DIRECT AAN DE SLAG. WANT DE INWONERS HEBBEN EEN FLINK WENSENLIJSTJE:
EEN PRETPARK, EEN PAAR KAASFABRIEKEN EN ZELFS EEN TV-STATION.
DAT IS EEN FLINKE KLUS GEZIEN HET FEIT, DAT JE STAD NU NOG UIT SLECHTS
GRAANVELD, EEN BAKKERIJ EN EEN DOBBELSTEEN BESTAAT.

MET EEN BEETJE GELD EN JE DOBBELSTEEN GA JE AAN DE SLAG OM VAN
MACHI KORO DE GROOTSTE STAD IN DE REGIO TE MAKEN.

DAT ZE DAT OOK NIET BIJ JOU DOEN!

MACHI KORO IS EEN VLOT, TOEGANKELIJK SPEL VOOR 2 TOT 4 SPELERS. MET WEINIG SPELREGELS EN VEEL VERSCHILLENDE GEBOUWEN BOUW JE IN EEN HALF UUR EEN STAD VAN WERELDFORMAAT!

2-4

7+

30min



Grounding Inc.

Spelontwerp: Masao Suganuma
Illustraties: Noboru Hotta
Grafisch ontwerp: Taro Hiro, Hans-Georg Schneider
Projectmanager: Jonny de Vries

© 2014-2022 White Goblin Games
Noorderkijl 33
9571 AR 2e Exloërmond
Nederland
www.whitegoblingames.nl
Volg ons op:

0-3

Waarschuwing! Dit spel bevat kleine onderdelen.
Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.

8 718026 30144