

De schat veroveren:



Lukt het de spelers om tijdens het spelen van hun beurt het magische bosfiche te bereiken die past bij de bovenste doelkaart? Dan mag deze opgepakt worden. Het bosfiche moet vervolgens bovenop de doelkaart gelegd worden. De speler mag daaropvolgend de volgende doelkaart van zijn stapeltje omdraaien. De speler geeft vervolgens de uil aan de speler links van hem en beëindigt zijn beurt. Het spel gaat verder met de klok mee.

Als een speler alle vijf de magische bosfiches op zijn doelkaarten heeft verzameld, moet hij terugkeren naar zijn startvak. Maar pas op, als de speler langs de boomstam terugkeert wordt de uil nog steeds wakker!

EINDE VAN HET SPEL

Wanneer een speler al zijn magische bosfiches heeft verzameld en zijn startvak heeft bereikt, moet hij nog een keer op de kop van de uil drukken. Als de uil humeurig is, moet de speler blijven waar hij staat en het de volgende beurt weer opnieuw proberen. De eerste speler die de schatten van alle vijf zijn doelkaarten heeft verzameld, terug is gekeerd naar zijn startvak en een vrolijke uil wakker maakt, wint het spel!

Het Uilen Bos™

INSTRUCTIES



© 2023 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

930950.0

Made in China

www.goliathgames.com

Waarschuwing.



Kleine onderdelen.
Verstikkingsgevaar.



930950.0-10_v1_2305



INHOUD

- 1 uil
- 4 muisfiguren met standaard
- 20 magische bosfiches
- 20 doelkaarten
- Speelbord
- Volledige instructies

DOEL VAN HET SPEL

Ben jij de eerste die alle magische bosfiches verzamelt die op je doelkaarten staan en terugkeert naar je thuisbasis? Dan ben jij de gelukkige winnaar!

VOORBEREIDING



Plaats het speelbord in het midden van de tafel en verdeel de magische bosfiches willekeurig over de paden. Schud vervolgens de doelkaarten en deel er vijf uit aan elke speler. Maar let op! Kijk niet naar je kaarten of verander ze niet, maar leg ze ondersteboven als een stapeltje voor je neer.

Elke speler kiest een muisfiguur en plaatst deze op de thuisbasis met de bijpassende kleur.

Draai dan de bovenste doelkaart van je stapeltje om zodat één schat zichtbaar is.

De jongste speler mag beginnen.

TIJDENS HET SPEL

Plaats de uil naast de startspeler. Tijdens de beurt van elke speler proberen ze het bosfiche te verzamelen dat overeenkomt met de afbeelding op hun bovenste doelkaart. Spelers kunnen hun muisfiguur in elke richting naar het bosfiche bewegen met een onbeperkt aantal stappen per beurt.

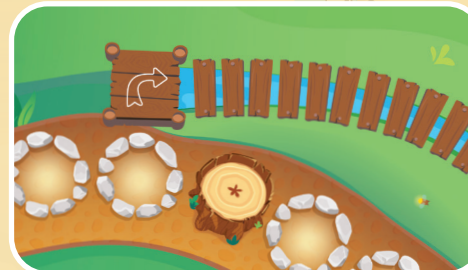
Boomstammen:



Als een speler een boomstam op zijn pad kruist, moet hij stoppen en op de kop van de uil drukken om te zien of hij vrolijk of humeurig is. Wordt de uil vrolijk wakker? Dan mag de speler zijn beurt voortzetten. Is de uil humeurig? Dan is de beurt voorbij en blijft het muisfiguur staan waar hij op dat moment stond.



Snelle Routes:



Er zijn twee snelle routes aan beide zijden van het speelbord. Door deze routes te volgen kunnen de boomstammen vermeden worden. Maar let op, er is maar één ingang en uitgang voor elke snelle route. Spelers gebruiken de pijlen op het bord om te zien of ze tijdens hun beurt de snelle routes kunnen volgen.