

vtech[®]
Baby

HANDLEIDING

Magisch Droomnijlpaard



© 2016 VTech
Alle rechten voorbehouden
Printed in China
91-003025-001 ^(NL)

Beste ouders,

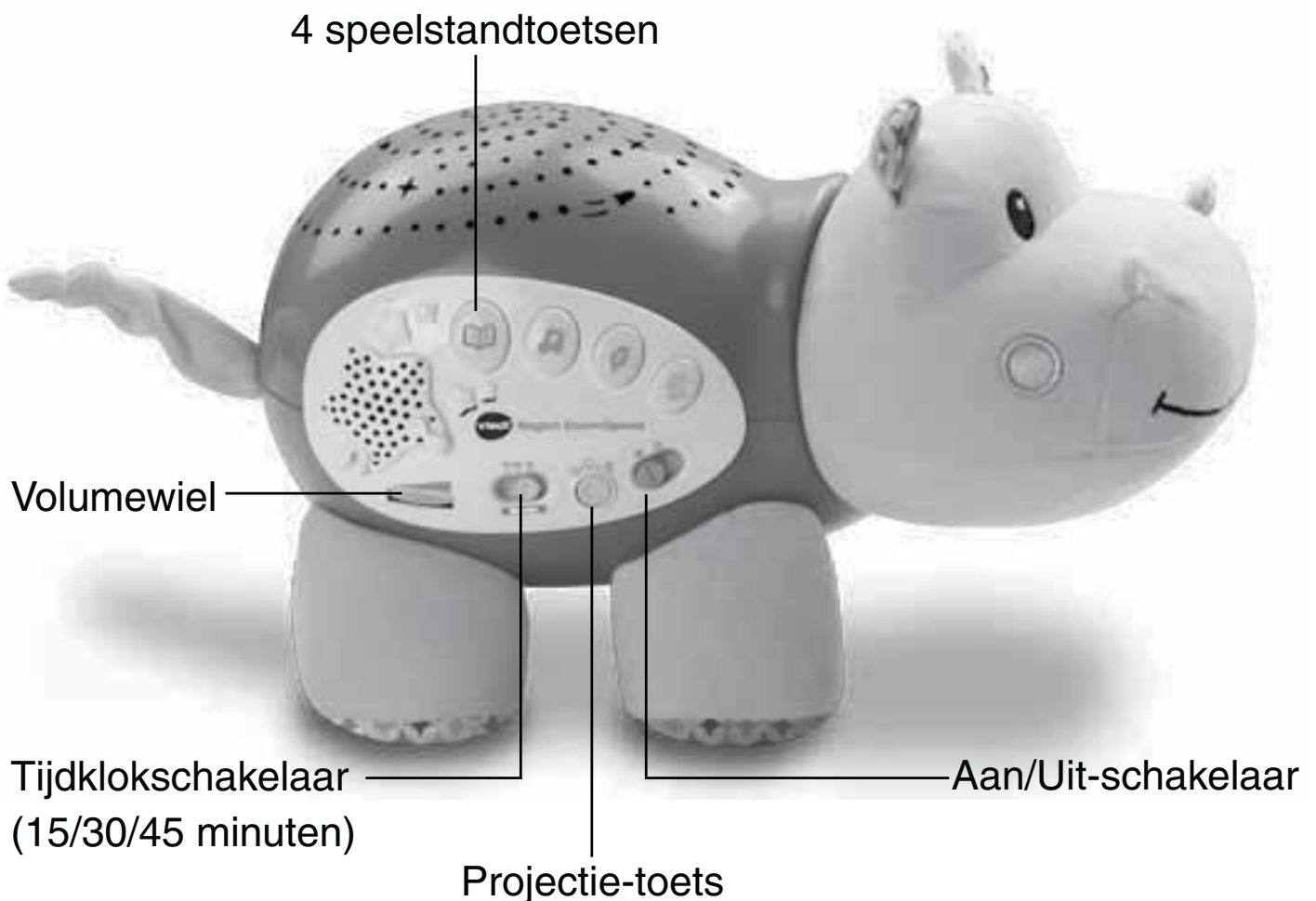
Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Magisch Droomnijpaard** van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga maar fijn naar dromenland met het **Magisch Droomnijpaard** van **VTech**[®]. Druk op de toetsen en luister naar lieve bedtijdverhaaltjes, gezongen liedjes, natuurgeluiden en melodietjes. De mooie projectie op het plafond en licht dat verandert van kleur, zorgen ervoor dat de baby rustig in slaap kan vallen. De geluidssensor activeert de projector wanneer de baby huilt en met de verstelbare tijdklok kunt u zelf aangeven hoe lang het **Magisch Droomnijpaard** speelt. Lieve baby, slaap maar fijn!



INHOUD VAN DE DOOS

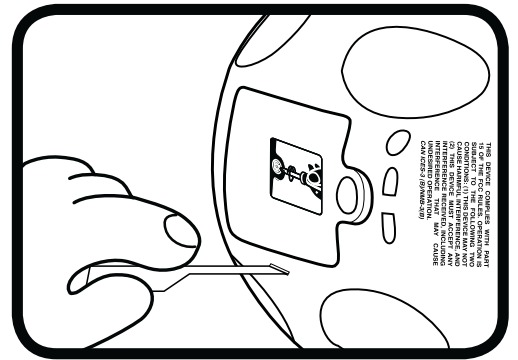
- Eén VTech® Magisch Droomrijpaard
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

VERWIJDEREN DEMOLABEL:

Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald, dient u het demolabel te verwijderen om normaal te kunnen spelen.

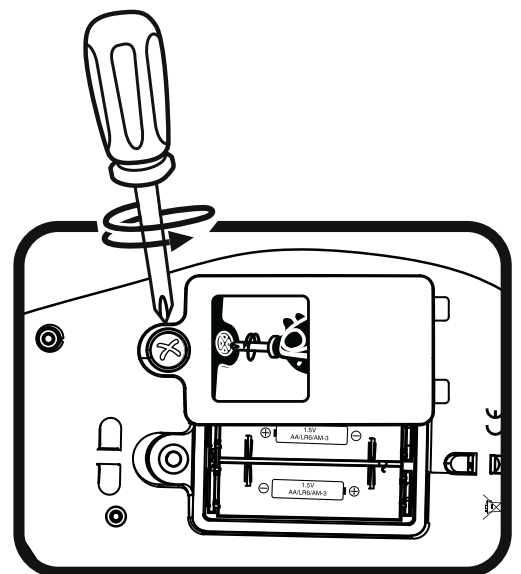


WAARSCHUWING:

Het demolabel is een verpakkingsmateriaal en dient voor de veiligheid van het kind verwijderd te worden.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen en verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde wijze weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

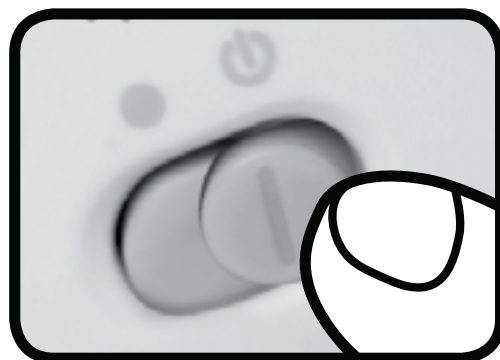
www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-schakelaar

Om het **Magisch Droomrijpaard** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻).

Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



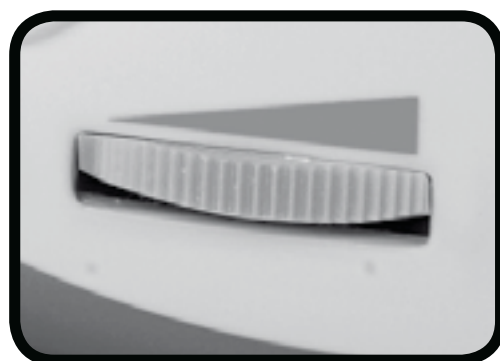
2. Tijdklokschakelaar

Verschuif de **tijdklokschakelaar** en kies een tijdsduur van 15, 30 of 45 minuten. Wanneer de tijd om is, schakelt het speelgoed automatisch uit.



3. Volumewiel

Beweeg het **volumewiel** om het gewenste volume te kiezen.



4. Projectie-toets

Druk op de **projectie-toets** om verschillende kleuren licht te kiezen en om de projectie aan of uit te zetten.



5. Speelstandtoetsen

Druk op de **speelstandtoetsen** om een speelstand te kiezen. Er zijn vier speelstanden: Bedtijdverhaaltjes, Muziek, Natuurgeluiden en Muziek met natuurgeluiden.



6. Geluidssensor

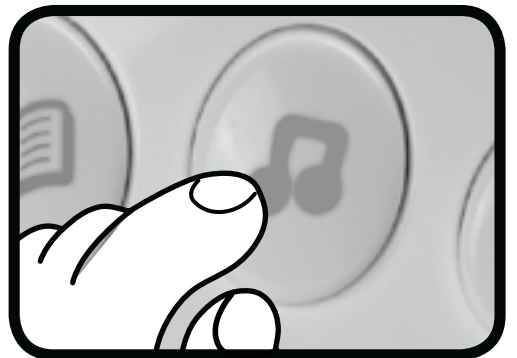
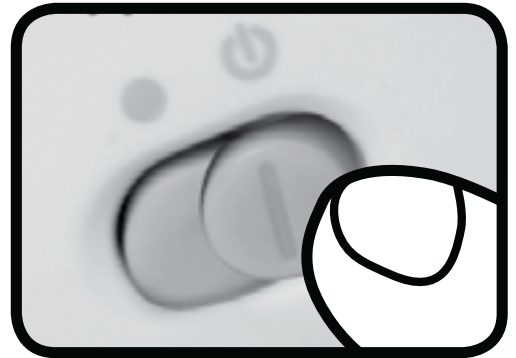
Het **Magisch Droomnijdpaard** bevat een **geluidssensor**. Zodra de gekozen tijdsduur van de projector verstreken is, zal de projector automatisch uitschakelen. De geluidssensor zal de projector weer activeren zodra de baby huilt.

7. Automatische uitschakeling

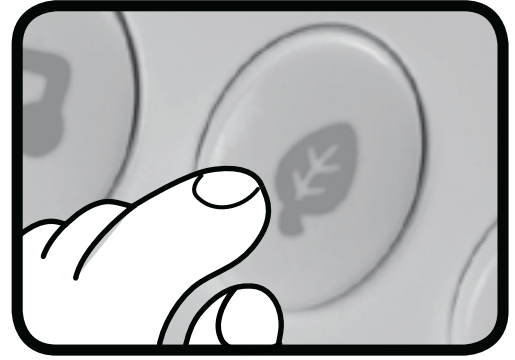
Om batterijen te sparen, schakelt het **Magisch Droomnijdpaard** automatisch uit na 15min, 30min of 45min (zonder de projector opnieuw te activeren). De projector kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door het huilen van de baby.

ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een slaapliedje, twee bedtijdverhaaltjes en tien melodietjes met natuurgeluiden. Wanneer er nog niet op de projectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.
2. Druk op de **bedtijdverhaaltjes-toets** om zeven bedtijdverhaaltjes en rustgevende melodietjes te horen. Druk nogmaals op deze toets om het volgende bedtijdverhaaltje te horen. Wanneer er nog niet op de projectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.
3. Druk op de **muziek-toets** om drie gezongen liedjes en rustgevende melodietjes te horen. Druk nogmaals op deze toets om het volgende gezongen liedje of melodietje te horen. Wanneer er nog niet op de projectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.



4. Druk op de **natuurgeluiden-toets** om verschillende combinaties van natuurgeluiden te horen. Druk nogmaals op deze toets om de volgende combinatie van natuurgeluiden te horen. Wanneer er nog niet op de projectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.



5. Druk op de **muziek/natuurgeluiden-toets** om verschillende melodietjes met natuurgeluiden te horen. Druk nogmaals op deze toets om het volgende melodietje met natuurgeluiden te horen. Wanneer er nog niet op de projectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.



GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Vader Jacob, vader Jacob.
Slaapt gij nog? Slaapt gij nog?
Alle klokken luiden, alle klokken luiden.
Bim, bam, bom. Bim, bam, bom.

Liedje 2

Slaap kindje slaap,
daar buiten loopt een schaap.
Een schaap met witte voetjes,
dat drinkt zijn melk zo zoetjes.
Slaap kindje slaap,
daar buiten loopt een schaap.

Liedje 3

Twinkel, twinkel kleine ster.
O, wat schijn jij toch heel ver.
Ik vraag me af waar jij nu bent
en of je alle sterretjes kent.
Twinkel, twinkel kleine ster.
O, wat schijn jij toch heel ver.

MELODIETJES

1. Diddle Diddle Dumpling
2. To Market, To Market
3. Roses are Red
4. Lavender's Blue
5. Polly Put the Kettle On
6. Hickory Dickory Dock
7. Ring Around the Rosie
8. Klein, klein kleutertje
9. In de maneschijn
10. Where Has My Little Dog Gone?
11. Riddle song
12. Good Morning Merry Sunshine
13. Teddy Bears' Picnic
14. Toyland
15. Bicycle Built For Two
16. Go Tell Aunt Rhody
17. Ride a Cock Horse to Banbury Cross
18. Varen, varen
19. Eine Kleine Nachtmusik
20. Oranges and Lemons
21. All the Pretty Little Horses
22. Little Bo Peep
23. Beautiful Dreamer

24. Au Claire de la Lune
25. Home Sweet Home - Bishop
26. Serenade - Haydn
27. Menuet - Mozart
28. All Through the Night
29. Glowworm
30. Sing a Song of Six Pence
31. New World Symphony - Dvorak
32. Rondo a Capriccio - Beethoven
33. To a Wild Rose - MacDowell
34. Canon in D - Pachelbel
35. Happy Farmer - Schumann
36. Lullaby - Brahms
37. Hush Little Baby
38. Sleep, Baby, Sleep
39. Alouette
40. Jesu, Joy Of Man's Desiring - Bach
41. Fur Elise - Beethoven
42. Shoo Fly
43. Four Seasons - Winter - Vivaldi
44. Four Seasons - Fall - Vivaldi
45. Four Seasons - Spring - Vivaldi
46. Bunt sind schon die Wälder
47. Kinderscene - Schumann
48. Rock-a-bye Baby
49. Air on the G String - Bach
50. Shenandoah
51. Piano Sonata in C, K545, 1st Movement - Mozart
52. Minuet in G - Beethoven
53. ABC Tumble Down D
54. Mary had a little lamb
55. Spring Song
56. Die Blümelein sie schlafen
57. Sleeping Beauty Waltz

- 58. Row, Row, Row Your Boat
- 59. Moonlight Sonata - Beethoven
- 60. Ode To Joy - Beethoven

BEDTIJDVERHAALTJES

Verhaaltje 1

Naar bed, naar bed, zei Duimelot.
Eerst nog wat eten, zei Likkepot.
Waar kan ik dat vinden? Zei Lange Jan.
In grootmoeders kastje, zei Ringeling.
Dat zal ik verklappen, zei 't Kleine ding.

Verhaaltje 2

De sterretjes stralen, en geven licht in de nacht.
De sterretjes stralen, met al hun pracht.

Verhaaltje 3

Rozen zijn rood, viooltjes zijn blauw.
Droom maar zacht, ik houd de wacht!
Rozen zijn rood, viooltjes zijn blauw.
Droom maar zacht, ik blijf bij jou de hele nacht.

Verhaaltje 4

Tijd om naar bed te gaan, en zie de sterretjes stralen!
Tijd om naar bed te gaan, en geniet van mooie verhalen.

Verhaaltje 5

Lieve baby, slaap maar fijn. Ik zal vannacht bij je zijn.
Lieve baby, slaap maar fijn. Dromen in de maneschijn.

Verhaaltje 6

Tikketje, takketje, tok,
de muis zit in de klok.
De klok sloeg 1, de muis verdween.
Tikketje, takketje, tok.

Tikketje, takketje, tok,
twee muizen in de klok.
De klok sloeg 2, één muis verdween.
Tikketje, takketje, tok.

Verhaaltje 7

Ga maar fijn naar dromenland, doe je oogjes maar toe.
Ga maar fijn naar dromenland, want ik weet je bent heel moe.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als het **Magisch Droomrijpaard** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

**KLASSE 1
LED PRODUCT**



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Magisch Droomrijpaard

Art.-Nr. :# 80-180923

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

