

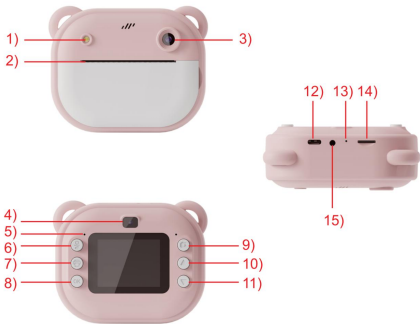


Kindercamera met printfunctie

Handleiding



Onderdelen van de camera



- | | | |
|-----------------|------------------------|----------------------------|
| 1) Flitser | 2) Printopening | 3) Achterlens |
| 4) Voorkantlens | 5) Statuslampje | 6) Aan/uit knop |
| 7) Print knop | 8) OK-knop | 9) Sluiterknop |
| 10) Omhoog knop | 11) Omlaag knop | 12) USB aansluiting |
| 13) Reset knop | 14) Geheugenkaartsleuf | 15) Koptelefoonaansluiting |

1. Aan/uit-knop / Terug

- Houd ingedrukt om het apparaat aan of uit te zetten.
- Kort indrukken om terug te gaan naar het vorige scherm.

2. Printknop

- In fotomodus: kort indrukken om printen aan of uit te zetten (niet beschikbaar tijdens het opladen).
- In foto-/videomodus: lang indrukken om het flitslicht aan of uit te zetten.

3. OK-knop

- Bevestigt een keuze.
- Houd ingedrukt om te schakelen tussen de voor- en achterlens in foto-/videomodus.

4. Sluiterknop

- Kort indrukken in foto-/videomodus om een foto te maken of video op te nemen.

5. Omhoogknop

- Navigeren naar boven in het menu.
- In fotomodus: kort drukken om te wisselen tussen kaders, effecten en filters.
Lang indrukken om in te zoomen.
- In videomodus: kort drukken om van filter te wisselen.

6. Omlaagknop

- Navigeren naar beneden in het menu.
- In fotomodus: kort drukken om te wisselen tussen:
 - 3 foto's achter elkaar
 - 5 foto's achter elkaar
 - Timer van 3, 5 of 10 seconden

 - Kleuropties: zwart-wit, kleur
 - Effecten en kadersLang indrukken om uit te zoomen.
- In videomodus: kort drukken om van filter te wisselen.

7. USB-aansluiting

- Type-C aansluiting.
- Voor opladen of externe stroomvoorziening.
- Voor verbinding met een computer:
- Met geheugenkaart: bestanden bekijken.
- Zonder kaart: de camera functioneert als pc-camera.

8. Resetknop

- Gebruik een dun voorwerp (zoals een paperclip) om het apparaat te resetten bij vastlopen of andere storingen.

9. Geheugenkaartsleuf

- Voor geheugenkaarten (max. 64 GB) om foto's, video's en muziek op te slaan.

10. Koptelefoonaansluiting

- Alleen bruikbaar in muziekmodus. Muziek stopt zodra je muziekmodus verlaat.

11. Printgedeelte

- Uitgang voor fotopapier.
- Plaats voor het printpapier.
- Let op:
Bij het vervangen van het printpapier: gebruik geen kracht om schade aan het apparaat te voorkomen.

12. Statuslampje

- Rood: opladen.
- Blauw: aan.
- Blauw knippert: opname bezig.
- Blauw flitst eenmaal: foto gemaakt.

Basisbediening

1. In- en uitschakelen

Houd de aan/uit-knop ingedrukt om het apparaat aan te zetten.
Houd opnieuw ingedrukt om het apparaat uit te schakelen.

2. Fotomodus

Beweeg de cursor naar het fotopictogram en druk kort op de OK-knop om de fotomodus te openen.



Druk kort op de sluiterknop om een foto te maken. Het blauwe indicatielampje knippert één keer als bevestiging.

Houd de printknop ingedrukt om het flitslicht aan te zetten. Houd opnieuw ingedrukt om het flitslicht weer uit te zetten.

Foto's printen:

- Druk op de printknop. Wanneer het printericoon rechtsboven op het scherm verschijnt, druk je op de sluiterknop om de foto af te drukken. (Niet beschikbaar tijdens het opladen.)
- Druk op de omhoog/omlaag-knoppen om te wisselen tussen fotokaders, effecten en filters.
- Houd de OK-knop ingedrukt om te wisselen tussen de voor- en achtercamera.
- Houd de omhoog- of omlaagknop ingedrukt om in- of uit te zoomen.

Functie van de omlaagknop (kort indrukken):

- Icoon verschijnt: 'maak 3/5 foto's achter elkaar'
- Icoon verschijnt: 'Schakel timer in voor 3/5/10 seconden'
- Icoon verschijnt: 'Maak een zwart/wit effect foto'
- Icoon verschijnt: 'Maak een kleuren effect foto'
- Icoon verschijnt: 'Aftellen van 5 seconden en vervolgens 3 foto's maken'



3. Videomodus

Beweeg de cursor naar het videopictogram en druk kort op OK om de videomodus te openen.

Druk op de sluiterknop om te beginnen met opnemen. Het indicatielampje knippert tijdens de opname.

Druk nogmaals op de sluiterknop om de opname te stoppen.




Houd de printknop ingedrukt om het flitslicht aan of uit te zetten.

Druk op de omhoog/omlaagknoppen om filters te wisselen.

Houd de OK-knop ingedrukt om te wisselen tussen voor- en achtercamera.



4. Muziekmodus (MP3)

name	modification date	types of
 MP3	2022/6/9 12:04	folder
 PHOTO	2022/6/9 12:04	folder
 VIDEO	2022/6/9 12:04	folder

Zet gedownloade MP3-bestanden in de MP3-map op de SD-kaart en plaats de geheugenkaart in de camera.

Beweeg de cursor naar het muziekpictogram en druk kort op OK om de muziekmodus te openen.

Druk op de printknop om de afspeellijst te openen.

Gebruik omhoog/omlaag om tussen nummers te schakelen. Houd ingedrukt om het volume aan te passen.

Druk op OK om af te spelen of te pauzeren.

5. Afspeelmodus

Beweeg de cursor naar het afspeelpictogram en druk kort op de OK-knop om de afspeelmodus te openen.

Gebruik omhoog/omlaag om door bestanden te bladeren.

Druk op OK om af te spelen of te pauzeren.

Houd ingedrukt om het verwijdermenu te openen ('verwijder huidig' of 'verwijder alles').

Als je op printen drukt tijdens het bekijken van een foto, verschijnt een bevestigingsknop. Druk opnieuw op 'bevestigen' om de foto te printen. (Niet beschikbaar tijdens het opladen.)

Let op: verwijder de SD-kaart niet terwijl je de video-, foto-, muziek- of afspeelmodus gebruikt.

6. Spelmodus

Beweeg de cursor naar het spelletjesicoon en druk op OK om te openen.



Gebruik omhoog/omlaag om een spel te kiezen en druk op OK om te starten.

Gebruik omhoog/omlaag en links/rechts om te bewegen in het spel. Druk op de aan/uitknop om het spel af te sluiten.

7. Instellingenmenu

Beweeg de cursor naar het tandwielicoon en druk op OK om het instellingenmenu te openen.



Gebruik omhoog/omlaag om tussen de opties te navigeren en links/rechts om instellingen te wijzigen.

Druk op OK om te bevestigen en wijzigingen op te slaan.

8. USB-modus

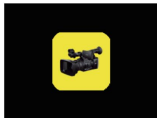


Figure 1-1

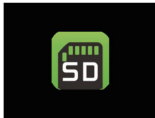


Figure 1-2

- Als het apparaat is aangesloten op de computer zonder SD-kaart, zie je het scherm zoals in afbeelding 1-1. Kies in dat geval op het apparaat voor 'PC-camera' om het als webcam te gebruiken.
- Als er wel een SD-kaart in zit, zie je het scherm zoals in afbeelding 1-2. Je kunt dan bestanden openen en beheren via de computer door de modus 'geheugen' te kiezen.

9. Batterij-informatie

Batterij-indicator: zie de onderstaande symbolen (volledig, half, laag, zeer laag, bijna leeg)



Er zijn twee manieren om de batterij op te laden. Tijdens het opladen zal het rode laadlampje oplichten.

(1): Opladen met een netstroomadapter

(2): Opladen via PC-USB

10. Productspecificaties

Main control model	AX3290
Image sensor	GCH63
lens	Fixed lens, 10 degree angle
TFT display screen	2-inch high-definition display screen (320 * 240)
Camera resolution	HD, FHD
Camera format	AVI
Camera resolution	1M, 3M, 5M, 8M, 12M
Photo Format	JPG
Photo frame	Normal, 10 photo frames (customizable), 8 special effects, 7 filters
Continuous shooting	Support (3 sheets, 5 sheets)
Delayed photography	Support (3 seconds, 5 seconds, 10 seconds)
Loop recording	Off, 1 minute, 5 minutes, 10 minutes
Storage media	Mini SD card, supports up to 64G
language	English, Chinese (Simplified/Traditional), Japanese, Korean, Russian, French, German, Spanish
Automatic shutdown	Off, 1 minute, 3 minutes, 5 minutes
Screen saver	Off, 1 minute, 3 minutes, 5 minutes
Print Density	0-4
printer property	Grayscale printing/dot matrix printing
volume	0-9
Key tone	On/Off
Light source frequency	50Hz, 60Hz
format	Cancel, execute
Working humidity	80%
working temperature	-20 ° C-60 ° C
Battery voltage/current/power	BAT3.7V/≤ 320MA ≤ 1.2W
DC input/current/power	USB5V/≤ 950mA ≤ 4.75W
Charging current	≤ 690mA
Battery static current	≤ 70uA
USB fully charged static current	≤ 3MA
Charging voltage	Output voltage 5V, current ≥ 1A
Reset System	Cancel, execute
version	2023/11/11 v2.2.2
game	Snake Eating/Bullet Brick/Tetris/Push Box/Maze/