

6 Rijders motorfiets multi-intercom

GEBRUIKERS HANDLEIDING



Multifunctioneel communicatie-instrument voor motorrijders !!

Belangrijkste kenmerken:

Communicatie tussen 6 rijders, kan één rijder koppelen met 5 rijders, en kan kiezen welke persoon van de groep. Tegelijk praten en luisteren.

Echte full duplex draadloze communicatie tussen 6 rijders d.m.v. Bluetooth-systeem.

Maximaal spreek/ luister bereik 1000 meter.

Tot 120 km/ h werksnelheid.

Tot 7 uur spreektijd.

Veilig automatische ontvangst van mobiele telefoongesprekken.

Uitgebreid A2DP en EDR Bluetooth-profiel.

Stereo muziek / audio-functie (verzonden vanaf A2DP geschikte mobiele telefoon / MP3 / GPS)

Lijn in audio-interface, kan verbinding maken met elke audiobron.

Wind ruis DSP annulering.

Waterbestendigheid, geheel waterdicht.

Introductie:



We zullen deze communicatie kit **6R (Rijders) M (M**ultifunctioneel) **I (I**ntercom) noemen.

Deze **6RMI** kan worden gebruikt door de rijder of door de passagier.

Deze **6RMI** kan verbinding maken met drie soorten Bluetooth-apparaten: **1)**: een Bluetooth mobiele telefoon, **2)**: vijf **6RMI** (of: vier rijders en 1 passagier), **3)**: een audio-bron met een ingebouwde of een externe audio Bluetooth-zender.

Deze **6RMI** is een multifunctioneel apparaat dat door motorrijders en skiërs kan worden gebruikt:

1) Als een handfree bluetooth headset voor mobiel bellen tijdens de rit.

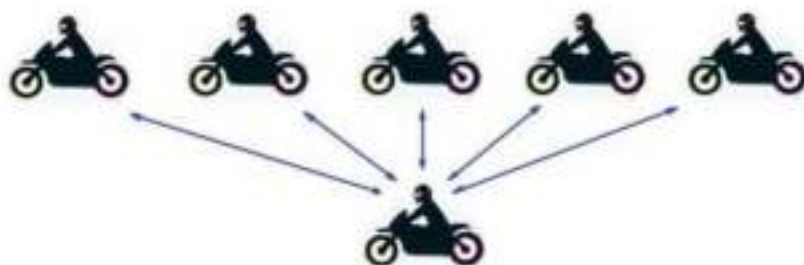
De functie Automatisch beantwoorden van het interne Bluetooth-profiel maakt veilig automatisch handfree beantwoorden van het telefoongesprek mogelijk.

Het biedt ook een oproep afwijzen functie.

Als de mobiele telefoon belt, is het zelfs niet nodig om op een knop te drukken.

Je kunt gewoon doorrijden en na ongeveer 5 seconden wordt het gesprek automatisch te ontvangen.

2) Als tweerichtings draadloze full duplex intercom tussen 6 rijders of rijder en bijrijder.



Iedere rijder kan een van 5 andere rijders selecteren om mee te praten.

Een rijder kan verbinding maken met 5 andere rijders! (slechts één per sessie).

De maximale communicatieafstand bij vrij zicht kan 1000m zijn!

(Dit maximale bereik is niet gegarandeerd).

Typische effectief bereik in de stad is ongeveer 700m. Het werkelijke bereik is afhankelijk van het weer, terrein, obstakels, zoals een groot voertuig, gebouwen, slecht zicht, enz.

In tegenstelling tot een one-way walkie talkie, die niet tegelijkertijd kan spreken en luisteren, gedraagt de **6RMI** zich als een normale telefoon.

3) Als een draadloze bluetooth stereo muziek-ontvanger en luidspreker

Deze **6RMI** heeft EDR en A2DP-profiel; Het EDR en A2DP-profiel kan een andere belangrijke functie bieden --- luisteren naar stereo muziek van een A2DP geschikte mobiele telefoon, MP3-of navigatie-audio-informatie van GPS (het MP3-of GPS-systeem moet dan wel over een ingebouwde audio-Bluetooth-zender beschikken)

4) Als een bluetooth headset voor het ontvangen van GPS-navigatie-audio-instructies

(mits het GPS apparaat een ingebouwde bluetooth-zender heeft)

5) Als de luidsprekers van uw MP3 / GPS.

Als je MP3 of GPS niet voorzien is van Bluetooth en je hebt geen Bluetooth-dongle AV, dan is er een andere methode van het luisteren naar de stereo muziek / audio info --- de eenvoudige bekabelde methode. Steek de audiobron direct in de **6RMI** via de 2,5 mm-3,5 mm stereo-aansluitkabel.

Onderdelen in de doos:

2 Hoofdunit

6RM I-001



2 Montageclips voor hoofdunit

6RM I-002



2 Speaker & Microfoon & Audio plug

6RM I-003



2 USB Lader (AC 110-230/DC 5 Volt)

6RM I-004



2 Audio adapter kabel 2,5 / 3,5 mm.

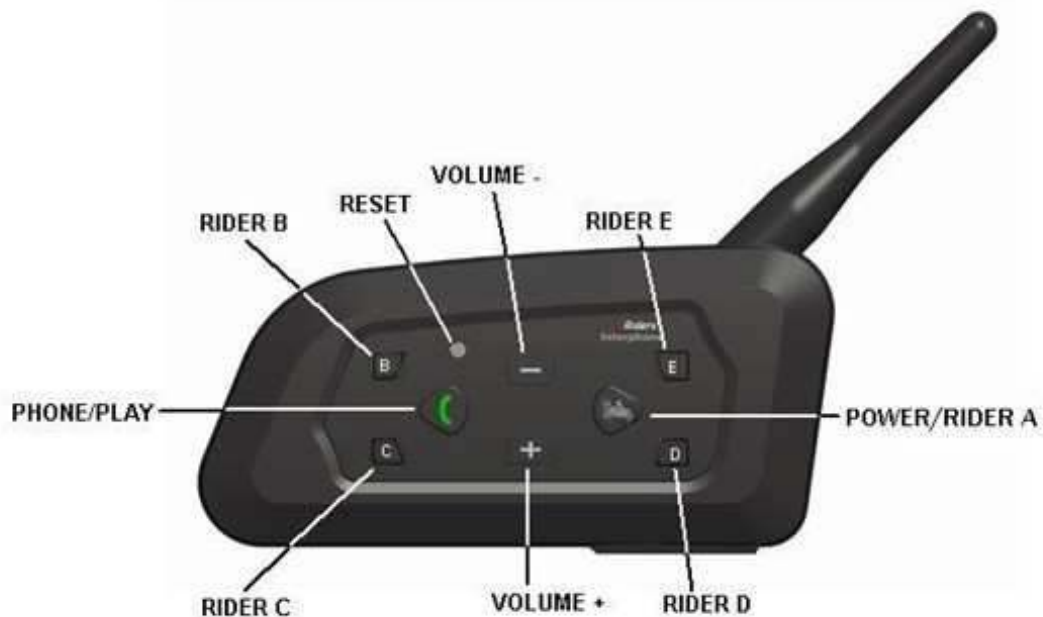
6RM I-005



1 User manual

6RM I-006

Toetsen verklaring van de BIM hoofdunit:



Montageset voor de 6RMI hoofdunit.



Clip



Insteekplaat en Spacer



Optionele clip met sticker

Speakers & Microfoon & Audioplug



De AC & USB Lader



Opmerking: De adapter kan per land verschillen.

Voor het in gebruik nemen de 6RMI eerst opladen.

Voordat u dit apparaat gebruikt, moet u de **6RMI** ten minste drie uur opladen.

Het is mogelijk om het systeem op te laden via de USB-poort van uw computer of als u weg bent op een trip, kunt u de meegeleverde multi-voltage USB adapter te gebruiken.

De laadkabel heeft een kleine USB-aansluiting voor de headset en de grote USB-stekker voor de computer of AC-adapter; Houd daarom rekening met de oriëntatie van de USB-stekker en stopcontact te corrigeren voordat u gaat laden.

1) Steek de USB-stekker van de oplaadkabel, in de kleine USB aansluiting van de headset. Nu kunt u ofwel opladen door computer of AC-adapter.

2) Tijdens het opladen, zal de rode LED op de headset module oplichten. Wanneer het opladen is voltooid, zal de rode LED doven.

Let op: als je de headset een maand of meer niet gebruikt, dan ten minste elke maand de headset laden om de Poly-Li batterij te beschermen. (beschadiging door verkeerd laden zal niet worden vergoed als garantie).

Aanbrengen en verwijderen van de BIM hoofdunit op je helm:

Met de clip kunt u makkelijk binnen 3 minuten de unit van de BIM op een helm monteren:

1) De beste positie om de clip te zetten is aan de linkerkant van uw helm.

2) Steek de plaat tussen de schaal en het schuim van de helm.

Bevestig de clip op de helm met de schroeven

3) Hang de hoofdunit van de **6RMI** op de clip/



Clip

Insteekplaat en Spacer



Plaats de plaat tussen de schaal en het schuim van de helm, bevestig met schroeven.



Clip op de helm.

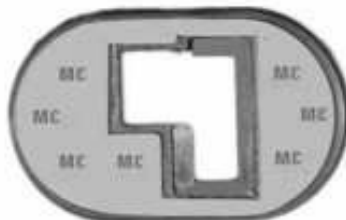


6RM I vast gemonteerd op een helm

Opmerking: 1) Als de schaal van de helm een beetje dik is kan de Spacer gebruikt worden
2) Er zijn een aantal helmen met een erg dikke schaal. Soms is het moeilijk om de clip op deze helmen te bevestigen. In dit geval kunt u de onderstaande clip met sticker gebruiken.



Voorkant



Achterkant

Het bevestigen van de twee luidsprekers en de microfoon:

Het succes van het systeem hangt af van de zorgvuldige positionering van de speakers t.o.v. het oor. De juiste plaats zal het beste signaal geven van de ontvangen audio .

1) Om de positie van uw gehoorgang te vinden, zet je de helm stevig op, maar niet vast maken. Schuif je duim van een hand tussen de binnenzijde van de helm en het oor, met de vingers van die hand aan de buitenzijde van de helm. Voel de gehoorgang in je oor met je duim en pak dan de helm stevig tussen duim en vingers van die hand. Neem voorzichtig de helm af maar houd je duim op zijn plaats in de helm. Kijk waar je duim zit en markeer deze plek als het midden van de speaker.

Monteer de Velcro pad waaraan de speaker zal hechten, in de helm. Doe hetzelfde aan de andere kant voor de optimale plaats voor de luidspreker.

2) Verwijder de beschermlaag van de klittenband en monteer de Velcro pads in de juiste posities, bevestig de twee luidsprekers aan de klittenband in uw helm, de speaker met korte draad links, de speaker met lange draad rechts.



Korte draad links



Lange draad rechts

Bepaal de positie van de microfoon:

Opmerking: Om de externe ruis te verminderen, moet u het vizier sluiten tijdens het rijden. Kies de positie van de microfoon vlak voor uw mond maar net niet tegen de lippen. Het vizier moet de microfoon effectief afdekken! (Minimaliseert windgeruis).



GOED



FOUT

3) Sluit de headset aan op de communicatie-module en bevestig deze aan de kant van de helm .

Bediening:

De bediening is vriendelijk en zeer eenvoudig.

Voor de eerste keer koppelen met uw Bluetooth-telefoon.

Opmerking: Je moet een Bluetooth-telefoon gebruiken om "Pair" te hebben met de **6RM I**. De rijder en bijrijder koppelen hun headsets elk met hun mobiele telefoon.

Voordat u de **6RM I** gaat gebruiken dient u vertrouwd te zijn met de Bluetooth-functie van uw mobiele telefoon. Lees in de handleiding van de telefoon hoe je de Bluetooth-functie kunt inschakelen.

Voordat u de **6RMI** kunt gebruiken in combinatie met uw telefoon, moet u hem "pairen" met uw mobiele telefoon. Meestal hoeft dit slechts eenmaal met die individuele telefoon te worden uitgevoerd maar volg de instructies van de fabrikant van de telefoon. Als de "pairing" geslaagd is zal er automatisch verbinding gemaakt worden als deze telefoon en de **6RMI** weer in contact komen.

- 1) Schakel de Bluetooth-functie op uw mobiele telefoon in. Druk kort (<1 seconde) op de Reset-toets van de **6RMI**.
- 2) U moet de **6RMI** in "Pairing mode" zetten. Dit doe je door het ingedrukt houden van de Power / Interphone-toets op de headset, tot de rode en blauwe LED afwisselend knipperen.
- 3) Begin de "zoeken naar Bluetooth-apparaat" op de mobiele telefoon volgens de instructies van de telefoon.
- 4) Wanneer de **6RMI** wordt gevonden, zal de mobiele telefoon MOTOR PHONE aangeven. Selecteert u deze en accepteer de verbinding.
- 5) De mobiele telefoon zal u vragen om het invoeren van een wachtwoord om deze verbinding mogelijk te maken. Wanneer dat wordt gevraagd 0000 (vier nullen) invoeren.
- 6) De telefoon zal bevestigen dat de koppeling is geslaagd. Merk op dat nu de blauwe LED eens per 5 seconden knippert.

Basis 6RMI bediening:

Inchakelen: Kort indrukken (<1 seconde) Reset toets op de BIM .

Druk de POWER/RIDER toets ongeveer 6 seconden totdat het blauwe lampje brandt.

Geef onmiddellijk de POWER/ INTERPHONE-toets vrij. De blauwe LED knippert nu elke 2-5 econden. De mobiele telefoon zal vragen de **6RMI met** uw mobiele telefoon te verbinden. Selecteert u "ja" op uw telefoon, dan zullen ze elkaar verbinden.

Uitschakelen: Druk ongeveer 6 seconden op de POWER/ INTERPHONE-toets totdat de blauwe LED constant brandt.

Geef onmiddellijk de POWER/RIDER A- toets vrij waarna de blauwe led zal doven.

Verhoog het volume kort indrukken van de V + toets

Verminder het volume kort indrukken van de V-toets

Re-connect de mobiele telefoon: Om een of andere reden (bijvoorbeeld in sommige regio's van hoge RF sterkte), kan de **6RMI** de verbinding met de mobiele telefoon verliezen.

Door een korte druk op de PHONE/ PLAY-toets, zullen ze elkaar weer verbinden.

Veilige M obiele telefoongesprekken functie:

1) Een mobiele telefoon gesprek automatisch ontvangen

Wanneer er naar de mobiele telefoon gebeld wordt, zult u de oproep op de mobiele telefoon horen. Ongeveer 3-5 seconden later zal de **6RMI** het gesprek automatisch te ontvangen.

2) Beëindigen mobiele telefoon gesprek:

Wanneer u klaar bent met praten over de mobiele telefoon, zal een korte druk op de PHONE/ PLAY-toets het gesprek beëindigen.

3) Een mobiele telefoon oproep weigeren:

Wanneer er naar de mobiele telefoon gebeld wordt, zult u de oproep op de telefoon horen. Binnen 1 seconde de PHONE/PLAY-toets 2 seconden indrukken, zal het gesprek weigeren.

4) Maak een mobiele telefoon verbinding:

Kies een nummer op uw telefoon zoals normaal, (maar doe dit niet tijdens de rit). Het geluid zal automatisch te horen in uw headset.

Opmerking: Sommige telefoons, zoals Panasonic X70, zullen het geluid niet naar de headset sturen. Wellicht moet u de PHONE/PLAY-toets indrukken om het geluid te verzenden naar uw headset.

5) Kiezen van het laatste nummer:

Druk 2-3 seconden op de PHONE/PLAY-toets om het telefoonnummer te kiezen dat u de laatste keer hebt gekozen. (let op: sommige mobiele telefoons hebben deze functie niet).

Interphone Functie:

Opgezet voor motor naar motor en rijder naar bijrijder intercom: "pairing".

Pairing is een eenmalig proces dat nodig is voor de wederzijdse herkenning tussen een headset en andere bluetooth-apparaten. Zodra de twee headsets gekoppeld zijn, zullen ze gekoppeld blijven wanneer ze binnen elkaars bereik zijn..

Houd er rekening mee dat u via de intercom kan spreken met één andere headset tegelijk. Let op:

- a. Als je twee **6RM I**'s koppelt, zet andere **6RM I**'s dan uit.
- b. Je kan je **6RM I** koppelen met maximaal vijf **6RM I**'s en ook één **6RM I** tegelijk.
- c. Je kan als je wilt vijf andere **6RM I**'s als rijder A, B, C, D of E definiëren..

Maar let op! : Als je eenmaal een andere **6RM I** hebt vastgesteld als rijder A, dan moet je op een andere manier oppelen met ruiter B, C, D, E.

1) Koppel uw **6RM I** met Rider A.



a) U kiest een andere **6RM I** als rijder A en deze coureur A bepaalt uw **6RM I** als ruiter B of ruiter C, D, E

Definieer een van de andere **6RM I**'s als rijder A als je wilt.

Let op dat uw **6RM I** en rijder A (een andere **6RM I**) uit staan.

Kort drukken (<1 seconde) van de Reset toets op uw **6RM I** en rijder A; Inschakelen rijder A (de blauwe LED van rijder A knippert). Let op dat u niet uw **6RM I** inschakelt.

Houd tegelijk de POWER/RIDER A- toets op uw **6RMI** en de D-toets (als rijder A uw **6RMI** als rijder D definieert) op rijder A ingedrukt totdat de rode en blauwe LED van de twee gekoppelde **6RMI**'s knipperen. Druk kort op de POWER/RIDER A-toets op een van de **6RMI**. 5-9 seconden later dooft de rode LED van beide **6RMI**'s en de blauwe LED zal dan kort knipperen om de 2-5 seconden. Dus zijn ze klaar met de koppelen. (nu kan je met een andere rijder of uw passagier praten).

a) U definieert een andere 6RMI als rijder A en deze coureur definieert uw 6RMI ook als rijder A.

Let op dat uw **6RMI** en rijder A (een andere **6RMI**) uit staan.

Kort drukken (<1 seconde) van de Reset toets op uw **6RMI** en rijder A; Inschakelen rijder A (de blauwe LED van rijder A knippert), Let op dat u niet uw **6RMI** inschakelt.

Houd tegelijk de POWER/RIDER A- toets op uw **6RMI** en de POWER/RIDER A-toets (als rijder A uw **6RMI** als rijder A definieert) op rijder A ingedrukt totdat de rode en blauwe LED van de twee gekoppelde **6RMI**'s knipperen. Druk kort op de POWER/RIDER A-toets op een van de **6RMI**.

5-9 seconden later dooft de rode LED van beide **6RMI**'s en de blauwe LED zal dan kort knipperen om de 2-5 seconden. Dus zijn ze klaar met de koppelen. (nu kan je met een andere rijder of uw passagier praten).

2) Koppel uw 6RMI met ruiter B of ruiter C, D, E

Zet uw **6RMI** en rijder B aan (de blauwe LED van beide 6RMIs knippert), tegelijkertijd houdt u de B-toets op uw **6RMI** (als u de andere **6RMI** als rijder B kiest) en de C-toets (als rijder B uw **6RMI** als rijder C kiest) op de berijder B ingedrukt tot de rode en blauwe LED van beide BIM knipperen.

Druk kort op de POWER/RIDER A-toets op een van **6RMI**. 5-9 seconden later dooft de rode LED van beide **6RMI**'s en de blauwe LED zal dan knipperen om de 2-5 seconden.

Dus zijn ze klaar met de koppeling (nu kan je met een andere rijder of uw passagier praten). Koppelen met C, D of E gaat volgens dezelfde procedure.

3) Kies met welke rijder u wilt spreken.

Nadat u hebt gekoppeld met alle **6RMI**'s, dan kan je met één van de rijders tegelijk praten.

STAP: na afloop van de "pairing" procedure, bevestigen dat alle **6RMI**'s zijn ingeschakeld.

Start een intern gesprek (een korte druk op een van intercom toets A, B, C, D, E op uw 6RMI), en je kunt praten met één van de rijders A, B, C, D of E.

Bijvoorbeeld:

Na een korte druk (<1 seconde) op de C-toets, krijgt u een piep "du-du" horen.

Als je je hand loslaat, dan wacht je ongeveer 5 seconden kan je met rijder C. praten.

Als je dan kort op de E-toets, zal het veranderen en kan je met rijder E. praten.

4) Koppelen met uw passagier:

Één van **6RMI**'s kan uw passagier zijn; Het koppelen en het initiëren van een intern gesprek is hetzelfde als boven 1), 2), 3)

Start / beëindig een intercom gesprek.

Druk op uw **6RMI** kort op een van de intercomtoetsen (A, B, C, D, E) en wacht ongeveer 5 seconden.

Dan kan je communiceren met een andere rijder of uw passagier.

Je hoeft alleen een korte druk op één van de toetsen (A, B, C, D, E) te doen om de communicatie te beëindigen. Let op, om het energieverbruik te verminderen, als je niet hoeft te praten, blijf dan niet in de intercom stand..

Als twee **6RMI**'s buiten elkaars bereik zijn, kunnen ze de verbinding verliezen.

Als ze weer binnen bereik zijn, hoeft u alleen maar een intercom te starten als normaal.

M muziek functie:

1) Luister naar stereo muziek van uw A2DP geschikte mobiele telefoon.

Lees de handleiding van uw mobiele telefoon aandachtig. Als uw mobiele telefoon geschikt is voor A2DP, dan kan de **6RMI** de stereo muziek vanaf de mobiele telefoon ontvangen. Houdt u er rekening mee dat alleen A2DP (stereo bluetooth) mobiele telefoon stereo bluetooth muziek kan aanbieden. Met de PHONE/PLAY-toets kan je de muziek van een Bluetooth apparaat spelen of op pauze zetten.

2) Luisteren naar muziek van een mono Bluetooth-geschikte mobiele telefoon:

Bijna alle Nokia mono Bluetooth-mobiele telefoons kunnen bluetooth muziek verzenden maar sommige modellen van andere merken kunnen deze service niet bieden.

Wij kunnen niet beloven dat de **6RMI** muziek functie ondersteuning op alle mono Bluetooth- mobiele telefoons aanwezig is.

Stap: bevestig dat uw **6RMI** is gekoppeld met uw mobiele telefoon; de muziek af te spelen is op de mobiele telefoon, en dan kunt u genieten van de muziek op je **6RMI**.

Let op: voor de mono bluetooth mobiele telefoon, kunt u de PHONE/PLAY-toets niet gebruiken om de muziek te bedienen; u kunt de muziek alleen op de telefoon bedienen.

3) luisteren naar stereo muziek van uw MP3 door bedrade methode.



De bij geleverde 2.5-3.5mm audio adapter kabel, kan gebruikt worden voor het aansluiten van uw **6RMI** op een MP3 speler. U kunt luisteren naar de muziek via de luidsprekers van uw **6RMI**.

Opmerking 1: wanneer de **6RMI** werkt in Bluetooth-status, zal het de muziek van de MP3 dempen. . Nadat de bluetooth operatie is voltooid, gaat hij terug naar MP3-muziek spelen.

NOTE2: Je kunt het volume van de muziek alleen op uw MP3 speler regelen.

4) Luisteren naar audio-navigatie info van uw GPS door bedrade methode:

Dit gaat net zo als het luisteren naar muziek van een MP3.

5) Luisteren naar stereo muziek van MP3 via externe audio bluetooth-zender:

Als u een externe audio Bluetooth-zender heeft, (het is gemakkelijk om dit product in de markt te vinden), plaats dan de stekker van de zender in de aansluiting van de MP3.

Koppel de zender met de **6RMI** volgens de handleiding van de zender.

Speel de MP3 en je kunt luisteren naar de muziek op je **6RMI**.

6) Luisteren naar audio-navigatie info van uw GPS via externe Bluetooth-zender:

Dit is vergelijkbaar met 5) hierboven.

7) Luisteren naar stereo muziek van MP3 met een ingebouwde Bluetooth-zender:

Zorg vertrouwd te raken met de Bluetooth-functie van uw Bluetooth MP3 (deze MP3 moet een Bluetooth zenden functie hebben). Lees de handleiding van de MP3 om de Bluetooth-functie in te schakelen. Koppel de MP3 met de **6RMI** volgens de handleiding van de MP3.

Speel de MP3 en luister naar de muziek op je **6RMI**.

8) Luisteren naar audio-navigatie info van je GPS met een ingebouwde Bluetooth-zender:

Dit is vergelijkbaar met het luisteren naar muziek van MP3 met een ingebouwde Bluetooth-zender. (Houd er rekening mee dat sommige Bluetooth-GPS audio berichten niet verzenden, hun bluetooth was slechts bedoeld voor het ontvangen van spraak)

Automatisch schakelen tussen verschillende bewerkingen:

Als tijdens het praten via de intercom of het luisteren naar muziek, er een oproep van een mobiele telefoon komt, zal de stem automatisch worden omgeschakeld naar "mobiele telefoon" modus. Nadat het gesprek is opgehangen, zal het systeem automatisch terug gaan naar intercom of muziek.

Als je tijdens het luisteren naar muziek kort op de POWER/INTERPHONE-toets drukt, zal een intercom gesprek starten. Na beëindiging van het intercom gesprek, zal het systeem automatisch terug keren naar de muziek.

Let op: het kan ongeveer 5 seconden voordat het systeem automatisch terug keert na het voeren van een intercom gesprek of nadat de mobiele telefoon "is opgehangen".

Het oplossen van problemen:

1. werkt niet:

Zou een lege batterij kunnen zijn, 3 uur opladen.

2. Spontane Reset:

In sommige regio's van hoge RF sterkte dwz in de buurt van hoog vermogen TV zenders, GSM stations of luchthaven radars, kunnen deze de CPU in de BIM verstoren.

Kort drukken (<1 seconde) van de Reset-toets op de **6RMI** en het zal weer normaal werken.

3. Geen geluid:

Controleren of de headset kabels ok zijn of dat de audio plug goed in de aansluiting zit.

Staat het volume misschien te laag?

4. Fluiten van de speakers:

Als de microfoon te dicht bij een luidspreker is, kan de luidspreker gaan fluiten . Haal de microfoon uit de buurt van de luidspreker, verlaag het volume.

5. Verlies van verbinding met de mobiele telefoon of muziek van de mobiele telefoon:

In sommige regio's van hoge RF sterkte kan de **6RMI** de verbinding met de mobiele telefoon of muziek van de mobiele telefoon verliezen. Een korte druk op de PHONE/PLAY-toets zal ze weer met elkaar verbinden. Of zie de onderstaande 8.

6. Kan geen verbinding maken met uw mobiele telefoon:

De **6RMI** kan verbinding maken met een groot aantal Bluetooth-mobiele telefoon van de belangrijkste merken, maar we kunnen niet garanderen dat het lukt om verbinding te maken met alle mobiele telefoons. Bekijk vóór de aankoop of uw telefoon vrbinding kan maken met uw **6RMI**.

7. Automatisch uitgeschakeld:

Om mobiele telefoon te gebruiken, intercom, muziek gebruikt de **6RMI** verschillende Bluetooth-profielen. Bij verandering tussen verschillende gebruikers, zal ook het bijbehorende profiel veranderen. Sommige mobiele telefoons gebruiken misschien niet standaard Bluetooth-profiel om te verbinden met de **6RMI**. Soms kan het helpen de **6RMI** uit te schakelen als er overgeschakeld moet worden tussen drie verschillende toestanden (oproep, intercom, muziek) In dit geval zou je de **6RMI** weer in kunnen schakelen door op de POWER/INTERPHONE-toetste drukken..

8. Finale oplossing:

Als de oplossing van bovengenoemde oorzaken 1.- 7.niet werkt, probeer uw mobiele telefoon helemaal uit te schakelen ; Soms is het nodig om de batterij uit uw mobiele telefoon te nemen en opnieuw laden en uw **6RMI opnieuw te koppelen**.

ANDERE EIGENSCHAPPEN:

- Digital Signal Processor (DSP) technologie voor de wind ruisonderdrukking.
- Uitstekende prestaties bij snelheden tot aan de wettelijke limiet met een integraalhelm.
- Eenvoudig montage in alle gesloten en half-open helmen.

ALGEMENE FUNCTIES:

- Tot 7 uur spreektijd bij aansluiting op uw mobiele telefoon.
- Tot 7 uur de tijd bij het luisteren naar muziek.
- 500 mAh Li-Polymer batterij.
- Standby-tijd: 120 uur.
- Oplaadtijd: ~ 3 uur
- Chip merk: CSR.

SPECIALE EIGENSCHAP:

- Alle weer, regen en sneeuw bestendig.

