

Spelregels:

Verdeel de spelers in twee gelijke groepen.
Kies een spelleider (bijvoorbeeld de oudste, de langste enz.). De spelleider schudt de kaartjes en legt ze, omgekeerd, voor zich neer.
Nu kan het spel beginnen! De spelleider draait het bovenste kaartje om en leest één van de twee vragen hardop voor. Daarna draait hij aan de draaischijf en roept de letter die bij het stilstaan zichtbaar wordt. De spelers moeten nu zo snel mogelijk de gestelde vraag beantwoorden; dit antwoord moet beginnen met de letter die op de draaischijf staat aangegeven.
Degene die als eerste een goed antwoord geeft krijgt het kaartje.
Degene die een fout antwoord geeft moet een kaartje aan de andere groep geven.
Geven twee spelers tegelijk een goed antwoord, dan krijgt de speler die het langste antwoord (met de meeste letters) heeft gegeven, het kaartje.
Als niemand een goed antwoord geeft, laat de spelleider opnieuw de draaischijf draaien.
Het spel gaat zo door totdat alle vragen zijn beantwoord. De groep met de meeste kaartjes heeft gewonnen.

Spelvariant:

Je kunt ook met z'n tweeën spelen, of ieder voor zich. Bij een fout antwoord geef je dan een kaartje aan je tegenspeler, of aan de spelleider.

Règles du jeu :

Répartissez les joueurs en deux équipes égales.
Choisissez un meneur de jeu (par exemple le joueur le plus âgé, le plus grand, etc.). Le meneur de jeu mélange les cartes et les pose, face cachée, devant lui.
Le jeu peut maintenant commencer ! Le meneur de jeu retourne la première carte et lit à voix haute une des deux questions . Il fait ensuite tourner la roulette et énoncer la lettre sur laquelle la roulette s'immobilise. Les joueurs doivent maintenant répondre le plus vite possible avec un mot qui commence par la lettre indiquée par la roulette.
Le joueur qui donne le premier une bonne réponse, reçoit une carte.
Le joueur qui donne une mauvaise réponse, doit donner une carte à l'autre équipe.
Si deux joueurs donnent en même temps une bonne réponse, le joueur qui a donné la réponse la plus longue (c'est-à-dire comportant le plus de lettres), reçoit la carte.
Si aucun joueur ne donne une bonne réponse, le meneur de jeu fait de nouveau tourner la roulette.
Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que les joueurs répondent à toutes les questions. L'équipe avec le plus de cartes à la fin de la partie, a gagné.

Variante de jeu :

Vous pouvez également jouer à deux, ou chacun pour soi. En cas de mauvaise réponse, vous remettez alors une carte à votre adversaire, ou au meneur de jeu.