

JOHANNES KRENNER

DUCK



In Duck probeer je handkaarten slim uit te spelen om zo veel mogelijk punten te verzamelen. De speler die als eerste al zijn kaarten kwijtraakt, kan veel punten verdienen. Maar de moedige speler die op het juiste moment wegduikt en de andere spelers verrast, verdient extra punten.

Wees je tegenspelers te slim af en probeer in 5 rondes zoveel mogelijk punten onder je strandlaken te leggen. De speler die na de vijfde ronde de meeste punten heeft verdiend, wint het spel.

Inhoud: 79 kaarten, spelregels



Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



©2020 HUCH!

©2021 White Goblin Games
Noorderkijl 33, 9571 AR
2e Exloërmond, Nederland
www.whitegoblingames.nl

Volg ons op:



Spelontwerp: Johannes Krenner
Illustraties: fiore-gmbh.de
Projectmanager: Jonny de Vries



2154-01