

BATTERIJ INSTALLATIE: Dit speelgoed gebruikt drie batterijen van het formaat AAA / R03 (1,5 V). De batterijen zijn inbegrepen. De batterijen die bij dit speelgoed worden geleverd, zijn alleen voldoende om testen in de winkel mogelijk te maken. Het zijn geen long-life batterijen. Open het batterijvak aan de onderkant van het speelgoed met een schroevendraaier. Plaats de batterijen en let daarbij op de juiste polariteit zoals aangegeven in het batterijvak. Sluit het batterijvak.

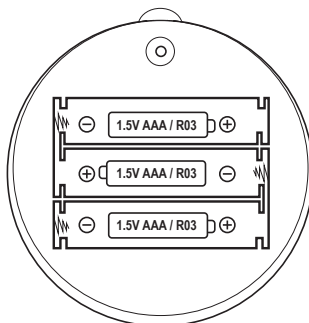


Diagram voor batterij installatie

BELANGRIJKE BATTERIJ INFORMATIE: Om optimale prestaties te garanderen, raden we het gebruik van uitsluitend alkalinebatterijen aan. Oplaadbare batterijen worden niet aanbevolen omdat ze niet voldoende stroom leveren. Er mogen alleen batterijen worden gebruikt die voor dit product zijn gespecificeerd. Gebruik nooit batterijen van verschillende types of oude en nieuwe batterijen door elkaar. Batterijen moeten met de juiste polariteit worden geplaatst. De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten. Verwijder de batterijen als ze voor een langere tijd niet worden gebruikt. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen. Controleer batterijen regelmatig. Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd. Batterijen moeten altijd worden vervangen onder toezicht van volwassenen. Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van volwassenen. Gooi gebruikte batterijen niet in het vuur of de natuur, en gooi ze niet weg als huishoudelijk afval. Breng ze naar een plaatselijk inzamelpunt of recyclingbedrijf. Als stemmen traag of vervormd worden: vervang de batterijen.

VEILIGHEIDSMATREGELEN: Volg deze richtlijnen om schade aan het speelgoed te voorkomen: Bewaar het speelgoed op een droge plaats, niet in direct zonlicht en uit de buurt van warmtebronnen. Haal het speelgoed op geen enkele manier uit elkaar. Vermijd botsingen tussen het spel en harde oppervlakken. Houd het speelgoed schoon door het af te vegen met een licht vochtige doek. Verwijder de batterijen als het speelgoed gedurende langere tijd niet zal worden gebruikt.



Zorg voor het milieu en gooi dit product niet weg samen met het huis-, tuin- en keukenafval. (2002/96/CE) Vraag advies aan de plaatselijke afvalverwerkingsdienst over hoe en waar u producten kunt recycleren.



WAARSCHUWING! KLEINE ONDERDELEN - VERSTIKKINGSGEVAAR. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Gedistribueerd door ©2021 BOTI Europe B.V.,
Vlijtseweg 89-91, 7317 AE, Apeldoorn, Nederland.
www.bot-i.com - questions@bot-i.com
   @bigontoyinnovation



FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s21)

F.R.I.E.N.D.S.

THE TELEVISION SERIES



13+



2+ SPELERS



20 MIN

500
VRAGEN



zanZoon

90 rue de Villiers - 92300 Levallois-Perret - Frankrijk
www.zanzoon.net

©2021 Zanzoon

Artikelnummer: 37535

DE INTERACTIEVE QUIZ

SPELREGELS

zanZoon



WIE IS DE GROOTSTE FRIENDS FAN?

Heb je elke aflevering van F.R.I.E.N.D.S gekeken? Ken je alle citaten van Ross of doe je de perfecte impressie van Joey? Weet je alles over dit fantastische universum, en wil jij je kennis testen? Zet dan je koffie klaar en kleed je in je beste jaren 90-look, want Friends - De Interactieve Quiz staat op het punt te beginnen.

OM TE BEGINNEN

Het spel gebruikt 3 x AAA / R03 batterijen, deze zijn inbegrepen. Om een spel te starten, zet je de schakelaar op **ON**. Als je vergeet het spel uit te zetten, gaat deze na een paar minuten automatisch in de slaapstand. Om het in dit geval weer aan te zetten, zet je de schakelaar in de **OFF**-stand en vervolgens weer in de **ON**-stand.

START

Als je spontaan bent zoals Phoebe, kun je meteen beginnen met spelen, zonder verder te lezen: ja ja, daar hebben we rekening mee gehouden! De Game Master legt de regels uit, stelt de vragen, houdt de scores bij, en geeft zelfs commentaar op je antwoorden!

Als je echter Monica's competitieve instelling hebt en de touwtjes in handen wilt hebben, dan zijn deze spelregels iets voor jou!

Als je honger hebt naar kennis zoals Dr. Ross Geller, neem dan een kijkje bij de TIPS en leer hoe je de spelfuncties volledig onder de knie kunt krijgen!

WELKOM BIJ CENTRAL PERK



Verdeel je in twee teams. Bijvoorbeeld: de dames tegen de heren! Dit doe je voordat je begint met spelen. Als je een echte speler bent, vergeet dan niet om iets groots te wedden... zoals een appartement!

Nu kiest elk team het Friends-personage waarmee ze willen samenwerken:



RACHEL



JOEY



MONICA



CHANDLER



PHOEBE



ROSS

Jullie moeten het er allemaal over eens zijn, want je kunt niet hetzelfde personage kiezen!

DOEL VAN HET SPEL

Verdien zoveel mogelijk punten door de vragen te beantwoorden en win het spel!

SPELVERLOOP

De Game Master test je kennis over het Friends-universum door je vragen te stellen. Het is aan jou om te raden of ze waar of niet waar zijn. Als het **WAAR** is, druk je op de **PERK**-knop, zo **NIET**, druk je op **CENTRAL**.

Als een team correct antwoordt, verdienen ze 10 punten. Anders verliezen ze 10 punten. Elk team begint met een score van 20 punten. Er zijn drie rondes:

- ① **Om de beurt:** De Game Master stelt je om de beurt vragen. Het is aan jou om te raden of ze waar of niet waar zijn.
- ② **De Bliksemronde:** In deze ronde heeft elk team een minuut om zoveel mogelijk vragen te beantwoorden. Wees snel, de klok tikt!
- ③ **Face to face:** Alleen het snelste team mag de vraag beantwoorden. Zorg ervoor dat je als eerste je zoemer indrukt (geel of paars) en geef vervolgens je antwoord. Let op: in deze ronde kunnen sommige vragen leiden tot bonusvragen: de Game Master zal je vragen om je antwoord hardop te geven en vervolgens te controleren of het antwoord juist is. Houd je oren open!

Aan het einde wint het team met de meeste punten het spel.

Maar let op... de Game Master is knettergek, en kan op elk moment een gekke **uitdaging** verzinnen die je moet uitvoeren. Deze **uitdagingen** zijn speciale uitdagingen, die zo snel mogelijk moeten worden uitgevoerd. Als het je lukt, kun je bonuspunten verdienen, zo niet .. verlies je punten!

Ben je er klaar voor? Moge de beste FRIEND winnen!

TIPS

PAUZE - Het is mogelijk om het spel te pauzeren. Druk tegelijkertijd op de knoppen **CENTRAL** en **PERK**. Druk op een willekeurige zoemer om het spel te hervatten.

HERHALEN - Om de laatste vraag te herhalen, druk je tweemaal snel op de **PERK**-knop.

SCORES - De Game Master maakt de scores aan het einde van elke ronde bekend. Om de scores tijdens een ronde te achterhalen, houd je de **PERK**- en **CENTRAL**-knoppen langer dan twee seconden ingedrukt. Je kunt het spel hervatten door op een willekeurige zoemer te drukken.

OVERSLAAN - De Game Master legt alles uit. Als je de regels van het spel al kent, kun je ze overslaan door op een zoemer te drukken (geel of paars) tijdens de uitleg aan het begin van elke ronde.

FOUT - Als een speler namens een andere speler antwoordt en ongelijk heeft, waardoor die speler punten verliest, kun je zijn antwoord ongeldig maken door tweemaal snel op de **CENTRAL**-knop te drukken. Let op, je moet het snel doen, voordat er een nieuwe vraag wordt gesteld. De Game Master negeert het antwoord en stelt dezelfde vraag opnieuw.