



5 - 10 jaar



1 - 6



5 min

Inhoud:**41 stokjes met verschillende waarden:**

- 1 stokje **Mikado**, waarde 20 punten (met een blauwe spiraal)

- 5 stokjes **Samoerai**, waarde 10 punten elk (rood, blauw, rood, blauw, rood)

- 5 stokjes **Mandarijn**, waarde 5 punten elk (blauw, rood, blauw)

- 15 stokjes **Bonze**, waarde 3 punten elk (rood, blauw)

- 15 stokjes **Koelie**, waarde 2 punten elk (rood, geel, blauw)

Doel van het spel:

De stokjes uit het spel halen zonder de andere stokjes te bewegen.

Vorbereiding van het spel:

Op een tafel of op de grond, de stokjes stevig in de vuist houden en de hand openen om ze laten vallen, in waaivorm.

Verloop van het spel:

De jongste speler begint.

Er wordt met de klok mee gespeeld.

Elke speler probeert op zijn beurt een stokje van zijn keuze uit het spel te halen. Hij mag hierbij in geen geval een ander stokje aanraken of verplaatsen.

Als het hem lukt, wint hij het verwijderde stokje en kan verder gaan met het verwijderen van een volgend stokje.

Als hij per ongeluk een ander stokje beweegt, gaat de beurt naar de volgende speler.

Let op: het stokje dat hij probeerde te verwijderen, wordt op zijn plaats in het spel gelaten.

Tip: u kunt de stokjes die u al hebt gewonnen, gebruiken bij het verwijderen van een ander stokje.

Wie wint?

Aan het einde van het spel tellen de spelers de punten van de door hen gewonnen stokjes op.

De winnaar is de speler met de meeste punten.