

# CRYSTAL PALACE

In Crystal Palace vertegenwoordigt iedere speler een land op de eerste wereldtentoonstelling in 1851 in Londen. Om te zorgen dat jouw land de meeste aandacht krijgt, toon je spectaculaire uitvindingen en zoek je steun van de meest geniale en invloedrijkste personen. Je trekt overal aan de touwtjes om op de best mogelijke manier voorbereid te zijn op het grote evenement. Dit zou eenvoudig kunnen zijn, als jouw regering je van onbeperkte middelen zou hebben voorzien. Helaas moet je constant kiezen tussen kleine investeringen en ongunstige leningen.

## INHOUD

- 12 locatieborden
- 1 administratiebord
- 5 spelersborden
- 4 uitgeverstroken
- 60 patent- en personagekaarten
- 30 dobbelstenen
- 30 assistenten
- 25 speelstenen
- 5 schatkisten
- meer dan 50 houten speelstukken
- meer dan 160 tegels
- spelregels



CRYSTAL PALACE is een "dice-placement" spel waarin de spelers aan het begin van elke ronde zelf de waarde van hun dobbelstenen bepalen. Hogere waarden zijn beter, maar kosten wel meer geld. Gedurende het spel worden de dobbelstenen op de 8 verschillende locaties ingezet en gestreden om de beste grondstoffen, patenten en knappe koppen. In een wereld met een tikkeltje aparte uitvindingen ontmoet je mensen als **PHILEAS FOGG**, **LEVI STRAUS** en **CHARLOTTE BRONTË** en vind je dingen uit als de **DENKMACHINE**, de **BIERGLASTELLER** en de **KLIMAATOMVORMER**.



Spelontwerp: Carsten Lauberi  
Illustraties: Andrea Alemanno  
Projectmanager: Jonny de Vries

© 2019 Feuerland Spiele  
© 2019 White Goblin Games

Noorderkijl 33  
9571 AR 2e Exloërmond - Nederland  
www.whitegoblingames.nl



Made in Poland

1965-01



Waarschuwing! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen. Gevaar voor verstikking.

