassen Sie immer beide Hände während des Spielens am Lenkrad positioniert, ohne dieses völlig loszulassen.
- \* Plazieren Sie Ihre Hände oder Finger während des Spielens niemals unter die Pedale oder in deren Nähe.
- \* Stecken Sie weder Ihren Arm noch Ihre Hand während der Kalibrierung oder im Spiel durch die Speichen des Lenkkranzes.
- \* Überprüfen Sie den festen Sitz der Lenkradbasis entsprechend der Anleitungen dieses Handbuches.

### **SCHWERES PRODUKT**



Produkt nur für den Gebrauch von Personen über 14 Jahre oder älter



Lassen Sie das Produkt niemals auf sich oder andere fallen!

**IMMER**



**NIE**



**NIE**



## MONTAGE DES RENNLENKRADS AN DER XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

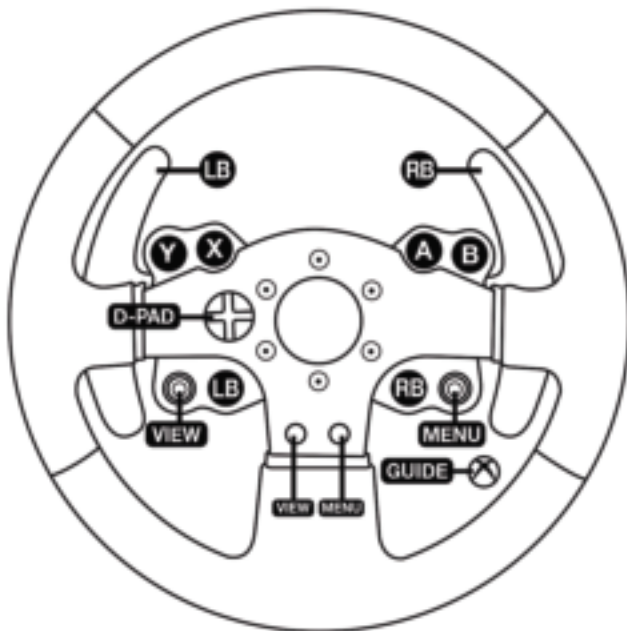
1. Verbinden Sie das Pedalset mit dem Anschluss **(17)** auf der Rückseite der Rennlenkradbasis.
2. Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Anschluss **(14)** auf der Rückseite der Rennlenkradbasis.
3. Stecken Sie das Netzkabel in eine Steckdose mit der richtigen Spannung.
4. Stecken Sie den USB-Stecker des Rennlenkrads **(15)** in einen der USB-Anschlüsse an dem System.
5. Nachdem Ihr System eingeschaltet wurde, kalibriert sich Ihr Rennlenkrad automatisch selbst.

Sie können nun an den Start gehen und Ihr Rennen bestreiten!

- Eine Liste der mit dem TMX Force Feedback kompatiblen Spiele für Xbox Series X|S / Xbox One ist verfügbar auf:

<https://support.thrustmaster.com> (in der Sektion Lenkräder / TMX Force Feedback). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

## MAPPING AUF DER XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## EINRICHTEN DES RENNLENKRADS FÜR DEN PC

1. Gehen Sie auf <https://support.thrustmaster.com> zum Herunterladen der Treiber und der Force Feedback Software für PC. Dazu klicken Sie auf Lenkräder / TMX Force Feedback und wählen dann Treiber aus.

2. Nach dem Herunterladen starten Sie die Installation und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den USB-Stecker des Lenkrads an einen freien USB-Anschluß des Computers anzuschließen und die Installation zu komplettieren.

3. Nach Beenden der Installation klicken Sie auf Beenden und starten Ihren Computer neu.

4. Wählen Sie Start / Alle Programme / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel, um das Fenster für den Game-Controller zu öffnen.

In diesem Fenster wird der Name des Rennlenkrads – Thrustmaster TMX Racing Wheel – mit einem OK-Status angezeigt.

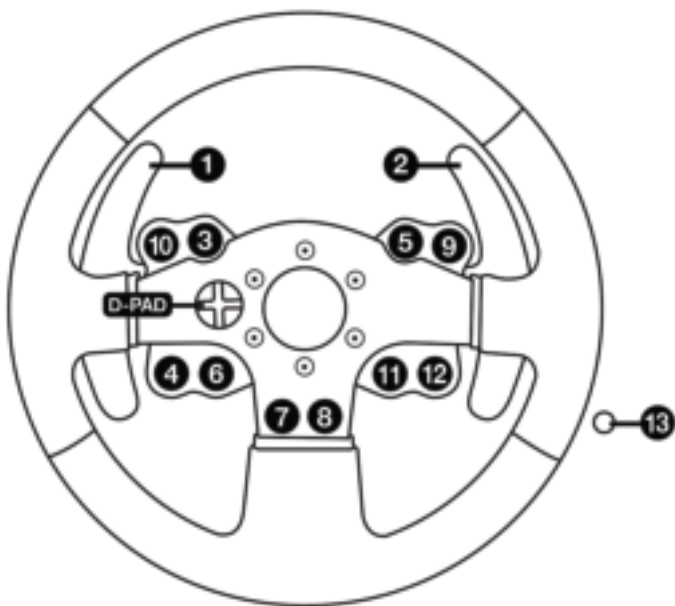
5. Klicken Sie auf Eigenschaften, um Ihr Lenkrad mittels der TMX Steuerkonsole zu konfigurieren:

- Tabulator „Test Eingabe“: Ermöglicht das Testen und Beobachten der Actionbuttons, der Richtungsbuttons, des Lenkrads sowie der Pedalachsen und das Einstellen des Rotationswinkels des Lenkrads bei Ihren PC-Spielen.
- Tabulator „Test Forces“: Ermöglicht das Testen der 12 Force-Feedback-Effekte.
- Tabulator „Verstärkungseinstellungen“: Ermöglicht das Einstellen der Stärke der Force-Feedback-Effekte in Ihren PC-Spielen.

***Sie sind nun spielbereit!***

### Allgemeine Hinweise:

- Bevor Sie Ihr Spiel starten, klicken Sie auf OK, um das Game-Controller Fenster zu schließen.
- Alle Einstellungen, die Sie im Game-Controller Fenster vorgenommen haben, werden auf Ihrem Computer gespeichert (und haben somit keinen Einfluss auf der Xbox Series X|S / Xbox One).
- Die Firmwareversion Ihres Lenkrads wird in der oberen rechten Ecke neben den Tabulatoren in der Steuerkonsole für den TMX Force Feedback angezeigt.



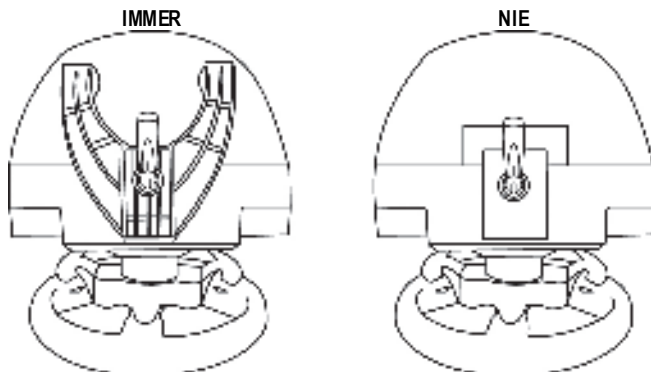
- EN
- FR
- DE**
- NL
- IT
- ES
- PT
- RU
- CS
- TR
- PL
- RU
- RU
- RU



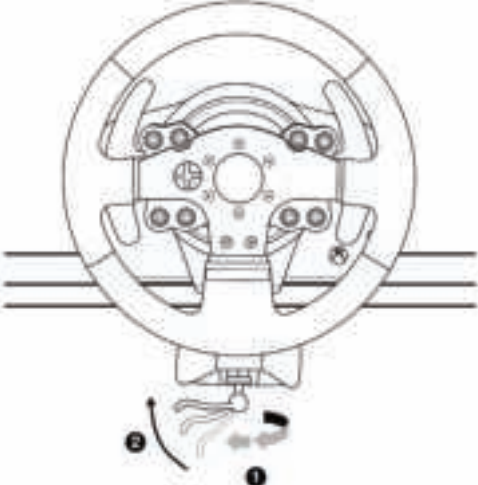
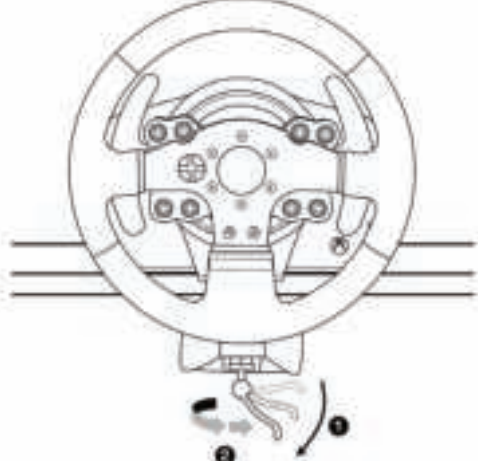
## BEFESTIGEN DES RENNLENKRADS

### Befestigen Sie das Rennlenkrad auf einem Tisch oder einen Schreibtisch

1. Platzieren Sie das Lenkrad auf einem Tisch oder einer anderen waagerechten, ebenen und stabilen Oberfläche.
2. Stecken Sie die Befestigungsschraube (11) in das Befestigungssystem (10). Ziehen Sie dann die Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn im Schraubgewinde (9) unterhalb des Geräts, bis das Lenkrad sicher und perfekt stabil auf der Oberfläche montiert ist.



**ACHTUNG:** Ziehen Sie die Schraube niemals ohne das Befestigungssystem fest!  
(Dies könnte Ihr Rennlenkrad beschädigen).

MONTAGE / ABMONTIEREN	RICHTUNG
<p><b><u>Montieren:</u></b></p> <p><i>Drehen der Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn</i></p>	
<p><b><u>Abmontieren:</u></b></p> <p><i>Drehen der Schraube im Uhrzeigersinn</i></p>	

## AUTOMATISCHE RENNLENKRAD-KALIBRIERUNG

Das Rennlenkrad kalibriert sich automatisch selbst beim Anschluss desselben an die Stromversorgung und den USB-Anschluss an die Xbox Series X|S / Xbox One.

Während dieser Phase dreht sich der Lenkkranz schnell nach rechts und links und deckt dabei einen Rotationswinkel von 900° ab. Danach stoppt der Lenkkranz in der mittigen Position.



### **WARNUNG:**

**Berühren Sie das Rennlenkrad niemals während der Kalibrierungsphase  
(Dies kann zu Kalibrierungsfehlern und/oder Verletzungen führen.)**

## MODE-BUTTON UND LEUCHTANZEIGE (8)

### MODE-Button für das Pedalset

Das TMX Force Feedback ist kompatibel mit Thrustmasters Pedalsets, die 3 Pedale aufweisen.

Diese versetzen Sie in die Lage die Gas- und Kupplungspedale elektronisch zu vertauschen.

Um dies zu bewerkstelligen, drücken Sie einfach den MODE-Button (8) für 2 Sekunden.

Der interne Speicher des Rennlenkrads speichert, ob die Pedale vertauscht wurden oder nicht.

GAS- UND KUPPLUNGSPEDALE	Farbe der MODE Leuchtanzeige (6)
NORMAL	ROT
VERTAUSCHT	GRÜN



### **WARNUNG:**

**Sollten Sie dieses Pedalset nutzen, vergewissern Sie sich, daß die Leuchtanzeige rot anzeigt.  
Andernfalls funktioniert das Gaspedal nicht korrekt.)**

### Andere Hinweise für den MODE-Button

Um mehr über den MODE-Button und die Leuchtanzeige zu erfahren, besuchen Sie bitte die Website <https://support.thrustmaster.com>. Dann klicken Sie auf **Lenkräder / TMX Force Feedback** und wählen dann **Benutzerhandbuch** oder **FAQ** aus.

## AKTUALISIEREN DER FIRMWARE IHRES RENNLENKRADS

Die in Ihrer Rennlenkradbasis enthaltene Firmware kann durch eine produktverbessernde und aktuellere Firmware aktualisiert werden.

Um die aktuelle Version der Firmware Ihres Rennlenkrads anzuzeigen und ob eine Aktualisierung eventuell verfügbar ist, rufen Sie auf Ihrem PC die Website <https://support.thrustmaster.com> auf. Klicken Sie bitte auf **Lenkräder / TMX Force Feedback**. Wählen Sie dann **Firmware** und folgen der Anleitung, die die Prozedur zum Herunterladen und zur Installation beschreibt.

## HILFE UND HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN (in diesem Handbuch nicht enthalten)

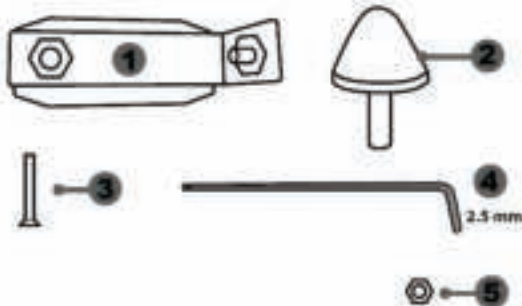
Gehen Sie bitte auf <https://support.thrustmaster.com>. Dann klicken Sie auf **Lenkräder / TMX Force Feedback** und wählen dann **Benutzerhandbuch** oder **FAQ** aus.

**Falls Ihr Rennlenkrad und/oder das Pedalset nicht ordnungsgemäß funktionieren oder die Kalibrierung nicht korrekt zu sein scheint**

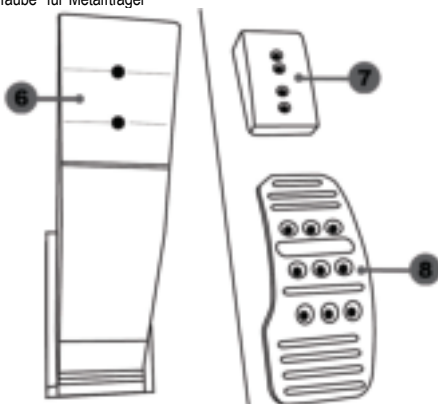
Schalten Sie Ihr System aus. Trennen Sie das Rennlenkrad komplett von dem System. Schließen Sie die Kabel (auch Netz- und Pedalset-Kabel) erneut an. Starten Sie dann Ihr System und das Spiel neu.



## TECHNISCHE MERKMALE



- 1 Metallhalterung für den konischen Stop  
*(standardmäßig nicht montiert)*
- 2 Konischer Stop
- 3 Befestigungsschraube für Metallträger
- 4 2.5 mm Inbusschlüssel (inklusive)
- 5 Positions-Stellmutter für konischen Stop



- 6 Pedalstange
- 7 Plastik-Halterung
- 8 Pedalkopf aus Metall

## ACHTUNG

Bevor Sie dieses Produkt benutzen, lesen Sie bitte diese Dokumentation sorgfältig durch und bewahren diese sicher auf, falls Sie später etwas nachlesen müssen.



**Benutzen Sie das Pedalset aus Sicherheitsgründen niemals barfuß  
oder wenn Sie nur Socken tragen.**

**THRUSTMASTER® LEHNT JEDWEDE HAFTUNG IM FALLE EINER  
VERLETZUNG DURCH DAS PEDALSET DURCH NUTZUNG DESSELBEN  
OHNE SCHUHWERK AB.**



### Achtung – Quetschgefahr am Pedalset während des Spielens

- \* Bewahren Sie das Pedalset außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- \* Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Seiten der Pedale.
- \* Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Pedalrückseite.
- \* Bringen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger auf oder in die Nähe der Pedaltvorderseite.

NIE



NIE



NIE



## AUTOMATISCHE KALIBRIERUNG DER PEDALE



### **WICHTIG:**

- Trennen oder verbinden Sie das Pedalset niemals von/mit der Basis, wenn diese an die PS3™ oder die PS4™ angeschlossen ist oder während des Spielverlaufs, um Kalibrierungsprobleme zu vermeiden.
- = Schließen Sie das Pedalset immer an das Lenkrad an, bevor dieses mit einer PS3™ oder einer PS4™ verbunden wird.
- Nach der Selbstkalibrierung des Lenkrads und zu Beginn eines Spiels, kalibrieren sich die Pedale selbstständig nachdem diese einige Male betätigt wurden.
- Drücken Sie niemals die Pedale während der Selbstkalibrierung des Lenkrads oder beim Spielstart, um Kalibrierungsprobleme zu vermeiden.
- Falls die Pedale nicht korrekt funktionieren oder nicht ordnungsgemäß kalibriert zu sein scheinen: Schalten Sie Ihre Konsole aus. Trennen Sie Ihren Lenkrad völlig von derselben und schließen danach alle Kabel (inkl. Netzkabel und Pedalset-Kabel) wieder an. Schalten Sie Ihre Konsole ein und starten Sie Ihr Spiel erneut.

## Einbau des Pedalsets in ein Cockpit

- Montieren Sie das Pedal-Set durch die darunterliegenden kleinen Gewindebohrungen.
- Drehen Sie zwei M6 Schrauben (nicht enthalten) durch die Cockpit-Ablage in die beiden kleinen Schraubgewinde unterhalb des Pedalsets ein.

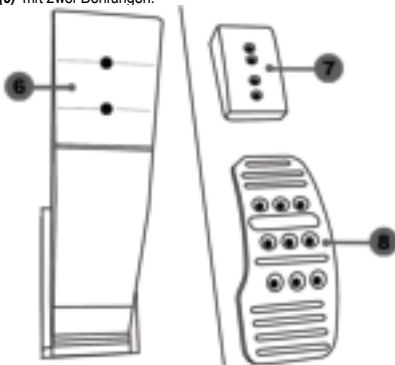
*Achtung: Die Länge der beiden M6 Schrauben sollte die Dicke der Ablage plus zusätzlich 10 mm nicht überschreiten. Längere Schrauben könnten die internen Komponenten des Pedalsets beschädigen.*

**Layout-Diagramme für Cockpits** (zur Positionierung der Rennlenkradbasis und/oder des Pedalsets) stehen auf <https://support.thrustmaster.com> zur Verfügung: Dann klicken Sie auf **Lenkräder / TMX Force Feedback** und wählen dann **Benutzerhandbuch** oder **FAQ** aus.

## ANPASSEN DES PEDALSETS

Jedes der drei Pedale umfaßt:

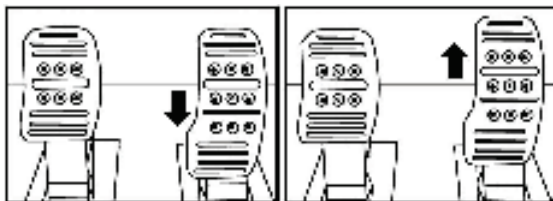
- Einen Metallkopf (8) mit mehreren Bohrungen (neun für das Gas – sechs für die Bremse – sechs für die Kupplung).
- Eine Plastik-Halterung (7) mit vier Bohrungen, die zwischen dem Kopf und der Stange plaziert wird.
- Eine Pedalstange (6) mit zwei Bohrungen.



**ACHTUNG:** Um jedwede Kalibrierungsprobleme zu vermeiden, stellen Sie sicher, daß das USB-Kabel des Lenkrads getrennt ist, bevor Sie irgendwelche Anpassungen Ihres Pedalsets vornehmen.

### Anpassen der HÖHE des Gaspedals

- Benutzen Sie den beigelegten 2,5 mm Inbusschlüssel (4), um die beiden Schrauben, die den Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) halten, loszuschrauben.
- Wählen Sie Ihre bevorzugte Höhe und setzen dann die Schrauben wieder ein. Ziehen Sie diese fest, bis der Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) wieder festsitzen.



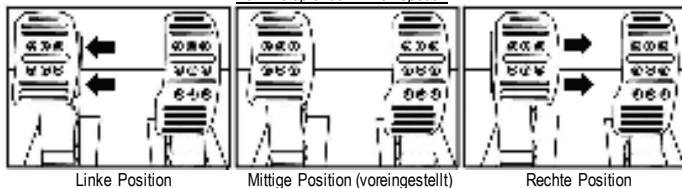
Niedrige Position (voreingestellt)

Hohe Position

## Anpassen des ZWISCHENRAUMES der drei Pedale

- Benutzen Sie den beigelegten 2,5 mm Inbusschlüssel (4), um die beiden Schrauben, die den Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) halten, loszuschrauben.
- Wählen Sie Ihre bevorzugte Position (mehr links, in der Mitte oder mehr nach rechts) und setzen dann die Schrauben wieder ein. Ziehen Sie diese fest, bis der Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) wieder festsitzen.

Zum Beispiel beim Bremspedal:



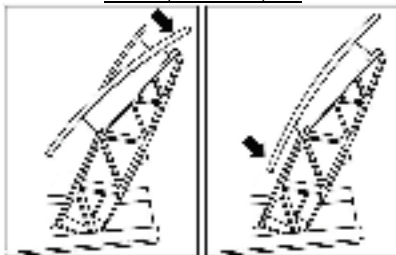
Anzahl der möglichen Abstandspositionen pro Pedal:

- Drei für das Gaspedal
- Drei für die Bremse
- Drei für die Kupplung

## Anpassen der NEIGUNG der Pedale

- Benutzen Sie den beigelegten 2,5 mm Inbusschlüssel (4), um die beiden Schrauben, die den Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) halten, loszuschrauben.
- Drehen Sie die Plastikhalterung (7) um 180° und setzen dann die Schrauben wieder ein. Ziehen Sie diese fest, bis der Pedalkopf aus Metall (8) und dessen Plastik-Halterung (7) wieder festsitzen.

Zum Beispiel beim Gaspedal:



Weniger geneigte Position      Geneigtere Position (voreingestellt)

Anzahl der möglichen Neigungspositionen pro Pedal:

- Zwei für das Gaspedal
- Zwei für die Bremse
- Zwei für die Kupplung

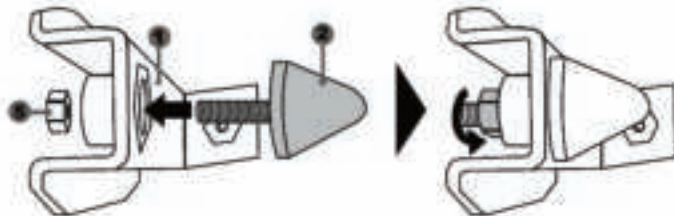


## Montage des konischen Stops ("CONICAL RUBBER BRAKE" Mod)

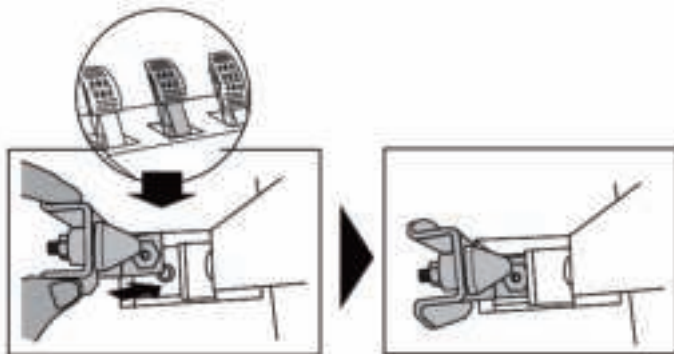
Die Modifizierung (oder "Mod") ist nicht unbedingt erforderlich und ist standardmäßig nicht montiert. Das bedeutet, daß die Bremse auch ohne diese Mod bestens funktioniert.

Diese Mod verschafft Ihnen ein anderes Gefühl und einen anderen Widerstand beim Bremsen. Es liegt bei Ihnen, diese nach Ihrem Belieben zu montieren.

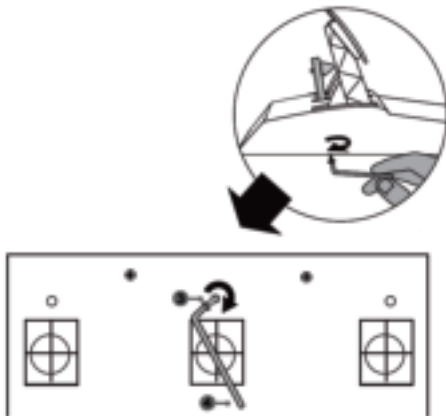
- Schrauben Sie den konischen Stop (2) in dessen Metallhalterung (1).
- Drehen Sie die Positions-Stellmutter (5) von unten auf das Gewinde des konischen Stops.



- Positionieren Sie die Einheit auf der Rückseite der Bremspedalstange.



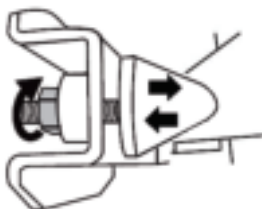
- Benutzen Sie den beigefügten 2.5 mm Inbusschlüssel (4), um die Einheit mittels der Befestigungsschraube (3) und dem kleinen Schraubgewinde an der Unterseite des Pedalsets zu montieren.



*Die "CONICAL RUBBER BRAKE" Mod ist nun montiert!*

## Anpassen des HUBS und der STÄRKE des Widerstands der Bremse

Durch leichtes Losdrehen der Mutter (5) können Sie den Bremswiderstand verstärken, indem Sie den konischen Stop (2) näher an die Rückseite der Bremspedalstange herausdrehen (falls nötig, verwenden Sie einen 14-mm-Maulschlüssel oder eine Zange, um die Mutter in der gewählten Position wieder anzuziehen). Je näher der konische Stop an der Bremspedalstange sitzt, desto stärker wird der Bremswiderstand.



**Bitte beachten:** Wenn der konische Stop sehr nahe an der Bremspedalstange sitzt, könnten Sie Schwierigkeiten zum Erreichen des maximalen Kalibrierungswertes bekommen. Sollte dies der Fall sein:

- \* Drücken Sie langsam sehr hart auf das Bremspedal, um den Maximalwert zu erreichen (falls nötig, stellen Sie sich ganz kurz auf das Pedal - nur für eine Sekunde) und geben dann das Pedal wieder frei; oder aber
- \* Drehen den konischen Stop etwas ein, um mehr Abstand von der Bremspedalstange zu erhalten.

## **Kunden-Garantie-Information**

Guillemot Corporation S.A. mit Hauptsitz in Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (fortfolgend "Guillemot") garantiert Kunden weltweit, daß dieses Thrustmaster Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für eine Gewährleistungsfrist ist, die mit der Frist für eine Mängelrüge bezüglich des Produktes übereinstimmt. In den Ländern der Europäischen Union entspricht diese einem Zeitraum von zwei (2) Jahren ab Kaufdatum des Thrustmaster Produktes. In anderen Ländern entspricht die Gewährleistungsfrist der zeitlichen Begrenzung für eine Mängelrüge bezüglich des Thrustmaster Produktes in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht des Landes, in dem der Kunde zum Zeitpunkt des Erwerbs eines Thrustmaster Produktes wohnhaft ist. Sollte eine entsprechende Regelung in dem entsprechenden Land nicht existieren, umfasst die Gewährleistungspflicht einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem originären Kaufdatum des Thrustmaster Produktes.

Sollten bei dem Produkt innerhalb der Gewährleistungsfrist Defekte auftreten, kontaktieren Sie unverzüglich den technischen Kundendienst, der die weitere Vorgehensweise anzeigt. Wurde der Defekt bestätigt, muß das Produkt an die Verkaufsstelle (oder an eine andere Stelle, je nach Maßgabe des technischen Kundendienstes) retourniert werden.

Im Rahmen dieser Garantie sollte das defekte Produkt des Kunden, je nach Entscheidung des technischen Kundendienstes, entweder ausgetauscht oder repariert werden. Sollte während der Garantiezeit das Thrustmaster Produkt einer derartigen Instandsetzung unterliegen und das Produkt während eines Zeitraums von mindestens sieben (7) Tagen nicht benutzbar sein, wird diese Zeit der restlichen Garantiezeit hinzugefügt. Diese Frist läuft ab dem Zeitpunkt, an dem der Wunsch des Verbrauchers bezüglich einer Intervention vorliegt oder ab dem Tag, an dem das fragliche Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, falls das Datum, an dem das Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, dem Datum des Antrags auf Intervention nachfolgt. Wenn nach geltendem Recht zulässig, beschränkt sich die volle Haftung von Guillemot und ihrer Tochtergesellschaften auf die Reparatur oder den Austausch des Thrustmaster Produktes (inklusive Folgeschäden). Wenn nach geltendem Recht zulässig, lehnt Guillemot alle Gewährleistungen der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Gewährleistungsanspruch verfällt: (1) Falls das Produkt modifiziert, geöffnet, verändert oder ein Schaden durch unsachgemäßen oder missbräuchlichen Gebrauch hervorgerufen wurde, sowie durch Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinem anderen Grund – aber nicht durch Material- oder Herstellungsfehler (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht mitgeliefert wurden); (2) Falls das Produkt für eine andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich für professionelle oder kommerzielle Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe) verwendet wird; (3) Im Falle der Nichteinhaltung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen; (4) Durch Software. Die besagte Software ist Gegenstand einer speziellen Garantie; (5) Bei Verbrauchsmaterialien (Elemente, die während der Produktlebensdauer ausgetauscht werden, wie z. B. Einwegbatterien, Ohrpolster für ein Audioheadset oder für Kopfhörer); (6) Bei Accessoires (z. B. Kabel, Etuis, Taschen, Beutel, Handgelenk-Riemen); (7) Falls das Produkt in einer öffentlichen Versteigerung verkauft wurde. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

Die Rechte des Kunden in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht bezüglich des Verkaufs auf Konsumgüter im Land der/der Kunden/Kundin wird durch diese Garantie nicht beeinträchtigt.

### Zusätzliche Gewährleistungsbestimmungen

Während der Garantiezeit bietet Guillemot grundsätzlich keine Ersatzteile an, da der technische Kundendienst der einzige autorisierte Partner zum Öffnen und/oder Instandsetzen jedweden Thrustmaster-Produkts ist (mit Ausnahme von irgendwelchen Instandsetzungsprozeduren, die der Kunde nach Maßgabe des technischen Kundendienstes und durch schriftliche Instruktionen sowie der Zurverfügungstellung des/der eventuell erforderlichen Ersatzteil(s)(e) selbst in der Lage ist durchzuführen – zum Beispiel aufgrund der Einfachheit und einer nicht erforderlichen Geheimhaltung des Instandsetzungsverfahrens).

Aufgrund seiner Innovationszyklen und um sein Know-how und seine Geschäftsgeheimnisse zu schützen, bietet Guillemot grundsätzlich keine Instandsetzungs-Benachrichtigung oder Ersatzteile für alle Thrustmaster Produkte an, deren Garantiezeit abgelaufen ist.

### Haftung

Wenn nach dem anwendbaren Recht zulässig, lehnen Guillemot Corporation S.A. (fortfolgend "Guillemot") und ihre Tochtergesellschaften jegliche Haftung für Schäden, die auf eine oder mehrere der folgenden Ursachen zurückzuführen sind, ab: (1) das Produkt wurde modifiziert, geöffnet oder geändert; (2) Nichtbefolgung der Montageanleitung; (3) unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, Unfall (z. B. ein Aufprall); (4) normalem Verschleiß; (5) Die Verwendung des Produkts für jedwede andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich professionelle oder kommerzielle Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe). Wenn nach anwendbarem Recht zulässig, lehnen Guillemot und seine Niederlassungen jegliche Haftung für Schäden, die nicht auf einen Material- oder Herstellungsfehler in Bezug auf das Produkt beruhen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, etwaige Schäden, die direkt oder indirekt durch Software oder durch die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht geliefert wurden), ab.

**THRUSTMASTER®**

**TECHNISCHER SUPPORT**

<https://support.thrustmaster.com>



## COPYRIGHT

© Guillemot Corporation S.A. 2020. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Alle anderen Handelsmarken sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Design und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

## Hinweise zum Umweltschutz



\* In der Europäischen Union: Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Für alle anderen Länder: Bitte beachten Sie die lokalen Entsorgungsrichtlinien/-Gesetze bezüglich elektrischen und elektronischen Equipments.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.  
Plastikhalterungen und Aufkleber bitte vor der Nutzung des Produktes entfernen.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\* Nur in der EU und der Türkei anwendbar*

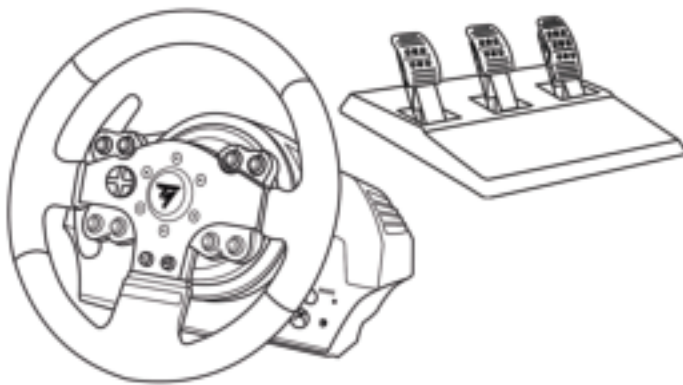


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

VOOR XBOX SERIES X|S, XBOX ONE EN PC

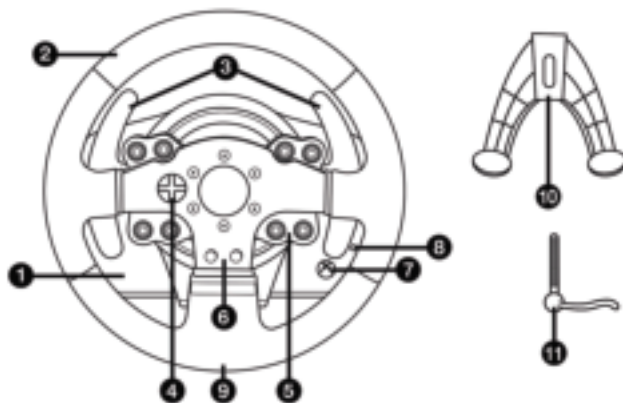
Handleiding



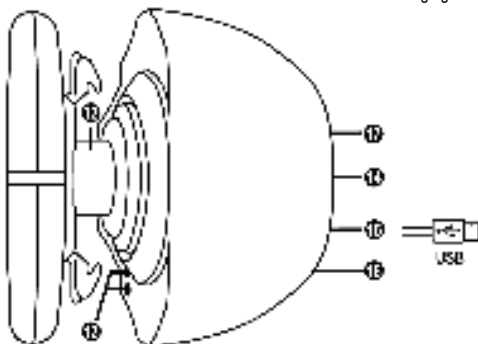
### **WAARSCHUWING:**

Om er zeker van te zijn dat het TMX-racestuur correct werkt met games voor de Xbox Series X|S, Xbox One en pc, moet u mogelijk de automatische updates voor de games installeren  
*(beschikbaar wanneer het systeem met internet is verbonden).*

## TECHNISCHE SPECIFICATIES



- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>1 TMX-voet</li> <li>2 Stuur</li> <li>3 2 sequentiële schakelflippers (Up &amp; Down)</li> <li>4 Multidirectionele D-Pad</li> <li>5 Actieknoppen</li> <li>6 Actieknoppen</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>7 Xbox Guide-knop + Witte indicator</li> <li>8 MODE-knop + rood/groen-indicator</li> <li>9 Groot schroefgat (voor bevestigingssysteem en -schroef)</li> <li>10 Bevestigingssysteem</li> <li>11 Metalen bevestigingsschroef</li> </ul> |
|---|--|



- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>12 Stuur</li> <li>13 Xbox Guide-knop + Witte indicator</li> <li>14 Voedingskabel of connector voor netstroom (<i>kan per land verschillen</i>)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>15 USB-kabel en -connector voor racestuur</li> <li>16 Connector voor versnellingsbak (<i>versnellingsbak wordt apart verkocht</i>)</li> <li>17 Connector voor pedaalset</li> </ul> |
|--|---|

## WAARSCHUWINGEN

Lees, voordat u dit product gebruikt, deze handleiding zorgvuldig door en bewaar hem om eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



### **Waarschuwing –Elektrische schok**

- \* Berg dit product op een droge plek op, uit de zon en stofvrij.
- \* Trek nooit te hard aan een kabel of connector en zorg dat er geen knikken in kabels komen.
- \* Mors geen vloeistoffen op het product of op een connector.
- \* Veroorzaak geen kortsluiting.
- \* Haal het product nooit uit elkaar, gooi het niet in het vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.
- \* Gebruik geen andere netstroomkabel dan de kabel meegeleverd bij het racestuur.
- \* Gebruik de netstroomkabel nooit als de kabel, de stekkers of de connectoren zijn beschadigd, gespleten of gebroken.
- \* Controleer dat de netstroomkabel correct is aangesloten op het stopcontact en correct is aangesloten op de achterzijde van de voet van het racestuur.
- \* Maak het stuur niet open. Er bevinden zich geen door de gebruiker te onderhouden of repareren onderdelen in. Alle reparaties dienen te worden uitgevoerd door de fabrikant, haar bevoegde vertegenwoordiger of een gekwalificeerd technicus.
- \* Gebruik alleen door de fabrikant goedgekeurde hulpstukken en accessoires.
- \* Als het racestuur zich vreemd gedraagt, bijvoorbeeld door rare geluiden te maken, heet te worden of te stinken, stop dan onmiddellijk met het gebruik, haal de stekker uit het stopcontact en maak alle andere kabels los.
- \* Als het racestuur langere tijd niet wordt gebruikt, haal dan de stekker uit het stopcontact.
- \* Gebruik indien uw racestuur gebruik maakt van een externe voedingsadapter, uitsluitend de bij uw apparaat meegeleverde adapter.
- \* Het stopcontact moet in de buurt van de apparatuur zijn en moet goed bereikbaar zijn.



### **Ventilatieopeningen**

Blokkeer nooit de ventilatieopeningen op de voet van het stuur. Aanwijzingen voor optimale ventilatie:

- \* Plaats de voet van het stuur minimaal 10 cm van een muur.
- \* Plaats de voet niet in een krappe ruimte.
- \* Leg nooit iets over de voet heen.
- \* Zorg dat de ventilatieopeningen stofvrij blijven.



**Om veiligheidsredenen mogen de pedalen nooit met blote voeten worden bediend of met alleen sokken aan.**

**THRUSTMASTER® WIJST ELKE VERANTWOORDELIJKHEID AF IN GEVAL VAN LETSEL ALS GEVOLG VAN HET GEBRUIK VAN DE PEDAALSET ZONDER SCHOENEN AAN.**



### **Waarschuwing – Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en repetitieve bewegingen**

Gamen met een Force Feedback-stuur kan leiden tot pijn in de gewrichten of de spieren. Hoe voorkomt u problemen:

- \* Vermijd langdurige gamesessies.
- \* Neem na elk uur gamen een pauze van 10 tot 15 minuten.
- \* Stop met gamen bij last van vermoeidheid of pijn in handen, polsen, armen, voeten of benen, en rust een paar uur voordat u weer verder gaat met gamen.





**Waarschuwing — Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en repetitieve bewegingen (vervolg)**

- \* Stop al het gamen als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak blijven aanhouden tijdens het gamen en raadpleeg een huisarts.
- \* Houd het stuur, de voet en de pedaalset buiten het bereik van kinderen.
- \* Houd tijdens het gamen altijd twee handen aan het stuur op de juiste stand en laat het stuur nooit helemaal los.
- \* Zorg er tijdens het gamen voor dat handen of vingers nooit in de buurt van of onder de pedalen of de pedaalset komen.
- \* Steek tijdens het kalibreren en gamen nooit een vinger, hand of arm door de openingen van het racestuur.
- \* Zorg er voor dat de voet van het racestuur stevig vast zit, zoals beschreven in deze handleiding.

**ZWAAR PRODUCT**



Product mag alleen verplaatst worden door gebruikers van 14 jaar of ouder



Wees voorzichtig en laat het product niet op uzelf of iemand anders vallen!

**ALTIJD**



**NOOIT**



**NOOIT**



## HET RACESTUUR GEREED MAKEN VOOR DE XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Sluit de pedaalset aan op de connector (17) aan de achterkant van de voet van het racestuur.
2. Sluit de netstroomkabel aan op de connector (14) aan de achterkant van de voet van het racestuur.
3. Sluit de netstroomkabel aan op een stopcontact met de correcte netspanning.
4. Sluit de USB-connector (15) van het stuur aan op een van de USB-poorten van het systeem.
5. Zodra het systeem stroom krijgt, kalibreert het stuur zichzelf.

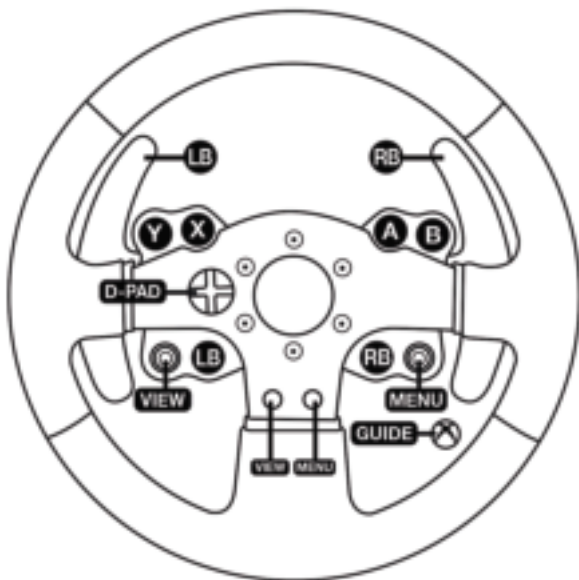
*Nu kan er gespeeld worden!*

- De lijst met Xbox Series X|S / Xbox One -games die compatibel zijn met de TMX Force Feedback en de daarvoor benodigde stand van de USB-keuzeschakelaar (5) is beschikbaar op:

<https://support.thrustmaster.com> (klik op Raceturen / TMX Force Feedback).

Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

## MAPPING VOOR DE XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## HET RACESTUUR INSTALLEREN OP UW PC

1. Ga naar <https://support.thrustmaster.com> en download de drivers en de Force Feedback software voor de pc. Klik op Racesturen / TMX Force Feedback en selecteer Drivers.
2. Start de installatie nadat de download is voltooid en volg de instructies op het scherm om de USB-stekker van het stuur aan te sluiten op uw computer en de installatie te voltooien.
3. Klik nadat de installatieprocedure is afgerond op Voltooien om de computer opnieuw te starten.
4. Kies Start / Alle programma's / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Configuratiescherm om het venster Game Controllers openen.

Het venster Game Controllers geeft Thrustmaster TMX Racing Wheel als naam voor het racestuur met de status OK.

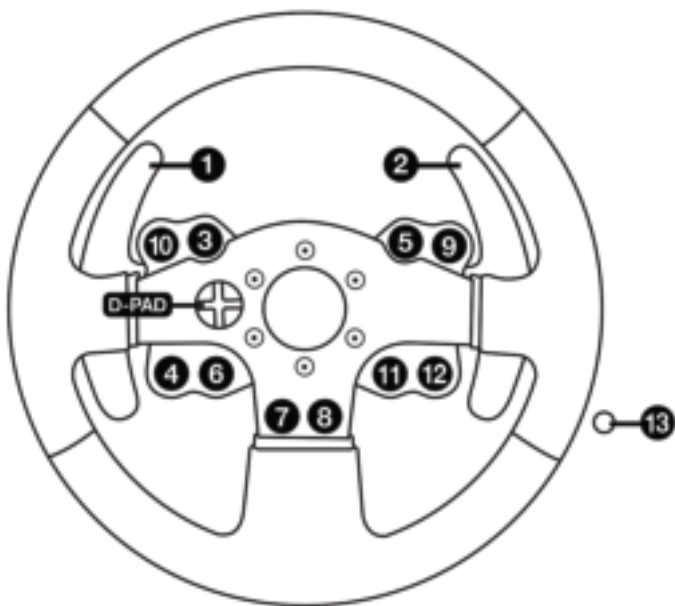
5. Klik op Eigenschappen om het stuur te configureren in het TMX configuratiescherm:
  - Tabblad "Test Input": hiermee kunnen de actieknoppen, richtingsknoppen, het stuur en de pedaallassen getest en bekeken worden. Ook is het mogelijk de draaihoek van het stuur in pc-games aan te passen.
  - Tabblad "Test Forces": hiermee kunnen 12 Force Feedback effecten worden getest.
  - Tabblad "Gain Settings": hiermee kan de kracht van de Force Feedback effecten in pc-games worden aangepast.

### ***Nu kan er gespeeld worden!***

#### Algemene opmerkingen:

- Klik op de pc op OK om het venster Game Controllers te sluiten voordat u de game start.
- Op de pc worden aanpassingen gemaakt in het venster Game Controllers alleen opgeslagen op de computer en hebben dus geen effect op de Xbox Series X|S / Xbox One.
- De firmware-versie van uw stuur wordt rechtsboven in de TMX Force Feedback configuratiescherm-tabbladen vermeld.

## MAPPING OP PC

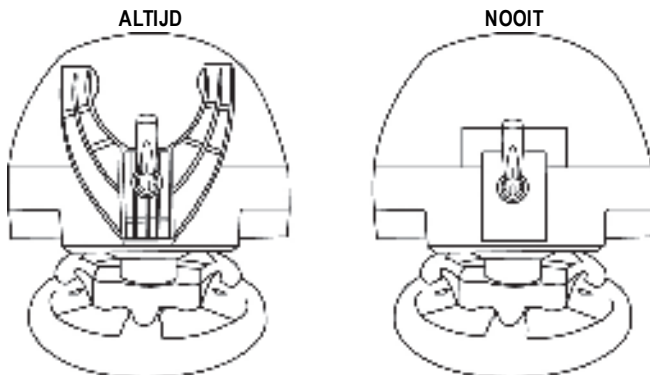


- EN
- FR
- DE
- NL**
- IT
- ES
- PT
- RU
- CS
- TR
- PL
- RU
- RU
- RU

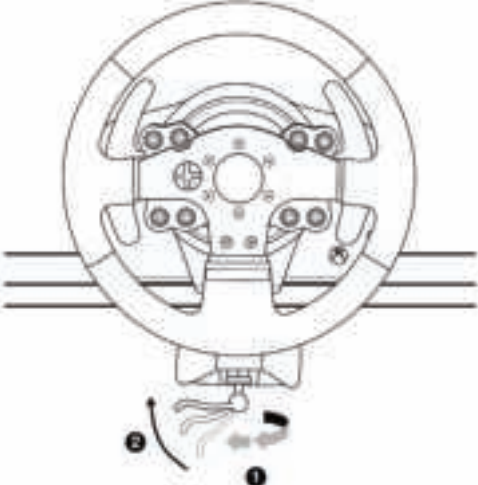
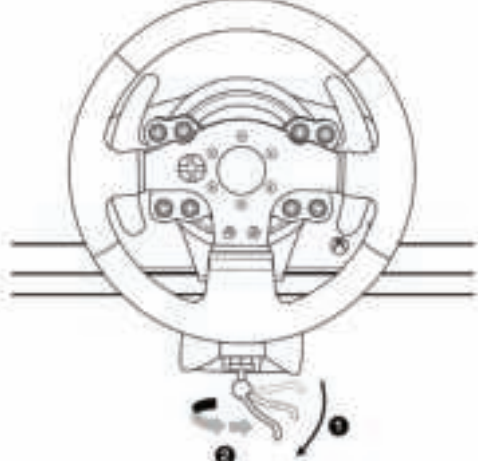
## HET RACESTUUR BEVESTIGEN

### Het racestuur op een tafel of werkblad bevestigen

1. Plaats het racestuur op een tafel of een ander horizontaal, vlak en stabiel oppervlak.
2. Plaats de bevestigingsschroef (11) in het bevestigingssysteem (10) en draai de schroef aan (tegen de klok in) zodat deze vast komt te zitten in het schroefgat (9) onder het racestuur en het stuur volledig stabiel is.



**WAARSCHUWING:** draai de schroef nooit in het racestuur zonder het bevestigingssysteem!  
(Daarmee kunt u het racestuur beschadigen).

BEVESTIGEN / VERWIJDEREN	RICHTING
<p><b><u>Vastdraaien:</u></b></p> <p><i>Draai de schroef linksom vast (tegen de wijzers van de klok in).</i></p>	
<p><b><u>Losdraaien:</u></b></p> <p><i>Draai de schroef rechtsom los (met de wijzers van de klok mee).</i></p>	

## HET RACESTUUR AUTOMATISCH KALIBREREN

Het stuur kalibreert zichzelf automatisch wanneer u het stuur op een stopcontact aansluit en de USB-connector van het stuur op het Xbox Series X|S / Xbox One aansluit.

Tijdens deze kalibratie zal het stuur snel 900 graden linksom en rechtsom draaien voordat het stopt in de middenstand.

**WAARSCHUWING:** Tijdens het automatisch kalibreren mag u het stuur niet aanraken.

*(Raakt u het stuur toch aan, dan kan dit leiden tot een onjuiste kalibratie en/of persoonlijk letsel).*

## MODE-KNOP EN INDICATOR (8)

### MODE-knop voor de pedaalset

De TMX Force Feedback is ook compatibel met de Thrustmaster-pedaalsets met drie pedalen. Op deze sets is het mogelijk de functie van het koppelingspedaal en het gaspedaal te verwisselen.

Dit doet u door de MODE-knop (6) twee seconden ingedrukt te houden.

De door u ingestelde functie van de pedalen wordt opgeslagen in het interne geheugen van het racestuur.

GASPEDAAL EN KOPPELINGSPEDAAL	Kleur van de MODE-indicator (8)
NORMAAL	ROOD
VERWISSELD	GROEN



### **WAARSCHUWING:**

Let er bij het gebruik van deze pedaalset op dat de indicator rood blijft branden. Is dit niet het geval, dan werkt het gaspedaal mogelijk niet correct.

### Meer functies van de MODE-knop

Meer informatie over de MODE-knop en de indicator vindt u op <https://support.thrustmaster.com>.

Klik op **Racesturen / TMX Force Feedback** en selecteer **Handleiding** of **FAQ**.

## DE FIRMWARE VAN HET RACESTUUR BIJWERKEN

De firmware in de voet van het racestuur kan worden bijgewerkt naar een nieuwere verbeterde versie wanneer een dergelijke versie beschikbaar komt.

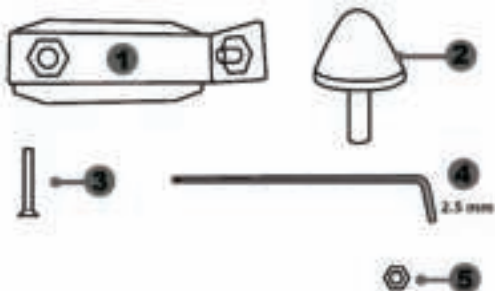
Om de huidige versie van de firmware van het racestuur weer te geven en deze bij te werken indien gewenst: ga op een PC naar <https://support.thrustmaster.com>. Klik op **Racesturen / TMX Force Feedback**, selecteer **Firmware** en volg de instructies voor het downloaden en installeren.

## HELPBESTANDEN EN FAQS (NIET OPGENOMEN IN DEZE HANDLEIDING)

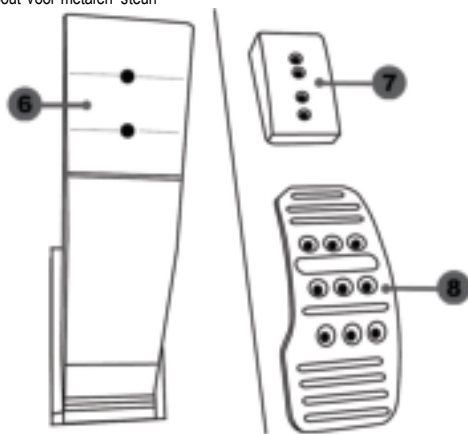
Ga naar <https://support.thrustmaster.com>. Klik op **Racesturen / TMX Force Feedback** en selecteer **Handleiding** of **FAQ**.



## TECHNISCHE KENMERKEN



- 1 Metalen steun voor conische begrenzer  
*(niet geïnstalleerd bij levering)*
- 2 Conische begrenzer
- 3 Bevestigingsbout voor metalen steun
- 4 2,5 mm inbussleutel (meegeleverd)
- 5 Afstelmoer voor conische begrenzer



- 6 Pedaalarm
- 7 Kunststof pedaalsteun
- 8 Metalen pedaal



## WAARSCHUWING

Lees, voordat u dit product gebruikt, dit document zorgvuldig door en bewaar het om eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Voor uw en andermans veiligheid mag de pedaalsset nooit worden gebruikt op blote voeten of met alleen sokken aan.

**THRUSTMASTER® WIJST ELKE VERANTWOORDELIJKHEID AF IN GEVAL VAN LETSEL ALS GEVOLG VAN HET GEBRUIK VAN DE PEDAALSET ZONDER SCHOENEN AAN.**



### Waarschuwing — Pedaalsset beknellingsgevaar tijdens gamen

- \* Houd de pedaalsset buiten het bereik van kinderen.
- \* Zorg tijdens gebruik dat vingers of duimen nooit in de buurt van of op de zijanten van de pedalen komen.
- \* Zorg tijdens gebruik dat vingers of duimen nooit in de buurt van of op de achterzijde van de pedalen komen.
- \* Zorg tijdens gebruik dat vingers of duimen nooit in de buurt van of op de voorzijde van de pedalen komen.

**NOOIT**



**NOOIT**



**NOOIT**



## AUTOMATISCHE KALIBRATIE VAN PEDALEN



### **BELANGRIJK:**

- Om kalibratieproblemen te vermijden, mag u de pedaalset nooit aansluiten op of loskoppelen van de voet van het stuur wanneer het stuur is verbonden met de PS3™ of de PS4™ getrennt, of tijdens het gamen.
- = Sluit de pedaalset altijd eerst aan op het stuur voordat u het stuur aansluit op de PS3™ of de PS4™.
- Zodra het stuur zichzelf heeft gekalibreerd en de game is gestart, kalibreren de pedalen zichzelf automatisch nadat ze enkele malen zijn ingetrapt.
- Om kalibratieproblemen te vermijden, mag u nooit op de pedalen trappen wanneer het stuur bezig is met zelfkalibratie of wanneer de game aan het opstarten is,
- Als de pedalen niet correct werken of niet correct gekalibreerd lijken te zijn, schakel dan de console uit, koppel het stuur volledig los, sluit alle kabels weer aan (inclusief de voedingskabel en de pedaalsetkabel) en start de console en de game opnieuw op.

## DE PEDAALSET AAN EEN COCKPIT BEVESTIGEN

- Bevestig de pedaalset met behulp van de kleine schroefdraden onderop de pedaalset.
- Schroef twee M6-boutjes (niet meegeleverd) in de pedaalsteunplaat van de cockpit en in de twee kleine schroefdraden onderop de pedaalset.

Belangrijk: de M6-schroeven mogen niet langer zijn dan de dikte van het paneel + 10 mm. Langere schroeven kunnen de componenten in de pedaalset beschadigen.

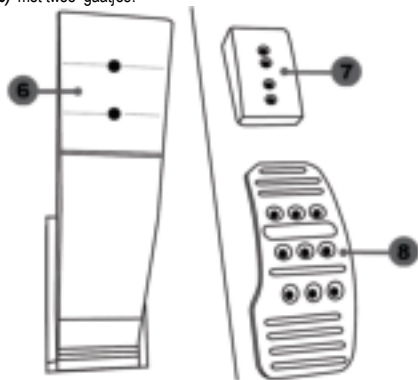
**Schema's voor cockpits** (voor het plaatsen van de voet van het racestuur en/of de pedaalset) zijn beschikbaar op <https://support.thrustmaster.com>. Klik op **Racesturen / TMX Force Feedback** en selecteer vervolgens **Handleiding of FAQ**.



## DE PEDAALSET VERSTELLEN

Elk van de drie pedalen bestaat uit:

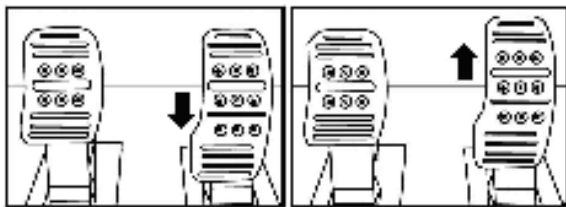
- Een metalen pedaal (8) met een aantal gaatjes (negen voor het gaspedaal, zes voor het rempedaal en zes voor het koppelpedaal).
- Een kunststof tussenstuk (7) (wordt geplaatst tussen het pedaal en de arm van het pedaal) met vier gaatjes.
- Een pedaalarm (6) met twee gaatjes.



**LET OP:** om kalibratieproblemen te vermijden, moet u altijd de USB-kabel loskoppelen voordat u een pedaal verstelt.

### De HOOGTE van een pedaal afstellen

- Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel (4) de twee boutjes los waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.
- Kies de gewenste pedaalhoogte en zet de twee boutjes weer vast waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.



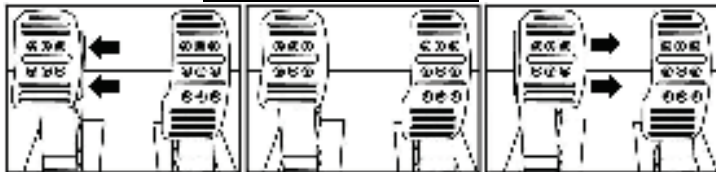
Lage stand (standaard)

Hoge stand

## De RUIJTE TUSSEN twee pedalen afstellen

- Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel (4) de twee boutjes los waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.
- Kies de gewenste pedaalstand (naar links, in het midden of naar rechts) en zet de twee boutjes weer vast waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.

Voorbeelden (in dit geval het rempedaal):



Links

In het midden (standaard)

Rechts

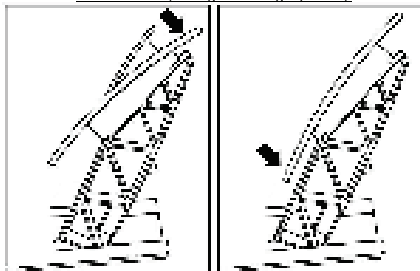
Aantal mogelijke standen van een pedaal:

- Drie voor gaspedaal
- Drie voor rempedaal
- Drie voor koppelpedaal

## De HOEK van een pedaal afstellen

- Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel (4) de twee boutjes los waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.
- Draai de kunststof steun (7) 180° om en zet de twee boutjes weer vast waarmee het pedaal (8) en de steun (7) vast zitten.

Voorbeelden (in dit geval het gaspedaal):



Kleine hoek

Grote hoek (standaard)

Aantal mogelijke hoekstanden van een pedaal:

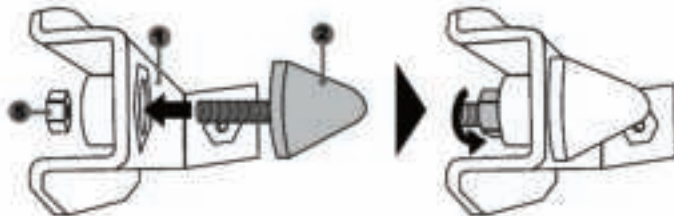
- Twee voor gaspedaal
- Twee voor rempedaal
- Twee voor koppelpedaal

## De conische begrenzer monteren ("CONICAL RUBBER BRAKE" mod)

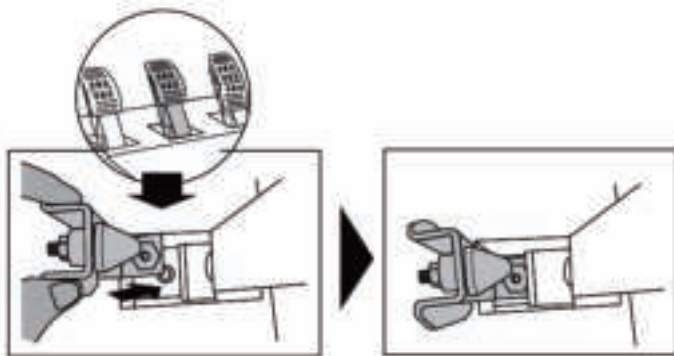
*Deze modificatie (of "mod") is niet noodzakelijk en is af fabriek niet gemonteerd. Dit betekent dat het rempedaal ook perfect functioneert als deze mod niet is gemonteerd.*

*Als u deze mod wel monteert, krijgt u een ander gevoel in het rempedaal.  
Het wel of niet monteren van deze begrenzer is dus een kwestie van voorkeur.*

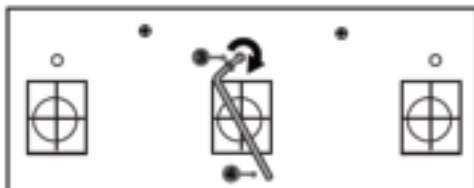
- Schroef de conische begrenzer (2) op de metalen steun (1).
- Schroef de afstelmoer (5) op de schroefdraad van de conische begrenzer.



- Plaats de unit achterop de rempedaalarm.



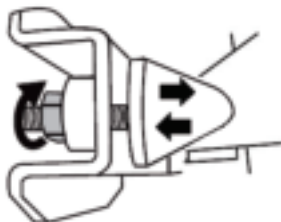
- Gebruik de meegeleverde 2,5 mm inbusleutel (4) om de unit te monteren met het bevestigingsboutje (3) en de kleine centrale schroefdraad onderop de pedaalsset.



*De "CONICAL RUBBER BRAKE" mod is nu gemonteerd*

## De SLAG en WEERSTAND van het rempedaal afstellen

Als u meer weerstand in het rempedaal wilt, draait u de moer (5) iets los en plaatst u de begrenzer (2) iets dichterbij het rempedaal (gebruik indien nodig een 14 mm steek- of ringsleutel, of een tang om de moer opnieuw vast te draaien en de gewenste stand te fixeren). Hoe dichterbij de begrenzer onder het rempedaal ligt, hoe meer weerstand u voelt bij het remmen.



**Opmerking:** als u de begrenzer heel dicht onder het rempedaal afstelt, wordt het mogelijk lastig om de maximale kalibratiewaarde te bereiken. Mocht dit het geval zijn:

- \* Trap het rempedaal langzaam maar heel stevig in om de maximale waarde te bereiken (ga indien nodig even heel kort (een seconde) op het pedaal staan) en laat dan het pedaal weer omhoog komen, of
- \* Zet de conische begrenzer iets verder weg van de arm van het rempedaal.

## **Informatie met betrekking tot kopersgarantie**

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A., het statutair adres gevestigd aan de Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Frankrijk, (hierna te noemen "Guillemot") aan de koper dat dit Thrustmaster-product vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten gedurende een garantieperiode gelijk aan de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit product te claimen. In landen van de Europese Unie komt dit overeen met een periode van twee (2) jaar vanaf het moment van levering van het Thrustmaster-product. In andere landen komt de garantieperiode overeen met de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit Thrustmaster-product te claimen zoals wettelijk is vastgelegd in het land waarin de koper woonachtig was op de datum van aankoop van het Thrustmaster-product. Indien een dergelijk claimrecht niet wettelijk is vastgelegd in het betreffende land, geldt een garantieperiode van één (1) jaar vanaf datum aankoop van het Thrustmaster-product.

Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met Technical Support die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de koper gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien het Thrustmaster-product tijdens de garantieperiode is onderworpen aan een dergelijk herstel, wordt elke periode van ten minste zeven (7) dagen waarin het product niet in gebruik is, opgeteld bij de resterende garantieperiode (deze periode loopt vanaf de datum van verzoek van de consument voor interventie of vanaf de datum waarop het product in kwestie beschikbaar is gesteld voor herstel als de datum waarop het product ter beschikking wordt gesteld voor herstel later is dan de datum van het verzoek om interventie). Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor vervolgschade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster-product. Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijst Guillemot elke garantie af met betrekking tot verhandelbaarheid of geschiktheid voor enig doel.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot het combineren van het Thrustmaster-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product); (2) als het product is gebruikt voor enig ander doel dan thuisgebruik, zoals maar niet exclusief een professioneel of commercieel doel (bijvoorbeeld game rooms, training, wedstrijden); (3) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; (4) op software die onder een specifieke garantie valt; (5) op verbruiksartikelen (elementen die tijdens de levensduur van het product worden vervangen zoals bijvoorbeeld batterijen of pads van een headset of koptelefoon); (6) op accessoires (zoals bijvoorbeeld kabels, behuizingen, hoesjes, etui's, draagtassen of polsbandjes); (7) indien het product werd verkocht op een openbare veiling.

Deze garantie is niet overdraagbaar.

De wettelijke rechten van de koper die in zijn/haar land van toepassing zijn op de verkoop van consumentproducten worden op generlei wijze door deze garantie beperkt.

### **Aanvullende garantiebepalingen**

Gedurende de garantieperiode zal Guillemot in principe nooit reserveonderdelen leveren omdat Technical Support de enige partij is die bevoegd is een Thrustmaster-product te openen en/of te herstellen (met uitzondering van een herstelprocedure die de klant door Technical Support gevraagd wordt uit te voeren met behulp van schriftelijke instructies – omdat deze procedure bijvoorbeeld eenvoudig is en het herstelproces niet vertrouwelijk is – en door het verstrekken aan de consument van de benodigde onderdelen, indien van toepassing).

Gezien de innovatiecycli en om haar knowhow en handelsgeheimen te beschermen, zal Guillemot in principe nooit een herstelbeschrijving of reserveonderdelen verstrekken voor een Thrustmaster-product waarvan de garantieperiode is verstreken.

### **Aansprakelijkheid**

Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot Corporation S.A. (hierna te noemen "Guillemot") en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade veroorzaakt door één van de volgende oorzaken: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is; (2) de montage-instructies niet zijn opgevolgd; (3) oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk (bijvoorbeeld stoten); (4) normale slijtage; (5) het gebruik van het product voor enig ander doel dan thuisgebruik, zoals maar niet exclusief een professioneel of commercieel doel (bijvoorbeeld game rooms, training, wedstrijden). Indien toegestaan onder van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade aan dit product niet gerelateerd aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot enige schade direct of indirect veroorzaakt door enige software, of door het combineren van het Thrustmaster-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product).

**THRUSTMASTER®**

**TECHNISCHE ONDERSTEUNING**

<https://support.thrustmaster.com>





## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. Alle andere handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Afbeeldingen zijn niet bindend. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving vooraf worden gewijzigd en kunnen per land verschillen. Geproduceerd in China.

## AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU



\* In de Europese Unie: Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Door recycling en andere methoden voor verantwoorde verwerking van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.

In alle andere landen: houd u aan de plaatselijk milieuwetgeving voor elektrische en elektronische apparaten.

Bewaar deze informatie. De kleuren en decoraties kunnen variëren.

Plastic bevestigingen en hechtmaterialen moeten van het product worden verwijderd voordat het wordt gebruikt.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Alleen van toepassing in de EU en Turkije*

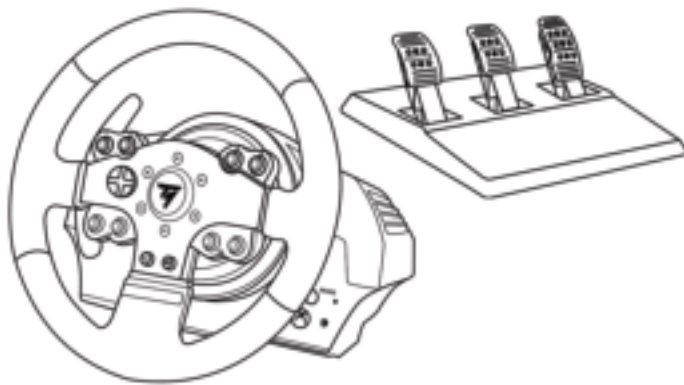


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

PER XBOX SERIES X|S, XBOX ONE E PC

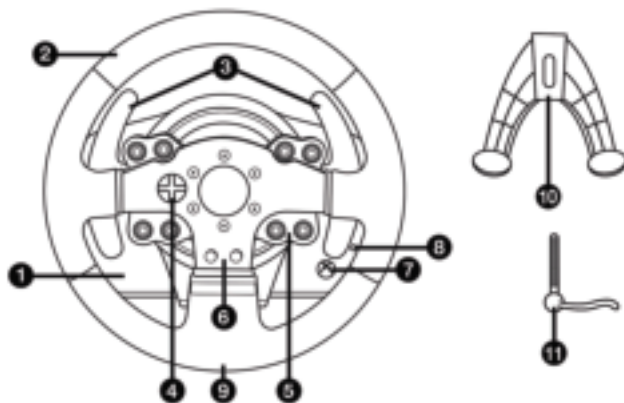
Manuale d'uso



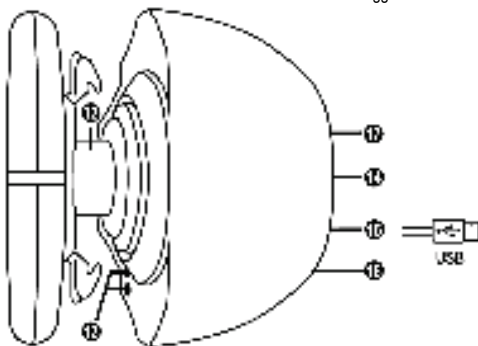
### **ATTENZIONE:**

Per far sì che il tuo TMX Force Feedback funzioni correttamente con i giochi per Xbox Series X|S, Xbox One e PC, potrebbe rendersi necessario installare gli aggiornamenti automatici dei giochi (*disponibili nel momento in cui il tuo sistema (Xbox Series X|S, Xbox One o PC) viene collegato a internet*).

## CARATTERISTICHE TECNICHE



- |   |  |
|---|--|
| 1 Base TMX                                  | 7 Pulsante Xbox Guide + Led bianco                                   |
| 2 Volante                                   | 8 Pulsante MODE + led Rosso/Verde                                    |
| 3 2 leve del cambio sequenziali (Up e Down) | 9 Ampio foro filettato (per sistema di aggancio e vite di fissaggio) |
| 4 D-Pad multidirezionale                    | 10 Sistema di aggancio   |
| 5 Pulsanti azione                           | 11 Vite di fissaggio in metallo                                      |
| 6 Pulsanti azione                           |  |



- |   |  |
|---|--|
| 12 Asse dello sterzo  | 15 Cavo USB e connettore del volante                       |
| 13 Pulsante Xbox Guide + Led bianco   | 16 Connettore per cambio<br>(cambio venduto separatamente) |
| 14 Cavo di alimentazione<br>o connettore di alimentazione<br>(varia da una nazione all'altra) | 17 Connettore pedalaria                                    |

## ATTENZIONE

Prima di utilizzare questo prodotto, ti invitiamo a leggere con attenzione il presente documento e a conservare quest'ultimo in caso avessi bisogno di consultarlo nuovamente.



### **Attenzione – Shock elettrico**

- \* Conserva questo prodotto in un luogo asciutto e non esporlo alla polvere o alla luce del sole.
- \* Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- \* Non versare liquidi sul prodotto o sui relativi connettori.
- \* Non cortocircuitare il prodotto.
- \* Non smontare questo prodotto; non gettarlo nel fuoco e non esporlo alle alte temperature.
- \* Non usare un altro cavo di alimentazione oltre a quello fornito assieme al tuo volante.
- \* Non utilizzare il cavo di alimentazione qualora quest'ultimo o i connettori dovessero risultare danneggiati, divisi o rotti.
- \* Assicurati che il cavo di alimentazione si ben inserito in una presa di corrente e correttamente connesso al connettore presente nella parte posteriore della base del volante.
- \* Non aprire il volante: all'interno non vi sono componenti utili all'utente. Qualunque riparazione dovrà essere effettuata dal produttore, da un suo rappresentante autorizzato o da un tecnico qualificato.
- \* Usa unicamente sistemi di fissaggio/ accessori indicati dal produttore.
- \* Qualora il volante non dovesse funzionare correttamente (se dovesse generare un qualunque suono inusuale, calore o odori), smetti immediatamente di utilizzarlo, scollega il cavo di alimentazione dal relativo connettore e scollega tutti gli altri cavi.
- \* Se pensi di non dover utilizzare il volante per un lungo periodo di tempo, scollega l'alimentatore dalla presa di corrente.
- \* Utilizza unicamente l'alimentatore fornito assieme al tuo volante (in caso di una sorgente di alimentazione esterna).
- \* La presa elettrica deve trovarsi nei pressi delle apparecchiature e deve risultare facilmente accessibile.



### **Prese d'aria**

Accertati di non ostruire nessuna delle prese d'aria presenti nella base del volante. per una ventilazione ottimale, attieniti alle seguenti indicazioni:

- \* Colloca la base ad almeno 10cm di distanza dal muro.
- \* Non collocare la base in uno spazio angusto.
- \* Non coprire la base.
- \* Non lasciare che la polvere penetri nella prese d'aria.



**Per motivi di sicurezza, non utilizzare mai la pedaliera a piedi nudi o indossando solamente i calzini.**

**THRUSTMASTER® DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ IN CASO DI INFORTUNI DERIVANTI DALL'USO DELLA PEDALIERA SENZA SCARPE.**



### **Attenzione – Infortuni derivanti dal force feedback e dai movimenti ripetuti**

Giocare con un volante force-feedback potrebbe causare dolori muscolari o articolari. Per evitare qualsiasi problema:

- \* Evita di giocare per lunghi periodi di tempo.
- \* Prenditi 10-15 minuti di pausa per ogni ora di gioco.
- \* Qualora dovessi avvertire fatica o dolore a mani, polsi, braccia, piedi o gambe, smetti di giocare e riposati per alcune ore prima di ricominciare a giocare.



### **Attenzione – Infortuni derivanti dal force feedback e dai movimenti ripetuti (sequito)**

- \* Qualora i sintomi o il dolore sopradescritti dovessero persistere anche quando ricominci a giocare, smetti di giocare e consulta il tuo medico.
- \* Tenere lontano dalla portata dei bambini.
- \* Nei giochi, mantieni sempre le mani sul volante in posizione corretta, senza mai lasciarlo andare completamente.
- \* Mentre giochi, non infilare mai le tue mani o le tue dita sotto ai pedali o in una qualunque posizione nei pressi della pedaliera.
- \* Durante la calibrazione e mentre giochi, non infilare mai la tua mano o il tuo braccio attraverso le aperture del volante.
- \* Assicurati che la base del volante sia ben fissata, così come indicato dalle istruzioni nel presente manuale.

### **PRODOTTO PESANTE**



Prodotto maneggiabile solo da utenti con un'età minima di 14 anni



Fai attenzione a non far cadere il prodotto addosso a te o a chiunque altro!

**SEMPRE**



**MAI**



**MAI**



## INSTALLARE IL VOLANTE SU XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

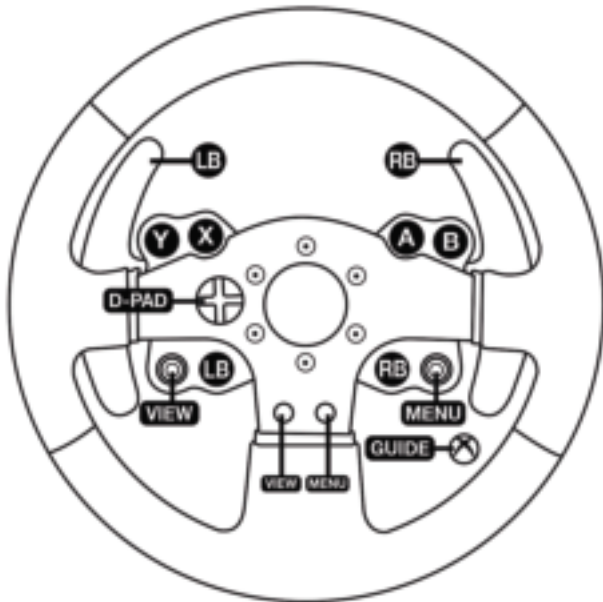
1. Collega la pedaliera al connettore (17) presente nella parte posteriore della base del volante.
2. Collega il cavo di alimentazione al connettore (14) presente nella parte posteriore della base del volante.
3. Collega il cavo di alimentazione a una presa di corrente, rispettando le indicazioni sul voltaggio elettrico.
4. Collega il connettore USB del volante (15) ad una delle porte USB del sistema.
5. Una volta acceso il tuo sistema, il tuo volante si calibrerà automaticamente.

***Ora sei pronto/a per giocare!***

***- L'elenco dei giochi per Xbox Series X|S / Xbox One compatibili con il TMX Force Feedback è disponibile sul sito: <https://support.thrustmaster.com> (clicca su Volanti / TMX Force Feedback).***

***Questo elenco viene aggiornato regolarmente.***

## MAPPATURA SU XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## CONFIGURAZIONE DEL VOLANTE PER PC

1. Vai sul sito <https://support.thrustmaster.com> per scaricare i driver e il software Force Feedback per PC. Clicca su Volanti / TMX Force Feedback, dopodiché seleziona Driver.

2. Una volta completato il download, avvia l'installazione e segui le istruzioni che appariranno sullo schermo per collegare al computer il connettore USB del tuo volante e completare l'installazione.

3. Una volta completata l'installazione, clicca su Fine e riavvia il tuo computer.

4. Seleziona Start / Tutti i programmi / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Pannello di Controllo per aprire la finestra Controller di Gioco.

Nella finestra Controller di Gioco comparirà il volante col nome Thrustmaster TMX Racing Wheel con associato lo stato di OK.

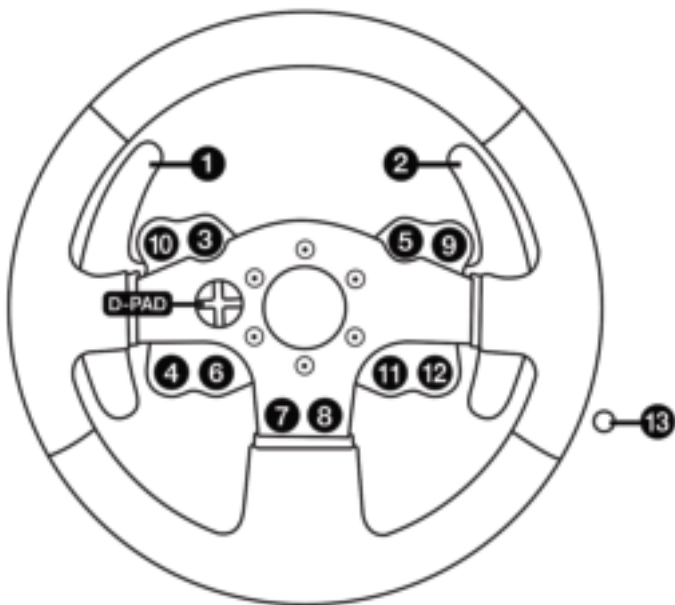
5. Clicca su Proprietà per configurare il tuo volante nel pannello di controllo di TMX Force Feedback:

- Scheda Test Input: permette di testare e visualizzare i pulsanti azione, i pulsanti direzionali, gli assi di volante e pedali, oltre a regolare l'angolo di rotazione del volante nei tuoi giochi per PC.
- Scheda Test Forze: consente di testare 12 effetti force feedback.
- Scheda Impostazioni Guadagno: permette di regolare la potenza degli effetti force feedback nei tuoi giochi per PC.

***Ora sei pronto per giocare!***

### Note generali:

- Su PC, prima di avviare il gioco, clicca su OK per chiudere la finestra Controller di Gioco.
- Su PC, i parametri impostati nella finestra Periferiche di Gioco verranno salvate solo sul tuo computer (di conseguenza, non avranno alcun effetto su Xbox Series X|S / Xbox One).
- La versione del firmware del tuo volante viene visualizzata nell'angolo in alto a destra nelle schede del pannello di controllo del TMX Force Feedback.

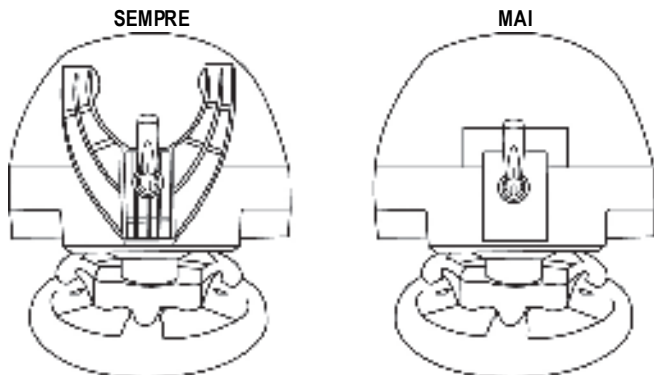




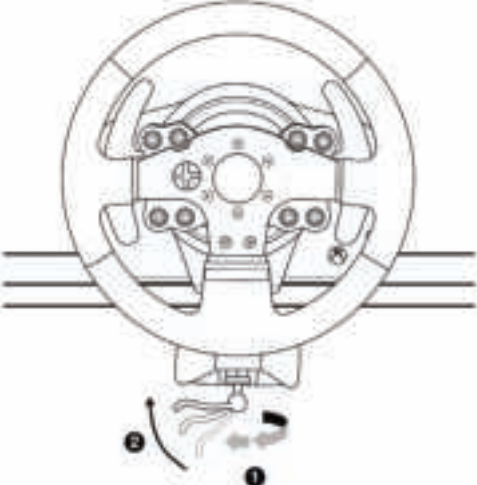
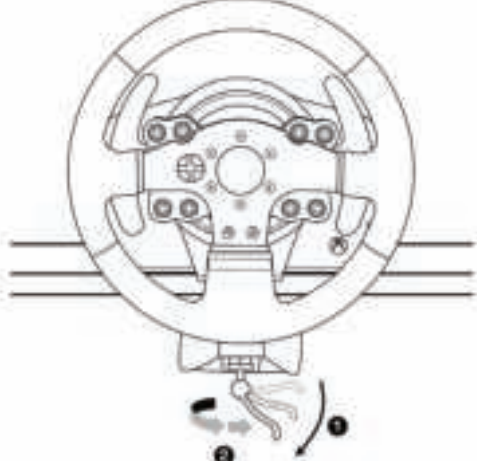
## FISSARE IL VOLANTE

### Fissare il volante a un tavolo o a una scrivania

1. Colloca il volante su un tavolo o su qualsiasi altra superficie piana, orizzontale e stabile.
2. Inserisci la vite di fissaggio (11) nel sistema di aggancio (10), dopodiché blocca la periferica ruotando la vite in senso antiorario, in modo tale che questa penetri nell'ampio foro filettato (9) presente nella parte inferiore del volante, finché il volante non risulti perfettamente stabile.



**ATTENZIONE:** Non stringere mai la vite da sola, senza il sistema di aggancio!  
(Ciò potrebbe danneggiare il volante.)

AGGANCIO / RIMOZIONE	DIREZIONE
<p><b><u>Per stringere:</u></b>  <i>Gira la vite in senso antiorario</i></p>	
<p><b><u>Per allentare:</u></b>  <i>Gira la vite in senso orario</i></p>	

## CALIBRAZIONE AUTOMATICA DI VOLANTE

Il volante si calibra automaticamente nel momento in cui colleghi il volante alla rete elettrica e colleghi il connettore USB del volante al sistema Xbox Series X|S / Xbox One.

Durante questa fase, il volante si muoverà rapidamente a destra e a sinistra, coprendo un angolo di 900 gradi, prima di fermarsi in posizione centrale.

**ATTENZIONE:** Non toccare mai il volante durante la fase di auto-calibrazione!

*(Ciò potrebbe causare un'errata calibrazione e/o infortuni personali.)*

## PULSANTE MODE E SPIA LUMINOSA (8)

### Pulsante MODE per la pedaliera

Il TMX Force Feedback è compatibile anche con pedalieri Thrustmaster a 3 pedali (*vendute separatamente*); in questo modo potrai scambiare elettronicamente fra loro i pedali di acceleratore e frizione.

Per far questo, non devi far altro che tenere premuto il pulsante MODE (8) per 2 secondi.

Lo stato dell'attivazione dello scambio tra i pedali viene salvato nella memoria interna del volante.

PEDALI ACCELERATORE E FRIZIONE	Colore del led MODE (8)
NORMALI	ROSSO
SCAMBIATI	VERDE



### **ATTENZIONE:**

Durante l'uso della pedaliera, assicurarti che il led resti sempre acceso in rosso, altrimenti il pedale dell'acceleratore non funzionerà correttamente.

### Altri consigli per il pulsante MODE

Per saperne di più sul pulsante e sul led MODE, consulta il sito <https://support.thrustmaster.com>; clicca su **Volanti / TMX Force Feedback**, quindi scegli **Manuale** o **FAQ**.

## AGGIORNARE IL FIRMWARE DEL TUO VOLANTE

Il firmware presente nella base del tuo volante può essere aggiornato ad una versione più recente, per apportare migliorie al prodotto.

Per visualizzare la versione del firmware attualmente presente nel tuo volante e, se necessario, aggiornarla: su PC, collegati al sito <https://support.thrustmaster.com>. Clicca su **Volanti / TMX Force Feedback**, quindi scegli **Firmware** e segui le istruzioni sulla procedura di download e installazione.

## FILE DI AIUTO E FAQ (NON INCLUSI NEL PRESENTE MANUALE)

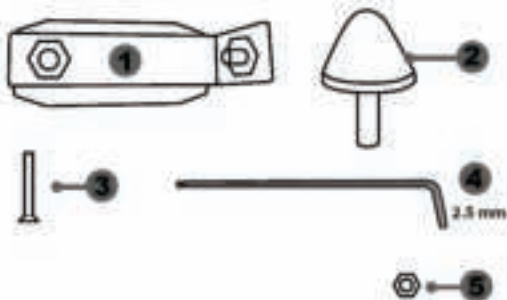
Visita il sito <https://support.thrustmaster.com> e clicca su **Volanti / TMX Force Feedback**, dopodiché scegli **Manuale** o **FAQ**.

**Qualora il tuo volante e la tua pedaliera non funzionassero correttamente, o se la calibrazione dovesse apparirti errata:**

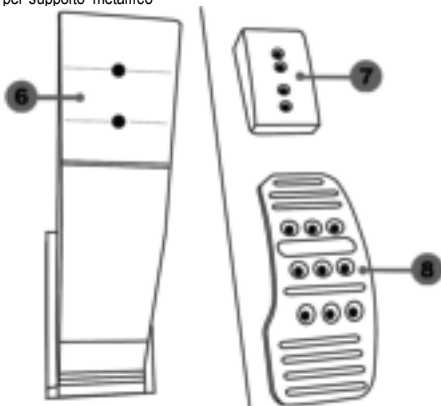
Spegni il tuo sistema, scollega completamente il tuo volante, ricollega tutti i cavi (compresi il cavo di alimentazione e la pedaliera), quindi riavvia il tuo sistema e il tuo gioco.



## CARATTERISTICHE TECNICHE



- 1 Supporto metallico per blocco conico  
*(non preventivamente installato)*
- 2 Blocco conico
- 3 Vite di fissaggio per supporto metallico
- 4 Chiave Allen da 2,5 mm (inclusa)
- 5 Dado di regolazione della posizione del blocco conico



- 6 Asta del pedale
- 7 Supporto copri-pedale in plastica
- 8 Copri-pedale in metallo

## ATTENZIONE

Prima di utilizzare questo prodotto, assicurati di leggere con attenzione il presente manuale, conservandolo per una futura consultazione.



Per ragioni di sicurezza, non utilizzare mai la pedaliera a piedi nudi o indossando unicamente dei calzini.

**THRUSTMASTER® DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ IN CASO DI INFORTUNIO DERIVANTE DALL'USO DELLA PEDALIERA SENZA SCARPE.**



### Attenzione – Rischio di schiacciamento durante le sessioni di gioco con la pedaliera

- \* Mantieni la pedaliera fuori dalla portata dei bambini.
- \* Durante le sessioni di gioco, non appoggiare mai le tue dita o i tuoi pollici sopra o vicino ai lati dei pedali.
- \* Durante le sessioni di gioco, non appoggiare mai le tue dita o i tuoi pollici sopra o vicino alla base posteriore dei pedali.
- \* Durante le sessioni di gioco, non appoggiare mai le tue dita o i tuoi pollici sopra o vicino alla base frontale dei pedali.

**MAI**



**MAI**



**MAI**



## CALIBRAZIONE AUTOMATICA DEI PEDALI



### **IMPORTANTE:**

- Per evitare problemi di calibrazione, non collegare o scollegare mai la base del volante quando questo è collegato alla PS3™ o alla PS4™, oppure durante le sessioni di gioco.
- = Prima di collegare il volante alla PS3™ o alla PS4™, collega sempre la pedaliera al volante.
- Dopo che il volante si sarà calibrato automaticamente e una volta avviato il gioco, i pedali si calibreranno automaticamente dopo essere stati premuti alcune volte.
- Per evitare problemi di calibrazione, non premere mai i pedali mentre il volante si sta auto-calibrando o mentre il tuo gioco si sta avviando.
- Se i pedali non dovessero funzionare correttamente o ti dovessero sembrare mal calibrati, spegni la tua console, scollega totalmente il volante, dopodiché ricollega tutti i cavi (compresi il cavo di alimentazione e il cavo della pedaliera), riaccendo la console e riavvia il tuo gioco.

## FISSARE LA PEDALIERA A UN ABITACOLO

- Fissa la pedaliera utilizzando i piccoli fori per viti presenti nella parte inferiore della pedaliera.
- Avvita due viti M6 (non incluse) nella placca di supporto per la pedaliera del tuo abitacolo e nei due piccoli fori per viti presenti nella parte inferiore della pedaliera.

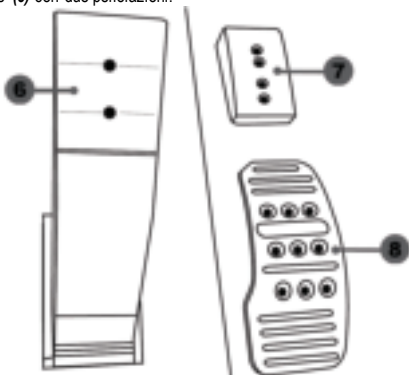
**Importante:** per non danneggiare le componenti interne della pedaliera, la lunghezza delle due viti M6 non deve superare lo spessore della placca di supporto per la pedaliera del tuo abitacolo aumentato di 10 mm.

*I diagrammi delle configurazioni per gli abitacoli (per il posizionamento della base del volante e/o della pedaliera) sono disponibili sul sito <https://support.thrustmaster.com>: clicca su **Volanti** / **TMX Force Feedback**, quindi seleziona **Manuale** o **FAQ**.*

## REGOLAZIONE DELLA PEDALIERA

Ognuno dei tre pedali è dotato di:

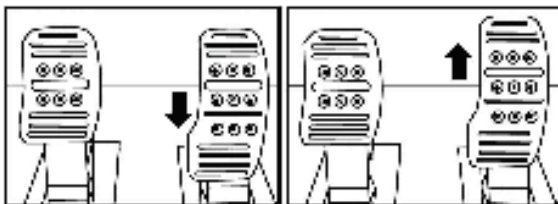
- Copri-pedale in metallo (8) multi-perforato (nove per l'acceleratore – sei per il freno – sei per la frizione).
- Un supporto copri-pedale in plastica (7) (posizionato tra la testa e l'asta del pedale) con quattro perforazioni.
- Un'asta del pedale (6) con due perforazioni.



**ATTENZIONE:** per evitare qualsiasi problema di calibrazione, prima di effettuare qualunque regolazione sulla tua pedaliera, assicurati di scollegare sempre il cavo USB del tuo volante.

### Regolare l'ALTEZZA dell'acceleratore

- Utilizzando l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm (4), svita le due viti di fissaggio del copri-pedale in metallo (8) e del relativo supporto (7).
- Scegli la tua altezza preferita, dopodiché reinserisci e stringi nuovamente le viti, in modo tale che il copri-pedale in metallo (8) e il relativo supporto (7) siano saldamente fissati.



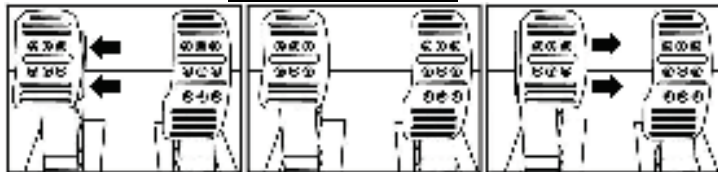
Posizione bassa (predefinita)

Posizione alta

## Regolare la DISTANZA fra i tre pedali

- Utilizzando l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm (4), svita le due viti di fissaggio del copri-pedale in metallo (8) e del relativo supporto (7).
- Seleziona la tua posizione preferita (a sinistra, al centro, a destra), dopodiché reinserisci e stringi nuovamente le viti, in modo tale che il copri-pedale in metallo (8) e il relativo supporto (7) siano saldamente fissati.

Esempi relativi al pedale del freno:



Posizione a sinistra

Posizione centrale (predefinita)

Posizione a destra

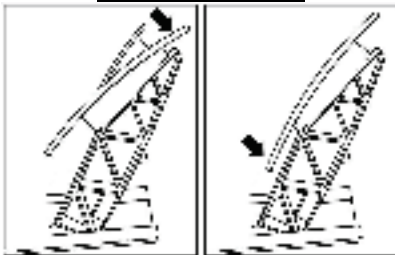
Numero di posizionamenti possibili per pedale:

- Tre per l'acceleratore
- Tre per il freno
- Tre per la frizione

## Regolazione dell'INCLINAZIONE dei pedali

- Utilizzando l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm (4), svita le due viti di fissaggio del copri-pedale in metallo (8) e del relativo supporto (7).
- Ruota il supporto copri-pedale in plastica (7) di 180°, dopodiché reinserisci e stringi nuovamente le viti, in modo tale che il copri-pedale in metallo (8) e il relativo supporto (7) siano saldamente fissati.

Esempi relativi all'acceleratore:



Posizione a minor inclinazione    Posizione a maggior inclinazione (predefinita)

Numero di inclinazioni possibili per pedale:

- Due per l'acceleratore
- Due per il freno
- Due per la frizione

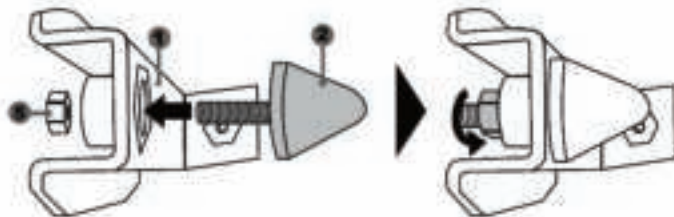


## Installare in blocco conico (“CONICAL RUBBER BRAKE” mod)

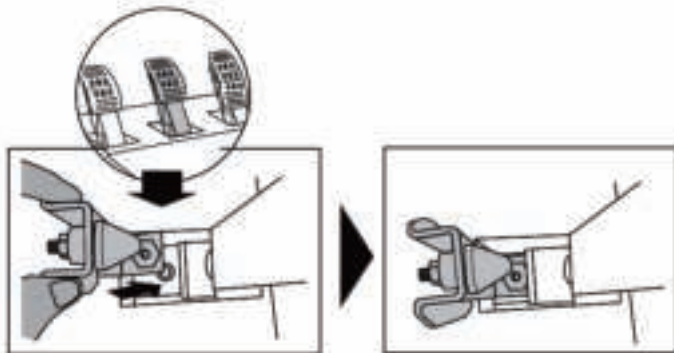
*Questa modifica (o “mod”) non è essenziale e non risulta preventivamente installata. Ciò significa che il pedale del freno funziona perfettamente anche a mod non installato.*

*Questo mod ti permette di sperimentare differenti sensazioni e resistenze durante le frenate. Sta a te scegliere se installarlo o meno, a seconda delle tue preferenze.*

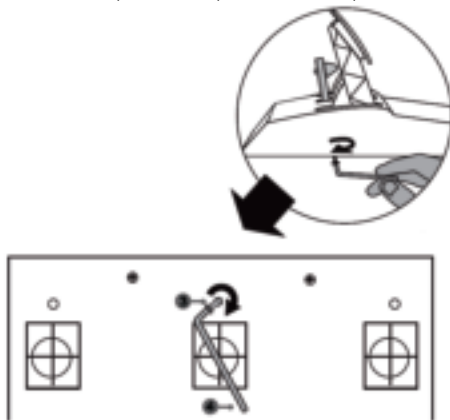
- Avvita il blocco conico (2) nel relativo supporto metallico (1).
- Nella parte posteriore (all’interno del foro filettato del blocco conico), avvita il dado per la regolazione della posizione (5).



- Posiziona l'unità dietro all'asta del pedale del freno.



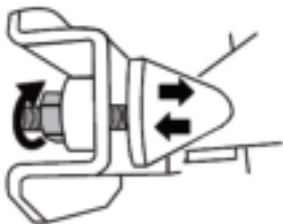
- Utilizzando l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm (4), aggancia l'unità stringendo la vite di fissaggio (3) nel piccolo foro centrale filettato, presente nella parte inferiore della pedaliera.



*Il mod "CONICAL RUBBER BRAKE" è ora installato!*

### Regolazione dell'AMPIEZZA della corsa e della FORZA resistente del pedale del freno

Svitando leggermente il dado (5), puoi aumentare ulteriormente la resistenza del pedale del freno, avvicinando il blocco conico (2) alla parte posteriore dell'asta del pedale (se necessario, per stringere nuovamente il dado e mantenerlo nella posizione desiderata, usa una chiave del 14 o delle pinze). Quanto più il blocco conico sarà vicino alla parte posteriore dell'asta del pedale, tanto maggiore risulterà la forza resistente.



**Nota:** se il blocco conico si trova molto vicino alla parte posteriore dell'asta del pedale del freno, potresti avere delle difficoltà nel raggiungere il massimo valore di calibrazione. Se così fosse:

\* Lentamente, premi con molta forza il pedale del freno, affinché raggiunga il valore massimo (se necessario, sali in piedi sul pedale brevemente – solo per un attimo), dopodiché allenta la pressione; oppure

\* Porta il blocco conico un po' più distante dal retro dell'asta del pedale del freno.

## **Informazioni sulla garanzia al consumatore**

A livello mondiale, Guillemot Corporation S.A., avente sede legale in Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francia (d'ora in avanti "Guillemot") garantisce al consumatore che il presente prodotto Thrustmaster sarà privo di difetti relativi ai materiali e alla fabbricazione, per un periodo di garanzia corrispondente al limite temporale stabilito per la presentazione di un reclamo riguardante la conformità del prodotto in questione. Nei paesi della Comunità Europea, tale periodo equivale a due (2) anni a partire dalla consegna del prodotto Thrustmaster. In altri paesi, la durata della garanzia corrisponde al limite temporale stabilito per la presentazione di un reclamo riguardante la conformità del prodotto Thrustmaster in base alle leggi applicabili nel paese in cui il consumatore risiedeva alla data di acquisto del prodotto Thrustmaster (qualora nel paese in questione non esistesse alcuna norma a riguardo, il periodo di garanzia corrisponderà a un (1) anno a partire dalla data originale di acquisto del prodotto Thrustmaster).

Qualora, durante il periodo di garanzia, il prodotto dovesse apparire difettoso, contatti immediatamente l'Assistenza Tecnica, che le indicherà la procedura da seguire. Qualora il difetto dovesse essere confermato, il prodotto dovrà essere riportato al luogo di acquisto (o qualsiasi altro luogo indicato dall'Assistenza Tecnica).

Nel contesto della presente garanzia, il prodotto difettoso di proprietà del consumatore potrà essere sostituito o reso nuovamente funzionante, a discrezione dell'Assistenza Tecnica. Se, durante il periodo coperto dalla garanzia, il prodotto Thrustmaster fosse oggetto di tale rimessa in operatività, alla rimanente durata della garanzia dovrà essere aggiunto un periodo di almeno sette (7) giorni, durante il quale il prodotto risulta non utilizzabile (tale periodo intercorre dalla data della richiesta di intervento da parte del consumatore o dalla data in cui il prodotto in questione è reso disponibile per la rimessa in operatività, questo nel caso in cui tale data sia successiva alla data di richiesta di intervento). Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, la totale responsabilità di Guillemot e delle sue controllate (compresi i danni conseguenti) si limita alla rimessa in operatività o alla sostituzione del prodotto Thrustmaster. Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot declina ogni garanzia sulla commerciabilità o la conformità a finalità particolari.

La presente garanzia non potrà essere applicata: (1) se il prodotto è stato modificato, aperto, alterato o ha subito danni derivanti da un uso inappropriato o non autorizzato, da negligenza, da un incidente, dalla semplice usura, o da qualsiasi altra causa non riconducibile a difetti nei materiali o nell'assemblaggio (compresi, ma non i soli, prodotti Thrustmaster combinati con elementi inadatti, tra cui, in particolare, batterie ricaricabili, caricatori o qualsiasi altro elemento non fornito da Guillemot per questo prodotto); (2) nel caso in cui il prodotto sia stato utilizzato per qualsiasi altro scopo al di fuori dell'uso domestico, comprese finalità professionali o commerciali (esempio: sale giochi, allenamenti, concorsi); (3) in caso di mancato rispetto delle istruzioni fornite dall'Assistenza Tecnica; (4) in caso di software, ovvero software soggetto a una specifica garanzia; (5) ai materiali di consumo (elementi che richiedono la loro sostituzione al termine della loro durata di esercizio come, ad esempio, batterie di tipo convenzionale o cuscinetti protettivi per auricolari o cuffie); (6) agli accessori (ad esempio, cavi, custodie, borsette, borse, cinturini); (7) se il prodotto è stato venduto ad un'asta pubblica.

La presente garanzia non è trasferibile.

I diritti legali del consumatore, stabiliti dalle leggi vigenti in materia di vendita di beni di consumo nel relativo paese, non vengono intaccati dalla presente garanzia.

### Disposizioni addizionali sulla garanzia

Per tutta la durata della garanzia, in linea di principio, Guillemot non fornirà alcuna parte di ricambio, in quanto la sola Assistenza Tecnica è la parte autorizzata ad aprire e/o rimettere in funzionamento tutti i prodotti Thrustmaster (fatta eccezione per eventuali procedure di rimessa in operatività che l'Assistenza Tecnica potrebbe richiedere al consumatore, attraverso istruzioni scritte – viste, ad esempio, la semplicità e la mancanza di riservatezza della procedura di rimessa in operatività – e fornendo al consumatore le necessarie parti di ricambio, se ve ne fosse l'esigenza).

Considerando i propri cicli di innovazione e per proteggere il proprio know-how e i propri segreti commerciali, in linea di principio, Guillemot non fornirà alcuna notifica o parte di ricambio finalizzata alla rimessa in attività di un qualunque prodotto Thrustmaster il cui periodo di garanzia risultasse scaduto.

### Responsabilità

Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot Corporation S.A. (d'ora in avanti "Guillemot") e le sue controllate declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno derivante da almeno una delle seguenti condizioni: (1) il prodotto è stato modificato, aperto o alterato; (2) mancato rispetto delle istruzioni di installazione; (3) uso inappropriato o non permesso, negligenza, incidente (come, ad esempio, un impatto); (4) semplice usura; (5) utilizzo del prodotto per qualsiasi altro scopo al di fuori dell'uso domestico, comprese finalità professionali o commerciali (esempio: sale giochi, allenamenti, concorsi). Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot e le sue controllate declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno non riconducibile a difetti nei materiali o nella fabbricazione del prodotto (compresi, ma non i soli, potenziali danni causati direttamente o indirettamente da un qualunque software, oppure dall'uso del prodotto Thrustmaster in combinazione con elementi inadatti, tra cui, in particolare, batterie ricaricabili, caricatori o qualsiasi altro elemento non fornito da Guillemot per questo prodotto).

**THRUSTMASTER®**

**ASSISTENZA TECNICA**

<https://support.thrustmaster.com>



## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. Tutti gli altri marchi appartengono ai legittimi proprietari. Illustrazioni escluse. I contenuti, i design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro. Fabbricato in Cina.

## RACCOMANDAZIONI SULLA TUTELA DELL'AMBIENTE



\* Nell'Unione Europea: Al termine della sua vita operativa, questo prodotto non dovrebbe essere gettato assieme ai comuni rifiuti, ma dovrebbe essere portato ad un apposito punto di raccolta destinato al riciclaggio del Materiale Elettrico ed Elettronico.

Ciò è confermato dal simbolo riportato sul prodotto, nel manuale d'uso o sulla confezione.

A seconda delle proprie caratteristiche, i materiali potrebbero essere riciclati.

Tramite il riciclaggio ed altre forme di trattamento del Materiale Elettrico ed Elettronico, è possibile fornire un importante contributo per la salvaguardia dell'ambiente.

Per conoscere i punti di raccolta più vicini a te, contatta le autorità locali competenti.

In tutti gli altri Paesi: per favore, rispetta le leggi locali sul riciclo dei materiali elettrici ed elettronici.

Informazioni da conservare. I colori e le decorazioni possono variare.

I ganci di plastica e gli adesivi dovrebbero essere rimossi dal prodotto prima che quest'ultimo venga utilizzato.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Valido solo in UE e Turchia*

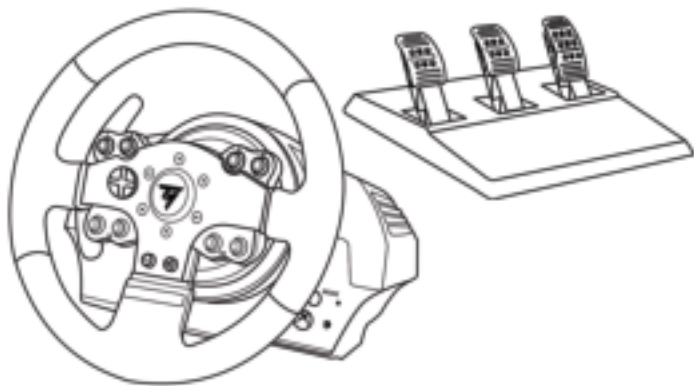


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

PARA XBOX SERIES X|S, XBOX ONE Y PC

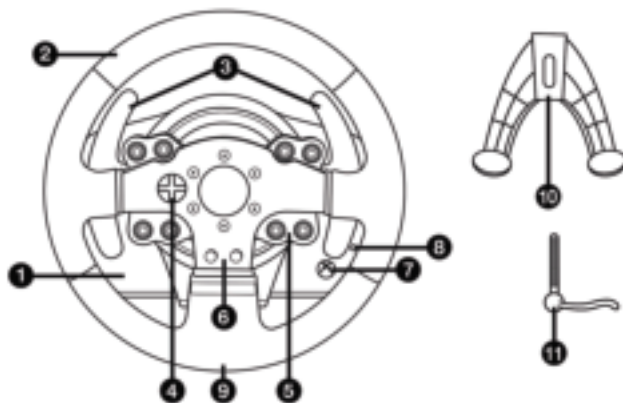
Manual del usuario



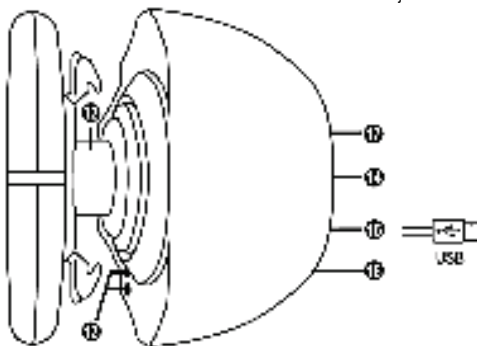
### **ADVERTENCIA:**

Para asegurarte de que tu volante de carreras TMX funcione correctamente con juegos para Xbox Series X|S, Xbox One o PC, puede que tengas que instalar las actualizaciones automáticas de los juegos (disponibles cuando tu sistema (Xbox Series X|S, Xbox One o PC) está conectado a Internet).

## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- |  |  |
|--|--|
| 1 Base de TMX                                | 7 Botón Xbox Guide + luz indicadora blanca                               |
| 2 Volante                                    | 8 Botón MODE + luz indicadora roja/verde                                 |
| 3 2 levas de cambio secuenciales (Up y Down) | 9 Agujero roscado grande (para sistema de fijación y tomillo de apriete) |
| 4 D-Pad multidireccional                     | 10 Sistema de fijación   |
| 5 Botones de acción                          | 11 Tomillo de fijación metálico  |
| 6 Botones de acción                          |  |



- |  |   |
|--|---|
| 12 Eje de dirección  | 15 Conector y cable USB del volante de carreras                       |
| 13 Botón Xbox Guide + luz indicadora blanca  | 16 Conector de caja de cambios (caja de cambios vendida por separado) |
| 14 Cable de alimentación o Conector de fuente de alimentación (tipo A o B) (varía de un país a otro) | 17 Conector de los pedales  |

## ADVERTENCIAS

Antes de utilizar este producto, lee detenidamente este manual y consérvalo para consultarlo posteriormente.



### **Advertencia – Descarga eléctrica**

- \* Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- \* No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- \* No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- \* No cortocircuites el producto.
- \* No desmontes nunca el producto ni lo lances al fuego ni lo expongas a temperaturas elevadas.
- \* No utilices otro cable de fuente de alimentación distinto del proporcionado con el volante de carreras.
- \* No utilices el cable de fuente de alimentación si el cable o los conectores están dañados, partidos o rotos.
- \* Asegúrate de que el cable de fuente de alimentación esté enchufado correctamente en un enchufe eléctrico, y conectado correctamente al conector de la parte trasera de la base del volante de carreras.
- \* No abras el volante de carreras: en el interior no hay piezas que el usuario pueda arreglar. Las reparaciones las debe realizar el fabricante, su representante autorizado o un técnico cualificado.
- \* Utiliza únicamente sistemas de fijación/accesorios especificados por el fabricante.
- \* Si el volante de carreras se comporta de forma anormal (si emite sonidos anormales, calor u olores), deja de utilizarlo inmediatamente, desenchufa el cable de fuente de alimentación del enchufe eléctrico y desconecta los demás cables.
- \* Si no vas a utilizar el volante de carreras durante un período de tiempo prolongado, desenchufa su cable de fuente de alimentación del enchufe eléctrico.
- \* Utiliza únicamente la fuente de alimentación suministrada con el volante de carreras (si se trata de una fuente de alimentación externa).
- \* El enchufe eléctrico debe estar situado cerca del equipo y ser fácilmente accesible.



### **Rejillas de ventilación**

Asegúrate de no bloquear ninguna de las rejillas de ventilación de la base del volante de carreras. Para obtener una ventilación óptima, respeta los puntos siguientes:

- \* Coloca la base del volante al menos a 10 cm de distancia de las paredes.
- \* No coloques la base en espacios estrechos.
- \* No tapes la base.
- \* No dejes que se acumule polvo en las rejillas de ventilación.



**Por razones de seguridad, no uses nunca los pedales con los pies descalzos o únicamente con calcetines en los pies.**

**THRUSTMASTER® DECLINA TODA RESPONSABILIDAD EN CASO DE LESIONES PRODUCTO DEL USO DE LOS PEDALES SIN CALZADO.**



### **Advertencia – Lesiones debidas al Force Feedback y los movimientos repetitivos**

Jugar con un volante con Force Feedback puede producir dolor en las articulaciones o en los músculos. Para evitar problemas:

- \* Evita jugar durante períodos prolongados.
- \* Haz descansos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.
- \* Si sientes fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos, pies o piernas, deja de jugar y descansa durante unas horas antes de volver a jugar.





**Advertencia – Lesiones debidas a Force Feedback y los movimientos repetitivos (continuación)**

- \* Si los síntomas o el dolor indicados anteriormente persisten cuando vuelves a jugar, deja de hacerlo y consulta al médico.
- \* Mantén el volante fuera del alcance de los niños.
- \* Durante el juego, mantén siempre ambas manos colocadas correctamente en el volante sin dejarlas completamente caídas.
- \* Mientras estés jugando, no coloques nunca las manos ni los dedos debajo de los pedales, ni tampoco cerca de ellos.
- \* Durante la calibración y el juego, no metas nunca las manos ni los brazos a través de las aberturas del volante de carreras.
- \* Asegúrate de que la base del volante de carreras esté fijada correctamente, según las instrucciones de este manual.

**PRODUCTO PESADO**



El producto sólo puede ser manejado por usuarios de 14 años de edad como mínimo



¡Ten cuidado de no dejar caer el producto encima de ti o de otra persona!

**SIEMPRE**



**NUNCA**



**NUNCA**



## CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS PARA XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

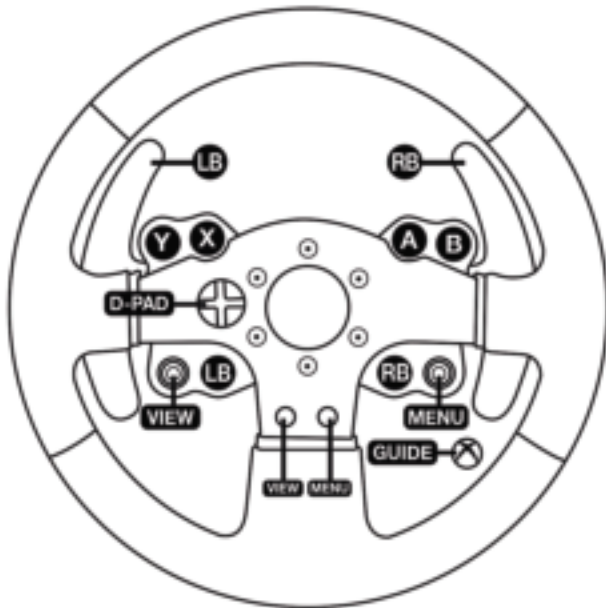
1. Conecta los pedales al conector (17) situado en la parte trasera de la base del volante de carreras.
2. Conecta el cable de fuente de alimentación al conector (14) situado en la parte trasera de la base del volante de carreras.
3. Enchufa el cable de fuente de alimentación a un enchufe eléctrico con las mismas especificaciones de tensión.
4. Conecta el conector USB del volante de carreras (15) a uno de los puertos USB del sistema.
5. Una vez encendido el sistema, el volante de carreras se calibrará solo automáticamente.

**¡Ya estás preparado para jugar!**

- La lista de juegos de Xbox Series X|S / Xbox One compatibles con el TMX Force Feedback está disponible en:

<https://support.thrustmaster.com> (haz clic en Wheels / TMX Force Feedback). Esta lista se actualiza regularmente.

## ASIGNACIÓN PARA XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS PARA PC

1. Dirígete a <https://support.thrustmaster.com> para descargar los controladores y el software de Force Feedback para PC. Clic en Wheels / TMX Force Feedback y, a continuación, selecciona Controladore.

2. Una vez terminada la descarga, inicia la instalación y sigue las instrucciones en pantalla para conectar la clavija USB del volante al ordenador y terminar la instalación.

3. Una vez completada la instalación, haz clic en Terminar y reinicia el ordenador.

4. Selecciona Inicio / Todos los programas / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Panel de control para abrir la ventana Dispositivos de juego.

La ventana Dispositivos de juego muestra el nombre del volante de carreras Thrustmaster TMX Racing Wheel con el estado OK.

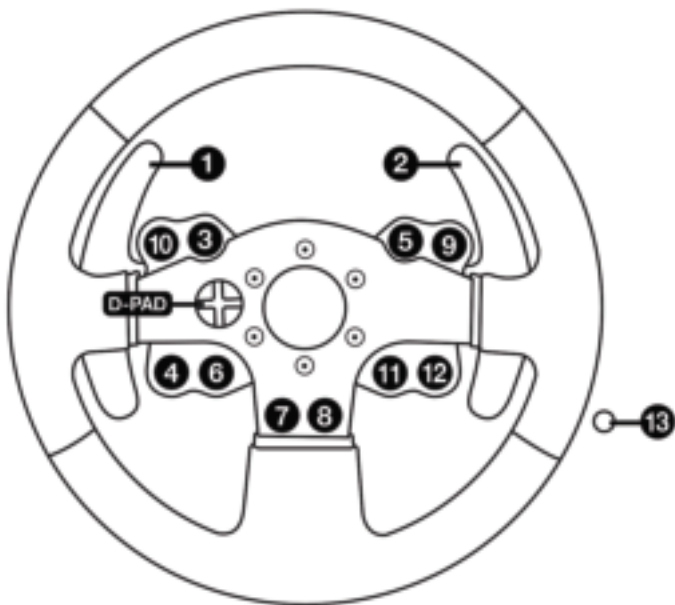
5. Haz clic en Propiedades para configurar el volante en el panel de control del TMX Force Feedback:

- Pestaña Test Input: permite probar y ver los botones de acción, botones de dirección, ejes del volante y los pedales, y ajustar el ángulo de rotación del volante en los juegos de PC.
- Pestaña Test Forces: permite probar los 12 efectos Force Feedback.
- Pestaña Gain Settings: permite ajustar la potencia de los efectos Force Feedback en los juegos de PC.

***¡Ya estás preparado para jugar!***

### Notas generales:

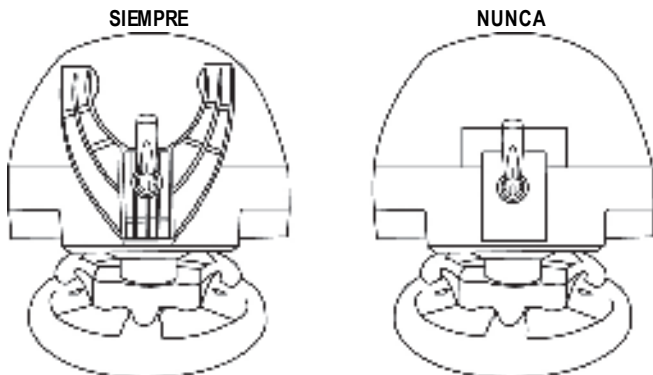
- En PC, haz clic en Aceptar para cerrar la ventana Dispositivos de juego antes de ejecutar el juego.
- En PC, los ajustes realizados en la ventana Dispositivos de juego sólo se guardarán en el ordenador (por lo tanto no tendrán efecto en Xbox Series X|S / Xbox One).
- La versión del firmware del volante se muestra en la esquina superior derecha de las pestañas del panel de control del TMX Force Feedback.



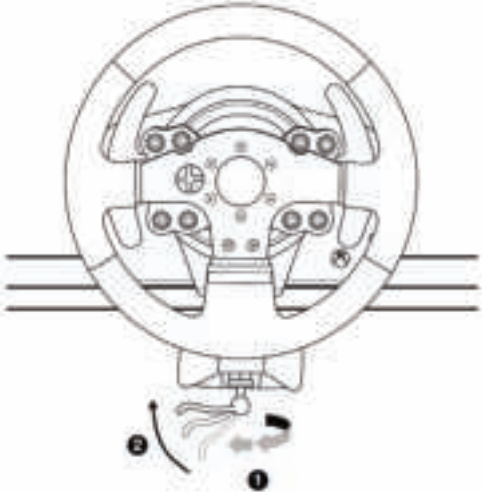
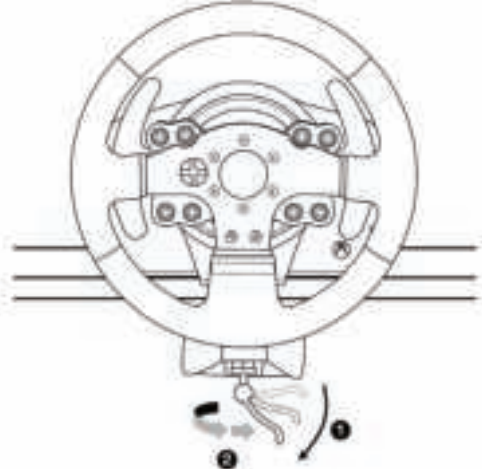
## FIJACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS

### Fijación del volante de carreras a una mesa o un escritorio

1. Coloca el volante de carreras en una mesa o en otra superficie horizontal, plana y estable.
2. Inserta el tornillo de sujeción (11) en el sistema de fijación (10) y, a continuación, aprieta el dispositivo girando el tornillo a la izquierda, para que entre en el agujero roscado grande (9) situado debajo del volante de carreras, hasta que el volante esté perfectamente estable.



**ADVERTENCIA:** ¡No aprietes nunca el tornillo solo, sin el sistema de fijación en su sitio!  
(De hacerlo así, se podría dañar el volante).

COLOCACIÓN / RETIRADA	INDICACIÓN
<p><b><u>Para apretar:</u></b></p> <p><i>Gira el tornillo hacia la izquierda</i></p>	
<p><b><u>Para aflojar:</u></b></p> <p><i>Gira el tornillo hacia la derecha</i></p>	

## CALIBRACIÓN AUTOMÁTICA DEL VOLANTE

El volante de carreras se calibra solo automáticamente cuando enchufas el volante de carreras a la red eléctrica y conectas el conector USB del volante de carreras al sistema Xbox Series X|S / Xbox One.

Durante esta fase, el volante de carreras girará rápidamente hacia la izquierda y la derecha, cubriendo un ángulo de 900 grados, antes de detenerse en el centro.

**ADVERTENCIA:** ¡No toques nunca el volante de carreras durante la fase de autocalibración!  
(Esto podría provocar una calibración incorrecta o lesiones personales).

## BOTÓN MODE Y LUZ INDICADORA (8)

### Botón MODE de los pedales

Con el TMX Force Feedback se incluyen 2 pedales.

Al utilizar estos pedales, asegúrate de que la luz indicadora permanezca en rojo o el pedal del acelerador no funcionará correctamente.

PEDALES DEL ACELERADOR Y EL EMBRAGUE	Color de la luz indicadora MODE (8)
NORMAL	ROJO
INTERCAMBIADOS	VERDE



#### **ADVERTENCIA:**

¡Con el juego de pedales T3PA incluido, asegúrate de que la luz indicadora permanezca encendida en rojo! (o de lo contrario el pedal del acelerador no funcionará correctamente)

### Otros consejos para el botón MODE

Para obtener más información sobre el botón MODE y la luz indicadora, visita <https://support.thrustmaster.com>. Haz clic en **Volantes de carreras / TMX Force Feedback** y luego selecciona **Manual** o **PF**.

## ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE DEL VOLANTE DE CARRERAS

El firmware incluido en la base del volante de carreras se puede actualizar a una versión más reciente que incluya mejoras del producto.

Para mostrar la versión de firmware que está usando actualmente tu volante de carreras y actualizarla si es necesario: en PC, visita <https://support.thrustmaster.com>. Clic en **Volantes de carreras / TMX Force Feedback** y, a continuación, selecciona **Firmware** y sigue las instrucciones que describen el procedimiento de descarga e instalación.

## ARCHIVOS DE AYUDA Y FAQ (NO INCLUIDOS EN ESTE MANUAL)

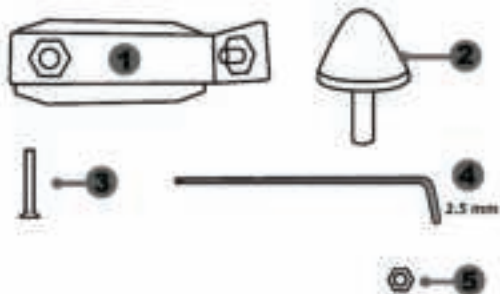
Visita <https://support.thrustmaster.com>. Haz clic en **Volantes de carreras / TMX Force Feedback**. A continuación, selecciona **Manual** o **PF**.

**Si el volante de carreras y/o los pedales no funcionan correctamente, o si la calibración parece incorrecta:**

Apaga la consola o el PC y desconecta por completo el volante de carreras. A continuación, vuelve a conectar todos los cables (incluso el cable de fuente de alimentación y los pedales) y reinicia la consola o el PC y el juego.

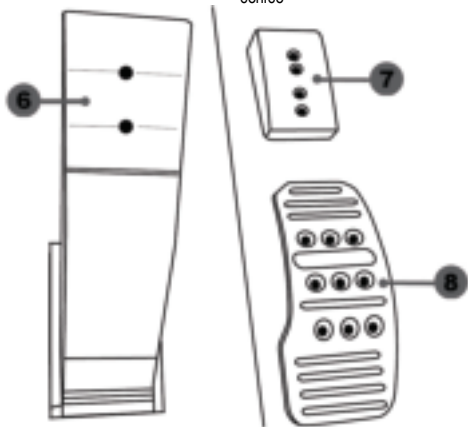


## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- 1 Soporte metálico para tope cónico  
(no está instalado de forma  
predeterminada)
- 2 Tope cónico

- 3 Tornillo de sujeción de soporte metálico
- 4 Llave Allen de 2,5 mm (incluida)
- 5 Tuerca de ajuste de posición para tope cónico



- 6 Brazo del pedal
- 7 Soporte de cabeza de plástico

- 8 Cabeza del pedal metálica



## AVISO

Antes de utilizar este producto, asegúrate de leer detenidamente estas instrucciones y guárdalas para poder consultarlas en el futuro.



Por motivos de seguridad, no utilizar nunca los pedales con los pies desnudos o únicamente con calcetines en los pies.  
THRUSTMASTER® DECLINA TODA RESPONSABILIDAD EN CASO DE LESIONES PRODUCTO DEL USO DE LOS PEDALES SIN CALZADO.



### Advertencia – Peligro de pillarse con los pedales durante las sesiones de juego

- \* Mantén los pedales fuera del alcance de los niños.
- \* Durante las sesiones de juego, no pongas nunca los dedos en los lados de los pedales ni cerca de ellos.
- \* Durante las sesiones de juego, no pongas nunca los dedos en la base trasera de los pedales ni cerca de ella.
- \* Durante las sesiones de juego, no pongas nunca los dedos en la base delantera de los pedales ni cerca de ella.

**NUNCA**



**NUNCA**



**NUNCA**



# CALIBRACIÓN AUTOMÁTICA DE LOS PEDALES



## **IMPORTANTE:**

- No conectes ni desconectes nunca los pedales de la base del volante cuando el volante esté conectado a la consola o al PC, ni durante las sesiones de juego, para evitar problemas de calibración.
- = Conecta siempre los pedales al volante antes de conectar el volante a la consola o al PC.
- Una vez que el volante se ha autocalibrado y el juego ha comenzado, los pedales se autocalibran automáticamente tras presionarlos varias veces.
- No presiones nunca los pedales cuando el volante se está autocalibrando o cuando el juego está arrancando, para evitar problemas de calibración.
- Si los pedales no están funcionando correctamente o parece que no están calibrados adecuadamente, apaga la consola, desconecta por completo el volante y, a continuación, vuelve a conectar todos los cables (incluyendo el cable de la fuente de alimentación y el de los pedales), vuelve a encender la consola y reinicia el juego.

## **FIJACIÓN DE LOS PEDALES A UNA CABINA**

- Fija los pedales con las roscas de tomillo pequeñas situadas en la cara inferior de los pedales.
- Atomilla dos tornillos M6 (no incluidos) en la placa de soporte de los pedales en la cabina y en las dos roscas de tomillo pequeñas situadas en la cara inferior de los pedales.

**Importante:** La longitud de los dos tornillos M6 no debe superar el grosor de la placa de soporte de los pedales en la cabina más 10 mm adicionales, para evitar dañar los componentes internos de los pedales.

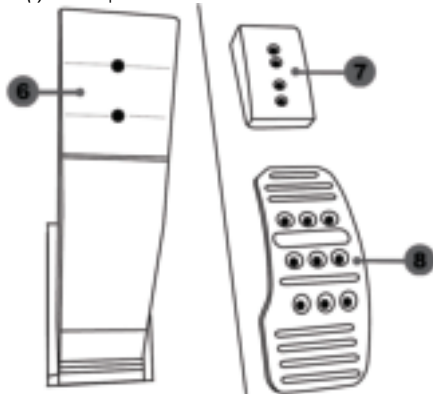
**Los diagramas de diseño para cabinas** (para colocar la base del volante de carreras y/o los pedales) están disponibles en <https://support.thrustmaster.com>: haz clic en **Volantes de carreras / TMX Force Feedback** y luego selecciona **Manual** o **PF**.



## AJUSTE DE LOS PEDALES

Cada uno de los tres pedales incluye:

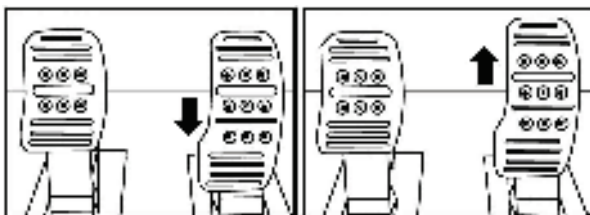
- Una cabeza metálica (8) con varias perforaciones (nueve para el acelerador, seis para el freno y seis para el embrague).
- Un soporte de cabeza de plástico (7) (situado entre la cabeza y el brazo) con cuatro perforaciones.
- Un brazo del pedal (6) con dos perforaciones.



**ATENCIÓN:** Para evitar problemas de calibración, asegúrate de desconectar siempre el cable USB del volante antes de hacer ajustes en los pedales.

### Ajuste de la ALTURA del pedal del acelerador

- Con la llave Allen de 2,5 mm incluida (4), desatomilla los dos tornillos que sujetan la cabeza metálica (8) y su soporte (7) en su sitio.
- Selecciona la posición de altura que prefieras y luego vuelve a colocar y apretar los tornillos de forma que la cabeza metálica (8) y su soporte (7) queden sujetos firmemente en su sitio.



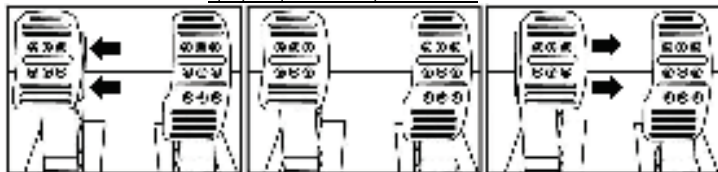
Posición baja (predeterminada)

Posición alta

## Ajuste del ESPACIADO de los tres pedales

- Con la llave Allen de 2,5 mm incluida (4), desatornilla los dos tornillos que sujetan la cabeza metálica (8) y su soporte (7) en su sitio.
- Selecciona la posición que prefieras (a la izquierda, centrada o a la derecha) y, a continuación, vuelve a colocar y apretar los tornillos de forma que la cabeza metálica (8) y su soporte (7) queden sujetos firmemente en su sitio.

Ejemplos que ilustran el pedal del freno:



Posición izquierda

Posición centrada (predeterminada)

Posición derecha

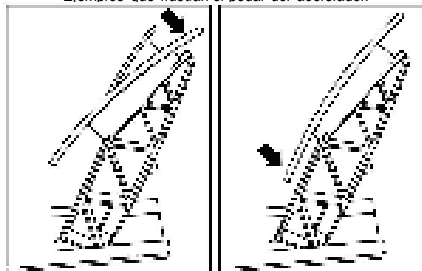
Número de posiciones de espaciado posibles por pedal:

- Tres para el pedal del acelerador
- Tres para el pedal del freno
- Tres para el pedal del embrague

## Ajuste de la INCLINACIÓN de los pedales

- Con la llave Allen de 2,5 mm incluida (4), desatornilla los dos tornillos que sujetan la cabeza metálica (8) y su soporte (7) en su sitio.
- Gira el soporte de cabeza de plástico (7) 180° y, a continuación, vuelve a colocar y apretar los tornillos de forma que la cabeza metálica (8) y su soporte (7) queden sujetos firmemente.

Ejemplos que ilustran el pedal del acelerador:



Posición menos inclinada

Posición más inclinada (predeterminada)

Número de posiciones de inclinación posibles por pedal:

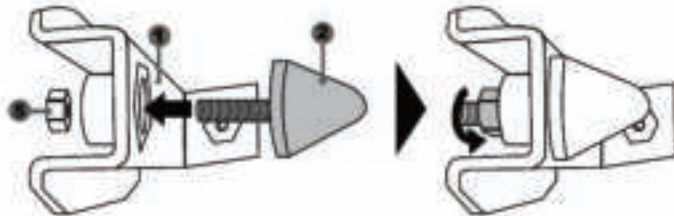
- Dos para el pedal del acelerador
- Dos para el pedal del freno
- Dos para el pedal del embrague

## Instalación del tope cónico (mod "CONICAL RUBBER BRAKE")

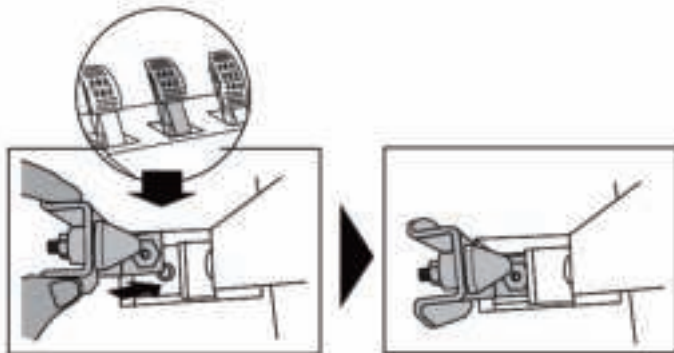
*Esta modificación (o "mod") no es esencial y no se instala de forma predeterminada. Esto significa que el pedal del freno funciona perfectamente aunque no esté instalado el mod.*

*Este mod te permite experimentar una resistencia y sensación diferentes al frenar. Depende de ti instalarlo o no, en función de tus preferencias.*

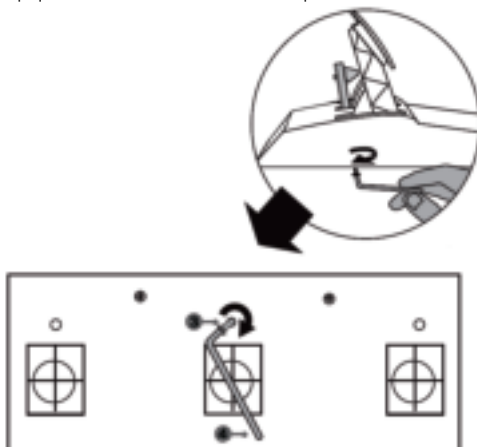
- Atomilla el tope cónico **(2)** en su soporte metálico **(1)**.
- Atomilla la tuerca de ajuste de posición **(5)** en la parte inferior (en la rosca de tornillo del tope cónico).



- Coloca la unidad en la parte trasera del brazo del pedal del freno.



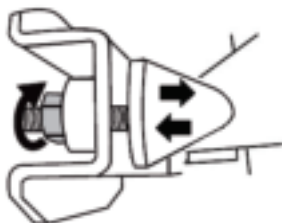
- Con la llave Allen de 2,5 mm incluida (4), fija la tuerca con el tornillo de sujeción (3) y la rosca de tornillo central pequeña situada en la cara inferior de los pedales.



*¡Ya está instalado el mod "CONICAL RUBBER BRAKE"!*

## Ajuste del RANGO de desplazamiento y la RESISTENCIA del pedal del freno

Si desatomillas ligeramente la tuerca (5), puedes reforzar más la resistencia del pedal del freno moviendo el tope cónico (2) más cerca de la parte trasera del brazo del pedal (si es necesario, usa una llave de 14 mm o unos alicates para volver a apretar la tuerca y mantener la posición seleccionada). Cuanto más cerca esté colocado el tope cónico de la parte trasera del brazo del pedal, mayor será la resistencia.



**Nota:** Cuando el tope cónico está muy cerca de la parte trasera del brazo del pedal del freno, puedes experimentar dificultades para alcanzar el valor de calibración máximo. Si eso sucediera:

- \* Lentamente, presiona muy fuerte el pedal del freno para que alcance el valor máximo (si es necesario, descansa muy brevemente sobre el pedal, sólo durante un segundo) y, a continuación, libera la presión; o por el contrario
- \* Desplaza el tope cónico un poco más lejos de la parte trasera del brazo del pedal del freno.

## **INFORMACIÓN DE GARANTÍA AL CONSUMIDOR**

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A., cuyo domicilio legal se encuentra en Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francia (en lo sucesivo "Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Thrustmaster estará libre de defectos de materiales y mano de obra, durante un período de garantía que corresponde al límite de tiempo para interponer una acción legal referida a la conformidad en relación con este producto. En los países de la Unión Europea, esto corresponde a un período de dos (2) años a partir de la entrega del producto de Thrustmaster. En otros países, el período de garantía corresponde al límite de tiempo para interponer una acción legal referida a la conformidad en relación con este producto de Thrustmaster según las leyes aplicables del país en el que el consumidor estuviese domiciliado en la fecha de compra del producto de Thrustmaster (si no existiese una acción similar en el país correspondiente, entonces el período de garantía será de un (1) año a partir de la fecha de compra original del producto de Thrustmaster).

Si el producto resultase defectuoso durante el período de garantía, hay que ponerse en contacto inmediatamente con el Soporte Técnico, que indicará el procedimiento a seguir. Si se confirma el defecto, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otra ubicación indicada por el Soporte Técnico).

Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será sustituido o restaurado su funcionamiento correcto. Si, durante el período de garantía, el producto de Thrustmaster fuese sometido a dicho reacondicionamiento, cualquier período de cómo mínimo siete (7) días durante el que el producto no se pueda usar se añadirá al período de garantía restante (este período va desde la fecha de petición de intervención del consumidor o desde la fecha en la que el producto se entrega para el reacondicionamiento, si la fecha en la que el producto se entrega para el reacondicionamiento fuese posterior a la fecha de la petición de intervención). Si la ley aplicable lo permite, toda la responsabilidad de Guillemot y sus filiales (incluso por daños resultantes) se limita a la restauración del funcionamiento correcto o la sustitución del producto de Thrustmaster. Si la ley aplicable lo permite, Guillemot renuncia a todas las garantías de comerciabilidad o adecuación para un propósito determinado.

Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado o ha sufrido daños como resultado de un uso inapropiado o abuso, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto de materiales o fabricación (incluyendo, pero no de forma exclusiva, la combinación del producto de Thrustmaster con cualquier elemento no adecuado, incluyendo en particular fuentes de alimentación, baterías recargables, cargadores o cualquier otro elemento no suministrado por Guillemot para este producto); (2) si el producto se ha empleado para otro uso distinto del doméstico, incluyendo fines profesionales o comerciales (salones de juego, entrenamiento, competiciones, por ejemplo); (3) en caso de incumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (4) a software, es decir software sujeto a una garantía específica; (5) a consumibles (elementos que se tienen que reemplazar a lo largo de la vida del producto: por ejemplo, baterías desechables o almohadillas para auriculares de audio); (6) a accesorios (por ejemplo, cables, cajas, bolsas, bolsos o muñequeras); (7) si el producto se ha vendido en una subasta pública.

Esta garantía no es transferible.

Los derechos legales del consumidor en relación con las leyes aplicables a la venta de productos de consumo de su país no se ven afectados por esta garantía.

### Provisiones de garantía adicionales

Durante el período de garantía, Guillemot no proporcionará, en principio, ninguna pieza de repuesto, ya que el Soporte Técnico es el único autorizado para abrir y/o reacondicionar los productos de Thrustmaster (con la excepción de los procedimientos de reacondicionamiento que el Soporte técnico puede solicitar que lleve a cabo el consumidor, mediante instrucciones por escrito – por ejemplo, debido a la simplicidad y la falta de confidencialidad del proceso de reacondicionamiento – y suministrando al consumidor las piezas de repuesto necesarias, si hiciese falta).

Debido a sus ciclos de innovación y para proteger su know-how y secretos comerciales, Guillemot no proporcionará, en principio, ninguna pieza de repuesto ni instrucciones de reacondicionamiento para los productos de Thrustmaster cuyo período de garantía haya vencido.

En los Estados Unidos de América y en Canadá, esta garantía está limitada al mecanismo interno del producto y al alojamiento externo. En ningún caso, Guillemot ni sus filiales serán responsables ante terceros por daños resultantes o fortuitos resultado del incumplimiento de cualquier garantía expresa o implícita. En algunos estados o provincias no se permite la limitación de la duración de una garantía implícita ni la exclusión o limitación de responsabilidad por daños resultantes o fortuitos, por lo que las limitaciones o exclusiones anteriores pueden no ser aplicables. Esta garantía ofrece derechos legales específicos al consumidor, que también puede tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

### Responsabilidad

Si la ley aplicable lo permite, Guillemot Corporation S.A. (en lo sucesivo "Guillemot") y sus filiales renuncian a toda responsabilidad por los daños causados por uno o más de los siguientes motivos: (1) el producto ha sido modificado, abierto o alterado; (2) incumplimiento de las instrucciones de montaje; (3) uso inapropiado o abuso, negligencia, accidente (un impacto, por ejemplo); (4) desgaste normal; (5) el producto se ha empleado para otro uso distinto del doméstico, incluyendo fines profesionales o comerciales (salones de juego, entrenamiento, competiciones, por ejemplo). Si la ley aplicable lo permite, Guillemot y sus filiales renuncian a toda responsabilidad por los daños no relacionados con defectos de materiales o fabricación en relación con el producto (incluyendo, pero no de forma exclusiva, los daños causados de forma directa o indirecta por cualquier software, o por combinar el producto de Thrustmaster con cualquier elemento no adecuado, incluyendo en particular fuentes de alimentación, baterías recargables, cargadores o cualquier otro elemento no suministrado por Guillemot para este producto).

**THRUSTMASTER®**

**SOPORTE TÉCNICO**

<https://support.thrustmaster.com>





## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca registrada de Guillemot Corporation S.A. Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no definitivas. El contenido, la concepción y las especificaciones son susceptibles de cambiar sin previo aviso y varían según el país. Fabricado en China.

## RECOMENDACIÓN DE PROTECCIÓN AMBIENTAL



En la Unión Europea: Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.

Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.

Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.

Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano. Para los demás países: cumple las leyes locales sobre reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos.

Esta información debe conservarse. Los colores y motivos decorativos pueden variar. Los adhesivos y los cierres de plástico se deben quitar del producto antes de utilizarlo.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Aplicable únicamente a la UE y Turquía*

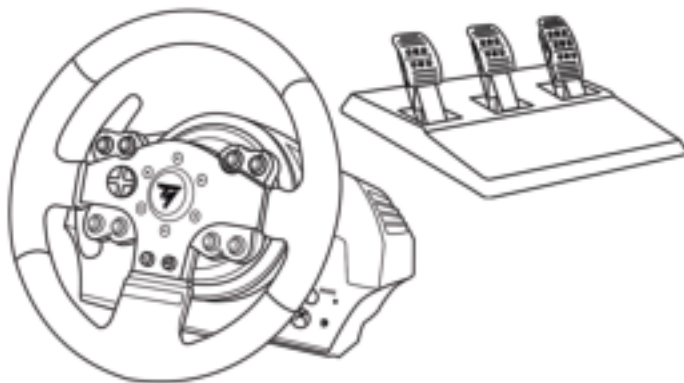


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

PARA XBOX SERIES X|S, XBOX ONE E PC

Manual do Utilizador



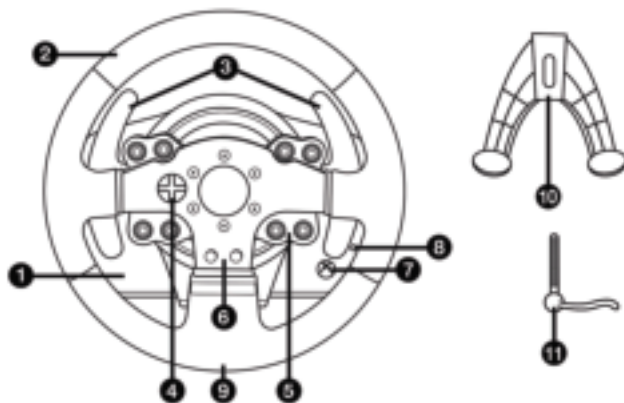
### **ATENÇÃO:**

Para garantir que o seu volante TMX funciona corretamente com jogos para Xbox Series X|S, Xbox One ou PC, poderá ser-lhe pedido para instalar as atualizações automáticas dos jogos

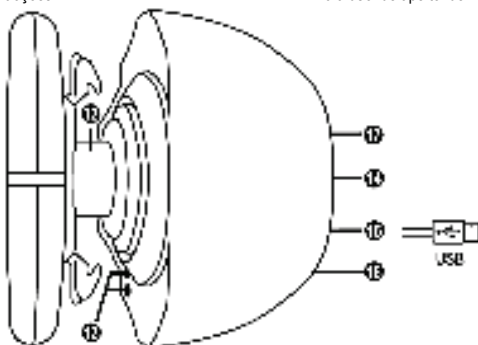
*(disponível quando o sistema (Xbox Series X|S, Xbox One ou PC) está ligado à Internet).*



## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- |   |  |
|---|--|
| 1 Base do TMX   | 7 Botão Xbox Guide + Luz indicadora branca                             |
| 2 Volante   | 8 Botão MODE + Luz indicadora vermelha/verde                           |
| 3 2 pás de mudança de velocidades sequenciais (Up e Down) | 9 Furo roscado grande (para o sistema de fixação e parafuso de aperto) |
| 4 D-Pad multidirecional                                   | 10 Sistema de fixação  |
| 5 Botões de ações   | 11 Parafuso de aperto de metal   |
| 6 Botões de ações   |  |



- |  |  |
|--|--|
| 12 Eixo de direção   | 15 Cabo e conector USB do volante  |
| 13 Botão Xbox Guide + Luz indicadora branca  | 16 Conector da caixa de velocidades (caixa de velocidades vendida à parte) |
| 14 Cabo de alimentação ou Conector de alimentação (tipo A ou B) (varia consoante o país) | 17 Conector do conjunto de pedais  |

## AVISOS

Antes de utilizar este produto, leia atentamente este manual e guarde-o para posterior consulta.



### **Atenção – Choque elétrico**

- \* Guarde o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz do sol.
- \* Não torça nem puxe os conectores e os cabos.
- \* Não derrame líquidos sobre o produto ou os respetivos conectores.
- \* Não provoque um curto-circuito no produto.
- \* Nunca desmonte o produto, não o atire para o fogo nem o exponha a temperaturas elevadas.
- \* Não utilize um cabo de alimentação diferente do fornecido com o volante.
- \* Não utilize o cabo de alimentação se o cabo ou os conectores estiverem danificados, fendidos ou partidos.
- \* Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada elétrica, assim como ao conector situado na parte posterior da base do volante.
- \* Não abra o volante: não contém peças utilizáveis pelo utilizador no interior. Todas as reparações devem ser realizadas pelo fabricante, pelo seu representante autorizado ou por um técnico qualificado.
- \* Utilize apenas sistemas de fixação/acessórios especificados pelo fabricante.
- \* Se o volante estiver a funcionar de forma anormal (se emite quaisquer sons, calor ou cheiros anormais), pare imediatamente de utilizá-lo, desligue o cabo de alimentação da tomada e desligue os outros cabos.
- \* Se não utilizar o volante durante um longo período de tempo, desligue o respetivo cabo de alimentação da tomada elétrica.
- \* Utilize apenas a fonte de alimentação fornecida com o seu volante (na eventualidade de uma fonte de alimentação externa).
- \* A tomada elétrica deve estar situada perto do equipamento e facilmente acessível.



### **Aberturas de ventilação**

Certifique-se de que não tampa as aberturas de ventilação na base do volante. Para uma ventilação ideal, certifique-se do seguinte:

- \* Posicione a base do volante a pelo menos 10 cm de distância de quaisquer paredes.
- \* Não coloque a base em espaços apertados.
- \* Não tape a base.
- \* Não deixe que pó se acumule nas aberturas de ventilação.



**Por razões de segurança, nunca utilize o conjunto de pedais com os pés descalços ou apenas com meias calçadas nos pés.**

**A THRUSTMASTER® NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE NA EVENTUALIDADE DE DANOS FÍSICOS RESULTANTES DA UTILIZAÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS SEM CALÇADO.**



### **Atenção – Ferimentos resultantes dos efeitos Force Feedback e dos movimentos repetidos**

Jogar com um volante Force Feedback poderá causar dores musculares ou articulares. Para evitar quaisquer problemas:

- \* Evite jogar durante longos períodos de tempo.
- \* Faça um intervalo de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- \* Se sentir cansaço ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de recomeçar a jogar.



**Atenção – Ferimentos resultantes dos efeitos Force Feedback e dos movimentos repetidos (continuação)**

- \* Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando recomeçar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.
- \* Guarde o volante fora do alcance das crianças.
- \* Durante o jogo, mantenha sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem largá-lo por completo.
- \* Durante o jogo, nunca coloque as mãos ou os dedos por baixo dos pedais ou perto do conjunto de pedais.
- \* Durante a calibração e o jogo, nunca coloque a mão ou o braço através das aberturas existentes no volante.
- \* Certifique-se de que a base do volante está devidamente fixada, de acordo com as instruções do manual.

**PRODUTO PESADO**



Produto para ser manuseado apenas por utilizadores com 14 anos de idade ou mais



Tenha cuidado para não deixar cair o produto em cima de si ou de outra pessoa!

**SEMPRE**



**NUNCA**



**NUNCA**



## CONFIGURAR O VOLANTE PARA A XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Ligue o conjunto de pedais ao conector (17) situado na parte posterior da base do volante.
2. Ligue o cabo de alimentação ao conector (14) situado na parte posterior da base do volante.
3. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica com as mesmas especificações de tensão.
4. Ligue o conector USB do volante (15) a uma das portas USB do sistema.
5. Quando o sistema for ligado, o volante irá calibrar-se automaticamente.

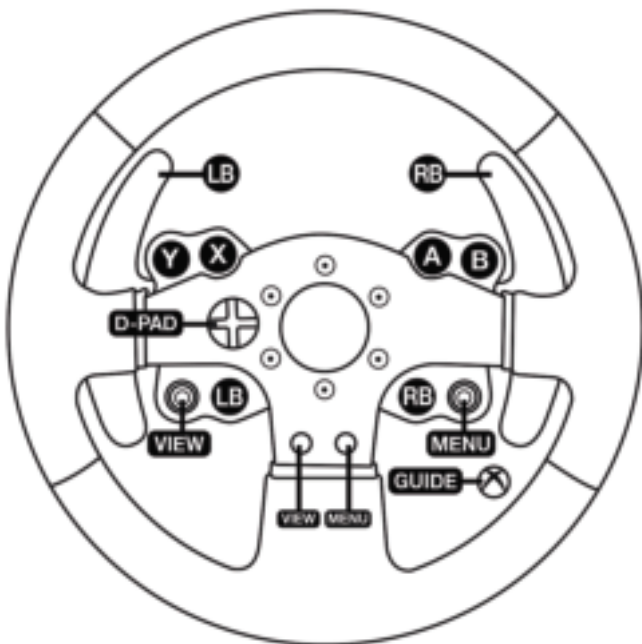
**Está pronto para começar a jogar!**

- A lista de jogos para a Xbox Series X|S / Xbox One compatíveis com o TMX Force Feedback está disponível em:

<https://support.thrustmaster.com> (clique em Volantes / TMX Force Feedback).

Esta lista é atualizada regularmente.

## MAPEAMENTO PARA XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## CONFIGURAR O VOLANTE PARA O PC

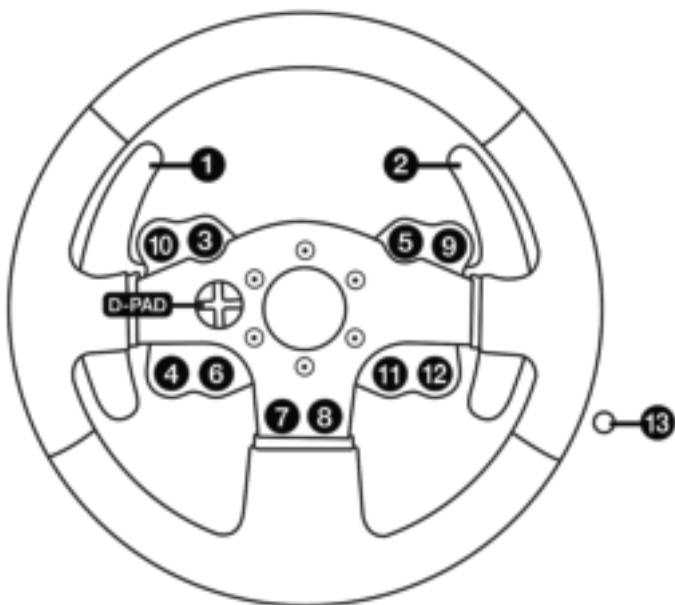
1. Acesse <https://support.thrustmaster.com> para baixar os drivers e software Force Feedback para PC. Na seção Updates and Downloads, clique em Volantes / TMX Force Feedback e selecione Drivers.
  2. Quando o download for concluído, inicie a instalação e siga as instruções na tela para conectar o volante ao computador via USB e completar a instalação.
  3. Quando a instalação for concluída, clique em Finalizar e reinicie o computador.
  4. Selecione Iniciar / Todos os Programas / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Painel de Controle para abrir a janela Controladores de Jogo
- A janela Controladores de Jogo exibe o nome Thrustmaster TMX Racing Wheel e o status OK.
5. Clique em Propriedades para configurar o volante no painel de controle do TMX.
    - Aba Test Input: permite testar e visualizar os botões de ação, os botões direcionais, os eixos do volante e dos pedais e ajustar o ângulo de rotação do volante em jogos para PC.
    - Aba Test Forces: permite testar os 12 efeitos de force feedback.
    - Aba Gain Settings: permite ajustar a força dos efeitos force feedback nos jogos para PC.

### ***Você está pronto para jogar!***

#### Observações gerais:

- No PC, clique em OK para fechar a janela Controladores de Jogo antes de iniciar o jogo.
- No PC, os ajustes feitos na janela Controladores de Jogo serão salvos apenas no computador (não terão efeito no Xbox Series X|S / Xbox One).
- A versão do firmware do volante é exibida no canto superior direito do painel de controle do TMX Force Feedback.

## MAPEAMENTO PARA PC

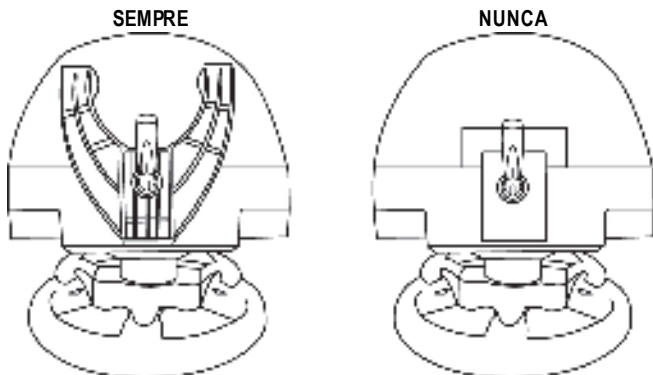




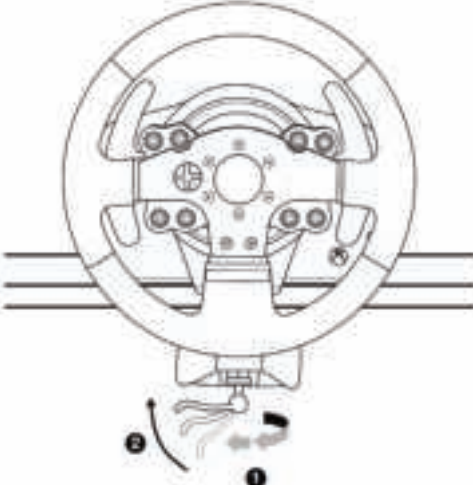
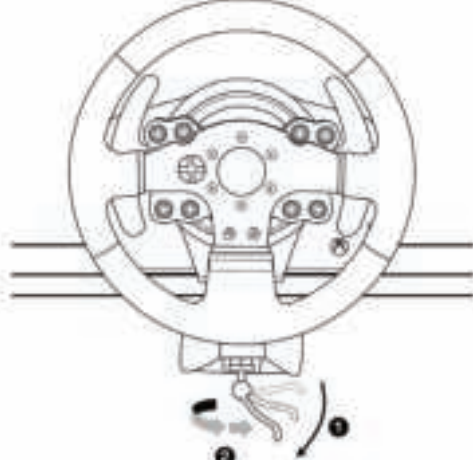
## FIXAR O VOLANTE

### Fixar o volante a uma mesa ou secretária

1. Coloque o volante sobre uma mesa ou de qualquer outra superfície horizontal, plana e estável.
2. Insira o parafuso de aperto (11) no sistema de fixação (10), em seguida aperte o dispositivo rodando o parafuso no sentido anti-horário, de forma que penetre no furo roscado grande (9) situado por baixo do volante, até o volante estar perfeitamente estável.



**ATENÇÃO:** Nunca aperte apenas o parafuso, sem o sistema de fixação instalado!  
(Se o fizer, poderá danificar o volante.)

FIXAÇÃO / REMOÇÃO	DIREÇÃO
<p><b><u>Para apertar:</u></b></p> <p><i>Rode o parafuso no sentido anti- horário</i></p>	
<p><b><u>Para soltar:</u></b></p> <p><i>Rode o parafuso no sentido horário</i></p>	

## CALIBRAGEM AUTOMÁTICA DO VOLANTE

O volante calibra-se automaticamente quando liga o volante a uma tomada elétrica e o conector USB do volante ao sistema Xbox Series X|S / Xbox One.

Durante esta fase, o volante roda rapidamente para a esquerda e direita, cobrindo um ângulo de 900 graus, antes de parar no centro.

**ATENÇÃO:** Nunca toque no volante durante a fase de autocalibragem!  
(isto poderá resultar numa calibragem incorreta e/ou em ferimentos pessoais.)

## BOTÃO MODE E LUZ INDICADORA (8)

### Botão MODE para o conjunto de pedais

O TMX Force Feedback também é compatível com conjuntos de pedais Thrustmaster dotados de 3 pedais; estes permitem trocar eletronicamente os pedais do acelerador e da embraiagem.

Para tal, basta premir o botão MODE (8) durante 2 segundos.

A memória interna do volante memoriza se os pedais foram trocados ou não.

PEDAIS DO ACELERADOR E DA EMBRAIAGEM	Cor da luz indicadora MODE (8)
NORMAL	VERMELHA
TROCADOS	VERDE



**ATENÇÃO:**

Quando utilizar este conjunto de pedais, certifique-se de que a luz indicadora permanece vermelha, caso contrário o pedal do acelerador não funcionará corretamente.

### Outras sugestões relativas ao botão MODE

Para saber mais sobre o botão MODE e a luz indicadora, acesse a <https://support.thrustmaster.com>. Na secção **Updates and Downloads**, clique em **Volantes / TMX Force Feedback** e em seguida selecione **Manual** ou **FAQ**.

## ATUALIZAR O FIRMWARE DO VOLANTE

O firmware incluído na base do volante pode ser atualizado para uma versão mais recente que inclua melhoramentos do produto.

Para visualizar a versão do firmware que o volante utiliza atualmente e atualizá-la, se necessário: no PC, acesse a <https://support.thrustmaster.com>. Clique em **Volantes / TMX Force Feedback**, em seguida selecione **Firmware** e siga as instruções que descrevem o procedimento de transferência e instalação.

## FICHEIROS DE AJUDA E FAQ (NÃO INCLUÍDOS NESTE MANUAL)

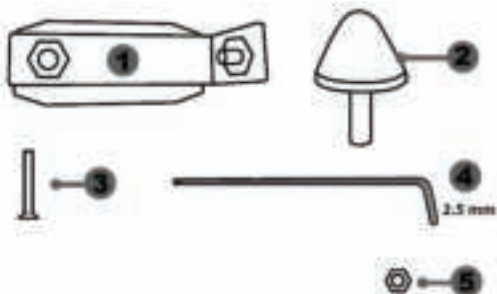
Acesse a <https://support.thrustmaster.com> e, na secção **Updates and Downloads**, clique em **Xbox One / Wheels / TMX Force Feedback** e selecione **Manual** ou **FAQ**.

**Se o volante e/ou o conjunto de pedais não funcionam corretamente, ou se parecem estar calibrados incorretamente:**

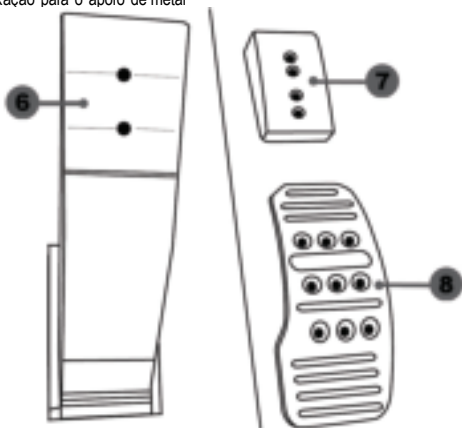
Desligue o sistema e desligue todos os cabos do volante. Em seguida, volte a ligar todos os cabos (incluindo o cabo de alimentação e o conjunto de pedais) e reinicie o sistema e o jogo.



## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- 1 Apoio de metal para batente cónico  
*(não instalado por predefinição)*
- 2 Batente cónico
- 3 Parafuso de fixação para o apoio de metal
- 4 Chave sextavada de 2,5 mm (incluída)
- 5 Porca de ajuste da posição para o batente cónico



- 6 Braço do pedal
- 7 Apoio de plástico da cabeça
- 8 Cabeça de metal do pedal

## ATENÇÃO

Antes de utilizar este produto, leia atentamente estas instruções e guarde-as para uma consulta posterior.



Por razões de segurança, nunca utilize o conjunto de pedais com os pés descalços ou quando estiver apenas de meias calçadas.  
A THRUSTMASTER® NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE NA EVENTUALIDADE DE DANOS FÍSICOS RESULTANTES DA UTILIZAÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS SEM CALÇADO.



### Atenção – Perigo de entalamento no conjunto de pedais durante as sessões de jogo

- \* Mantenha o conjunto de pedais fora do alcance das crianças.
- \* Durante as sessões de jogo, nunca coloque os dedos nos lados dos pedais.
- \* Durante as sessões de jogo, nunca coloque os dedos na base posterior dos pedais ou perto da mesma.
- \* Durante as sessões de jogo, nunca coloque os dedos na base frontal dos pedais ou perto da mesma.

**NUNCA**



**NUNCA**



**NUNCA**



## CALIBRAGEM AUTOMÁTICA DOS PEDAIS



### **IMPORTANTE:**

- Nunca ligue nem desligue o conjunto de pedais da base do volante quando este estiver ligado à PS3™ ou à PS4™, ou durante as sessões de jogo, para evitar problemas de calibragem.
- Ligue sempre o conjunto de pedais ao volante antes de ligar o volante à PS3™ ou à PS4™.
- Quando a calibragem automática do volante estiver concluída e o jogo tiver começado, os pedais calibram-se automaticamente depois de carregar neles várias vezes.
- Nunca carregue nos pedais quando o volante estiver a executar a calibragem automática ou quando o jogo estiver a começar, a fim de evitar problemas de calibragem.
- Se os pedais não funcionarem corretamente ou parecerem estar calibrados indevidamente, desligue a consola, desligue completamente o volante, volte a ligar todos os cabos (incluindo o cabo de alimentação e o cabo do conjunto de pedais), ligue novamente a consola e reinicie o jogo.

## FIXAR O CONJUNTO DE PEDAIS A UM COCKPIT

- Fixe o conjunto de pedais utilizando as pequenas roscas de parafusos situadas na parte inferior do conjunto de pedais.
- Enrosque dois parafusos M6 (não incluídos) na chapa de apoio do conjunto de pedais e nas duas pequenas roscas de parafusos situadas na parte inferior do conjunto de pedais.

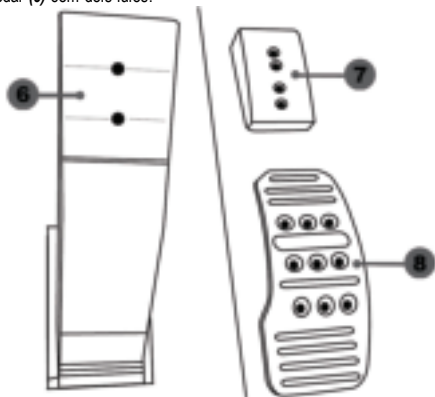
**Importante:** O comprimento dos dois parafusos M6 não deve exceder a espessura da chapa de apoio dos pedais do cockpit mais 10 mm, para evitar danificar os componentes internos do conjunto de pedais.

Estão disponíveis **esquemas de disposição para cockpits** (para posicionar a base do volante e/ou o conjunto de pedais) em <https://support.thrustmaster.com>: clique em **Volantes / TMX Force Feedback** e em seguida selecione **Manual** ou **FAQ**.

## AJUSTAR O CONJUNTO DE PEDAIS

Cada um dos três pedais inclui:

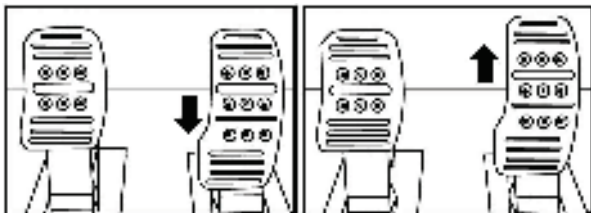
- Uma cabeça de metal (8) com vários furos (nove para o acelerador, seis para o travão e seis para a embraiagem).
- Um apoio de plástico da cabeça (7) (colocado entre a cabeça e o braço) com quatro furos.
- Um braço do pedal (6) com dois furos.



**ATENÇÃO:** Para evitar problemas de calibragem, desligue sempre o cabo USB do volante antes de realizar quaisquer ajustes no conjunto de pedais.

### Ajustar a ALTURA do pedal do acelerador

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (4), desenrosque os dois parafusos que prendem a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7) na posição.
- Selecione a sua posição de altura preferida e em seguida reaperte os parafusos de forma a fixar firmemente nessa posição a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7).



Posição baixa (predefinida)

Posição alta

## Ajustar o ESPAÇAMENTO dos três pedais

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (4), desenrosque os dois parafusos que prendem a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7) na posição.
- Selecione a sua posição preferida (à esquerda, ao centro ou à direita) e em seguida reaperte os parafusos de forma a fixar firmemente nessa posição a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7).

Exemplos de ilustração do pedal do travão:



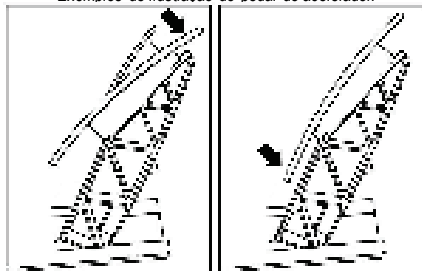
Número de posições de espaçamento possíveis por pedal:

- Três para o pedal do acelerador
- Três para o pedal do travão
- Três para o pedal da embraiagem

## Ajustar a INCLINAÇÃO dos pedais

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (4), desenrosque os dois parafusos que prendem a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7) na posição.
- Rode o apoio de plástico da cabeça (7) 180° e em seguida reaperte os parafusos de forma a fixar firmemente nessa posição a cabeça de metal (8) e o respetivo apoio (7).

Exemplos de ilustração do pedal do acelerador:



Posição menos inclinada      Posição mais inclinada (predefinida)

Número de posições de inclinação possíveis por pedal:

- Duas para o pedal do acelerador
- Duas para o pedal do travão
- Duas para o pedal da embraiagem

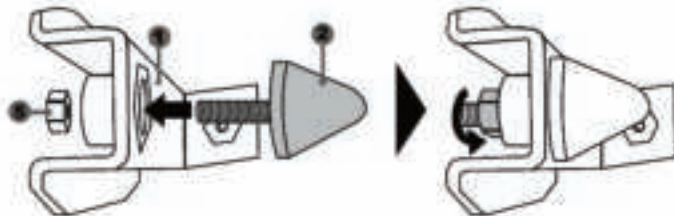


## Instalar o batente cónico (“CONICAL RUBBER BRAKE” mod)

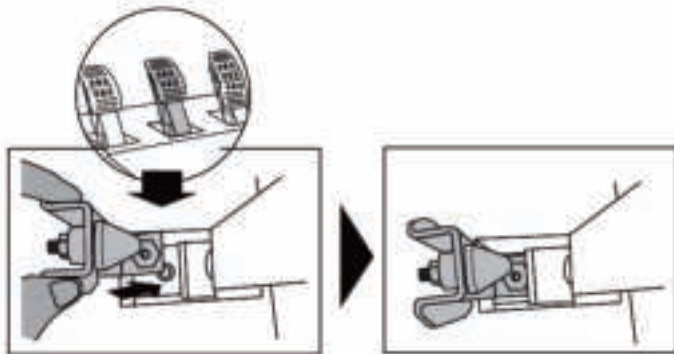
*Esta modificação (ou “mod”) não é essencial, não sendo instalada por predefinição. Isto significa que o pedal do travão funciona perfeitamente mesmo sem a mod instalada.*

*Esta mod permite-lhe experimentar uma sensação e uma resistência diferentes ao travar. Cabe a si decidir se deve ou não instalá-la, de acordo com as suas próprias preferências.*

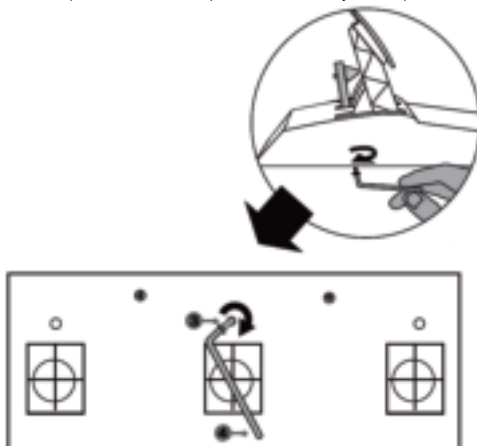
- Enrosque o batente cónico (2) no respetivo apoio de metal (1).
- Enrosque a porta de ajuste da posição (5) ao fundo (na rosca de parafuso do batente cónico).



- Coloque a unidade na parte posterior do braço do pedal do travão.



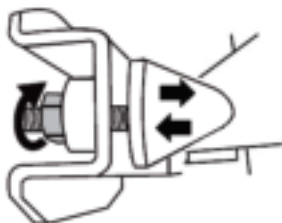
- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (4), fixe a unidade utilizando o parafuso de fixação (3) e a pequena rosca de parafuso situada na parte inferior do conjunto de pedais.



*A "CONICAL RUBBER BRAKE" mod encontra-se agora instalada!*

### Ajustar o CURSO e a FORÇA da resistência do pedal do travão

Ao desenroscar ligeiramente a porca (5), pode aumentar a resistência do pedal do travão aproximando o batente cónico (2) da parte posterior do braço do pedal (se necessário, utilize uma chave de porcas de 14 mm ou um alicate para reapertar a porca e manter a posição selecionada). Quanto mais perto o batente cónico estiver da parte posterior do braço do pedal, maior será a força da resistência.



**Nota:** Quando o batente cónico estiver muito perto da parte posterior do braço do pedal do travão, poderá ter dificuldade para atingir o valor de calibragem máximo. Se for esse o caso:

- \* Lentamente, carregue com força no pedal do travão para atingir o valor máximo (se necessário, coloque-se de pé durante breves instantes em cima do pedal – apenas 1 segundo) e em seguida alivie a pressão; ou
- \* Afaste ligeiramente o batente cónico da parte posterior do braço do pedal do travão.

## **INFORMAÇÕES SOBRE A GARANTIA PARA O CONSUMIDOR**

A Guillemot Corporation S.A., com sede social sita em Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, França (a seguir designada como "Guillemot") garante a nível mundial ao consumidor que este produto Thrustmaster está livre de defeitos em termos de materiais e fabrico durante um período de garantia que corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente a este produto. Nos países da União Europeia, isto corresponde a um período de dois (2) anos desde a entrega do produto Thrustmaster. Noutros países, o período de garantia corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente ao produto Thrustmaster de acordo com a legislação em vigor do país no qual o consumidor residia à data de compra do produto Thrustmaster (se a dita ação não existir no país correspondente, então o período de garantia será de um (1) ano a partir da data de compra original do produto Thrustmaster.

No caso de o produto apresentar algum defeito durante o período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a tomar. Se esse defeito se confirmar, o produto terá de ser devolvido ao respetivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito da presente garantia, e por opção do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será substituído ou reparado. Se, durante o período da garantia, o produto Thrustmaster for submetido à dita reparação, qualquer período mínimo de (7) dias durante o qual o produto estiver fora de serviço será adicionado ao período da garantia restante (este período decorre desde a data do pedido intervenção pelo consumidor ou desde a data em que o produto em questão é disponibilizado para reparação, se a data em que o produto é disponibilizado para reparação for posterior à data do pedido de intervenção). Se for permitido pela legislação em vigor, a responsabilidade total da Guillemot e das respetivas filiais (incluindo para danos indiretos) está limitada à reparação ou à substituição do produto Thrustmaster. Se for permitido pela legislação em vigor, a Guillemot rejeita todas as garantias de comercialização ou adequação a um fim específico.

A presente garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou danificado em resultado de utilização inadequada ou abusiva, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa relacionada com um defeito de material ou fabrico (incluindo, mas sem limitação, combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto); (2) se o produto tiver sido utilizado fora do âmbito da utilização doméstica, incluindo para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treino e competições, por exemplo); (3) na eventualidade de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (4) a software, estando o mesmo sujeito a uma garantia específica; (5) a consumíveis (elementos para substituir ao longo da vida útil do produto: baterias descartáveis, auscultadores de áudio ou auriculares de auscultadores, por exemplo); (6) a acessórios (cabos, estojos, bolsas, sacos e correias de pulso, por exemplo); (7) se o produto foi vendido num leilão público.

A presente garantia não é transmissível.

Os direitos legais do consumidor no que concerne à legislação aplicável à venda de bens de consumo no seu país não são afetados pela presente garantia.

### Disposições de garantia adicionais

Durante o período da garantia, a Guillemot não fornecerá, em princípio, quaisquer peças de substituição, uma vez que o Suporte Técnico é a única parte autorizada a abrir e/ou reparar qualquer produto Thrustmaster (à exceção de quaisquer procedimentos de reparação que o Suporte Técnico possa pedir ao consumidor para realizar, através de instruções por escrito – por exemplo, devido à simplicidade e à falta de confidencialidade do processo de reparação – e fornecendo ao consumidor a(s) peça(s) de substituição necessária(s), quando aplicável).

Tendo em conta os seus ciclos de inovação, e a fim de proteger o seu know-how e segredos comerciais, a Guillemot não fornecerá, em princípio, qualquer notificação de reparação ou peças de substituição para produtos Thrustmaster cujo período da garantia tenha expirado.

### Responsabilidade

Se for permitido ao abrigo da legislação aplicável, a Guillemot Corporation S.A. (a seguir designada "Guillemot") e as respetivas filiais rejeitam qualquer responsabilidade por danos resultantes de uma ou mais das seguintes causas: (1) o produto foi modificado, aberto ou alterado; (2) incumprimento das instruções de montagem; (3) utilização inadequada ou abusiva, negligência ou acidente (um impacto, por exemplo); (4) desgaste normal; (5) utilização do produto fora do âmbito além da utilização doméstica, incluindo para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treino e competições, por exemplo). Se for permitido ao abrigo da legislação aplicável, a Guillemot e as respetivas filiais rejeitam qualquer responsabilidade por danos relacionados com um defeito de material ou fabrico relativamente ao produto (incluindo, mas sem limitação, quaisquer danos causados direta ou indiretamente por qualquer software ou por combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto).

**THRUSTMASTER®**

**SUORTE TÉCNICO**

<https://support.thrustmaster.com>



## DIREITOS DE AUTOR

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. Todas as outras marcas comerciais são pertencem aos respectivos proprietários. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e podem variar de país para país. Fabricado na China.

## RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL



\* Na União Europeia: Quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.

O símbolo presente no produto, no manual de utilizador ou na caixa confirma-o.

Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

Contacte as autoridades locais para saber onde fica o ponto de recolha mais perto da sua área de residência.

Relativamente a todos os outros países: Respeite a legislação local sobre a reciclagem de equipamento eléctrico e electrónico.

Informações a reter. As cores e as decorações podem variar.

Os fechos e os adesivos devem ser removidos do produto antes da utilização.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\*Aplicável apenas à União Europeia e Turquia*

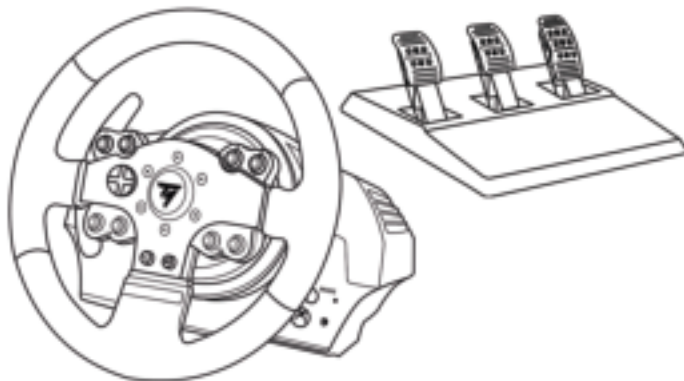


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

Для XBOX SERIES X|S, XBOX ONE и PC

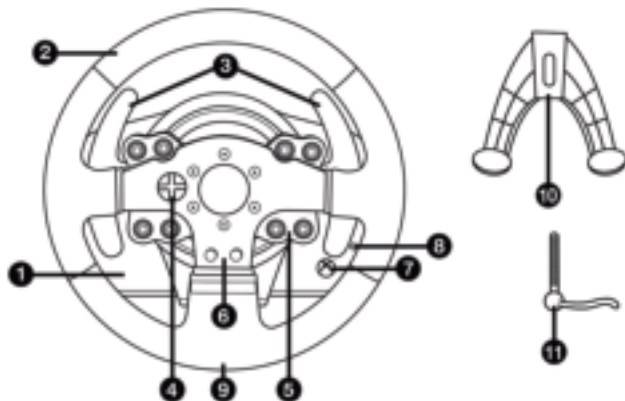
Инструкция по эксплуатации



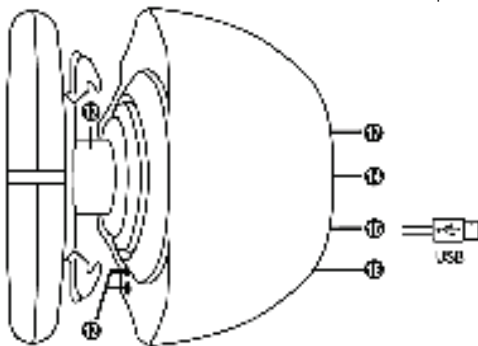
### **ВНИМАНИЕ!**

Для обеспечения оптимальной совместимости рулевой системы TMX с играми на Xbox Series X|S, Xbox One или ПК, может потребоваться установка автоматических обновлений для игр *(их можно загрузить, подключив игровую систему к Интернету)*.

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



- |   |  |
|---|--|
| <p>1 База системы TMX</p> <p>2 Руль</p> <p>3 2 лепестковых переключателя (Up и Down)</p> <p>4 Многопозиционная кнопка</p> <p>5 Кнопки</p> <p>6 Кнопки</p> | <p>7 Кнопка Xbox Guide + Белый индикатор</p> <p>8 Кнопка MODE (Режим) + красный/зеленый индикатор</p> <p>9 Резьба под большой винт (для системы крепления и крепежного винта)</p> <p>10 Система крепления</p> <p>11 Металлический крепежный винт</p> |
|---|--|



- |  |  |
|--|--|
| <p>12 Ось поворота руля</p> <p>13 Кнопка MODE (Режим) + красный/зеленый индикатор</p> <p>14 Кабель питания или разъем питания<br/><i>(разные стандарты для разных стран)</i></p> | <p>15 USB-кабель и разъем рулевой системы</p> <p>16 Разъем для коробки передач<br/><i>(коробка передач приобретается отдельно)</i></p> <p>17 Разъем для педального блока</p> |
|--|--|

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Перед эксплуатацией данного изделия внимательно ознакомьтесь с настоящей инструкцией и сохраните ее на будущее.



### **Внимание – опасность поражения электрическим током!**

- \* Изделие следует хранить в сухом месте, избегая попадания на него пыли и солнечного света.
- \* Не допускается переключивание разъемов и кабелей; кабели нельзя тянуть.
- \* Не допускается попадание жидкости на изделие и его разъемы.
- \* Не допускается короткое замыкание в цепи изделия.
- \* Запрещается разбирать изделие, бросать изделие в огонь и подвергать его воздействию высоких температур.
- \* Не допускается использование других кабелей питания, кроме кабеля, входящего в комплект рулевой системы.
- \* Нельзя использовать кабель питания, если он или его разъемы повреждены, потрескались или сломаны.
- \* Убедитесь, что кабель питания должным образом подключен к электророзетке и к разъему на задней стороне базы рулевого колеса.
- \* Нельзя вскрывать систему рулевого колеса – в ней нет деталей, которые могут обслуживаться пользователем. Любой ремонт должен выполняться производителем, его авторизованным представителем или квалифицированным техническим специалистом.
- \* Допускается использование только одобренных производителем систем крепления и аксессуаров.
- \* В случае ненормального функционирования рулевой системы (при возникновении посторонних звуков, перегреве или запахе) следует немедленно прекратить использование системы, выключить кабель питания из розетки и отсоединить все остальные кабели.
- \* Если предполагается, что рулевая система не будет использоваться продолжительное время, отключите кабель питания от розетки.
- \* Разрешается использовать только блок питания, поставляемый в комплекте рулевой системы (в случае внешнего блока питания).
- \* Электророзетка должна находиться поблизости от системы и в удобном доступе.



### **Вентиляционные отверстия**

Не допускается блокирование вентиляционных отверстий на базе рулевой системы. Для обеспечения оптимальной вентиляции выполните следующие указания:

- \* размещайте базу руля на расстоянии не менее 10 см от стен;
- \* не размещайте базу в стесненном пространстве;
- \* ничем не накрывайте базу;
- \* не допускайте скопления пыли на вентиляционных отверстиях.



**Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).  
КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ  
ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ  
НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.**





**Внимание – риск травмирования в результате повторяющихся движений и действия силовой обратной связи**

Использование рулевой системы с силовой обратной связью может вызвать боль в мышцах или суставах. Советы по предотвращению проблем со здоровьем:

- \* не проводите за игрой продолжительное время;
- \* после каждого часа игры делайте 10-15-минутный перерыв;
- \* если в кистях, запястьях, предплечьях, стопах или ногах появилась усталость или боль, прекратите игру и отдохните в течение нескольких часов, прежде чем снова приступить к игре.
- \* если вышеуказанные признаки проявляются снова при возвращении к игре, прекратите игру и обратитесь к врачу;
- \* держите систему вне доступа детей;
- \* во время игры правильно располагайте обе руки на рулевом колесе и не позволяйте ему вращаться бесконтрольно;
- \* во время игры ни в коем случае не засовывайте руки или пальцы под педали и не держите их рядом с педальным блоком;
- \* во время калибровки и игры ни в коем случае не засовывайте руки в рулевое колесо;
- \* обеспечьте надежную фиксацию базы рулевого колеса в соответствии с указаниями в инструкции по эксплуатации.

**ТЯЖЕЛОЕ ИЗДЕЛИЕ**



Не допускается использование изделия лицами моложе 14 лет



Не роняйте изделие на себя или на других лиц!

**ПРАВИЛЬНО**



**НЕЛЬЗЯ**



**НЕЛЬЗЯ**



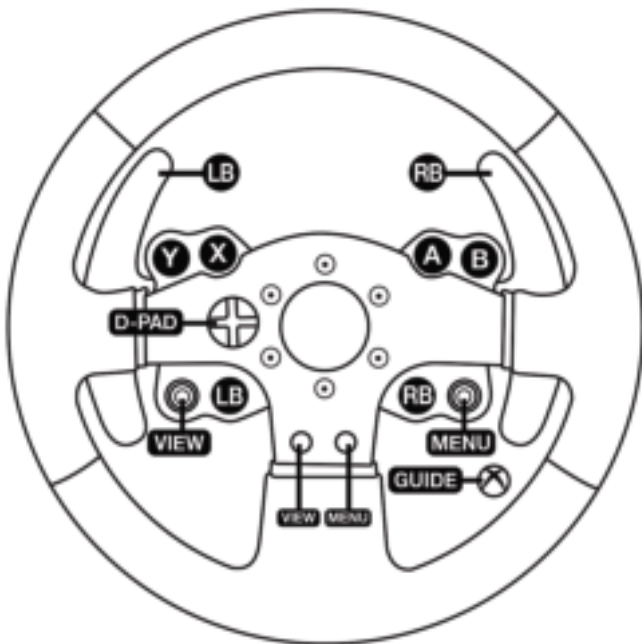
## НАСТРОЙКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Подключите педальный блок к разъему (17) на задней стороне базы рулевого колеса.
2. Подключите кабель питания к разъему (14) на задней стороне базы рулевого колеса.
3. Подключите кабель питания к электророзетке соответствующего напряжения.
4. Подключите USB-кабель рулевой системы (15) к одному из USB-портов игровой системы.
5. После включения игровой системы автоматически выполняется калибровка рулевого колеса.

*Теперь все готово для игры!*

- **Перечень игр для Xbox Series X|S / Xbox One, совместимых с рулевой системой TMX Force Feedback можно найти на сайте: <https://support.thrustmaster.com> (выберите Гоночные рули / TMX). Этот список регулярно обновляется.**

## СООТНЕСЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## НАСТРОЙКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПК

1. Загрузите драйверы и программу Force Feedback для ПК на сайте <https://support.thrustmaster.com>. Щелкните Гоночные рули / TMX Force Feedback и выберите Драйверы.

2. После завершения загрузки запустите процесс установки и выполните указания на экране по подключению USB-кабеля к компьютеру и завершению установки.

3. После завершения установки щелкните кнопку «Готово» и перезапустите компьютер.

4. Выберите «Пуск / Все программы / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel», чтобы открыть окно «Игровые устройства».

В окне «Игровые устройства» отображается рулевая система Thrustmaster TMX Racing Wheel с состоянием «ОК».

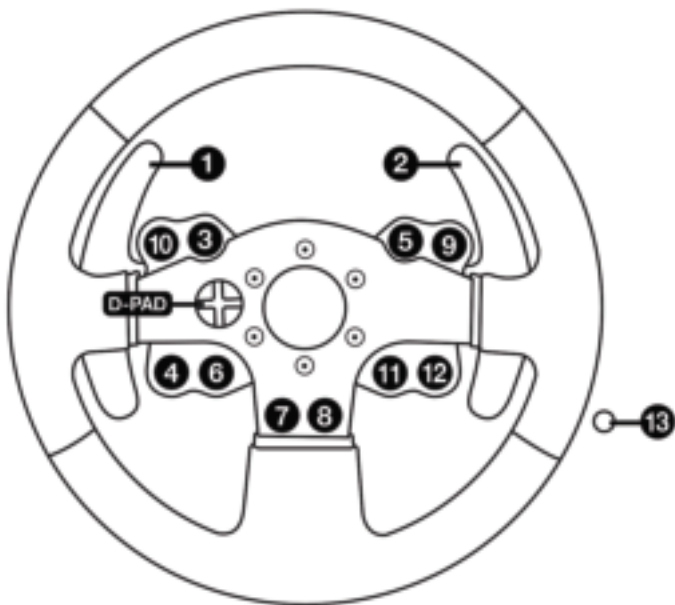
5. Щелкните «Свойства», чтобы настроить параметры рулевой системы TMX на панели управления:

- вкладка Test Input (Тест входа): возможность протестировать и просмотреть функциональные кнопки и кнопки направлений, оси руля и педалей, а также отрегулировать угол поворота руля в играх на ПК;
- вкладка Test Forces (Тест силовой обратной связи): возможность протестировать 12 эффектов силовой обратной связи;
- вкладка Gain Settings (Параметры усиления): регулировка мощности эффектов силовой обратной связи в играх на ПК.

***Теперь все готово для игры!***

### Общие примечания:

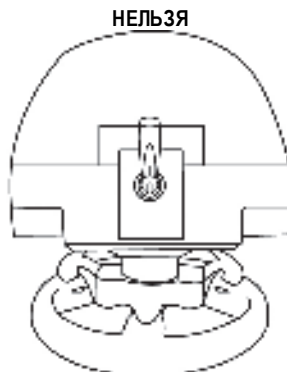
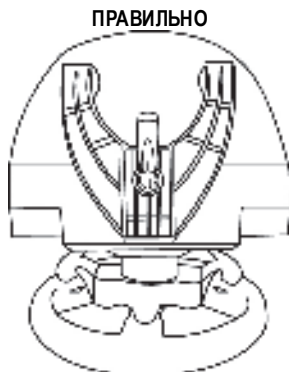
- перед запуском игры на ПК щелкните ОК, чтобы закрыть окно «Игровые устройства»;
- настройки, сделанные в окне «Игровые устройства» будут сохранены только на компьютере (они не будут иметь силы на Xbox Series X|S / Xbox One);
- версия прошивки руля отображается в верхнем правом углу на вкладках панели управления системы TMX Force Feedback.



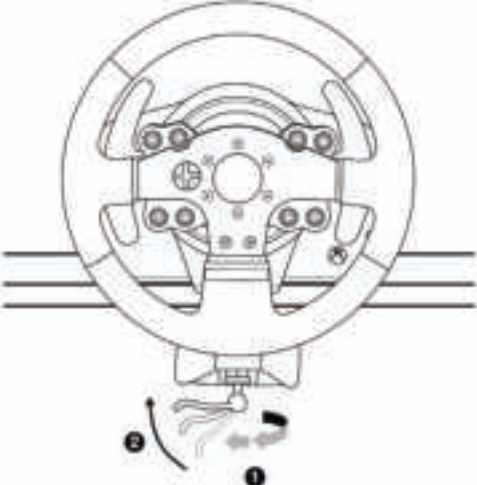
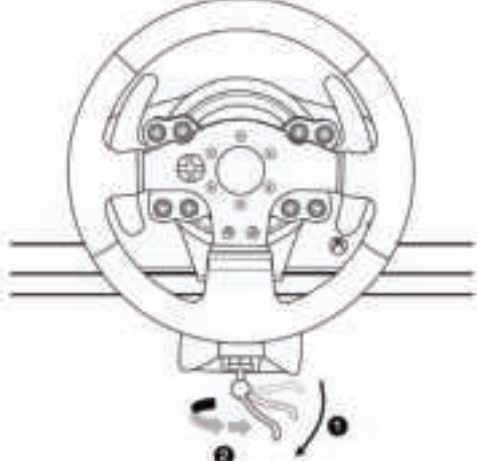
## УСТАНОВКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ

### Размещение рулевого колеса на столе.

1. Расположите гоночный руль на столе или иной горизонтальной плоской и устойчивой поверхности.
2. Вставьте крепежный винт (11) в систему крепления (10) и надежно зафиксируйте руль, затягивая винт против часовой стрелки, так чтобы он вошел в большое резьбовое отверстие (9), расположенное ниже руля.



**ВНИМАНИЕ!** Нельзя закручивать винт без системы крепления!  
(В противном случае возможно повреждение рулевой системы.)

УСТАНОВКА / ДЕМОНТАЖ	НАПРАВЛЕНИЕ
<p><b>Фиксация</b></p> <p><i>Закручивайте винт против часовой стрелки</i></p>	
<p><b>Ослабление</b></p> <p><i>Раскручивайте винт по часовой стрелке</i></p>	

## АВТОМАТИЧЕСКАЯ КАЛИБРОВКА РУЛЯ

Калибровка гоночного руля выполняется автоматически при подключении рулевой системы к электророзетке и к Xbox Series X|S / Xbox One через USB-разъем.

Во время этой процедуры руль быстро вращается влево и вправо, совершая поворот на 900 градусов, и затем останавливается в центре.

**ВНИМАНИЕ!** Во время автокалибровки нельзя дотрагиваться до руля!  
(В противном случае возможен сбой калибровки и/или телесная травма).

## КНОПКА И ИНДИКАТОР MODE(8)

### Кнопка MODE для педального блока

Рулевая система TMX Force Feedback совместима также с педальными блоками Thrustmaster с тремя педалями (*приобретаются отдельно*); на которых можно электронным способом поменять местами педали сцепления и газа.

Для этого достаточно нажать кнопку MODE (8) на 2 сек.

Во встроенной памяти рулевой системы сохраняются данные о переносе педалей.

ПЕДАЛИ УСКОРЕНИЯ И СЦЕПЛЕНИЯ	Цвет индикатора MODE (8)
ОБЫЧНЫЙ РЕЖИМ	КРАСНЫЙ
ОБРАТНЫЙ РЕЖИМ	ЗЕЛЕНый



### **ВНИМАНИЕ!**

При использовании педального блока индикатор должен гореть красным, иначе педаль ускорения не будет работать должным образом.

## Другие советы по использованию кнопки MODE

Подробнее о кнопке и индикаторе MODE рассказывается на сайте <https://support.thrustmaster.com>. Щелкните **Гоночные рули / TMX Force Feedback** и выберите **Инструкция по эксплуатации** или **Часто задаваемые вопросы**.

## ОБНОВЛЕНИЕ ПРОШИВКИ РУЛЕВОГО КОЛЕСА

Прошивку в базе рулевого колеса можно обновить до более поздней версии, содержащей усовершенствования.

Для просмотра установленной в данный момент версии прошивки и ее обновления при необходимости откройте сайт <https://support.thrustmaster.com>. Щелкните **Гоночные рули / TMX Force Feedback** и выберите **Прошивка**.

## СПРАВКА И ОТВЕТЫ НА ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ (НЕ ПРИВЕДЕННЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ)

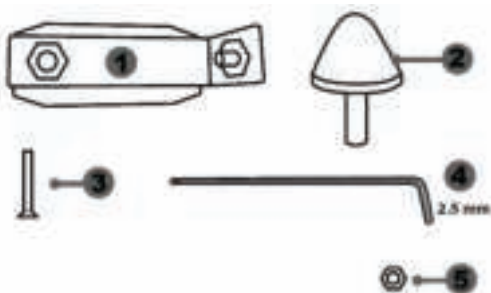
Посетите сайт <https://support.thrustmaster.com>. Щелкните **Гоночные рули / TMX Force Feedback** и выберите **Инструкция по эксплуатации** или **Часто задаваемые вопросы**.

Если гоночный руль и/или педальный блок не работают должным образом или кажутся неверно откалиброванными:

выключите игровую систему и полностью отсоедините рулевую систему; затем заново подключите все кабели (в том числе кабели питания и педального блока) и перезапустите игровую систему и игру.



## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



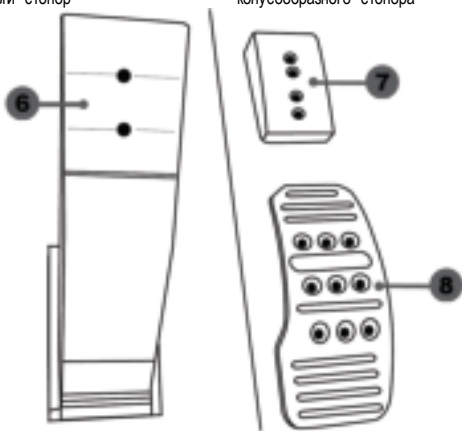
1 Металлическая база для конусообразного стопора  
(по умолчанию не установлена)

2 Конусообразный стопор

3 Крепежный винт для металлической базы

4 6-гранный ключ 2,5 мм (в комплекте)

5 Регулировочная гайка для конусообразного стопора



6 Рычаг педали

7 Пластиковая прокладка

8 Металлическая педаль



## ВНИМАНИЕ!

Перед эксплуатацией данного изделия внимательно ознакомьтесь с настоящей инструкцией и сохраните ее на будущее.



Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).

КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.



**Предупреждение — опасность защемления педальным блоком во время игры**

- \* Храните педальный блок вне доступа детей.
- \* Во время игры ни в коем случае не кладите пальцы рук или ног на педали и не засовывайте их с боковых сторон педального блока.
- \* Во время игры ни в коем случае не кладите пальцы рук или ног на педали и не засовывайте их с задней стороны педального блока.
- \* Во время игры ни в коем случае не кладите пальцы рук или ног на педали и не засовывайте их с передней стороны педального блока.

**НЕЛЬЗЯ**



**НЕЛЬЗЯ**



**НЕЛЬЗЯ**



# АВТОМАТИЧЕСКАЯ КАЛИБРОВКА ПЕДАЛЕЙ



## **ВАЖНО!**

- Во избежание проблем с калибровкой ни в коем случае не подключайте и не отключайте pedalный блок от базы руля, пока рулевая система подключена к консоли PS3™ или PS4™, а также во время игры.
- = Pedальный блок следует подключать к рулевой системе, прежде чем она будет подключена к консоли PS3™ или PS4™.
- После автокалибровки руля и запуска игры автоматически несколькими нажатиями на педали запускается автоматическая калибровка педалей.
- Во избежание проблем с калибровкой ни в коем случае не нажимайте на педали во время автокалибровки и во время запуска игры.
- Если педали не работают должным образом или кажутся неверно откалиброванными, выключите консоль, полностью отсоедините рулевую систему и заново подключите все кабели (в том числе кабель питания и кабель pedalного блока, включите консоль и перезапустите игру).

## ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА В КОКПИТЕ

- Закрепите pedalный блок с помощью небольших резьбовых отверстий на его нижней поверхности.
- Закрутите два винта М6 (не входят в комплект) в площадку для pedalного блока и в два небольших винтовых отверстия на нижней стороне pedalного блока.

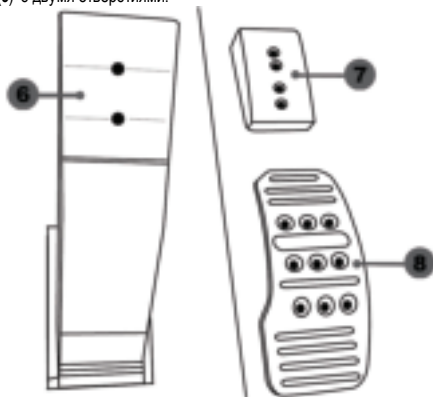
**Важно!** Длина винтов М6 не должна превышать толщину площадки больше чем на 10 мм во избежание повреждений внутренних деталей pedalного блока.

***Компоновочные схемы для кокпитов (размещение базы рулевого колеса и/или pedalного блока) можно найти на сайте <https://support.thrustmaster.com>. Щелкните Гоночные рули / TMX Force Feedback и выберите Инструкция по эксплуатации или Часто задаваемые вопросы.***

## РЕГУЛИРОВКА ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА

### Конструкция педалей:

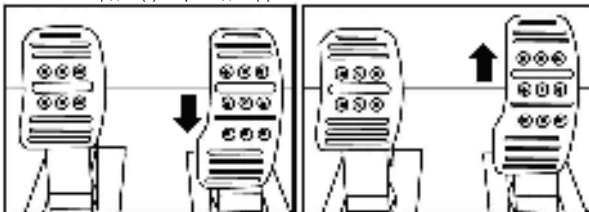
- металлическая площадка педали (8) с несколькими отверстиями (9 отверстий на педали газа, 6 — на педали тормоза, 6 — на педали сцепления);
- пластиковая прокладка для площадки (7) (крепится между площадкой и рычагом) с четырьмя отверстиями;
- рычаг педали (6) с двумя отверстиями.



**ВНИМАНИЕ!** Во избежание проблем с калибровкой обязательно отключайте USB-кабель, прежде чем как-либо регулировать педальный блок.

### Регулировка педали газа по ВИСОТЕ

- С помощью входящего в комплект шестигранного ключа 2,5 мм (4) открутите 2 винта, удерживающих металлическую площадку (8) и прокладку (7).
- Выберите нужную высоту педали и заново закрутите винты для жесткой фиксации металлической площадки (8) и прокладки (7).



Нижнее положение (по умолч.)

Высокое положение

## Регулировка РАССТОЯНИЯ между педалями

- С помощью входящего в комплект шестигранного ключа 2,5 мм (4) открутите 2 винта, удерживающих металлическую площадку (8) и прокладку (7).
- Выберите нужное положение педали (слева, по центру или справа) и заново закрутите винты для жесткой фиксации металлической площадки (8) и прокладки (7).

Примеры регулировки педали тормоза:



Левое положение

Центральное положение (по умолч.)

Правое положение

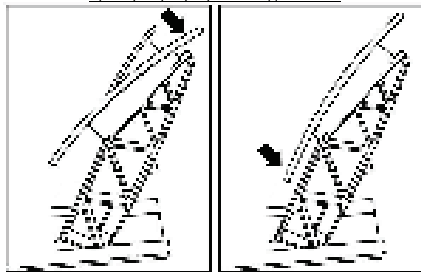
Количество возможных положений для педали:

- 3 для педали газа;
- 3 для педали тормоза;
- 3 для педали сцепления.

## Регулировка УГЛА НАКЛОНА педалей

- С помощью входящего в комплект шестигранного ключа 2,5 мм (4) открутите 2 винта, удерживающих металлическую площадку (8) и прокладку (7).
- Поверните пластиковую прокладку (7) на 180° и заново закрутите винты для жесткой фиксации металлической площадки (8) и прокладки (7).

Примеры регулировки педали газа:



Угол наклона меньше

Угол наклона больше (по умолч.)

Количество возможных положений для педали:

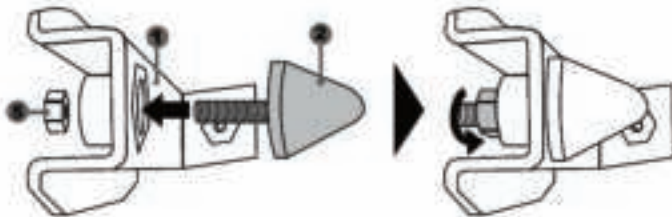
- 2 для педали газа;
- 2 для педали тормоза;
- 2 для педали сцепления.

## Установка конусообразного стопора (конфигурация CONICAL RUBBER BRAKE mod)

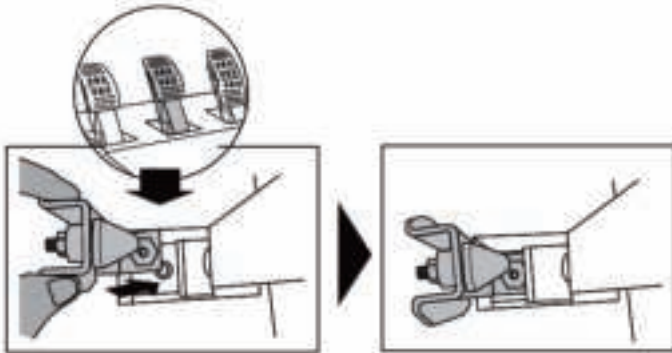
Данная конфигурация (mod) необязательна, поэтому стопор по умолчанию не установлен. Это означает, что педаль тормоза превосходно работает и без установленного стопора mod.

Стопор mod позволяет добиться новых ощущений и сопротивления при торможении. Пользователь по своему усмотрению решает, следует ли его устанавливать.

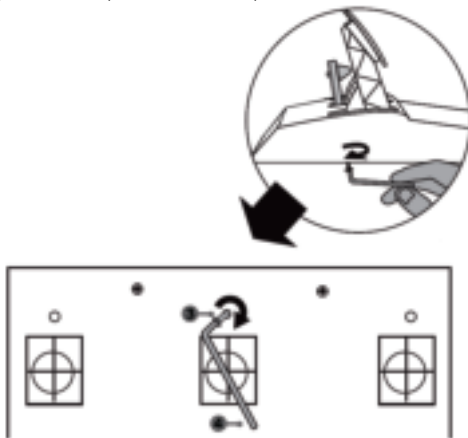
- Вкрутите конусообразный стопор (2) в металлическую базу (1).
- Накрутите регулировочную гайку (5) снизу (на винт конусообразного стопора).



- Разместите модуль позади рычага педали тормоза.



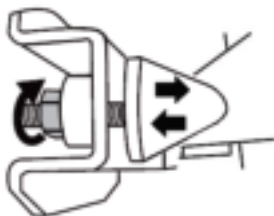
- Закрепите модуль с помощью шестигранного ключа 2,5 мм (4), вкрутив крепежный винт (3) в небольшое резьбовое отверстие на нижней стороне pedalного блока.



*Модуль CONICAL RUBBER BRAKE mod установлен!*

## Регулировка ШАГА педали тормоза и СИЛЫ сопротивления

Слегка ослабив гайку (5) и сдвинув конусообразный стопор (2) к задней части рычага педали, можно еще больше усилить сопротивление педали тормоза (при необходимости дотяните гайку с помощью 14-мм ключа или пассатижей, закрепив выбранное положение). Чем ближе к задней части рычага педали расположен конусообразный стопор, тем больше сила сопротивления.



**Примечание:** если конусообразный стопор расположен слишком близко к задней части рычага педали, могут возникнуть проблемы с достижением максимального значения калибровки. В этом случае:

- \* медленно со всей силы надавите на педаль тормоза, чтобы выжать ее до упора (при необходимости быстро наступите на педаль всем весом — но только на мгновение), затем отпустите педаль; или
- \* отодвиньте конусообразный стопор от задней части рычага педали.

## **Сведения о потребительской гарантии**

Корпорация Guillemot Corporation S.A., зарегистрированная по адресу Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Франция, (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определят дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, заменено или возвращено в рабочее состояние. Если в течение гарантийного срока изделие Thrustmaster будет подвержено такому восстановлению, к оставшемуся гарантийному сроку прибавляется период времени, но не менее семи (7) дней, во время которого изделие находилось вне употребления (началом этого периода считается дата запроса покупателя о вмешательстве или дата предоставления дефектного изделия для восстановления, если изделие было предоставлено для восстановления позднее, чем был сделан запрос о вмешательстве). В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается восстановлением рабочего состояния или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Thrustmaster совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на случаи использования продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе на случаи профессионального или коммерческого применения (например, в игровых залах, для проведения обучения и соревнований); (3) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (4) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (5) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (6) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (7) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.

Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров в соответствующей стране.

### Дополнительные условия гарантии

В течение гарантийного срока компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет никаких запасных частей, так как вскрытие и/или модификацию любых изделий Thrustmaster вправе осуществлять только служба технической поддержки (за исключением каких-либо процедур по модификации, которые служба технической поддержки может предложить выполнить клиенту путем письменных инструкций и предоставления, при необходимости, требуемых запасных частей: например, в связи с отсутствием статуса сложности или конфиденциальности у такой восстановительной процедуры).

С учетом периода освоения новых изделий и в целях защиты своих ноу-хау и коммерческих тайн компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет каких-либо уведомлений о восстановлении или запасных частей для любых изделий Thrustmaster с истекшим гарантийным сроком.

### Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ; (5) использование продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе профессиональное или коммерческое применение (например, в игровых залах, для проведение обучения и соревнований). В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Thrustmaster с любыми неподходящими и элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

**THRUSTMASTER®**

**ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ**

<https://support.thrustmaster.com>





## АВТОРСКОЕ ПРАВО

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированной торговой маркой Guillemot Corporation. Все прочие торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия. Содержание руководства, конструкция и технические характеристики изделия изменяются без предварительного уведомления и зависят от страны приобретения.

## РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ



После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором, но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования.

Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.

В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

При использовании изделия учитывайте следующее. Цвета и украшения могут различаться. Настоящий продукт соответствует всем стандартам в отношении детей в возрасте 16 лет и старше. Использование данного продукта детьми младше 16 лет недопустимо.

При использовании изделием учитывайте следующее: цвета и дизайн могут различаться. Пластиковые стяжки и клейкую ленту следует снять перед использованием изделия.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

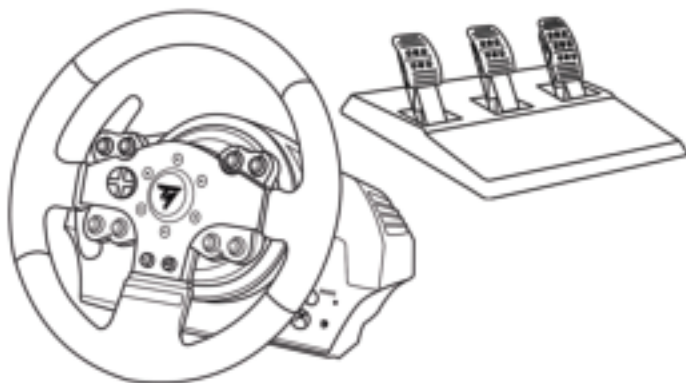


# TMX<sup>PRO</sup>

FORCE FEEDBACK

PRO XBOX SERIES X|S, XBOX ONE A PC

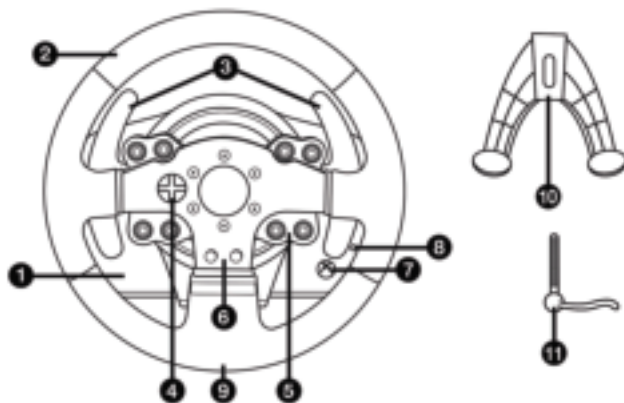
Návod k použití



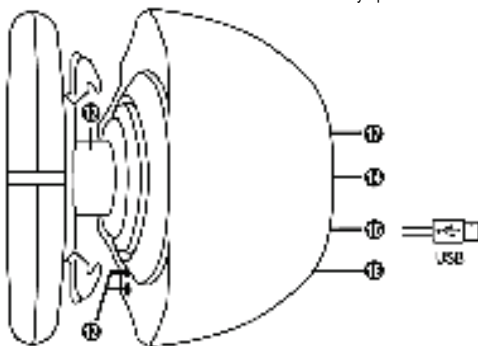
### VAROVÁNÍ:

Abyste zajistili správné fungování závodního volantu TMX při hraní na Xbox Series X|S, Xbox One a PC, možná budete muset nainstalovat automatické aktualizace hry *(k dispozici po připojení vaší konzole nebo PC k internetu)*.

## TECHNICKÉ VLASTNOSTI



- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>1 Základna TMX</li> <li>2 Volant</li> <li>3 2 řadičí páky (nahoru a dolů)</li> <li>4 Směrová tlačítka</li> <li>5 Akční tlačítka</li> <li>6 Akční tlačítka</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>7 Tlačítko Xbox Guide + bílá kontrolka</li> <li>8 Tlačítko REŽIM + červená/zelená kontrolka</li> <li>9 Velká závitová díra (pro upevnění systému a upínací šroub)</li> <li>10 Upínací systém</li> <li>11 Kovový upínací šroub</li> </ul> |
|---|---|



- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>12 Osa řízení</li> <li>13 Tlačítko Xbox Guide + bílá kontrolka</li> <li>14 Napájecí kabel nebo konektor napájecího kabelu (líší se dle země)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>15 USB kabel a konektor závodního volantu</li> <li>16 Konektor převodovky (převodovka se prodává samostatně)</li> <li>17 Konektor sady pedálů</li> </ul> |
|--|---|

# VAROVÁNÍ

Před použitím tohoto produktu si přečtěte tento návod a uschovejte ho pro budoucí použití.



## Varování - Zásah elektrickým proudem

- \* Produkt uchovávejte na suchém místě a nevystavujte ho prachu ani slunečnímu záření.
- \* Konektor a kabely neotáčejte ani za ně netahejte.
- \* Nedovolte, aby se na produkt nebo jeho konektory rozlila kapalina.
- \* Produkt nezkratujte.
- \* Produkt nikdy nedemontujte, nevhazujte ho do ohně ani ho nevystavujte vysokým teplotám.
- \* Nepoužívejte jiný napájecí kabel než ten, který byl dodán s vašim závodním volantem.
- \* Napájecí kabel nepoužívejte je-li kabel nebo jeho konektory poškozeny, roztržený nebo rozbitý.
- \* Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojený do zásuvky a správně zapojený do konektoru u zadní části základny závodního volantu.
- \* Závodní volant neotevírejte: nejsou v něm žádné části, které by mohl opravit uživatel. Veškeré opravy musí být provedeny výrobcem, jeho autorizovaným zástupcem nebo kvalifikovaným technikem.
- \* Používejte pouze upínací systémy/příslušenství specifikované výrobcem.
- \* Pokud závodní volant funguje abnormálně (pokud vydává abnormální zvuky, teplo nebo zápach), okamžitě ho přestaňte používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a odpojte ostatní kabely.
- \* Pokud nebudete závodní volant používat delší dobu, odpojte napájecí kabel ze zásuvky.
- \* Používejte pouze napájení dodávané se závodním volantem (v případě externího napájení).
- \* Nástěnná zásuvka musí být nainstalována v blízkosti zařízení a musí být snadno dostupná.



## Ventilační otvory

Zkontrolujte, že ventilační otvory na základně závodního volantu nejsou blokovány. Abyste zajistili optimální větrání, nezapomeňte postupovat následujícím způsobem:

- \* Základnu volantu umístěte minimálně 10 cm od povrchu stěn.
- \* Základnu neumísťujte do žádných těsných prostorů.
- \* Základnu nezakrývejte.
- \* Nedovolte, aby se ventilačních otvorech hromadil prach.



**Z bezpečnostních důvodů nikdy nepoužívejte sadu pedálů máte-li holé nohy nebo pokud máte pouze ponožky.  
SPOLEČNOST THRUSTMASTER® SE ZŘÍKÁ VEŠKERÉ ZODPOVĚDNOSTI V  
PŘÍPADĚ ZRANĚNÍ V DŮSLEDKU POUŽITÍ SADY PEDÁLŮ BEZ OBUVI.**



## Varování - Zranění způsobená zpětnou vazbou a opakovanými pohyby

Hraní se silnou vazbou může způsobit bolest svalů nebo kloubů. Abyste předešli jakýmkoli problémům:

- \* Vyvarujte se dlouhého hraní.
- \* Po každé hodině hraní si dejte přestávku 10 až 15 minu.
- \* Pokud v ruce, zápěstích, pažích, chodidlech nebo nohách cítíte jakoukoli únavu nebo bolest, hraní ukončete a před dalším hraním si dejte pauzu několik hodin.



## Varování - Zranění způsobená zpětnou vazbou a opakovanými pohyby (pokračování)

- \* Pokud když začnete znovu hrát symptomy nebo bolest přetrvávají, hru ukončete a obraťte se na svého lékaře.
- \* Uchovejte mimo dosah dětí.
- \* Během hry mějte obě ruce správně umístěné na volantu, a nepouštějte se ho.
- \* Během hry nikdy nedávejte ruce ani prsty pod pedály nebo kamkoli do blízkosti sady pedálů.
- \* Během kalibrace a hry nikdy nezasunujte svoji ruku nebo paži do otvorů v závodním volantu.
- \* Zkontrolujte, zda je základna závodního volantu správně zabezpečena, v souladu s tímto návodem.

### TĚŽKÝ PRODUKT



Produkt smí používat pouze uživatelé starší 14 let.



Dejte pozor, abyste produkt neupustili na sebe nebo někoho jiného!

VŽDY



NIKDY



NIKDY



## NASTAVENÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU PRO XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Sadu pedálů připojte ke konektoru (17) umístěnému v zadní části základny závodního volantu.
2. Napájecí kabel připojte ke konektoru (14) umístěnému v zadní části základny závodního volantu.
3. Napájecí kabel zapojte do zásuvky se stejným napětím.
4. USB konektor závodního volantu (15) zapojte do jednoho z USB portů na konzoli.
5. Jakmile se vaše konzole zapne, váš závodní volant se automaticky zkaližuje.

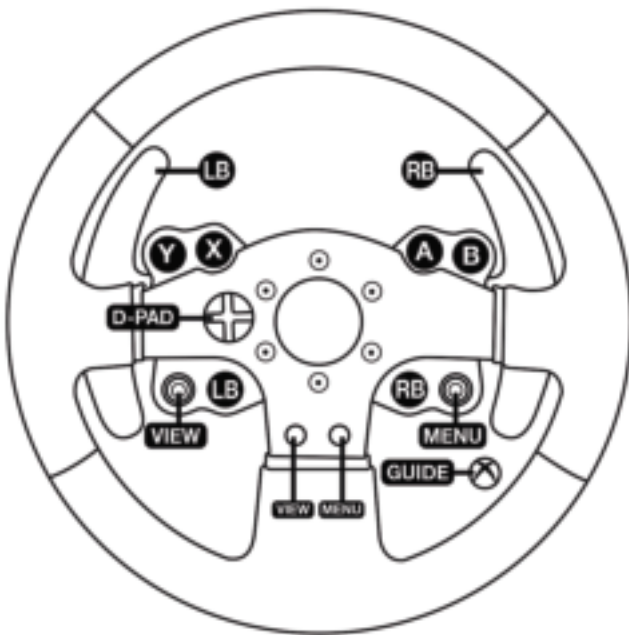
***Nyní jste připraveni ke hře!***

- Seznam her Xbox Series X|S / Xbox One kompatibilních s TMX Force Feedback je k dispozici na:

<https://support.thrustmaster.com> (v části Závodní volanty/TMX).

*Tento seznam je pravidelně aktualizován.*

## MAPOVÁNÍ XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## NASTAVENÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU PRO PC

1. Jděte na <https://support.thrustmaster.com/> a stáhněte si ovladače a software pro PC. Klikněte na Závodní volanty / TMX Force Feedback, potom vyberte Ovladače.

2. Jakmile se stahování dokončí, spusťte instalaci a postupujte podle pokynů na obrazovce a připojte USB konektor volantu k počítači a instalaci dokončete.

3. Jakmile se instalace dokončí, klikněte na Dokončit a počítač restartujte.

4. Vyberte Start / Všechny programy / Thrustmaster / Závodní volant FFB / Ovládací panel a otevřete okno Herní ovladače.

V okně Herní ovladače se zobrazí název závodního volantu Thrustmaster TMX se stavem OK.

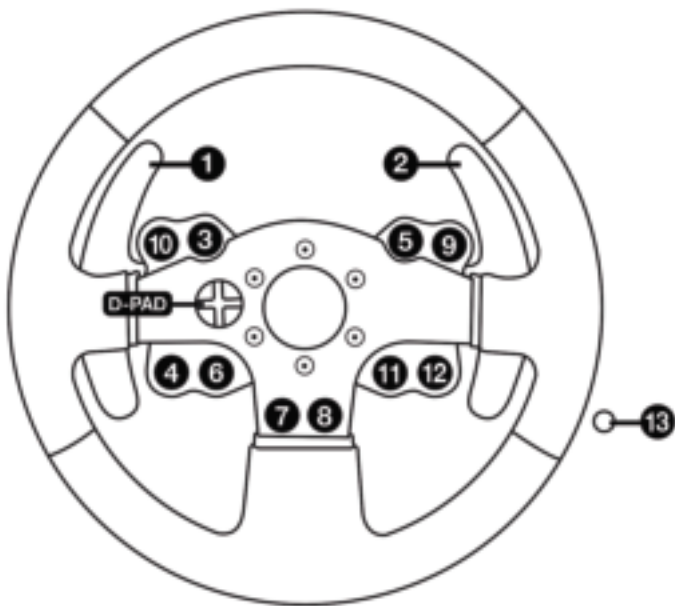
\*5 Klikněte na Vlastnosti a v ovládacím panelu TMX proveďte konfiguraci volantu:

- Záložka Testovaný vstup: umožňuje testovat a zobrazit akční tlačítka, směrová tlačítka, volant a osy pedálů a nastavit úhel otáčení volantu ve vašich hrách na PC.
- Záložka Testovat síly: umožňuje nastavit 12 efektů zpětné vazby.
- Záložka Nastavení: umožňuje nastavení výkonu efektů zpětné vazby ve vašich hrách na PC.

### ***Nyní jste připraveni ke hře!***

#### Obecné poznámky:

- Na PC klikněte na OK a před spuštěním hry zavřete okno Herní ovladače.
- Na PC se nastavení provedená v okně Herní ovladače uloží pouze na váš počítač (tudiž nebudou mít žádný vliv na Xbox Series X|S / Xbox One).
- Verze firmwaru vašeho volantu se zobrazí v pravém horním rohu záložek ovládacího panelu TMX Force Feedback.

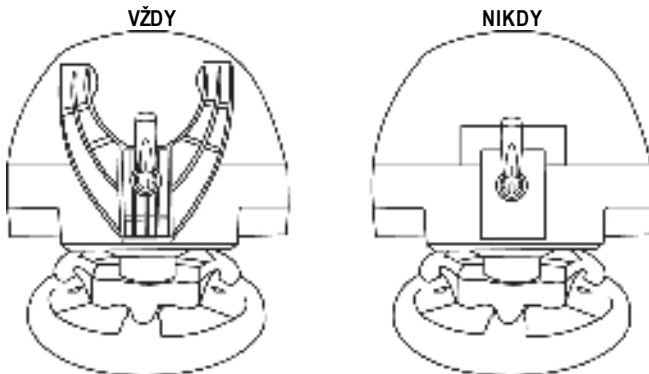




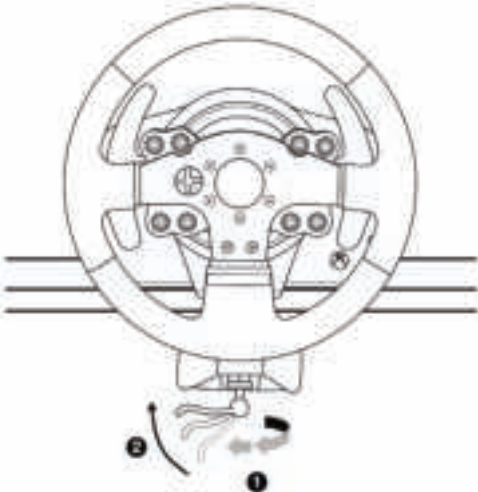

## UPEVNĚNÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU

### Upevnění závodního volantu ke stolu nebo pracovní ploše

1. Závodní volant umístěte na stůl nebo jiný horizontální, plochý a stabilní povrch.
2. Upínací šroub (11) zasuněte do upínacího systému (10), zařízení potom utáhněte otočením šroubu proti směru hodinových ručiček tak, aby se zasunul do velké závitové díry (9) umístěné pod závodním volantem, a to, dokud nebude volant dokonale stabilní.



**VAROVÁNÍ:** Nikdy neutahujte samotný šroub, aniž byste měli upínací systém na místě!  
(Mohlo by dojít k poškození závodního volantu.)

UPNUTÍ/SEJMUTÍ	SMĚR
<p><b><u>Utažení:</u></b></p> <p>Šroub otočte proti směru hodinových ručiček</p>	
<p><b><u>Uvolnění:</u></b></p> <p>Šroub otočte ve směru hodinových ručiček</p>	

## AUTOMATICKÁ KALIBRACE ZÁVODNÍHO VOLANTU

Volant se automaticky sám kalibruje, jakmile ho zapojíte do elektrické zásuvky a USB konektor závodního volantu připojíte k Xbox Series X|S / Xbox One.

Během této fáze se závodní kolo volant otáčí doleva a doprava a pokrývá úhel 900 stupňů, než se zastaví ve středu.

**VAROVÁNÍ:** Během této fáze se závodního volantu nikdy nedotýkejte!

*(Mohlo by to mít za následek nesprávnou kalibraci a zranění.)*

## TLAČÍTKO REŽIM A KONTROLKA (8)

### Tlačítko REŽIM pro sadu pedálů

Tlačítko REŽIM umožňuje elektronické přepnutí plynového pedálu a spojky.

Abyste toho dosáhli, na 2 sekundy stisknete tlačítko REŽIM (8).

Interní paměť závodního volantu uloží, zda byly pedály přepnuty či ne.

PLYNOVÝ PEDÁL A SPOJKA	Barva kontrolky REŽIM (8)
NORMÁLNÍ	ČERVENÁ
PŘEPNUTO	ZELENÁ



**VAROVÁNÍ:**

V případě přibalené sady pedálů T3PA zkontrolujte, zda kontrolka svítí červeně!  
(v opačném případě nebude plynový pedál fungovat správně)

### Ostatní informace týkající se tlačítka REŽIM.

Chcete-li získat více informací o tlačítku REŽIM a kontrolce, navštivte <https://support.thrustmaster.com>. Klikněte na **Závodní volanty / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Návod** nebo **Časté dotazy**.

## AKTUALIZACE FIRMWARU VAŠEHO ZÁVODNÍHO VOLANTU

Firmware obsažený v základně vašeho závodního volantu lze aktualizovat na novější verzi s vylepšeními produktu.

Chcete-li zobrazit verzi firmwaru, kterou váš závodní volant aktuálně používá, a v případě potřeby ji aktualizovat: na PC navštivte <https://support.thrustmaster.com>. Klikněte na **Závodní volanty / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Firmware** a postupujte podle pokynů popisujících stažení a instalaci.

## SOUBORY NÁPOVĚDY A ČASTÉ DOTAZY (NEJSOU SOUČÁSTÍ TOHOTO NÁVODU)

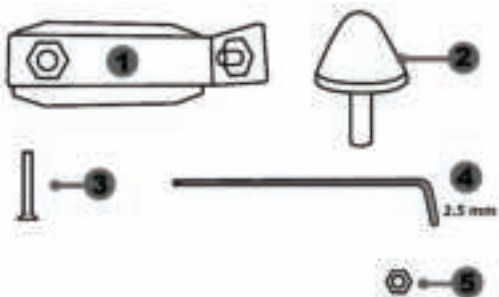
Navštivte stránku <https://support.thrustmaster.com>, klikněte na **Závodní volanty / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Návod** nebo **Časté dotazy**.

**Pokud váš závodní volant a/nebo sada pedálů nefunguje správně, nebo pokud se zdá, že kalibrace nebyla v pořádku:**

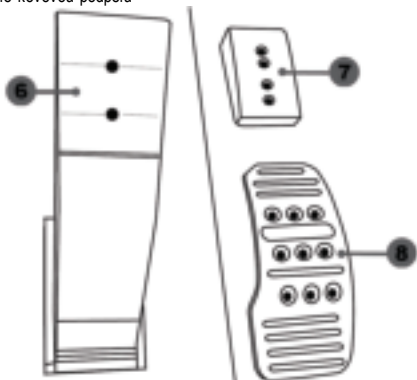
Vypněte konzoli nebo PC a závodní volant zcela odpojte. Potom znovu zapojte všechny kabely (včetně napájecího kabelu a sady pedálů) a konzoli nebo PC a hru restartujte.



## TECHNICKÉ VLASTNOSTI



- 1 Kovová podpěra pro kuželovou zarážku (ve výchozím nastavení není instalována)
- 2 Kuželová zarážka
- 3 Spojovací šroub pro kovovou podpěru
- 4 2,5 mm imbusový klíč (součást balení)
- 5 Spojovací matice pro kuželovou zarážku



- 6 Rameno pedálu
- 7 Podpěra plastové hlavy
- 8 Kovová hlava pedálu

# VAROVÁNÍ

Před použitím tohoto produktu si pozorně přečtěte tyto pokyny a uschovejte je pro budoucí použití.



Z bezpečnostních důvodů nikdy nepoužívejte sadu pedálů máte-li holé nohy nebo pokud máte pouze ponožky.

SPOLEČNOST THRUSTMASTER® SE ZŘÍKÁ VEŠKERÉ ZODPOVĚDNOSTI V PŘÍPADĚ ZRANĚNÍ V DŮSLEDKU POUŽITÍ SADY PEDÁLŮ BEZ OBUVI.



## Varování - Nebezpečí sevření sadou pedálů během herní relace

- \* Sadu pedálů uchovejte mimo dosah dětí.
- \* Během herní relace nikdy nedávejte prsty ani palce na nebo do blízkosti stran pedálů.
- \* Během herní relace nikdy nedávejte prsty ani palce na nebo do blízkosti zadní části základny pedálů.
- \* Během herní relace nikdy nedávejte prsty ani palce na nebo do blízkosti přední části základny pedálů.

NIKDY



NIKDY



NIKDY



# AUTOMATICKÁ KALIBRACE PEDÁLŮ



## DŮLEŽITÉ:

- Nikdy nepřipojujte nebo neodpojujte pedál ze základny volantu, je-li volant připojen ke konzoli nebo PC nebo během herních relací, abyste předešli problémům s kalibrací.
- = Sadu pedálů vždy připojte k volantu ještě před připojením volantu ke konzoli nebo PC.
- Jakmile proběhne automatická kalibrace volantu a spustí se hra, pedály se po několika stlačeních automaticky kalibrují samy.
- Nikdy netlačte na pedály, když probíhá automatická kalibrace volantu nebo když se hra spustí, aby nedošlo k problémům s kalibrací.
- Pokud pedály nefungují správně nebo se jeví jako nesprávně kalibrované, vypněte konzoli, úplně odpojte volant, znovu připojte všechny kabely (včetně napájecího kabelu a kabelu sady pedálů), zapněte konzoli a hru restartujte.

## PŘIPOJENÍ SADY PEDÁLŮ KE KOKPITU

- Sadu pedálů připevněte pomocí malých závitů umístěných na spodní straně sady pedálů.
- Dva šrouby M6 (nejsou součástí balení) našroubujte na podpěrnou desku kokpitu a do dvou malých závitů umístěných na spodní straně sady pedálů.

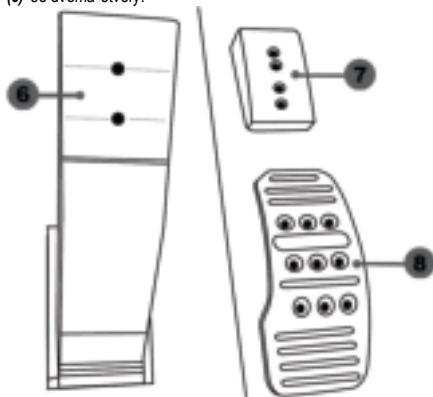
**Důležité:** Délka dvou šroubů M6 nesmí překračovat tloušťku podpěrné desky kokpitu plus dalších 10 mm, aby se předešlo poškození interních komponentů sady pedálů.

***Nákresy rozvržení kokpitu jsou k dispozici na stránce <https://support.thrustmaster.com>; klikněte na Závodní volanty / TMX Force Feedback, potom vyberte Návod nebo Časté dotazy.***

# NASTAVENÍ SADY PEDÁLŮ

Každý ze tří pedálů obsahuje:

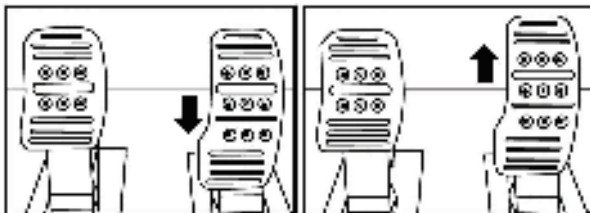
- Kovovou hlavu (8) s několika perforacemi (devět v případě plynového pedálu - šest v případě brzdy - šest v případě spojky).
- Podpěru plastové hlavy (7) (umístěnou mezi hlavou a ramenem) se čtyřmi otvory.
- Rameno pedálu (6) se dvěma otvory.



**UPOZORNĚNÍ:** Abyste předešli problémům s kalibrací, před provedením jakýchkoli úprav sady pedálů nezapomeňte odpojit USB kabel volantu od konzole nebo PC.

## Nastavení VÝŠKY plynového pedálu

- Pomocí přibaleného 2,5 mm imbusového klíče (4) odšroubujte dva šrouby držící kovovou hlavu (8) a její podpěru (7) na místě.
- Vyberte preferovanou výšku, potom šrouby vraťte na místo a znovu utáhněte tak, aby kovová hlava (8) a její podpěra (7) držely pevně na místě.



Nízká pozice (výchozí)

Vysoká pozice

## Nastavení VZDÁLENOSTI tří pedálů

- Pomocí přibaleného 2,5 mm imbusového klíče (4) odšroubujte dva šrouby držící kovovou hlavu (8) a její podpěru (7) na místě.
- Vybte preferovanou pozici (vlevo, uprostřed nebo napravo), potom šrouby vraťte na místo a znovu utáhněte tak, aby kovová hlava (8) a její podpěra (7) držely pevně na místě.

Příklady znázorňující brzdový pedál:



Levá pozice

Vycentrovaná pozice (výchozí)

Pravá pozice

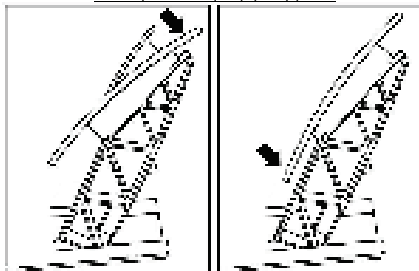
Počet možných pozic na pedál:

- Tři pro plynový pedál
- Tři pro brzdový pedál
- Tři pro spojku

## Nastavení SKLONU pedálů

- Pomocí přibaleného 2,5 mm imbusového klíče (4) odšroubujte dva šrouby držící kovovou hlavu (8) a její podpěru (7) na místě.
- Podpěru plastové hlavy (7) otočte o 180°, potom šrouby vraťte na místo a znovu utáhněte tak, aby kovová hlava (8) a její podpěra (7) držely pevně na místě.

Příklady znázorňující plynový pedál:



Méně nakloněná pozice

Více nakloněná pozice (výchozí)

Počet možných pozic naklonění na pedál:

- Dvě pro plynový pedál
- Dvě pro brzdový pedál
- Dvě pro spojku

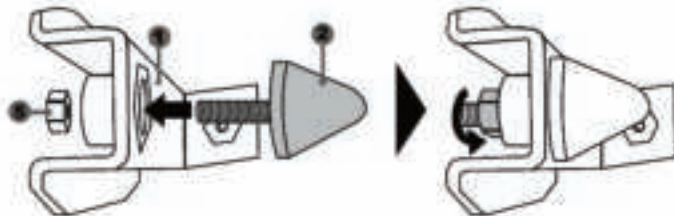


## Instalace kuželové zarážky (mod. „KUŽELOVÁ ZARÁŽKA BRZDY“)

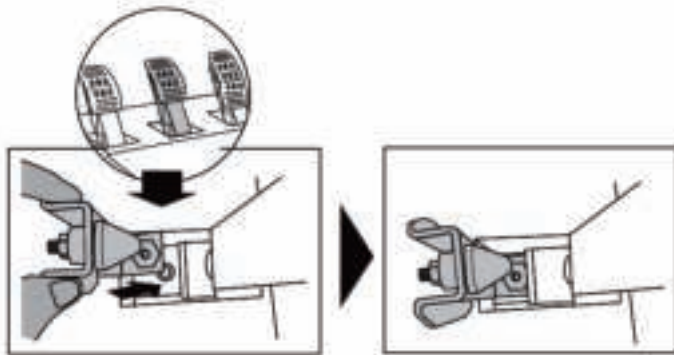
Tato modifikace (mod.) není nezbytná, a ve výchozím nastavení není instalována. To znamená, že brzdový pedál funguje skvěle, i když modifikace není instalována.

Tato modifikace vám umožní zažít jiný pocit a odpor při brzdění.  
Je na vás, zda ji chcete instalovat či ne, závisí to na vašich preferencích.

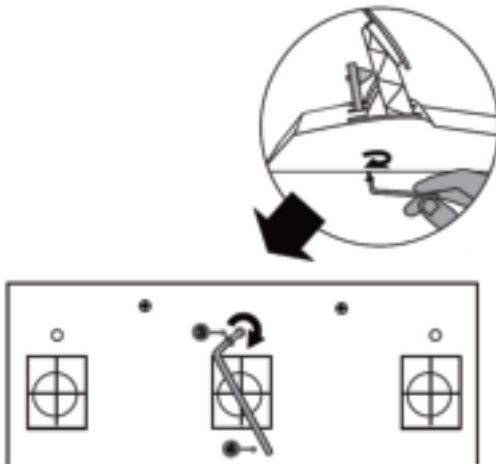
- Kuželovou zarážku (2) našroubujte na kovovou podpěru (1).
- Seřizovací matici (5) našroubujte do spodní části (na závit kuželové zarážky).



- Jednotku umístěte do zadní části ramene brzdového pedálu.



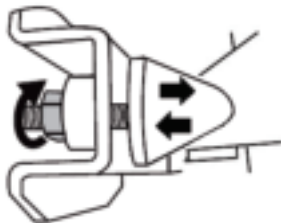
- Pomocí přibaleného 2,5 m imbusového šroubu (4) upevníte jednotku pomocí upínacího šroubu (3) a malého centrálního závitu, který se nachází na spodní části sady pedálů.



*Modifikace „KUŽELOVÁ ZARÁŽKA BRZDY“ je nyní nainstalována!*

## Nastavení ROZSAHU posuvu brzdového pedálu a SÍLY odporu

Mímým odšroubováním matice (5) můžete dále posílit odpor brzdového pedálu posunutím kuželové zarážky (2) blíže k zadní části ramene pedálu (pokud je to nutné, pomocí 14 mm klíče nebo kleští znovu utáhněte matici a udržet zvolenou polohu). Čím blíže je kuželová zarážka umístěna na zadní straně pedálu, tím větší bude odolnost.



**Poznámka:** Je-li kuželová zarážka velmi blízko zadní části ramene brzdového pedálu, můžete při dosahování maximální hodnoty kalibrace zaznamenat problémy. Pokud tomu tak je:

\* Pomalu, stlačte brzdový pedál tak, abyste dosáhli maximální hodnoty (v případě potřeby se na pedál velmi krátce postavte - stačí na sekundu), potom tlak uvolněte; nebo

- \* Kuželovou zarážku přesuňte trochu dál od zadní části ramene brzdového pedálu.

## SPOTŘEBITELSKÉ INFORMACE O ZÁRUCE

Celsovětově, Guillemot Corporation S.A., jejíž sídlo se nachází na Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (dále jen "Guillemot") zaručuje spotřebiteli, že tento výrobek od Thrustmasteru bude bez závad materiálu a zpracování, po dobu záruční doby od okamžiku převzetí výrobku ve shodě s ohledem na tento výrobek. V zemích Evropské Unie, tato doba odpovídá dvěma (2) letům od dodání výrobku Thrustmaster. V ostatních zemích, záruční doba odpovídá časovému intervalu od převzetí výrobku Thrustmaster v souladu s platnými zákony země, ve které měl spotřebitel trvalý pobyt ke dni nákupu výrobku Thrustmaster (pokud žádné takové opatření v příslušné zemi neexistuje, záruční doba bude jeden (1) rok od data nákupu výrobku Thrustmaster).

Bez ohledu na výše uvedené podmínky, je záruční doba na dobíjecí baterie omezena na dobu šesti (6) měsíců od původního datumu nákupu.

Pokud se u výrobku během záruční doby objeví závada, neprodleně kontaktujte Technickou podporu, kde vám naznačí postup, jak záruku uplatnit. Pokud bude závada uznána, výrobek musí být vrácen prodávajícímu, kde byl zakoupen (nebo na jiné místo, které určí Technická podpora).

V rámci této záruky, bude vadný výrobek podle Technické podpory buď vyměněn nebo uveden do funkčního stavu. Pokud bude během záruční doby výrobek Thrustmasteru opravován, bude záruční doba o dobu, kdy nebylo možné výrobek používat prodloužena, nejméně alespoň o sedm (7) dní (tato doba začíná datem, kdy zákazník požádal o vyřízení reklamace nebo od data, kdy dotyčný produkt byl k dispozici pro opravu, pokud datum předání výrobku k opravě je po datu žádosti o vyřízení reklamace). Pokud to umožňují platné zákony, je plná odpovědnost společnosti Guillemot a jejich dceřiných společností (včetně následných škod) omezena na navrácení produktu do provozuschopného stavu nebo na výměnu výrobku Thrustmaster. Pokud to umožňují platné zákony, Guillemot se zříká všech záruk obchodovatelů nebo vhodnosti pro určitý účel.

Tato záruka se nevztahuje na: (1) pokud byl výrobek modifikován, otevřen, změněn nebo utrpěl poškození v důsledku nevhodného nebo nesprávného používání, nedbalosti, nehody, běžného opotřebení, nebo jakékoliv jiné příčiny, nespojující s vadou materiálu nebo zpracování (včetně, ale ne pouze, při kombinaci výrobku Thrustmaster s jakýmkoliv nevhodným prvkem, včetně zejména napájecích adaptérů, nabíjecích baterií, nabíječky, nebo jiných prvků, které nebyly k tomuto výrobku dodány společností Guillemot) (2) pokud byl výrobek používán pro jiné účely než domácí použití, včetně profesionálních a komerčních účelů (např. v hemách, při tréninku, při závodech); (3) v případě nedodržení pokynů poskytovaných Technickou podporou; (4) software, na zmíněný software je poskytována zvláštní záruka; (5) spotřební materiál (prvky, které mohou být vyměněny v průběhu životnosti produktu: baterie na jedno použití, náhlavní sluchátkové soupravy nebo např. náušníky sluchátek); (6) příslušenství (například kabely, pouzdra, brašny, zápestní řemínky); (7) pokud byl výrobek prodán ve veřejné aukci.

Tato záruka je nepřenositelná.

Zákonná práva spotřebitele vzhledem k platným zákonům vztahujícím se na prodej spotřebního zboží v jeho nebo její zemi nejsou touto zárukou ovlivněny.

### Další ustanovení o záruce

V průběhu záruční doby, Guillemot zásadně nedodává žádné náhradní díly, neboť Technická podpora je jedinou stranou autorizovanou k demontáži a opravě jakéhokoliv produktu Thrustmaster (s výjimkou jakéhokoliv opravy, o kterou zákazník požádá Technická podpora prostřednictvím písemných pokynů, například z důvodu jednoduchosti a neutajovaného postupu opravy a poskytnutím požadovaných náhradních dílů, jsou-li použitelné).

Vzhledem ke svému inovačnímu cyklu a s cílem ochrany know-how a obchodního tajemství, nesmí Guillemot zásadně poskytovat jakékoli vyzkoušení o opravách nebo náhradních dílech jakéhokoliv výrobku Thrustmaster, jehož záruční doba již vypršela.

### Odpovědnost

Pokud to povolují příslušné zákony, Guillemot Corporation S.A. (dále jen "Guillemot") a její dceřiné společnosti se zřikají veškeré odpovědnosti za škody způsobené jedním nebo více následujícími body: (1) výrobek byl modifikován, otevřen nebo pozměněn; (2) nedodržení návodu k montáži; (3) nevhodné nebo nesprávné používání, nedbalost, nehoda (například náraz); (4) běžné opotřebení; (5) použití výrobku pro jakékoli jiné než domácí použití, včetně profesionálního nebo komerčního použití (například v hernách, pro výcvik, při soutěžích). Pokud to povolují příslušné zákony, Guillemot a její dceřiné společnosti se zřikají veškeré odpovědnosti za jakékoli škody, které nesouvisí s použitými materiály nebo výrobní vadou příslušného výrobku (včetně, ale nikoliv výhradně, veškerých škod způsobených přímo nebo nepřímo softwarem, nebo kombinací výrobku Thrustmaster s jakýmkoli nevhodným prvkem včetně zejména napájecími zdroji, dobíjecími bateriemi, nabíječkami nebo jakýmkoli jinými prvky, které nebyly společností Guillemot k tomuto výrobku dodány).

**THRUSTMASTER®**

**TECHNICKÁ PODPORA**

<https://support.thrustmaster.com>



## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Všechna práva vyhrazena. Thrustmaster® je registrovaná obchodní známka společnosti Guillemot Corporation S.A. Všechny ostatní obchodní známky jsou ve vlastnictví příslušných vlastníků. Vyobrazení nejsou závazná. Obsah, design a specifikace mohou být bez předchozího upozornění změněny a v jednotlivých zemích se mohou lišit. Vyrobeno v Číně.

## DOPORUČENÁ OCHRANA ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ



V zemích Evropské unie: Na konci životnosti by tento výrobek neměl být vhozen do standardního směsného odpadu, ale odevzdán do sběrného dvoru na recyklaci elektrických a elektronických zařízení.

Toto je potvrzeno symbolem, který je na výrobku, v uživatelském manuálu nebo na obalu.

V závislosti na charakteristice materiálů, mohou být tyto recyklovány. Recyklací a dalšími formami zpracování odpadních elektrických a elektronických zařízení můžete významným způsobem přispět k ochraně životního prostředí.

Pro informace o nejbližším sběrném dvoru se obraťte na místní úřad.

Pro všechny ostatní země: Dodržujte prosím místní předpisy týkající se recyklace elektrických a elektronických zařízení.

Tyto informace si uchovejte. Barvy a dekorace se mohou lišit.

Před použitím by měly být z výrobku odstraněny plastové spojovací lepicí materiály.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Platné pouze pro EU a Turecko*

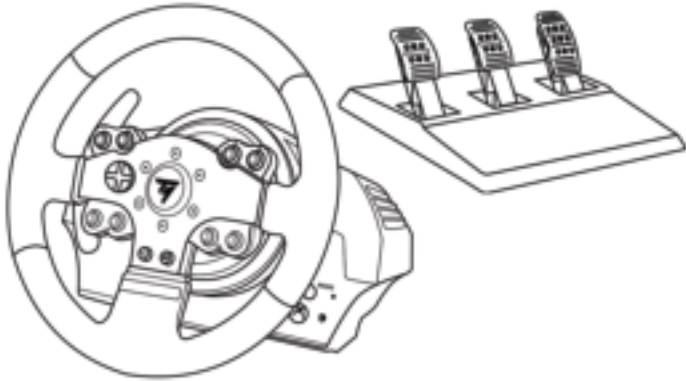


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

XBOX SERIES X|S, XBOX ONE VE PC İÇİN

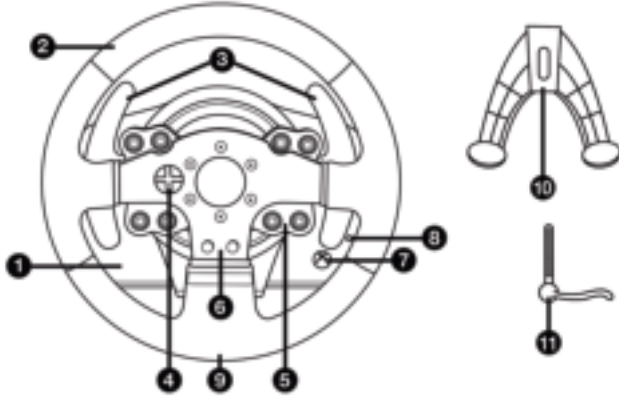
Kullanma Kılavuzu



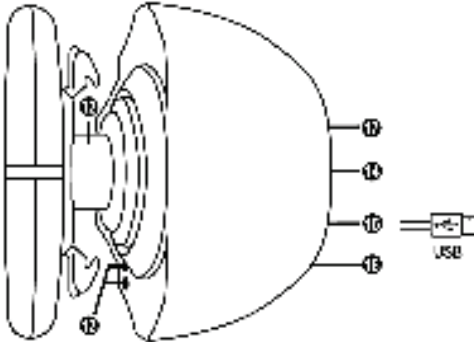
### **UYARI:**

TMX Force Feedback yarış direksiyonunuzun Xbox Series X|S, Xbox One veya PC oyunlarıyla düzgün çalışmasını sağlamak için, oyunların otomatik güncellemelerini yüklemeniz gerekebilir  
(sisteminiz İnternete bağlıyken yapılabilir).

## TEKNİK ÖZELLİKLER



- 1 TMX tabanı
- 2 Direksiyon
- 3 2 direksiyondan kumandalı sıralı vites (Up ve Down)
- 4 Çok yönlü D-Ped
- 5 Eylem düğmeleri
- 6 Eylem düğmeleri
- 7 Xbox Guide düğmesi + Beyaz gösterge lambası
- 8 MODE düğmesi + kırmızı/yeşil gösterge lambası
- 9 Büyük dışı delik (montaj sistemi ve sabitleme vidası için)
- 10 Montaj sistemi
- 11 Metal bağlantı vidası



- 12 Direksiyon mili
- 13 Xbox Guide düğmesi + Beyaz gösterge lambası
- 14 Güç kablosu veya Güç kaynağı konektörü (ülkeden ülkeye farklılık gösterir)
- 15 Yanış direksiyonu USB kablosu ve konektörü
- 16 Vites kutusu konektörü (vites kutusu ayrı olarak satılır)
- 17 Pedal seti konektörü

## UYARILAR

Bu ürünü kullanmadan önce lütfen bu kılavuzu dikkatlice okuyun ve daha sonra başvurma ihtiyacı duymaz halinde kullanmak üzere güvenli bir yerde saklayın.



### **Uyarı - Elektrik çarpması**

- \* Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- \* Konektörleri ve kabloları bükmeyin ve çekmeyin.
- \* Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- \* Ürünü kısa devre yapmayın.
- \* Ürünü asla parçalarına ayırmayın, ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.
- \* Yanş direksiyonunuzla verilen elektrik kablosunun dışında elektrik kablosu kullanmayın.
- \* Kablo veya fişi hasarlı, yank veya kırıkta elektrik kablosunu kullanmayın.
- \* Elektrik kablosunun prize ve yanş direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektöre düzgün bir şekilde takıldığından emin olun.
- \* Yanş direksiyonunun içini açmayın: İçinde kullanıcı tarafından bakım/onarım yapılabilecek parça yoktur. Tüm onarım işlemleri üretici firma, yetkili temsilcisi veya kalifiye teknisyen tarafından yapılmalıdır.
- \* Sadece üretici tarafından belirtilmiş olan montaj sistemlerini/aksesuarları kullanın.
- \* Yanş direksiyonu beklenmeyen şekilde çalışıyorsa (anomal sesler, ısı veya koku yayıyorsa) direksiyonu kullanmayı derhal kesin, elektrik kablosunu prizden çekin ve diğer kabloları ayırın.
- \* Yanş direksiyonunu uzun süre kullanmayacaksınız elektrik kablosunu duvar prizinden çekin.
- \* Yalnızca yanş direksiyonunuzla verilen güç kaynağını kullanın (harici güç kaynağı durumunda).
- \* Elektrik prizi ekipmana yakın ve kolayca ulaşılabilir olmalıdır.



### **Havalandırma delikleri**

Yanş direksiyonunun tabanı üzerindeki hiçbir havalandırma deliğini bloke etmediğinizden emin olun. Optimum havalandırma için aşağıdaki noktalara dikkat edin:

- \* Direksiyon tabanını tüm duvar yüzeylerinden en az 10 cm uzağa yerleştirin.
- \* Tabanı dar yerlere yerleştirmeyin.
- \* Tabanı örtmeyin.
- \* Havalandırma deliklerinin üzerinde toz birikmesine izin vermeyin.



**Güvenlik nedeniyle pedal setini asla çıplak ayaklarla veya ayağınıza sadece çorap giyerek oynamayın.**

**THRUSTMASTER® PEDAL SETİNİN AYAKKABISIZ KULLANILMASINDAN KAYNAKLANAN YARALANMALARDA HİÇBİR SORUMLULUK KABUL ETMEZ.**



### **Uyarı - Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma**

Force Feedback direksiyonla oynamak kas veya eklem ağrısına neden olabilir. Her türlü sorunu önlemek için:

- \* Uzun oyun periyotlarından sakının.
- \* Her oyun saatinin ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- \* Ellerinizde, bileklerinizde, kollarnızda, ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz oynamayı kesin ve yeniden oynamaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.





## Uyarı - Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma (devamı)

- \* Yeniden oynamaya başladığınızda yukarıda belirtilen semptomlar veya ağrı tekrar ederse oynamayı kesin ve bir doktora başvurun.
- \* Çocukların ulaşabileceği yerlerden uzak tutun.
- \* Oyun oynarken kollarınızı, tamamen gitmesine izin vermeden daima yanlış direksiyonunun üzerinde doğru konumlandırılmış olarak bırakın.
- \* Oyun oynarken asla ellerinizi veya parmaklarınızı pedalları altına ya da pedal setine yakın yerlere koymayın.
- \* Kalibrasyon ve oyun sırasında asla elinizi veya kolunuzu yanlış direksiyondaki deliklere sokmayın.
- \* Yanlış direksiyonu tabanının bu kılavuzda belirtildiği gibi düzgün bir şekilde sabitlendiğinden emin olun.

### AĞIR ÜRÜN



Sadece 14 yaş ve üzeri kullanıcılar tarafından kullanılacak ürün



Ürünü kendinizin veya başkasının üzerine düşürmemeye dikkat edin!

### DAİMA



### ASLA



### ASLA



## YARIŞ DİREKSİYONUNUN XBOX SERIES X|S / XBOX ONE İÇİN AYARLANMASI

1. Pedal setini, yarış direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektöre (17) bağlayın.
2. Elektrik kablosunu, yarış direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektöre (14) bağlayın.
3. Elektrik kablosunu aynı voltaj özelliklerine sahip bir prize takın.
4. Yarış direksiyonunun USB konektörünü (15) sistemin USB portlarından birine bağlayın.
5. Sisteminiz açıldığında yarış direksiyonunuz otomatik olarak kendini kalibre edecektir.

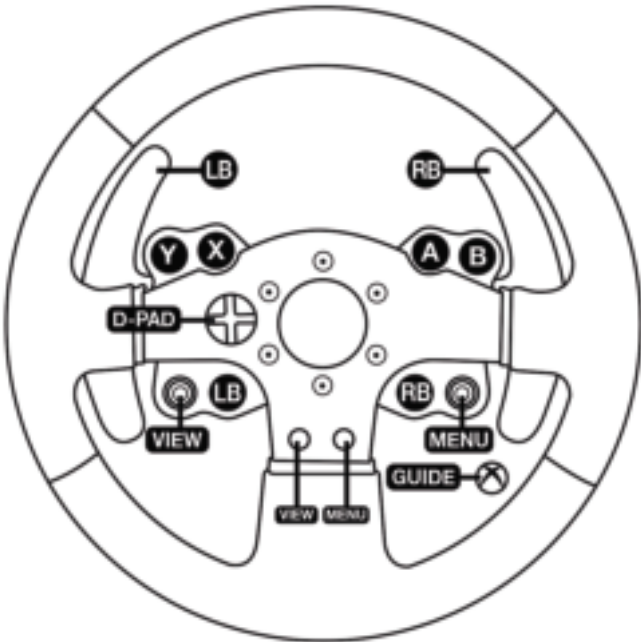
**Artık oynamaya hazırsınız!**

- **TMX Force Feedback ile uyumlu Xbox Series X|S / Xbox One oyunlarının listesi şu adreste mevcuttur:**

<https://support.thrustmaster.com> (Racing Wheels / TMX Force Feedback'ye tıklayın).

**Bu liste düzenli olarak güncellenir.**

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE DÜĞME YERLEŞİMİ



# PC İÇİN YARIŞ DİREKSİYONU KURULUMU

1. <https://support.thrustmaster.com> adresine giderek PC için sürücülerini ve Force Feedback yazılımını indirin. Racing Wheels / TMX Force Feedback'ye tıklayın, ardından Drivers'ı seçin.

2. İndirme tamamlandığında kurulumu başlatın ve ekrandaki talimatları izleyerek direksiyonun USB kablosunu bilgisayarınıza bağlayın ve kurulumu tamamlayın.

3. Kurulum tamamlandığında Finish düğmesine tıklayın ve bilgisayarınızı yeniden başlatın.

4. Başlat / Tüm Programlar / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel'i seçerek Oyun Kumandaları penceresini açın.

Oyun Kumandaları penceresi, yarış direksiyonunun adını (Thrustmaster TMX Racing Wheel) Tamam durumunda gösterir.

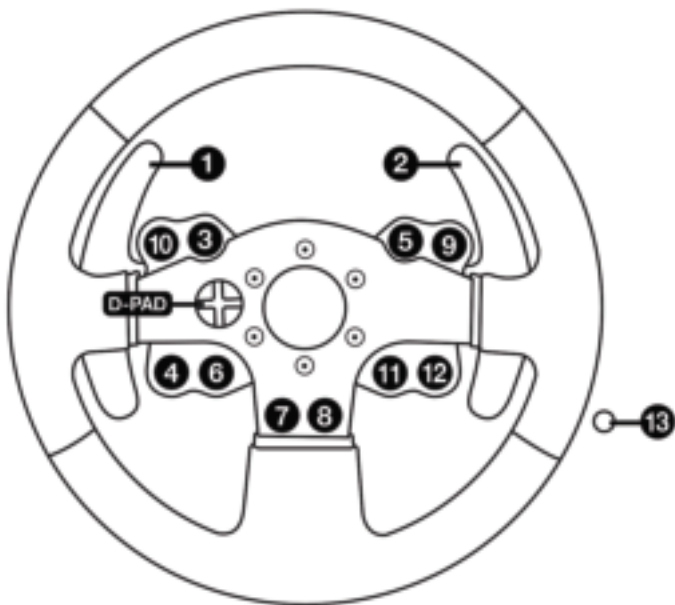
5. TMX Force Feedback kontrol panelinde direksiyonunuzu ayarlamak için Özellikler'e tıklayın:

- Test Input (Giriş Testi) sekmesi: PC oyunlarında eylem düğmelerini, yön düğmelerini, direksiyonu ve pedal eksenlerini test etmenizi ve görüntülemenizi, direksiyonun dönüş açısını ayarlamayı sağlar.
- Test Forces (Güç Testi) sekmesi: 12 force feedback etkisini test etmenizi sağlar.
- Gain Settings (Kazanç Ayarları) sekmesi: PC oyunlarınızda force feedback etkilerinin gücünü ayarlamayı sağlar.

***Artık oynamaya hazırsınız!***

Genel notlar:

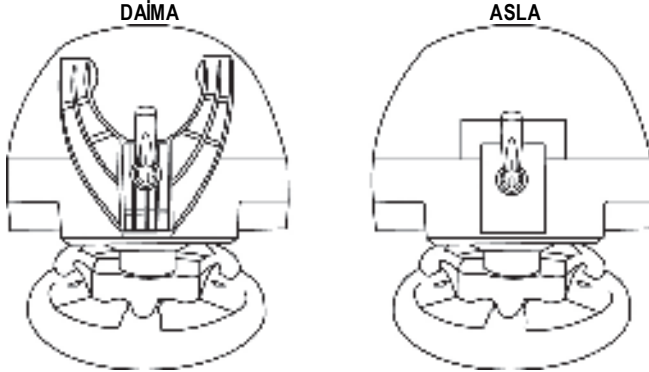
- PC'de oyunu başlatmadan önce Tamam'a tıklayarak Oyun Kumandaları penceresini kapatın.
- PC'de Oyun Kumandaları penceresinde yapılan ayarlar sadece bilgisayarınıza kaydedilir (bu nedenle Xbox Series X|S / Xbox One'te etkisi yoktur).
- Direksiyonunuzun donanım yazılımı sürümü TMX Force Feedback kontrol panelinin sekmesinde sağ üst köşede gösterilir.



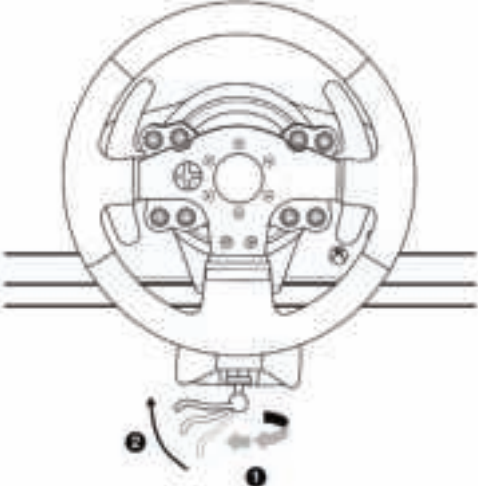
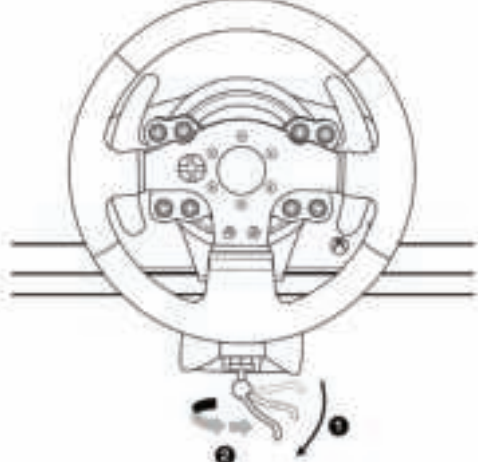
## YARIŞ DİREKSİYONUNUN MONTE EDİLMESİ

### Yarış direksiyonunun bir sehpa veya masaya monte edilmesi

1. Yanış direksiyonunu bir masa veya yatay, düz ve sağlam bir yüzeye yerleştirin.
2. Bağlantı vidasını (11) montaj sistemine takın (10) ve direksiyon tamamen sabitlenene dek bağlantı vidasını saatin aksi yönünde sıkarak, yanış direksiyonunu altındaki büyük dişli deliğe (9) geçirin.



**UYARI:** Vidayı, montaj sistemi olmadan asla tek başına sıkmayın!  
(Yarış direksiyonuna zarar verebilir.)

MONTE ETME / SÖKME	YÖN
<p><b><u>Sıkmak için:</u></b> <i>Vidayı saatin aksi yönünde çevirin</i></p>	 <p>The diagram illustrates the steering wheel adjustment mechanism. It shows a top-down view of the steering wheel with a central knob. Below the wheel, a hand is shown turning the knob clockwise, indicated by a curved arrow. A small circle with the number '1' is placed near the knob to indicate the direction of rotation for tightening.</p>
<p><b><u>Gevşetmek için:</u></b> <i>Vidayı saat yönünde çevirin</i></p>	 <p>The diagram illustrates the steering wheel adjustment mechanism. It shows a top-down view of the steering wheel with a central knob. Below the wheel, a hand is shown turning the knob counter-clockwise, indicated by a curved arrow. A small circle with the number '2' is placed near the knob to indicate the direction of rotation for loosening.</p>

## OTOMATİK YARIŞ DİREKSİYONU KALİBRASYONU

Yanş direksiyonunu elektrik prizine ve yanş direksiyonunun USB konektörünü Xbox Series X|S / Xbox One sistemine bađladıđınızda yanş direksiyonu kendini otomatik olarak kalibre eder. Bu ařamada yanş direksiyonu, 900 derecelik bir ađıyı kaplayıp merkezde dumadan önce sola ve sađa dođru hızlı bir řekilde döner.

**UYARI:** Otomatik kalibrasyon ařamasında yanş direksiyonuna asla dokunmayın.  
(Hatalı kalibrasyona ve/veya yaralanmalara neden olabilir.)

## MOD DÜĐMESİ VE GÖSTERGE LAMBASI (8)

### Pedal seti MODE düđmesi

TMX Force Feedback, Thrustmaster'ın 3 pedal içeren pedal setleriyle (ayrı olarak satılır) de uyumludur, bunlar, gaz ve debriyaj pedalları elektronik olarak deđiřtirmenizi sađlar.

Bunu yapmak için MOD düđmesine (8) 2 saniye süreyle basın.

Yanş direksiyonunun dahili hafızası pedalları deđiřtirilip deđiřtirilmediđini kaydeder.

GAZ VE DEBRİYAJ PEDALLARI	MODE gösterge lambasının (8) rengi
NORMAL	KIRMIZI
DEĐİřTİRİLDİ	YEřİL



**UYARI:**

Bu pedal setini kullanırken gösterge lambasının kırmızı renkte yanık kaldıđından emin olun, aksi takdirde gaz pedalı düđğün çalışmaz.

### MODE düđmesi için diđer ipuđları

MODE düđmesi ve gösterge lambası ile ilgili daha fazla bilgi için lütfen <https://support.thrustmaster.com> adresini ziyaret ederek; **Racing Wheels / TMX Force Feedback**'ye tıklayın ve **Manual** veya **FAQ**'yu seçin.

## YARIŞ DİREKSİYONUNUZUN DONANIM YAZILIMINI GÜNCELLEME

Yanş direksiyonunuzun tabanında bulunan donanım yazılımı ürün geliřtirmeleri içeren daha yeni sürümlere güncellenebilir.

Yanş direksiyonunuzun halihazırda kullandıđı donanım yazılımı sürümünü görmek ve gerektiğinde güncellemek için: PC'de <https://support.thrustmaster.com> adresine gidin. **Racing Wheels / TMX Force Feedback** seçeneklerine tıklayın, ardından **Firmware** eđeneđini seçerek indirme ve kurulum iřlemini anlatan talimatları izleyin.

## YARDIM DOSYALARI VE SIK SORULAN SORULAR (BU KILAVUZDA GEÇMEZ)

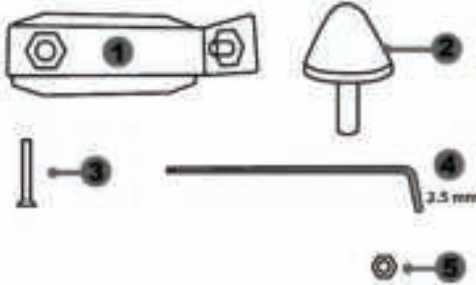
Lütfen bkz. <https://support.thrustmaster.com>. **Racing Wheels / TMX Force Feedback**'ye tıklayın ve **Manual** veya **FAQ**'yu seçin.

### Yanş direksiyonu ve/veya pedal seti düđğün çalışmıyorsa veya düđğün kalibre edilmemiř gibi gözüküyorsa:

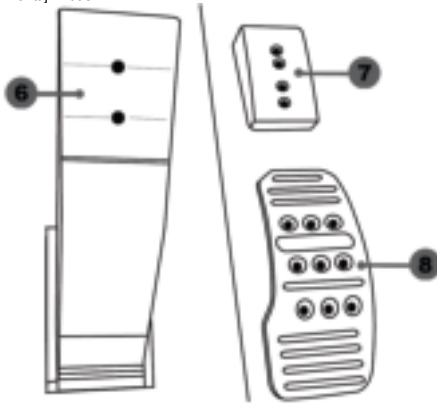
Sisteminizi kapatın ve yanş direksiyonunuzun tamamen ayırın. Tüm kabloları (elektrik kablosu ve pedal seti dahil) tekrar bađlayın, ardından sisteminizi ve oyununuzu yeniden başlatın.



## TEKNİK ÖZELLİKLER



- 1 Konik durdurucu için metal destek  
(varsayılan olarak takılı değildir)
- 2 Konik durdurucu
- 3 Metal durdurucu montaj vidası
- 4 2.5 mm Allen anahtar (dahil)
- 5 Konik durdurucu için pozisyon ayar somunu



- 6 Pedal kolu
- 7 Plastik başlık desteği
- 8 Metal pedal başlığı



## UYARI

Bu ürünü kullanmadan önce bu talimatları mutlaka dikkatlice okuyun ve ileride başvuru kaynağı olarak kullanmak üzere saklayın.



Güvenlik nedeniyle pedal setini asla çıplak ayaklarla veya ayağınıza sadece çorap giyerek oynamayın.

**THRUSTMASTER® PEDAL SETİNİN AYAKKABISIZ KULLANILMASINDAN KAYNAKLANAN YARALANMALARDA HİÇBİR SORUMLULUK KABUL ETMEZ.**



**Uyarı - Oyun oturumları sırasında pedal seti sıkıştırma tehlikesi**

- \* Pedal setini çocukların ulaşabileceği yerlerden uzak tutun.
- \* Oyun oturumları sırasında parmaklarınızı asla pedalları yanlarına veya yakınına koymayın.
- \* Oyun oturumları sırasında parmaklarınızı asla pedalları arka tabanına veya yakınına koymayın.
- \* Oyun oturumları sırasında parmaklarınızı asla pedalları ön tabanına veya yakınına koymayın.

**ASLA**



**ASLA**



**ASLA**



## OTOMATİK PEDAL KALİBRASYONU



### ÖNEMLİ:

- Kalibrasyon sorunlarını önlemek amacıyla direksiyon konsola PS3™ veya PS4™'ye bağlıyken veya oyun oturumları sırasında pedal setini asla direksiyonun tabanına bağlamayın veya tabanından ayırmayın.
- = Pedal setini direksiyona daima direksiyon konsola PS3™ veya PS4™'ye bağlamadan önce bağlayın.
- Direksiyon otomatik kalibrasyonu tamamlayıp oyun başladıktan sonra pedallar, birkaç kez basıldıklarında kendilerini otomatik olarak kalibre ederler.
- Kalibrasyon sorunlarını engellemek için direksiyon otomatik kalibrasyon yaparken veya oyun başlarken asla pedallara basmayın.
- Pedallar düzgün çalışmıyorsa veya doğru kalibre edilmemiş gibi gözüküyorsa konsolunuzu kapatın, direksiyonunuzu tamamen ayırın, ardından tüm kablolar (güç kaynağı kablosu ve pedal seti kablosu dahil) yeniden bağlayın ve konsolu yeniden açarak oyunu tekrar başlatın.

## PEDAL SETİNİ KOKPİTE MONTE ETME

- Pedal setini, pedal setinin altında bulunan küçük vida deliklerini kullanarak monte edin.
- İki adet M6 vidayı (ürünle verilmez) kokpitin pedal destek plakasına ve pedal setinin altında bulunan iki küçük vida deliğine vidalayın.

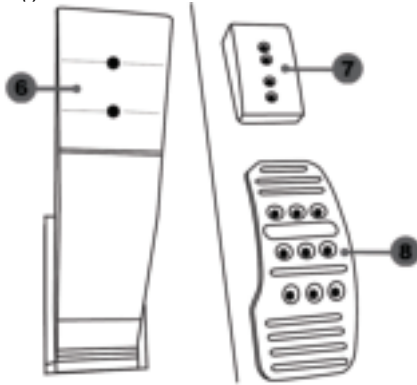
**Önemli:** Pedal setinin iç parçalarının hasar görmesini engellemek için iki M6 vidanın boyu kokpitin pedal destek plakasının kalınlığı artı ilave 10 mm'yi aşmamalıdır.

**Kokpitler için yerleşim diyagramları (yarış direksiyonunun tabanını ve/veya pedal setini konumlandırmak için) <https://support.thrustmaster.com> adresinde, Racing Wheels / T150'ye tıklayın, ardından Manual veya FAQ'yu seçin.**

## PEDAL SETİNİN AYARLANMASI

Üç pedal setinin her biri şunları içerir:

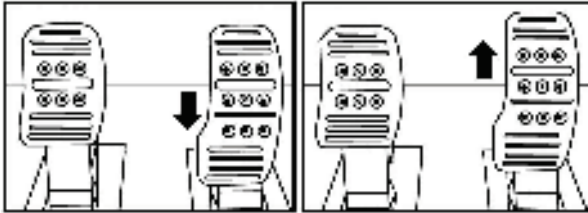
- Çok delikli (gaz pedalında dokuz - fren pedalında altı - debriyajda altı) metal başlık (8).
- Dört delikli plastik başlık desteği (7) (başlık ile kol arasında yerleştirilir).
- İki delikli pedal kolu (6).



**DİKKAT:** Kalibrasyon sorunlarını önlemek için pedal setinize herhangi bir ayar yapmadan önce mutlaka direksiyonunuzun USB kablosunu ayırın.

### Gaz pedalının YÜKSEKLİĞİNİN ayarlanması

- Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını (4) kullanarak metal başlık (8) ile desteğini (7) sabitleyen iki vidayı sökün.
- İsteddiğiniz yükseklik pozisyonunu seçerek metal başlık (8) ile desteğini (7) yerleştirerek sıkıca sabitleyecek şekilde vidaları sıkın.



Alçak pozisyon (Varsayılan)

Yüksek pozisyon

## Üç pedal arasındaki BOŞLUĞUN ayarlanması

- Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını (4) kullanarak metal başlık (8) ile desteğini (7) sabitleyen iki vidayı sökün.
- İsteddiğiniz pozisyonu (sola, ortaya veya sağa) seçerek metal başlık (8) ile desteğini (7) yerleştirerek sıkıca sabitleyecek şekilde vidaları sıkın.

Fren pedalını gösteren örnekler:



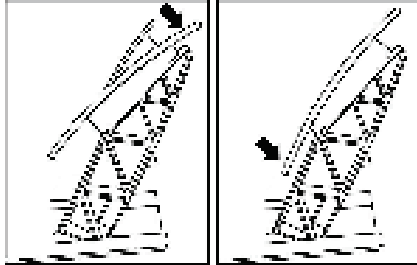
Pedal başına olası boşluk pozisyonu sayısı:

- Gaz pedalı için üç
- Fren pedalı için üç
- Debriyaj için üç

## Üç pedalın EĞİMİNİN ayarlanması

- Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını (4) kullanarak metal başlık (8) ile desteğini (7) sabitleyen iki vidayı sökün.
- Plastik başlık desteğini (7) 180° döndürün, ardından metal başlık (8) ile desteğini (7) yerleştirerek sıkıca sabitleyecek şekilde vidaları sıkın.

Gaz pedalını gösteren örnekler:



Az eğimli pozisyon

Çok eğimli pozisyon (varsayılan)

Pedal başına olası eğim pozisyonu sayısı:

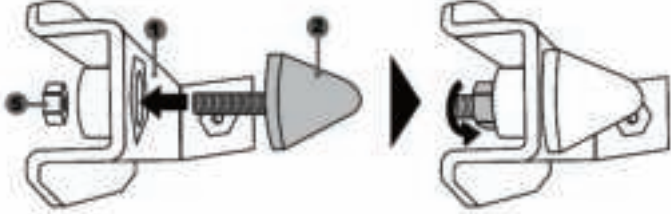
- Gaz pedalı için iki
- Fren pedalı için iki
- Debriyaj için iki

## Konik durdurucunun monte edilmesi ("CONICAL RUBBER BRAKE" mod)

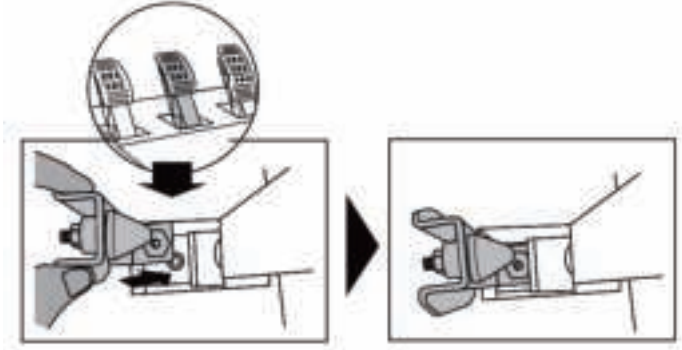
*Bu modifikasyon (veya "mod") zorunlu değildir ve varsayılan olarak monte edilmez. Yani mod monteli olmasa bile fren pedalı mükemmel çalışır.*

*Bu mod frenleme sırasında farklı bir his ve direnç yaşamamanızı sağlar. Tercihinize göre monte etmek veya etmemek size kalmıştır.*

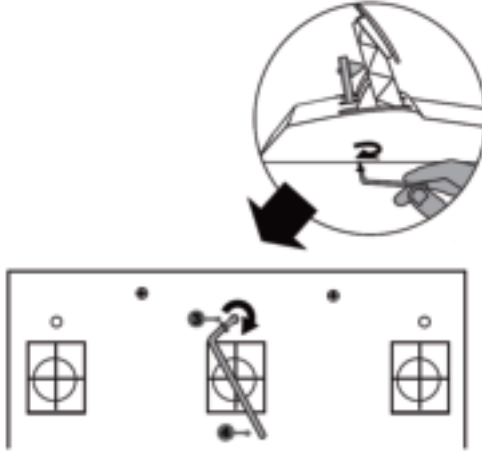
- Konik durdurucuyu (2) metal desteğine (1) vidalayın.
- Pozisyon ayar somununu (5) alta (konik durdurucunun vida deliğine) vidalayın.



- Üniteyi fren pedalı kolunun arkasına yerleştirin.



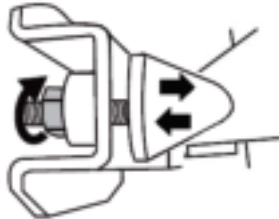
- Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını (4) kullanarak üniteyi montaj vidası (3) ve pedal setinin alt kısmında bulunan küçük merkezi vida deliğini kullanarak monte edin.



**“CONICAL RUBBER BRAKE” mod şimdi monteli!**

## Fren pedalının hareket ARALIĞININ ve direnç KUVVETİNİN ayarlanması

Somunu (5) hafif gevşetip konik durdurucuyu (2) pedal kolunun arka kısmına yaklaştırarak fren pedalının direncini daha da kuvvetlendirebilirsiniz (gerekirse somunu yeniden sıkmak ve seçili pozisyonu korumak için 14 mm anahtar veya pense kullanın). Konik durdurucu pedal kolunun arka kısmına ne kadar çok yaklaşıtlırsa direnç kuvveti o kadar büyük olur.



**Not:** Konik durdurucu fren pedalı kolunun arka kısmına çok yaklaşıtlırsa maksimum kalibrasyon değerine ulaşmada zorluklar yaşayabilirsiniz. Bu durumda:

- \* Maksimum değere ulaşmak için yavaş bir şekilde fren pedalına iyice basarak (gerekirse pedal üzerinde çok kısa (sadece bir saniyelikliğine) durun), ardından baskıyı kesin; veya
- \* Konik durdurucuyu fren pedalı kolunun arka kısmından bir miktar uzaklaştırn.

## TÜKETİCİ GARANTİ BİLGİSİ

İşbu Thrustmaster ürünü, malzeme ve işçilik hatalarına karşı, müşterinin kusurlu ürünün ücretinin iade edilmesi veya değiştirilmesi talebinde bulunabileceği süreye karşılık gelen garanti süresince dünya çapında tescil edilmiş merkezi Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Fransa'da bulunan Guillemot Corporation S.A. (bundan sonra "Guillemot" olarak ifade edilecektir) garantisi altındadır. Avrupa Birliği ülkelerinde bu süre, Thrustmaster ürününün tesliminden itibaren iki (2) seneye karşılık gelir. Diğer ülkelerde garanti süresi, Thrustmaster ürünü ile ilgili olarak, Thrustmaster ürününün satın alındığı tarihte müşterinin ikamet ettiği ülkede geçerli yasalara uygun şekilde, müşterinin kusurlu ürünün ücretinin iade edilmesi veya değiştirilmesi talebinde bulunabileceği süreye karşılık gelir (İlgili ülkede bu tür bir düzenleme mevcut değilse garanti süresi Thrustmaster ürününün satın alındığı asıl tarihten itibaren bir (1) yıl olacaktır).

Garanti süresi içinde üründe hata veya kusur tespit edilmesi durumunda derhal izlenecek yöntem ile ilgili size bilgi verecek olan Teknik Destek servisimize başvurun. Hata veya kusur onaylarsa ürünün satın alındığı yere (ya da Teknik Destek servisi tarafından belirtilen yere) iade edilmesi gerekmektedir.

İşbu garanti kapsamında müşterinin kusurlu ürün, Teknik Destek servisinin inisiyatifine bağlı olarak, değiştirilecek veya çalışır hale getirilecektir. Garanti süresince Thrustmaster ürününün onanım işlemine tabi tutulması durumunda, ürünün kullanım dışı olduğu en az yedi (7) günlük tüm süreler kalan garanti süresine eklenecektir (bu süre, ürünün onanılması için hazır bulunduğunuz tarih müdahale edilmesi için talepte bulunduğunuz tarihi takip ediyor ise müşterinin müdahale edilmesi için talepte bulunduğunuz tarihten veya bahse konu ürünün onanılması için hazır bulunduğunuz tarihten başlar). Yürürlükte olan yasalardan izin verdiği durumlarda, Guillemot ve bağlılarının tüm sorumluluğu (dolaylı hasarlar da dahil olmak üzere) Thrustmaster ürününün çalışır hale getirilmesi veya değiştirilmesi ile sınırlıdır. Yürürlükte olan yasalardan izin vermesi halinde Guillemot, ticarete elverişlilik veya belirli bir amaca uygunluk ile ilgili tüm garantileri reddeder.

İşbu garanti aşağıdaki durumlar için geçerli değildir: (1) Ürün modifiye edilmişse, açılmışsa, üzerinde değişiklik yapılmışsa, uygunsuz veya kötü kullanım, ihmal, kaza, normal aşınma ya da malzeme veya üretim hatası ile ilgili olmayan nedenlerden dolayı hasar görmüşse (ancak bununla sınırlı kalmamak üzere, Thrustmaster ürünü herhangi uygun bir elemanla birleştirmek, buna dahil olarak özellikle güç kaynakları, yeniden doldurulabilir piller, şarj cihazları veya bu ürün için Guillemot tarafından tedarik edilmemiş tüm diğer elemanlar); (2) ürün, evde kullanım dışında, profesyonel veya ticari amaçla kullanılmışsa; (3) Teknik Destek servisi tarafından sağlanan talimatlara uyulmamışsa; (4) yazılım için, işbu garanti geçerli değildir, söz konusu yazılım için sağlanan özel garanti hükümlerine tabidir; (5) sarf malzemeleri için (ürün kullanım süresi içinde değiştirilecek elemanlar: örneğin; tek kullanımlık piller, kulaklık yastıkları); (6) aksesuarlar için (örneğin; kablolar, kılıflar, cepler, çantalar, bileklikler); (7) ürün açık artırma ile satılmışsa.

Bu garanti devrulanamaz.

Tüketim mallarının tüketicinin ülkesinde satışına ilişkin tüketicinin yasal hakları işbu garantiden etkilenmemektedir.

## Ek garanti hükümleri

Garanti süresince, tüm Thrustmaster ürünlerini açmaya ve/veya onarmaya yetkili tek taraf Teknik Destek Servisi olduğundan prensip olarak Guillemot tarafından hiçbir yedek parça sağlanmayacaktır (Uygulanabilir olması durumunda yazılı talimatlarla ve müşteriye gerekli yedek parça(lar) sağlanarak Teknik Destek Servisinin müşteri tarafından yapılmasını isteyebileceği tüm onanım prosedürleri hariç – örneğin onanım işleminin basit olmasından ve gizlilik içermemesinden dolayı).

İnovasyon döngülerini dikkate almak ve bilgi birikimi ile ticari sırlarını korumak için Guillemot, prensip olarak garanti süresi dolmuş hiç bir Thrustmaster ürünü için onanım bilgisi veya yedek parça sağlamayacaktır.

## Sorumluluk

Yürürlükte olan yasalann izin vermesi halinde, Guillemot Corporation S.A. (bundan sonra "Guillemot" olarak ifade edilecektir) ve bağliılan aşağıdakilerin biri veya daha fazlasından kaynaklanan her türlü hasara karşı tüm sorumluluğu reddeder: (1) Ürün modifiye edilmişse, açılmışsa, üzerinde değişiklik yapılmışsa; (2) montaj talimatlarına uyulmamışsa; (3) uygunsuz veya kötü kullanım, ihmal, kaza (örneğin bir darbe); (4) normal aşınma; (5) ürünün, evde kullanım dışında, profesyonel veya ticari maksatlı olanlar da dahil olmak üzere (örneğin oyun salonları, eğitim, yarışlar) başka maksatlarla kullanılması. Yürürlükte olan yasalann izin vermesi halinde, Guillemot ve bağliılan ürünle ilgili malzeme veya üretim hatası ile ilgili olmayan her türlü hasara karşı tüm sorumluluğu reddeder (ancak bununla sınırlı kalmamak üzere, herhangi bir yazılımdan veya Thrustmaster ürününün herhangi bir uygun olmayan elemanla birleştirilmesinden doğrudan veya dolaylı olarak kaynaklanan tüm hasarlar, buna dahil olarak özellikle güç kaynakları, yeniden doldurulabilir piller, şarj cihazları veya bu ürün için Guillemot tarafından tedarik edilmiş tüm diğer elemanlar).

**THRUSTMASTER®**

**TEKNİK DESTEK**

<https://support.thrustmaster.com>





## TELİF HAKKI

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Tüm hakları saklıdır. Thrustmaster® Guillemot Corporation S.A'nın tescilli markasıdır. Diğer tüm ticari markalar kendi sahiplerinin. Resimler bağlayıcı değildir. İçerik, tasarım ve özellikler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir ve bir ülkeden başka bir ülkeye değişiklik gösterebilir. Çin'de yapılmıştır.

## ÇEVRE KORUMA ÖNERİLERİ



Avrupa Birliği'nde: Cihazın kullanım ömrü sona erdiğinde, standart ev atıkları ile atılmamalı, geri dönüşüm için Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazların toplandığı bir yere bırakılmalıdır.

Bu, ürünün, kullanım kılavuzunun veya paketin üzerinde bulunan sembol ile onaylanmıştır.



Özelliklerine bağlı olarak malzemeler geri dönüştürülebilir. Atık Elektrik ve Elektronik Cihazların geri dönüşümü veya diğer işleme yöntemleri sayesinde

çevrenin korunmasına yönelik önemli bir katkıda bulunabilirsiniz. Size en yakın toplama merkezleri hakkında bilgi almak için lütfen yerel yetkililerle iletişime geçin.

Diğer ülkeler için: Lütfen elektrikli ve elektronik cihazların geri dönüşümü için yerel yasalara uyunuz.

## AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu belgeyi saklayın. Renkler ve süslemeler değişiklik gösterebilir.

Plastik tutturucular ve bantlar, kullanmadan önce üründen çıkarılmalıdır.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Sadece AB ve Türkiye için geçerlidir*

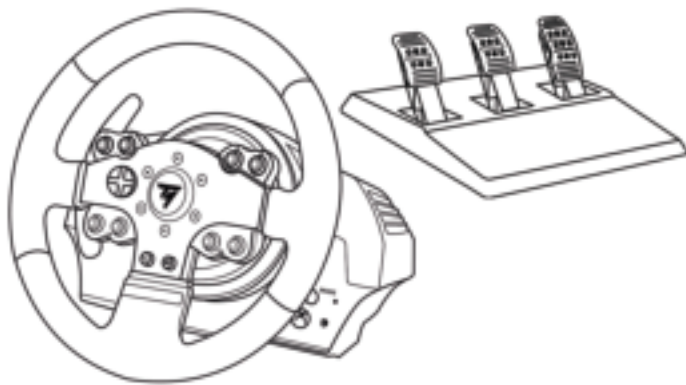


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

NA XBOX SERIES X|S, XBOX ONE I PC

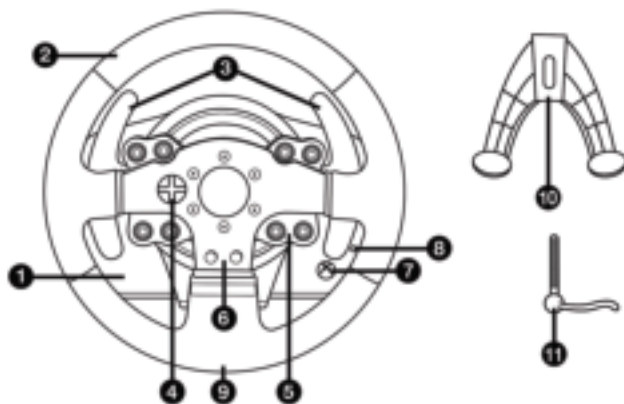
Instrukcja obsługi



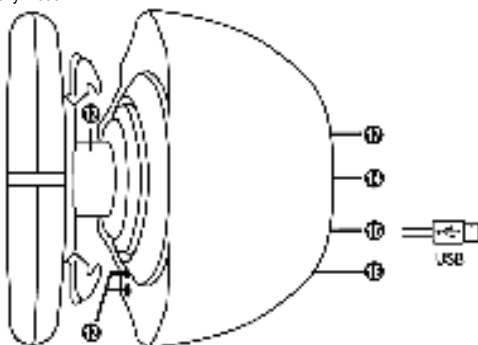
### **OSTRZEŻENIE:**

W celu zapewnienia prawidłowego działania kierownicy TMX w grach na konsolę Xbox Series X|S, Xbox One lub na PC może być wymagane zainstalowanie automatycznych aktualizacji gier (dostępnych, gdy system (Xbox Series X|S, Xbox One lub PC) ma połączenie z Internetem).

## ELEMENTY



- |  |   |
|--|---|
| 1 Podstawa TMX                                     | 7 Przycisk Xbox Guide + Biała kontrolka                         |
| 2 Kierownica                                       | 8 Przycisk MODE + czerwona/zielona kontrolka                    |
| 3 2 łopatki sekwencyjnej zmiany biegów (Up i Down) | 9 Duży gwintowany otwór (na element montażowy i śrubę mocującą) |
| 4 Wielokierunkowy d-pad                            | 10 Element montażowy  |
| 5 Przyciski czynności                              | 11 Metalowa śruba mocująca                                      |
| 6 Przyciski czynności                              |   |



- |  |   |
|--|---|
| 12 Oś kierownicy   | 15 Kabel kierownicy ze złączem USB                                |
| 13 Przycisk Xbox Guide + Biała kontrolka                           | 16 Złącze skrzyni biegów<br>(skrzynia biegów do nabywania osobno) |
| 14 Kabel zasilania lub złącze zasilania<br>(w zależności od kraju) | 17 Złącze zestawu pedałów   |

## OSTRZEŻENIA

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, szczegółowo zapoznaj się z niniejszą instrukcją, a następnie zachowaj ją do wglądu.



### **Ostrzeżenie — ryzyko porażenia prądem elektrycznym**

- \* Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.
- \* Nie skracaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.
- \* Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.
- \* Nie zwieraj urządzenia.
- \* Nie demontuj urządzenia, nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.
- \* Nie używaj kabla zasilania innego niż dostarczony z kierownicą.
- \* Nie używaj kabla zasilania, jeśli sam kabel lub jego złącza są uszkodzone, pęknięte lub przerwane.
- \* Upewnij się, że kabel zasilania jest właściwie podłączony do gniazda elektrycznego i dołącza znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
- \* Nie otwieraj kierownicy: w jej wnętrzu nie ma części przeznaczonych do naprawiania przez użytkownika. Naprawy może wykonywać wyłącznie producent, jego autoryzowany przedstawiciel lub wykwalifikowany serwisant.
- \* Korzystaj wyłącznie z elementów montażowych/akcesoriów określonych przez producenta.
- \* W przypadku nietypowego działania kierownicy (na przykład gdy wydobywają się z niej dziwne dźwięki, ciępk lub zapachy) natychmiast przestań jej używać, wyciągnij kabel zasilania z gniazda elektrycznego i odłącz pozostałe kable.
- \* Jeśli nie zamierzasz korzystać z kierownicy przez dłuższy czas, wyciągnij jej kabel zasilania z gniazda elektrycznego.
- \* Używaj wyłącznie zasilacza dostarczonego z kierownicą (w przypadku zasilacza zewnętrznego).
- \* Gniazdo elektryczne musi znajdować się w pobliżu urządzenia i musi być łatwo dostępne.



### **Odpowietzniki**

Dbaj, aby żaden z odpowietzników w podstawie kierownicy nie był zasłonięty. W celu zapewnienia optymalnej wentylacji przestrzegaj następujących zaleceń:

- \* Ustaw podstawę kierownicy w odległości co najmniej 10 cm od wszelkich ścian.
- \* Nie umieszczaj podstawy w ciasnych miejscach.
- \* Nie przykrywaj podstawy.
- \* Nie dopuszczaj do gromadzenia się kurzu w odpowietznikach.



**Ze względów bezpieczeństwa zestawu pedałów nie wolno używać w bosych stopach ani w samych skarpetach.  
FIRMA THRUSTMASTER® NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI  
ZA EWENTUALNE OBRAŻENIA CIAŁA WYNIKŁE Z UŻYWANIA  
ZESTAWU PEDAŁÓW BEZ OBUWIA.**



### **Ostrzeżenie — ryzyko obrażeń ciała spowodowanych siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami**

Granie przy użyciu kierownicy z siłowym sprzężeniem zwrotnym (Force Feedback) może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów. W celu uniknięcia problemów:

- \* Unikaj grania przez długi czas.
- \* Po każdej godzinie gry rób 10–15 minut przerwy.
- \* Jeśli odczuwasz zmęczenie lub ból dłoni, nadgarstków, ramion, stóp albo nóg, przerwij grę, a przed jej ponownym rozpoczęciem odpocznij kilka godzin.



**Ostrzeżenie — ryzyko obrażeń ciała spowodowanych siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami (ciąg dalszy)**

- \* Jeśli po ponownym rozpoczęciu gry opisane powyżej objawy lub ból powrócą, przerwij grę i skonsultuj się z lekarzem.
- \* Trzymaj kierownicę z dala od dzieci.
- \* Podczas gry zawsze trzymaj obie dłonie we właściwym położeniu na kierownicy bez jej całkowitego puszczania.
- \* Podczas gry nigdy nie kładź dłoni ani palców pod pedałami ani w pobliżu zestawu pedałów.
- \* Podczas kalibracji i gry nigdy nie przekładaj dłoni ani ramion przez otwory w kierownicy.
- \* Sprawdź, czy podstawa kierownicy jest właściwie zamocowana zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji.

**CIĘŻKIE URZĄDZENIE**



Urządzenie tylko dla użytkowników powyżej 14 roku życia



Uważaj, aby nie upuścić urządzenia na siebie ani inną osobę!

**ZAWSZE**



**NIGDY**



**NIGDY**



## KONFIGUROWANIE KIEROWNICY POD KĄTEM XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Podłącz zestaw pedałów do złącza (17) znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
2. Podłącz kabel zasilania do złącza (14) znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
3. Podłącz kabel zasilania do gniazda elektrycznego o prawidłowym napięciu.
4. Podłącz złącze USB kierownicy (15) do jednego z portów USB systemu.
5. Po włączeniu zasilania systemu nastąpi automatyczna kalibracja kierownicy.

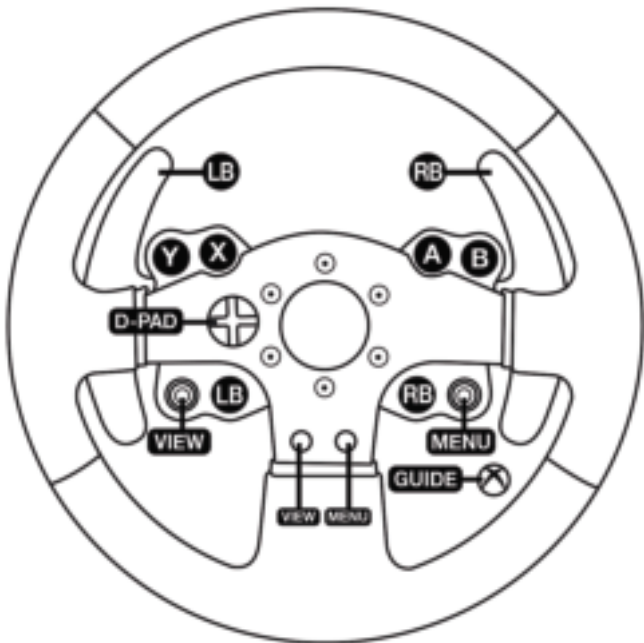
**Teraz możesz zacząć grać!**

— Lista gier do systemów Xbox Series X|S / Xbox One zgodnych z kierownicą TMX Force Feedback jest dostępna na stronie:

<https://support.thrustmaster.com> (kliknij Wheels / TMX Force Feedback).

Lista jest regularnie aktualizowana.

## MAPOWANIE W XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## KONFIGUROWANIE KIEROWNICY POD KĄTEM KOMPUTERA PC

1. Wejdź na stronę <https://support.thrustmaster.com>, aby pobrać sterowniki i oprogramowanie siłowego sprzężenia zwrotnego dla komputera PC. Kliknij Racing Wheels / TMX Force Feedback, a następnie wybierz Drivers.

2. Po zakończeniu pobierania uruchom instalację, a następnie zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie podłącz wtyczkę USB kierownicy do komputera i zakończ instalację.

3. Po zakończeniu instalacji kliknij Finish (Zakończ) i uruchom ponownie komputer.

4. Wybierz Start / All Programs / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel (Start / Wszystkie programy / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Panel sterowania), aby otworzyć okno Game Controllers (Kontrolery gier).

W oknie Game Controllers (Kontrolery gier) zostanie wyświetlona nazwa kierownicy Thrustmaster TMX Racing Wheel ze statusem OK.

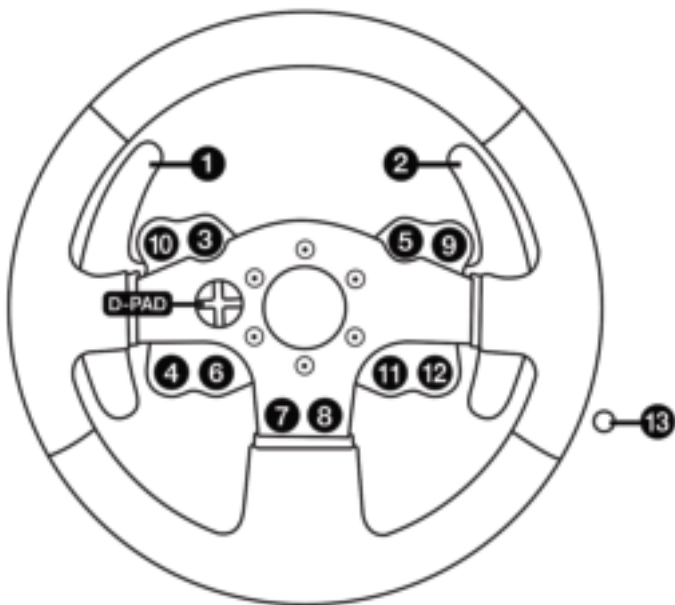
5. W panelu sterowania kierownicy TMX Force Feedback kliknij Properties (Właściwości), aby skonfigurować kierownicę:

- Karta Test Input (Testuj wejście) umożliwia testowanie i wyświetlanie przycisków czynności, przycisków kierunkowych oraz osi kierownicy i pedałów, a także regulowanie kąta obrotu kierownicy w grach na komputer PC.
- Karta Test Forces (Testuj siły) umożliwia testowanie 12 efektów siłowego sprzężenia zwrotnego.
- Karta Gain Settings (Ustawienia wzmocnienia) umożliwia regulowanie natężenia efektów siłowego sprzężenia zwrotnego w grach na komputer PC.

### ***Teraz możesz zacząć grać!***

#### Uwagi ogólne:

- Na komputerze PC przed uruchomieniem gry kliknij OK, aby zamknąć okno Game Controllers (Kontrolery gier).
- W przypadku komputera PC modyfikacje wprowadzone w oknie Game Controllers (Kontrolery gier) są zapisywane tylko na komputerze (a więc nie wpływają na Xbox Series X|S / Xbox One).
- Wersja oprogramowania sprzętowego kierownicy jest wyświetlana w prawym górnym rogu kart panelu sterowania kierownicy TMX Force Feedback.



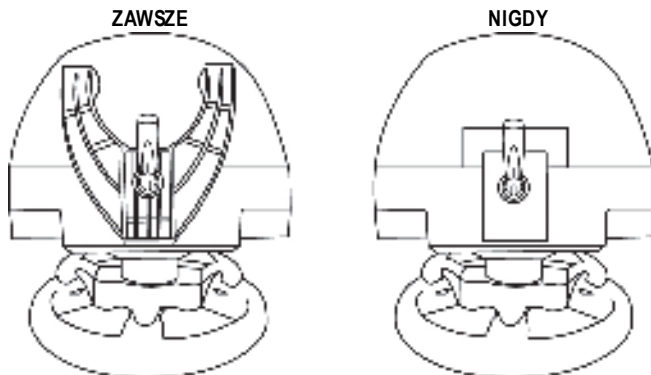
- EN
- FR
- DE
- NL
- IT
- ES
- PT
- RU
- CS
- TR
- PL**



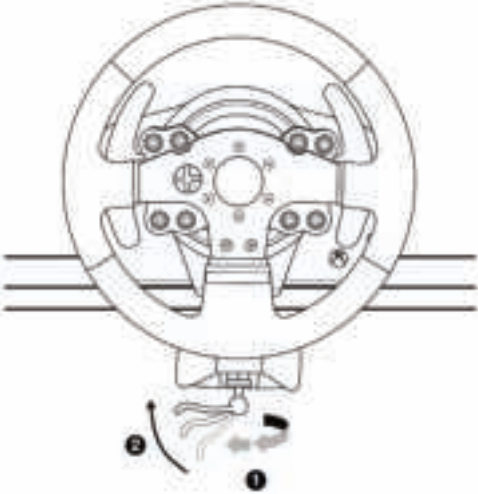
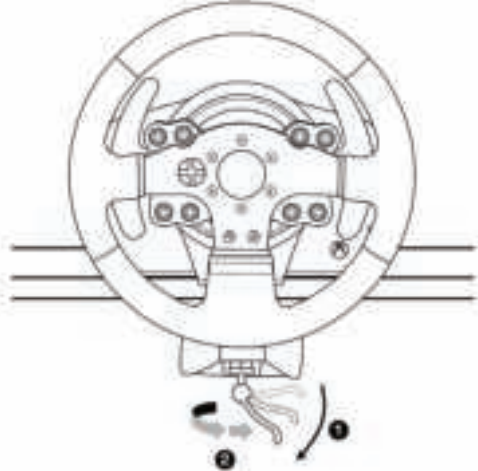
## MOCOWANIE KIEROWNICY

### Mocowanie kierownicy do stołu lub biurka

1. Połóż kierownicę na stole lub innej poziomej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
2. Włóż śrubę mocującą (11) w element montażowy (10), a następnie zamocuj urządzenie, wkręcając śrubę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara w duży gwintowany otwór (9) znajdujący się pod kierownicą aż do solidnego i stabilnego zamocowania kierownicy.



**OSTRZEŻENIE:** nie wolno wkręcać samej śruby bez elementu montażowego!  
(Może to spowodować uszkodzenie kierownicy).

MOCOWANIE/ZDEJMOWANIE	KIERUNEK
<p><b>Dokręcanie:</b></p> <p><i>Obróć śrubę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara</i></p>	
<p><b>Odkręcanie:</b></p> <p><i>Obróć śrubę zgodnie z ruchem wskazówek zegara</i></p>	

## AUTOMATYCZNA KALIBRACJA KIEROWNICY

Kierownica kalibruje się automatycznie po jej podłączeniu do gniazda elektrycznego oraz podłączeniu złącza USB kierownicy do systemu Xbox Series X|S / Xbox One.

Podczas tej operacji kierownica obraca się szybko w lewo i w prawo (łącznie o 900 stopni), a następnie zatrzymuje się w położeniu środkowym.

**OSTRZEŻENIE:** Podczas automatycznej kalibracji nie wolno dotykać kierownicy!

*(Może to doprowadzić do błędów kalibracji i/lub obrażeń ciała).*

## PRZYCISKI I KONTROLKA MODE (8)

### Przycisk MODE do zestawu pedałów

Kierownica TMX Force Feedback jest również zgodna z zestawami pedałów Thrustmaster zawierającymi 3 pedały. Zestawy te umożliwiają elektroniczną zmianę pedałów przyspieszenia i sprzęgła.

W tym celu należy nacisnąć przycisk MODE (8) i przytrzymać go przez 2 sekundy.

Informacja o tym, czy pedały zostały zamienione miejscami, jest przechowywana w wewnętrznej pamięci kierownicy.

PEDAŁY GAZU I SPRZĘGŁA	Kolor kontrolki MODE (8)
NORMALNE	CZERWONY
ZAMIENIONE	ZIELONY



### **OSTRZEŻENIE:**

**W trakcie korzystania z zestawu pedałów jego kontrolka powinna świecić na czerwono. W przeciwnym razie pedał gazu nie będzie działał prawidłowo.**

## Inne wskazówki dotyczące przycisku MODE

Więcej informacji na temat przycisku i kontrolki MODE znajdziesz na stronie <https://support.thrustmaster.com>. Kliknij **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, a następnie wybierz **Manual** lub **FAQ**.

## AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA SPRZĘTOWEGO KIEROWNICY

Oprogramowanie zawarte w podstawie kierownicy można zaktualizować do nowszej wersji, zawierającej rozszerzenia różnych funkcji.

Aby wyświetlić wersję oprogramowania sprzętowego, z której obecnie korzysta kierownica, i w razie potrzeby ją zaktualizować, na komputerze wejdź na stronę <https://support.thrustmaster.com>. Kliknij **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, następnie wybierz **Firmware**, a następnie postępuj zgodnie z instrukcją pobierania i instalacji.

## PLIKI POMOCY I CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA (NIEZAMIESZCZONE W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI)

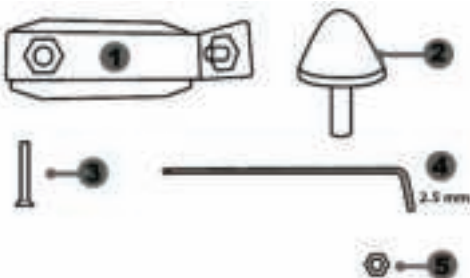
Wejdź na stronę <https://support.thrustmaster.com>. Kliknij **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, a następnie wybierz **Manual** lub **FAQ**.

**Jeśli kierownica i zestaw pedałów nie działają prawidłowo lub wydają się niewłaściwie skalibrowane:**

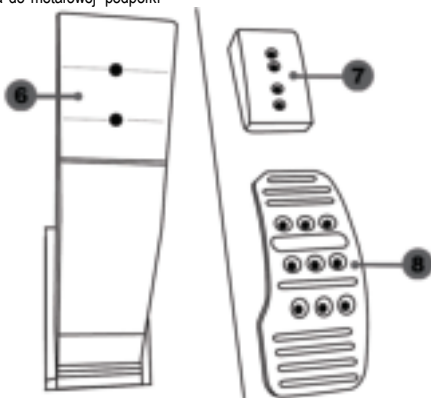
Wyłącz system i całkowicie odłącz kierownicę. Następnie podłącz ponownie wszystkie kable (w tym kabel zasilania i zestaw pedałów) oraz uruchom ponownie system i grę.



## ELEMENTY



- 1 Metalowa podpórka ogranicznika stożkowego  
(domyślnie niezainstalowana)
- 2 Ogranicznik stożkowy
- 3 Śróbka mocująca do metalowej podpórki
- 4 Klucz imbusowy 2,5 mm (w komplecie)
- 5 Nakrętka do regulacji położenia ogranicznika stożkowego



- 6 Ramię pedału
- 7 Plastikowa podpórka stopki
- 8 Metalowa stopka pedału

## OSTRZEŻENIE

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, szczególnie zapoznaj z niniejszą instrukcją, a następnie zachowaj ją do wglądu.



Ze względów bezpieczeństwa zestawu pedałów nie wolno używać w bosych stopach ani samych skarpetach.

FIRMA THRUSTMASTER® NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA EWENTUALNE OBRAŻENIA CIAŁA WYNIKŁE Z UŻYWANIA ZESTAWU PEDAŁÓW BEZ OBUWIA.



**Ostrzeżenie — ryzyko przytraśnięcia przez pedały podczas gry**

- \* Trzymaj zestaw pedałów z dala od dzieci.
- \* Podczas gry nigdy nie zbliżaj palców ani kciuków do boków pedałów.
- \* Podczas gry nigdy nie zbliżaj palców ani kciuków do tylnej powierzchni pedałów.
- \* Podczas gry nigdy nie zbliżaj palców ani kciuków do przedniej powierzchni pedałów.

**NIGDY**



**NIGDY**



**NIGDY**



## AUTOMATYCZNA KALIBRACJA PEDAŁÓW



### **WAŻNE:**

- Zestaw pedałów nie wolno podłączać ani odłączać od podstawy kierownicy, gdy kierownica jest podłączona do konsoli albo w trakcie gry. Pozwala to uniknąć problemów z kalibracją.
- = Zestaw pedałów zawsze podłączaj do kierownicy przed jej podłączeniem do konsoli.
- Po zakończeniu automatycznej kalibracji kierownicy i uruchomieniu gry pedały kalibrują się automatycznie po ich kilkukrotnym naciśnięciu.
- Aby uniknąć problemów z kalibracją, nie naciskaj pedałów podczas automatycznej kalibracji kierownicy lub uruchamiania gry.
- Jeśli pedały nie działają prawidłowo lub wydają się niewłaściwie skalibrowane, wyłącz konsolę, całkowicie odłącz kierownicę, a następnie ponownie podłącz wszystkie kable (w tym kabel zasilania i kabel zestawu pedałów), ponownie włącz zasilanie konsoli i ponownie uruchom grę.

## MOCOWANIE ZESTAWU PEDAŁÓW DO KOKPITU

- Zamocuj zestaw pedałów przy użyciu niewielkich gwintowanych otworów znajdujących się pod spodem zestawu.
- Wkręć dwie śruby M6 (do nabycia osobno) w płytę podporową pedałów w kokpicie oraz w dwa niewielkie gwintowane otwory znajdujące się pod spodem zestawu pedałów.

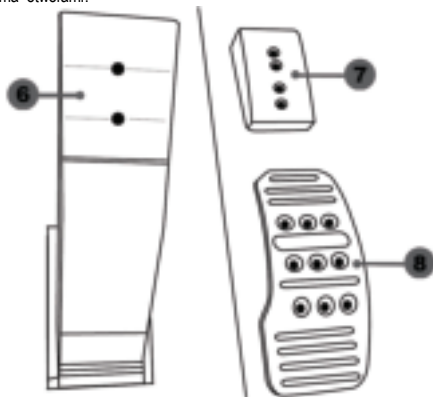
**Ważne:** długość śrub M6 nie może przekraczać grubości płyty podporowej w kokpicie powiększonej o 10 mm. Dłuższe śruby mogą uszkodzić elementy wewnętrzne zestawu pedałów.

Na stronie <https://support.thrustmaster.com> są dostępne **schematy kokpitów** (ułatwiający prawidłowe ustawienie podstawy kierownicy i zestawu pedałów). Kliknij **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, a następnie wybierz **Manual** lub **FAQ**.

## REGULACJA ZESTAWU PEDAŁÓW

Każdy z trzech pedałów zawiera:

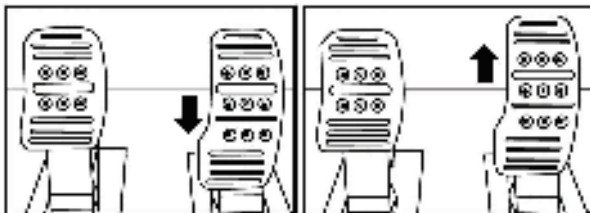
- metalową stopkę (8) z kilkoma otworami (dziewięcioma w pedale przyspieszenia, sześcioma w pedale hamulca i sześcioma w pedale sprzęgła),
- plastikową podpórkę stopki (7) (umieszczaną między stopką a ramieniem) z czterema otworami,
- ramię (6) z dwoma otworami.



**UWAGA:** Aby uniknąć problemów z kalibracją, przed jakąkolwiek regulacją zestawu pedałów zawsze odłącz kabel USB kierownicy.

### Regulacja WYSOKOŚCI pedału przyspieszenia

- Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm (4) wykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę (8) i jej podpórkę (7).
- Wybierz preferowaną wysokość, a następnie wóź i wkręć śruby w celu solidnego zamocowania metalowej stopki (8) i jej podpórki (7).



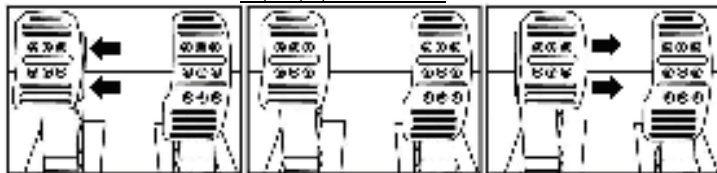
Położenie niskie (domyślne)

Położenie wysokie

## Regulacja ODLEGŁOŚCI między trzema pedałami

- Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm (4) wykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę (8) i jej podpórkę (7).
- Wybierz preferowane położenie (lewe, środkowe lub prawe), a następnie wóź i wkręć śruby w celu solidnego zamocowania metalowej stopki (8) i jej podpórki (7).

Przykłady z pedalem hamulca:



Położenie lewe

Położenie środkowe (domyślne)

Położenie prawe

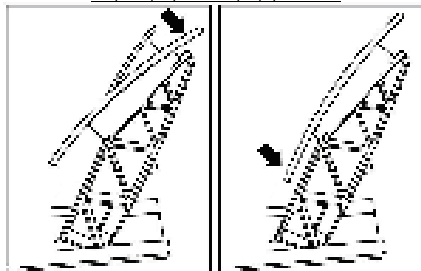
Liczba możliwych ustawień odstępów w poszczególnych pedałach:

- Trzy w pedale przyspieszenia
- Trzy w pedale hamulca
- Trzy w pedale sprzęgła

## Regulacja NACHYLENIA pedałów

- Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm (4) wykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę (8) i jej podpórkę (7).
- Obróć plastikową podpórkę stopki (7) o 180°, a następnie wóź i wkręć śruby w celu solidnego zamocowania metalowej stopki (8) i jej podpórki (7).

Przykłady z pedalem przyspieszenia:



Mniejsze nachylenie

Większe nachylenie (domyślne)

Liczba możliwych ustawień nachylenia poszczególnych pedałów:

- Dwa w pedale przyspieszenia
- Dwa w pedale hamulca
- Dwa w pedale sprzęgła



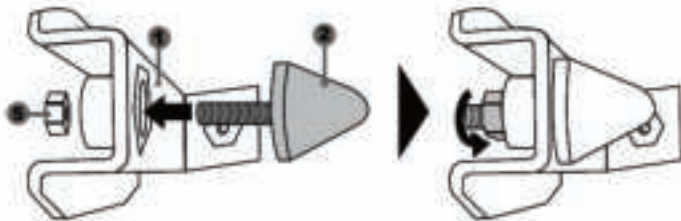
## Instalowanie ogranicznika stożkowego (modu „CONICAL RUBBER BRAKE”)

Ten element (tzw. „mod”) nie jest niezbędny i nie jest instalowany fabrycznie. Oznacza to, że pedał hamulca działa znakomicie nawet bez instalowania modu.

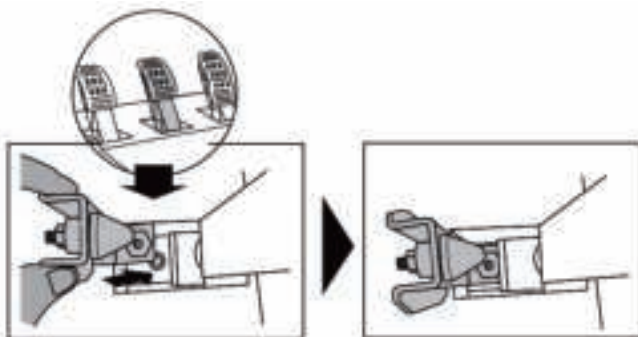
Dodatkowy mod powoduje inne odczucia i inny opór podczas hamowania.

Ewentualną decyzję o jego zainstalowaniu powinien podjąć użytkownik na podstawie własnych preferencji.

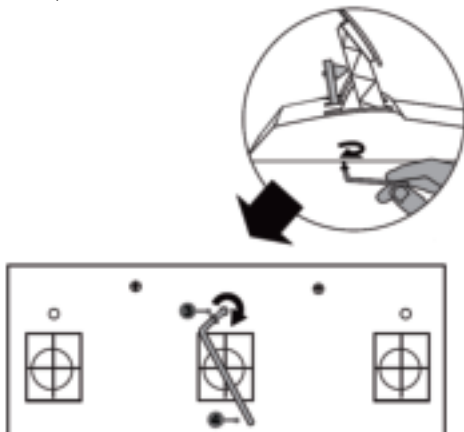
- Wkręć ogranicznik stożkowy (2) w jego metalową podpórkę (1).
- Nakręć nakrętkę do regulacji położenia (5) u dołu (na gwint ogranicznika stożkowego).



- Umieść gotowy element z tyłu ramienia pedału hamulca.



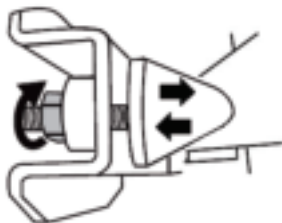
–Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm (4) zamocuj element, wkręcając śrubkę mocującą (3) w niewielki gwintowany otwór znajdujący się w środkowej części spodniej powierzchni zestawu pedałów.



*Mod „CONICAL RUBBER BRAKE” został zainstalowany!*

## Regulacja ZAKRESU ruchu i SIŁY oporu pedału hamulca

Przez nieznaczne odkręcenie nakrętki (5) można dodatkowo zwiększyć opór pedału hamulca, przesuwaną ogranicznik stożkowy (2) bliżej tylnej powierzchni ramienia pedału (w razie potrzeby użyj klucza 14 mm lub kombinerek w celu dokręcenia nakrętki i zachowania wybranego położenia). Im bliżej tylnej powierzchni ramienia pedału znajduje się ogranicznik, tym większa jest siła oporu.



**Uwaga:** jeśli ogranicznik stożkowy znajduje się bardzo blisko tylnej powierzchni ramienia pedału hamulca, osiągnięcie maksymalnej wartości kalibracji może być utrudnione. W takim przypadku:

\* **Powoli** bardzo mocno naciśnij na pedał hamulca, tak aby osiągnąć wartość maksymalną (w razie potrzeby stań na pedale przez bardzo krótka chwile — wystarczy sekunda), a następnie puść pedał, lub

\* Odsuń nieco ogranicznik stożkowy od tylnej powierzchni ramienia pedału hamulca.

## INFORMACJE DOTYCZĄCE GWARANCJI DLA KLIENTA

Firma Guillemot Corporation S.A. z siedzibą pod adresem Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francja („Guillemot”) udziela klientowi obowiązującej na całym świecie gwarancji, że niniejszy produkt Thrustmaster będzie wolny od wad materiałowych i produkcyjnych przez okres gwarancji równy limitowi czasu, w którym klient może występować z roszczeniami z tytułu wad niniejszego produktu. W krajach Unii Europejskiej jest to okres dwóch (2) lat od dostarczenia produktu Thrustmaster. W innych krajach okres gwarancji jest równy limitowi czasu, w którym klient może występować z roszczeniami z tytułu wad produktu Thrustmaster zgodnie z przepisami obowiązującymi w kraju, w którym klient mieszkał w dniu zakupu produktu Thrustmaster. (Jeśli przepisy danego kraju nie przewidują występowania z takimi roszczeniami, okres gwarancji będzie wynosił jeden (1) rok od pierwotnej daty zakupu produktu Thrustmaster).

Jeśli w okresie gwarancji wystąpią objawy mogące świadczyć o wadzie produktu, należy niezwłocznie skontaktować się z działem pomocy technicznej, który wskaże dalszy sposób postępowania. W razie potwierdzenia wady produkt należy zwrócić w punkcie zakupu (lub innym miejscu wskazanym przez dział pomocy technicznej).

W ramach niniejszej gwarancji wadliwy produkt zostanie wymieniony lub przywrócony do stanu sprawności użytkowej, zgodnie z decyzją działu pomocy technicznej. Jeśli w okresie gwarancji produkt Thrustmaster zostanie poddany czynnościom mającym na celu przywrócenie go do stanu użytkowego, dowolny okres (co najmniej siedmiu (7) dni, podczas których produkt nie jest użytkowany, zostanie dodany do pozostałego okresu gwarancji (okres ten liczy się od dnia, w którym klient poprosi o interwencję, lub od dnia, w którym dany produkt zostanie udostępniony celem przywrócenia do stanu użytkowego, jeśli data udostępnienia celem przywrócenia do stanu użytkowego następuje po dacie próby o interwencję). Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, całkowita odpowiedzialność firmy Guillemot i jej podmiotów zależnych (łącznie z odpowiedzialnością za szkody wtórne) ogranicza się do przywrócenia do stanu użytkowego lub wymiany produktu Thrustmaster. Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot wyłącza wszelkie gwarancje pokupności i przydatności do określonego celu.

Niniejsza gwarancja nie obowiązuje: (1) w przypadku, gdy produkt został zmodyfikowany, otwarty, zmieniony albo uszkodzony na skutek nieodpowiedniego lub nadmiernego użytkowania, niedbałości, wypadku, normalnego zużycia lub z innego powodu niezwiązanego z wadą materiałową ani produkcyjną (w tym między innymi z powodu połączenia produktu Thrustmaster z nieodpowiednim elementem, w tym w szczególności z zasilaczem, akumulatorem, ładowarką lub jakimkolwiek innym elementem niedostarczonym przez firmę Guillemot dla tego produktu); (2) w przypadku używania produktu w sposób inny niż użytek domowy, w tym do celów zawodowych lub komercyjnych (na przykład w salonach gier albo do prowadzenia szkoleń lub zawodów); (3) w razie nieprzestżegania instrukcji podanych przez dział pomocy technicznej; (4) w odniesieniu do oprogramowania, jako że oprogramowanie to jest objęte odrębną szczegółową gwarancją; (5) w odniesieniu do materiałów eksploatacyjnych (elementów wymienianych w czasie eksploatacji produktu, na przykład baterii jednorazowych, muszli/nakładek na uszy do zestawów słuchawkowych lub słuchawek); (6) w odniesieniu do akcesoriów (na przykład kabli, pokrowców, etui, torebek, pasek na rękę); (7) w przypadku sprzedania produktu na aukcji publicznej.

Niniejsza gwarancja nie podlega przeniesieniu.

Niniejsza gwarancja nie wpływa na prawa klienta wynikające z przepisów dotyczących sprzedaży dóbr konsumenckich w kraju klienta.

### **Dodatkowe postanowienia gwarancyjne**

W okresie gwarancji firma Guillemot zasadniczo nie udostępnia jakichkolwiek części zamiennych, ponieważ jedynym podmiotem upoważnionym do otwarcia jakiegokolwiek produktu Thrustmaster i/lub przywrócenia go do stanu użytkowego jest dział pomocy technicznej (oprócz ewentualnych procedur przywracania produktu do stanu użytkowego, o wykonanie których dział pomocy technicznej może poprosić klienta przez przekazanie pisemnych instrukcji — np. ze względu na prostotę i jawność procesu przywracania do stanu użytkowego — oraz, w razie potrzeby, przez udostępnienie klientowi wymaganych części zamiennych).

Ze względu na realizowane cykle innowacji oraz konieczność zapewnienia ochrony swojej specjalistycznej wiedzy i tajemnic handlowych firma Guillemot zasadniczo nie udostępnia powiadomień dotyczących przywracania do stanu użytkowego ani części zamiennych w przypadku produktów Thrustmaster, których okres gwarancji upłynął.

### **Odpowiedzialność**

Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot Corporation S.A. („Guillemot”) i jej podmioty zależne nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody spowodowane przez co najmniej jeden z następujących czynników: (1) modyfikację lub otwarcie produktu bądź wprowadzenie w nim zmian; (2) nieprzestrzeganie instrukcji montażu; (3) nieodpowiednie lub nadmierne użytkowanie, niedbałość, wypadek (na przykład uderzenie); (4) normalne zużycie; (5) używanie produktu w sposób inny niż użytek domowy, w tym do celów zawodowych lub komercyjnych (na przykład w salonach gier albo do prowadzenia szkoleń lub zawodów). Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot i jej podmioty zależne nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody niezwiązane z wadą materiałową lub produkcyjną produktu (w tym między innymi za szkody spowodowane bezpośrednio lub pośrednio przez jakiegokolwiek oprogramowanie lub na skutek połączenia produktu Thrustmaster z nieodpowiednim elementem, w tym w szczególności z zasilaczem, akumulatorem, ładowarką lub jakimkolwiek innym elementem niedostarczonym przez firmę Guillemot dla tego produktu).

**THRUSTMASTER®**

**WSPARCIE TECHNICZNE**

<https://support.thrustmaster.com>



## PRAWA AUTORSKIE

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Thrustmaster® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Guillemot Corporation S.A. Wszystkie inne znaki towarowe stanowią własność odpowiednich podmiotów. Ilustracje nie są wiążące prawnie. Treść, wzory i dane techniczne przedstawione w instrukcji mogą ulec zmianie bez powiadomienia i mogą różnić się w zależności od kraju. Wyprodukowano w Chinach.

## ZALECENIE DOTYCZĄCE OCHRONY ŚRODOWISKA



Na terenie Unii Europejskiej: gdy okres przydatności produktu do eksploatacji dobiegnie końca, produktu nie należy pozbywać się wraz ze zwykłymi odpadami z gospodarstwa domowego, ale oddać do recyklingu w punkcie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Potwierdza to symbol znajdujący się na produkcie, w instrukcji obsługi lub na opakowaniu.

Zależnie od swoich właściwości materiały zawarte w produkcie mogą nadawać się do recyklingu. Dzięki recyklingowi i innym formom utylizacji zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych klient może w znacznym stopniu przyczynić się do

ochrony środowiska. Aby uzyskać informacje o najbliższych punktach zbiórki odpadów, należy skontaktować z miejscowymi władzami.

We wszystkich innych krajach: należy przestrzegać miejscowych przepisów dotyczących recyklingu sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Niniejsze informacje należy zachować. Kolorystyka i elementy ozdobne mogą różnić się od przedstawionych.

Przed korzystaniem z produktu należy zdjąć z niego plastikowe elementy mocujące oraz naklejki.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\*Dotyczy wyłącznie UE i Turcji*

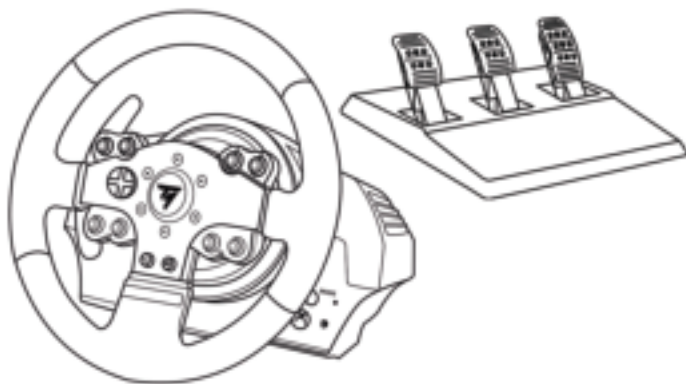


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

XBOX SERIES X|S, XBOX ONE 及び PC 用

ユーザーマニュアル

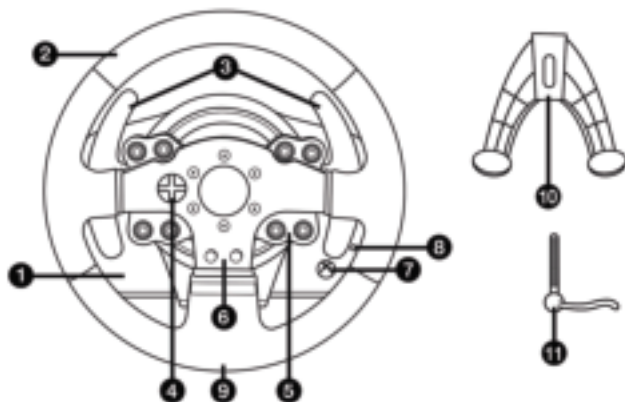


## **警告：**

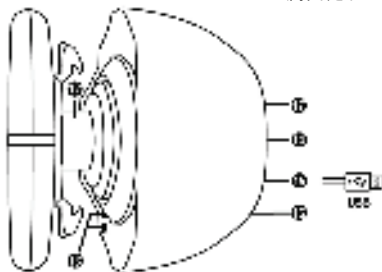
TMX レーシングホイールを Xbox Series X|S, Xbox One と PC ゲームで正しく機能させるためには、ゲームの自動アップデートをインストールする必要があります

(コンソールまたは PC がインターネットに接続されている際に利用可能)

## テクニカルフィーチャー



- |   |                                |    |                                |
|---|--------------------------------|----|--------------------------------|
| 1 | TMX ベース                        | 7  | Xbox ガイドボタン+ホワイトインジケータライト      |
| 2 | ホイール                           | 8  | モードボタン+レッド/グリーンインジケータライト       |
| 3 | 2つのシーケンシャルペダルシフター<br>(アップ&ダウン) | 9  | 大きなスレッドホール (アタッチメントシステム用、ねじ止め) |
| 4 | 方向ボタン                          | 10 | アタッチメントシステム                    |
| 5 | アクションボタン                       | 11 | 金属固定ねじ                         |
| 6 | アクションボタン                       |    |                                |



- |    |                                   |    |                           |
|----|-----------------------------------|----|---------------------------|
| 12 | ステアリング軸                           | 15 | レーシングホイール USB ケابل&コネクタ   |
| 13 | Xbox ガイドボタン+ホワイトインジケータライト         | 16 | ギアボックスコネクタ<br>(ギアボックスは別売) |
| 14 | 電源ケーブル<br>または電源コネクタ<br>(国によって異なる) | 17 | ペダルセットコネクタ                |

## 警告

本製品を使用する前に本マニュアルを読み込み、保管するようにしてください。



### 警告 - 感電

- \* 製品を乾燥した場所で保管し、埃や直射日光にさらさないようにしてください。
- \* コネクタやケーブルをねじったり、引っ張ったりしないでください。
- \* 製品またはコネクタに液体をこぼさないようにしてください。
- \* 製品をショートさせないようにしてください。
- \* 製品を分解しないでください。製品を火や高温にさらさないでください。
- \* レーシングホイールに付属されている電源ケーブル以外は使用しないでください。
- \* ケーブルまたはそのコネクタに損傷/割れ/破損がみられる場合は電源ケーブルを使用しないでください。
- \* 電源ケーブルがコンセント及びレーシングホイールベースの後部にあるコネクタに正しく接続されていることを確認してください。
- \* レーシングホイールを分解しないでください：内部にはユーザーが交換できる部品はありません。すべての修理はメーカー、権限の与えられた代表、または資格のある技師によって対応される必要があります。
- \* メーカー指定のアタッチメントシステム/アクセサリのみを使用してください。
- \* レーシングホイールの動作に異常が発生した（異音、熱、異臭を放っている場合）、すぐに使用をやめて電源ケーブルをコンセントから抜き、他のケーブルも抜くようにしてください。
- \* 長期間レーシングホイールを使用しない場合は、コンセントから電源ケーブルを抜くようにしてください。
- \* 外部電源を使用する場合は、レーシングホールに付属されている電源のみを使用してください。
- \* 電源コンセントは機器の近くにあり、簡単にアクセスできる必要があります。



### 換気口

レーシングホイールの換気口を塞がないでください。最適な換気を行うには、以下について確認してください。

- \* ホイールベースを少なくとも壁から10cm離すようにしてください。
- \* 狭い空間にベースを置かないでください。
- \* ベースを覆わないでください。
- \* 換気口に埃がたまらないようにしてください。



**安全のため、はだしの状態でペダルセットを使用しないでください**

また、靴下だけをはいた状態でも使用しないでください。  
THRUSTMASTER®は、靴を履かずにペダルセットを使用したことにより生じたいかなる怪我についても一切責任を負いません。





## 警告 - フォースフィードバックや繰り返し動作による負傷

フォースフィードバック・レーシングホイールを使用することで筋肉や関節に痛みが生じる場合があります。問題の発生を防ぐためには：

- \*長時間のゲーム利用を避けてください。
- \*1時間プレイするごとに10分から15分の休憩をとってください。
- \*手や手首、腕、足に疲労や痛みを感じた場合は、プレイを数時間中断するようにしてください。
- \*プレイを再開しても症状や痛みが無くならない場合は、プレイを止めて医者診断を受けてください。
- \*お子様の手が届かない場所に保管してください。
- \*ゲームプレイ中は、ホイールから手を離さず、常に両手を正しい位置に置くようにしてください。
- \*ゲームプレイ中は、絶対にペダルの下やペダルの近くに手や指を置かないようにしてください。
- \*キャリブレーションおよびゲームプレイ中は、絶対にレーシングホイールの開口部に手や腕を通さないでください。
- \*本マニュアルの指示通りにレーシングホールのベースが正しく固定されていることを確認してください。

### 重たい製品



本製品は  
14歳以上のユーザーが対象になります



自身や他の人の上に製品を落とさないように気を付けてください！

常に



禁止



禁止



## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE のレーシングホイールを設定する

1. レーシングホイールのベース裏に位置するコネクタ (17)にペダルセットを接続します。
2. レーシングホイールのベース裏に位置するコネクタ (14) に電源ケーブルを接続します。
3. 電源ケーブルを同じ電圧仕様のコンセントに接続します。
4. レーシングホイールの USB コネクタ (15) をコンソールの USB ポートに接続します。
5. コンソールの電源が入ると、レーシングホイールは自動的にキャリブレーションを開始します。

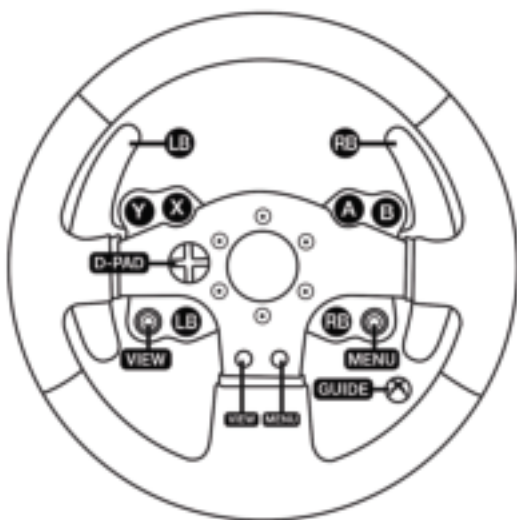
**これでプレイ準備が整いました！**

-TMX フォースフィードバックと互換性のある Xbox Series X|S / Xbox One ゲームのリストは以下から確認することができます。

<https://support.thrustmaster.com> (レーシングホイール/TMXセクション)

本リストは定期的に更新されます。

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONEマッピング



## PC 用にレーシングホイールを設定する

1. <https://support.thrustmaster.com> に移動して PC 用のドライバーとフォースフィードバック・ソフトウェアをダウンロードします。レーシングホイール/TMX フォースフィードバックをクリックしてドライバーを選択します。
2. ダウンロードが完了したら、インストールを実行し、画面指示に従ってホイールの USB プラグをコンピュータに接続してインストールを完了させます。
3. インストールが完了したら、終了をクリックしてコンピュータを再起動します。
4. スタート/すべてのプログラム/Thrustmaster/FFB Racing Wheel/Control Panel からゲームコントローラウィンドウを開きます。

ゲームコントローラウィンドウには、OK のステータスと共にレーシングホイールの名称 Thrustmaster TMX レーシングホイールが表示されます。

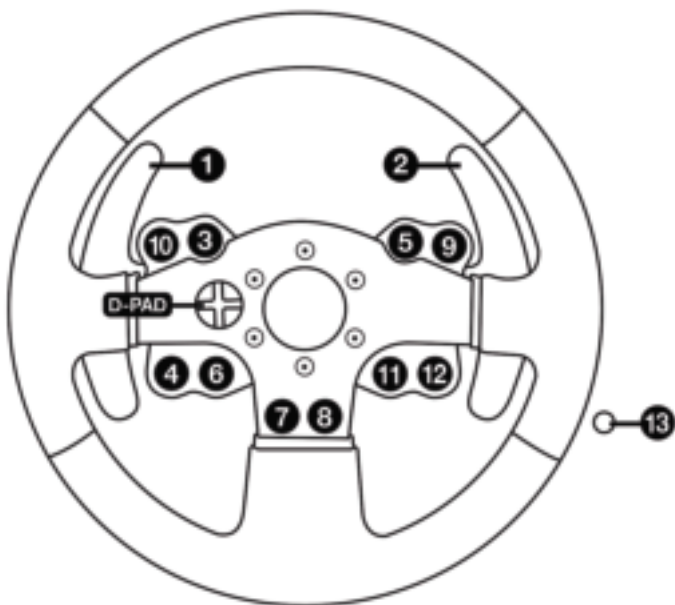
5. プロパティをクリックして TMX コントロールパネルでホイールの設定を行います。
  - ・テストインプットタブ：アクションボタン、方向ボタン、ホール、ペダル軸のテストと表示が可能で、PC ゲーム内のホイール回転角度を調整することもできます。
  - ・テストフォースタブ：12 種類のフォースフィードバック・エフェクトを試すことができます。
  - ・ゲイン設定タブ：PC ゲームにおけるフォースフィードバック・エフェクトのパワーを調整することができます。

**これでプレイ準備が整いました！**

### 注記：

- ゲームを立ち上げる前に PC 上で OK をクリックしてゲームコントローラウィンドウを閉じてください。
- ゲームコントローラウィンドウで行われた調整は、お使いのコンピュータにのみ保存されます（ゆえに、Xbox Series X|S / Xbox One には影響しません）。お使いのホイールのファームウェアバージョンが TMX フォースフィードバック・コントロールパネルタブの右上に表示されます。

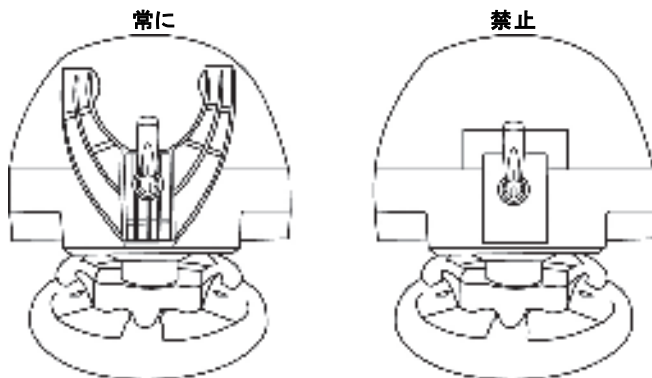
## PCマッピング




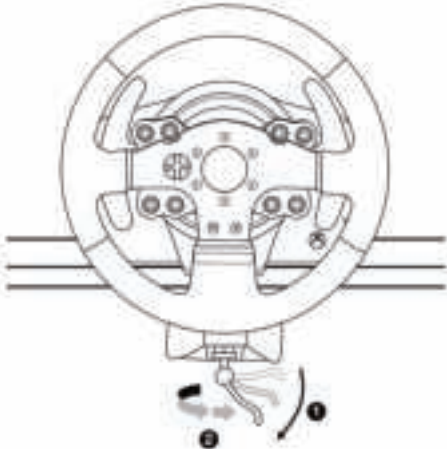
## レーシングホイールを取り付ける

### レーシングホイールをテーブルまたはデスクトップに取り付ける

1. レーシングホイールをテーブルまたは安定した水平面に置きます。
2. アタッチメントシステム (10) の固定ねじ (11) を挿入し、ねじを反時計回りに回して締めていきます。ホイールが完全に安定するまでレーシングホイール下の大きなスレッドホール (9) にねじを締め込みます。



**警告：**アタッチメントシステムがない状態でねじを締め込まないでください！  
(レーシングホイールを損傷する恐れがあります。)

アタッチメント/ 撤去	指示
<p><b>締める場合：</b></p> <p>ねじを 反時計回りに回し ます</p>	
<p><b>緩める場合：</b></p> <p>ねじを 時計回りに回しま す</p>	

## 自動レーシングホイールキャリブレーション

レーシングホイールを電源コンセントに接続し、レーシングホイールの USB コネクタを Xbox Series X|S / Xbox One に接続すると、ホイールは自動的にセルフキャリブレーションを実行します。

キャリブレーション中、レーシングホイールは素早く左や右に回転して 900 度の角度をカバーします。最後には中央の位置で停止します。

**警告：セルフキャリブレーション中はレーシングホイールに触れないでください！**  
(キャリブレーションが正しく行われず、および/または負傷につながる恐れがあります)

## モードボタンとインジケータライト (8)

### ペダルセット用のモードボタン

モードボタンでは、電気的にアクセラレーターとクラッチペダルの切り替えを行うことができます。

切り替えるには、モードボタン (8) を2秒間長押しします。

レーシングホイールの内部メモリには、ペダルが切り替えられているかどうかの情報が保存されます。

ガス及びクラッチペダル	モードインジケータライト (8) のカラー
ノーマル	レッド
切り替え中	グリーン



**警告：**

付属の T3PA ペダルセットでは、インジケータがレッドに維持されるようにしてください！ (そうでない場合、ガスペダルは正しく機能しません)

### モードボタンに関するその他の情報

モードボタンとインジケータライトに関する詳細については、<https://support.thrustmaster.com> にアクセスしてください。レーシングホイール/TMX フォースフィードバックをクリックし、マニュアルまたは FAQ を選択します。

### レーシングホイールのファームウェアをアップデートする

レーシングホイールのベースに搭載されているファームウェアは、改善された最新のバージョンにアップデートすることができます。

レーシングホイールが現在使用しているファームウェアのバージョンを表示し、アップデートが必要かどうかを確認するには、PC から <https://support.thrustmaster.com> にアクセスします。レーシングホイール/TMX フォースフィードバックをクリックしてファームウェアを選択し、インストラクションに従ってダウンロードおよびインストール手順を実行します。



## ヘルプファイルと FAQ (マニュアルに記載無し)

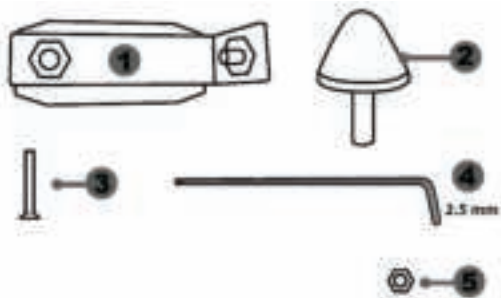
<https://support.thrustmaster.com> にアクセスし、レーシングホイール/TMX フォースフィードバックをクリックしてマニュアルまたはFAQを選択してください。

**レーシングホイールおよび/またはペダルセットが正しく機能しない、もしくは適切にキャリブレーションが行われていないと考えられる場合：**

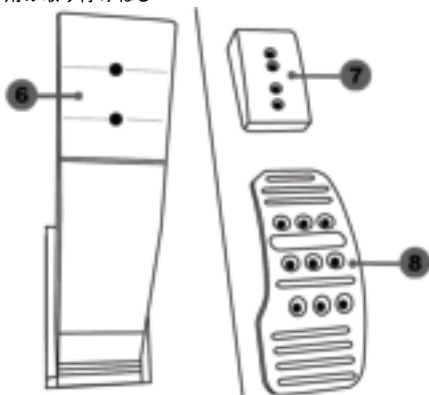
コンソールまたは PC の電源を切り、レーシングホイールを完全に切り離します。それからすべてのケーブル（電源ケーブルとペダルセットを含む）を再接続し、コンソール、PC、ゲームを再起動します。



## テクニカルフィーチャー




- 1 円錐型ストッパー用金属サポート  
(通常は取り付け無し)
- 2 円錐型ストッパー
- 3 金属サポート用の取り付けねじ
- 4 2.5mm アレンキー (付属)
- 5 円錐型ストッパーの位置調整ナット



- 6 ペダルアーム
- 7 プラスチックヘッドサポート
- 8 金属ペダルヘッド

## 警告

本製品を使用する前に、必ず本指示書を読み込んで保管するようにしてください。

 安全のため、絶対にペダルセットを裸足や靴下のみの状態で使用しないでください。

THRUSTMASTER®は、靴を履かずにペダルセットを使用したことにより生じたいかなる怪我についても一切責任を負いません。

### 警告 - ゲームセッション中のペダルセットによる挟み込みハザード

- \*ペダルセットはお子様の手が届かない場所に保管してください。
- \*ゲームセッション中、ペダルの横またはその付近には絶対に指を置かないでください。
- \*ゲームセッション中、ペダルのリアベースまたはその付近には絶対に指を置かないでください。
- \*ゲームセッション中、ペダルのフロントベースまたはその付近には絶対に指を置かないでください。

禁止



禁止



禁止



## ペダルの自動キャリブレーション



### 重要:

- ホイールがコンソールまたは PC に接続されている状態で、もしくはゲームセッション中にホイールのベースにペダルセットを接続/切断しないでください。キャリブレーションで問題が発生する恐れがあります。
- =必ずホイールをコンソールまたは PC に接続する前にペダルセットをホールに接続するようにしてください。
- ホイールのセルフキャリブレーションが完了してゲームが開始された状態でペダルを数回押すと、ペダルが自動的にキャリブレーションされます。
- ホイールのセルフキャリブレーション中、もしくはゲームの起動時には絶対にペダルを押さないでください。キャリブレーションで問題が発生する恐れがあります。
- ペダルが正しく機能していない、または正しくキャリブレーションされていない場合は、コンソールの電源をオフしてホイールを完全に切断してください。それからすべてのケーブル（電源ケーブルとペダルセットケーブルを含む）を再接続してコンソールの電源を入れ、ゲームを再開します。

## コックピットにペダルセットを取り付ける

- ペダルセットの下面に空いている小さなねじ穴を使ってペダルセットを取り付けます。
- M6 のねじ（付属無し）を 2 個使ってコックピットのペダルサポートプレートにペダルセットの裏面に位置する小さなねじ穴に固定します。

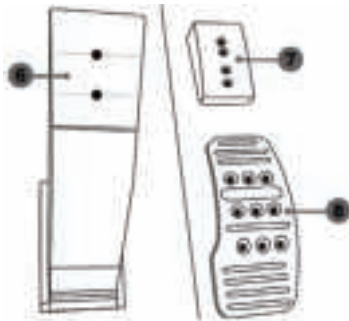
**重要:** 2 個の M6 ねじの長さがコックピットペダルサポートプレート+10mm の厚さを超えないようにしてください。ペダルセットの内部部品を損傷する恐れがあります。

コックピットのレイアウトダイアグラムは <https://support.thrustmaster.com> から確認できます: レーシングホイール/TMX フォースフィードバックをクリックし、それからマニュアルまたは FAQ を選択します。

## ペダルセットを調整する

3つのペダルにはそれぞれ以下が含まれています。

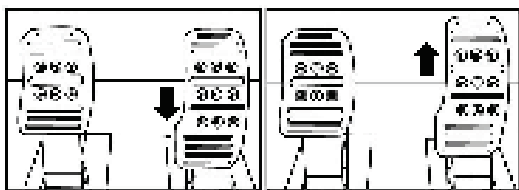
- 複数の貫通穴付きの金属ヘッド (8) (アクセラレーターは 9 個、ブレーキは 6 個、クラッチは 6 個)
- 4 つの貫通穴付きのプラスチックヘッドサポート (7) (ヘッドとアームの間に配置)
- 2 個の貫通穴付きのペダルアーム (6)



**注意：**キャリブレーション問題の発生を防ぐため、ペダルセットの調整を行う前に必ずホイールの USB ケーブルをコンソールまたは PC から取り外すようにしてください。

## アクセラレーターペダルの高さを調整する

- 付属の 2.5mm アレンキー (4) を使用し、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) を固定している 2 つのねじを緩めます。
- お好みの高さを選択した後、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) がしっかりと固定されるようにねじを締めなおします。



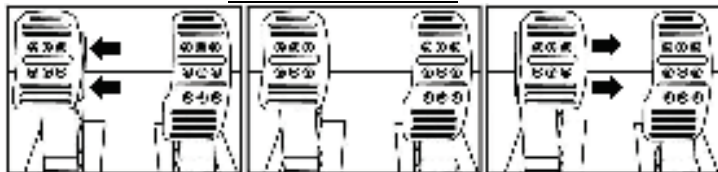
低位置 (デフォルト)

高位置

### 3つのペダルの間隔を調整する

- 付属の 2.5mm アレンキー (4) を使用し、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) を固定している 2つのねじを緩めます。
- お好みの位置 (左、中央、または右) を選択した後、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) がしっかりと固定されるようにねじで締めなおします。

ブレーキペダルの説明例：



左位置  
右位置

中央位置 (デフォルト)

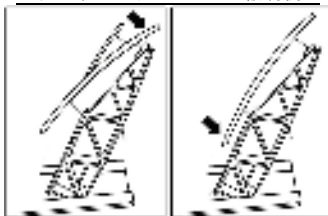
ペダル毎の間隔位置のオプション数

- アクセラレーターペダルでは 3つ
- ブレーキペダルでは 3つ
- クラッチペダルでは 3つ

### ペダルの傾きを調整する

- 付属の 2.5mm アレンキー (4) を使用し、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) を固定している 2つのねじを緩めます。
- プラスチックヘッドサポート (7) を 180 度回転させた後、金属ヘッド (8) とそのサポート (7) がしっかりと固定されるようにねじを締めなおします。

アクセラレーターパネルの説明例：



低傾斜位置

高傾斜位置 (デフォルト)

ペダル毎の傾斜位置のオプション数：

- アクセラレーターペダルでは 2つ
- ブレーキペダルでは 2つ
- クラッチペダルでは 2つ

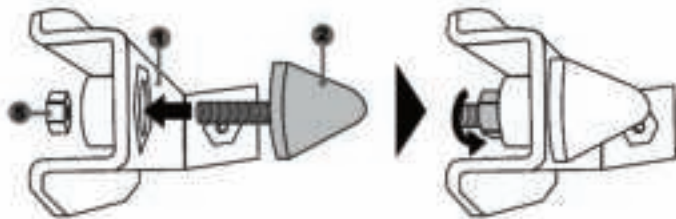
## 円錐型ストッパーを取り付ける（「円錐型ゴム製ブレーキ」モード）

本変更（モード）は必須ではないため、デフォルトでは取り付けられていません。これはつまり、モードが取り付けられていなくてもブレーキペダルは問題なく機能することを意味します。

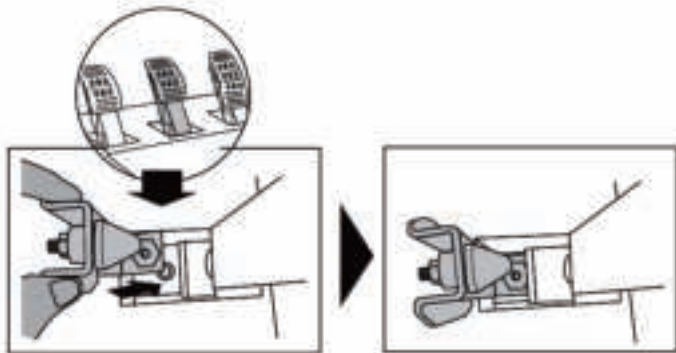
このモードでは、ブレーキした際に違った感覚と抵抗を経験することができます。

取り付けるかどうかはユーザーの好み次第になります。

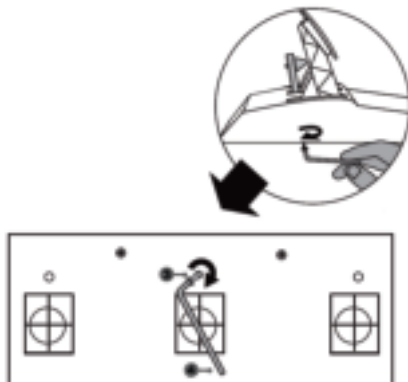
- 円錐型ストッパー (2) を金属サポート (1) にねじで固定します。
- 底面に位置調整ナット (5) を締め込みます（円錐型ストッパーのねじスレッドへ）。



- ブレーキペダルのアームの後ろにユニットを配置します。



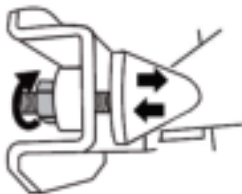
- 2.5mm アレンキー (4) を使用し、ペダルセットの下面に位置する小さな中央ねじ穴にユニットをとり付けねじ (3) で固定します。



これで、「円錐型ゴム製ブレーキ」が取り付けられました！

## ブレーキペダルの移動範囲と抵抗力を調整する

ナット (5) を少し緩ませて円錐型ストッパー (2) をペダルアームの後ろに近づけることでブレーキペダルの抵抗力を強くすることができます (必要に応じて14mm レンチまたはプライヤーを使用してナットを締めて選択した位置を保持させます)。円錐型ストッパーがペダルアームの後ろに近いほど、抵抗力は大きくなります。



**注記：**円錐型ストッパーがブレーキペダルアームの後ろに非常に近い場合、最大キャリブレーション値に到達することが難しくなる場合があります。そのような場合：

- \* ゆっくりと、最大値に到達するようにブレーキペダルを強く押します (必要な場合は、ペダルの上に数秒だけ軽く立つようにします)。それからプレッシャーをリリースします。もしくは、
- \* 円錐型ストッパーをブレーキペダルの後ろから離れるように少し移動させます。



## 著作権

©2020 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® は、Guillemot Corporation S.A. の登録商標です。その他、本書に記載の登録商標およびブランド名は、それぞれの所有権者に帰属します。本書に含まれるイラストには法的拘束力はありません。本書に含まれる内容、設計および仕様は、事前の通告なしに変更される場合があります、また、各国で異なる場合があります。

### 環境保護推奨

国内の電気電子機器のリサイクル法を遵守してください。

リサイクルのための廃機器の収集地点や廃棄方法についての詳細は、お住まいの地域の自治体までお問い合わせください。

この情報は大切に保管してください。色や形状は実際の製品と異なる場合があります。本製品をご使用になる前に、プラスチック留め具や粘着テープなどはすべて取り除いてください。

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

Made in China.



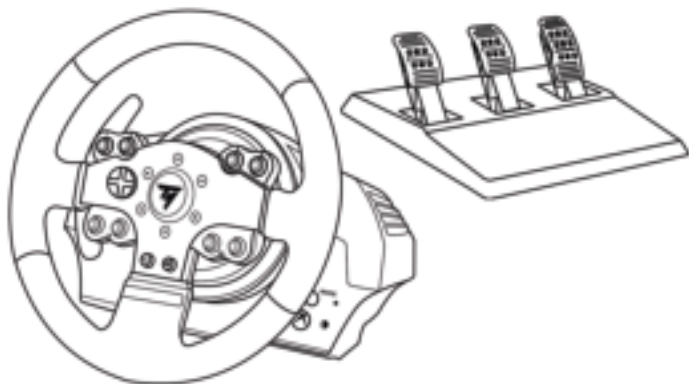
# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

## TMX 升级版方向盘

适用于 XBOX SERIES X|S、XBOX ONE 和 PC

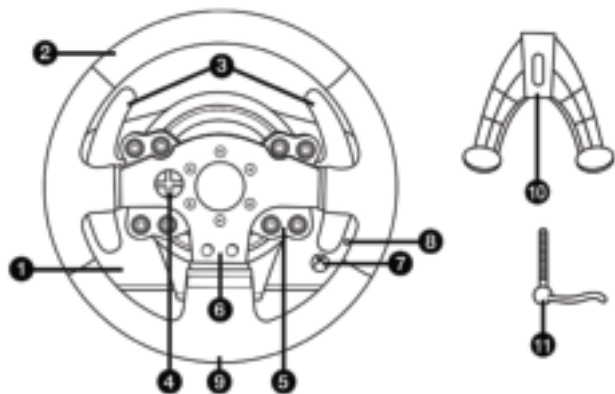
用户手册



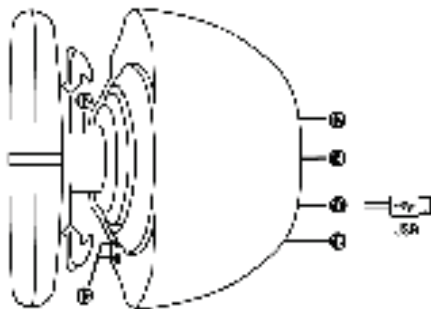
### 警告：

为确保您的 TMX 方向盘能够正确地操控 Xbox Series X|S、Xbox One 和 PC 游戏，您可能需要安装游戏的自动更新  
(当您的游戏主机或 PC 连接到互联网时可用)。

## 技术特性



- |                     |                            |
|---------------------|----------------------------|
| 1 TMX 底座            | 7 Xbox Guide 按钮 + 白色指示灯    |
| 2 方向盘               | 8 MODE 按钮 + 红色/绿色指示灯       |
| 3 2个序列式换挡拨片 (向上和向下) | 9 大螺纹孔 (用于安装固定系统和<br>固定螺丝) |
| 4 方向键按钮             | 10 固定系统                    |
| 5 操作按钮              | 11 金属紧固螺丝                  |
| 6 操作按钮              |                            |



- |                               |                      |
|-------------------------------|----------------------|
| 12 方向盘轴                       | 15 方向盘 USB 电缆和连接器    |
| 13 Xbox Guide 按钮 + 白色指示灯      | 16 变速箱连接器<br>(变速箱另售) |
| 14 电源线<br>或电源接头<br>(因国家和地区而异) | 17 踏板组连接器            |

## 警告

在使用此产品之前，请仔细阅读并保管好本手册以便日后参考之用。



### 警告——触电

- \* 请将本产品置于干燥的位置，切勿将其暴露在灰尘或阳光中。
- \* 切勿扭曲或拉扯连接器和电缆。
- \* 切勿让任何液体溅到本产品或其连接器上。
- \* 切勿造成本产品短路。
- \* 切勿拆解本产品；切勿将其投入火中，亦勿将其暴露在高温环境中。
- \* 请务必使用方向盘随附的电源线，切勿使用其他电源线。
- \* 如果电源线或其连接器损坏、裂开或断裂，请勿使用该电缆。
- \* 请务必将电源线正确插入到电气插座中，并正确连接到位于方向盘底座背面的连接器。
- \* 切勿拆开本方向盘：内部没有任何可由用户维修的零部件。任何维修工作均须由制造商、其授权代表或持证技工执行。
- \* 仅使用制造商指定的固定系统/配件。
- \* 如果方向盘工作异常（如果出现任何异常的声音、过热或有异味），应立即停止使用，从电气插座上断开电源线，并断开其他电缆。
- \* 如果长时间不使用方向盘，请从电气插座上断开电源线。
- \* 仅适用随方向盘附带的电源（若有外置电源的话）。
- \* 电源插座必须位于设备附近，且必须方便插拔电源线。



### 通气孔

切勿堵住方向盘底座上的任何通气孔。为获得最佳通风效果，请务必遵循以下几点：

- \* 将方向盘底座置于距离任何墙面至少 10 cm 的位置。
- \* 切勿将底座置于任何狭小空间内。
- \* 切勿覆盖底座。
- \* 避免通气孔上堆积灰尘。



为安全起见，切勿赤脚或  
仅穿袜子操作踏板。

如因未穿鞋操作踏板组而造成任何伤害，THRUSTMASTER®（图马思特）对此概不负责。



### 警告——因力反馈和重复运动造成的伤害

使用力反馈方向盘玩游戏可能会造成肌肉或关节疼痛。为避免这些问题：

- \* 避免长时间玩游戏。
- \* 每玩一小时后休息 10 到 15 分钟。
- \* 如果手、手腕、手臂、脚或腿有任何疲劳或疼痛的感觉，应停止玩游戏，休息几个小时后再玩。



## 警告——因力反馈和重复运动造成的伤害（续）

- \* 如果再玩时仍然存在上述症状或疼痛感，应立即停止玩游戏并咨询医生。
- \* 放到儿童够不到的区域。
- \* 玩游戏期间，应始终将双手正确放在方向盘上，手不要完全离开方向盘。
- \* 玩游戏期间，切勿将手或手指放在踏板下方或踏板组附近任何位置。
- \* 校准和玩游戏期间，切勿将手或手臂穿过方向盘的开孔。
- \* 务必按照本手册的说明将方向盘底座固定到位。

产品沉重



本产品只能由  
年满 14 岁的用户操作



小心不要让本产品碰到自己或他人！

务必



切勿



切勿



## 针对 XBOX SERIES X|S / XBOX ONE 设置方向盘

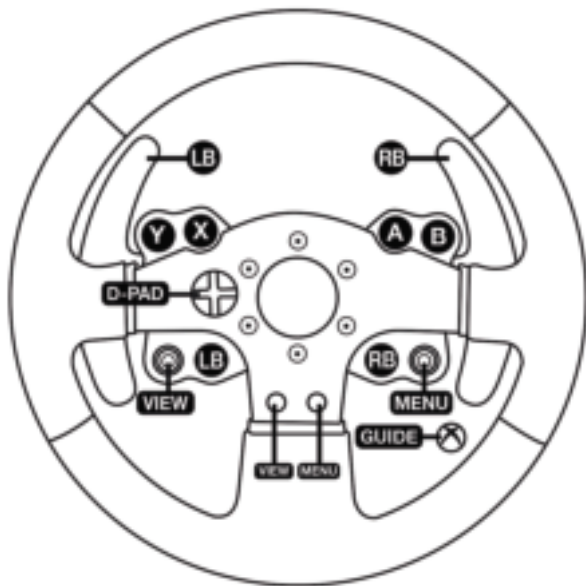
1. 将踏板组连接到方向盘底座背部的连接器 (17)。
2. 将电源电缆连接到方向盘底座背部的连接器 (14)。
3. 将电源线插接到相同电压规格的电气插座上。
4. 将方向盘的 USB 连接器 (15) 连接到主机上的 USB 端口之一。
5. 在主机开机后，方向盘即会自动校准。

***现在即可开始玩游戏了!***

- **TMX Force Feedback 方向盘兼容的 Xbox Series X|S / Xbox One 游戏列表可从以下网址获取:**

<http://support.thrustmaster.cn> (位于 Racing Wheels (方向盘) / TMX 部分)。

***此列表将定期更新。***



## 针对 PC 设置方向盘

1.前往 <http://support.thrustmaster.cn> 下载适用于 PC 的驱动程序和力反馈软件。点击 Racing Wheels (方向盘) / TMX Force Feedback, 然后选择 Drivers (驱动程序)。

2.下载完成后, 启动安装程序, 然后按照屏幕上的说明, 将方向盘的 USB 接头连接到计算机并完成安装。

3.安装完成后, 点击“完成”并重新启动计算机。

4.选择“开始”/“所有程序”/ Thrustmaster /“FFB 方向盘”/“控制面板”, 以打开“游戏控制器”窗口。

“游戏控制器”窗口将显示方向盘的名称 Thrustmaster TMX Racing Wheel, 并且状态为“正常”。

5.单击“属性”, 在 TMX 控制面板中配置您的方向盘:

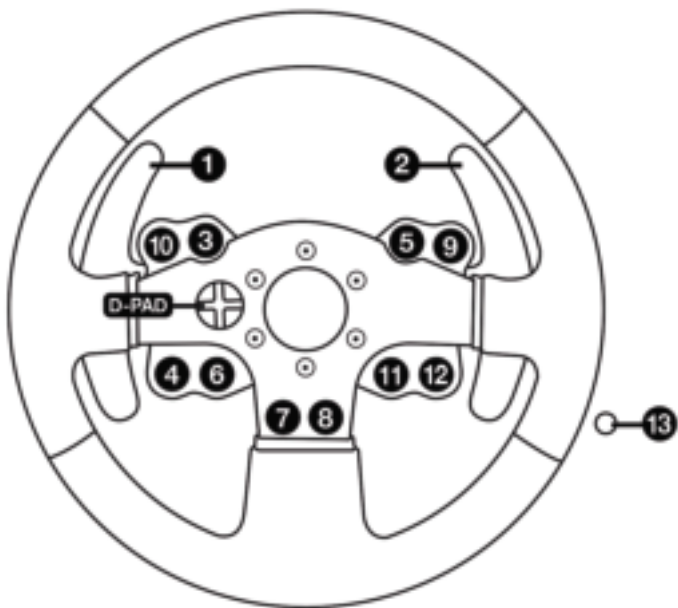
- “测试输入”选项卡: 可用于测试和查看操作按钮、方向按钮、方向盘和踏板轴, 还可调节方向盘在 PC 游戏中的旋转角度。
- “测试力反馈”选项卡: 可用于测试 12 种力反馈效果。
- “增益设置”选项卡: 可用于调节力反馈在您的 PC 游戏中的作用大小。

***现在即可开始玩游戏了!***

一般说明:

- 在 PC 上, 点击“确定”, 关闭“游戏控制器”窗口, 再开始启动游戏。
- 在 PC 上, 在游戏控制器中所做的调整仅保存在计算机上 (因此, 对 Xbox Series X|S / Xbox One 没有任何影响)。
- 您的方向盘固件版本显示在 TMX Force Feedback 控制面板选项卡的右上角。

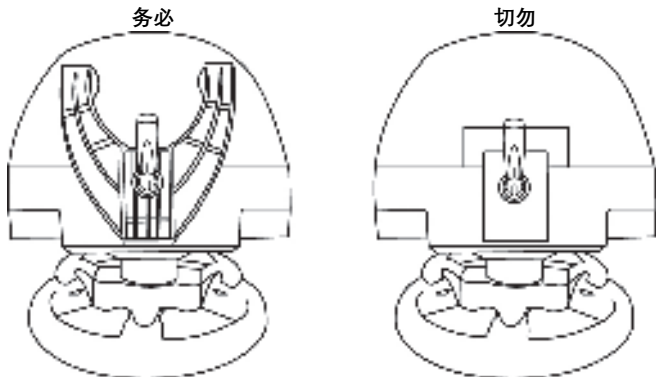




## 固定方向盘

### 将方向盘固定到台面或桌面上

1. 将方向盘置于桌台或任何水平、平整且稳定的表面上。
2. 将紧固螺丝 (11) 插入到固定系统 (10) 中，然后按下述方法紧固方向盘：逆时针拧紧螺丝，使螺丝进入方向盘底部的大螺孔 (9) 中，直至方向盘完全固定好为止。



**警告：**切勿在固定系统安放到位的情况下拧紧螺丝！  
(这样可能会损坏方向盘)。

固定/拆卸

操作指示

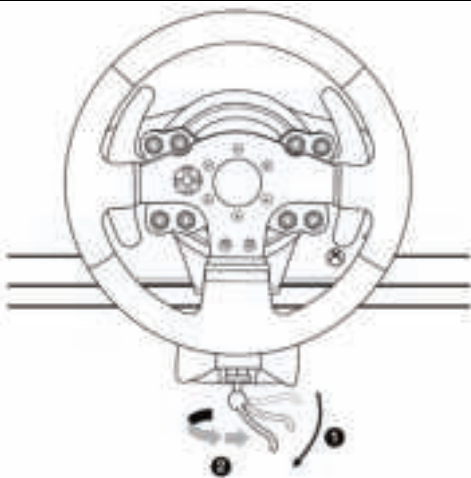
拧紧方法:

逆时针  
旋转螺丝



松开:

顺时针  
旋转螺丝



## 自动校准方向盘

将此方向盘插接到电气插座并将方向盘的 USB 接头连接到 Xbox One / Xbox Series X|S 之后，即可自动执行方向盘自校准。

在自校准过程中，方向盘将快速地左右各旋转 900 度，然后在中心位置停下。

**警告：切勿在自校准过程中触摸方向盘！**

**(这可能导致校准不正确和/或人员受伤。)**

## MODE 按钮和指示灯 (8)

### 踏板组的 MODE 按钮

MODE 按钮可用于以电子方式切换油门踏板和离合器踏板。

要切换踏板，只需按住 MODE 按钮 (8) 两秒钟即可。

方向盘的内存会存储是否已切换踏板的信息。

油门和离合器踏板	MODE 指示灯 (8) 的颜色
正常	红色
已切换	绿色



**警告：**

使用随附的 T3PA 踏板组时，请确保指示灯保持为红色！  
(否则，加速踏板将无法正常运行)

### 关于 MODE 按钮的其他信息

要了解有关 MODE 按钮和指示灯的更多信息，请访问 <http://support.thrustmaster.cn>。点击 **Racing Wheels** (方向盘) / **TMX Force Feedback**，然后选择 **Manual** (手册) 或 **FAQ** (常见问题解答)。

## 更新方向盘固件

本方向盘底座中包含的固件可升级到更新的版本，从而获得产品增强功能。

要显示方向盘当前使用的固件版本并在需要时进行升级：在 PC 上，访问 <http://support.thrustmaster.cn>。点击 **Racing Wheels（方向盘） / TMX Force Feedback**，然后选择 **Firmware（固件）**，按照下载和安装程序说明进行操作。

## 帮助文件和常见问题解答（本手册中未提供）

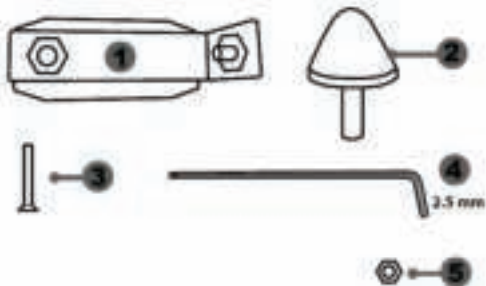
请访问 <http://support.thrustmaster.cn>，点击 **Racing Wheels（方向盘） / TMX Force Feedback**，然后选择 **Manual（手册）** 或 **FAQ（常见问题解答）**。

**如果您的方向盘和/或踏板组运行不正常，或似乎校准不当：**

关闭主机或 PC 并完全断开方向盘。然后重新连接所有电缆（包括电源线和踏板组电缆），重新启动主机或 PC 和游戏。

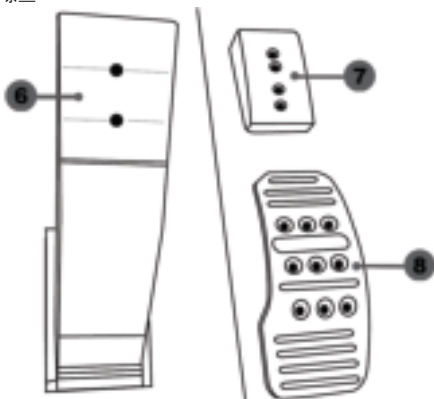


## 技术特性



- 1 锥形刹车片金属支架  
(默认不安装)
- 2 锥形刹车片
- 3 金属支架固定螺丝

- 4 2.5 mm 内六角扳手 (随附)
- 5 锥形刹车片的位置调节螺母



- 6 踏板臂
- 7 塑料头支架

- 8 金属踏板头

## 警告

使用本产品前，请务必仔细阅读这些说明，并妥善保存，以便将来参考。



为安全起见，切勿赤脚或仅穿袜子操作踏板组。  
如因未穿鞋操作踏板组而造成任何伤害，THRUSTMASTER®（图马思特）对此概不负责。



### 警告——游戏期间存在踏板组夹伤危险

- \* 将踏板组放在儿童够不到的区域。
- \* 在游戏期间，切勿将手指或拇指放在踏板侧边或附近。
- \* 在游戏期间，切勿将手指或拇指放在踏板后底座上或附近。
- \* 在游戏期间，切勿将手指或拇指放在踏板前底座上或附近。

切勿



切勿



切勿



## 自动校准踏板



### 重要提示：

- 方向盘连接至主机或 PC 时，或在游戏期间，切勿将踏板组连接到方向盘底座（或者将其从底座断开），以免出现校准问题。
- 在将方向盘连接到主机或 PC 前，务必先将踏板组连接到方向盘。
- 方向盘完成自校准且游戏开始后，踏板会在踩几下之后自动校准。
- 方向盘自校准时或游戏启动过程中，切勿踩下踏板，以免出现校准问题。
- 如果踏板运行不正常或感觉校准不正确，请关闭主机，完全断开方向盘，然后重新连接所有电缆（包括电源线和踏板组电缆），打开主机并重新启动游戏。

## 将踏板组固定到驾驶座上

- 利用踏板组下方的小螺紋连接踏板组。
- 将两颗 M6 螺丝（未随附）拧入驾驶座的踏板支撑板上，并拧入踏板组下方的小螺紋内。

**重要提示：**两颗 M6 螺丝的长度不得比驾驶座踏板支撑板厚度大出 10 毫米以上，以免损坏踏板组的内部组件。

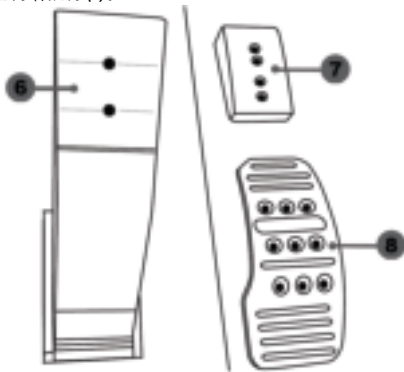
**驾驶座的布局示意图**可在 <http://support.thrustmaster.cn> 上找到：点击 **Racing Wheels**（方向盘）/ **TMX Force Feedback**，然后选择 **Manual**（手册）或 **FAQ**（常见问题解答）。



## 调整踏板组

三个踏板中的每个都包括:

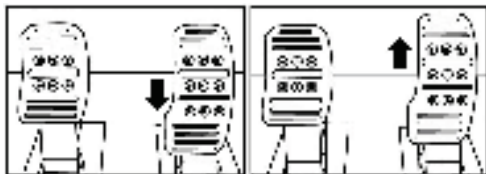
- 一个金属踏板头 (8)，带有多个穿孔 (油门踏板 9 个，刹车踏板 6 个，离合器踏板 6 个)。
- 带 4 个穿孔的塑料头支架 (7) (在踏板头和踏板臂之间)
- 带 2 个穿孔的金属踏板臂 (6)。



**注意:** 为避免任何校准问题，在对踏板组进行任何调节之前，请务必始终从主机或 PC 断开方向盘的 USB 电缆。

### 调节油门踏板的高度

- 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手 (4)，松开并卸下用于紧固金属头 (8) 及其支架 (7) 的 2 个螺丝。
- 选择您想要的高度位置，然后更换并重新拧紧螺丝，以使金属头 (8) 及其支架 (7) 牢靠地固定到位。



低位置 (默认)

高位置

## 调节三个踏板的间距

- 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手 (4)，松开并卸下用于紧固金属头 (8) 及其支架 (7) 的 2 个螺丝。
- 选择您想要的位置 (靠左、居中或靠右)，然后更换并重新拧紧螺丝，以使金属头 (8) 及其支架 (7) 牢固地固定到位。

刹车踏板示例:



靠左位置

居中位置 (默认)

靠右位置

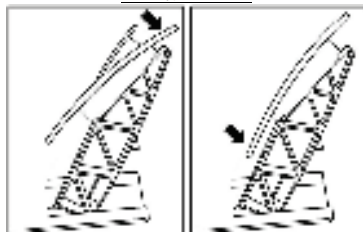
每个踏板可选的距离位置数:

- 油门踏板 3 个
- 刹车踏板 3 个
- 离合器踏板 3 个

## 调节踏板的倾角

- 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手 (4)，松开并卸下用于紧固金属头 (8) 及其支架 (7) 的 2 个螺丝。
- 将塑料头支架 (7) 旋转 180°，然后更换并重新拧紧螺丝，以使金属头 (8) 及其支架 (7) 牢固地固定到位。

油门踏板示例:



倾角较小的位置

倾角较大的位置 (默认)

每个踏板可选的倾角位置数:

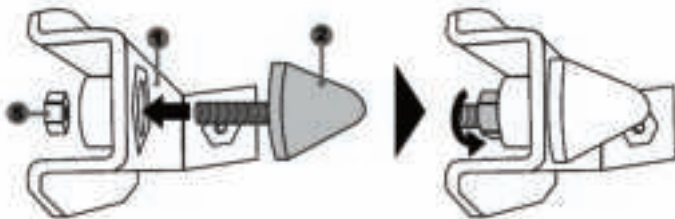
- 油门踏板 2 个
- 刹车踏板 2 个
- 离合器踏板 2 个

## 安装锥形刹车片（锥形橡胶刹车片组）

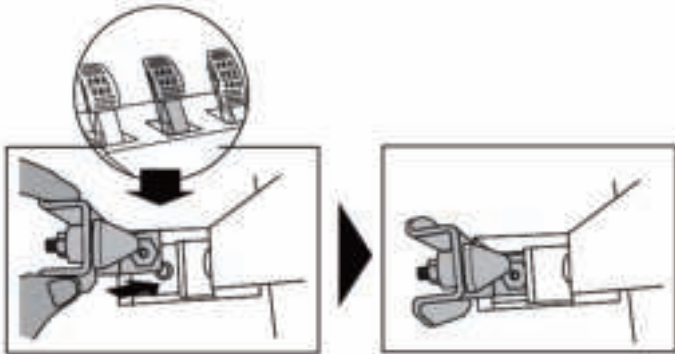
此片组并非必须，默认不安装此片组。这意味着，即便未安装刹车片组，刹车踏板功能也能正常运行。

此片组让您在刹车时可以体验到不同的感觉和阻力。  
是否安装此刹车片组，完全由您根据自己的喜好决定。

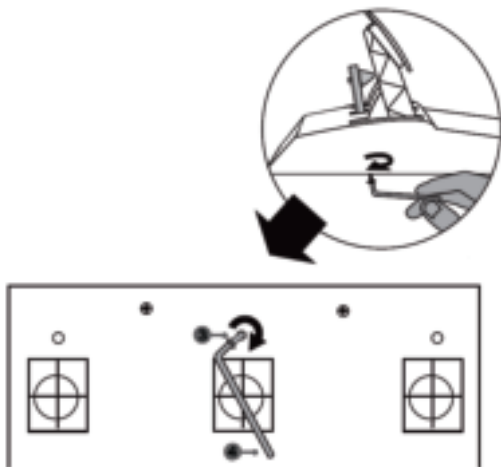
- 将锥形刹车片 (2) 拧紧到金属支架 (1) 上。
- 将位置调节螺母 (5) 拧到底部（锥形刹车片的螺纹）。



- 将刹车片组置于刹车踏板臂的背部。



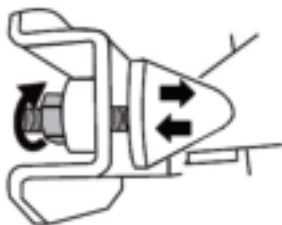
- 使用随附的 2.5 毫米内六角扳手(4)，通过固定螺丝 (3) 和踏板组底部中央的小螺紋固定刹车片组 (3)。



**锥形橡胶刹车片组至此安装完毕!**

### 调整刹车踏板的行程和阻力

通过稍稍拧松螺母 (5)，您可以通过使锥形刹车片 (2) 更靠近踏板臂的背部（如有必要，可使用一个 14 毫米扳手或钳子重新拧紧螺母并保持所选的位置）进一步增大刹车踏板的阻力。锥形刹车片离踏板臂背部越近，阻力就越大。



**注意：**当锥形刹车片非常靠近刹车踏板臂的背部时，您可能会感觉难以到达最大校准值。倘若如此，请：

- \* 缓慢地用力踩踏刹车踏板，使之到达最大值（如有必要，可非常短时地站立在踏板上——只站立一秒钟），然后释放压力；否则，
- \* 移动锥形刹车片，使其稍微远离刹车踏板臂的背部。

## 版权声明

© 2020 Guillemot Corporation S.A. 保留所有权利。Thrustmaster® (图马思特) 是 Guillemot Corporation S.A. (基利摩股份有限公司) 的注册商标。

特此确认, 所有其他商标和品牌名称均为其各自所有者的资产。插图不具约束力。内容、设计和规格可能因国家/地区而异, 并可能随时出现更改, 恕不另行通知。中国制造。

## 环保建议

请遵守当地电气电子设备的回收法律。

请保留此信息。颜色和装饰风格可能会有所不同。

在使用本产品之前, 应先取下塑料紧固件并撕掉胶带。

本产品符合有关 14 岁及以上儿童适用产品的所有标准。本产品不适合未满 14 岁的儿童使用。

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



**THRUSTMASTER®**

技术支持

<http://support.thrustmaster.cn>

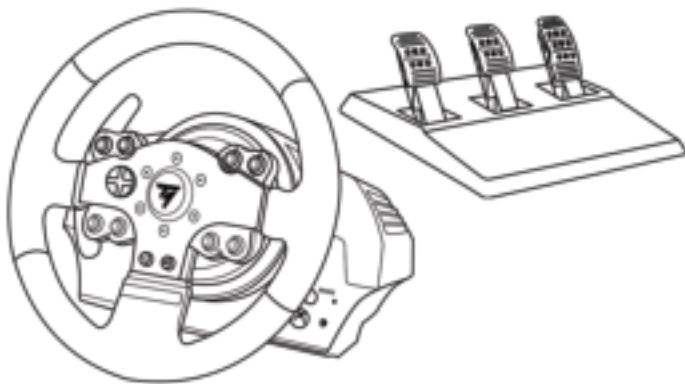


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

適用於 XBOX SERIES X|S, XBOX ONE® 和 PC

使用者手冊

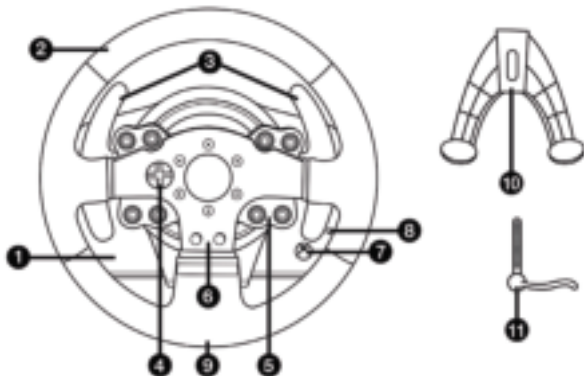


### 警告：

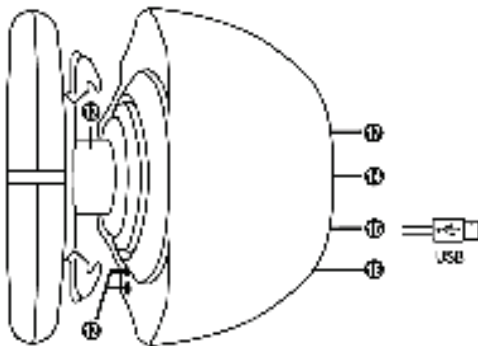
為確保您的TMX 方向盤能夠在 Xbox Series X|S, Xbox One 和 PC 遊戲中正常運作，您可能需要安裝遊戲的自動更新（當您的遊戲主機或PC 連線到網際網路時可執行更新）。



## 技術特徵



- |   |                    |    |                                    |
|---|--------------------|----|------------------------------------|
| 1 | TMX 底座             | 7  | Xbox Guide (Xbox 快顯功能表) 按鈕 + 白色指示燈 |
| 2 | 方向盤                | 8  | MODE 按鈕 + 紅色/綠色指示燈                 |
| 3 | 2 個序列表換檔撥片 (向上和向下) | 9  | 大螺紋孔 (用於安裝固定系統和緊固螺絲)               |
| 4 | 方向鍵按鈕              | 10 | 固定系統                               |
| 5 | 操作按鈕               | 11 | 金屬緊固螺絲                             |
| 6 | 操作按鈕               |    |                                    |



- |    |                                    |    |                 |
|----|------------------------------------|----|-----------------|
| 12 | 轉向軸                                | 15 | 方向盤 USB 電纜和接頭   |
| 13 | Xbox Guide (Xbox 快顯功能表) 按鈕 + 白色指示燈 | 16 | 變速箱接頭 (變速箱單獨銷售) |
| 14 | 電源線或電源接頭 (因國家不同而不同)                | 17 | 踏板組接頭           |

## 警告

在使用此產品之前，請仔細閱讀並保管好本手冊以便日後參考之用。



### 警告 - 觸電

- \* 請將本產品置於乾燥的位置，切勿將其暴露在灰塵或陽光中。
- \* 切勿扭曲或拉扯接頭和電纜。
- \* 切勿讓任何液體濺到本產品或其接頭上。
- \* 切勿造成本產品短路。
- \* 切勿拆散本產品；切勿將其投入火中，亦勿將其暴露在高溫環境中。
- \* 請務必使用方向盤隨附的電源線，切勿使用其他電源線。
- \* 如果電源線或其接頭損壞、裂開或斷裂，請勿使用該電纜。
- \* 請務必將電源線正確插入到電氣插座中，並正確連線到位於方向盤底座背面的接頭。
- \* 切勿拆開方向盤：內部沒有任何可由使用者維修的零部件。任何維修工作均須由製造商、其授權代表或持證技工執行。
- \* 僅使用製造商指定的固定系統/配件。
- \* 如果方向盤工作異常（如果出現任何異常的聲音、過熱或有異味），應立即停止使用，從電氣插座上斷開電源線，並斷開其他電纜。
- \* 如果長時間不使用方向盤，請從電氣插座上斷開電源線。
- \* 僅適用隨方向盤附帶的電源（若有外置電源的話）。
- \* 電源插座必須位於裝置附近，且必須方便插拔電源線。



### 通氣孔

切勿堵住方向盤底座上的任何通氣孔。為獲得最佳通風效果，請務必遵循以下幾點：

- \* 將方向盤底座置於距離任何牆面至少 10 釐米的位置。
- \* 切勿將底座置於任何狹小空間內。
- \* 切勿覆蓋底座。
- \* 避免通氣孔上堆積灰塵。



為安全起見，切勿赤腳或僅穿襪子操作踏板。

如因未穿鞋操作踏板組而造成任何傷害，THRUSTMASTER®（圖馬思特）對此概不負責。



### 警告——因力回饋和重複運動造成的傷害

使用力回饋方向盤玩遊戲可能會造成肌肉或關節疼痛。為避免這些問題：

- \* 避免長時間玩遊戲。
- \* 每玩一小時後休息 10 到 15 分鐘。
- \* 如果手、手腕、手臂、腳或腿有任何疲勞或疼痛的感覺，應停止玩遊戲，休息幾個小時後再玩。
- \* 如果再玩時仍然存在上述症狀或疼痛感，應立即停止玩遊戲並諮詢醫生。
- \* 放到兒童夠不到的區域。



- \* 玩遊戲期間，應始終將雙手正確放在方向盤上，手不要完全離開方向盤。
- \* 玩遊戲期間，切勿將手或手指放在踏板下方或踏板組附近任何位置。
- \* 校準和玩遊戲期間，切勿將手或手臂穿過方向盤的開孔。
- \* 務必按照本手冊的說明將方向盤底座固定到位。

### 重產品



本產品只能由  
年滿 14 歲的使用者操作



小心不要讓本產品碰到自己或他人！

務必



切勿



切勿



## 針對 XBOX SERIES X|S / XBOX ONE 設定方向盤

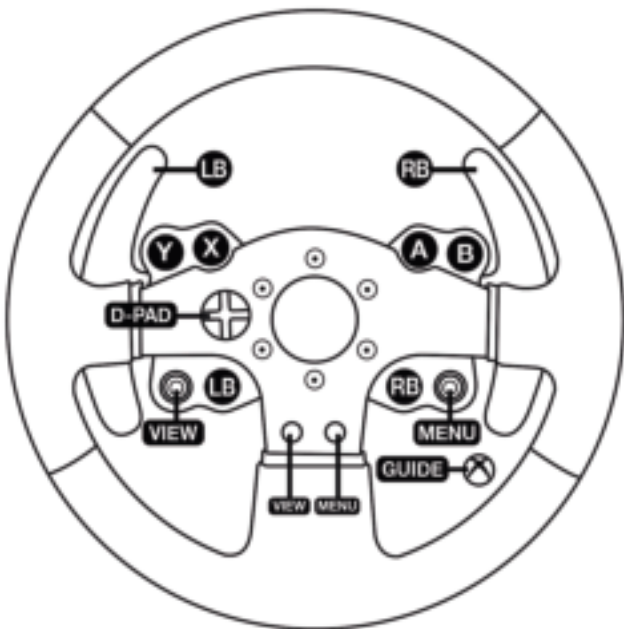
1. 將踏板組連線到方向盤底座背部的接頭 (17)。
2. 將電源線連線到方向盤底座背部的接頭 (14)。
3. 將電源線插接到相同電壓規格的電氣插座上。
4. 將方向盤的 USB 接頭 (15) 連線到主機上的某個 USB 埠。
5. 在主機開機後，方向盤即會自動校準。

**現在即可開始玩遊戲了！**

- TMX Force Feedback 方向盤相容的 Xbox Series X|S / Xbox One 遊戲列表可從以下網址獲取：

<https://support.thrustmaster.com> (位於 Racing Wheels (方向盤) / TMX 部分)。  
此列表將定期更新。

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE 映射



## 針對 PC 設定方向盤

1.前往 <https://support.thrustmaster.com> 下載適用於 PC 的驅動程式和力回饋軟體。按一下 Racing Wheels (方向盤) / TMX Force Feedback，然後選取 Drivers (驅動程式)。

2.下載完成後，啟動安裝程式，然後按照螢幕上的說明，將方向盤的 USB 接頭連線到電腦並完成安裝。

3.安裝完成後，按一下「完成」並重新啟動電腦。

4.選取「開始」/「所有程式」/ Thrustmaster /「FFB 方向盤」/「控制台」，以打開「遊戲控制器」視窗。

「遊戲控制器」視窗將顯示方向盤的名稱 Thrustmaster TMX 方向盤，並且狀態為「正常」。

5.按一下「內容」，在 TMX 控制台中設定您的方向盤：

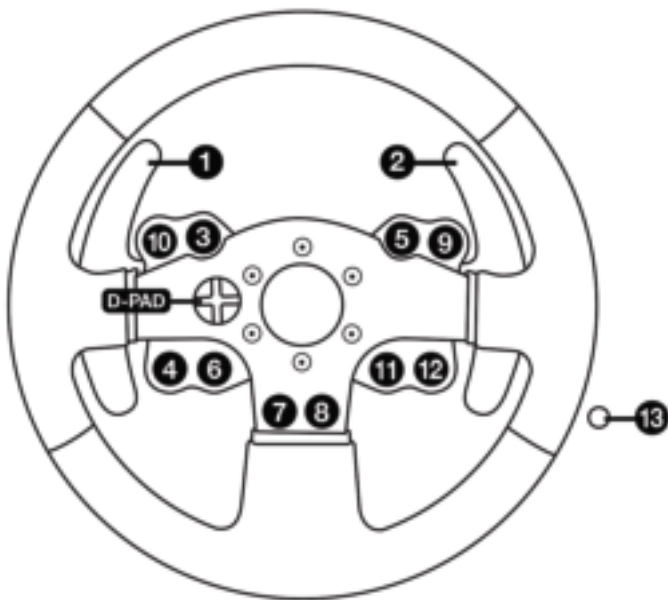
- 「測試輸入」索引標籤：可用於測試和檢視動作按鈕、方向按鈕、方向盤和踏板軸，還可調節方向盤在 PC 遊戲中的旋轉角度。
- 「測試力回饋」索引標籤：可用於測試 12 種力回饋效果。
- 「增益設定」索引標籤：可用於調節力回饋在您的 PC 遊戲中的作用大小。

***現在即可開始玩遊戲了！***

一般說明：

- 在 PC 上，按一下「確定」，關閉「遊戲控制器」視窗，再開始啟動遊戲。
- 在 PC 上，在遊戲控制器中所做的調整僅儲存在電腦上（因此，對 Xbox Series X|S / Xbox One 沒有任何影響）。
- 您的方向盤韌體版本顯示在 TMX Force Feedback 控制台索引標籤的右上角。

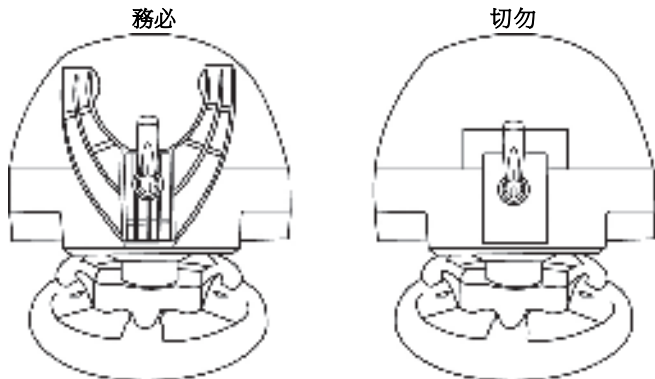
# PC 映射



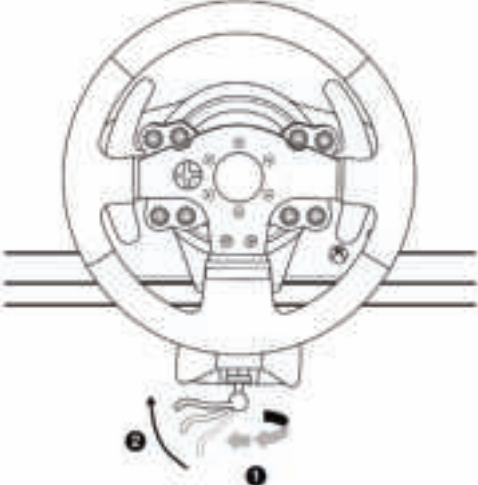

## 固定方向盤

### 將方向盤固定到檯面或桌面上

1. 將方向盤置於桌台或任何水平、平整且穩定的表面上。
2. 將緊固螺絲 (11) 插入到固定系統 (10) 中，然後按下述方法緊固方向盤：逆時針擰轉螺絲，使螺絲進入方向盤底部的大螺孔 (9) 中，直至方向盤完全固定好為止。



**警告：**切勿在固定系統安放到位的情況下擰緊螺絲！  
(這樣可能會損壞方向盤)。

固定/拆卸	操作指示
<p><b>擰緊：</b> 以逆時針方向轉入</p>	
<p><b>鬆開：</b> 以順時針方向轉出</p>	

## 自動校準方向盤

將此方向盤插接到電氣插座並將方向盤的 USB 接頭連線到 Xbox Series X|S / Xbox One 之後，即可自動執行方向盤自校準。

在自校準過程中，方向盤將快速地左右各旋轉 90 度，然後在中心位置停下。

**警告：**切勿在自校準過程中觸摸方向盤！  
(這可能導致校準不正確和/或人員受傷。)

## MODE 按鈕和指示燈 (8)

### 踏板組的 MODE 按鈕

MODE 按鈕允許您以電子方式切換油門和離合器踏板。

要切換踏板，只需按住 MODE 按鈕 (8) 兩秒鐘即可。

方向盤的內部記憶體會儲存是否已切換踏板的資訊。

油門和離合器踏板	MODE 指示燈 (8) 的顏色
正常	紅色
已切換	綠色



**警告：**

使用隨附的 T3PA 踏板組時，請確保指示燈保持紅色亮起！  
(否則油門踏板將無法正常工作)

### 關於 MODE 按鈕的其他資訊

要瞭解有關 MODE 按鈕和指示燈的更多資訊，請瀏覽 <https://support.thrustmaster.com>。

按一下 Racing Wheels (方向盤) / TMX Force Feedback，然後選取 Manual (手冊) 或 FAQ (常見問題解答)。

## 更新方向盤韌體

本方向盤底座中包含的韌體可升級到更新的版本，從而獲得產品增強功能。

要顯示方向盤當前使用的韌體版本並在需要時進行升級：在 PC 上，瀏覽 <https://support.thrustmaster.com>。按一下 **Racing Wheels (方向盤) / TMX Force Feedback**，然後選取 **Firmware (韌體)**，按照下載和安裝程式說明進行操作。

## 說明檔案和常見問題解答 (本手冊中未提供)

請前往 <https://support.thrustmaster.com>，按一下 **Racing Wheels (方向盤) / TMX Force Feedback**，然後選取 **Manual (手冊)** 或 **FAQ (常見問題解答)**。

**如果您的方向盤和/或踏板組運作不正常，或似乎校準不當：**

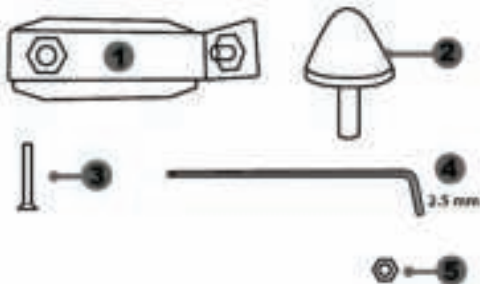
關閉主機或 PC 並完全斷開方向盤。然後重新連線所有電纜 (包括電源線和踏板組電纜)，重新開啟主機或 PC 和遊戲。





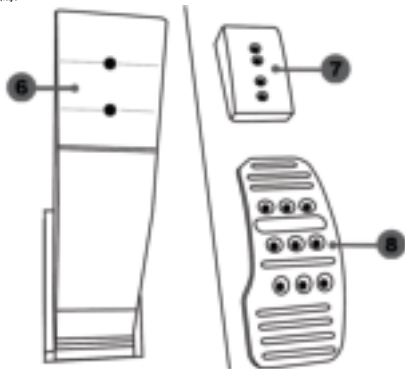


## 技術特徵



- 1 錐形煞車片金屬支架  
(預設不安裝)
- 2 錐形煞車片
- 3 金屬支架固定螺絲

- 4 2.5 毫米內六角扳手 (隨附)
- 5 錐形煞車片的位置調節螺母



- 6 踏板臂
- 7 塑膠頭支架

- 8 金屬踏板頭

## 警告



為安全起見，切勿赤腳或僅穿襪子操作踏板。  
如因未穿鞋操作踏板組而造成任何傷害，THRUSTMASTER®（圖馬思特）對此概不負責。



### 警告 – 遊戲期間存在踏板組夾傷危險

- \* 將踏板組放在兒童夠不到的區域。
- \* 在遊戲期間，切勿將手指或拇指放在踏板側邊或附近。
- \* 在遊戲期間，切勿將手指或拇指放在踏板後底座上或附近。
- \* 在遊戲期間，切勿將手指或拇指放在踏板前底座上或附近。

切勿



切勿



切勿



## 自動校準踏板



### **重要提示：**

- 方向盤連線至主機或 PC 時，或在遊戲期間，切勿將踏板組連線到方向盤底座（或者將其從底座斷開），以免出現校準問題。
- 在將方向盤連線到主機或 PC 前，務必先將踏板組連線到方向盤。
- 方向盤完成自校準且遊戲開始後，踏板會在踩幾下之後自動校準。
- 方向盤自校準時或遊戲啟動過程中，切勿踩下踏板，以免出現校準問題。
- 如果踏板運作不正常或感覺校準不正確，請關閉主機，完全斷開方向盤，然後重新連線所有電纜（包括電源線和踏板組電纜），開啟主機並重新啟動遊戲。

## 將踏板組固定到駕駛座上

- 利用踏板組下方的小螺紋連線踏板組。
- 將兩顆 M6 螺絲（未隨附）擰入駕駛座的踏板支撐板上，並擰入踏板組下方的小螺紋內。

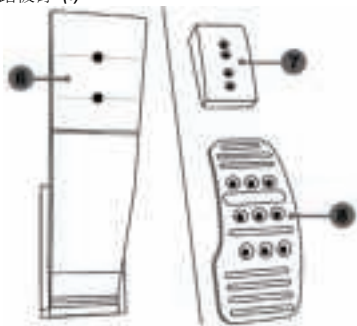
**重要提示：**兩顆 M6 螺絲的長度不得比駕駛座踏板支撐板厚度大出 10 毫米以上，以免損壞踏板組的內部元件。

**駕駛座的佈局示意圖**可在 <https://support.thrustmaster.com> 上找到：按一下 **Racing Wheels**（方向盤）/**TMX Force Feedback**，然後選取 **Manual**（手冊）或 **FAQ**（常見問題解答）。

## 調整踏板組

三個踏板組中的每個都包括：

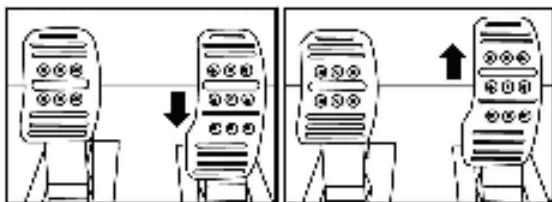
- 一個金屬踏板頭 (8)，帶有多個穿孔 (油門踏板 9 個，煞車踏板 6 個，離合器踏板 6 個)。
- 帶 4 個穿孔的塑膠頭支架 (7) (在踏板頭和踏板臂之間)
- 帶 2 個穿孔的金屬踏板臂 (6)。



**注意：**為避免任何校準問題，在對踏板組進行任何調節之前，請務必始終從主機或 PC 斷開方向盤的 USB 電纜。

## 調節油門踏板的高度

- 利用隨附的 2.5 毫米內六角扳手 (4)，鬆開並卸下用於緊固金屬頭 (8) 及其支架 (7) 的 2 個螺絲。
- 選取您想要的高度位置，然後更換並重新擰緊螺絲，以使金屬頭 (8) 及其支架 (7) 牢靠地固定到位。



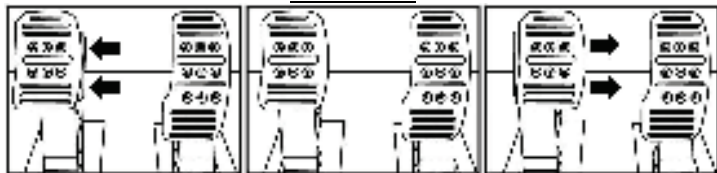
低位置 (預設)

高位置

## 調節三個踏板的間距

- 利用隨附的 25 毫米內六角扳手 (4)，鬆開並卸下用於緊固金屬頭 (8) 及其支架 (7) 的 2 個螺絲。
- 選取您想要的位置（靠左、居中或靠右），然後更換並重新擰緊螺絲，以使金屬頭 (8) 及其支架 (7) 牢靠地固定到位。

煞車踏板示例：



靠左位置

居中位置（預設）

靠右位置

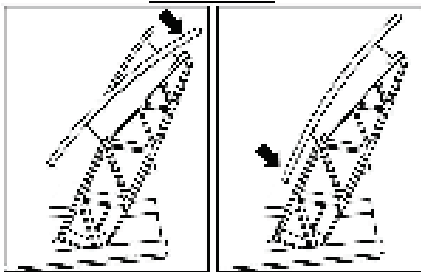
每個踏板可選的間距位置數：

- 油門踏板 3 個
- 煞車踏板 3 個
- 離合器踏板 3 個

## 調節踏板的傾角

- 利用隨附的 25 毫米內六角扳手 (4)，鬆開並卸下用於緊固金屬頭 (8) 及其支架 (7) 的 2 個螺絲。
- 將塑膠頭支架 (7) 旋轉 180°，然後更換並重新擰緊螺絲，以使金屬頭 (8) 及其支架 (7) 牢靠地固定到位。

油門踏板示例：



傾角較小的位置

傾角較大的位置（預設）

每個踏板可選的傾角位置數：

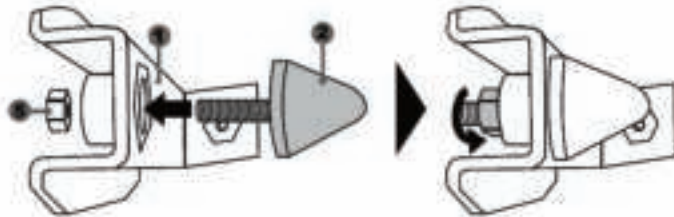
- 油門踏板 2 個
- 煞車踏板 2 個
- 離合器踏板 2 個

## 安裝錐形煞車片（錐形橡膠煞車片組）

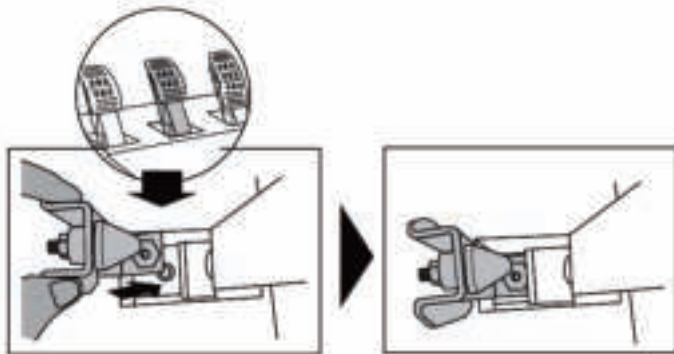
此片組並非必須，預設不安裝此片組。這意味著，即便未安裝煞車片組，煞車踏板功能也能正常運作。

此片組讓您在煞車時可以體驗到不同的感覺和阻力。  
是否安裝此煞車片組，完全由您根據自己的喜好決定。

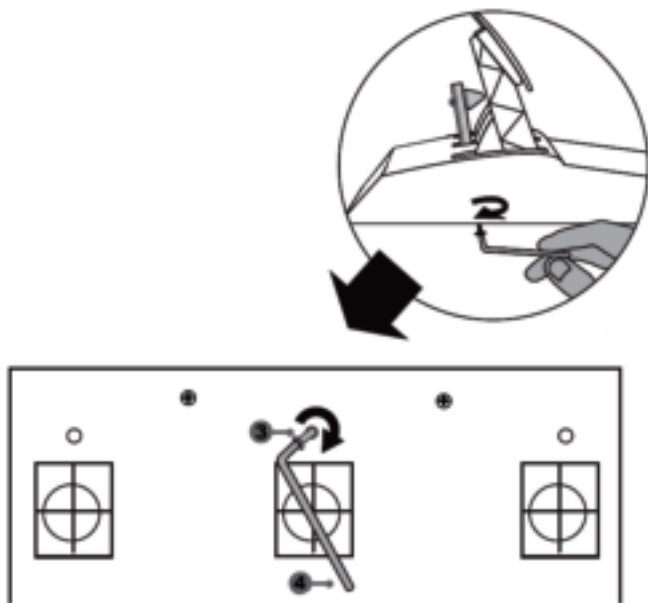
- 將錐形煞車片 (2) 擰緊到金屬支架 (1) 上。
- 將位置調節螺母 (5) 擰到底部（錐形煞車片的螺紋）。



- 將煞車片組置於煞車踏板臂的背部。



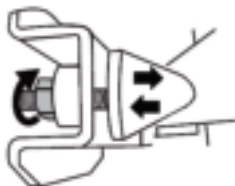
- 使用隨附的 2.5 毫米內六角扳手(4)，透過固定螺絲 (3) 和踏板組底部中央的小螺紋固定煞車片組 (3)。



**錐形橡膠煞車片組至此安裝完畢！**

## 調節煞車踏板的行程和阻力

透過稍稍擰松螺母 (5)，您可以透過使錐形煞車片 (2) 更靠近踏板臂的背部 (如有必要，可使用一個 14 毫米扳手或鉗子重新擰緊螺母並保持所選的位置) 進一步增大煞車踏板的阻力。錐形煞車片離踏板臂背部越近，阻力就越大。



**注意：**當錐形煞車片非常靠近煞車踏板臂的背部時，您可能感覺難以到達最大校準值。倘若如此，請：

- 緩慢地用很大的力踩踏煞車踏板，使之到達最大值 (如有必要，可非常短時地站立在踏板上——只站立一秒鐘)，然後釋放壓力；否則，
- 移動錐形煞車片，使其稍微遠離煞車踏板臂的背部。



## 版權聲明

© 2020 Guillemot Corporation S.A. 保留所有權利。Thrustmaster® (圖馬思特) 是 Guillemot Corporation S.A. (基利摩股份有限公司) 的註冊商標。所有其他商標均為其各自所有者的資產。插圖不具約束力。內容、設計和規格可能因國家而異，並可能隨時出現變更，恕不另行通知。中國製造。

## 環保建議

請遵守當地電氣電子裝置的回收法律。

請保留此資訊。顏色和裝飾風格可能會有所不同。  
在使用本產品之前，應先取下塑膠緊固件並撕掉膠帶。

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

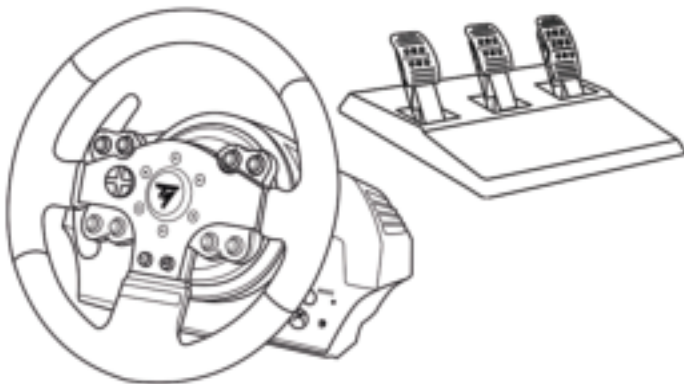


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

XBOX SERIES X|S, XBOX ONE® 및 PC 용

사용설명서

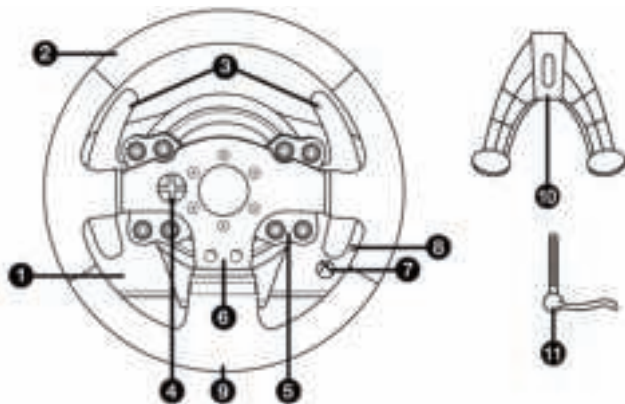


### 경고:

Xbox Series X|S, Xbox One 및 PC 게임에서 TMX 레이싱 핸들 기능을  
올바로 구동시키기 위해 게임 자동 업데이트 설치가 요구될 수 있습니다  
(콘솔 또는 PC가 인터넷에 연결되어 있는 경우 이용 가능).



## 기술적 특징



1 TMX 베이스

2 핸들

3 2 개의 시퀀셜 기어 패들 시프터(위 및 아래)

4 방향 버튼

5 동작 버튼

6 동작 버튼

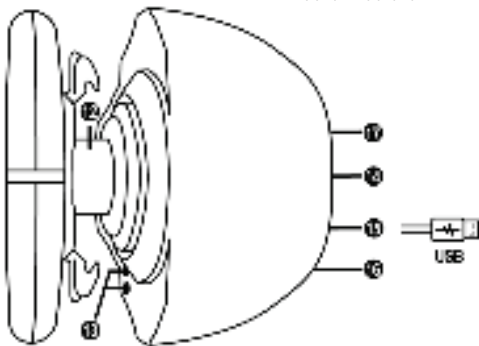
7 Xbox 가이드 버튼 + 백색 표시등

8 MODE (모드) 버튼 + 적색/녹색 표시등

9 대형 나사 구멍(부착 시스템 및 나사 조임에 사용)

10 부착 시스템

11 금속 조임나사



12 조종 축

13 Xbox 가이드 버튼 + 백색 표시등

14 전원 케이블 또는 전원 공급 커넥터

(나라마다 다름)

15 레이싱 핸들 USB 케이블 및 커넥터

16 변속기 커넥터 (변속기 별도 판매)

17 페달 세트 커넥터

## 경고

이 제품을 사용하기 전에, 이 설명서를 주의 깊게 읽고 나중에 참고할 수 있도록 잘 보관하시기 바랍니다.



### 경고 - 감전

- \* 본 제품은 건조한 곳에 보관해야 하며, 먼지나 태양광선에 노출시키지 마십시오.
- \* 커넥터 및 케이블을 비틀거나 잡아 당기지 마십시오.
- \* 본 제품이나 제품의 커넥터에 액체를 흘리지 마십시오.
- \* 제품을 단락(합선)시키지 마십시오.
- \* 제품을 절대 분해하지 마십시오. 볼 속에 제품을 던지지 마십시오. 제품을 고온에 노출시키지 마십시오.
- \* 레이싱 핸들과 함께 제공된 전원공급 케이블이 아닌 다른 케이블을 사용하지 마십시오.
- \* 전원 공급 케이블 또는 커넥터가 손상되거나, 갈라지거나 파손된 경우 케이블을 사용하지 마십시오.
- \* 전원 공급 케이블이 전원 콘센트에 올바르게 끼워져 있고, 레이싱 핸들 베이스 뒷면의 커넥터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- \* 레이싱 핸들을 열지 마십시오. 핸들 내부에는 사용자가 수리할 수 있는 부품이 없습니다. 모든 수리는 제조사, 제조사가 승인한 대리점 또는 자격을 갖춘 기술자가 수행해야 합니다.
- \* 제조사가 지정한 부착 시스템/부속품만 사용하십시오.
- \* 핸들이 비정상적으로 작동하면(비정상적인 소리, 열, 또는 냄새가 나는 경우), 즉시 사용을 중단하고 콘센트에서 전원 케이블을 뽑고, 다른 케이블들의 연결을 해제하십시오.
- \* 레이싱 핸들을 장시간 동안 사용하지 않을 경우에는 콘센트에서 전원 공급 케이블을 뽑으십시오.
- \* 레이싱 핸들과 함께 제공된 전원 공급 장치만 사용하십시오 (외부 전원 공급의 경우).
- \* 전원 콘센트는 장비 근처에 설치해야 하며, 접근성이 좋아야 합니다.



### 환기

레이싱 핸들 베이스에 있는 어떠한 공기 환기구도 막지 마십시오. 최적의 환기를 위해 다음 사항을 준수하십시오:

- \* 핸들 베이스와 모든 벽면 사이에는 최소 10cm의 간격을 두십시오.
- \* 좁은 공간에 베이스를 두지 마십시오.
- \* 베이스를 덮지 마십시오.
- \* 공기 환기구에 먼지가 쌓이지 않게 하십시오.



**안전한 사용을 위해 페달 세트를 절대 맨발 또는 양말만 신은 상태에서 조작하지 마십시오. THRUSTMASTER®는 신발 없이 페달 세트를 조작함으로써 발생하는 부상에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.**



## 경고 - 포스 피드백(충격 또는 진동 체감) 및 반복적인 움직임으로 인한 부상 위험

포스 피드백(게임 기기에서 충격 또는 진동을 실제로 체감하는 기능) 레이싱 핸들을 이용해서 게임하는 경우 근육이나 관절의 통증을 가져올 수 있습니다. 이러한 문제를 예방하려면 다음 사항을 준수하십시오:

- \* 장시간 동안 게임하지 마십시오.
- \* 게임 중 한 시간 당 10~15 분 정도 휴식을 취하십시오.
- \* 손, 손목, 팔, 발, 다리가 피로하거나 통증이 있는 경우 게임을 중지한 후 두 세 시간 쉬었다가 다시 게임을 진행하십시오.
- \* 게임을 다시 시작할 때 위에 설명한 증상이나 통증이 계속되는 경우에는 게임을 중단한 후 의사와 상담하십시오.
- \* 어린이가 접근하지 못하게 하십시오.
- \* 게임 중에는 반드시 양손으로 올바르게 핸들을 잡되, 핸들에서 양손을 모두 놓으면 안 됩니다.
- \* 게임 중에는 양손이나 손가락을 절대 페달 밑에 두거나 페달 세트 근처에 두면 안 됩니다.
- \* 보정 작업 중이나 게임 중에 레이싱 핸들의 구멍 속 손이나 팔을 넣으면 절대 안 됩니다.
- \* 레이싱 핸들 베이스는 이 사용설명서의 지시대로 제대로 고정시켜야 합니다.

### 중량 제품



본 제품은 만 14 세 이상의 사용자만  
조작해야 합니다



본 제품을 본인이나 다른 사람에게  
떨어뜨리지 않도록 주의하십시오!

### 반드시 준수



### 절대 금지



### 절대 금지



## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE용 레이싱 핸들 설정

1. 페달 세트를 레이싱 핸들 베이스에 있는 커넥터 (17) 에 연결합니다.
2. 전원 공급 케이블을 레이싱 핸들 베이스에 있는 커넥터 (14) 에 연결합니다.
3. 전원 공급 케이블을 동일한 전압을 공급하는 전원 콘센트에 연결합니다.
4. 레이싱 핸들의 USB 커넥터 (15) 를 USB 포트의 콘솔 중 하나에 연결합니다.
5. 콘솔의 전원이 켜지면 레이싱 핸들이 자동으로 보정됩니다.

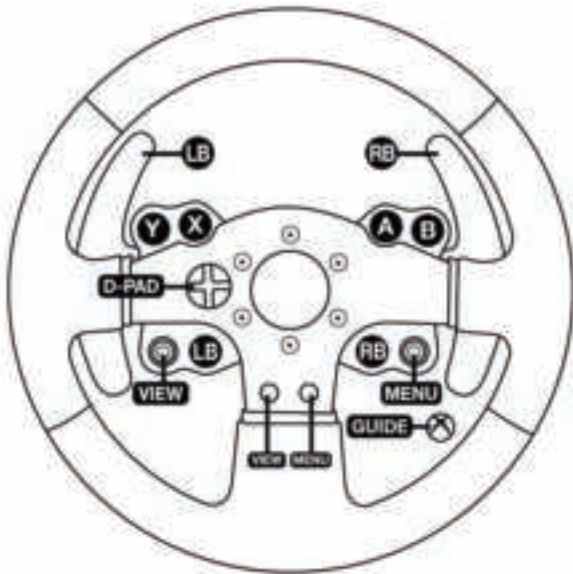
*이제 레이싱 준비가 되었습니다!*

- **TMX 포스 피드백과 호환 가능한 Xbox Series X|S / Xbox One 게임 목록은 다음 웹사이트를 참조하십시오:**

<https://support.thrustmaster.com> (레이싱 핸들/TMX 섹션).

*이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.*

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE 매핑



## PC 용 레이싱 핸들 설정

1. PC 용 드라이버와 포스 피드백 소프트웨어를 다운로드 하려면 <https://support.thrustmaster.com> 으로 이동하십시오. 레이싱 핸들/TMX 포스 피드백을 클릭하고 Drivers(운전자)를 선택하십시오.
2. 다운로드가 완료되면, 설치를 시작하고, 화면의 지시에 따라 핸들의 USB 플러그를 컴퓨터에 연결하여 설치를 완료합니다.
3. 설치가 완료되면 Finish(종료)를 클릭하고 컴퓨터를 다시 시작합니다.
4. 시작/모든 프로그램/Thrustmaster/FFB 레이싱 핸들/제어판을 선택해서 게임 컨트롤러 창을 여십시오.

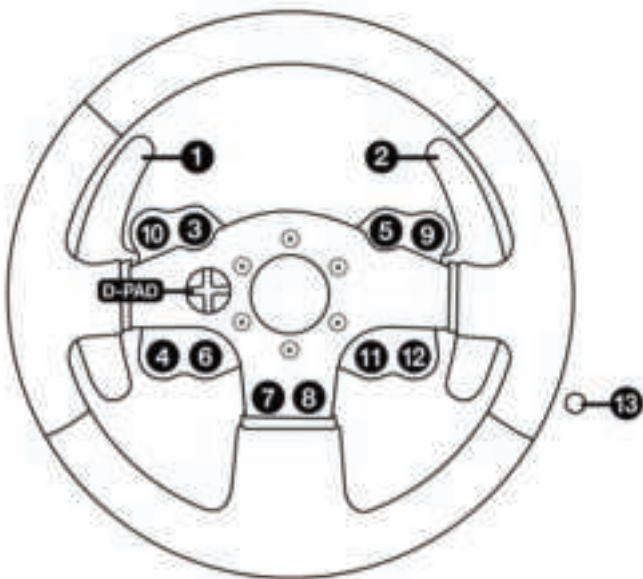
게임 컨트롤러 창에 레이싱 핸들의 이름인 Thrustmaster TMX 레이싱 핸들이 OK(확인) 상태 표시와 함께 나타납니다.

5. Properties(속성)를 클릭하여 TMX 제어판에서 핸들의 환경을 설정합니다:
  - 입력 테스트 탭: 동작 버튼, 방향 버튼, 핸들 및 페달 축 테스트 및 보기를 할 수 있으며, PC 게임에서 핸들의 회전 각도를 조정할 수 있습니다.
  - 포스 테스트 탭: 12 가지 포스 피드백 효과를 테스트할 수 있습니다.
  - 개인 설정 탭: PC 게임에서의 포스 피드백 효과의 파워를 조정할 수 있습니다.

### ***이제 레이싱 준비가 되었습니다!***

#### 일반 참고:

- PC 에서, OK(확인)를 눌러 게임을 시작하기 전에 게임 컨트롤러 창을 닫으십시오.
- PC 에서, 게임 컨트롤러 창에서 이루어진 조정 사항은 귀하의 컴퓨터에만 저장됩니다 (따라서 Xbox Series X|S / Xbox One 에서는 적용되지 않음).
- 핸들 펌웨어 버전은 TMX 포스 피드백 제어판 탭의 우측 상단 코너에 표시됩니다.



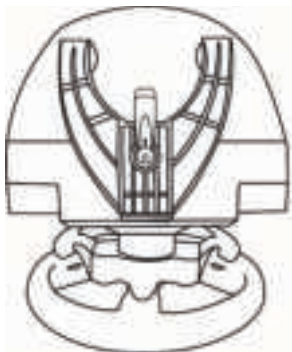


## 레이싱 핸들 부착하기

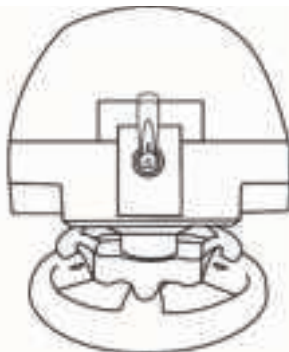
### 테이블이나 책상에 레이싱 핸들 부착하기

1. 레이싱 핸들을 테이블 또는 수평 상태의 평평하고 안정된 표면 위에 놓습니다.
2. 조임 나사 (11) 를 부착 시스템 (10) 에 삽입한 후, 나사를 시계 반대 방향으로 돌려서 기기를 조입니다. 이때, 레이싱 핸들 밑에 있는 대형 나사 구멍 (9) 에 나사를 끼워서 기기가 완전히 고정될 때까지 삽입합니다.

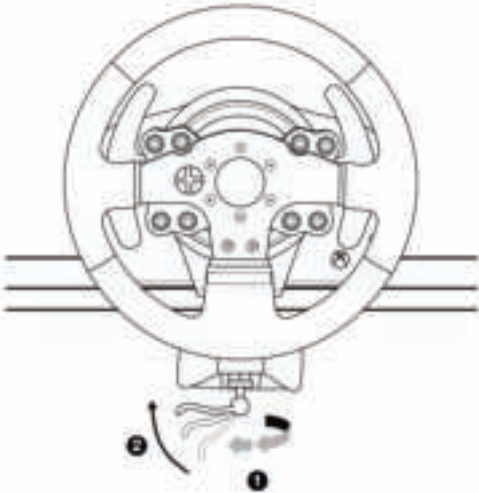
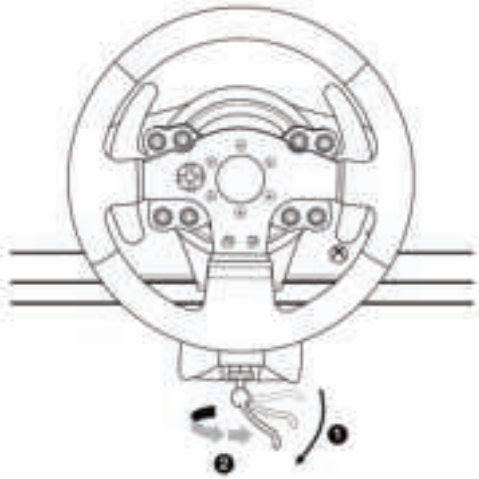
반드시 준수



절대 금지



**경고: 부착 시스템 없이 절대로 나사만 조이지 마십시오!**  
(나사만 조이면 레이싱 핸들이 파손될 수 있습니다.)

부착/제거	방향
<p><b>조이기:</b></p> <p>나사를 시계 반대 방향으로 돌립니다</p>	
<p><b>풀기:</b></p> <p>나사를 시계 방향으로 돌립니다</p>	

## 레이싱 핸들 자동보정

레이싱 핸들을 콘센트에 꽂고 레이싱 핸들의 USB 를 Xbox Series X|S / Xbox One 에 연결시키면 핸들이 자동으로 보정됩니다.

이 과정에서 레이싱 핸들은 왼쪽에서 오른쪽으로 신속하게 회전하여 90도 각도를 커버한 후 중앙에서 멈춥니다.

**경고:** 자가보정 하는 동안 절대 레이싱 핸들을 건드리지 마십시오!

(이 경우 부정확한 보정 및/또는 부상이 발생할 수 있습니다).

## MODE(모드) 버튼 및 표시등 (8)

### 페달 세트 MODE(모드) 버튼

MODE(모드) 버튼을 사용하여 가속 페달과 클러치 페달을 전기적으로 바꿀 수 있습니다.

전자적으로 교대하려면 MODE (모드) 버튼 (8) 을 2 초 동안 누르기만 하면 됩니다.

레이싱 핸들의 내부 메모리에는 페달이 교대되었는지 여부가 저장됩니다.

가속 페달 및 클러치 페달	MODE 표시등 (8) 색상
정상	적색
교대 시	녹색



**경고:**

포함된 T3PA 페달 세트를 사용하여 표시등이 빨간색으로 되어있는지 확인하십시오! (그렇지 않은 경우 가속 페달이 제대로 작동하지 않습니다)

### MODE(모드) 버튼에 대한 기타 정보

MODE(모드) 버튼 및 표시등에 대한 더 자세한 내용은 <https://supportthrustmaster.com> 에서 확인할 수 있습니다. 레이싱 핸들/TMX 포스 피드백을 클릭하고 메뉴얼 또는 FAQ 를 선택하십시오.

## 레이싱 핸들 펌웨어 업데이트

레이싱 핸들 베이스에 포함된 펌웨어는 제품을 개선시킨 최신 버전으로 업데이트할 수 있습니다.

레이싱 핸들이 현재 사용 중인 펌웨어 버전을 표시하고 필요한 경우 버전을 업데이트 하려면 PC에서 다음 사이트에 연결합니다 <https://support.thrustmaster.com>.

레이싱 핸들/TMX 포스 피드백을 클릭한 뒤, 펌웨어를 선택하고 다운로드 및 설치 절차를 설명하는 지침을 따르십시오.

## 도움말 파일 및 FAQ(이 매뉴얼에는 포함되지 않음)

다음 웹사이트 <https://support.thrustmaster.com> 을 방문하여 레이싱 핸들/TMX 포스 피드백을 클릭하고 매뉴얼 또는 FAQ 를 선택하십시오.

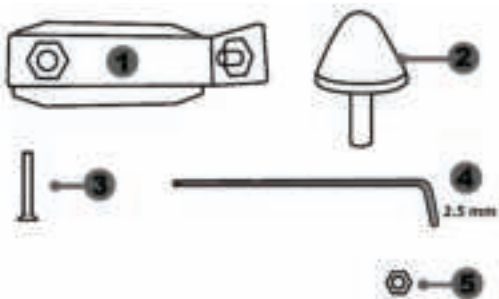
**레이싱 핸들 및/또는 페달 세트가 올바르게 작동하지 않거나 보정이 잘못된 것으로 생각되는 경우:**

콘솔 또는 PC 의 전원을 끈 후, 레이싱 핸들을 완전히 분리하십시오. 그 후, 모든 케이블 (전원 공급 케이블 및 페달 세트 포함)을 다시 연결하고 콘솔 또는 PC 및 게임을 다시 시작하십시오.





## 기술적 특징



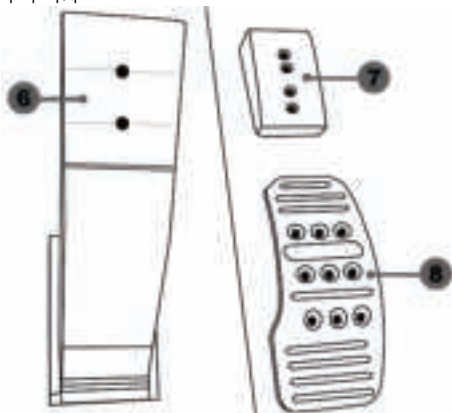
1 원뿔형 정지 장치용 금속 지지대(기본적으로 미설치)

2 원뿔형 정지 장치

3 금속 지지대 부착 나사

4 2.5 mm Allen 키 (제품에 포함)

5 원뿔형 정지 장치용 위치 조정 너트



6 페달 압

7 플라스틱 헤드 지지물

8 금속 페달 헤드

## 경고



안전한 사용을 위해 페달 세트를 절대 맨발 또는 양말만 신은 상태에서 조작하지 마십시오.

THRUSTMASTER®는 신발 없이 페달 세트를 조작함으로써 발생하는 부상에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.



### 경고 - 게임 도중 페달 세트에 끼일 위험

- \* 페달 세트에 어린이가 접근하지 못하게 하십시오.
- \* 게임 중에 절대로 페달 위, 근처 또는 양 옆에 손가락을 놓지 마십시오.
- \* 게임 중에 절대로 페달 위, 또는 뒷면 베이스에 손가락을 놓지 마십시오.
- \* 게임 중에 절대로 페달 위, 또는 앞면 베이스에 손가락을 놓지 마십시오.

절대 금지



절대 금지



절대 금지



## 페달 자동 보정



### 중요:

- 보정 관련 문제가 발생하지 않도록 하려면 핸들이 콘솔 또는 PC 에 연결되어 있는 경우, 또는 게임 중인 경우 절대로 페달 세트를 연결하거나 연결 해제하지 마십시오.
- =핸들을 콘솔 또는 PC 에 연결하기 전에 반드시 페달 세트를 연결하십시오.
- 핸들의 자가 보정을 완료한 후 게임을 시작한 후 몇 번 페달을 밟으면 에 페달이 자동으로 보정됩니다.
  - 핸들의 자가 보정이 진행 중인 경우 또는 게임을 시작하려고 할 때, 보정 관련 문제를 방지하려면 절대로 페달을 핸들을 돌리거나 페달을 밟지 마십시오.
  - 페달이 올바르게 작동하지 않거나 잘못 보정된 것으로 판단되면, 콘솔 전원을 끄고 핸들의 연결을 완전히 해제한 후, 모든 케이블(전원 공급 케이블 및 페달 세트 케이블 포함)을 다시 연결한 후 콘솔에 전원을 다시 연결하고 게임을 다시 시작하십시오.

## 페달 세트를 조종석에 부착하기

- 페달 세트 밑에 있는 소형 나사 구멍을 이용해서 페달 세트를 부착합니다.
- 조종석 페달 지지 플레이트를 통해 2 개의 M6 나사(제품에 포함되지 않음)를 밀어넣은 후, 페달 세트 밑에 있는 2 개의 소형 나사산 속에 삽입합니다.

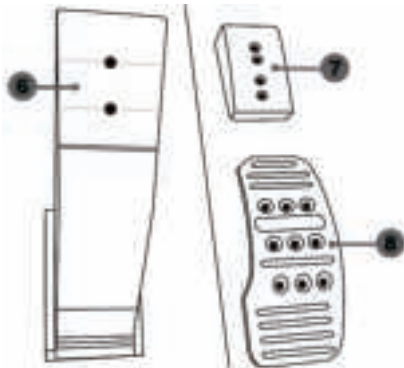
**중요:** 두 개의 M6 나사 길이가 '조종석의 페달 지지판 두께 + 10 mm'를 초과하면 페달 세트에 장착된 내부 부품을 파손시킬 수 있으므로 나사의 길이는 '조종석의 페달 지지판 두께 + 10 mm'를 초과하면 안 됩니다.

**조종석 레이아웃 다이어그램**은 웹사이트 <https://support.thrustmaster.com> 에서 볼 수 있습니다. **레이싱 핸들/TMX 포스 피드백**을 클릭한 후 **매뉴얼** 또는 **FAQ** 를 선택하십시오.

## 페달 세트 조절

세 개의 페달에는 각각 다음 구성품이 포함됩니다.

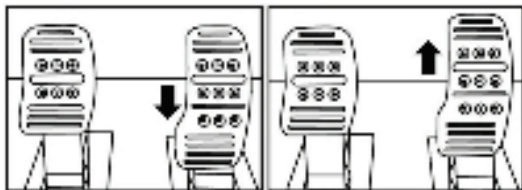
- 여러 구멍(액셀용 9개, 브레이크용 6개, 클러치용 6개)이 있는 메탈 헤드(8) 1개.
- 4개의 구멍이 있는 플라스틱 헤드 지지물(7) 1개 (헤드와 암 사이에 위치).
- 2개의 구멍이 있는 페달 암(6) 1개.



**주의:** 보정 문제를 예방하려면, 페달 세트를 조정하기 전에 반드시 콘솔 또는 PC 핸들의 USB 케이블 연결을 해제하십시오.

### 가속 페달 '높이' 조정

- 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키 (4)를 이용해서 메탈 헤드 (8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시키는 2개의 나사를 푸십시오.
- 원하는 위치를 선택한 후 메탈 헤드(8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시킬 수 있도록 나사를 다시 조이십시오.



낮은 위치(기본 위치)

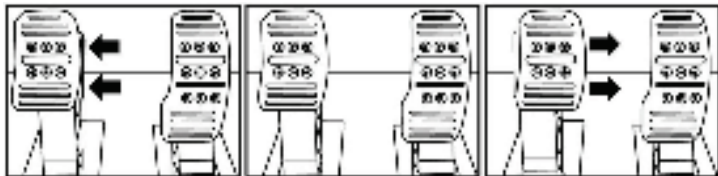
높은 위치



## 세 개 페달의 '간격' 조정

- 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키 (4)를 이용해서 메탈 헤드 (8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시키는 2 개의 나사를 푸십시오.
- 원하는 (왼쪽, 가운데, 오른쪽으로) 위치를 선택한 후 메탈 헤드 (8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시킬 수 있도록 나사를 다시 조이십시오.

브레이크 페달 예:



왼쪽 위치

가운데 위치(기본 위치)

오른쪽 위치

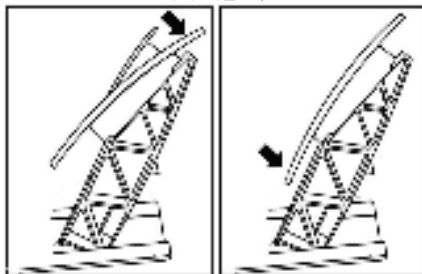
페달 별 가능한 간격 위치 수:

- 가속 페달 3 개
- 브레이크 페달 3 개
- 클러치 페달 3 개

## 페달 경사 조정

- 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키 (4)를 이용해서 메탈 헤드 (8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시키는 2 개의 나사를 푸십시오.
- 플라스틱 헤드 지지물(7)을 180° 돌린 후, 메탈 헤드(8)와 그 지지물(7)을 제자리에 고정시킬 수 있도록 나사를 다시 조이십시오.

가속 페달 예:



덜 경사진 위치

더 경사진 위치(기본 위치)

페달 별 가능한 경사 위치 수:

- 가속 페달용 2 개
- 브레이크 페달용 2 개
- 클러치 페달용 2 개

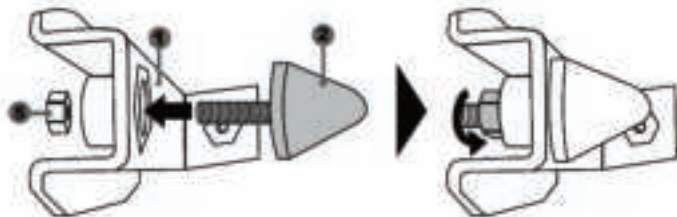
## 원뿔형 정지 장치 설치(“원뿔형 고무 브레이크”)

이 개조물은 반드시 필요한 것은 아니므로 기본적으로 설치되어 있지 않습니다. 즉 이 개조물이 설치되지 않았어도 브레이크 페달은 완벽하게 기능을 발휘합니다.

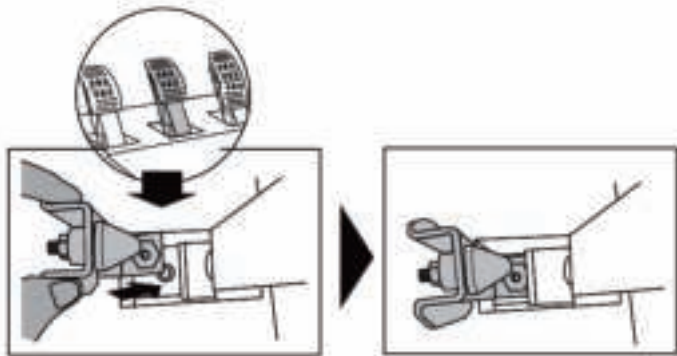
이 개조물은 브레이크 제동 시 다른 느낌과 저항감을 제공합니다.

설치 여부는 사용자의 결정에 따릅니다.

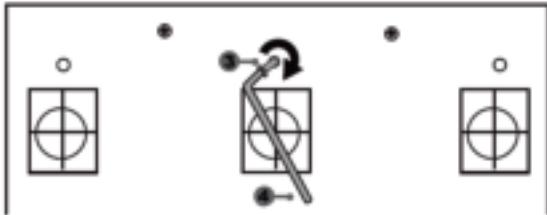
- 원뿔형 정지 장치(2)를 금속 지지대(1)에 끼웁니다.
- 위치 조정 너트(5)를 밑에서 (원뿔형 나사산 위에) 끼웁니다.



- 기기를 브레이크 페달 앞의 뒤쪽에 위치시킵니다.



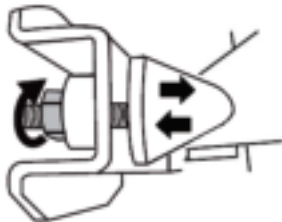
- 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키 (4)를 이용해서 기기를 부착 나사(3)와 페달 세트 밑면에 있는 소형 중앙 나사산을 이용해서 기기를 부착합니다.



**“원뿔형 고무 브레이크”가 설치되었습니다!**

## 브레이크 페달의 이동 범위 및 저항력 조정

너트(5)를 약간 풀어서 페달 앞의 뒤쪽에 가까운 원뿔형 정지 장치(2)를 이동시켜 브레이크 페달의 저항력을 증가시킬 수 있습니다(필요한 경우 14mm 렌치 또는 펜치를 이용해서 너트를 다시 조여서 선택한 위치를 유지합니다). 원뿔형 정지 장치가 페달 앞에 가까울수록 저항력이 더 커집니다.



**참고:** 원뿔형 정지 장치가 브레이크 페달 앞의 뒤쪽과 너무 가까우면 최대 보정값에 도달하기 어려울 수 있습니다. 이 경우 다음과 같이 하십시오.

- \* 프레임 페달을 매우 강하게 천천히 눌러서 최대값에 도달하게 한 후(필요한 경우 1 초 동안만 매우 짧게 페달 위에 서십시오) 압력을 방출하십시오. 또는
- \* 원뿔형 정지 장치를 브레이크 페달 앞의 뒤쪽에서 약간 더 멀어지도록 이동시킵니다.



## **COPYRIGHT**

© 2020 Guillemot Corporation S.A. 모든 권리 보유. Thrustmaster®는 Guillemot Corporation S.A.의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다. 도면은 법적 구속력이 없습니다. 설명서의 내용, 설계 및 사양은 예고 없이 변경될 수 있으며, 국가마다 다르게 적용될 수 있습니다. 제조국: 중국

## **환경 보호 권장 사항**

전기 및 전자 장비에 관한 현지의 재활용 법률을 준수해 주십시오.

이 설명서를 보관하십시오. 색상 및 장식은 달라질 수 있습니다.  
플라스틱 고정부품 및 접착제는 제품 사용 전에 제거해야 합니다.

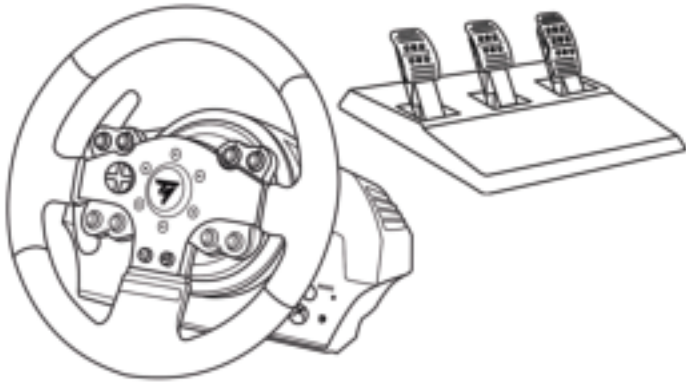
***[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)***

# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

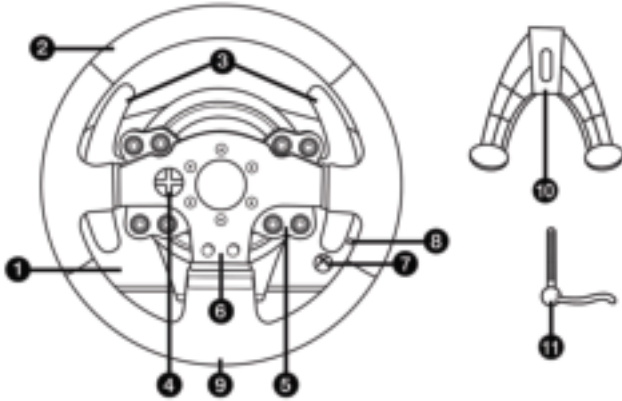
خاصة بـ XBOX SERIES X|S, XBOX ONE و الكمبيوتر

دليل المستخدم

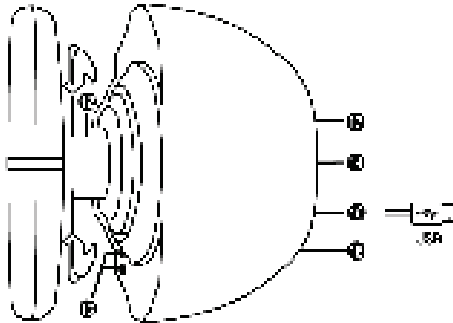


### تحذير:

للتأكد من أن عجلة السباق TMX تعمل بشكل صحيح مع ألعاب (Xbox Series X|S, Xbox One و الكمبيوتر)، قد يُطلب منك تثبيت التحديثات التلقائية للألعاب (تتوفر عند توصيل النظام في الألعاب بالإنترنت).



- |    |   |   |   |
|----|---|---|---|
| 7  | زر Xbox Guide + مصباح مؤشر أبيض           | 1 | قاعدة TMX                                 |
| 8  | زر MODE (الوضع) + ضوء مؤشر أحمر/أخضر      | 2 | عجلة                                      |
| 9  | ثقب ملول كبير (لأداة التركيب وبرغي الربط) | 3 | دواستا نقل السرعة بشكل متبادل (Up & Down) |
| 10 | أداة الربط                                | 4 | لوحة D متعددة الاتجاهات                   |
| 11 | برغي تثبيت معدني                          | 5 | أزرار إجراءات                             |
|    |   | 6 |   |



- |    |  |    |                                 |
|----|--|----|---------------------------------|
| 12 | محور توجيه   | 13 | زر Xbox Guide + مصباح مؤشر أبيض |
| 13 | كابل طاقة  | 14 | كابل طاقة                       |
| 14 | أو موصل مصدر الطاقة الرئيسي (يختلف من بلد إلى آخر) | 15 | كابل وموصل USB لعجلة السباق     |
| 15 |  | 16 | موصل صندوق التروس               |
| 16 |  | 17 | (بناح صندوق التروس منفصلاً)     |
| 17 |  |    | موصل مجموعة الدواسة             |

## تحذيرات

قبل استخدام هذا المنتج، يرجى قراءة هذا الدليل بعناية والاحتفاظ به للرجوع إليه فيما بعد.

### تحذير - صدمة كهربائية

- \* يتم تخزين المنتج في مكان جاف مع عدم تعريضه للأثرية أو أشعة الشمس.
- \* لا تقم بجدل الموصلات والكابلات أو سحبها.
- \* لا تقم بسكب أي سائل على المنتج أو موصلاته.
- \* لا تقم بعمل قصر في دائرة المنتج.
- \* لا تقم بلك المنتج؛ ولا تلمسه في لهب ولا تعرضه لدرجات حرارة مرتفعة.
- \* لا تستخدم كابل مصدر طاقة غير المرفق مع عجلة السباق الخاصة بك.
- \* لا تستخدم كابل مصدر طاقة رئيسية في حالة تلف الكابل أو الموصلات أو شفه أو كسره.
- \* تأكد من أن كابل الطاقة الرئيسية موصل في مقيس الطاقة على النحو الصحيح، وأنه موصل على النحو الصحيح بالموصل الموجود في الجهة الخلفية من عجلة السباق.
- \* لا تفتح عجلة السباق. لا توجد أجزاء قابلة للاستبدال بواسطة المستخدم بالداخل. يجب تنفيذ أي إصلاحات عن طريق الشركة المصنعة أو ممثل معتمد أو فني مؤهل.
- \* لا تستخدم إلا أدوات التوصيل/الملحقات المحددة بواسطة الشركة المصنعة.
- \* إذا كانت عجلة القيادة لا تعمل بشكل صحيح (تصدر أصواتًا أو حرارة أو رائحة غير عادية)، فتوقف عن استخدامها على الفور، وقم بفصل كابل الطاقة من المنفذ وقم بفصل الكابلات الأخرى.
- \* إذا لم تكن ستستخدم عجلة القيادة لمدة طويلة، قم بفصل مهائئ الطاقة الرئيسية من المنفذ الكهربائي.
- \* استخدم فقط مصدر الطاقة المقدم مع عجلة السباق (في حالة الحاجة إلى مصدر طاقة خارجي)
- \* يجب أن يكون المخرج الكهربائي موجودًا بالقرب من الجهاز ويجب أن يكون متاحًا للوصول إليه بسهولة.

### فتحات الهواء

- تأكد من عدم إعاقة أي من فتحات الهواء الموجودة على قاعدة عجلة القيادة. للحصول على تهيوية مثلى، يرجى الالتزام بالنقاط الواردة أدناه:
- \* ضع القاعدة على مسافة لا تقل عن 10 سم من أي حائط.
  - \* لا تضع القاعدة في أي أماكن ضيقة.
  - \* لا تغطي القاعدة.
  - \* لا تسمح بتراكم الأثرية على فتحات التهوية.

لأسباب تتعلق بالسلامة، لا تستخدم مجموعة الدواسة بقدم عارية

أو أثناء ارتداء جوارب فقط.

لا تتحمل **THRUSTMASTER®** أي مسؤولية في حالة وقوع إصابات ناتجة عن استخدام مجموعة الدواسة بدون حذاء.

### تحذير - الإصابات الناتجة عن قوة رد الفعل والحركات المنكروية

قد يتسبب اللعب باستخدام رد فعل قوي لعجلة توجيه في حدوث ألم في العضلات أو المفاصل. لتجنب أي مشكلات:  
\* تجنب اللعب لفترات طويلة.

- \* ادخل في فترة راحة من 10 إلى 15 دقيقة بعد كل ساعة من اللعب.
- \* إذا شعرت بأي تعب أو ألم في اليدين أو المعصمين أو الزراعين أو القدم أو الرجلين، فتوقف عن اللعب واسترح بضع ساعات قبل بدء اللعب مرة أخرى.



## تحذير - الإصابات الناتجة عن قوة رد الفعل والحركات المتكررة (متابعة)

- \* إذا استمرت الأعراض أو الألم الممثل إليه أعلاه عند بدء اللعب مرة أخرى، فتوقف عن اللعب واستشر طبيبك.
- \* تحفظ بعيدًا عن تناول أيدي الأطفال.
- \* أثناء اللعب، اترك كلتا يديك دائمًا في موضع صحيح على عجلة القيادة دون تمريرها منها بشكل كامل.
- \* أثناء اللعب، لا تضع يديك أو أصابعك أسفل الدواسات أو في أي مكان بالقرب من مجموعة الدواسات.
- \* أثناء المعالجة واللعب، لا تمرر يديك أو ذراعك من خلال الفتحات الموجودة في عجلة السباق.
- \* تأكد من تأمين قاعدة عجلة السباق على نحو صحيح، حسب التعليمات الواردة في هذا الدليل.

### منتج ثقيل الوزن



منتج يستخدم بواسطة مستخدمين لا يقل سنهم عن 14 عام



احرص على عدم إسقاط المنتج على نفسك أو على غيرك!

مطلقًا



مطلقًا



دائمًا

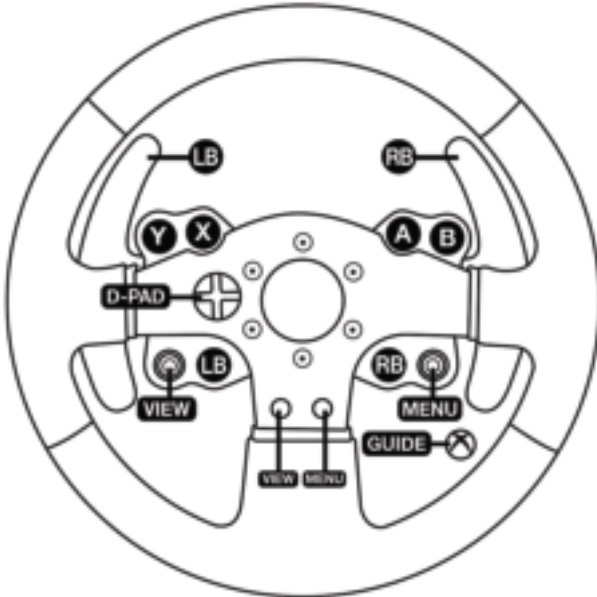


## إعداد عجلة السباق الخاصة بك لـ XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. قم بتوصيل مجموعة الدواسة بالموصل (17) الموجود خلف قاعدة عجلة السباق.
2. قم بتوصيل كابل مصدر الطاقة بالموصل (14) الموجود خلف قاعدة عجلة السباق.
3. قم بتوصيل كابل مصدر الطاقة بمنفذ رئيسي بمواصفات جهد مناسبة.
4. قم بتوصيل موصل USB الخاصة بعجلة السباق (15) بأحد منافذ USB للنظام.
5. بمجرد تشغيل النظام، سوف تقوم عجلة السباق بالمعايرة الذاتية تلقائيًا.  
**انت الآن مستعد للعب!**

- تتوفر قائمة بالعب مع TMX Force Feedback المتوافقة مع Xbox One / Xbox Series X|S على:  
<https://support.thrustmaster.com>  
(انقر Racing Wheels / TMX Force Feedback).  
يتم تحديث هذه القائمة بانتظام

## تخطيط XBOX ONE / XBOX SERIES X|S



## إعداد عجلة السباق للكمبيوتر

1. انتقل إلى <https://support.thrustmaster.com> لتنزيل برامج التشغيل وبرامج رد فعل القوة للكمبيوتر. في قسم Racing Wheels / TMX Force Updates and Downloads (التحديثات والتنزيلات)، انقر فوق TMX Force Feedback (كمبيوتر / عجلات / TMX Force Feedback)، ثم حدد Drivers (برامج التشغيل).

2. بمجرد اكتمال التنزيل، قم بتشغيل التنصيب، واتبع التعليمات على الشاشة لتوصيل قابس USB الخاص بالعجلة في الكمبيوتر وإتمام التنصيب.

3. بمجرد اكتمال التنصيب، انقر فوق Finish (إنهاء) و قم بإعادة تشغيل الكمبيوتر الخاص بك.

4. حدد Start / All Programs / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel (البداية / كافة البرامج / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / لوحة التحكم) لفتح نافذة Game Controllers (وحدات التحكم بالألعاب).

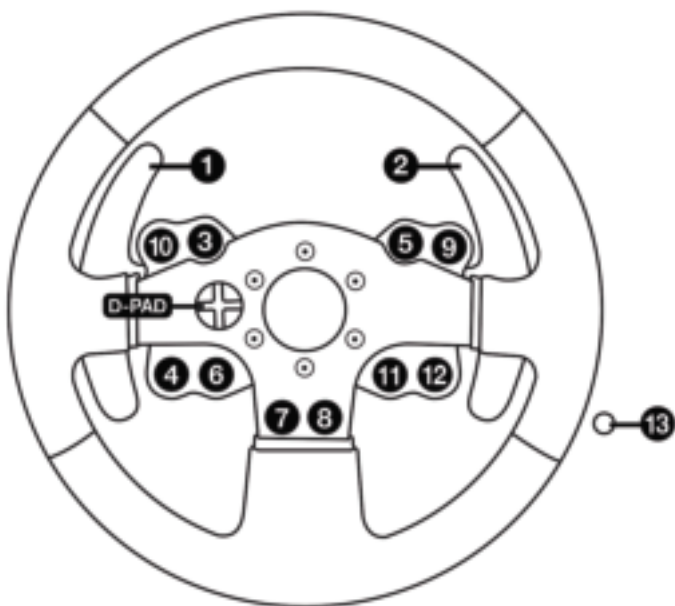
تعرض نافذة Game Controllers (وحدات التحكم بالألعاب) اسم عجلة السباق Thrustmaster TMX Racing Wheel بالحالة OK (تم).

5. انقر فوق (خصائص) لتكوين العجلة الخاصة بك في لوحة التحكم :
- علامة تبويب Test Input (اختبار الإدخال): تتيح اختبار أزرار الإجراء وأزرار الاتجاهات ومحاور العجلة والدواسات وعرضها، وضبط زاوية دوران العجلة في اللعب الكمبيوتر الخاصة بك.
  - علامة تبويب Test Forces (اختبار القوى): تتيح اختبار 12 مؤثر رد فعل القوة.
  - علامة تبويب Gain Settings (إعدادات الاكسلب): تتيح ضبط طاقة تأثيرات رد فعل القوة في اللعب الكمبيوتر.

## أنت الآن مستعد للعب!

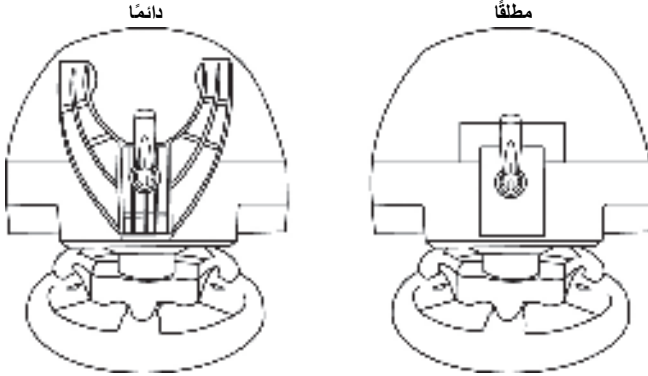
### ملاحظات عامة:

- على الكمبيوتر انقر فوق OK (موافق) لإغلاق نافذة Game Controllers (وحدات التحكم بالألعاب) قبل تشغيل اللعبة.
- على الكمبيوتر، سيتم حفظ عمليات الضبط التي يتم إجراؤها في نافذة Game Controllers (وحدات التحكم بالألعاب) على الكمبيوتر الخاص بك فقط (ومن ثم لن تؤثر على Xbox One / Xbox Series).
- يتم عرض إصدار البرنامج الثابت للعجلة في الركن العلوي الأيمن في علامت تبويب لوحة تحكم TMX Force Feedback.


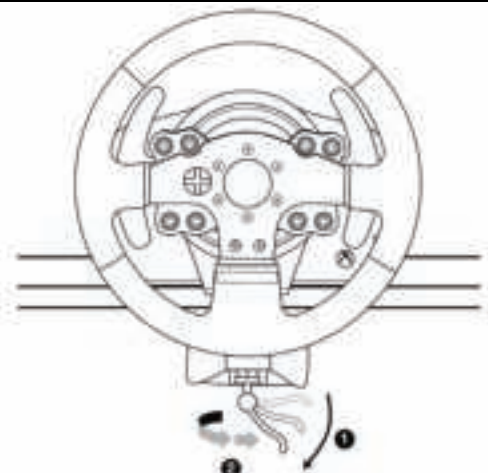


## تركيب عجلة السباق على طاولة أو سطح مكتب

1. ضع عجلة السباق على طاولة أو أي سطح آخر أفقي ومستوي وممتزن.
2. أدخل برغي التثبيت (11) في أداة الربط (10) ثم قم بإحكام الجهاز عن طريق تدوير البرغي في عكس اتجاه عقارب الساعة، بحيث يدخل في الثقب الكبير المملوب (9) الموجود أسفل عجلة السباق، حتى تستقر العجلة تمامًا.



**تحذير:** لا تقم مطلقًا بربط البرغي بمفرده، دون أداة الربط!  
(قد يؤدي ذلك إلى تلف عجلة القيادة).

الاتجاه	التركيب / الإزالة
	<p><b>للربط</b></p> <p>تدوير البرغي عكس اتجاه عقارب الساعة</p>
	<p><b>للفك</b></p> <p>تدوير البرغي في اتجاه عقارب الساعة</p>

## المعايرة التلقائية لعجلة السباق

تعمل عجلة السباق على إجراء معايرة ذاتية تلقائيًا عند توصيل عجلة السباق بمصدر الطاقة الرئيسية وموصل USB لعجلة السباق بنظام Xbox One / Xbox Series X|S. خلال هذه المرحلة، ستدور عجلة السباق بسرعة باتجاه اليمين واليسار، وتغطية زاوية 900 درجة قبل التوقف في المنتصف.

**تحذير:** لا تقم مطلقًا بلمس عجلة السباق أثناء مرحلة المعايرة الذاتية!  
(قد يتسبب ذلك في إجراء معايرة غير صحيحة و/أو إصابات شخصية)

## زر MODE ومصباح المؤشر (8)

### زر MODE لمجموعة الدواسة

كما أن TMX Force Feedback متوافقة مع مجموعة دواسة Thrustmaster التي توفر 3 دواسات ؛ حيث يمكنك ذلك من التبديل الإلكتروني لدواسة السرعة والقبض. للقيام بذلك، ما عليك إلا الضغط على الزر (8) MODE لمدة ثلاثين ثانية. تعمل الذاكرة الداخلية لعجلة السباق على تخزين ما إذا كان يتم التبديل بين الدواسات أم لا.

لون مصباح مؤشر MODE (8)	دوامتي السرعة والقبض
أحمر	عادي
أخضر	إمكانية التبديل



**تحذير:** عند استخدام مجموعة الدواسة هذه، تأكد من بقاء المؤشر باللون الأحمر، وإلا فلن تعمل دواسة السرعة بشكل صحيح.

## تلميحات أخرى حول الزر MODE

لمعرفة المزيد حول زر MODE ومصباح المؤشر، يرجى الانتقال إلى <https://support.thrustmaster.com>. انقر فوق **Racing Wheels < TMX Force Feedback**، ثم حدد **Manual** أو **FAQ**.

ترقية البرنامج الثابت لعجلة السباق الخاصة بك يمكن ترقية البرنامج الثابت المضمن في قاعدة عجلة السباق الخاصة بك إلى إصدار أحدث يوفر تحسينات للمنتج. لعرض إصدار البرنامج الثابت الموجود على عجلة السباق الخاصة بك حاليًا وتحديثه إذا لزم الأمر: على الكمبيوتر، انتقل إلى <https://support.thrustmaster.com>. انقر فوق **Racing Wheels < TMX Force Feedback**، ثم حدد **Firmware** واتبع التعليمات التي تصف إجراء التثبيت والتثبيت.

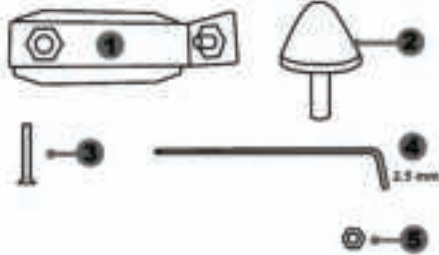
## ملفات التعليمات والأسئلة المتداولة (لم يتم تضمينها في هذا الدليل)

الرجاء زيارة الموقع <https://support.thrustmaster.com>. انقر فوق **Racing Wheels < TMX Force Feedback**، ثم حدد **Manual** أو **FAQ**.

إذا لم تعمل عجلة السباق ومجموعة الدواسة بشكل صحيح، أو إذا بدا أن المعايرة غير صحيحة: قم بإيقاف تشغيل النظام الخاص بك، وقم بفصل عجلة السباق بالكامل. وقم بإعادة توصيل كفة الكبلات (باستخدام كابل مصدر الطاقة الرئيسية ومجموعة الدواسة)، ثم قم بإعادة تشغيل النظام واللعبة الخاصة بك.

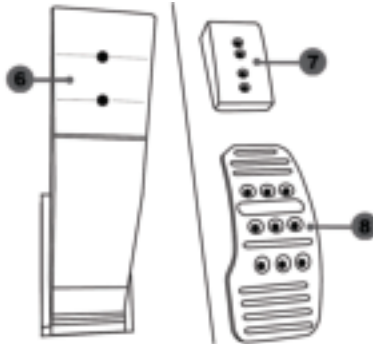


## الميزات التقنية



- 4 5.2 ملم مفتاح ألن (مضمن)  
5 صمولة ضبط المكان للمسمار نو الرأس  
المخروطية

- 1 داعمة معدنية للمسمار نو الرأس  
المخروطية  
(غير مثبت في الوضع الافتراضي)  
2 مسمار نو رأس مخروطية  
3 مسمار قلاووظ لربط الداعمة المعدنية



- 8 رأس الدولسة المعدنية

- 6 ذراع الدولسة  
7 رأس داعمة بلاستيكية



## تحذير

قبل استخدام هذا المنتج، تأكد من قراءة هذه التعليمات بعناية وأحفظها لترجع إليها لاحقًا.



لأسباب تتعلق بالسلامة لا تستخدم مجموعة الدواسات حافي القدمين أو أثناء ارتداء الجوارب فقط في قدميك.  
تخلي © THRUSTMASTER مسؤوليةاتها في حال حدوث إصابة ناجمة عن استخدام مجموعة الدواسات دون ارتداء الأحذية.



### تحذير - خطر وضع اليد عند مجموعة الدواسات أثناء جلسات الألعاب

- \* احفظ مجموعة الدواسات بعيدًا عن متناول الأطفال.
- \* أثناء جلسات الألعاب، لا تضع أصابعك أو إبهامك على جوانب الدواسات أو بالقرب منها.
- \* أثناء جلسات الألعاب، لا تضع أصابعك أو إبهامك على القاعدة الخلفية الدواسات أو بالقرب منها.
- \* أثناء جلسات الألعاب، لا تضع أصابعك أو إبهامك على القاعدة الأمامية الدواسات أو بالقرب منها.

ممنوع...



ممنوع



ممنوع





### هام:

- لا توصل مجموعة الدواسات أو فصلها من قاعدة العجلة عند توصيل العجلة إلى وحدة التحكم أو أثناء جلست الألعاب لتجنب مشاكل المعايرة.
- = دائماً وصل مجموعة الدواسات إلى العجلة قبل توصيل العجلة إلى وحدة التحكم.
- بمجرد معايرة العجلة ذاتياً وبدء اللعبة، تقوم الدواسات بالمعايرة الذاتية بعد الضغط عليها بضع مرات.
- لا تضغط على الدواسات أثناء معايرة العجلة ذاتياً أو أثناء بدء تشغيل اللعبة لتجنب مشاكل المعايرة.
- إذا لم تعمل الدواسات على النحو الصحيح أو إذا كان من الواضح أنها تمت معايرتها على النحو الخاطئ، أوقف تشغيل وحدة التحكم وافصل العجلة بشكل كامل ثم أعد توصيل جميع الكابلات (بما في ذلك كابل موفر الطاقة وكابل مجموعة الدواسات)، أعد تشغيل وحدة التحكم وأعد تشغيل اللعبة.

### توصيل مجموعة الدواسات في مقصورة اللعب

- وصل مجموعة الدواسات باستخدام السن اللولبي الموجود على الجانب السفلي من مجموعة الدواسات.
- قم بربط مسمارين قلاووظ M6 (غير مضمنين) في لوحة دعم الدواسات في مقصورة اللعب وفي المنين اللولبيين الصغيرين الموجودين على الجانب السفلي من مجموعة الدواسات.

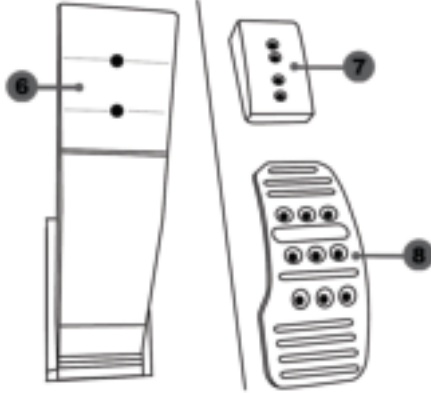
**هام:** يجب ألا تكون المسامير القلاووظ M6 أطول من سمك لوحة دعم الدواسات في مقصورة اللعب مضافاً إليه 10 ملم، لتجنب الإضرار بالمكونات الداخلية لمجموعة الدواسات.

تتوفر مخططات تخطيط المقصورات (لوضع قاعدة عجلة السباق و/أو مجموعة الدواسات) على <https://support.thrustmaster.com>. انظر فوق **TMX Force < Racing Wheels** Feedback ، ثم حدد **Manual** أو **FAQ**.

## ضبط مجموعة الدواسات

تحتوي كل واحدة من الثلاث دواسات على:

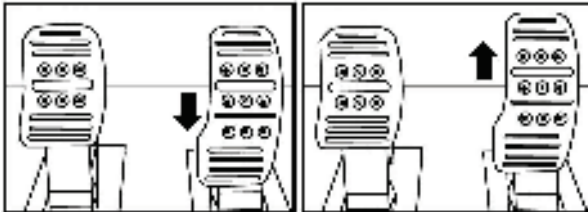
- رأس معدنية (8) ذات ثقب متعددة (9) للمسرع - 6 للمكبح - 6 للقابض).
- رأس بلاستيكية داعمة (7) (توضع ما بين الرأس والزراع) ذات 4 ثقب.
- ذراع دواسة (6) ذو ثقبين.



**تنبيه:** لتجنب أي مشاكل في المعيرة، تأكد من فصل كابل USB الخاص بالعجلة قبل إجراء أي تعديلات على مجموعة الدواسات.

## تعديل طول دواسة المسرع

- باستخدام مفتاح الـ 2.5 مم المضمن (4)، فك البرغين المثبتين للرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) في مكانها.
- حدد مكان الطول المفضل لك ثم استبدل البراغي وأعد إحكام ربطها بحيث تكون الرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) مثبتة بإحكام في مكانها.



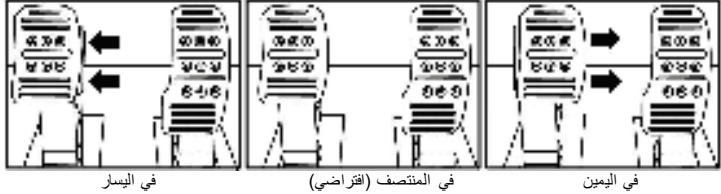
الوضع المنخفض (افتراضي)

الوضع المرتفع

## تعديل المسافات بين الدواسات الثلاثة

- باستخدام مفتاح ألن 2.5 مم المضمن (4)، فك البرغيين المثبتين للرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) في مكانها.
- حدد الارتفاع المفضل لك (إلى اليسار أو المنتصف أو اليمين)، ثم استبدل البراغي وأعد إحكام ربطها بحيث تكون الرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) مثبتة بإحكام في مكانها.

### أمثلة توضح دواصة المكبح:



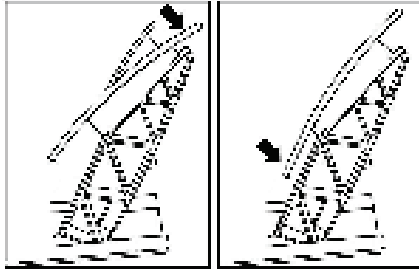
### عدد أوضاع المسافات الممكنة لكل دواصة

- 3 لدواصة المسرع
- 3 لدواصة المكبح
- 3 لدواصة القابض

## تعديل ميل الدواسات

- باستخدام مفتاح ألن 2.5 مم المضمن (4)، فك البرغيين المثبتين للرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) في مكانها.
- لف داعمة الرأس البلاستيكية (7)  $180^\circ$ ، ثم استبدل البراغي وأعد إحكام ربطها بحيث تكون الرأس المعدنية (8) ودعامتها (7) مثبتة بإحكام في مكانها.

### أمثلة توضح دواصة المسرع



وضع مثل قليلا

وضع مثل أكثر (افتراضي)

### عدد أوضاع الميل الممكنة لكل دواصة

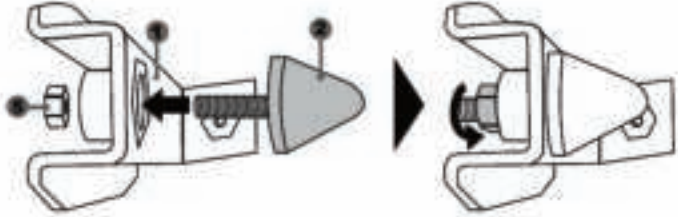
- 2 لدواصة المسرع
- 2 لدواصة المكبح
- 2 لدواصة القابض

## تركيب المسمار ذو الرأس المخروطية (تعديل "المكيح المططي المخروطي")

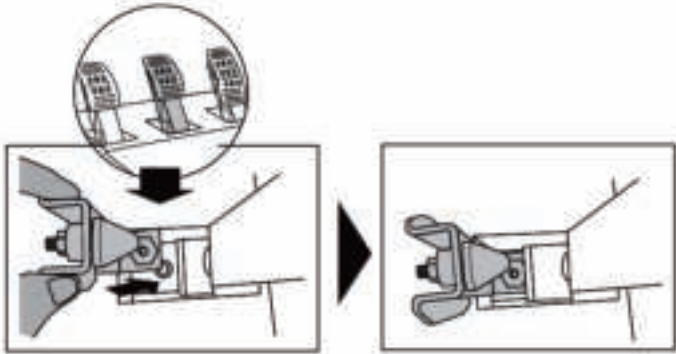
لا يعتبر هذا التعديل ضروريًا ولا يتم تركيبه في بشكل افتراضي. مما يعني أن وظائف دواصة المكيح تعمل بشكل مثالي حتى في حال عدم تركيب التعديل.

يتيح لك هذا التعديل تجربة إحساس مختلف ومقاومة عند الكيخ. ويرجع لك الأمر في تركيبه من عدمه، حسب تفضيلك.

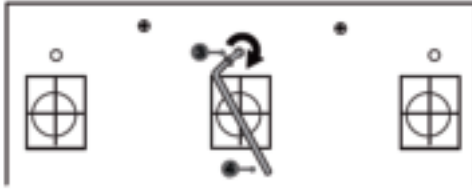
- اربط المسمار ذو الرأس المخروطية (2) في الداعمة المعدنية (1).
- اربط صامولة تعديل الوضع (5) في الأسفل (في السن اللولبي للمسمار ذو الرأس المخروطية).



- ضع الوحدة في ظهر ذراع دواصة المكيخ.



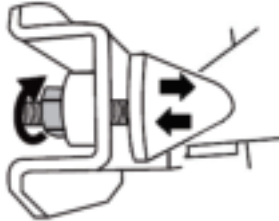
- باستخدام مفتاح ألن 2.5 ملم (4)، اربط الوحدة باستخدام برغي الربط (3) والسن اللولبي الصغير المركزي الموجود على الجانب السفلي من مجموعة الدواسل.



تم الآن تركيب تعديل "المكبج المطلبي المخروطي"

### تعديل نطاق السفر لدواسة المكبج وقوة المقاومة

عن طريق الفك الخفيف للصامولة (5)، يمكنك زيادة تعزيز مقاومة دواسة القرامل عن طريق تحريك المسمار ذو الرأس المخروطية (2) أقرب إلى ظهر ذراع الدواسة (إذا لزم الأمر، استخدم مفتاح 14 مم أو زردية لإعادة إحكام ربط الصامولة والحفاظ على الموضع المحدد). كلما اقترب المسمار ذو الرأس المخروطية من ظهر الذراع، زادت قوة المقاومة.



**ملاحظة:** عندما يكون المسمار ذو الرأس المخروطية قريباً للغاية من ظهر ذراع دواسة المكبج، فقد تواجه بعض الصعوبات في الوصول إلى أقصى قيمة للمعايرة. وفي تلك الحالة:

\* **بيطه**، اضغط بقوة على دواسة المكبج بحيث تصل إلى أقصى قيمة (إذا كان ضرورياً، قف على الدواسة للحظة واحدة)، ثم اقلت الضغط، أو غير ذلك.

\* **حرك** المسمار ذو الرأس المخروطية قليلاً بعيداً عن ظهر ذراع دواسة المكبج.

## معلومات ضمان المستهلك

تضمن شركة Guillemot Corporation S.A، العالمية (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") ومقرها الرئيسي في Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France، للمستهلك أن يكون منتج Thrustmaster هذا خالياً من عيوب المواد و عيوب التصنيع، طوال مدة فترة الضمان التي تتوافق مع الفترة المحددة التي يمكن خلالها المطالبة بالمطابقة لاسترداد قيمة هذا المنتج أو استبداله. في دول الاتحاد الأوروبي، يسري هذا لمدة (2) عامين من تاريخ استلام المنتج Thrustmaster. وفي دول أخرى، تتوافق فترة الضمان مع الفترة المحددة للمطالبة بمطابقة المنتج Thrustmaster وفقاً للقوانين المعمول بها في الدولة التي كان يقطن بها المستهلك عند تاريخ شراء المنتج Thrustmaster (في حالة عدم المطالبة في الدولة المعنية، ستكون فترة الضمان عام (1) واحد من تاريخ الشراء الأصلي للمنتج Thrustmaster). وإذا ظهر أن المنتج معيباً خلال فترة الضمان، فاتصل على الفور بالدعم الفني الذي سيرشدك إلى الإجراءات التي يجب أن تتبناها. وإذا تم التأكيد من وجود العيب، فيجب إعادة المنتج إلى مكان شرائه (أو أي موقع آخر يشير إليه الدعم الفني).

وفي سياق هذا الضمان، يجب استبدال المنتج المعيب الخاص بالمستهلك أو إصلاحه، وذلك حسب اختيار الدعم الفني. إذا خضع منتج Thrustmaster، في خلال فترة الضمان، لأي عملية إصلاح، فإن أي فترة يكون المنتج خلالها خارج الخدمة وبعد أدنى سبعة (7) أيام سوف تضاف إلى فترة الضمان المتبقية (تبدأ هذه الفترة من تاريخ طلب العميل للتدخل أو من تاريخ تقديم المنتج المنكور للإصلاح، إذا كان تاريخ تقديم المنتج للإصلاح لاحقاً لتاريخ طلب التدخل). تقتصر المسؤولية الكاملة لشركة Guillemot وفروعا بها (بما في ذلك الأضرار التبعية) على إصلاح المنتج Thrustmaster أو استبداله، وذلك عندما يكون هذا جائزاً بموجب القانون الساري. تخلي شركة Guillemot مسؤوليتها عن أي ضمانات خاصة بملحقات أو الملحقات لغرض معين، وذلك عندما يكون هذا جائزاً بموجب القانون الساري.

لا يسري هذا الضمان: (1) إذا تم تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره أو إذا تعرض للتلف نتيجة للاستخدام السديء أو غير الملائم أو الإهمال أو حادث أو الإهلاك نتيجة الاستعمال العادي، أو أي سبب آخر لا يرتبط بوجود عيب في المواد أو التصنيع (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، تجميع منتج Thrustmaster بواسطة أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توزيعها من خلال Guillemot لهذا المنتج)؛ (2) إذا استخدم المنتج لأي غرض آخر بخلاف الاستخدام المنزلي، بما في ذلك الأغراض المهنية أو التجارية (غرف الألعاب أو التدريب أو المسابقات على سبيل المثال)؛ (3) في حالة عدم الالتزام بالتعليمات المقتمة من قبل الدعم الفني؛ (4) على البرامج، حيث تخضع هذه البرامج لضمان محدد؛ (5) على العناصر الاستهلاكية (العناصر التي يتم استهلاكها خلال فترة عمر المنتج: كالبطاريات غير القابلة لإعادة الاستخدام أو سماعات الرأس أو وسادات الأذن الخاصة بسماعة الرأس)؛ (6) الملحقات (كالكابلات والعلب والحافظات والحقائب وأربطة المعصم)؛ (7) إذا تم بيع المنتج في مزاد علني.

هذا الضمان غير قابل للتحويل.

لا يؤثر هذا الضمان على الحقوق القانونية للمستهلك بمقتضى القوانين المطبقة على بيع السلع الاستهلاكية في بلده/بلدها.

## شروط الضمان الأخرى

خلال فترة الضمان، لن توفر Guillemot، من حيث المبدأ، أي قطع غيار، حيث أن الدعم الفني هو الطرف الوحيد المخول بفتح و/أو إصلاح أي منتج من Thrustmaster (باستثناء أي إجراءات إصلاح يطلب الدعم الفني إجراؤها بواسطة العميل، عن طريق تعليمات مكتوبة – على سبيل المثال، نظرًا لبساطة عملة الإصلاح وعدم سريرتها – وتزويد العميل بقطعة (قطع) الغيار المطلوبة، حيثما أمكن ذلك).

لمقتضى المجالات الإبداعية ولحماية أسرار المعرفة الفنية والأسرار التجارية، لن توفر Guillemot، من حيث المبدأ، أي إشعارات للإصلاح أو قطع غيار لأي منتج Thrustmaster انتهت فترة الضمان الخاصة به.

## المسؤولية

تخلي شركة Guillemot Corporation S.A. (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") وفر وعها مسؤوليتها كاملة عن أي أضرار تنتج عن حالة أو أكثر من الحالات التالية، إذا كان هذا جانزًا بموجب القانون الساري: (1) تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره؛ (2) عدم الالتزام بتعليمات المجموعة؛ (3) الاستخدام السبيء أو غير الملائم أو الإهمال أو التعرض لحادث (تصادم، على سبيل المثال)؛ (4) الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي؛ (5) إذا استخدم المنتج لأي غرض آخر بخلاف الاستخدام المنزلي، بما في ذلك الأغراض المهنية أو التجارية (عزف الألعاب أو التدريب أو المسابقات على سبيل المثال). تخلي شركة Guillemot وفر وعها كافة مسؤوليتها عن أي أضرار لا ترتبط بعيب في المواد أو التصنيع يتعلق بالمنتج (متضمنًا، على سبيل المثال لا الحصر، أي أضرار تحدث بشكل مباشر أو غير مباشر بسبب أي برنامج أو عن طريق دمج منتج Thrustmaster مع أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توزيعها من خلال Guillemot لهذا المنتج)، إذا كان هذا جانزًا بموجب القانون الساري.

# THRUSTMASTER®

## الدعم الفني

<https://support.thrustmaster.com>





© 2020 Guillemot Corporation S.A. - كافة الحقوق محفوظة. العلامة® Thrustmaster.  
هي علامة تجارية مسجلة لشركة Guillemot Corporation S.A.  
كافة العلامات التجارية الأخرى مملوكة لأصحابها المعنيين. الرسوم التوضيحية غير ملزمة.  
وتخضع المحتويات والتصميمات والمواصفات للتغيير دون إشعار وقد تختلف من بلد إلى آخر. صنع  
في الصين.

### توصيات الحماية البيئية

في الاتحاد الأوروبي: عند انتهاء صلاحية المنتج، يجب عدم التخلص منه مع النفايات المنزلية العادية، لكن يوضع في نقطة تجميع خاصة بالتخلص من نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية (WEEE).  
ويؤكد ذلك الرمز الموجود على المنتج أو دليل المستخدم أو الغلاف.  
يمكن إعادة تدوير المواد، على حسب خصائصها، من خلال إعادة التدوير والأشكال الأخرى لمعالجة نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية، يمكنك المشاركة بفعالية في المساعدة على حماية البيئة.  
يرجى الاتصال بالسلطات المحلية لديك للحصول على معلومات حول نقطة التجميع الأقرب إليك.  
بالنسبة لكافة البلدان الأخرى: يرجى الالتزام بقوانين إعادة التدوير المحلية الخاصة بالمعدات الكهربائية والإلكترونية.



احتفظ بهذه المعلومات. قد تختلف الألوان والزخارف.  
يجب إزالة المواد المثبتة واللصقة من المنتج قبل استخدامه.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\* ينطبق على الاتحاد الأوروبي وتركيا فقط

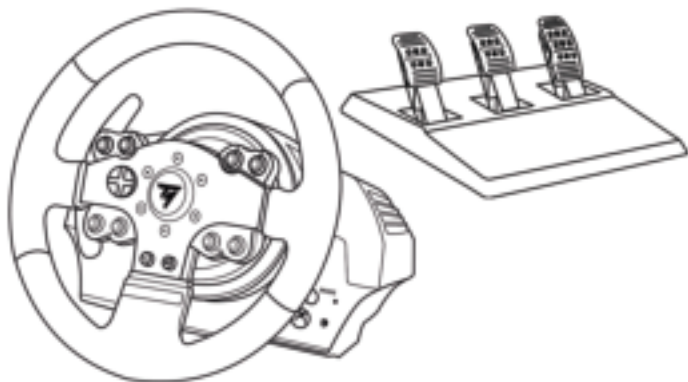


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

FÖR XBOX SERIES X|S, XBOX ONE OCH PC

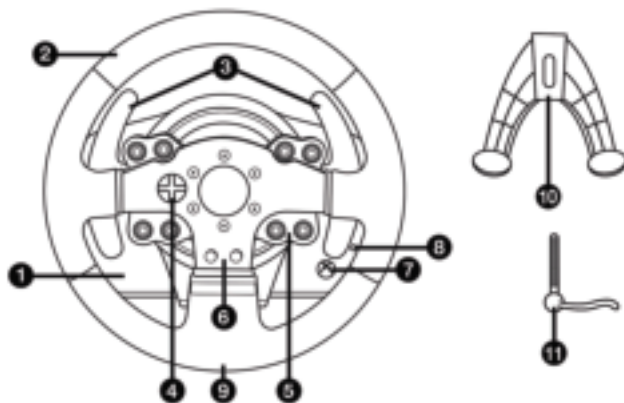
Bruksanvisning



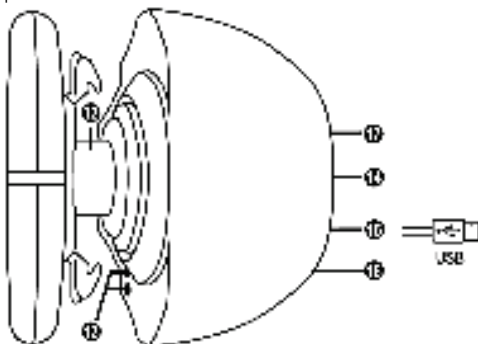
**WARNING:**

För att säkerställa att din TMX-racingratt fungerar som den ska i spel till Xbox Series X|S, Xbox One och PC kan du behöva installera spelets automatiska uppdateringar  
(tillgängliga när din konsol eller PC är ansluten till Internet).

## TEKNISKA DELAR



- |   |   |    |  |
|---|---|----|--|
| 1 | TMX-bas                                     | 7  | Xbox Guide-knapp + vit indikatorlampa                |
| 2 | Ratt  | 8  | MODE-knapp + röd/grön indikatorlampa                 |
| 3 | Två sekventiella växelpaddlar (upp och ner) | 9  | Stort gängat hål (för monteringsystem och fästskruv) |
| 4 | Riktningknappar                             | 10 | Monteringsystem                                      |
| 5 | Actionknappar                               | 11 | Fästskruv av metall                                  |
| 6 | Actionknappar                               |    |  |



- |    |   |    |  |
|----|---|----|--|
| 12 | Styrexel  | 15 | USB-kabel och kontakt för racinghjälm              |
| 13 | Xbox Guide-knapp + vit indikatorlampa                                 | 16 | Kontakt för växellåda<br>(växellåda säljs separat) |
| 14 | Strömkabel<br>eller nätaggregatkontakt<br>(varierar beroende på land) | 17 | Kontakt för pedalsat                               |

## VARNING

Läs igenom denna bruksanvisning noggrant innan du använder denna produkt och spara den för framtida bruk.



### **Varning – Elektriska stötar**

- \* Förvara produkten på ett tørt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- \* Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- \* Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- \* Kortslut inte produkten.
- \* Montera aldrig isär produkten, kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.
- \* Använd ingen annan strömkabel än den som medföljer din racingratt.
- \* Använd inte strömkabeln om kabeln eller dess kontakter är skadade, delade eller söndriga.
- \* Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till ett eluttag och till kontakten på baksidan av racingrattens bas.
- \* Öppna inte racingratten: det finns inga delar däri som får repareras av användaren. Eventuella reparationer måste utföras av tillverkaren, dess auktoriserade representant eller en behörig tekniker.
- \* Använd endast monteringsystem/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- \* Om racingratten fungerar onormalt (om den låter/luktar konstigt eller blir varm) ska du genast sluta använda den, dra ut strömkabeln ur eluttaget och dra ut övriga kablar.
- \* Om du inte tänker använda racingratten under en längre period drar du ut strömkabeln ur eluttaget.
- \* Använd endast nätaggregatet som medföljer din racingratt (i de fall ett externt nätaggregat medföljer).
- \* Eluttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättåtkomligt.



### **Ventilationshål**

Se till att inte blockera några ventilationshål på racingrattens bas. Gör följande för att få optimal ventilation:

- \* Placera rattens bas minst 10 cm bort från alla väggar.
- \* Placera inte basen i trånga utrymmen.
- \* Täck inte över basen.
- \* Låt inte damm ansamlas i ventilationshålen.



**Av säkerhetsskäl ska du aldrig använda pedalet utan barfota eller om du bara har på dig sockor på fötterna.  
THRUSTMASTER® FRÅNSÄGER SIG ALLT ANSVAR I HÄNDELSE AV  
SKADOR ORSAKADE PÅ GRUND AV ATT PEDALSETET ANVÄNDS UTAN  
SKOR.**



### **Varning – Skador på grund av Force Feedback och upprepande rörelser**

Att spela med en racingratt med Force Feedback kan leda till muskel- eller ledvärk. För att undvika problem:

- \* Undvik långa spelsessioner.
- \* Ta 10 till 15 minuters paus efter varje timme du spelat.
- \* Om du känner smärta eller trötthet i händerna, handlederna, armarna, fötterna eller benen ska du sluta spela och vila i några timmar innan du börjar spela igen.



## Varning – Skador på grund av Force Feedback och upprepande rörelser (fortsättning)

- \* Om de nämnda symtomen eller smärtorna består när du fortsätter spela ska du sluta spela och kontakta din läkare.
- \* Förvara utom räckhåll för barn.
- \* När du spelar ska du alltid ha båda händerna i rätt position på ratten utan att släppa taget helt.
- \* När du spelar ska du aldrig ha händerna eller fingrarna under pedalema eller nära pedalsetet.
- \* När du kalibrerar eller spelar ska du aldrig stoppa in handen eller armen i racingrattens öppningar.
- \* Kontrollera att racingrattens bas är ordentligt monterad enligt instruktionerna i denna bruksanvisning.

### TUNG PRODUKT



Produkten får endast hanteras av personer över 14 år



Var försiktig så att du inte tappar produkten på dig själv eller någon annan!

ALLTID



ALDRIG



ALDRIG



## KONFIGURERA RACINGRATTEN FÖR XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Anslut pedalet till kontakten (17) på baksidan av racingrattens bas.
2. Anslut strömkabeln till kontakten (14) på baksidan av racingrattens bas.
3. Anslut strömkabeln till ett eluttag med samma spänning.
4. Anslut racingrattens USB-kontakt (15) till någon av konsolens USB-portar.
5. När din konsol slås på kalibrerar sig racingratten automatiskt.

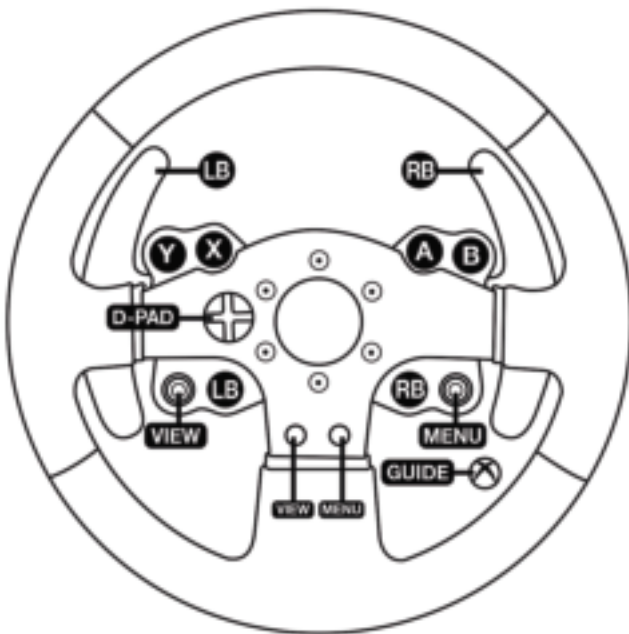
*Nu är du redo att spela!*

- En lista med Xbox Series X|S / Xbox One-spel som är kompatibla med TMX Force Feedback finns på:

<https://support.thrustmaster.com> (under Racingrattar/TMX).

Denna lista uppdateras regelbundet.

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE-MAPPING



## KONFIGURERA RACINGRATTEN FÖR PC

1. Gå till <https://support.thrustmaster.com> för att ladda ner drivrutinerna och Force Feedback-programvaran för PC. Klicka på Racingrattar / TMX Force Feedback och välj sedan Drivrutiner.

2. När nedladdningen är klar startar du installationsprogrammet och följer anvisningarna på skärmen för att ansluta rattens USB-kontakt till din dator och slutföra installationen.

3. När installationen är klar klickar du på Finish och startar om datorn.

4. Välj Start / Alla program / Thrustmaster / FFB-racingratt / Kontrollpanelen för att öppna fönstret Spelkontroller.

Fönstret Spelkontroller visar racingrattens namn Thrustmaster TMX Racing Wheel med statusen OK.

5. Klicka på Egenskaper för att konfigurera din ratt i TMX kontrollpanel:

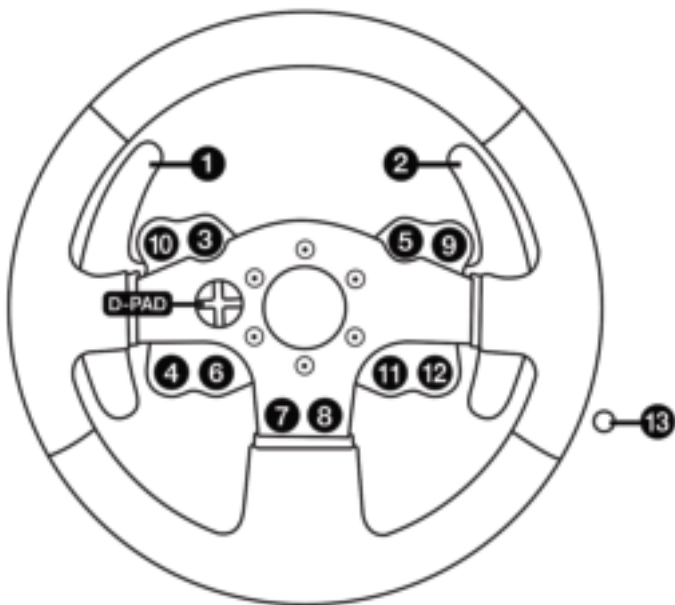
- Fliken Test Input (Testa inmatningar): testa och visa actionknapparna, riktningknapparna, ratt- och pedalaxlarna, och justera rattutslaget i dina PC-spel.
- Fliken Test Forces (Testa Force Feedback): testa 12 Force Feedback-effekter.
- Fliken Gain Settings (Ställ in styrkan): justera styrkan på Force Feedback-effekterna i dina PC-spel.

### ***Nu är du redo att spela!***

#### Att ha i åtanke:

- Klicka på OK på PC för att stänga fönstret Spelkontroller innan du startar spelet.
- På PC sparas de justeringar du gjort i fönstret Spelkontroller endast på din dator (och har därför ingen effekt på Xbox Series X|S / Xbox One).
- Firmwareversionen för din ratt visas i det övre högra hörnet bland flikarna på kontrollpanelen för TMX Force Feedback.

# PC-MAPPING

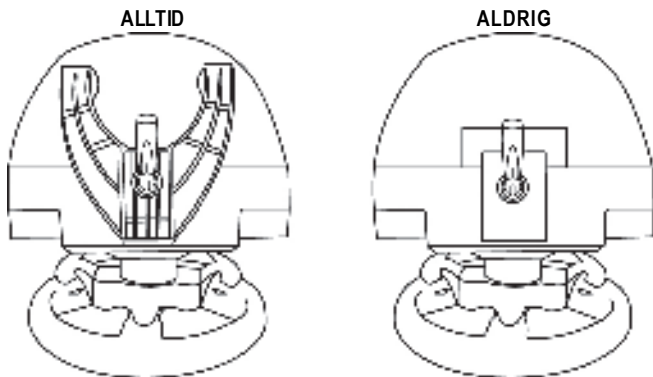




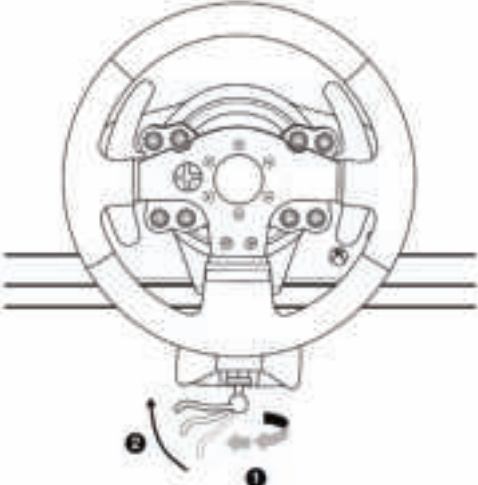
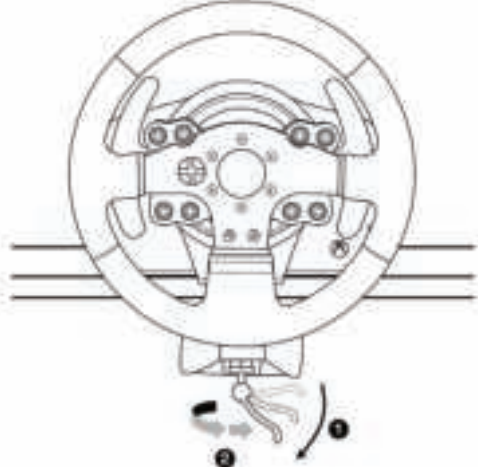
## MONTERA RACINGRATTEN

### Montera racingratten på ett bord eller skrivbord

1. Placera racingratten på ett bord eller annan horisontell, plan och stabil yta.
2. Sätt i fästskruven (11) i monteringsystemet (10) och gör fast enheten genom att skruva skruven motsols så att den förs in i det stora gängade hålet (9) under racingratten tills ratten är helt stabil.



**VARNING:** Dra aldrig åt enbart skruven utan att monteringsystemet är på plats!  
(*Detta kan skada racingratten.*)

MONTERING / BORTTAGNING	RIKTNING
<p>För att dra åt: <i>Skruva skruven motsols</i></p>	
<p>För att lossa: <i>Skruva skruven medsols</i></p>	

## AUTOMATISK KALIBRERING AV RACINGRATTEN

Ratten kalibrerar sig automatiskt när du ansluter racingratten till ett eluttag och kopplar in racingrattens USB-kontakt i Xbox Series X|S / Xbox One.

När detta sker snurrar racingratten snabbt åt vänster och höger över 900 grader innan den stannar i mitten.

**VARNING:** Rör aldrig racingratten när den kalibrerar sig!  
(*Detta kan resultera i felaktig kalibrering och/eller personskada.*)

## MODE-KNAPPEN OCH INDIKATORLAMPAN (8)

### MODE-knapp för pedalet

Med MODE-knappen kan du byta plats på gas- och kopplingspedalen elektroniskt.

För att göra det håller du in MODE-knappen (8) i två sekunder.

Racingrattens interna minne sparar huruvida pedalema har bytt plats eller inte.

GAS- OCH KOPPLINGSPEDALERNA	Färg på MODE-indikatorlampan (8)
NORMALA	RÖD
BYTT PLATS	GRÖN



**VARNING:**

Se till att indikatorlampan förblir röd till det medföljande pedaletet T3PAI  
(annars fungerar inte gaspedalen som den ska)

### Övrig information om MODE-knappen

För mer information om MODE-knappen och indikatorlampan kan du gå till <https://support.thrustmaster.com>. Klicka på **Racingrattar / TMX Force Feedback** och välj sedan **Bruksanvisning** eller **FAQ**.

## UPPDATERA RACINGRATTENS FIRMWARE

Firmwaren som finns i racingrattens bas från början kan uppdateras till en nyare version med produktförbättringar.

För att se vilken firmwareversion din racingratt använder i nuläget och uppdatera den vid behov: på PC går du till <https://support.thrustmaster.com>. Klicka på **Racingrattar / TMX Force Feedback** och välj sedan **Firmware** och följ instruktionerna som beskriver hur man laddar ner och installerar.

## HJÄLPFILER OCH FAQ:S (INGÅR INTE I DENNA MANUAL)

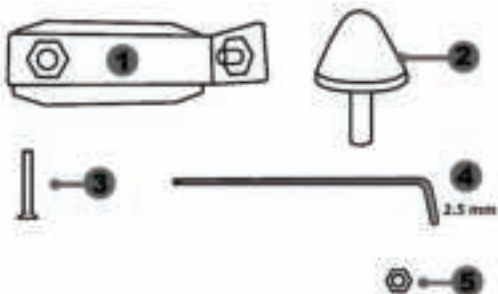
Gå till <https://support.thrustmaster.com>, klicka på **Racingrattar / TMX Force Feedback** och välj sedan **Bruksanvisning** eller **FAQ**.

**Om din racingratt och/eller ditt pedalet inte fungerar som de ska eller verkar vara felkalibrerade:**

Stäng av din konsol eller PC och fränkoppla racingratten helt och hållet. Anslut sedan alla kablar igen (inklusive strömkabeln och pedaletet) och starta om din konsol eller PC samt spelet.



## TEKNISKA DELAR



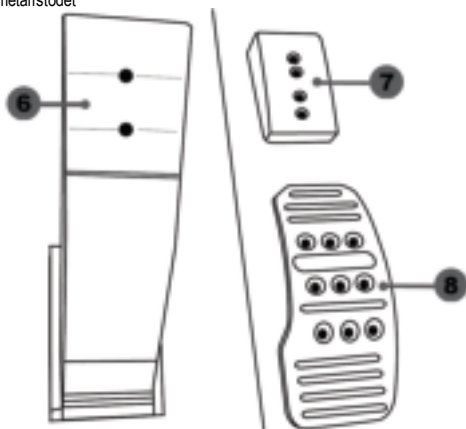
1 Metallstöd för det koniska stoppet  
(ej installerat som standard)

2 Koniskt stopp

3 Fästskruv för metallstödet

4 2.5 mm insexnyckel (ingår)

5 Positionsjusteringsmutter för det koniska stoppet



6 Pedalam

7 Huvudstöd av plast

8 Pedalhuvud av metall

## VARNING

Innan du använder denna produkt ska du läsa dessa instruktioner noggrant och spara dem för framtida bruk.



Av säkerhetsskäl ska du aldrig använda pedalet barfota eller när du bara har strumpor på fötterna.

**THRUSTMASTER® FRÅNSÄGER SIG ALLT ANSVAR I HÄNDELSE AV SKADOR ORSAKADE AV ATT PEDALSETET ANVÄNDS UTAN SKOR.**



### Varning – Klämrisk när pedalet används under spelsessioner

- \* Förvara pedalet utom räckhåll för barn.
- \* Ha aldrig fingrarna eller tummarna på eller nära pedalemas sidor under en spelsession.
- \* Ha aldrig fingrarna eller tummarna på eller nära den bakre basen av pedalema under en spelsession.
- \* Ha aldrig fingrarna eller tummarna på eller nära den främre basen av pedalema under en spelsession.

**ALDRIG**



**ALDRIG**



**ALDRIG**



## AUTOMATISK KALIBRERING AV PEDALERNA



### VIKTIGT:

- För att undvika kalibreringsproblem ska du aldrig ansluta eller koppla ifrån pedalsetet från rattens bas under spelsessioner eller när ratten är ansluten till konsolen eller datom.  
= Anslut alltid pedalsetet till ratten innan du ansluter ratten till konsolen eller datom.
- När ratten har kalibrerat sig och spelet har startat kalibrerar pedalema sig automatiskt efter att ha blivit nedtryckta några gånger.
- För att undvika kalibreringsproblem ska du aldrig trycka på pedalema när ratten kalibrerar sig eller när ditt spel startar.
- Om pedalema inte fungerar som de ska eller verkar vara felkalibrerade ska du stänga av konsolen, fränkoppla ratten helt, och sedan ansluta alla kablar igen (inklusive nätkabeln och pedalsetskabeln), slå på konsolen igen och starta om spelet.

## MONTERA PEDALSETET PÅ EN COCKPIT

- Montera pedalsetet med hjälp av de små skruvgängoma på undersidan av pedalsetet.
- Skruva in två M6-skravar (ingår ej) i cockpitens pedalstödsplatta och i de två små skruvgängoma på undersidan av pedalsetet.

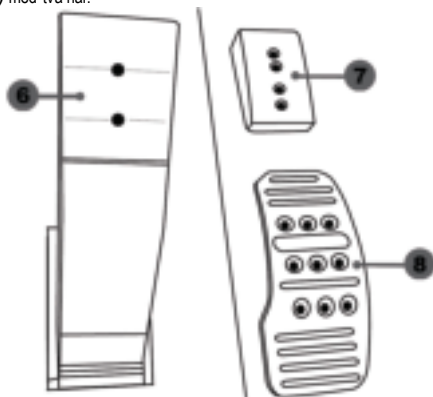
**Viktigt:** För att undvika att skada pedalsetets interna komponenter får längden på de två M6-skruvorna inte överstiga tjockleken på cockpitens pedalstödsplatta plus ytterligare 10 mm.

**Layoutdiagram för cockpits** finns på <https://support.thrustmaster.com>: klicka på **Racingrattar / TMX Force Feedback** och välj sedan **Bruksanvisning** eller **FAQ**.

## JUSTERA PEDALSETET

Var och en av de tre pedalema innehåller:

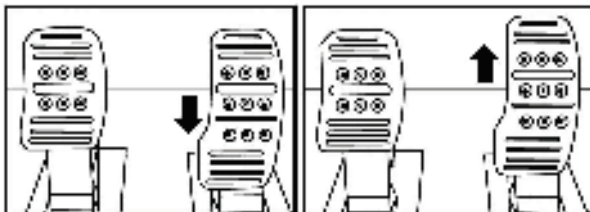
- Ett metallhuvud (8) med flera hål (nio för gasen – sex för bromsen – sex för kopplingen).
- Ett huvudstöd av plast (7) (placerat mellan huvudet och armen) med fyra hål.
- En pedalarm (6) med två hål.



**OBS:** För att undvika kalibreringsproblem ska du alltid dra ut rattens USB-kabel ur konsolen eller datorn innan du gör några justeringar av pedalsetet.

### Justera HÖJDEN på gaspedalen

- Använd den medföljande 2,5 mm insexnyckeln (4) och skruva loss de två skruvorna som håller metallhuvudet (8) och dess stöd (7) på plats.
- Välj önskad höjd och skruva sedan i och dra åt skruvorna igen så att metallhuvudet (8) och dess stöd (7) sitter fast ordentligt.



Låg position (standard)

Hög position

### Justera MELLANRUMMET mellan de tre pedalema

- Använd den medföljande 2,5 mm insexnyckeln (4) och skruva loss de två skruvorna som håller metallhuvudet (8) och dess stöd (7) på plats.
- Välj önskad position (till vänster, centralt eller till höger) och skruva sedan i och dra åt skruvorna igen så att metallhuvudet (8) och dess stöd (7) sitter fast ordentligt.

Exemplen visar bromspedalen:



Vänster position

Central position (standard)

Höger

position

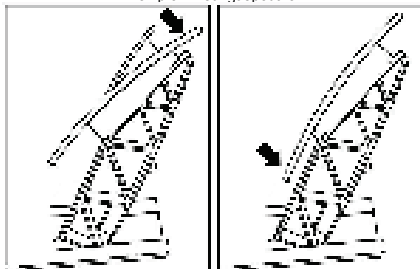
Antal möjliga mellanrumslägen per pedal:

- Tre för gaspedalen
- Tre för bromspedalen
- Tre för kopplingspedalen

## Justera LUTNINGEN på pedalerna

- Använd den medföljande 2,5 mm insexnyckeln (4) och skruva loss de två skruvorna som håller metallhuvudet (8) och dess stöd (7) på plats.
- Vrid huvudstödet av plast (7) 180° och skruva sedan i och dra åt skruvorna igen så att metallhuvudet (8) och dess stöd (7) sitter fast ordentligt.

Exemplen visar gaspedalen:



Mindre lutad position

Mer lutad position (standard)

Antal möjliga lutningslägen per pedal:

- Två för gaspedalen
- Två för bromspedalen
- Två för kopplingspedalen

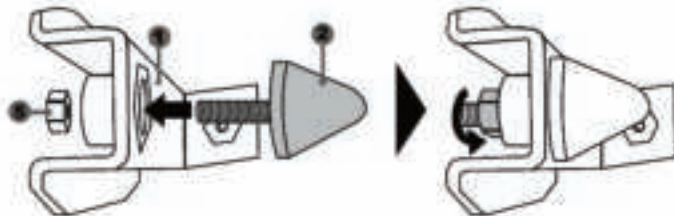


## Installera det koniska stoppet ("KONISKA GUMMIBROMSMODDEN")

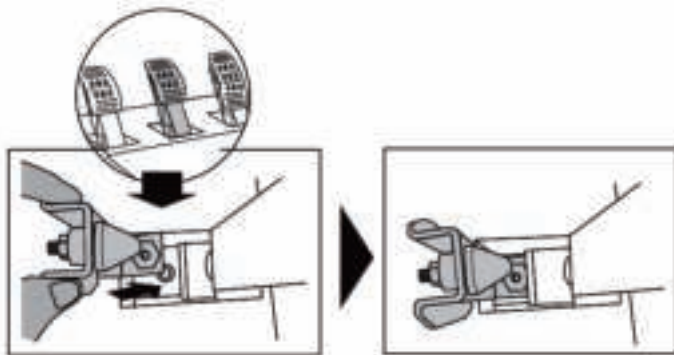
*Denna modifikation (eller "mod") är inte nödvändig och är ej installerad som standard. Detta innebär att bromspedalen fungerar perfekt även om modden inte är installerad.*

*Med denna mod kan du få en annan känsla och ett annat motstånd när du bromsar. Det är upp till dig om du vill installera den eller inte, beroende på vad du föredrar.*

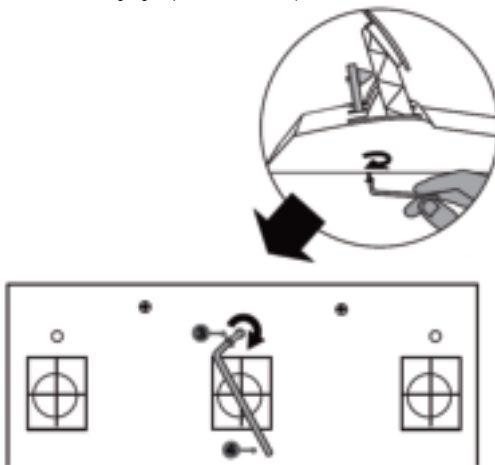
- Skruva fast det koniska stoppet (2) på dess metallstöd (1).
- Skruva fast positionsjusteringsmuttern (5) på undersidan (på det koniska stoppets skruvgänga).



- Placera enheten på baksidan av bromspedalens arm.



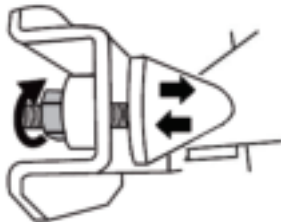
- Använd den medföljande 2,5 mm insexnyckeln (4) och montera enheten med hjälp av fästskruven (3) och den lilla centrala skruvgången på undersidan av pedalsetet.



Den "KONISKA GUMMIBROMSMODDEN" är nu installerad!

### Justera bromspedalens RÖRELSEOMRÅDE och MOTSTÅND

Genom att lossa lite på muttern (5) kan du stärka bromspedalens motstånd ytterligare genom att flytta det koniska stoppet (2) närmare baksidan av pedalens arm (om det behövs kan du använda en 14 mm skruvnyckel eller tång för att skruva åt muttern igen och behålla den valda positionen). Ju närmre baksidan av pedalens arm det koniska stoppet är placerat, desto större blir motståndet.



**Obs:** När det koniska stoppet är väldigt nära baksidan av bromspedalens arm kan du få svårt att nå det maximala kalibreringsvärdet. I sådana fall ska du:

- \* Långsamt trycka mycket hårt på bromspedalen för att nå maxvärdet – (vid behov kan du stå väldigt kort tid på pedalen – bara i en sekund) och sedan släppa på trycket; eller
- \* Flytta det koniska stoppet en bit längre bort från baksidan av bromspedalens arm.

## **GARANTIINFORMATION**

Guillemot Corporation S.A., med säte i Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Frankrike (hädanefter "Guillemot") garanterar globalt för konsumenten att denna Thrustmaster-produkt ska vara fri från defekter i material och utförande, under en garantiperiod som motsvarar tidsgränsen för att vidta åtgärder mot Guillemot om konsumenten anser att produkten inte är fri från defekter i material och utförande. I länderna i Europeiska unionen motsvarar detta en period på två (2) år från leveransen av Thrustmaster-produkten. I andra länder motsvarar garantiperioden tidsgränsen för att vidta åtgärder mot Guillemot om konsumenten anser att Thrustmaster-produkten inte är fri från defekter i material och utförande enligt de lagar som gäller i landet där konsumenten var bosatt vid inköpsdatumet för Thrustmaster-produkten (om ingen sådan åtgärd existerar i det motsvarande landet ska garantiperioden vara ett (1) år från ursprungligt inköpsdatum av Thrustmaster-produkten).

Trots ovanstående omfattas laddningsbara batterier av en garantiperiod på sex (6) månader från ursprungligt inköpsdatum.

Om produkten skulle visa sig vara defekt under garantiperioden ska du genast kontakta tekniska supporten som då informerar om hur du går vidare. Om defekten bekräffas måste produkten returneras till inköpsstället (eller annat ställe angivet av tekniska supporten).

Inom ramen för denna garanti ska konsumentens defekta produkt, efter tekniska supportens gottfinnande, antingen ersättas eller repareras så att den fungerar. Om Thrustmaster-produkten under garantiperioden är föremål för sådan renovering, ska alla perioder på minst sju (7) dagar under vilka produkten inte kan användas läggas till återstående garantiperiod (denna period löper från det datum då konsumenten bad om service eller från det datum då produkten ifråga gjorts tillgänglig för reparation, om datumet då produkten gjorts tillgänglig för reparation ligger efter datumet då konsumenten bad om service). Om det är tillåtet enligt gällande lag är Guillemot och dess dotterbolags fulla ansvar (inklusive följdskador) begränsat till att reparera eller ersätta Thrustmaster-produkten. Om det är tillåtet enligt gällande lag fransäger sig Guillemot alla garantier för säljbarhet eller lämplighet för ett visst syfte.

Garantin gäller inte: (1) om produkten har modifierats, öppnats, ändrats eller skadats till följd av olämplig användning eller missbruk, försumlighet, olycka, normalt slitage eller annan orsak som inte är relaterad till material- eller tillverkningsfel (inklusive, men inte begränsat till, att kombinera Thrustmaster-produkten med någon olämplig del, i synnerhet nätaggregat, laddningsbara batterier, laddare, eller andra delar som Guillemot inte tillhandahåller för denna produkt); (2) om produkten har använts för annan användning än hemanvändning, inklusive för professionella eller kommersiella ändamål (t.ex. spelrum, träning, tävlingar); (3) om instruktionerna från teknisk support inte följs; (4) programvara, då programvaran har en egen garanti; (5) förbrukningsvaror (delar som byts ut under produktens livslängd: t.ex. engångsbatterier eller öronkuddar till headset eller hörlurar); (6) tillbehör (t.ex. kablar, fodral, påsar, väskor, handledsremmar); (7) om produkten såldes på e offentlig auktion.

Denna garanti är inte överlåtbar.

Konsumentens juridiska rättigheter med avseende på lagar som gäller för försäljning av konsumentvaror i hans land påverkas inte av denna garanti.

### Ytterligare garantibestämmelser

Under garantiperioden ska Guillemot i princip inte tillhandahålla några reservdelar eftersom teknisk support är den enda part med behörighet att öppna och/eller renovera Thrustmasters produkter (med undantag för renoveringar som teknisk support ber konsumenten att utföra med hjälp av skriftliga instruktioner – till exempel om renoveringen är enkel och ej konfidentiell – och genom att i gällande fall förse konsumenten med de reservdelar som behövs).

Med tanke på dess innovationscykler och för att skydda dess kunskaper och affärshemligheter, ska Guillemot i princip inte tillhandahålla några renoveringsinstruktioner eller reservdelar för någon Thrustmaster-produkt vars garantiperiod har löpt ut.

### Ansvar

Om det är tillåtet enligt gällande lag fränsäger sig Guillemot Corporation S.A. (hädanefter "Guillemot") och dess dotterbolag allt ansvar för eventuella skador orsakade av följande: (1) produkten har modifierats, öppnats eller ändrats; (2) underlåtenhet att följa monteringsanvisningarna; (3) olämplig användning eller missbruk, försumlighet, en olycka (t.ex. att produkten tappas); (4) normalt slitage; (5) produkten har använts för annan användning än hemanvändning, inklusive för professionella eller kommersiella ändamål (t.ex. spelrum, träning, tävlingar). Om det är tillåtet enligt gällande lag fränsäger sig Guillemot och dess dotterbolag allt ansvar för eventuella skador som inte är relaterade till material- eller tillverkningsfel när det gäller produkten (inklusive, men inte begränsat till, skador som direkt eller indirekt orsakats av någon programvara eller genom att kombinera Thrustmaster-produkten med någon olämplig del, i synnerhet nätaggregat, laddningsbara batterier, laddare, eller andra delar som Guillemot inte tillhandahåller för denna produkt).

**THRUSTMASTER®**

**TEKNISK SUPPORT**

<https://support.thrustmaster.com>



## UPPHOVSRÄTTSSKYDD

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Med ensamrätt. Thrustmaster® är ett registrerat varumärke som tillhör Guillemot Corporation S.A. Alla andra varumärken erkänns hämed och tillhör sina respektive ägare. Illustrationer är inte bindande. Innehåll, konstruktion och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande och kan variera från land till land. Tillverkad i Kina.

## MILJÖSKYDD



\* I Europeiska unionen: När produkten har slutat fungera ska den inte slängas i vanligt hushållsavfall, utan kasseras vid en uppsamlingsplats för bortskaffandet av elektriskt och elektroniskt avfall (WEEE) för återvinning.

Detta bekräftas av symbolen på produkten, bruksanvisningen eller förpackningen.

Beroende på dess egenskaper kan materialet kanske återvinnas. Genom återvinning och andra sätt att hantera elektriskt och elektroniskt avfall kan du göra ett viktigt bidrag till att hjälpa till att skydda miljön.

Kontakta dina lokala myndigheter för information om uppsamlingsplatsen som är närmast dig.

För alla andra länder: Följ lokala återvinningslagar för elektriskt och elektroniskt avfall.

Behåll denna information. Färger och dekorationer kan variera.

Plastfästen och lim/kister/tejp bör avlägnas från produkten innan den används.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Gäller endast EU och Turkiet*

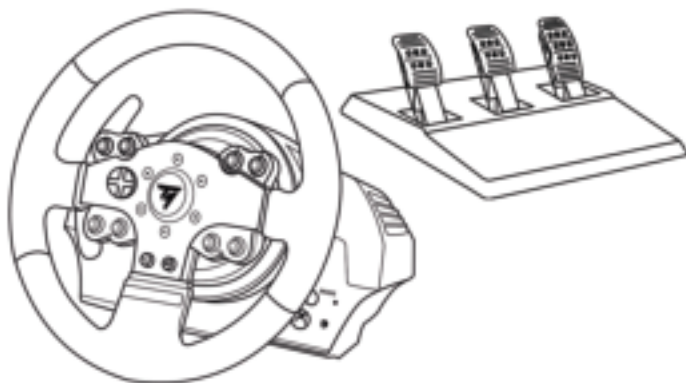


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

XBOX SERIES X|S, XBOX ONE JA PC

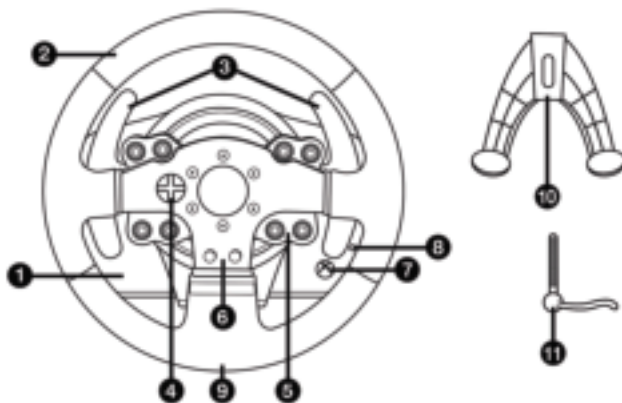
Käyttöohje



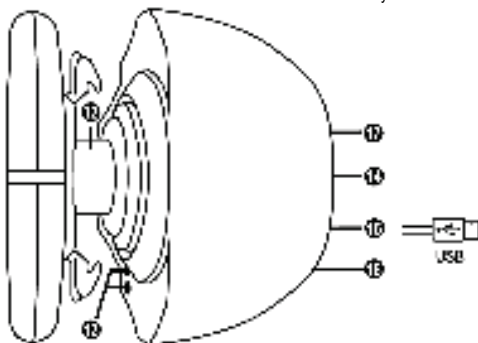
**VAROITUS:**

Jotta TMX-rattiohjain toimii oikein Xbox Series X|S-, Xbox One- ja PC-pelien kanssa, joudut ehkä asentamaan pelin automaattiset päivitykset (saatavilla konsolin tai tietokoneen yhdistettyä internettiin).

## TEKNISET OMINAISUUDET



- |   |                                  |    |  |
|---|----------------------------------|----|--|
| 1 | TMX-jalusta                      | 7  | Xbox-opaspainike + valkoinen ilmaisvalo                          |
| 2 | Ratti                            | 8  | MODE-painike + punainen/vihreä ilmaisvalo                        |
| 3 | Kaksi vaihdevipua (ylös ja alas) | 9  | Suuri reikä kierteillä (kiinnitysjärjestelmää ja -ruuvia varten) |
| 4 | Suuntanäppäimet                  | 10 | Kiinnitysjärjestelmä   |
| 5 | Toimintopainikkeet               | 11 | Metallinen kiinnitysruuvi  |
| 6 | Toimintopainikkeet               |    |  |



- |    |  |    |  |
|----|--|----|--|
| 12 | Ohjausakseli   | 15 | Rattiohjain USB-kaapelilla ja liittimellä                  |
| 13 | Xbox-opaspainike + valkoinen ilmaisvalo                      | 16 | Vaihdelaatikon liitin<br>(vaihdelaatikko myydään erikseen) |
| 14 | Virtakaapeli<br>tai virtalähteen liitin<br>(maasta riippuen) | 17 | Poljinsetin liitin   |

## VAROITUS

Lue tämä käyttöohje huolella ja talleta se myöhempää käyttöä varten, ennen kuin käytät tuotetta.



### **Varoitus – sähköiskun vaara**

- \* Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.
- \* Älä väännä tai vedä liittimiä tai kaapeleita.
- \* Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liittinten päälle.
- \* Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.
- \* Älä pura tuotetta; älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.
- \* Älä käytä muuta virtajohtoa kuin rattiohjaimen mukana tullutta.
- \* Älä käytä virtajohtoa, mikäli johto tai sen liitin on vioittunut, haljennut tai hajonnut.
- \* Varmista, että virtajohto on liitetty kunnolla sähköpistokkeeseen sekä rattiohjaimen jalustan takana olevan liittimeen.
- \* Älä avaa rattiohjainta: sisällä on osia, jotka eivät ole käyttäjien huollettavissa. Kaikista huolloista vastaa valmistaja, sen virallinen edustaja tai pätevä asentaja.
- \* Käytä ainoastaan valmistajan määrittämiä kiinnitysjärjestelmiä/lisäosia.
- \* Jos rattiohjain toimii epänormaalisti (jos sen äänet, lämpö tai tuoksu eivät vaikuta normaaleilta), lopeta käyttö välittömästi, irrota virtajohto sähköpistokkeesta ja irrota muut kaapelit.
- \* Jos et käytä rattiohjainta pitempänä ajanjaksona, irrota sen virtajohto sähköpistokkeesta.
- \* Käytä ainoastaan rattiohjaimen mukana tullutta virtalähdettä (mikäli käytössä on ulkoinen virtalähde).
- \* Virtalähde asetetaan laitteiden lähelle ja helposti saataville.



### **Tuuletusaukot**

Varmista, ettei tuki rattiohjaimen jalustassa olevia tuuletusaukkoja. Varmista optimaalinen tuuletus seuraavasti:

- \* Sijoita ratin jalusta siten, että se on ainakin 10 cm päässä seinästä.
- \* Älä aseta jalustaa ahtaisiin tiloihin.
- \* Älä peitä jalustaa.
- \* Älä anna pölyn kertyä tuuletusaukoihin.



**Älä turvallisuussyistä johtuen käytä poljinsetiä ikinä paljain jaloin tai pelkät sukat jalassa.**

**THRUSTMASTER® KIELTÄÄ KAIKEN VASTUUN, MIKÄLI LOUKKAANTUMINEN JOHTUU POLJINSETIN KÄYTÖSTÄ ILMAN KENKIÄ.**



### **Varoitus – ohjauspalautteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat**

Rattiohjaimen ohjauspalautteen käyttäminen voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin. Vältääksesi mahdolliset ongelmat:

- \* Vältä pitkiä peli-istuntoja.
- \* Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen pelitunnin jälkeen.
- \* Mikäli tunnet väsymystä tai kipua käsissäsi, ranteissasi, säärissäsi tai jaloissasi, lopeta pelaaminen ja lepää muutaman tunnin ajan ennen kun aloitat uudelleen.





## Varoitus – ohjauspalautteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat (jatkuu)

- \* Mikäli oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi pelin uudelleen, lopeta pelaaminen ja kysy neuvoa lääkäriltä.
- \* Pidä lasten ulottumattomissa.
- \* Pidä pelin aikana molemmat kädet oikeassa kohdassa rattia päästämättä kokonaan irti.
- \* Älä aseta pelin aikana koskaan käsiäsi tai somiasi polkimien alle tai poljinsetin lähelle.
- \* Älä koskaan aseta kalibroinnin ja pelin aikana käsiäsi tai käsivarsiasi rattiohjaimen reikiin läpi.
- \* Varmista, että rattiohjaimen jalusta on kiinnitetty kunnolla tässä käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

### RASKAS TUOTE



Tuote on tarkoitettu vain käyttäjensä käsitteltäväksi vähintään 14 vuotta täyttäneille



Varo, ettet pudota tuotetta itsesi tai kenenkään muun päälle!

**AINA**



**EI KOSKAAN**



**EI KOSKAAN**



# RATTIOHJAIMEN KÄYTTÖÖNOTTO XBOX SERIES X|S:LLÄ / XBOX ONELLA

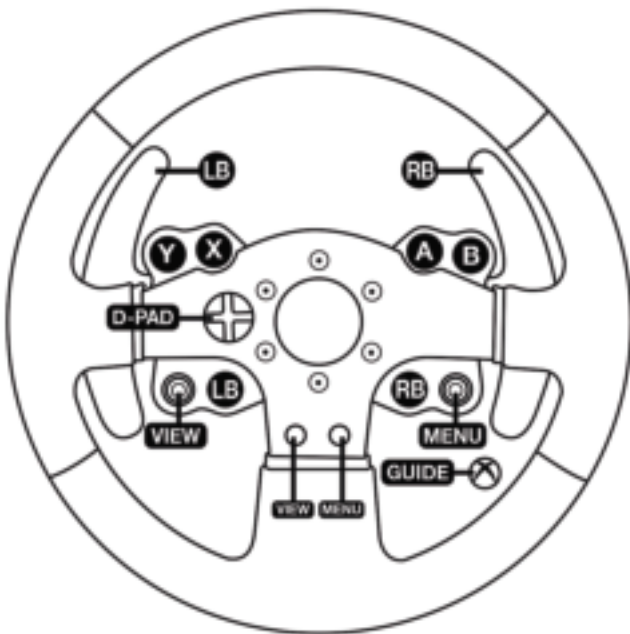
1. Yhdistä poljinsetti rattiohjaimen jalustan takana olevaan liitimeen (17).
2. Yhdistä virtajohto rattiohjaimen jalustan takana olevaan liitimeen (14).
3. Yhdistä virtajohto sähköpistokkeeseen, joka vastaa tuotteen jännitettä.
4. Yhdistä rattiohjaimen USB-liitin (15) yhteen konsolin USB-porteista.
5. Kun konsolin virta on päällä, rattiohjain kalibroi itsensä automaattisesti.  
**Olet nyt pelivalmis!**

- Lista *TMX Force Feedbackin kanssa yhteensopivista Xbox Series X|S- / Xbox One -peleistä löytyy täältä:*

<https://support.thrustmaster.com> (Racing Wheels / TMX -osio).

*Listaa päivitetään säännöllisesti.*

## XBOX SERIES X|S:N / XBOX ONEN MÄÄRITYKSET



# RATTIOHJAIMEN KÄYTTÖNOTTO PC:LLÄ

1. Mene osoitteeseen <https://support.thrustmaster.com> ja lataa ajurit ja ohjauspalautteen ohjelmisto tietokoneelle. Napsauta Racing Wheels / TMX Force Feedback ja valitse sitten Drivers (Ajurit).

2. Kun lataus on suoritettu, käynnistä asennus ja seuraa ruudulla esitettyjä ohjeita, miten ratin USB-kaapeli yhdistetään tietokoneeseen, ja suorita asennus loppuun.

3. Kun asennus on valmis, napsauta Valmis (Finish) ja käynnistä tietokone uudelleen.

4. Valitse Aloita / Kaikki ohjelmat / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Control Panel (Ohjauspaneeli) avatakseksi Game Controllers (Peli ohjaimet) -ikkunan.

Game Controllers -ikkunassa näkyy rattiohjaimen nimi, Thrustmaster TMX Racing Wheel, ja sen tila on OK.

5. Määritä ratti TMX-ohjauspaneelissa napsauttamalla kohtaa Properties (Ominaisuudet).

- Test Input -välilehti: Sallii testaamisen, toimintopainikkeiden, suuntanäppäinten, ratin ja poljinakseiden katselun ja ratin kääntämiskulman säädön PC-peleissä.
- Test Forces -välilehti: Sallii 12 ohjauspalautetehosteen testaamisen.
- Gain Settings -välilehti: Sallii ohjauspalautetehosteiden voimakkuuden säädön PC-peleissä.

## ***Olet nyt pelivalmis!***

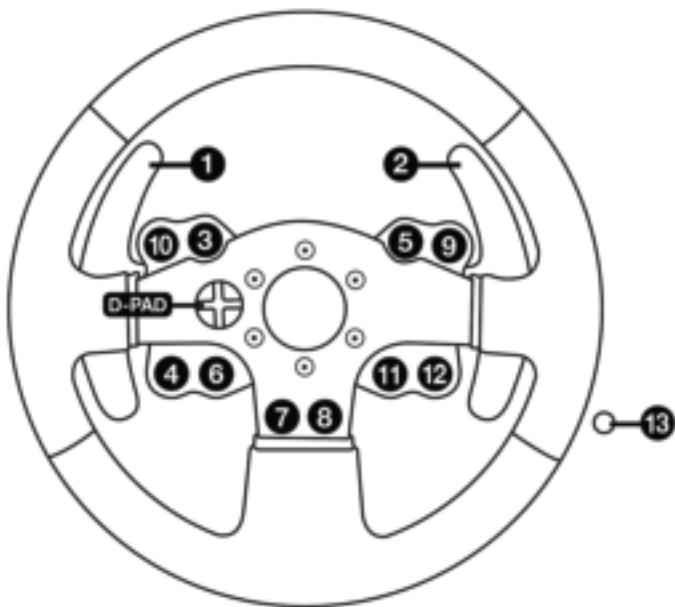
### Yleiset huomiot:

- Napsauta tietokoneella OK sulkeaksesi Game Controllers -ikkunan ennen pelin käynnistämistä.

- Tietokoneen Game Controllers -ikkunassa tehdyt säädöt tallennetaan vain tietokoneellesi (ne eivät ole täten voimassa Xbox Series X|S:llä / Xbox Onella).

Rattisi laiteohjelmiston versio esitetään TMX Force Feedback -ohjauspaneelin välilehtien oikeassa yläkulmassa.

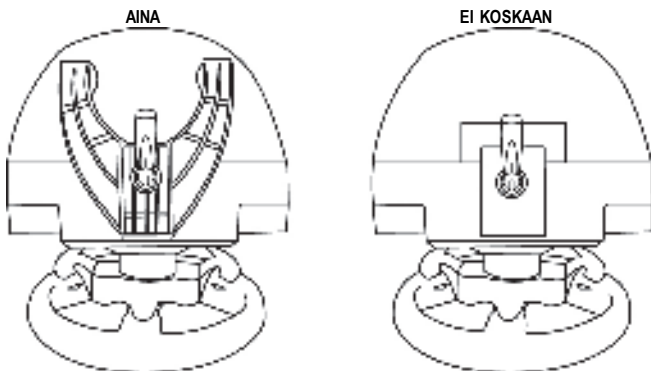
# PC:N MÄÄRITYKSET



## Rattiohjaimen KIINNITYS

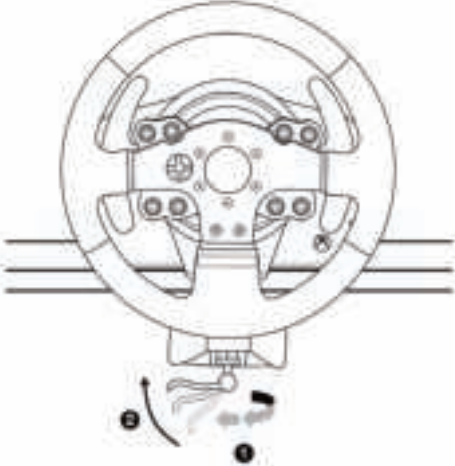
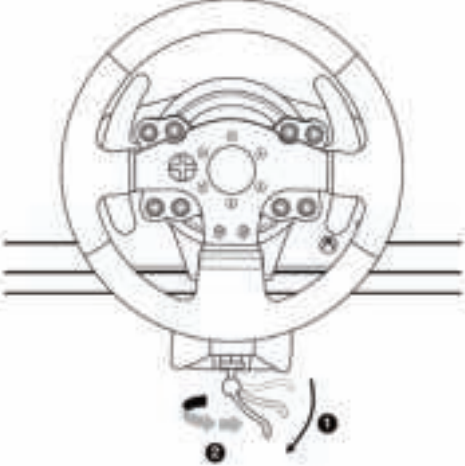
### Rattiohjaimen kiinnitys pöytään

1. Aseta rattiohjain pöydälle tai mille tahansa horisontaaliselle, tasaiselle ja vakaalle pinnalle.
2. Aseta kiinnitysruuvi (11) kiinnitysjärjestelmään (10), kiristä sitten laite kääntämällä ruuvia vastapäivään, sen mennessä rattiohjaimen pohjassa olevaan suureen, kierteillä varustettuun reikään (9), kunnes ratti on täysin vakaa.



**VAROITUS:** Älä koskaan kiristä pelkästään ruuvia ilman, että kiinnitysjärjestelmä on paikallaan!

(Se voi vahingoittaa rattiohjainta.)

LIITTÄMINEN / IRROTTAMINEN	SUUNTA
<p><b>Kiinnitys:</b> <i>Käännä ruuvia vastapäivään</i></p>	
<p><b>Irrotus:</b> <i>Käännä ruuvia myötäpäivään</i></p>	

## RATTIOHJAIMEN AUTOMAATTINEN KALIBROINTI

Ratti kalibroi itsensä automaattisesti, kun rattiohjain kiinnitetään sähköpistokkeeseen ja rattiohjaimen USB-liitin yhdistetään Xbox Series X|S:ään / Xbox Oneen.

Toimenpiteen aikana rattiohjain kääntyy nopeasti vasemmalle ja oikealle, kattaen 900 asteen kulman, ennen kuin se pysähtyy keskelle.

**VAROITUS:** Älä koskaan koske rattiohjaimeen sen kalibroidessa itseään!

*(Se voi johtaa virheelliseen kalibrointiin ja/tai vammoihin.)*

## MODE-PAINIKE JA ILMAISINVALO (8)

### Poljinsetin MODE-painike

Voit MODE-painikkeen avulla vaihtaa elektronisesti kaasuja ja kytkinpolkimia keskenään.

Tee se painamalla MODE-painiketta (8) kahden sekunnin ajan.

Rattiohjaimen sisäinen muisti tallentaa, ovatko polkimet vaihdettu keskenään vai ei.

KAASU- JA KYTKINPOLKIMET	MODE-ilmaisinalon (8) väri
NORMAALI	PUNAINEN
VAIHDETTU	VIHREÄ



**VAROITUS:**

Varmista mukana tulevan T3PA-poljinsetin kohdalla, että valo pysyy punaisena!  
(Kaasupoljiin ei muuten toimi oikein.)

### Muut MODE-painikkeen tiedot

MODE-painikkeesta ja ilmaisinalosta saa lisätietoa osoitteesta <https://support.thrustmaster.com>.

Napsauta **Racing Wheels / TMX Force Feedback** ja valitse sitten **Manual** tai **FAQ**.

## Rattiohjaimen laiteohjelmiston PÄIVITTÄMINEN

Rattiohjaimen jalustan sisältämä laiteohjelmisto voidaan päivittää uudempaan versioon, joka sisältää parannuksia tuotteeseen.

Tarkista rattiohjaimen käyttämä laiteohjelmiston versio ja päivitä se vaadittaessa: käy tietokoneella osoitteessa <https://support.thrustmaster.com>. Napsauta **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, valitse **Firmware** ja seuraa sitten lataus- sekä asennusohjeita.

## Ohjetiedostot ja UKK:t (eivät sisälly tähän käyttöohjeeseen)

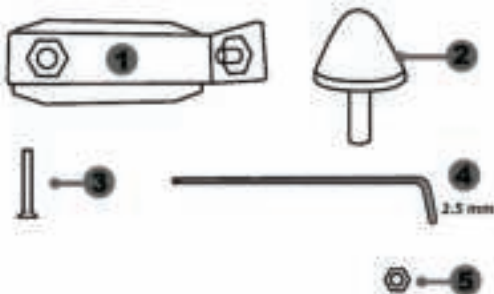
Käy osoitteessa <https://support.thrustmaster.com>, napsauta **Racing Wheels / TMX Force Feedback** ja valitse sitten **Manual** tai **FAQ**.

**Jos rattiohjain ja/tai poljinsetti ei toimi oikein, tai ne eivät vaikuta oikein kalibroiduilta:**

Sammuta konsoli tai tietokone ja irrota rattiohjain täysin. Yhdistä sitten kaikki johdot (mukaan lukien virtajohto ja poljinsetti) ja käynnistä konsoli tai tietokone sekä peli uudelleen.



## TEKNISET OMINAISUUDET



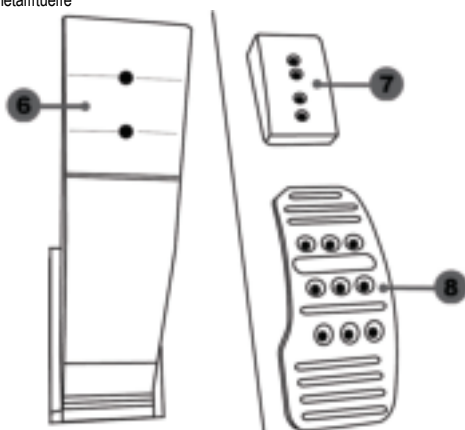
1 Metallituki kartiomaiselle rajoittimelle  
(ei valmiiksi asennettu)

2 Kartiomainen rajoitin

3 Kiinnitysruuvi metallituelle

4 2,5 mm kuusiokoloavain (mukana)

5 Asennon säätömutteri kartiomaiselle rajoittimelle



6 Polkimen varsi  
7 Muovinen kärkituki

8 Metallinen polkimen kärki



## VAROITUS

Ennen kuin käytät tätä tuotetta, lue nämä ohjeet huolella ja säästä ne myöhempiä tarvetta varten.



**Älä turvallisuussyistä johtuen käytä poljinsettiä ikinä paljain jaloin tai pelkät sukat jalassa.  
THRUSTMASTER® KIELTÄÄ KAIKEN VASTUUN, MIKÄLI LOUKKAANTUMINEN JOHTUU  
POLJINSETIN KÄYTÖSTÄ ILMAN KENKIÄ.**



**Varoitus – poljinsetin puristusvaara pelisessioiden aikana**

- \* Pidä poljinsetti lasten ulottumattomissa.
- \* Älä ikinä aseta pelisessioiden aikana somea tai peukaloo polkimien sivuille tai niiden lähelle.
- \* Älä ikinä aseta pelisessioiden aikana somea tai peukaloo polkimien takajalustalle tai sen lähelle.
- \* Älä ikinä aseta pelisessioiden aikana somea tai peukaloo polkimien etujalustalle tai sen lähelle.

**EI KOSKAAN**



**EI KOSKAAN**



**EI KOSKAAN**



## POLJINTEN AUTOMAATTINEN KALIBROINTI



### **TÄRKEÄÄ:**

- Älä ikinä yhdistä tai irrota poljinsettiä ratin jalustasta, kun ratti on yhdistetty konsoliin tai PC:hen, tai pelisessioiden aikana, välttääksesi kalibrointiongelmat.
- Yhdistä poljinsetti aina rattiin ennen kuin yhdistät ratin konsoliin tai PC:hen.
- Kun ratti on kalibroinut itsensä ja peli on käynnistetty, polkimet kalibroivat itsensä automaattisesti muutaman painalluksen jälkeen.
- Älä ikinä paina polkimia, kun ratti kalibroi itseään tai kun peli käynnistyy, niin vältät kalibrointiongelmat.
- Mikäli polkimet eivät toimi oikein tai vaikuttavat väärin kalibroiduilta, sammuta konsoli, irrota ratti kokonaan, yhdistä sitten kaikki johdot (mukaan lukien virtalähteen johto ja poljinsetin johto), aseta konsolin virta päälle ja käynnistä peli uudelleen.

## POLJINSETIN YHDISTÄMINEN OHJAAMON

- Liitä poljinsetti käyttämällä pieniä ruuvikoloja, jotka löytyvät poljinsetin alapuolelta.
- Kiinnitä kaksi M6-ruuvia (ei mukana) ohjaamon poljintuen levyyn ja kahteen pieneen ruvikoloon, jotka löytyvät poljinsetin alapuolelta.

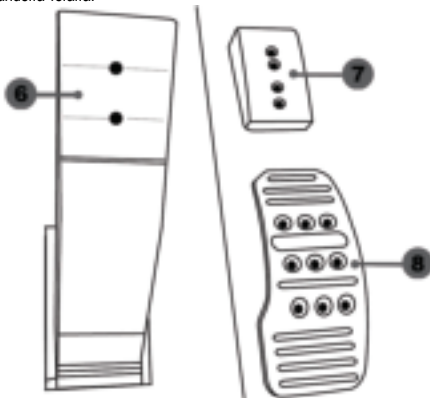
**Tärkeää:** Kahden M6-ruuvien pituudet eivät saa ylittää ohjaamon poljintuen levyn paksuutta plus 10 lisämillimetriä, jotta vältät vahingoittamasta poljinsetin sisäisiä komponentteja.

**Ohjaamon diagrammit löytyvät osoitteesta <https://support.thrustmaster.com>: napsauta Racing Wheels / TMX Force Feedback ja valitse sitten Manual tai FAQ.**

# POLJINSETIN SÄÄTÖ

Jokainen kolmesta polkimesta sisältää:

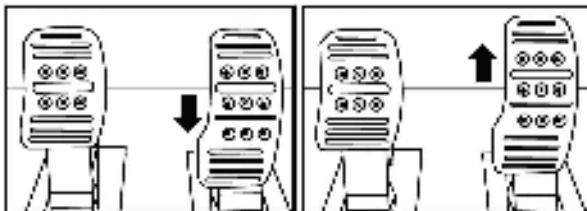
- Metallisen kärjen (8) usealla eri reiällä (yhdeksän kaasulle – kuusi jamulle – kuusi kytkimelle).
- Muovisen kärkituen (7) (asetetaan kärjen ja varren väliin) neljällä reiällä.
- Poljinvarren (6) kahdella reiällä.



**HUOMIO:** Muista kalibrointiongelmia välttääksesi aina irrottaa ratin USB-kaapeli konsolista tai PC:stä, ennen kuin teet mitään säätöjä poljinsettiin.

## Kaasupolkimen KORKEUDEN säätö

- Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta (4) avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen (8) ja sen tuen (7) paikallaan.
- Valitse haluamasi korkeus, aseta ja kiristä sitten ruuvit uudelleen, jotta metallinen kärki (8) ja sen tuki (7) ovat tukevasti paikallaan.



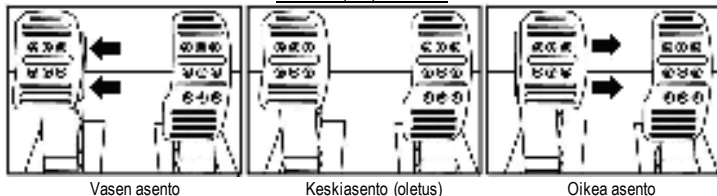
Matala asento (oletus)

Korkea asento

## Kolmen polkimen VÄLIN säätö

- Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta (4) avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen (8) ja sen tuen (7) paikallaan.
- Valitse haluamasi asento (vasemmalla, keskellä tai oikealla), aseta ja kiristä sitten ruuvit uudelleen, jotta metallinen kärki (8) ja sen tuki (7) ovat tukevasti paikallaan.

Esimerkit jamupolkimesta:



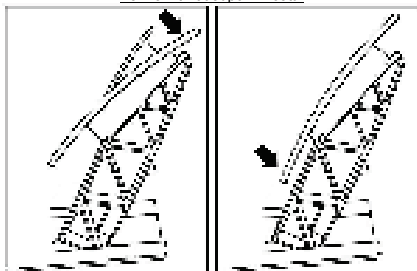
Mahdollisten väliasentojen määrä per poljiin:

- Kolme kaasupolkimelle
- Kolme jamupolkimelle
- Kolme kytkinpolkimelle

## Poljinten KALLISTUKSEN säätö

- Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta (4) avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen (8) ja sen tuen (7) paikallaan.
- Pyöritä muovista kärkitukea (7) 180° ja kiristä sitten ruuvit uudelleen, jotta metallinen kärki (8) ja sen tuki (7) ovat tukevasti paikallaan.

Esimerkit kaasupolkimesta:



Vähemmän kallistettu asento      Enemmän kallistettu asento (oletus)

Mahdollisten kallistusasentojen määrä per poljiin:

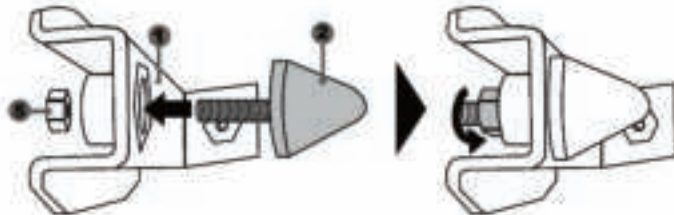
- Kaksi kaasupolkimelle
- Kaksi jamupolkimelle
- Kaksi kytkinpolkimelle

## Kartiomaisen rajoittimen asennus (JARRUN KARTIOMAINEN KUMISÄÄDIN)

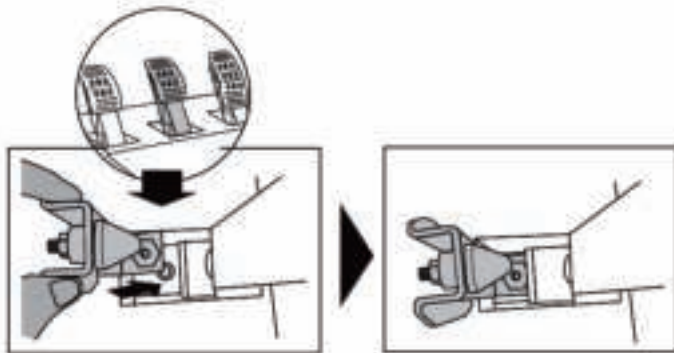
Tämä säädin (tai "mod") ei ole pakollinen, ja sitä ei ole asennettu valmiiksi. Jarrupoljin on siis täysin toimiva, vaikka säädintä ei ole asennettu.

Tämän säätimen avulla saat erilaisen jarrutuskokemuksen ja -vastuksen. Sinä voit päättää sen asentamisesta täysin omien mieltymyksiesi mukaan.

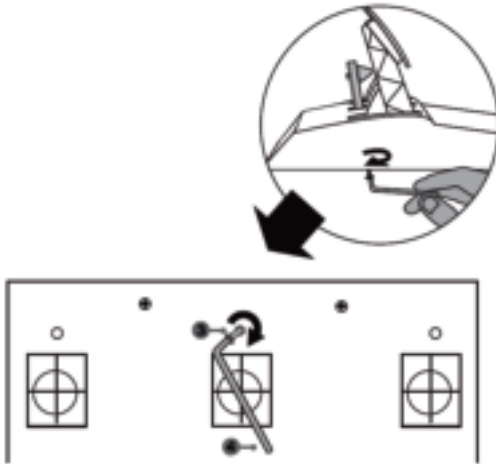
- Ruuvaa kartiomainen rajoitin (2) sen metallitukeen (1).
- Ruuvaa asennon säätömutteri (5) pohjaan kiinni (kartiomaisen rajoittimen kierteisiin).



- Aseta yksikkö jarrupolkimen varen taakse.



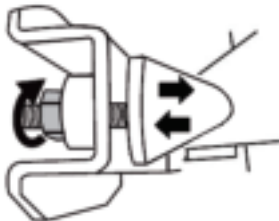
-Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta (4) liittääksesi yksikön käyttämällä liitinruuvia (3) ja pientä keskellä olevaa ruuvikoloa, joka löytyy poljinsein alapuolelta.



**JARRUN KARTIOMAINEN KUMISÄÄDIN on nyt asennettu!**

### Jarrupolkimen LIIKKUMISMATKAN ja vastuksen VOIMAKKUUDEN säätö

Avaa mutteria hieman (5), voit vahvistaa jarrupolkimen vastuksen voimakkuutta liikuttamalla kartiomaista rajoitinta (2) lähemmäksi polkimen varen takaosaa (käytä tarpeen vaatiessa 14 mm kiintoavainta tai pihtejä kiristääksesi mutterin uudelleen ja säilyttääksesi valitun asennon). Mitä lähempänä kartiomainen rajoitin on polkimen varen takaosaa, sitä voimakkaampi vastus on.



**Huomautus:** Kun kartiomainen rajoitin on todella lähellä polkimen varen takaosaa, sinulla voi olla vaikeuksia saavuttaa kalibroinnin maksimiarvo. Mikäli näin käy:

- \* Paina jarrupoljinta hitaasti ja todella kovaa, jotta saavutat maksimiarvon (seiso tarpeen vaatiessa hetken polkimen päällä, vain sekunnin ajan), ja vapauta sitten paine; tai
- Siirrä kartiomaista rajoitinta hieman etäämmäksi jarrupolkimen varen takaosasta.

## **Kuluttajan takuutiedot**

Maailmanlaajuinen, Guillemot Corporation S.A., jonka rekisteröity toimisto sijaitsee osoitteessa Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (tästä eteenpäin "Guillemot"), takaa asiakkaalle, että tämä Thurstmaster-tuote on materiaaleista ja työn laadusta johtuvista vioista vapaa takuuajan verran. Kaikki toimet sen noudattamiseksi on nostettava tämän aikarajan sisällä. Euroopan Union jäsenvaltioissa se vastaa kahta (2) vuotta Thurstmaster-tuotteen toimituksesta. Muissa maissa takuu-aika vastaa

Thurstmaster-tuotteen noudattamisvaatimusten aikarajaa sen maan asiaankuuluvien lakien mukaisesti, jonka asukas kuluttaja oli Thurstmaster-tuotteen ostopäivänä (mikäli kyseisessä maassa ei ole tällaisia vaatimuksia, takuuajan kesto on yksi (1) vuosi Thurstmaster-tuotteen ostopäivästä).

Yllä olevasta huolimatta ladattavilla akuilla on kuuden (6) kuukauden takuu ostopäivästä lähtien.

Mikäli tuote vaikuttaa takuuajan aikana vialliselta, ota välittömästi yhteyttä tekniseen tukeen, joka kertoo noudettavista toimenpiteistä. Jos vika vahvistetaan, tuote täytyy palauttaa sen ostopaikkaan (tai muuhun teknisen tuen osoittamaan paikkaan).

Tämän takuun puiteissa kuluttajan viallinen tuote joko korvataan uudella tai palautetaan toimintakuntoon teknisen tuen valinnan mukaan. Jos takuuajan aikana Thurstmaster-tuotteelle tehdään korjaustoimia, mikä tahansa vähintään seitsemän (7) päivää kestänyt jakso, jolloin tuote ei ole käytettävissä, lisätään se jäljellä olevaan takuu-aikaan (tämä jakso alkaa siitä päivästä, kun asiakas pyytää tukitoimia tai kun kyseessä oleva tuote luovutetaan korjattavaksi, mikäli korjaukseen luovuttamisen päivämäärä on myöhäisempi kuin tukitoimipyynnön). Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemotin ja sen tytäryhtiöiden täysi vastuuvollisuus (mukaan lukien välilliset vahingot) rajoittuvat Thurstmaster-tuotteen toiminnan palauttamiseen tai sen korvaamiseen uudella. Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot kiistää kaikki takuut tuotteen myytävyydestä tai sopivuudesta tiettyyn tarkoitukseen.

Tämä takuu ei ole voimassa: (1) mikäli tuotetta on muokattu, avattu, muunneltu tai se on kärsinyt vahinkoa epäasiallisen tai huonon käytön, huolimattomuuden, onnettomuuden, tavallisen kulumisen tai minkä tahansa muun syyn johdosta, joka ei liity materiaali- tai valmistusvirheisiin (mukaan lukien, mutta rajoittumatta, Thurstmaster-tuotteen yhdistäminen epäsovikkaan osan kanssa, erityisesti virtalähteet, ladattavat akut, laturit tai muut tuotteet, joita Guillemot ei ole toimittanut tälle tuotteelle); (2) mikäli tuotetta on käytetty missä tahansa muussa kuin kotikäytössä, mukaan lukien ammattimaisessa tai kaupallisessa käytössä (esim. pelihoneet, koulutus ja kilpailut); (3) mikäli vian ilmetessä teknisen tuen ohjeita ei ole noudatettu; (4) ohjelmistojen kohdalla, kyseisellä ohjelmistolla on erillinen takuu; (5) käyttöesineiden kohdalla (tuotteen eliniän aikana vaihdettavat osat: esim. kertakäyttöiset paristot, kuulokkeet tai kuuloketyynyt); (6) lisälaitteiden kohdalla (esim. kaapelit, kotelot, pussit, laukut ja rannekkeet); (7) mikäli tuote myytiin julkisessa huutokaupassa.

Tätä takuuta ei voi siirtää.

Tämä takuu ei vaikuta kuluttajan laillisiin oikeuksiin hänen maassaan, mitä tulee kuluttajatuotteiden myyntiin.

### **Ylimääräiset takuehdot**

Takuuajan aikana Guillemot ei lähtökohtaisesti tarjoa varaosia, sillä tekninen tuki on ainoa osapuoli, joka on valtuutettu avaamaan ja/tai korjaamaan Thrustmaster-tuotteita (pois lukien sellaiset korjaustoimet, joita tekninen tuki saattaa pyytää kuluttajaa tekemään kirjallisten ohjeiden kautta – esimerkiksi korjaustoimen yksinkertaisuuden ja salassapitotarpeiden puuttumisen vuoksi – ja toimittamalla kuluttajalla vaadittavat varaosat, jos ne ovat tarpeellisia).

Innovaatiosykleistä johtuen ja suojellakseen tietotaitoaan sekä liikesalaisuuksiaan Guillemot ei lähtökohtaisesti tarjoa mitään uudelleenkäsitelyilmoituksia tai varaosia Thrustmaster-tuotteille, joiden takuu aika on umpeutunut.

### **Vastuuvollisuus**

Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot Corporation S.A. (tästä eteenpäin "Guillemot") ja sen tytäryhtiöt kiistävät vastuunsa kaikista vahingoista, jotka johtuvat yhdestä tai useammasta seuraavasta: (1) tuotetta on muokattu, avattu tai muunneltu; (2) kokoamisohjeita ei ole noudatettu; (3) epäasiallisen tai huonon käytön, huolimattomuuden tai onnettomuuden (esim. isku) johdosta; (4) tavallisen kulumisen johdosta; (5) tuotetta on käytetty missä tahansa muussa kuin kotikäytössä, mukaan lukien ammattimaisessa tai kaupallisessa käytössä (esim. pelihuoneet, koulutus ja kilpailut). Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot ja sen tytäryhtiöt kiistävät vastuunsa kaikista vahingoista, jotka eivät liity tuotteen materiaali- tai valmistusvirheisiin (mukaan lukien, mutta rajoittumatta, ohjelmiston suoraan tai epäsuoraan aiheuttamat vahingot, tai yhdistämällä Thrustmaster-tuote minkä tahansa epäsoivan osan kanssa, mukaan lukien tietyt virtalähteet, ladattavat akut, laturit tai muut osat, joita Guillemot ei ole toimittanut tälle tuotteelle).

**THRUSTMASTER®**

**TEKNINEN TUKI**

<https://support.thrustmaster.com>





## TEKIJÄNOIKEUS

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Kaikki oikeudet pidätetään. Thrustmaster® on Guillemot Corporation S.A.:n rekisteröity tavaramerkki. Kaikki muut tavaramerkit ovat haltijoidensa omaisuutta. Kuvitukset eivät ole sitovia. Sisältö, mallit ja tavaraselosteet voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta ja vaihdella maasta toiseen. Valmistettu Kiinassa.

## YMPÄRISTÖNSUOJELUSUOSITUS



- \* Euroopan unionissa: Käyttöikänsä päätyttyä tätä tuotetta ei pidä laittaa kodin sekajätteeseen, vaan se tulee viedä sähkö- ja elektroniikkalaiteromun (SER/WEEE) keräyspisteeseen kierrätettäväksi.

Tämä vahvistetaan tuotteesta, käyttöohjeesta sekä pakkauksesta löytyvällä symbolilla.

Ominaisuuksistaan riippuen materiaalit voidaan kierrättää. Voit kierätyksen ja muun sähkö- ja elektroniikkaromun käsittelyn avulla auttaa merkittävästi ympäristön suojelussa.

Ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin saadaksesi tietoa lähimmästä keräyspisteestä.

Muissa maissa: Noudata paikallisia sähkö- ja elektroniikkaromun kierrätyslakeja.

Pidä nämä tiedot tallessa. Värit ja koristeet voivat vaihdella.

Muoviset kiinnittimet ja tarat tulee poistaa ennen tuotteen käyttöä.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\* Voimassa vain EU:ssa ja Turkissa

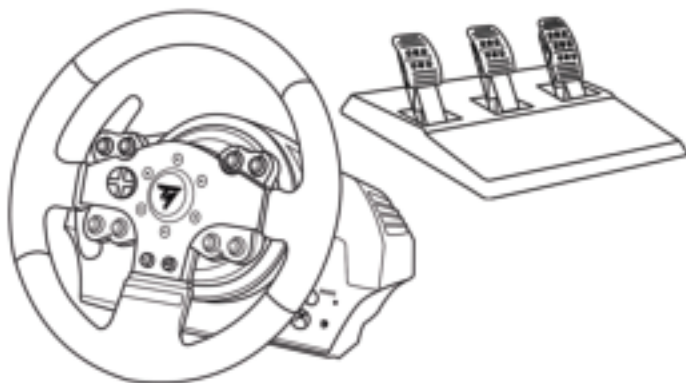


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

PRE XBOX SERIES X|S, XBOX ONE A PC

Návod na použitie

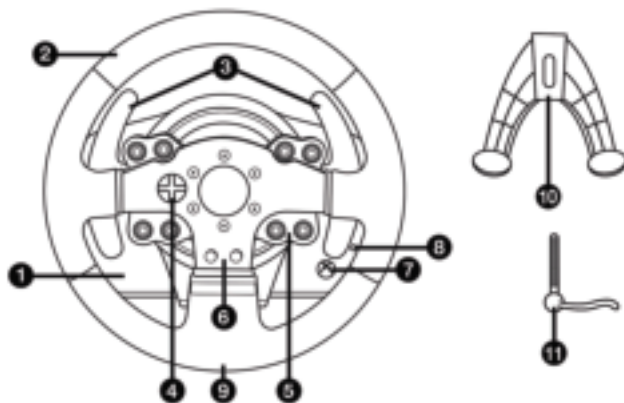


**UPOZORNENIE:**

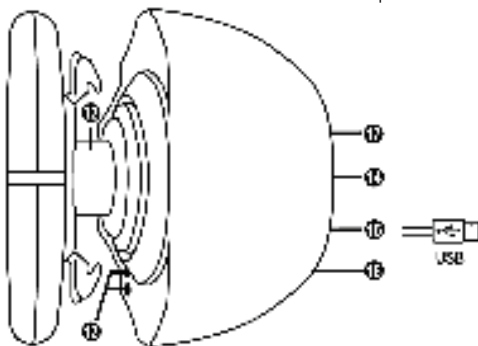
Aby ste zaistili, aby Váš pretekársky volant TMX fungoval správne s hrami na Xbox Series X|S, Xbox One a PC, môže byť potrebné, aby ste nainštalovali automatické aktualizácie hry.

*(tie sú dostupné, ak sú Vaša konzola alebo PC pripojené k internetu)*

## TECHNICKÉ ÚDAJE



- |  |  |
|--|--|
| 1 Základňa TMX                           | 7 Tlačidlo Xbox Guide + Biela kontrolka                                |
| 2 Volant                                 | 8 Tlačidlo MODE + Červená/Zelená kontrolka                             |
| 3 2 sekvenčné radiace páky (hore & dole) | 9 Veľký otvor so závitom (pre upevňovací systém a upevňovaciu skrutku) |
| 4 Smerové tlačidlá                       | 10 Upevňovací systém   |
| 5 Akčné tlačidlá                         | 11 Kovová upevňovacia skrutka  |
| 6 Akčné tlačidlá                         |  |



- |   |   |
|---|---|
| 12 Riadiaca os  | 15 USB kábel a konektor pretekárskeho volantu             |
| 13 Tlačidlo Xbox Guide + Biela kontrolka  | 16 Konektor prevodovky (prevodovka sa predáva samostatne) |
| 14 Napájací kábel alebo Konektor napájacieho zdroja (líši sa v závislosti od krajiny) | 17 Konektor sady pedálov                                  |

## UPOZORNENIE

Pred použitím tohto produktu si pozorne prečítajte tento návod a uschovajte ho pre neskoršie použitie.



### Upozornenie - zásah elektrickým prúdom

- \* Výrobok skladujte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu alebo slnečnému žiareniu.
- \* Neotáčajte ani netahajte za konektory a káble.
- \* Na výrobok ani jeho konektory nevyliievajte žiadnu tekutinu.
- \* Produkt neskratujte.
- \* Výrobok nikdy nerozoberajte; nevhadzujte ho do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.
- \* Nepoužívajte iný napájací kábel ako ten, ktorý je dodávaný s pretekárskym volantom.
- \* Nepoužívajte napájací kábel, ak je kábel alebo jeho konektory poškodené, rozdelené alebo zlomené.
- \* Skontrolujte, či je napájací kábel správne zapojený do elektrickej zásuvky a či je správne pripojený ku konektoru na zadnej časti základne pretekárskeho volantu.
- \* Pretekársky volant neotvárajte: vo vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by mohli byť opravované užívateľom. Akékoľvek opravy musí vykonať výrobca, jeho oprávnený zástupca alebo kvalifikovaný technik.
- \* Používajte iba upevňovacie systémy / príslušenstvo špecifikované výrobcom.
- \* Ak pracuje pretekársky volant neobvykle (ak vydáva akékoľvek nezvyčajné zvuky, teplo alebo zápach), okamžite ho prestaňte používať, odpojte napájací kábel od elektrickej zásuvky a odpojte ostatné káble.
- \* Ak nebudete pretekársky volant dlhšiu dobu používať, vypojte napájací kábel z elektrickej zásuvky.
- \* Používajte iba napájací zdroj dodávaný s pretekárskym volantom (v prípade externého napájacieho zdroja).
- \* Elektrická zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.



### Vetracie otvory

Uistite sa, že nie sú zablokované žiadne vetracie otvory na základni pretekárskeho volantu. Ak chcete dosiahnuť optimálne vetranie, postupujte takto:

- \* Umiestnite základňu volantu najmenej 10 cm od akýchkoľvek povrchov stien.
- \* Neumiestňujte základňu do tesných priestorov.
- \* Základňu nezakrývajte.
- \* Dbajte na to, aby sa na vetracích otvoroch nehromadil žiadny prach.



**Z bezpečnostných dôvodov nikdy nepoužívajte pedálovú sadu s holými nohami alebo keď máte na nohách iba ponožky.  
Spoločnosť THRUSTMASTER® SA ZRIEKA VŠETKEJ ZODPOVEDNOSTI V PRÍPADE ÚRAZU Z PORUŠENIA POUŽÍVANIA SADY PEDÁLOV BEZ OBUVI.**



### Varovanie - Zranenia v dôsledku spätnej väzby Force feedback a opakovaných pohybov

Hranie s pretekárskym volantom so spätnou väzbou môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov. Aby ste predišli problémom:

- \* Vyhnite sa dlhému hraniu.
- \* Po každej hodine hry si urobte 10 až 15 minútovú prestávku.
- \* Ak pociťujete únavu alebo bolesť v rukách, zápästiach, pažiach, nohách alebo chodidlách, prestaňte hrať a oddychujte niekoľko hodín, kým začnete hrať znova.



## **Varovanie - Zranenia v dôsledku spätnej väzby Force feedback a opakovaných pohybov (pokračovanie)**

- \* Keď začnete znova hrať a uvedené príznaky alebo bolesti pretrvávajú, prestaňte hrať a poraďte sa so svojim lekárom.
- \* Uchovávajte mimo dosahu detí.
- \* Počas hrania nechajte obe ruky správne umiestnené na volante bez toho, aby ste sa úplne pustili.
- \* Počas hrania nikdy nedávajte ruky ani prsty pod pedále, ani nikde do blízkosti pedálovej súpravy.
- \* Počas kalibrácie a hrania nikdy nedávajte dlaň ani ruku do otvorov v pretekárskom volante.
- \* Podľa pokynov v tejto príručke sa uistite, že základňa pretekárskeho volantu je správne zaistená.

### **ŤAŽKÝ VÝROBOK**



S produktom môžu manipulovať iba 14 roční alebo starší používatelia



Dávajte pozor, aby produkt nepadol na Vás ani na kohokoľvek iného!

**VŽDY**



**NIKDY**



**NIKDY**



## NASTAVENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU PRE XBOX SERIES X|S / XBOX ONE

1. Pripojte pedálovú sadu ku konektoru (17), ktorý sa nachádza na zadnej strane základne pretekárskeho volantu.
2. Pripojte napájací kábel ku konektoru (14), ktorý sa nachádza na zadnej strane základne pretekárskeho volantu.
3. Pripojte napájací kábel do elektrickej zásuvky s rovnakými špecifikáciami napätia.
4. Pripojte konektor USB (15) pretekárskeho volantu k jednému z USB portov konzoly.
5. Po zapnutí konzoly sa Váš pretekársky volant automaticky kalibruje.

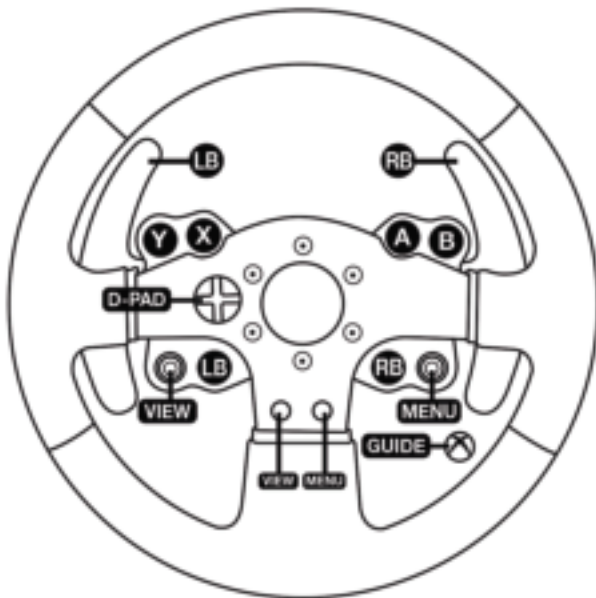
**Teraz ste pripravení hrať!**

- Zoznam hier na Xbox Series X|S / Xbox One kompatibilných s TMX Force Feedback je k dispozícii na stránke:

<https://support.thrustmaster.com> (v časti Racing Wheels (Pretekárske volanty) / TMX).

Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje

## MAPOVANIE XBOX SERIES X|S / XBOX ONE



## NASTAVENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU PRE PC

1. Prejdite na stránku <https://support.thrustmaster.com> a stiahnite si ovládače a softvér na silovú spätnú väzbu pre PC. Kliknite na Pretekárske Volanty / TMX Force Feedback a potom vyberte Ovládače.

2. Po dokončení sťahovania spustíte inštaláciu a podľa pokynov na obrazovke pripojte konektor USB volantu k počítaču a dokončíte inštaláciu.

3. Po dokončení inštalácie kliknite na tlačidlo Dokončiť a reštartujte počítač.

4. Kliknite na Štart / Všetky programy / Thrustmaster / Pretekársky volant FFB / Ovládací panel a otvorte okno Hemé ovládače.

V okne Hemé ovládače sa zobrazí názov pretekárskeho volantu Thrustmaster TMX Racing Wheel so stavom OK.

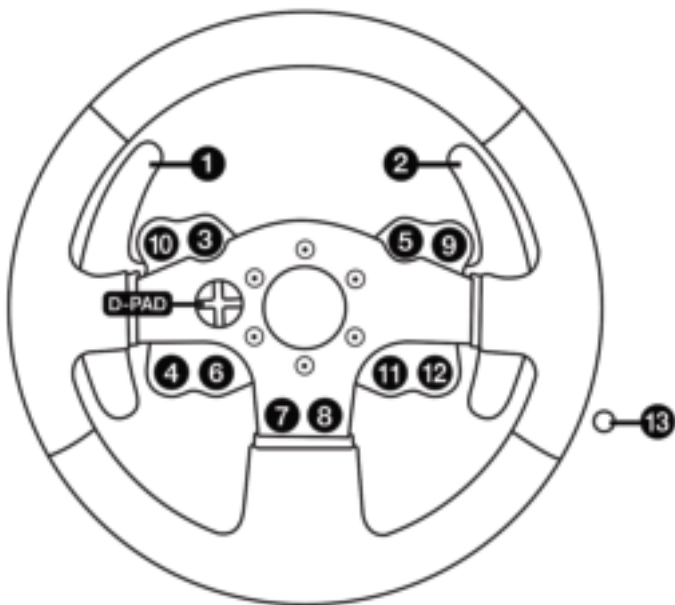
5. Kliknutím na Vlastnosti nakonfigurujete svoj volant na ovládacom paneli TMX:

- Karta Test Input: umožňuje otestovať a prezerat' akčné tlačidlá, smerové tlačidlá, osi kolies a pedálov a upravovat' uhol natočenia volantu vo Vašich počítačových hrách.
- Karta Test Forces: umožňuje otestovat' 12 efektov spätnej väzby.
- Karta Gain Settings: umožňuje upraviť silu efektu spätnej väzby vo Vašich počítačových hrách.

### ***Teraz ste pripraveni hrať!***

#### Všeobecné poznámky:

- Pred spustením hry na PC, zatvorte okno Hemé ovládače kliknutím na tlačidlo OK.
- Na počítači sa úpravy vykonané v okne Hemé ovládače uložia iba do Vášho počítača (preto nebudú mať žiadny vplyv na Xbox Series X|S / Xbox One).
- Verzia firmvéru Vášho volantu sa zobrazuje v pravom homom rohu kariet ovládacieho panela TMX Force Feedback.

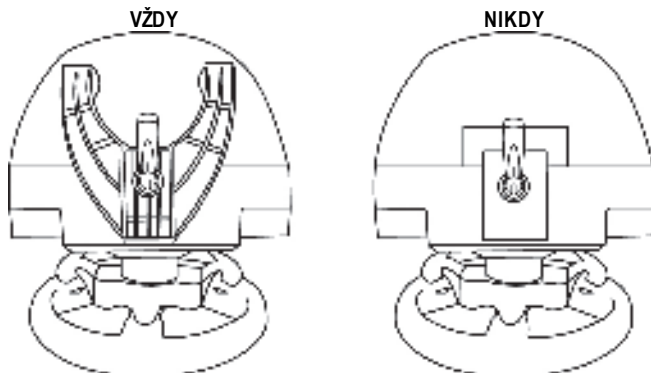




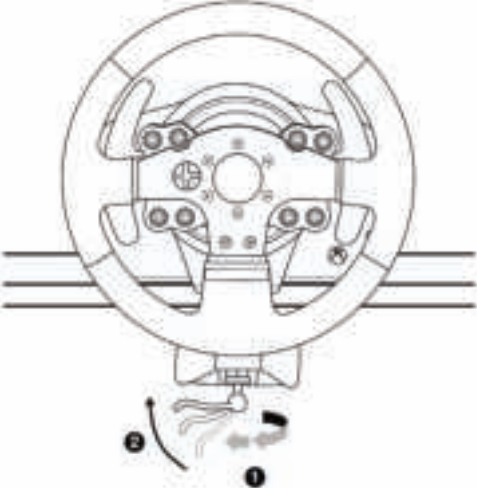
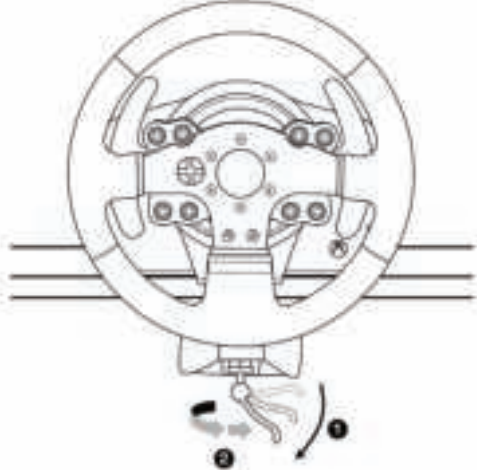
## PRIPOJENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

### Pripojenie pretekárskeho volantu ku stolu alebo pracovnej ploche

1. Umiestnite pretekársky volant na stôl alebo iný vodorovný, rovný a stabilný povrch.
2. Vložte upevňovaciu skrutku (11) do upevňovacieho systému (10), potom upevnite zariadenie otáčaním skrutky v protismere hodinových ručičiek, aby sa dostalo ku veľkému otvoru so závitom (9) umiestneného pod pretekárskym volantom, až kým nebude volant dokonale stabilný.



**VAROVANIE:** Nikdy neuťahujte skrutku samotnú, bez upevňovacieho systému na správnom mieste!  
(Mohlo by dôjsť k poškodeniu pretekárskeho volantu.)

PRIPOJENIE / ODPOJENIE	SMER
<p><b>Pre utiahnutie:</b></p> <p><i>Otočte skrutku v protismere hodinových ručičiek</i></p>	
<p><b>Pre uvoľnenie:</b></p> <p><i>Otočte skrutku v smere hodinových ručičiek</i></p>	

## AUTOMATICKÁ KALIBRÁCIA PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

Volant sa po pripojení k elektrickej zásuvke a pripojení USB konektora pretekárskeho volantu k Xbox Series X|S / Xbox One sám automaticky nakalibruje.

Počas tejto fázy sa pretekársky volant pred zastavením v strede najskôr natočí vľavo a vpravo, pokrývajúc 900 stupňov.

**VAROVANIE:** Nikdy sa nedotýkajte pretekárskeho volantu počas fázy samokalibrácie!  
(Môže to viesť k nesprávnej kalibrácii a / alebo zraneniu osôb.)

## TLAČIDLO MODE A SVETELNÁ KONTROLKA (8)

### Tlačidlo MODE pre pedálovú sadu

Tlačidlo MODE vám umožňuje elektronicky vymeniť pedál plynu a spojky.

Stačí stlačiť tlačidlo MODE (8) na 2 sekundy.

Interná pamäť pretekárskeho volantu má uložené, či boli pedále zamenené alebo nie.

PEDÁLY SPOJKY A PLYNU	Farba svetelnej kontrolky tlačidla MODE (8)
NORMÁLNE	ČERVENÁ
ZAMENENÉ	ZELENÁ



### VAROVANIE:

Ak je pripojená aj sada pedálov T3PA skontrolujte, či svetelná kontrolka zostala červená!  
(inak plynový pedál nebude fungovať správne)

### Ďalšie informácietykajúce sa tlačidla MODE

Ak sa chcete dozvedieť viac o tlačidle MODE a svetelnej kontrolke, navštívte stránku <https://support.thrustmaster.com>. Kliknite na **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Manual** alebo **FAQ**.

## AKTUALIZÁCIA FIRMVÉRU VÁŠHO PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

Firmvér, ktorý je súčasťou základne Vášho pretekárskeho volantu, je možné aktualizovať na novšiu verziu s vylepšeniami produktu.

Ak chcete zobraziť verziu firmvéru, ktorú aktuálne používa Váš pretekársky volant, a podľa potreby ju aktualizovať: na počítači navštívte stránku <https://support.thrustmaster.com>. Kliknite na **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Firmware** a postupujte podľa pokynov popisujúcich postup sťahovania a inštalácie.

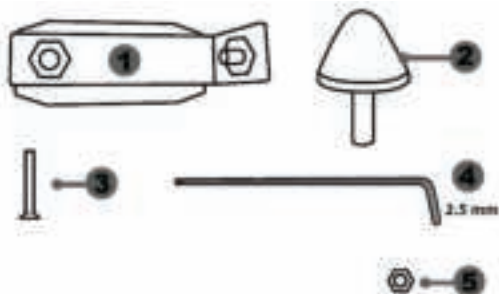
## POMOCNÉ SÚBORY A ČASTO KLADENÉ OTÁZKY (NEZAHRNUTÉ V TEJTO PRÍRUČKE)

Navštívte stránku <https://support.thrustmaster.com>, kliknite na **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Manual** alebo **FAQ**.

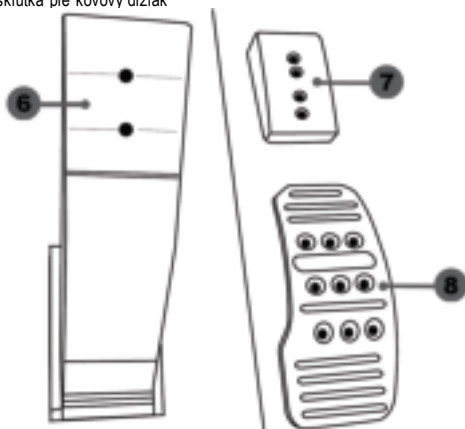
**Ak Váš pretekársky volant a/alebo pedál nefungujú správne alebo ak sa zdá, že sú nesprávne kalibrované:** Vypnite konzolu alebo počítač a úplne odpojte pretekársky volant. Potom znova pripojte všetky káble (vrátane napájacieho kábla a pedálovej súpravy) a reštartujte konzolu alebo počítač a Vašu hu.



## TECHNICKÉ ÚDAJE



- 1 Kovová podpera pre kuželovú zarážku  
*(nie je predvolene nainštalovaná)*
- 2 Kuželová zarážka
- 3 Upevňovacia skrutka pre kovový držiak
- 4 2,5 mm imbusový kľúč (súčasťou balenia)
- 5 Skrutka pre nastavenie pozície pre kuželovú zarážku



- 6 Rameno pedálu
- 7 Plastová podpera vrchnej časti
- 8 Kovová vrchná časť pedálu

## VAROVANIE

Pred použitím tohto produktu si pozorne prečítajte tieto pokyny a uschovajte ich pre budúce použitie.



Z bezpečnostných dôvodov nikdy nepoužívajte pedálovú sadu s holými nohami alebo keď máte na nohách iba ponožky.  
THRUSTMASTER® SA ZRIEKA VŠETKEJ ZODPOVEDNOSTI V PRÍPADE ÚRAZU Z PORUŠENIA POUŽÍVANIA SADY PEDÁLOV BEZ OBUVI.



**Varovanie - Počas hrania hier hrozí nebezpečenstvo privretia sa do sady pedálov**

- \* Pedál udržiavajte mimo dosahu detí.
- \* Počas hrania hier nikdy nedávajte prsty alebo palce na strany pedálov alebo do ich blízkosti.
- \* Počas hrania hier nikdy nedávajte prsty ani palce na zadnú základňu pedálov ani do jej blízkosti.
- \* Počas hrania hier nikdy nedávajte prsty ani palce na prednú základňu pedálov ani do jej blízkosti.

NIKDY



NIKDY



NIKDY



# AUTOMATICKÁ KALIBRÁCIA PEDÁLOV



## **DŮLEŽITÉ:**

- Pedálovú súpravu nikdy neprípájajte ani neodpájajte od základne volantu, ak je volant pripojený ku konzole alebo k počítaču alebo počas hrania hier, aby ste predišli problémom s kalibráciou.
- = Pred pripojením volantu ku konzole alebo počítaču vždy pripojte sadu pedálov k volantu.
  
- Keď sa volant automaticky skalibruje a začnete hrať, sada pedálov sa automaticky skalibruje po niekoľkých stlačeniach pedálov.
  
- Nikdy nestláčajte pedále počas kalibrácie volantu alebo keď sa začína hra, aby ste predišli problémom s kalibráciou.
  
- Ak pedále nefungujú správne alebo sa zdá, že sú nesprávne kalibrované, vypnite konzolu, úplne odpojte volant, potom znova pripojte všetky káble (vrátane napájacieho kábla a kábla sady pedálov), konzolu znovu zapnite a reštartujte hru.

## **PRIPOJENIE PEDÁLOVEJ SADY KU KOKPITU**

- Pedálovú sadu pripevnite pomocou malých skrutkových závitov umiestnených na spodnej strane pedálovej sady.
- Zaskrutkujte dve skrutky M6 (nie sú súčasťou balenia) do dosky pre pedále v kokpite a do dvoch malých skrutkových závitov umiestnených na spodnej strane sady pedálov.

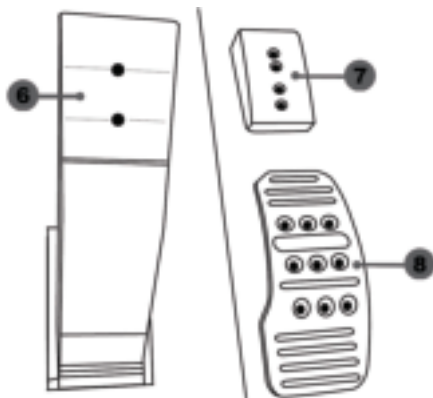
**Dôležité:** Dĺžka dvoch skrutiek M6 nesmie prekročiť hrúbku dosky pre pedále v kokpite plus ďalších 10 mm, aby nedošlo k poškodeniu vnútorných komponentov súpravy pedálov.

**Schémy rozloženia kokpitov** sú k dispozícii na stránke <https://support.thrustmaster.com>: kliknite na **Racing Wheels / TMX Force Feedback**, potom vyberte **Manual alebo FAQ**.

# NASTAVENIE SADY PEDÁLOV

## Každý z troch pedálov obsahuje:

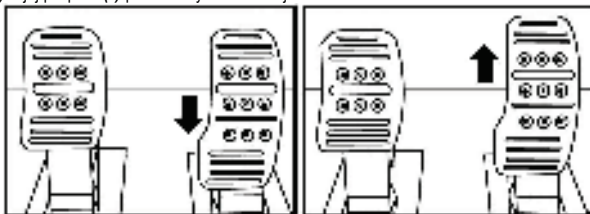
- Kovová vrchná časť (8) s viacerými otvormi (deväť pre akcelerátor - šesť pre brzdú - šesť pre spojku).
- Plastová podpera vrchnej časti (7) (umiestnená medzi vrchnou časťou a ramenom) so štyrmi otvormi.
- Rameno pedála (6) s dvoma otvormi.



**UPOZORNENIE:** Aby ste predišli problémom s kalibráciou, pred vykonaním akýchkoľvek úprav pedálovej sady vždy odpojte USB kábel volantu od konzoly alebo počítača.

## Nastavenie výšky pedálu akcelerátora

- Pomocou priloženého 2,5 mm imbusového kľúča (4) odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú vrchnú časť (8) a jej podperu (7) na svojom mieste.
- Vyberte požadovanú výšku a potom zaskrutkujte a dotiahnite skrutky tak, aby bola kovová vrchná časť (8) a jej podpera (7) pevne uchytené na svojom mieste.



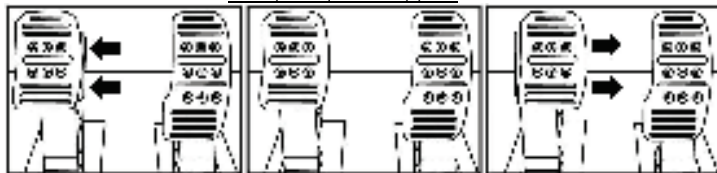
Nízka pozícia (predvolená)

Vysoká pozícia

## Nastavenie ROZOSTUPU troch pedálov

- Pomocou priloženého 2,5 mm imbusového kľúča (4) odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú vrchnú časť (8) a jej podperu (7) na svojom mieste.
- Vyberte si preferovanú polohu (vľavo, na stred alebo napravo), potom zaskrutkujte a dotiahnite skrutky tak, aby kovová vrchná časť (8) a jej podpera (7) zostali pevne na svojom mieste.

Príklady ilustrujúce brzdový pedál:



Ľavá pozícia

Centrálna pozícia (predvolená)

Pravá pozícia

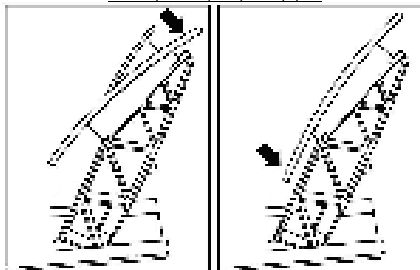
Počet možných pozícií na pedál:

- Tri pre plynový pedál
- Tri pre brzdový pedál
- Tri pre pedál spojky

## Nastavenie SKLONU pedálov

- Pomocou priloženého 2,5 mm imbusového kľúča (4) odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú vrchnú časť (8) a jej podperu (7) na svojom mieste.
- Otočte plastovú podperu vrchnej časti (7) o 180°, potom zaskrutkujte a utiahnite skrutky tak, aby kovová vrchná časť (8) a jej podpera (7) boli pevne uchytené na svojom mieste.

Príklady ilustrujúce pedál plynu:



Menej naklonená poloha

Viac naklonená poloha (predvolená)

Počet možných sklonov na pedál:

- Dva pre plynový pedál
- Dva pre brzdový pedál
- Dva pre pedál spojky



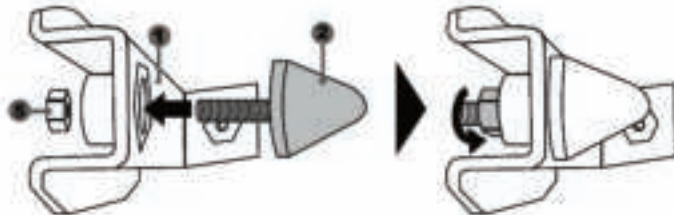
## Inštalácia kuželovej zarážky (režim "CONICAL RUBBER BRAKE")

Táto modifikácia (alebo „mod“) nie je nevyhnutná a nie je nainštalovaná v predvolenom nastavení. To znamená, že brzdový pedál funguje perfektne, aj keď nie je nainštalovaný mod.

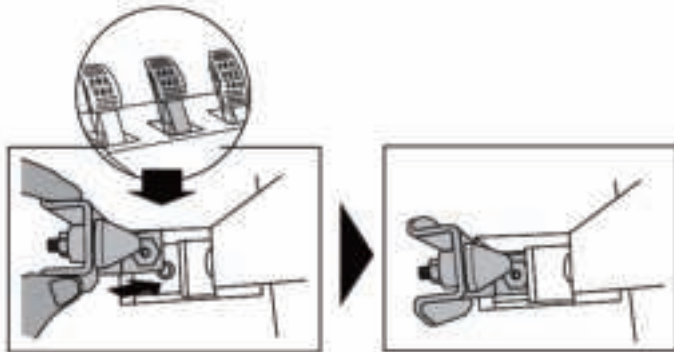
Tento režim umožňuje zažiť iný pocit a odpor pri brzdení.

Je na Vás, či ho nainštalujete alebo nie, v závislosti od Vašich vlastných preferencií.

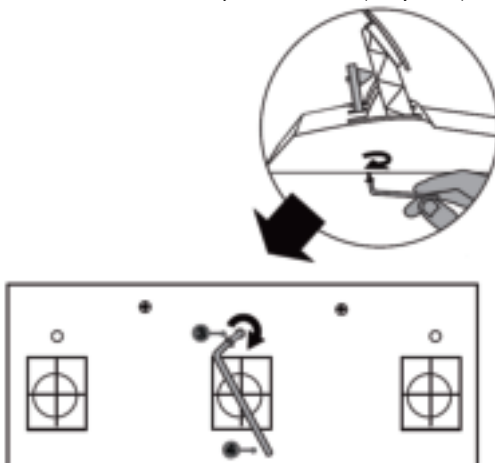
- Kuželovú zarážku (2) naskrutkujte na kovovú podperu (1).
- Maticu nastavenia polohy (5) naskrutkujte na spodok (na závit kuželovej zarážky).



- Zarážku umiestnite na zadnú časť ramena brzdového pedála.



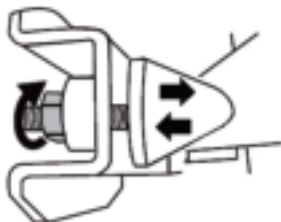
- Pomocou priloženého 2,5 mm imbusového kľúča (4) pripevnite jednotku pomocou upevňovacej skrutky (3) a malého stredového závitú skrutky umiestneného na spodnej strane pedálovej sady.



*Mod „CONICAL RUBBER BRAKE“ je teraz nainštalovaný!*

## Nastavenie ROZSAHU brzdového pedála a SILY odporu

Jemným odskrutkovaním matice (5) môžete ďalej zosilniť odpor brzdového pedálu posunutím kuželovej zarážky (2) bližšie k zadnej časti ramena pedála (ak je to potrebné, pomocou 14 mm kľúča alebo klieští znova utiahnite maticu aby si udržala zvolenú polohu). Čím je kuželová zarážka bližšie k zadnej časti ramena pedála, tým väčšia bude sila odporu.



**Poznámka:** Ak je kuželová zarážka veľmi blízko zadnej časti ramena brzdového pedála, môžu sa vyskytnúť ťažkosti pri dosiahnutí maximálnej kalibračnej hodnoty. V takom prípade:

\* Pomaly no veľmi silno zatlačte na pedál brzdy, aby ste dosiahli maximálnu hodnotu (ak je to potrebné, veľmi krátko sa na pedál postavte), potom uvoľnite tlak; alebo tiež

\* Kónickú zarážku posuňte o niečo ďalej od zadnej časti ramena brzdového pedála.

## INFORMÁCIE O ZÁRUKU

Celosvetovo, spoločnosť Guillemot Corporation S.A., ktorej sídlo sa nachádza na adrese Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francúzsko (ďalej len "Guillemot") zaručuje spotrebiteľovi, že počas záručnej doby, ktorá je zhodná s časovým limitom na podanie reklamácie na tento produkt, tento Thrustmaster produkt nemá materiálne chyby ani výrobné chyby.

V krajinách Európskej únie záručná doba zodpovedá obdobiu dvoch (2) rokov od dodania produktu Thrustmaster. V iných krajinách zodpovedá záručná doba lehote pre podanie reklamácie na produkt Thrustmaster podľa platných zákonov krajiny, v ktorej mal spotrebiteľ bydlisko k dátumu kúpy produktu Thrustmaster (ak takýto zákon v príslušnej krajine neexistuje, potom je záručná doba jeden (1) rok od pôvodného dátumu zakúpenia produktu Thrustmaster).

Bez ohľadu na vyššie uvedené, sa na nabíjateľné batérie vzťahuje záručná doba šiestich (6) mesiacov od dátumu nákupu.

Ak počas záručnej doby dôjde na produkte ku chybe, okamžite kontaktujte Technickú podporu, ktorá Vám oznámi ďalší postup. Ak je chyba potvrdená, produkt musí byť vrátený v mieste jeho nákupu (alebo na inom mieste uvedenom Technickou podporou).

V kontexte tejto záruky má Technická podpora možnosť rozhodnúť, či bude chybný produkt spotrebiteľa buď vymenený alebo opravený do funkčného stavu. Ak v priebehu záručnej doby podlieha produkt Thrustmaster takejto oprave, každá doba najmenej siedmich (7) dní, počas ktorých je výrobok nepoužiteľný, bude doplnená do zostávajúcej záručnej doby (toto obdobie začína plynúť od dátumu žiadosti spotrebiteľa alebo dátumom, kedy je daný výrobok dodaný na opravu, ak je dátum, kedy je výrobok dodaný na opravu po dátume podania žiadosti). Ak to umožňujú platné právne predpisy, plná zodpovednosť spoločnosti Guillemot a jej dcérskych spoločností (vrátane následných škôd) je obmedzená na návrat produktu do funkčného stavu alebo na výmenu produktu Thrustmaster. Ak to dovoľuje platné právo, spoločnosť Guillemot neposkytuje záruku obchodovateľnosti a spôsobilosti pre určité použitie.

Táto záruka sa nevzťahuje na: 1. ak bol výrobok upravený, otvorený, pozmenený alebo poškodený v dôsledku nevhodného alebo hrubého používania, nedbanlivosti, nehody, bežného opotrebenia, alebo akejkoľvek inej príčiny nesúvisiacej s materiálnou alebo výrobnou chybou (vrátane, nie však výlučne, kombinácie výrobku Thrustmaster s akýmkoľvek nevhodným prvkom, vrátane napájacích zdrojov, nabíjateľných batérií, nabíjačiek, alebo iných prvkov, ktoré Guillemot nedodáva pre tento výrobok); (2) ak bol výrobok použitý na akékoľvek iné použitie ako na domáce použitie, a to aj na profesionálne, alebo komerčné účely (napríklad heme, školenia, súťaže); (3) v prípade nedodržania pokynov poskytnutých Technickou podporou; (4) softvér, pričom uvedený softvér podlieha osobitnej záruke; (5) spotrebné materiály (prvky, ktoré sa majú vymeniť počas životnosti výrobku: napríklad jednorazové batérie, zvukové súpravy alebo slúchadlá); (6) na príslušenstvo (napríklad káble, puzdρά, vrecká, tašky, popruhy na zápästie); (7) ak bol výrobok predaný vo verejnej dražbe.

Táto záruka nie je prenosná.

Zákonné práva spotrebiteľa, pokiaľ ide o zákony platné pre predaj spotrebného tovaru v jeho alebo jej krajine, nie sú touto zárukou ovplyvnené.

### Ďalšie záručné ustanovenia

Počas záručnej lehoty, Guillemot neposkytuje žiadne náhradné diely, vzhľadom na skutočnosť, že Technická podpora je jediná strana oprávnená otvoriť a/alebo opraviť akýkoľvek Thrustmaster produkt (Výnimkou je prípadné požiadanie Technickej podpory o nasledovanie písomných pokynov na opravy, ktoré má vykonať užívateľ - napríklad pre ich jednoduchosť a dostupné opravné postupy – a v prípade potreby dodanie náhradných dielov užívateľovi).

Kvôli inovačným cyklom a vzhľadom na ochranu know-how a obchodného tajomstva spoločnosti, Guillemot neposkytuje opravné postupy alebo náhradné diely na Thrustmaster produkty po uplynutí ich záručnej lehoty.

### Zodpovednosť

Ak to dovoľujú platné zákony, spoločnosť Guillemot Corporation S.A. (ďalej len "Guillemot") a jej dcérske spoločnosti nenesú žiadnu zodpovednosť za akékoľvek škody spôsobené jedným alebo viacerými z nasledujúcich prípadov: (1) výrobok bol upravený, otvorený alebo pozmenený; (2) nedodržali sa montážne inštrukcie; (3) nevhodné alebo hrubé používanie, nedbalosť, nehoda (napríklad náraz); (4) bežné opotrebenie; (5) používanie výrobku na akékoľvek iné použitie ako na domáce použitie, a to aj na profesionálne, alebo komerčné účely (napríklad heme, školenia, súťaže). Ak to dovoľujú platné zákony, spoločnosť Guillemot a jej dcérske spoločnosti nenesú žiadnu zodpovednosť za akékoľvek škody, ktoré nesúvisia s materiálnou alebo výrobnou vadou vo vzťahu k výrobku (vrátane, nie však výlučne, za akékoľvek škody spôsobené priamo alebo nepriamo akýmkoľvek softvérom, alebo kombinácie výrobku Thrustmaster s akýmkoľvek nevhodným prvkom, vrátane napájacích zdrojov, nabíjateľných batérií, nabíjačiek alebo iných prvkov, ktoré Guillemot nedodáva pre tento výrobok).

**THRUSTMASTER®**

**TECHNICKÁ PODPORA**

<https://support.thrustmaster.com>



## COPYRIGHT

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Všetky práva vyhradené. Thrustmaster® je registrovanou ochrannou známkou spoločnosti Guillemot Corporation S.A. Každé ďalšie ochranné známky a obchodné značky sú týmto uznané a sú majetkom ich príslušných vlastníkov. Obrázky nie sú záväzné. Obsah, dizajn a špeciifikácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozomenia a môžu sa v jednotlivých krajinách líšiť. Vyrobené v Číne.

## ODPORÚČANIE PRE OCHRANU ŽIVOTNÉHO PROSTREDIA



\* V Európskej únii: Na konci svojej životnosti by sa nemal tento produkt vyhodiť s bežným domovým odpadom, ale mal by byť odovzdaný na recykláciu v zberom mieste na likvidáciu odpadu z elektrických a elektronických zariadení. Potvrdzujúci symbol o recyklácii nájdete na produkte, na návode na použitie alebo na obale. V závislosti od ich vlastností, môžu byť materiály recyklované. Prostredníctvom recyklácie a iných foriem spracovania odpadu z elektrických a elektronických zariadení môžete významne prispieť k ochrane životného prostredia. Pre získanie informácie o pre vás najbližšom možnom mieste odovzdania, kontaktujte miestne orgány.

Pre všetky ostatné krajiny: Dodržujte miestne zákony o recyklácii elektrických a elektronických zariadení.

Ponechajte si tieto informácie. Farby a ozdobnosť sa môžu líšiť.

Plastové spony a lepiace pásky by sa mali z výrobku pred jeho použitím odstrániť.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\*Použiteľné len pre EÚ a Turecko

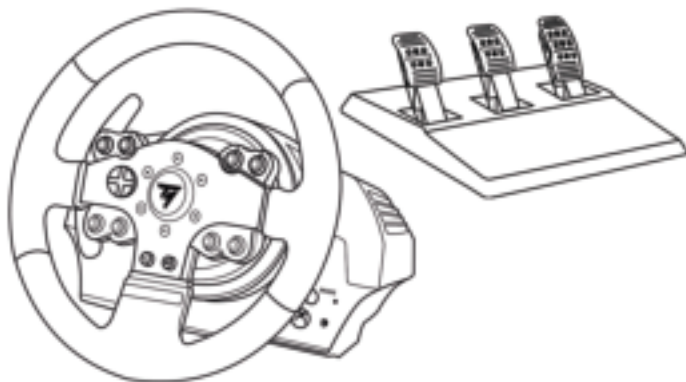


# TMX PRO

FORCE FEEDBACK

XBOX SERIES X|S-HEZ / XBOX ONE-HOZ ÉS PC-HEZ

Használati Útmutató

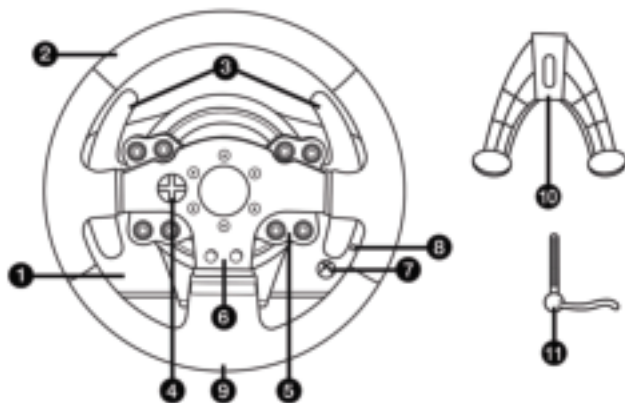


**FIGYELMEZTETÉS:**

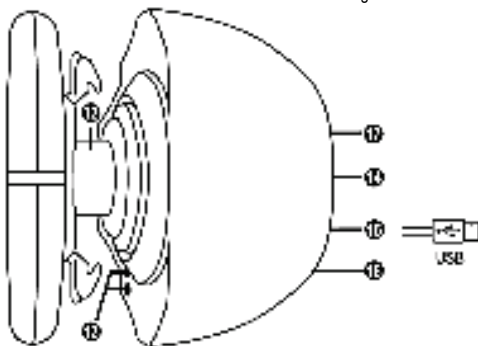
Ahhoz, hogy a TMX versenykormány tökéletesen működjön Xbox Series X|S, Xbox One és PC játékokkal, mindig engedélyezze a játékhoz tartozó automatikus frissítés telepítését

*(erre akkor van lehetőség, ha a konzol vagy a PC csatlakoztatva van az internethez).*

# MŰSZAKI LEÍRÁS



- |   |   |    |  |
|---|---|----|--|
| 1 | TMX alap                                | 7  | Xbox Guide gomb + Fehér jelzőfény                        |
| 2 | Kormánykerék                            | 8  | MODE gomb + Piros/zöld jelzőfény                         |
| 3 | 2 szekvenciális kormányváltó (fel & le) | 9  | Nagy menetes lyuk (rögzítéshez és a csavar meghúzásához) |
| 4 | Írányító gombok                         | 10 | Rögzítő rendszer   |
| 5 | Akciógombok                             | 11 | Fém rögzítő csavar                                       |
| 6 | Akciógombok                             |    |  |



- |    |  |    |   |
|----|--|----|---|
| 12 | Forgástengely  | 15 | Versenykomány USB kábel és csatlakozó                       |
| 13 | Xbox Guide gomb + Fehér jelzőfény                                | 16 | Sebességváltó csatlakozó<br>(a sebességváltó külön kapható) |
| 14 | Áramkábel<br>vagy Áram ellátás csatlakozó<br>(országoként eltér) | 17 | Pedálszett csatlakozó                                       |

## FIGYELMEZTETÉS

Használat előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót és tartsa meg későbbi használatra.



### **Figyelmeztetés – Elektromos áramütés**

- \* Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pomak vagy napfénynek.
- \* Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozót és kábelt.
- \* A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- \* Ne zárja rövidre a terméket.
- \* Ne szerelje szét a terméket; ne dobja bele tűzbe és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.
- \* Csak a versenykománnyhoz tartozó áramkábelt használja.
- \* Ne használja az áramkábelt, ha a kábel vagy a csatlakozók sérültek, szakadtak vagy törtek.
- \* Győződjön meg róla, hogy az áramkábel megfelelő módon van bedugva a konnektorba és megfelelő módon csatlakozik a versenykomány hátulján található csatlakozóba.
- \* Ne nyissa fel a versenykományt: semmilyen a felhasználó által javítható alkatrész nincs benne. Csak a gyártó, a meghatalmazott képviselő és szakképzett technikus javíthatja a terméket.
- \* Kizárólag a gyártó által megjelölt rögzítő rendszert/kiegészítőt használja.
- \* Amennyiben a versenykomány működésében hibát észlel (ha a megszokottól eltérő a hangja, a hőmérséklete vagy a szaga), azonnal hagyja abba a használatát, húzza ki az áramkábelt a konnektorból és az egyéb kábeleket az eszközből.
- \* Amennyiben a versenykományt hosszabb ideig nem használja, húzza ki az áramkábelt a konnektorból.
- \* Csak a versenykományhoz tartozó áramkábelt használja (külső áramforrás esetében).
- \* A konnektor legyen a felszerelés közelében, könnyen hozzáférhető helyen.



### **Szellőzés**

Győződjön meg róla, hogy semmi nem gátolja a versenykomány alapjának a szellőzését. A megfelelő szellőzés érdekében tegye a következőket:

- \* Helyezze a komány alapját legalább 10 cm-re a falfelülettől.
- \* Ne tegye az alapot szűk helyre.
- \* Ne fedje le az alapot.
- \* Ne kerüljön por a szellőzőnyílásokba.



**Biztonsági okokból, soha ne használja a pedálokat mezítláb vagy csak zokni  
viselve.**

**A THRUSTMASTER® SEMMILYEN SÉRÜLÉSÉRT NEM VÁLLAL  
FELELŐSÉGET, AMI A PEDÁLOK CIPŐ NÉLKÜLI HASZNÁLATÁBÓL ERED.**



### **Figyelmeztetés – Az ismétlődő mozdulatokból és az erővisszacsatolásból adódó sérülések**

A pedálszett használata izom vagy ízületi fájdalmakhoz vezethet. Hogy ezt elkerülje:

- \* Ne játsszon túl sokáig egyszerre.
- \* Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- \* Ha fáradtságot vagy bármilyen fájdalmat észlel a kézfejében, csuklójában, lábfejében vagy lábában, hagyja abba a játékot és pihenjen pár órát az új játék megkezdése előtt.





**Figyelmeztetés – Az ismétlődő mozdulatokból és az erővisszacsatolásból adódó sérülések (folytatás)**

- \* Ha a fent említett tünetek vagy fájdalom újra jelentkezik játék közben, hagyja abba és keresse fel orvosát.
- \* Tartsa gyermekektől távol.
- \* Játék közben, mindig tartsa mind a két kezét a kormányom a megfelelő helyen, anélkül, hogy teljesen elengedné.
- \* Játék közben, soha ne tegye a kezét vagy ujjait a pedálok alá vagy a pedálok közelébe.
- \* Kalibrálás és játék közben, soha ne tegye a kezét vagy karját a versenykormány nyílásaiba.
- \* Győződjön meg róla, hogy az útmutató utasításainak megfelelően van az alap rögzítve.

**NEHÉZ TERMÉK**



A terméket csak 14 éves vagy annál idősebb játékos használhatja



Ne ejtse a terméket magára vagy másokra!

**HELYES**



**SOHA**



**SOHA**



## A VERSENYKORMÁNY BEÁLLÍTÁSA XBOX SERIES X|S / XBOX ONE KONZOLHOZ

1. Csatlakoztassa a pedálszettet a versenykormány alapján, hátul található csatlakozóba (17).
2. Csatlakoztassa az áramkábelt a versenykormány alapján, hátul található csatlakozóba (14).
3. Dugja be az áramkábelt, a vele azonos feszültségű konnektorba.
4. Csatlakoztassa a versenykormány USB csatlakozóját (15) a konzol egyik USB portjába.
5. Miután a konzolt bekapcsolta, a versenykormány automatikusan bekalibrálja magát.

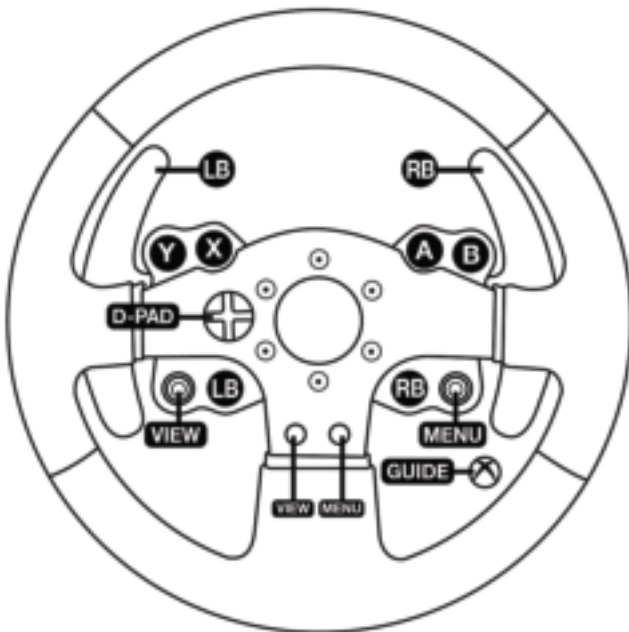
**Már játszhat is!**

- A TMX Force Feedback kormányval kompatibilis Xbox Series X|S / Xbox One játékok listája [itt](#) érhető el:

<https://support.thrustmaster.com> (a Racing Wheels/TMX részben).

A listát rendszeresen frissítjük.

## XBOX SERIES X|S / XBOX ONE GOMBOK KIOSZTÁSA



## A VERSENYKORMÁNY BEÁLLÍTÁSA PC-HEZ

1. Menjen a <https://support.thrustmaster.com> weboldalra és tölts le a PC-hez tartozó illesztő programot és force feedback szoftvert. Kattintson a Racing Wheels / TMX Force Feedback-re, majd válassza ki a Drivers-t.

2. Miután a letöltés megtörtént, kezdje el a telepítést és figyelje a képemen megjelenő utasításokat arra vonatkozóan, hogyan csatlakoztassa a kormány USB csatlakozóját a számítógépbe és fejezze be a telepítést.

3. Miután a telepítés megtörtént, kattintson a Befejezésre és indítsa újra a gépet.

4. Válassza ki a Start / Minden Program / Thrustmaster / FFB Racing Wheel / Vezérlőpultot, hogy megnyíljon a Game Controllers ablak.

A Game Controllers ablakban jelenik meg a versenykormány neve, a Thrustmaster TMX Racing Wheel az OK állapotot mutatva.

5. Kattintson a Tulajdonságokra, hogy beállíthassa a kormányát a TMX vezérlőpultban:

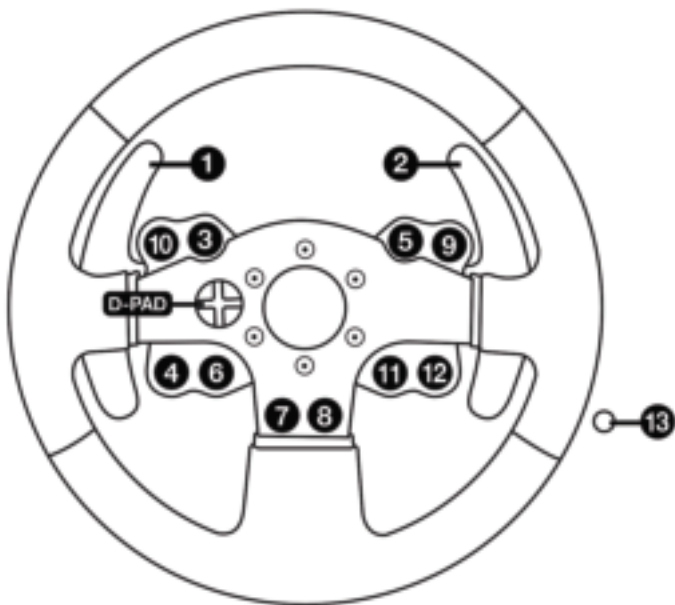
- Test Input fül: lehetővé teszi az akciógombok, az irányító pad, a kormány-és pedáltengelyek áttekintését és tesztelését, valamint beállíthatja a kormány elforgatási szögét a PC játékokban.
- Test Forces fül: lehetővé teszi a 12 force feedback hatás tesztelését.
- Gain Settings fül: lehetővé teszi a force feedback erősségének beállítását a PC játékokban.

### ***Már játszhat is!***

#### Megjegyzések:

- PC-n, kattintson az OK-ra, hogy bezáródjon a Game Controllers ablak, mielőtt elkezdene játszani.
- PC-n, a Game Controllers ablakban történt beállítások csak a számítógépen kerülnek elmentésre (vagyis nem befolyásolják az Xbox Series X|S / Xbox One működését).
- A kormány aktuális firmware verziója a kijelző TMX Force Feedback vezérlőpult fül jobb felső sarkában található.

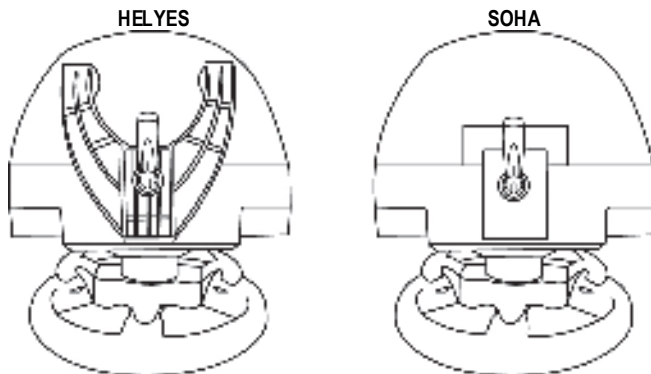
## PC GOMBOK KIOSZTÁSA



## A VERSENYKORMÁNY RÖGZÍTÉSE

### A versenykormány rögzítése asztalra vagy pultra

1. Helyezze a versenykormányt az asztalra, vagy egyéb vízszintes, lapos, stabil felületre.
2. Helyezze be a rögzítő csavart (11) a rögzítő rendszerbe (10), majd addig csavarja a csavart az óramutató járásával ellentétes irányba a versenykormány alján található nagy menetes lyukba (9), amíg az tökéletesen stabilan nem áll.



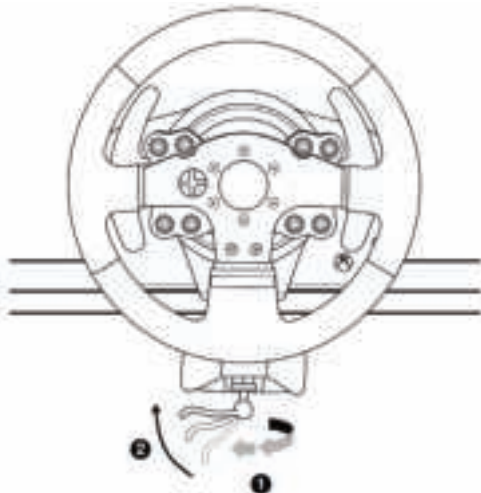
**FIGYELMEZTETÉS:** Ne húzza meg a csavart önmagában, anélkül, hogy a rögzítő rendszer a helyén lenne!  
(A versenykormány sérülését okozhatja.)

RÖGZÍTÉS /  
ELTÁVOLÍTÁS

IRÁNY

**Rögzítés:**

*Forgassa a csavart  
az óramutató  
járásával ellentétes  
irányba*



**Kiengedés:**

*Forgassa a csavart  
az óramutató  
járásával megegyező  
irányba*



## AUTOMATIKUS VERSENYKORMÁNY KALIBRÁLÁS

A kormány automatikusan bekalibrálja magát, miután bedugta a konnektorba és bedugta a kormány USB csatlakozóját az Xbox Series X|S / Xbox One konzolba.

Ebben a fázisban, a versenykormány gyorsan elforog jobb és bal irányba, egy 900 fokos szöveget lefedve, mielőtt megállna középen.

**FIGYELMEZTETÉS:** Soha ne nyúljon a versenykormányhoz miközben az kalibrálja magát!  
(Ez nem megfelelő kalibráláshoz és/vagy személyi sérüléshez vezethet)

## MODE GOMB ÉS JELZŐFÉNY (8)

### MODE gomb a pedálszetthez

A MODE gomb lehetővé teszi, hogy elektronikusan felcserélje a gázpedált és a kuplungot.

Könnyen megleheti a MODE gomb (8) 2 másodpercig tartó lenyomásával.

A versenykormány belső memóriája tárolja, hogy a pedálok fel lettek-e cserélve vagy sem.

GÁZPEDÁL ÉS KUPLUNG	A MODE jelzőfény színe (8)
NORMÁL	PIROS
FELCSERÉLT	ZÖLD



### FIGYELMEZTETÉS:

A T3PA pedálszett esetében, győződjön meg róla, hogy a jelzőfény piros marad!  
(ellentétes esetben a gázpedál nem fog megfelelően működni)

### Egyéb információ a MODE gombról

Tudjon meg többet a MODE gombról és a jelzőfényekről az alábbi linken <https://support.thrustmaster.com>. Kattintson a **Racing Wheels / TMX Force Feedback-re**, majd válassza ki a **Manual-t** vagy **FAQ-t**.

## A KORMÁNY FIRMWARE-JÉNEK FIRRSÍTÉSE

A versenykormány alapjában található firmware frissíthető az aktuális verzióval, hogy felturbózza a terméket.

A következő módon ellenőrizheti a kormány által használt firmware verziót és frissítheti, ha szükséges: PC-n, látogasson el a <https://support.thrustmaster.com> weboldalra. Kattintson a **Racing Wheels / TMX Force Feedback-re**, majd válassza ki a **Firmware-t** és kövesse a letöltésre és telepítésre vonatkozó utasításokat.

## SEGÍTŐ DOKUMENTUMOK ÉS GYIK (A JELEN ÚTMUTATÓ NEM TARTALMAZZA EZEKET)

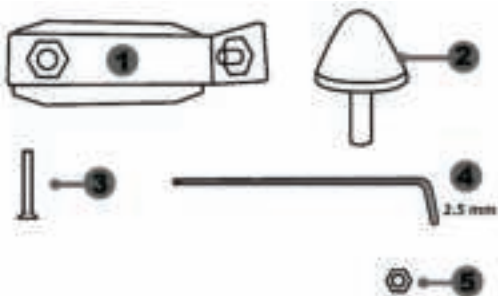
Látogasson el a <https://support.thrustmaster.com> weboldalra és kattintson a **Racing Wheels / TMX Force Feedback-re**, majd válassza ki a **Manual-t** vagy a **FAQ-t**.

**Ha a kormány és/vagy pedál nem működik megfelelően, vagy nincs rendesen bekalibrálva:**

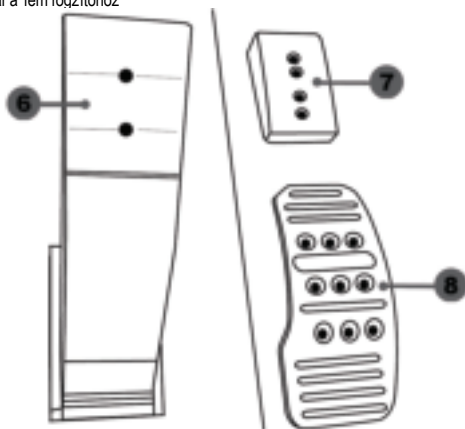
Kapcsolja ki a konzolt vagy a számítógépet és húzza ki a versenykormány kábeleit. Majd csatlakoztassa a kábeleket újra (az áramkábelt és a pedálszettet is beleértve) és indítsa újra a konzolt vagy PC-t és a játékot.



## MŰSZAKI LEÍRÁS



- 1 A kúpos fékhez tartozó fém rögzítő  
*(alapértelmezettként nincs beszerelve)*
- 2 Kúpos fék
- 3 Rögzítő csavar a fém rögzítőhöz
- 4 2.5 mm-es imbuszkulcs (a csomag része)
- 5 A kúpos fék pozícióját beállító csavaranya



- 6 Pedáltartó
- 7 Műanyag pedálfej rögzítő
- 8 Fém pedálfej



## FIGYELMEZTETÉS

Használat előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót és tartsa meg későbbi használatra.



Biztonsági okokból, soha ne használja a pedálokat meztláb vagy csak zoknit viselve.

A THRUSTMASTER® SEMMILYEN SÉRÜLÉSÉRT NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET, AMI A PEDÁLOK CIPŐ NÉLKÜLI HAZSNÁLATÁBÓL ERED.



**Figyelmeztetés – A pedálok becsipődést okozhatnak a játék közben**

- \* Tartsa a pedálokat a gyerekeitől távol.
- \* Játék közben, soha ne helyezze az ujjait vagy hüvelyujját a pedálok oldalára vagy az oldal közelébe.
- \* Játék közben, soha ne helyezze az ujjait vagy hüvelyujját a pedálok mögé vagy a háttulja közelébe.
- \* Játék közben, soha ne helyezze az ujjait vagy hüvelyujját a pedálok elé vagy az eleje közelébe.

SOHA



SOHA



SOHA



## A PEDÁLOK AUTOMATIKUS KALIBRÁLÁSA



### **FONTOS:**

- Soha ne csatlakoztassa vagy húzza ki a pedálszettet a kormány alapjából, amikor a kormány a konzolhoz vagy PC-hez csatlakoztatva van, vagy játék közben, hogy elkerülhesse a kalibrálásból fakadó problémákat.
- = Mindig azelőtt csatlakoztassa a pedálokat a kormányhoz, mielőtt a kormányt a konzolhoz vagy PC-hez csatlakoztatná.
- Miután a kormány bekalibrálta magát és ön elkezdte a játékot, a pedálok néhányszori lenyomás után automatikusan kalibrálódnak.
- Soha ne lépjen a pedálokra, mialatt a kormány kalibrálja magát, vagy amikor a játék betöltődik, hogy elkerülhesse a kalibrálásból fakadó problémákat.
- Ha a pedálok nem rendeltetésszerűen működnek vagy rosszul vannak kalibrálva, kapcsolja ki a konzolt, teljesen húzza ki a kormányt, majd csatlakoztassa újra a kábeleket (beleértve az áram kábelt és a pedálok kábelét is), kapcsolja be a konzolt és indítsa újra a játékot.

## A PEDÁLOK RÖGZÍTÉSE PÍLÓTAFÜLKÉBEN

Rögzítse a pedálszettet az alján található kisebb csavar helyeket használva.

- Csavarjon kettő M6-os csavart (nem a csomag része) a pilótafülkében található pedál rögzítőbe és a pedálok alján található két kisebb csavarhelybe.

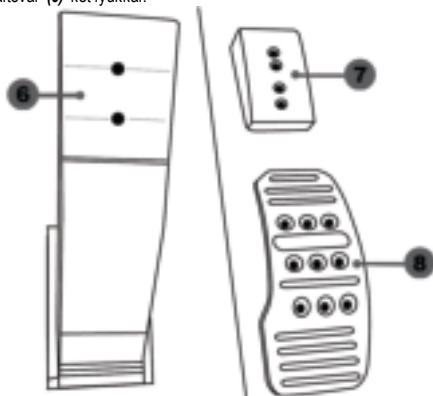
**Fontos:** Az M6-os csavar nem lehet hosszabb, mint maga a pedálrögzítő plusz 10 mm, hogy elkerüljük a belső elemek sérülését.

**Az elrendezési ábrák pilótafülkéhez** itt érhetőek el <https://support.thrustmaster.com>: kattintson a **Racing Wheels / TMX Force Feedback-re**, majd válassza ki a **Manual-t** vagy **FAQ-t**

## A PEDÁLOK BEÁLLÍTÁSA

Mind a három pedál rendelkezik az alábbi funkciókkal:

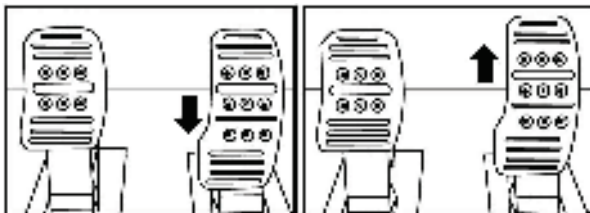
- Fém pedálfej (8) több lyukkal (kilenc a gázpedálon – hat a féken – hat a kuplungon).
- Egy műanyag pedálfej rögzítővel (7) (a pedálfej és a pedáltartó között) négy lyukkal.
- Egy fém pedáltartóval (6) két lyukkal.



**FIGYELMEZTETÉS:** A kalibrálási problémákat elkerülendő, mindig húzza ki a kormány USB kábelét a konzolból vagy PC-ből, mielőtt a pedálok beállításán dolgozna.

### A gázpedál MAGASSÁGÁNAK beállítása

- A 2.5 mm-es imbuszkulcs segítségével (4), lazítsa meg és távolítsa el a két csavart, melyek a pedálfejet (8) és a tartóját (7) rögzítik.
- Miután ez megtörtént, állítsa be a kívánt magasságot és rakja vissza, majd húzza meg a csavarokat újra úgy, hogy a fém pedálfej (8) és tartója (7) stabilan legyen rögzítve.



Alacsony pozíció (alapértelmezett)

Magas pozíció

## A három pedál HELYZETÉNEK beállítása

- A 2.5 mm-es imbuszkulcs segítségével (4), lazítsa meg, majd távolítsa el a fém pedálfejet (8) és a tartóját rögzítő (7) két csavart.
- Miután ez megtörtént, válassza ki a kívánt pozíciót (balra, középre vagy jobbra) és utána rakja vissza, majd húzza meg a csavarokat úgy, hogy a fém fej (8) és a tartója (7) stabilan álljon.

Példák a fékpedálon keresztül

bemutatva:



Bal pozíció

Középső pozíció (alapértelmezett)

Jobb pozíció

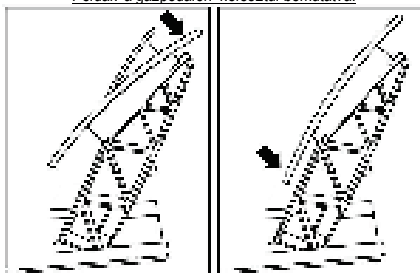
A pedálok elhelyezkedésének lehetősége pedálonként:

- Három a gázpedál
- Három a fékpedál
- Három a kuplung esetében

## A pedálok DŐLÉSSZÖGÉNEK beállítása

- A 2.5 mm-es imbuszkulcs segítségével (4), lazítsa meg és távolítsa el a fém pedálfejet (8) és a tartóját (7) rögzítő két csavart.
- Miután ez megtörtént, fordítsa el a műanyag pedálfej tartót (7) akár 180°-ig, utána rakja vissza és húzza meg a csavarokat úgy, hogy a fém fej (8) és a tartója (7) stabilan álljon.

Példák a gázpedálon keresztül bemutatva:



Kevésbé dől

Jobban dől (alapértelmezett)

A pedálok dőlésszögének beállítási lehetősége pedálonként:

- Kettő a gázpedál
- Kettő a fékpedál
- Kettő a kuplung esetében

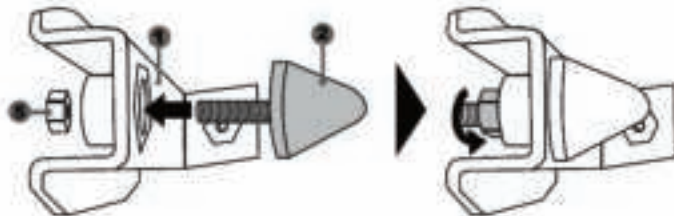
## A kúpos fék beszerelése ("KÚPOS GUMIFÉK" kiegészítő)

A kiegészítő használata nem kötelező és alapértelmezettként nincs beszerelve. A fékpedál funkciói tökéletesen szabályosan működnek a kiegészítő beszerelése nélkül is

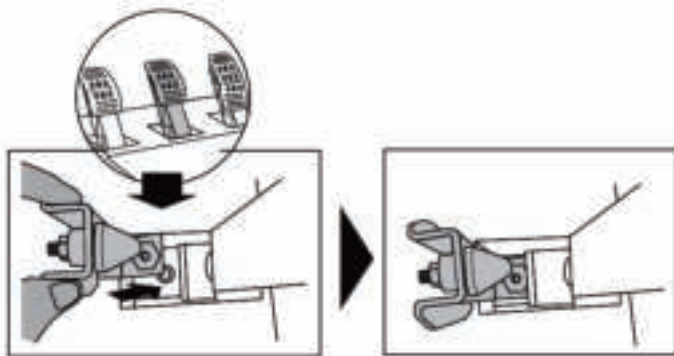
A kiegészítő használata eltérő fékezési élményt és ellenállást biztosít.

A felhasználók döntsék el maguk, hogy szeretnék, vagy nem szeretnék használni.

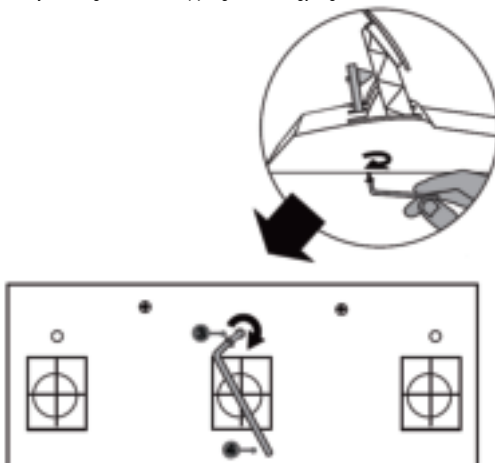
- Csavarja a kúpos féket (2) a fém rögzítőjére (1).
- Csavarja a beállítást segítő csavaranyát (5) a csavar aljára (a kúpos fék csavar menetére).



- Helyezze be az egységet a fék pedáltartó mögé.



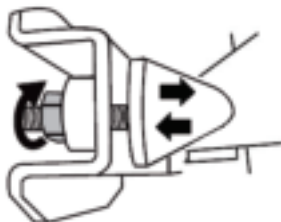
- A 2.5 mm-es imbuszkulcs (4) segítségével, a pedálszett alján található középső kicsi csavamenetbe hajtv a rögzítő csavart (3) rögzítse az egységet.



**A "KÚPOS GUMIFÉK" kiegészítő most már be van szerelve**

### A fékpedál FÉKÚTJÁNAK és az ellenállás ERŐSSÉGÉNEK beállítása

Finoman lazítsa meg a csavaranyát (5) és növelje az ellenállás erősségét azáltal, hogy a kúpos fékezőt (2) közelebb rakja a pedál tartójához (használgjon egy 14 mm-es nyitott végű csavarkulcsot vagy fogót a csavaranya kiválasztott pozíciójának rögzítéséhez). Minél közelebb van a tartó hátuljához, annál nagyobb az ellenállás mértéke.



**Megjegyzés:** Abban az esetben ha a kúpos fékező túl közel van a fékpedál tartójának a hátuljához, előfordulhat, hogy nem éri el a maximálisra beállított értéket. Ha ez megtörténne:

- \* Lassan de nagy erővel lépjen rá a fékpedálra, úgy hogy az elérje a maximálisértéket (ha kell, egy pillanatra álljon rá a pedálra) majd engedje fel a nyomást;
- \* Vagy helyezze a kúpos fékezőt kicsit távolabb a fékpedál tartójának hátuljától.

## TERMÉKSZAVATOSSÁGI TÁJÉKOZTATÓ

A franciaországi központú Guillemot Coporation S.A. (továbbiakban "Guillemot") (székhelyének címe: Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Franciaország) világszerte garantálja a vásárlóinak, hogy a Thrustmaster által forgalmazott termék anyag és gyártási hibáktól mentes és a meghatározott szavatossági időn belül a termékkel szemben a cég eljár, ha szükséges. Az Európai Unió országain belül ez a szavatossági idő a Thrustmaster termék kiszállításától számított két (2) év. Más országokban, a Thrustmaster termékekre vonatkozó szavatossági időre azon helyi jogszabályok alkalmazandók, ahol a vásárló a vásárlás ideje alatt állandó jelleggel tartózkodott (ha a szóban forgó országnak nincsen ilyen jellegű törvénykezése, abban az esetben a Thrustmaster termék eredeti idejének vásárlásától számítva a szavatossági idő egy (1) év).

A fent meghatározottak ellenére, az akkumulátorok szavatossági ideje a vásárlástól számított hat (6) hónapon belül lejár.

Amennyiben a szavatossági idő alatt a termékben meghibásodást észlel, úgy azonnal lépjen kapcsolatba a Vevőszolgálattal és ők megmondják mit kell tennie. Ha a meghibásodást jóváhagyják, a terméket vissza kell vinnie a vásárlás helyszínére (vagy a Vevőszolgálat által kijelölt helyre).

A jótállás keretein belül, a vásárló hibás termékét a Vevőszolgálat vagy kicseréli, vagy megjavítja. Ha a szavatossági időn belül a Thrustmaster termék javítás alatt áll legalább (7) hét napig, abban az esetben, a kiesett napok számával a szavatossági idő meghosszabbítható (ezt az időszakot az alábbiak szerint kell számolni: vagy attól a dátumtól kezdve amikor a vásárló panaszt tett vagy attól a dátumtól kezdve, amikor a termék javításra átadásra került, amennyiben ez a dátum nem esik egybe a panasztétel időpontjával). Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, a Guillemot és a leányvállalatai (közvetett károk is beleértve) egyaránt a Thrustmaster termék helyreállítására vagy annak a kicserélésére kell, hogy törekedjen. Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, Guillemot a termék felhasználhatóságával és rendeltetésével kapcsolatban nem vállal garanciát.

A termékszavatosság nem érvényes: (1) ha a terméket bármilyen formában módosították, felnyitották, nem rendeltetészerűen használták, egyéb külső sérüléseknek tették ki, gondatlanul kezelték vagy normális mértékben elhasználódott és az ebből fakadó károk nem vezethetők vissza a termék gyári meghibásodásra (beleértve, de nem kizárólagosan azt az esetet, amikor a Thrustmaster terméket valamilyen nem a Guillemot által forgalmazott tápegységgel, akkumulátorral, töltővel vagy egyéb eszközzel használták); (2) ha a terméket nem csak saját használatra, hanem szakmai vagy kereskedelmi célokra is használták (pl.: játékszoba, tréning, versenyek); (3) ha a vásárló nem követte a Vevőszolgálat utasításait (4) szoftver hiba esetén. Arra más módon meghatározott jótállás érvényes; (5) fogyóeszközökre (olyan eszközök, amelyeket a termék élettartama alatt kell cserélni. Pl.: eldobható elemek, fejhallgató vagy headset fülpárna); (6) kiegészítőkre (pl.: kábelek, tokok, tasakok, táskák, csukló rögzítők); (7) ha a terméket aukció során vásárolták meg.

A jótállás nem átruházható.

A vásárló törvényes jogaira nincs hatással a termékszavatosság, akármilyen törvények is vonatkoznak a saját országában megvásárolt termékekre.

### **További termékszavatossággal kapcsolatos rendelkezések**

A szavatossági idő alatt, Guillemot semmiféle alkatrészt nem bocsájthat a vásárló részére, mivel csak a Vevőszolgálatnak van kizárólagos joga ahhoz, hogy felnyisson és/vagy megszereljen akármilyen Thrustmaster terméket (kivételt képez az az eset, amikor a Vevőszolgálat külön írásos instrukciókkal látja el a vásárlót a szerelést illetően és az ehhez szükséges alkatrészeket is a rendelkezésére bocsájta pl.: ha nagyon egyszerű és titoktartást nem igénylő szerelési folyamatról van szó.)

Az innovációs ciklusra való tekintettel és a termék szabadalmának, illetve az üzleti titkának védelme érdekében, Guillemot nem tesz ígéretet olyan Thrustmaster termék javítására és nem szolgálat hozzá alkatrészt, amelynek a termékszavatossága már lejárt.

### **Felelősségvállalás**

Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, a Guillemot Corporation S.A. (továbbiakban "Guillemot") és leányvállalatai nem vállalnak semmiféle felelősséget, ha a károk az alábbiak szerint keletkeztek: (1) a terméket bármilyen formában módosították vagy felnyitották ; (2) nem tartották be az összeszerelési utasítást; (3) a terméket nem rendeltetésszerűen használták, egyéb külső sérüléseknek tették ki (pl.: nyomásnak), gondatlanul kezelték ; (4) a termék normális mértékben használódott el; (5) a terméket nem csak saját használatra, hanem szakmai vagy kereskedelmi célokra is felhasználták (pl.: játékszoba, tréning, versenyek). Amennyiben az alkalmazandó jogszabályok lehetővé teszik, úgy Guillemot és a leányvállalatai nem vállalnak felelősséget azon károkért, amelyek nem a termék minőségi vagy gyártási problémájából fakadnak. (beleértve, de nem kizárólagosan azt az esetet, amikor a károkat direkt vagy indirekt módon egy szoftver okozza vagy a Thrustmaster terméket valamilyen nem a Guillemot által forgalmazott tápegységgel, akkumulátorral, töltővel vagy egyéb eszközzel használták.)

**THRUSTMASTER®**

**VEVŐSZOLGÁLAT**

<https://support.thrustmaster.com>





## SZERZŐI JOG

© 2020 Guillemot Corporation S.A. Minden jog fenntartva. Thrustmaster® a Guillemot Corporation S.A. bejegyzett védjegye. Minden más védjegy a tulajdonos tulajdonában áll. Az illusztrációk nem kötelező érvényűek. A tartalom, design és specifikáció bármikor módosíthatók további értesítés nélkül és országonként eltérhetnek. Kínában készült.

## KÖRNYEZETVÉDELMI AJÁNLÁS



\* Az Európai Unión belül: ha a termék élettartama lejárt, ne dobja ki a háztartási szeméttel együtt, hanem adja le egy az elektromos és elektronikus berendezések hulladékának újrafelhasználásáért felelős gyűjtőpontra. (WEEE)

Ezt az alábbi ikon is jelöli, amit a terméken, használati útmutatóján és csomagoláson is megtalál.



Az anyag sajátosságaitól függően, újrafelhasználásra lehet alkalmas. Az újrafelhasználással és azzal, hogy az elektromos és elektronikus berendezések hulladék megsemmisítésének a módját követi, jelentősen hozzájárul a környezete

védelméhez. Lépjen kapcsolatba a helyi önkormányzattal, hogy hol található az Önhöz legközelebbi gyűjtőpont.

Nem Európai Unió országokban: Vegye figyelembe a helyi elektromos és elektronikus hulladék újrafelhasználásra vonatkozó törvényt.

Őrizze meg a tájékoztatót. A színek és díszítés eltérhetnek.

Távolítsa el a műanyag rögzítőket és ragasztószalagokat a használatba vétel előtt.

A termék minden tekintetben megfelel a 14 éves vagy annál idősebb gyerekeknek. A termék 14 alatti gyerekek használatára nem ajánlott.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\*EU-ban és Törökországban alkalmazható

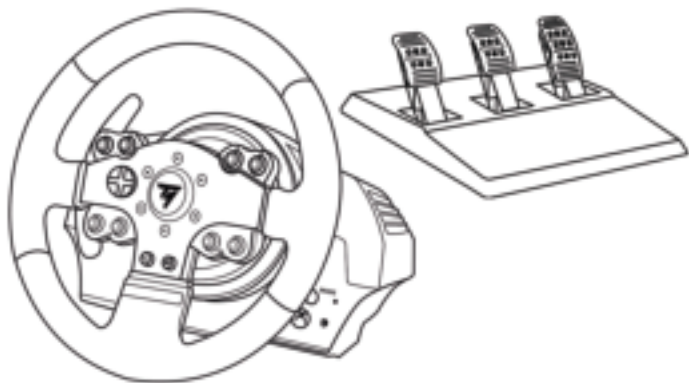


# TMX PRO

## FORCE FEEDBACK

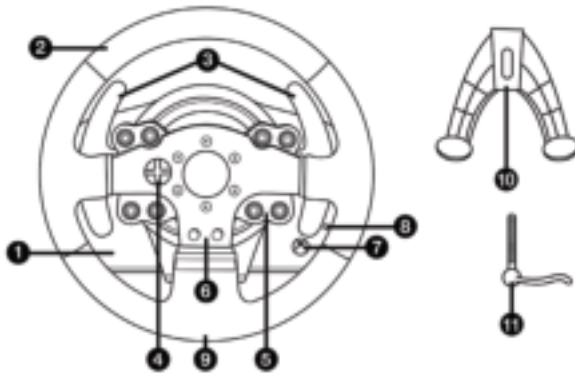
עבור Xbox One / Xbox Series X|S ו-PC

מדריך למשתמש



### אזהרה:

על מנת לוודא שהגה המירוצים TMX מתפקד כראוי עם משחקי Xbox One / Xbox Series X|S ו-PC, ייתכן שתצטרך להתקין את העדכונים האוטומטיים של המשחק (זמינים כאשר הקונסולה או המחשב האישי שלך מחוברים לאינטרנט).



7 לחצן Xbox Guide + נורית חיווי לבנה

8 לחצן MODE (מצב) + נורית חיווי  
אדומה/ירוקה

9 חור הברגה גדול (עבור מערכת החיבור  
ובורג ההידוק)

10 מערכת החיבור

11 בורג הידוק ממתכת

1 בסיס TMX

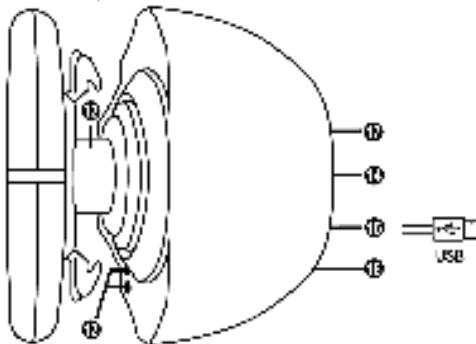
2 הגה

3 2 מסבי הנעה רציפים (למעלה ולמטה)

4 לחצני כיוון

5 לחצני פעולות

6 לחצני פעולות



15 כבל ומחבר USB של הגה המירוצים

16 מחבר תיבת ההילוכים  
(תיבת ההילוכים נמכרת בנפרד)

17 מחבר מערכת הדוושות

12 ציר היגוי

13 לחצן Xbox Guide + נורית חיווי לבנה

14 כבל חשמל

או מחבר ספק כוח  
(משתנה מארץ לארץ)

לפני השימוש במוצר זה, יש לקרוא בעיון מדריך זה ולשמור אותו לעיון בעתיד.

### **אזהרה - סכנת התחשמלות**



- \* יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- \* אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- \* אין לטפוח מזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- \* אין לגרום קצר במוצר.
- \* לעולם אין לפרק את המוצר; אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.
- \* אין להשתמש בכבל חשמל מלבד זה שסופק עם הגה המירוצים שלך.
- \* אין להשתמש בכבל החשמל אם הכבל או המחברים שלו פגומים, סדוקים, קרועים או שבורים.
- \* יש לוודא שכבל החשמל מחובר כראוי לשקע חשמל, ומחובר כראוי למחבר בחלקו האחורי של בסיס הגה המירוצים.
- \* אין לפתוח את הגה המירוצים: הוא אינו מכיל חלקים המיועדים לטיפול על ידי המשתמש. כל התיקונים חייבים להתבצע על ידי היצרן, נציג המורשה או טכנאי מוסמך.
- \* יש להשתמש אך ורק במערכות החיבור/באבזרים הנלווים המצוינים על ידי היצרן.
- \* אם הגה המירוצים פועל בצורה לא רגילה (אם הוא משמיע צלילים משונים, או פולט חום או ריחות משונים), יש להפסיק להשתמש בו מיד, לנתק את כבל החשמל משקע החשמל ולנתק את שאר הכבלים.
- \* אם במשך תקופת זמן ארוכה אינך מתכוון להשתמש בהגה המירוצים, יש לנתק את כבל החשמל שלו משקע החשמל.
- \* יש להשתמש רק בספק הכוח אשר סופק עם הגה המירוצים (במקרה של ספק כוח חיצוני).
- \* שקע החשמל אמור להיות מותקן בסמוך לצידו ונגיש בקלות.

### **פתחי אזור**



- יש להקפיד שלא לחסום את פתחי האזור שעל בסיס הגה המירוצים. לאזור מיטב, יש להקפיד לבצע את הפעולות הבאות:
- \* יש להציב את בסיס ההגה במרחק של 10 ס"מ לפחות ממשטחי קירות.
- \* אין להציב את הבסיס בחללים צפופים.
- \* אין לכסות את הבסיס.
- \* אין לאפשר הצטברות של אבק על פתחי האזור.

**מסיבות בטיחותיות, לעולם אין להשתמש במערכת הדושות בכפות רגליים חשופות**

**או כאשר אתה גורב גרביים בלבד על הרגליים.**

**THRUSTMASTER® אינה נשאת בשם אחריות במקרה של פגיעה כתוצאה משמוש במערכת הדושות ללא מעלים.**

### **אזהרה - פציעות עקב היזון חוזר (force feedback) ותמועות חוזרות ונשנות**



- משחק בהגה מירוצים עם היזון חוזר עשוי לגרום כאבי שרירים או מפרקים. כדי למנוע בעיות אפשריות:
  - \* יש להימנע ממשחק ממושך.
  - \* יש להקפיד על הפסקות של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת משחק.
  - \* במקרה של כל תחושת חולשה או כאב בידיים, בפרקי כפות הידיים, בזרועות או ברגליים, יש להפסיק לשחק ולנוח למשך כמה שעות לפני שתחיל לשחק שוב.



## אזהרה-פציעות עקב היזון חוזר (force feedback) ותמעות חוזרות ונשנות (המשך)

- \* אם התסמינים או הכאב שצוינו לעיל ממשיכים כאשר אתה מתחיל לשחק שוב, הפסק לשחק, והתייעץ עם הרופא שלך.
- \* יש להרחיק מהישג ידם של ילדים.
- \* בזמן המשחק, השאר תמיד את שתי הידיים ממוקמות כראוי על ההגה מבלי לעזוב אותו לחלוטין.
- \* במהלך המשחק, לעולם אל תניח את כפות הידיים או את האצבעות מתחת לדוושות או בכל מקום אחר בסמוך למערכת הדוושות.
- \* במהלך היכיל והמשחק, לעולם אל תכניס את היד או את הזרוע שלך דרך הפתחים בהגה המירוצים.
- \* וודא שבסיס הגה המירוצים מאובטח כראוי, בהתאם להוראות מדריך זה.

### מוצר כבד



היזהר שלא להפיל את המוצר, עליך או על אף אחד אחר!



הטיפול במוצר יתבצע על ידי מטופלים בני 14 ומעלה בלבד

### תמיד



### אף פעם



### אף פעם

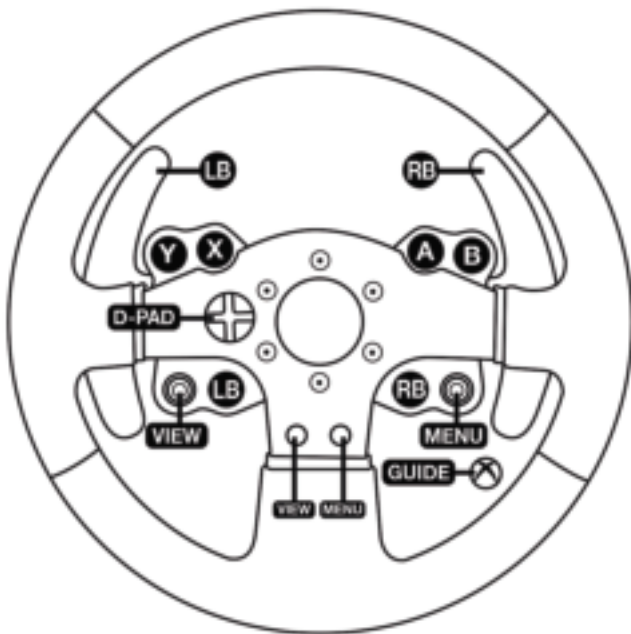


## הגדרת הגה המירוצים עבור X|S Xbox One / Xbox Series X|S

1. חבר את מערכת הדוושות למחבר (17) שנמצא בגב כסיוס הגה המירוצים.
2. חבר את כבל החשמל למחבר (14) שנמצא כגב כסיוס הגה המירוצים.
3. חבר את כבל החשמל לשקע חשמל בעל מפרטי מתח זהים.
4. חבר את מחבר ה-USB של הגה המירוצים (15) לאחת מיציאות ה-USB של הקונסולה.
5. לאחר הפעלת הקונסולה שלך, הגה המירוצים שלך יכיל את עצמו באופן אוטומטי.  
אתה מוכן ומזומן לשחק!

- רשימת משחקי Xbox One / Xbox Series X|S התואמים ל-TMX Force Feedback זמינה באתר:  
<https://support.thrustmaster.com> (במקטע TMX/Racing Wheels).  
רשימה זו מתעדכנת באופן קבוע.

## מיפוי Xbox One / Xbox Series X|S



## הגדרת הגה המירוצים עבור PC

1. עבור אל <https://support.thrustmaster.com> כדי להוריד את מנהלי ההתקנים ותוכנת ההיזון החוזר ל-PC. לחץ על Racing Wheels (הגה המירוצים) / TMX Force Feedback, ולאחר מכן בחר באפשרות Drivers (מנהלי התקנים).

2. בסיום ההורדה, הפעל את ההתקנה, ובצע את ההוראות המופיעות במסך כדי לחבר את מחבר ה-USB של ההגה למחשב שלך ולהשלים את ההתקנה.

3. בסיום ההתקנה, לחץ על Finish (סיום), והפעל מחדש את המחשב.

4. בחר באפשרות Start (התחל) / All Programs (כל התוכניות) / Thrustmaster / FFB / Racing Wheel / Control Panel (לוח הבקרה) כדי לפתוח את החלון Game Controllers (בקרי משחק).  
(משחק).

בחלון Game Controllers (בקרי משחק) יופיע השם של הגה המירוצים Thrustmaster TMX עם המצב OK (תקן).

5. לחץ על האפשרות Properties (מאפיינים) כדי להגדיר את ההגה שלך בלוח הבקרה של TMX:

- הכרטיסייה Test Input (בדיקת קלט): מאפשרת לבדוק ולהציג את לחצני הפעולות, לחצני הכיוונים, צדי ההגה והדוושות וכן לכוון את זווית הסיבוב של ההגה במשחקי PC.

- הכרטיסייה Test Forces (בדיקת עצמות): מאפשרת לבדוק את 12 האפקטים של כוחות ההיזון החוזר.

- הכרטיסייה Gain Settings (הגדרות הגברה): מאפשרת לכוון את עצמת האפקטים של כוח ההיזון החוזר במשחקי PC.

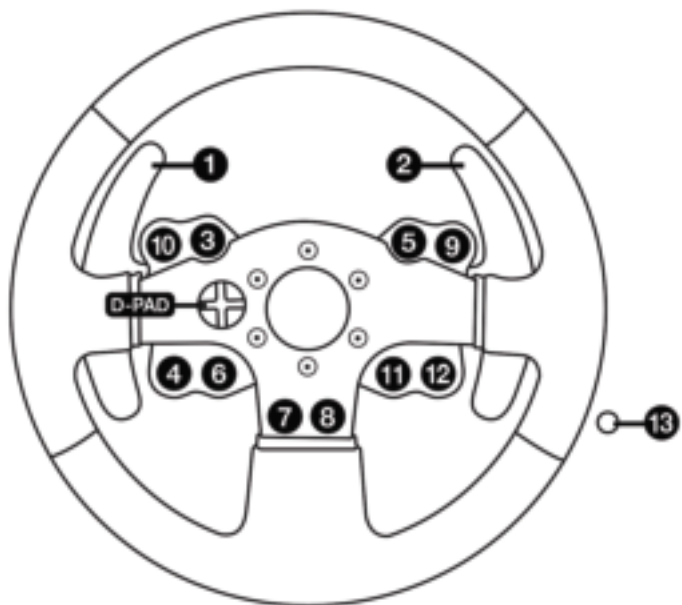
**אתה מוכן ומזומן לשחק!**

### הערות כלליות:

- במחשב אישי (PC), לחץ על OK (אישור) כדי לסגור את החלון Game Controllers (בקרי המשחק) לפני שתפעיל את המשחק.

- במחשב האישי, הכווננים שנעשו בחלון Game Controllers (בקרי משחק) ישמרו רק במחשב שלך (ולכן לא תהיה להם השפעה על Xbox One / Xbox Series X|S).

- גרסת הקושחה של ההגה מופיעה בפניה העליונה של כרטיסית לוח הבקרה של TMX Force Feedback.

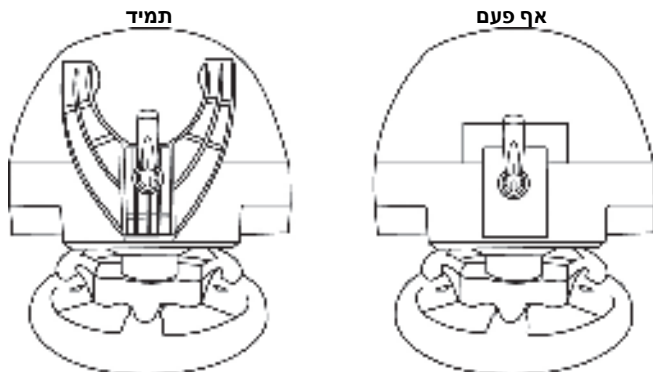




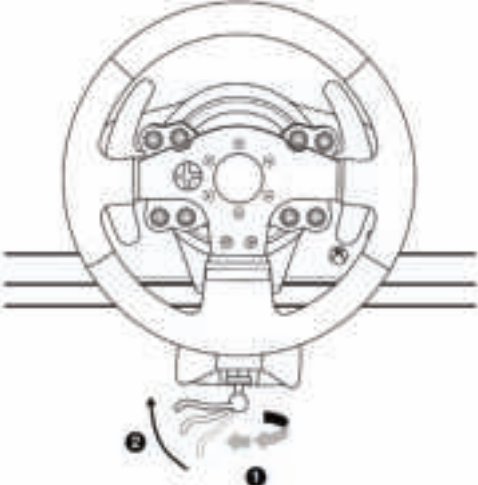
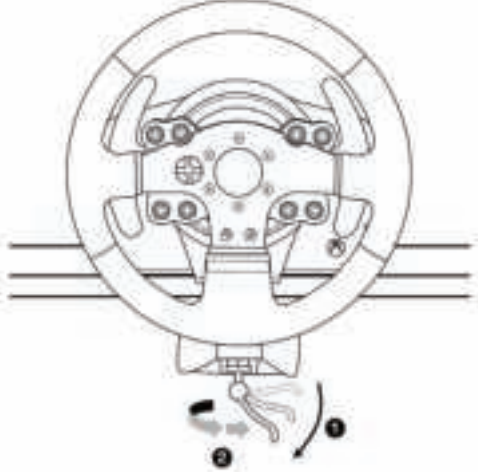
## חיבור הגה המירוצים

### חיבור הגה המירוצים לשולחן או לשולחן עבודה

1. מקם את הגה המירוצים על שולחן או על כל משטח יציב ושטוח אחר.
2. הכנס את בורג ההידוק (11) במערכת החיבור (10), ואז הדק את ההתקן על ידי סיבוב הבורג נגד כיוון השעון, כך שהוא ייכנס לתוך חור ההברגה הגדול (9) הממוקם מתחת להגה המירוצים, עד שהגה יהיה יציב לגמרי.



**אזהרה:** לעולם אל תהדק את הבורג בעצמו, כאשר מערכת החיבור אינה במקומה!  
(פעולה זו יכולה לפגוע בהגה המירוצים.)

כיוון	חיבור / הסרה
	<p><b>להידוק:</b>  סובב את הכורג  נגד כיוון השעון</p>
	<p><b>לשחרור:</b>  סובב את הכורג  בכיוון השעון</p>

## כיוול אוטומטי של הגה המירוצים

הגה מכיול באופן אוטומטי כאשר אתה מחבר את הגה המירוצים לשקע חשמל ומחבר את מחבר ה-USB של הגה המירוצים אל Xbox One / Xbox Series X|S. במהלך שלב זה, הגה המירוצים יסתובב במהירות לשאל ולמיין וכסה זווית של 900 מעלות, לפני שיעצר במרכז.

### אזהרה:

**לעולם אין לגעת בהגה המירוצים במהלך שלב הכיול העצמי!  
(פעולה זו יכולה לגרום לכיול שגוי ו/או לפגיעות גופניות.)**

## לחצן ונרית חייוי MODE (מצב) (8)

### לחצן MODE (מצב) עבור מערכת הדושות

לחצן ה- MODE מאפשר לך להחליף באופן אוטומטי בין דושת ההאצה ודושת המצמד. לשם כך, לחץ על הלחצן MODE (מצב) (8) למשך 2 שניות. הזיכרון הפנימי של הגה המירוצים מאחסן מידע המציין אם בוצע חילוף בין הדושות.

דושת הגז והמצמד	צבע נרית החיוי MODE (מצב) (8)
רגילה	אדום
החלפו בינהן	יחוק



### אזהרה:

**עם מערכת הדושות T3PA הכלולה, ודא שנורית החיווי נשארת אדומה!  
(אחרת, דושת הגז לא תתפקד כראוי)**

### מידע נוסף בדגע ללחצן MODE (מצב)

למידע נוסף על הלחצן ונרית החיוי MODE (מצב), בקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>. לחץ על Racing Wheels (הגה מירוצים) / TMX Force Feedback, ודא בחר Manual (מדריך) או FAQ (שאלות נפוצות).

## עדכון הקושחה של הגה המירוצים שלך

ניתן לעדכן את הקושחה הכלולה בבסיס הגה המירוצים שלך לגרסה מעודכנת יותר, הכוללת שיפורים למוצר.

כדי להציג את גרסת הקושחה הנוכחית שבה נעשה שימוש בהגה המירוצים שלך ולעדכן אותה במקרה הצורך: במחשב, בקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>. לחץ על Racing Wheels (הגה מירוצים) / TMX Force Feedback, ולאחר מכן בחר Firmware (קושחה), ובצע את ההוראות המתארות את הליך ההורדה וההתקנה.

## קובצי עזרה ושאלות נפוצות (לא כלולים במדריך זה)

בקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>, לחץ על Racing Wheels (הגה מירוצים) / TMX Force Feedback, ודא בחר Manual (מדריך) או FAQ (שאלות נפוצות).

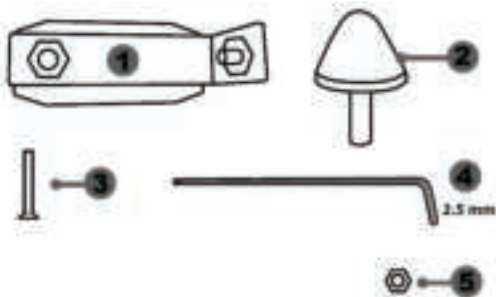
אם הגה המירוצים ו/או מערכת הדושות אינם פועלים כראוי, או אם נראה שהם לא מכיילים נכון: כבה את הקונסולה או המחשב האיש שלך, ונתק לחלוטין את הגה המירוצים. לאחר מכן חבר מחדש את כל הכבלים (בכלל זה כבל החשמל ומערכת הדושות), והפעל מחדש את הקונסולה או המחשב ואת המשחק.



# T3PA

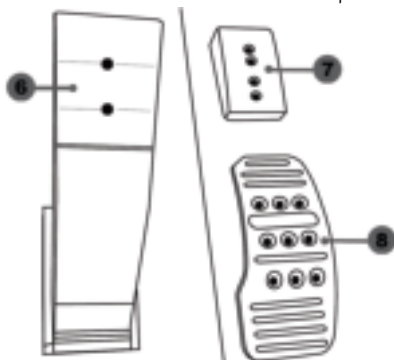
THRUSTMASTER 3 PEDALS ADD-ON

## תכונות טכניות



4 מפתח אלן 2.5 מ"מ (כלול)  
5 אום להתאמת מקום עבור מעצור  
חרוטי

1 תומך מתכתי למעצור חרוטי  
(לא מותקן כברירת מחדל)  
2 מעצור חרוטי  
3 בורג חיבור עבור תומך מתכתי



8 ראש דוושה ממתכת

6 זרוע הדוושה  
7 תומך ראש מפלסטיק

לפני השימוש במוצר זה, יש להקפיד לקרוא את ההוראות היטב ולשמור אותן לעיון בעתיד.



משקול בטיחות, אין להשתמש במערכת הדוושות בכפות רגלים חשופות או כאשר אתה גורב גרביים בלבד על הרגליים.  
THRUSTMASTER® אינה נשאת בשום אחריות במקרה של פגיעה כתוצאה משמוש במערכת הדוושות ללא מעלים.



**אזהרה - סכנת צביטה ממערכת הדוושות במהלך משחקים**

- \* יש להרחיק את מערכת הדוושות מהישג ידם של ילדים.
- \* במהלך משחק, אין להניח את אצבעותיך או אגודליך על צדֵי הדוושות או בסמוך אליהם.
- \* במהלך משחק, אין להניח את אצבעותיך או אגודליך על הבסיס האחורי של הדוושות או בסמוך אליו.
- \* במהלך משחק, אין להניח את אצבעותיך או אגודליך על הבסיס הקדמי של הדוושות או בסמוך אליו.

אף פעם



אף פעם



אף פעם





### **חשוב:**

- אין לחבר או לנתק את מערכת הדוושות מבסיס ההגה כאשר ההגה מחובר לקונסולה או למחשב האישי, או בזמן משחקים, כדי למנוע בעיות בכיוול.
- = יש לחבר תמיד את מערכת הדוושות להגה לפני חיבור ההגה לקונסולה או למחשב האישי.
- לאחר סיום הכיוול העצמי של ההגה והפעלת המשחק, הדוושות יכילו את עצמן באופן אוטומטי לאחר שתלחץ עליהן כמה פעמים.
- אין ללחוץ על הדוושות כאשר ההגה מבצע כיוול עצמי או בשלב ההפעלה של המשחק, כדי למנוע בעיות בכיוול.
- אם הדוושות אינן מתפקדות כראוי או שנראה שהכיוול שלהן שגוי, כבה את הקונסולה, נתק לגמרי את ההגה, ואז חבר מחדש את כל הכבלים (בכלל זה כבל החשמל וכבל מערכת הדוושות), הפעל מחדש את המערכת, והפעל מחדש את המשחק.

### **חיבור מערכת הדוושות לקוקפיט**

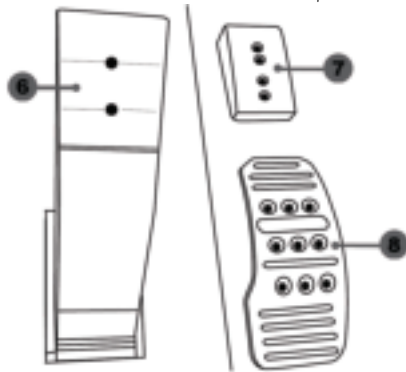
- חבר את מערכת הדוושות באמצעות תבריגי הברגים הקטנים שנמצאים בצדה התחתון של מערכת הדוושות.
  - הברג שני ברגי M6 (לא כלולים) לתוך לוחית התמיכה בדוושות של הקוקפיט ולתוך שני תבריגי הברגים הקטנים שנמצאים בצדה התחתון של מערכת הדוושות.
- חשוב:** אורך שני ברגי M6 אינו יכול להרוג מעובי לוחית התמיכה בדוושות של הקוקפיט ועוד 10 מ"מ, זאת כדי למנוע נזק לרכיבים הפנימיים של מערכת הדוושות.

דיאגרמת פריסה לקוקפיט זמינה באתר <https://support.thrustmaster.com>: לחץ על **Racing Wheels** (הגה מרוצים) / **TMX Force Feedback**, ולאחר מכן בחר באפשרות **Manual** (מדריך) או **FAQ** (שאלות נפוצות).

כל אחת משלוש הדוושות כוללת:

- ראש מתכת (8) עם כמה ניקובים (תשעה עבור המאיץ - שישה עבור הבלם - שישה עבור המצמד).

- תומך ראש מפלסטיק (7) (נמצא בין הראש לזרוע) עם ארבעה ניקובים.  
- זרוע דוושה (6) עם שני ניקובים.

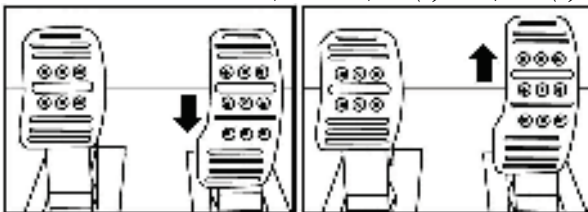


**שים לב:** כדי למנוע בעיות כיוול, הקפד לנתק תמיד את כבל ה-USB של ההגה שלך מהקונסולה או מהמחשב האישי לפני ביצוע התאמות כלשהן במערכת הדוושות שלך.

**התאמת הגובה של דוושת ההאצה**

- באמצעות מפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף (4), שחרר את שני הברגים המחזיקים את ראש המתכת (8) והתומך שלו (7) במקומם.

- בחר את מצב הגובה המועדף עליך, ואז החזר והדק שוב את הברגים כך שראש המתכת (8) והתומך שלו (7) יוחזקו היטב במקומם.



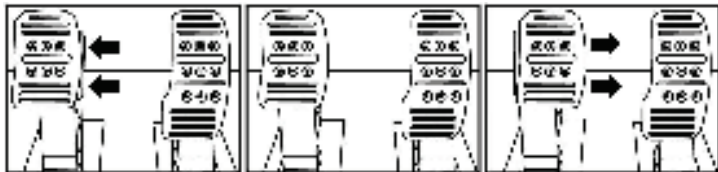
מצב נמוך (ברירת מחול)

מצב גובה

## התאמת הרייוח של שלוש הדוושות

- באמצעות מפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף (4), שחרר את שני הברגים המחזיקים את ראש המתכת (8) והתומך שלו (7) במקומם.  
- בחר את המצב המועדף עליך (שמאלה, במרכז או ימינה), ואז חזור והדק שוב את הברגים כך שראש המתכת (8) והתומך שלו (7) יוחזקו היטב במקומם.

דוגמאות המתארות את דוושת הבלם:



מצב שמאלי      מצב ימני      מצב אמצעי (ברירת מחדל)

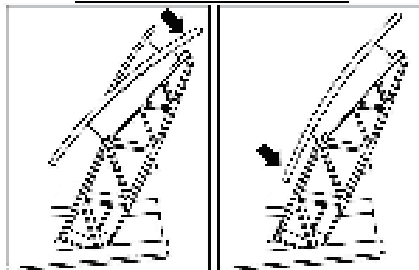
מספר מצבי הרייוח האפשריים לכל דוושה:

- שלושה עבור דוושת ההאצה
- שלושה עבור דוושת הבלם
- שלושה עבור דוושת המצמד

## התאמת ההטיה של הדוושות

- באמצעות מפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף (4), שחרר את שני הברגים המחזיקים את ראש המתכת (8) והתומך שלו (7) במקומם.  
- סובב את תומך הראש מפלסטיק (7)  $180^\circ$ , ואז חזור והדק שוב את הברגים כך שראש המתכת (8) והתומך שלו (7) יוחזקו היטב במקומם.

דוגמאות המתארות את דוושת ההאצה:



מצב הטיה גדולה יותר (ברירת מחדל)/מצב הטיה קטנה יותר

מספר מצבי ההטיה האפשריים לכל דוושה:

- שניים עבור דוושת ההאצה
- שניים עבור דוושת הבלם
- שניים עבור דוושת המצמד

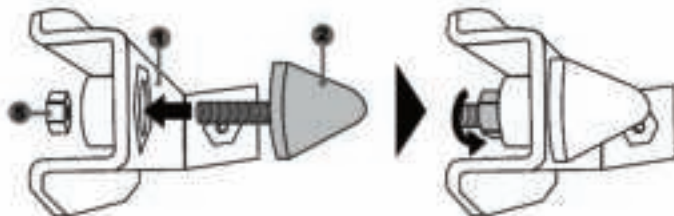


## התקנת מעצור חרוטי (תוסף "בלם חרוטי מגומי")

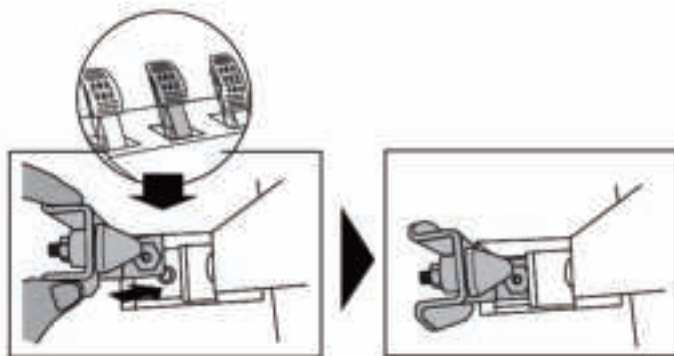
תוסף זה אינו חיוני, ואינו מותקן כברירת מחדל. משמעות הדבר היא שדוושת הבלם מתפקדת באופן תקין לחלוטין גם אם התוסף אינו מותקן.

התוסף מאפשר לך לחוות תחושה והתנגדות שונות בעת הבלימה. באפשרותך להחליט אם להתקין אותו, בהתאם להעדפותיך האישיות.

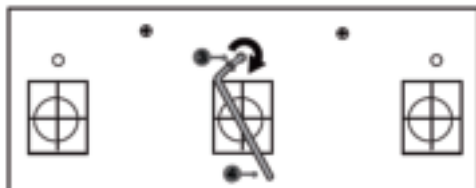
- הברג את המעצור החרוטי (2) על התומך המתכתי שלו (1).  
- הברג את אום התאמת המצב (5) על החלק התחתון (על גבי תבריג הבורג של המעצור החרוטי).



- מקם את היחידה בצד האחורי של זרוע דוושת הבלם.

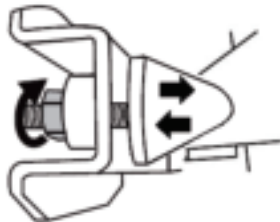


- באמצעות מפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף (4), חבר את היחידה באמצעות בורג החיבור (3) ותבריג הבורג המרכזי שנמצא בצדה התחתון של מערכת הדוושות.



**תוסף ה"מעצור החרוטי מגומי" מותקן כעת!**

**התאמת טווח התנועה ועוצמת ההתנגדות של דוושת הבלם**  
על ידי שחרור קל של האום (5), ניתן לחזק את ההתנגדות של דוושת הבלם על ידי קירוב של המעצור החרוטי (2) אל הצד האחורי של זרוע הדוושה (במידת הצורך, השתמש במפתח ברגים 14 מ"מ או בצבת כדי להדק מחדש את האום ולשמור על המצב שנבחר). ככל שהמעצור החרוטי יימצא קרוב יותר לצדה האחורי של זרוע הדוושה, כך תעלה עוצמת ההתנגדות.



**הערה:** כאשר המעצור החרוטי קרוב מאד לצדה האחורי של זרוע דוושת הבלם, ייתכן שתקשה בהשגת ערך הכיול המרבי. במקרה זה:

\*באיטיות, לחץ בעוצמה רבה על דוושת הבלם כדי להשיג את הערך המרבי (במידת הצורך, עמוד לרגע קצרצר על הדוושה - ממש לשנייה אחת), ואז שחרר את הלחץ; לחלופין \*הרחק מעט את המעצור החרוטי מצדה האחורי של זרוע דוושת הבלם.

## מידע בנושא אחריות לצרכן פרטי אחריות לצרכן

בעולם, Guillemot Corporation S.A., שעשדיה הרשומים נמצאים בכתובת France, 35571 Chantepie, B.P. 97143, Place du Granier ("Guillemot" להלן) מתחייבת לצרכן כי מוצר זה מבית Thrustmaster יהיה נטול פגמים בחומרים ובטיב העבודה, למשך תקופת אחריות התואמת למגבלת הזמן להגשת תביעת תאימות בנוגע למוצר זה. במדינות האיחוד האירופי, תקופה זו תואמת לשנתיים (2 שנים) מיום המשלוח של המוצר מבית Thrustmaster. בארצות אחרות, תקופת אחריות תואמת למגבלת הזמן להגשת תביעת תאימות בנוגע למוצר זה מבית Thrustmaster, בהתאם להוקים החלים בארץ בה הצרכן מתגורר בתאריך הרכישה של המוצר מבית Thrustmaster (אם לא קיימת תביעה שכזו בארץ המתיימרת, תקופת האחריות תהיה שנה אחת (1) מתאריך הרכישה המקורי של המוצר מבית Thrustmaster). על אף האמור לעיל, סוללות נטענות מכוסות בתקופת אחריות של ששה (6) חודשים מתאריך הרכישה המקורי.

אם נראה שהמוצר פגום במהלך תקופת האחריות, יש לפנות מיד לתמיכה הטכנית שתציין את ההליך על פיו יש לפעול. אם הפגם אושז, יש להחזיר את המוצר למקום הרכישה, (או לכל מקום אחר שצוין על ידי התמיכה הטכנית).

במסגרת אחריות זו, המוצר הפגום של הצרכן יוחלף או יתוקן בכפוף להחלטת התמיכה הטכנית. אם במהלך תקופת האחריות, המוצר מבית Thrustmaster יושפץ כאמור, כל תקופה העולה על שבעה (7) ימים במהלכה המוצר הוצא מכלל שמוש תתווסף לתקופת האחריות שנותרה (תקופה זו מתחילה מתאריך הבקשה של הלקוח להתערבות או מהתאריך בו המוצר המדובר הפך זמין לשפץ, אם התאריך בו המוצר הפך זמין לשפץ מאוחר יותר מתאריך בקשת ההתערבות). אם הדבר מותר על פי ההוקים החלים, האחריות המלאה של Guillemot וחברות הבת שלה (כולל האחריות לנוקים תוצאתיים) מוגבלת להחלפה או לתיקון של המוצר מבית Thrustmaster. אם הדבר מותר על פי ההוקים החלים, Guillemot מתגשרת מכל אחריות בנוגע לסחירות או התאמה למטרה מסוימת.

אחריות זו לא תחול: (1) אם המוצר הותאם, נפתח, שונה או ספג נזק כתוצאה משמוש בלתי הולם או שמוש לרעה, הזנחה, תאונה, בלאי גילי, או כל סיבה אחרת שאינה קשורה לפגם בחומרים או בייצור (כולל, אך לא מוגבל לשלוב של המוצר מבית Thrustmaster עם כל אלמנט בלתי מתאים, כולל בייחוד ספקי כוח, סוללות נטענות, או כל אלמנט אחר שאינו מסופק על ידי Guillemot עבור מוצר זה); (2) אם המוצר שמש למטרה כלשהי שאינה שמוש ביתי, כולל למטרות מקצועיות או מסחריות (למשל, חדרי משחקים, הכשרה, תחרויות); (3) במקרה של חוסר ציות להוראות המסופקות על ידי התמיכה הטכנית; (4) על תוכנה, התוכנה המדוברת כפופה לאחריות ספציפית; (5) על חומרים מתכלים (רכיבים שש להחליף לאורך חי המוצר: סוללות חד פעמיות, אוזניות שגע, או פרידות האוזניים של האוזניות); (6) על אביזרים (למשל, כבלים, נרתיקים, תיקים, פאנצ'ים, רצועות יד); (7) אם המוצר נמכר במכירה פומבית.

האחריות אינה ניתנת להעברה.

הזכויות החוקיות של הצרכן בנוגע להוקים החלים על מכירת סחורות לצרכן בארצו, לא יושפעו על ידי אחריות זו.

#### הוראות נוספות במסגרת האחריות

במהלך תקופת האחריות, Guillemot לא תספק, באופן עקרוני, חלקי חילוף כלשהם, משום שהתמיכה הטכנית היא הגוף היחיד המוסמך לפתוח ו/או לשפץ מוצרים מבית Thrustmaster (לא כולל הליכי שפון שהתמיכה הטכנית עשויה לדרוש שהלקוח יבצע, באמצעות הוראות בכתב - לדוגמה, עקב פגשות הליך השפון והיותו בלתי חסוי - ובאמצעות אספקת חלקי) החילוף הנוצרים לצרכן, כאשר הדבר רלוונטי).  
עקב מחזורי החידושם שלה, ועל מנת להגן על סודות המידע והמסחר שלה, Guillemot לא תספק, באופן עקרוני, הודעות שפון או חלקי חילוף עבור מוצר כלשהו מבית Thrustmaster אשר תקופת האחריות שלו פגה.

#### חבות

אם הדבר מותר על פי החוק החל, Guillemot Corporation S.A. (להלן "Guillemot") וחברות הבת שלה מתנערות מכל חבות שהיא עבור נזקים שגרמו על ידי אחד או יותר מהדברים הבאים: (1) המוצר הותאם, נפתח או שונה; (2) אי ציות להוראות ההרכבה; (3) שמוש בלתי הולם או שמוש לרעה, הזנחה, תאונה (למשל, פגיעה); (4) בלאי רגיל; (5) שמוש במוצר למטרה כלשהי שאינה שמוש ביתי, כולל למטרות מקצועיות או מסחריות (למשל, חדרי משחקים, הכשרה, תחרויות). אם הדבר מותר על פי החוק החל, Guillemot ובנות הבת שלה מתנערות מכל אחריות בנוגע לנזקים כלשהם שאינם קשורים לפגם בחומר או בייצור בהקשר למוצר (כולל, אך לא מוגבל לנזקים כלשהם הנגרמים באופן ישיר או עקיף על ידי תוכנה, או על ידי שלוב של מוצר מבית Thrustmaster עם רכיבים לא מתאימים, כולל בייחוד ספקי כוח, סוללות נטענות, מטענים או כל רכיב אחר שלא סופק על ידי Guillemot עבור מוצר זה).

**THRUSTMASTER®**

**תמיכה טכנית**

<https://support.thrustmaster.com>



© 2020 Guillemot Corporation S.A. כל הזכויות שמורות. Thrustmaster® הוא סימן מסחרי רשום של Guillemot Corporation S.A. כל הסימנים המסחריים האחרים הינם רכושם של בעליהם. האירים אינם מחייבים. התוכן העיצובי והמפרטים נתונים לשנוי ללא הודעה על כך, וייתכנו הבדלים בהם בארצות שונות. מיוצר בסין.

**המלצה בנוגע להגנה על הסביבה**

באחוד האירופי: עם סיום חי השימוש שלו, אין להשליך מוצר זה ביחד עם פסולת ביתית רגילה, אלא יש להביאו נקודת איסוף לסילוק פסולת חשמלית ואלקטרונית (WEEE) לצורך מיחזור.



עובדה זו ניתנת לאימות באמצעות הסמל המופיע על המוצר, המדריך למשתמש או האריזה. ניתן למחזר את החומרים, בהתאם לתכונותיהם. באמצעות מיחזור ודרכים אחרות לעיבוד פסולת חשמלית ואלקטרונית, באפשרותך לתרוף תרומה משמעותית להגנה על הסביבה.

למידע על נקודת האיסוף הקרובה אליך יש לפנות לרשויות המקומיות. לכל הארצות האחרות: יש לציית לחוקי המיחזור המקומיים לצידוד חשמלי ואלקטרוני.

יש לשמור מידע זה. הצבעים והקישוטים עשויים להשתנות. לפני השימוש, יש להסיר מהמוצר מהדקי פלסטיק ומדבקות.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\*רלוונטי באחוד האירופי ובטורקה בלבד

