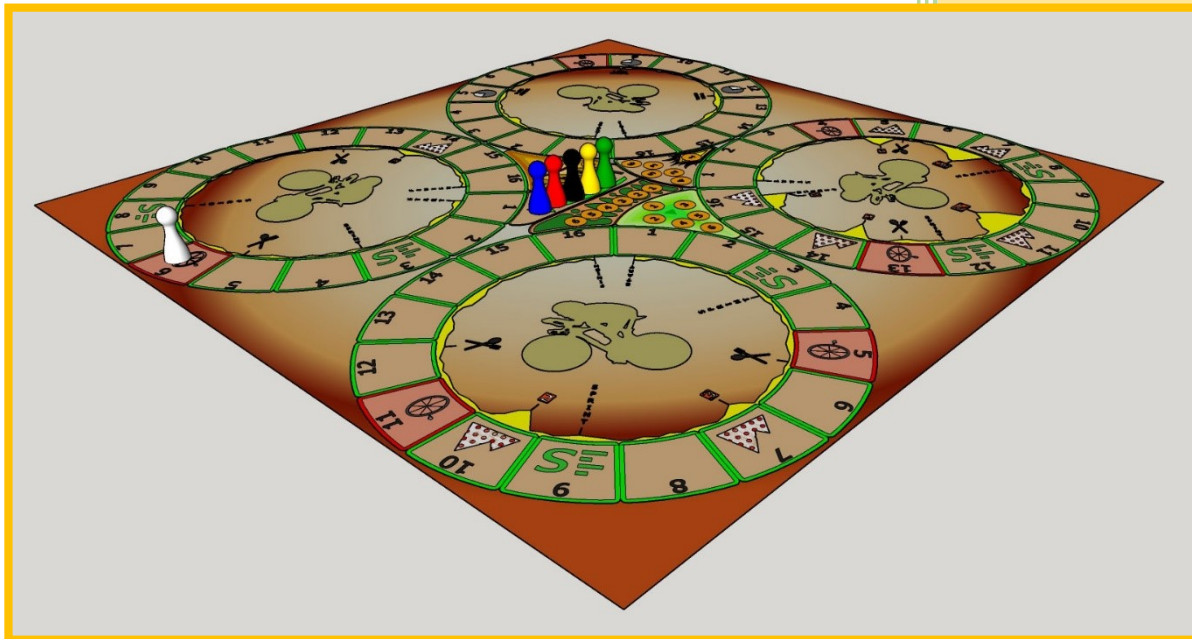


Peloton



Dit spel bestaat uit vier etappes:

1. Startetappe
2. Tijdrit
3. Bergetappe
4. Slotetappe

De coureurs zijn zelf verantwoordelijk voor het (laten) noteren van behaalde punten voor de sprint en het bergklassement; dit moet tijdens de beurt. De dobbelsteen wordt pas doorgegeven aan de volgende coureur als alle in de beurt behaalde punten genoteerd zijn.

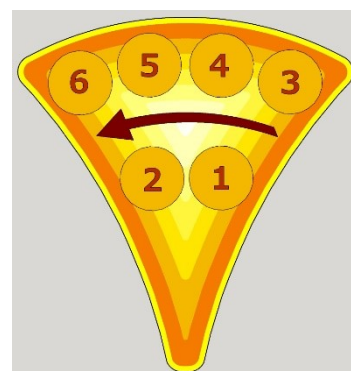


1. Startetappe

De coureurs bepalen onderling wie er begint; bijvoorbeeld door dobbelsteenwerpen. De coureurs gooien vervolgens om de beurt de dobbelsteen en zetten het aantal stappen gelijk aan het aantal ogen van de worp. Bij het bereiken van vak 16 worden de pionnen op volgorde van aankomst in het startvak van de tijdrit geplaatst.

1^e plaats → 6 punten; **2^e plaats** → 5 punten; **3^e plaats** → 4 punten; **4^e plaats** → 3 punten; **5^e plaats** → 2 punten; **6^e plaats** → 1 punt.

De punten voor de Sprint en het Bergklassement dienen direct genoteerd te worden op het scoreblad¹.



2. Tijdrit

De startvolgorde is tegenovergesteld aan de volgorde van binnenkomst bij de startetappe. Elke individuele coureur gooit meerdere keren achter elkaar tot hij/zij op of over vak 16 komt.

Van de coureurs wordt bijgehouden hoe hoog de worpen zijn: door het **totaal aantal ogen** van de worpen **te delen** door het **aantal worpen** wordt de 'snelheid' van de tijdrit berekend.

Voorbeeld:

Worpen coureur A: 3 6 2 2 5 → 18 ogen gegooid voor finish → 5 worpen, gemiddelde = 3,6
→ coureur A neemt plaats in de 'hotseat'.

Worpen coureur B: 3 4 3 6 1 → 17 ogen gegooid voor finish → 5 worpen, gemiddelde = 3,4
→ coureur B neemt plaats op plek 2.

Worpen coureur C: 6 5 3 3 → 17 ogen gegooid voor finish → 4 worpen, gemiddelde = 4,25
→ coureur C neemt plaats in de 'hotseat' nadat coureurs A en B zijn doorgeschoven naar plek 2 en 3.

Eindstand: 1^e = C; 2^e = A; 3^e = B

¹ Zie **Scoreblad** op pagina 4.

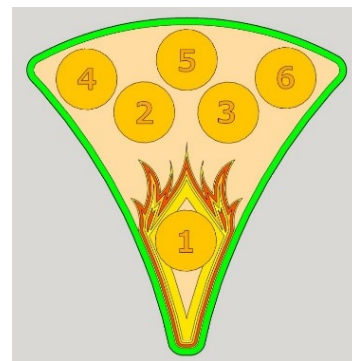
Etappepunten bij 6 coureurs:

1^e plaats → 6 punten; **2^e plaats** → 5 punten; **3^e plaats** → 4 punten;

4^e plaats → 3 punten; **5^e plaats** → 2 punten; **6^e plaats** → 1 punt.

Bij een 'gelijk gemiddelde' worden de punten gedeeld (2^e en 3^e plaats gelijk gemiddelde: beide coureurs krijgen 4 ½ punt).

Nadat alle coureurs gefinisht zijn, wordt de tussenstand van het algemeen klassement berekend. De pionnen worden op volgorde van de tussenstand in het startvak van de bergetappe geplaatst; de hoogste tussenstand op positie 1, de op één na hoogste tussenstand op positie 2, etc..



3. Bergetappe

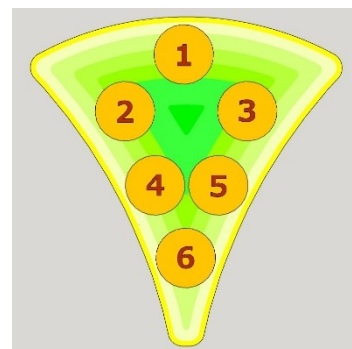
De coureurs gooien om de beurt de dobbelsteen en zetten het aantal stappen gelijk aan het aantal ogen van de worp. Bij het bereiken van vak 16 worden de pionnen op volgorde van aankomst in het startvak van de slotetappe geplaatst. Punten voor de Sprint en het Bergklassement dienen direct genoteerd te worden.

Etappepunten bij 6 coureurs:

1^e plaats → 6 punten; **2^e plaats** → 5 punten; **3^e plaats** → 4 punten;

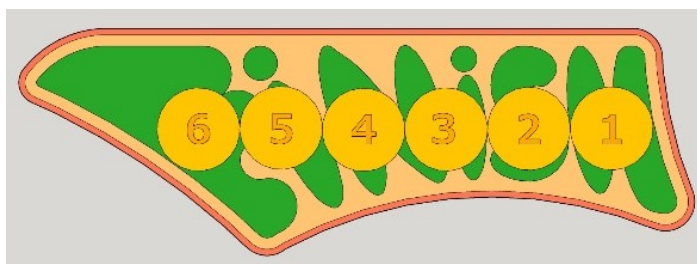
4^e plaats → 3 punten; **5^e plaats** → 2 punten; **6^e plaats** → 1 punt.

Nadat de punten voor het algemeen klassement genoteerd zijn, wordt de tussenstand van het algemeen klassement berekend. De pionnen worden op volgorde van de tussenstand in het startvak van de slotetappe geplaatst; de hoogste tussenstand op positie 1, de op één na hoogste tussenstand op positie 2, etc..



4. Slotetappe

De coureurs gooien om de beurt de dobbelsteen en zetten het aantal stappen gelijk aan het aantal ogen van de worp. Bij het bereiken van vak 16 worden de pionnen op volgorde van aankomst in het finishvak van het spel geplaatst. Punten voor de Sprint en het Bergklassement dienen direct genoteerd te worden.



Nadat de punten voor het algemeen klassement genoteerd zijn, kunnen de eindstanden van het algemeen klassement (etappepunten), de sprint en het bergklassement berekend worden.

Symbolen

In verschillende vakken staan symbolen afgebeeld, hieronder wordt uitgelegd wat ze betekenen:

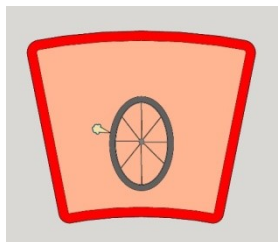


De eerste 3 coureurs die op of over dit vak komen, krijgen punten voor het sprintklassement.

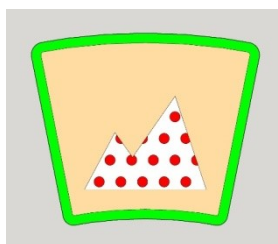
Eerste coureur → 10 punten

Tweede coureur → 5 punten

Derde coureur → 2 punten



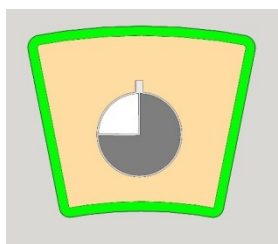
Een coureur die op dit vak komt, moet de volgende beurt overslaan.



Bergklassement (A = eerste coureur, B = tweede coureur, etc.)

	A	B	C	D	E	F
3e categorie	3	2	1			
2e categorie	10	8	6	4	2	1
1e categorie	20	16	12	8	4	2
Buiten categorie	30	15	8	5	3	1

De aankomst van de bergetappe is bergop: dubbele punten.



Meetpunt voor tussentijd in tijdrit. Geen bijzonderheden.

Peloton

Startetappe						
Startvolgorde	WIT	ZWART	BLAUW	GROEN	GEEL	ROOD
Sprint 1						
Sprint 2						
Bollen (3e cat.)						
Etappepunten						
Subtotaal Sprint						

Punten Sprint	
1e	10
2e	5
3e	2

Punten Bergklassement			
3e cat.	3	2	1

Tijdrif						
Startvolgorde:	WIT	ZWART	BLAUW	GROEN	GEEL	ROOD
Totaal aantal ogen						
Aantal worpen						
Gemiddelde/worp						
Etappepunten						
1e worp						
2e worp						
3e worp						
4e worp						
5e worp						
6e worp						
7e worp						
8e worp						
9e worp						
10e worp						
11e worp						
12e worp						
13e worp						
14e worp						
15e worp						
16e worp						
Tussenstand						

→ Tegenovergesteld aan aankomst Startetappe (LIFO).

Etappepunten					
1e plaats	2e plaats	3e plaats	4e plaats	5e plaats	6e plaats
6 pnt.	5 pnt.	4 pnt.	3 pnt.	2 pnt.	1 pnt.

aantal ↓ werpen	aantal ogen →					
	16	17	18	19	20	21
3	5,333	5,667	6,000			
4	4,000	4,250	4,500	4,750	5,000	5,250
5	3,200	3,400	3,600	3,800	4,000	4,200
6	2,667	2,833	3,000	3,167	3,333	3,500
7	2,286	2,429	2,571	2,714	2,857	3,000
8	2,000	2,125	2,250	2,375	2,500	2,625
9	1,778	1,889	2,000	2,111	2,222	2,333
10	1,600	1,700	1,800	1,900	2,000	2,100
11	0,182	1,545	1,636	1,727	1,818	1,909
12	1,333	1,417	1,500	1,583	1,667	1,750
13	1,231	1,308	1,385	1,462	1,538	1,615
14	1,143	1,214	1,286	1,357	1,429	1,500
15	1,067	1,133	1,200	1,267	1,333	1,400
16	1,000	1,063	1,125	1,188	1,250	1,313

De tussenstanden na tijdrif en bergetappe worden berekend door de aankomstpunten van een speler bij elkaar op te tellen.
 → Bij gelijke tussenstand: renners bepalen met extra dobbelsteen-worp de startvolgorde bij de Bergetappe (hoogste worp wint).

Bergetappe						
Startvolgorde	WIT	ZWART	BLAUW	GROEN	GEEL	ROOD
Bollen (2e cat.)						
Bollen (BC-cat.)						
Sprint 1						
Bollen (BC-cat.)						
Sprint 2						
Bollen (2e cat.)						
Bollen (1e cat.)x2						
Etappepunten						
Subtotaal Sprint						
Subtotaal Bollen						
Tussenstand						

Punten Sprint	
1e	10
2e	5
3e	2

Punten Bergklassement						
2e cat.	10	8	6	4	2	1
1e cat.	20	16	12	8	4	2
BC	30	20	15	10	5	2

→ Bij gelijke tussenstand: renners bepalen met extra dobbelsteen-worp de startvolgorde bij de Bergetappe (hoogste worp wint).

Slotetappe						
Startvolgorde	WIT	ZWART	BLAUW	GROEN	GEEL	ROOD
Sprint 1						
Bollen (3e cat.)						
Sprint 2						
Bollen (2e cat.)						
Etappepunten						

Punten Sprint	
1e	10
2e	5
3e	2

Punten Bergklassement						
3e cat.	3	2	1			
2e cat.	10	8	6	4	2	1

Eindstand						
	WIT	ZWART	BLAUW	GROEN	GEEL	ROOD
Etappepunten						
Totaal Sprint						
Totaal Bollen						

CONTROLE	
→ Totaal Aankomst:	84 punten.
→ Totaal Sprint:	102 punten.
→ Totaal Bollen:	393 punten.