

vtech[®]

Handleiding

Kidisecrets



© 2012 VTech
Printed in China
91-001653-010 (NL)

Beste ouders,

*Wij van **VTech**[®] weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal

ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en

hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters

*of cijfers gaat, alle **VTech**[®] producten maken gebruik van een*

geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen

aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat

om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen,

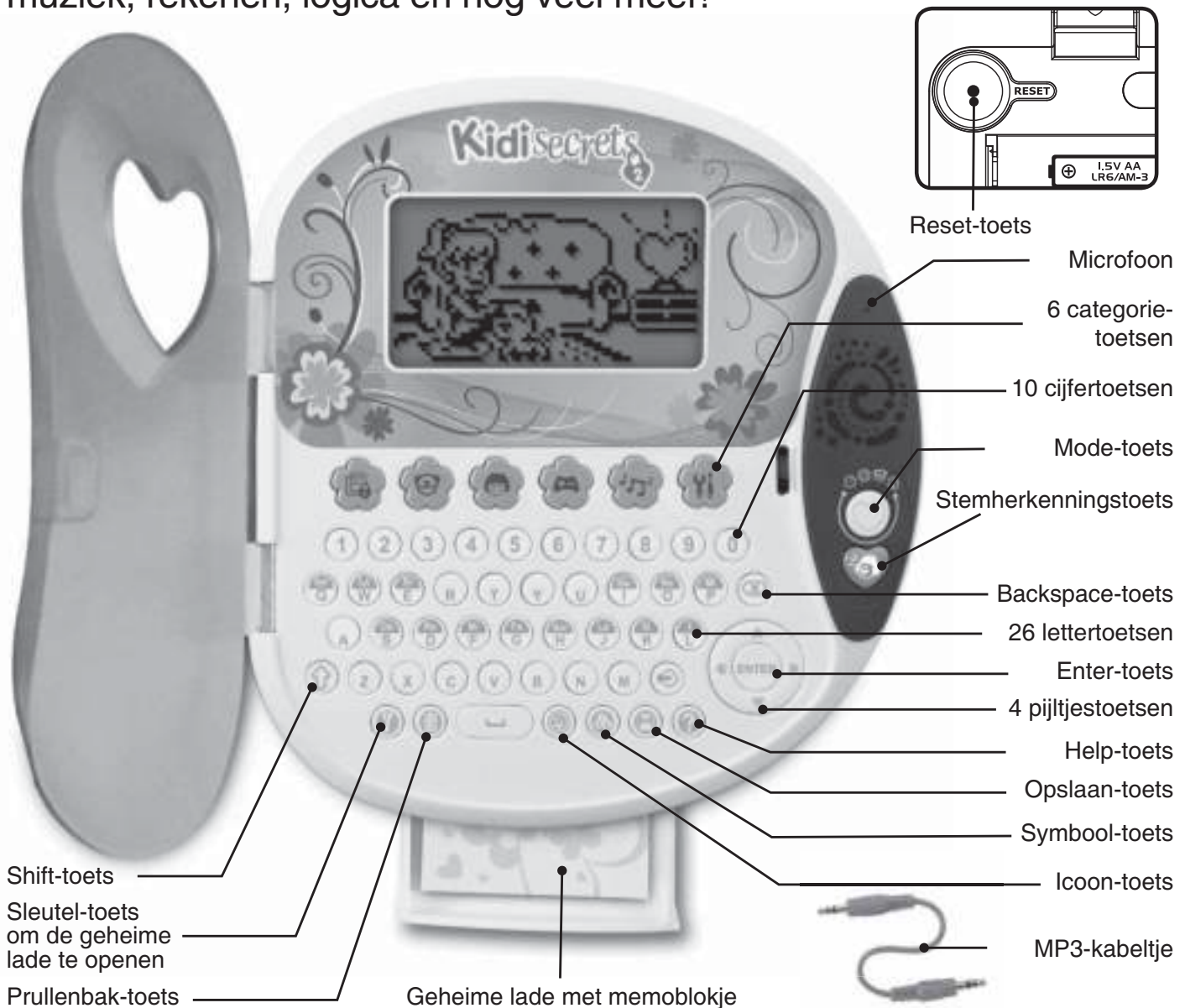
*zien wij van **VTech**[®] het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer **VTech**[®] producten op www.vtechnl.com*

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Kidisecrets** van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123.

Met **Kidisecrets** van **VTech**[®] blijven al je geheimen bewaard! Gebruik je stem om **Kidisecrets** te openen met je eigen wachtwoord. Maak geheime berichten, bewaar gegevens, speel leuke spellen en verzorg je huisdier. Verdien punten tijdens verschillende spellen om accessoires te kunnen kopen voor jou en je huisdier. Sluit een MP3-speler aan om naar je lievelingsmuziek te luisteren! Dit coole en leerzame interactieve dagboek laat je kennismaken met woorden, muziek, rekenen, logica en nog veel meer!



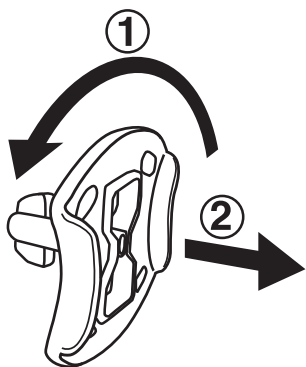
INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Kidisecrets
- Eén memoblokje
- Eén MP3-kabeltje
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

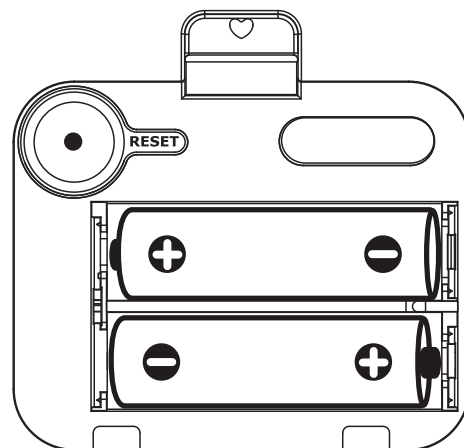
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



LET OP: Wanneer de batterijen vervangen worden, zal de klok zich resetten.

Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Stemherkenningstoets

Druk op de **stemherkenningstoets** om de stemherkenning te activeren en spreek het wachtwoord in. Deze toets kan ook gebruikt worden in de categorie 'Huisdier' om het huisdier een naam te geven en te roepen.



2. Reset-toets

Druk op de **reset-toets** (linksboven in het batterijenvak) om het wachtwoord en het huisdier te resetten. Wanneer het product voor de eerste keer gebruikt wordt, druk dan eerst op de stemherkenningstoets en daarna op de reset-toets, totdat de tekst 'Normale Mode' op het scherm verschijnt. Om je opgeslagen wachtwoord te resetten, druk je eerst op de stemherkenningstoets en daarna op de reset-toets, totdat de tekst 'Wachtwoord resetten' op het scherm verschijnt en het dagboek open gaat. Sluit het dagboek en druk op de stemherkenningstoets om een nieuw wachtwoord op te nemen. Als je een nieuw huisdier wilt kiezen, dient **Kidisecrets** eerst geopend te worden. Druk daarna op de 'Huisdier'-toets en houd vervolgens de reset-toets ingedrukt totdat er een nieuw huisdier kan worden gekozen.



3. Mode-toets

Druk op de **mode-toets** om te veranderen wat er op het scherm wordt weergegeven. Wanneer **Kidisecrets** dicht is, zijn er zes verschillende onderwerpen die weergegeven kunnen worden. Er kan gewisseld worden tussen de tijd, de datum, je naam, je afbeelding, je huisdier of de muziek mode.



- 1) **Huisdier mode:** Hierbij zal alleen het huisdier weergegeven worden, niet de status.
- 2) **Muziek mode:** Druk op de mode-toets als er een MP3-speler is aangesloten, om naar je favoriete muziek te luisteren.
- 3) **Wekker:** Druk op de mode-toets of de stemherkenningstoets wanneer de wekker af gaat om hem te stoppen. De wekker zal 30 seconden te horen zijn, als deze niet vroegtijdig wordt gestopt.

Wanneer **Kidisecrets** geopend is, kan er met behulp van de mode-toets gewisseld worden tussen de klok en de muziek mode.

- 1) **Muziek mode:** Druk op de stop-toets  om normaal te spelen. Alle andere toetsen zullen niet werken.
- 2) **Klok mode:** De klok zal ongeveer 3 seconden in beeld verschijnen, waarna er weer verder gespeeld kan worden.

4. Categorie-toetsen

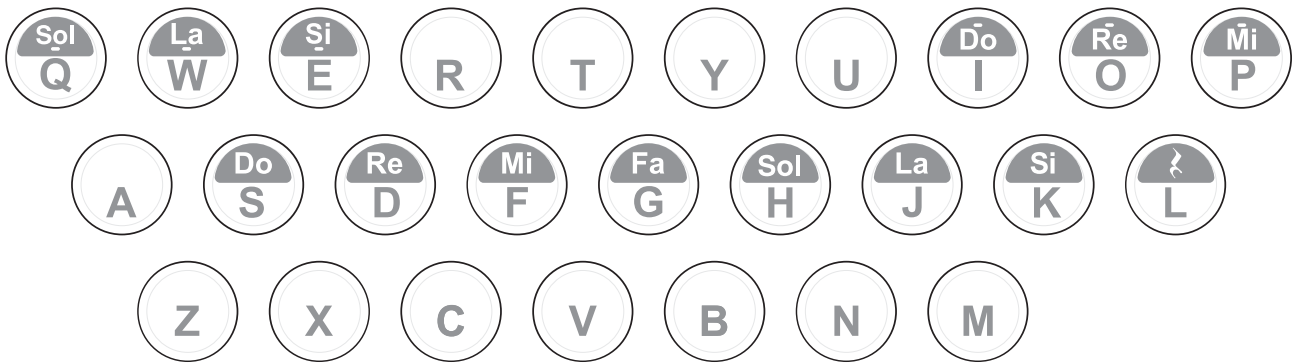
Druk op één van de zes **categorie-toetsen** om een categorie te kiezen.



Dagboek, Huisdier, Mijn gegevens, Spellen, Muziek of Instellingen.

5. Lettertoetsen

Druk op de **lettertoetsen** om in het dagboek te schrijven of om antwoord te geven op vragen. Tijdens het eerste spelletje van de categorie 'Muziek' kunnen de lettertoetsen met de speciale woorden en tekens gebruikt worden om zelf een melodie te maken.



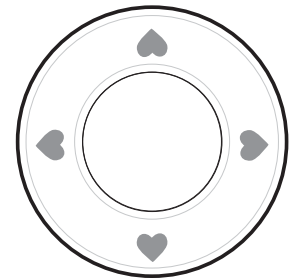
6. Cijfertoetsen

Druk op de **cijfertoetsen** om in het dagboek te schrijven of om antwoord te geven op vragen.



7. Pijltjestoetsen

Druk op de **pijltjestoetsen** om een keuze te maken op het scherm of om door de activiteiten te bladeren.



8. Enter-toets

Druk op de **enter-toets** om je keuze te bevestigen.

9. Backspace-toets

Druk op de **backspace-toets** om letters en woorden te wissen links van de cursor.

10. Shift-toets

Houd de **shift-toets** ingedrukt en druk op de lettertoetsen om hoofdletters te typen. Houd de shift-toets ingedrukt en druk vervolgens op de cijfertoetsen 1, 2, 3, 4 en 5 om de volgende letters te typen: è, é, ê, ë en ï.

11. Stop-toets

Druk op de **stop-toets** om terug te gaan naar het vorige scherm.

12. Sleutel-toets

Druk op de **sleutel-toets** om de geheime lade te openen.

13. Prullenbak-toets

Druk op de **prullenbak-toets** om een geselecteerd bericht uit het dagboek te verwijderen.

14. Help-toets

Druk op de **help-toets** om de huidige vraag of instructie te herhalen, of om een aanwijzing te krijgen.

15. Icoon-toets

Druk op de **icoon-toets** om icoontjes te gebruiken in het dagboek.

16. Symbool-toets

Druk op de **symbool-toets** om symbolen te gebruiken in het dagboek en het profiel.

17. Opslaan-toets

Druk op de **opslaan-toets** om de inhoud van het dagboek of zelfgemaakte muziek op te slaan.

18. Spatiebalk

Gebruik de **spatiebalk** om een spatie toe te voegen tussen twee getypte woorden, letters of cijfers.

19. MP3-mode

De MP3-aansluiting bevindt zich aan de rechter bovenkant van het speelgoed. Verbind een MP3-speler met **Kidisecrets** met behulp van het bijgeleverde MP3-kabeltje. Druk op de mode-toets om naar de MP3-mode te gaan en naar je favoriete muziek te luisteren.

20. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Kidisecrets** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de stemherkenningstoets te drukken. Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er automatisch een waarschuwing worden afgebeeld die aangeeft dat de batterijen vervangen dienen te worden.

BEGINNEN MET SPELEN

ACTIVEER NORMAAL SPELEN

Volg onderstaande stappen wanneer het product voor de eerste keer gebruikt wordt:

- 1) Open het batterijenvak, hier bevindt zich de reset-toets.
- 2) Druk eerst op de stemherkenningstoets en vervolgens op de reset-toets.
- 3) Op het scherm zal vervolgens de tekst 'Normale mode' verschijnen.
- 4) Druk vervolgens op de stemherkenningstoets om een nieuw wachtwoord in te spreken.

Wanneer geen wachtwoord is opgenomen:

- Je hoort: "Spreek jouw wachtwoord in".
- Spreek het wachtwoord in na de piepton. Daarna hoor je "Herhaal jouw wachtwoord." Spreek het wachtwoord nogmaals in na de piepton om het op te nemen.
- Je hoort: "Het wachtwoord is opgenomen" wanneer het wachtwoord goed is opgenomen.
- Je hoort: "O, er is geen wachtwoord" wanneer het wachtwoord niet goed is opgenomen. Druk nogmaals op de stemherkenningstoets om je wachtwoord in te spreken.

Wanneer er een wachtwoord is opgenomen:

- Je hoort: "Ok" wanneer je wachtwoord wordt herkend en dan zal **Kidisecrets** open gaan.
- Je hoort: "Het wachtwoord is onjuist" wanneer het wachtwoord niet wordt herkend en dan zal **Kidisecrets** niet open gaan. (Volg de stappen op bladzijde 5 om het wachtwoord te resetten).

ACTIVITEITEN

CATEGORIE 1: DAGBOEK

Typ geheime berichten en voeg grappige gezicht-icoontjes en kaders toe. Wanneer het bericht is opgeslagen, kun je deze op elk moment bekijken en bewerken.

1. Dagboek bekijken

Nadat er een bericht is gemaakt, kan dit hier bekeken worden. Alle berichten zijn geordend op volgorde van datum. Gebruik de pijltjestoetsen om je keuze te maken en druk op de enter-toets om te bevestigen. Druk nogmaals op de enter-toets wanneer het bericht bekeken wordt om het aan te passen.



2. Nieuw dagboek maken

Volg onderstaande stappen om een nieuw bericht te maken:

1) Voer datum in

Gebruik de pijltjestoetsen om de juiste datum in te stellen en druk op de enter-toets om te bevestigen.

2) Voer de tekst in

Gebruik de letter- en cijfertoetsen om een bericht te schrijven. Door op de icoon-toets  en de symbool-toets  te drukken, kunnen gezicht-icoontjes en symbolen worden toegevoegd aan het bericht. Druk op de prullenbak-toets om het hele bericht te verwijderen. Druk op de opslaan-toets om het bericht op te slaan.

3. Kies een kader

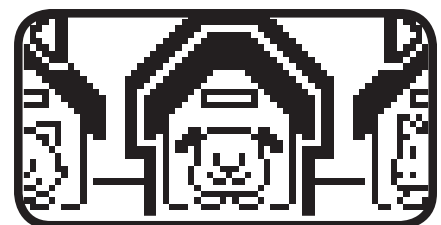
Kies uit vijf verschillende kaders om het bericht te versieren. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de enter-toets om je keuze te bevestigen.

CATEGORIE 2: HUIDDIER

Hier kun je voor je eigen huisdier zorgen! Je kunt kiezen uit drie verschillende huisdieren: een kat, een hond of een paard.

1. Geef jouw huisdier een naam

Wanneer er een huisdier is gekozen, kun je het een naam geven.



Typ de naam met behulp van de lettertoetsen en druk op de enter-toets om te bevestigen. Vervolgens kun je de naam van je huisdier inspreken. Druk op de stemherkenningstoets om de naam in te spreken na de piepton. Herhaal de naam om deze op te slaan. Druk nogmaals op de stemherkenningstoets, als de naam correct is ingesproken, om je huisdier in actie te zien.

2. Er zijn drie verschillende activiteiten in de categorie 'Huisdier'

1) Huisdier informatie

Bekijk de naam en de status van je huisdier. Er zijn drie niveaus: Tevredenheidsniveau, Geluksniveau en Schoonheidsniveau. Druk op de stop-toets om terug te gaan naar het hoofdmenu van de categorie 'Huisdier'.



Tevredenheidsniveau - Controleer of het huisdier honger heeft.



Geluksniveau - Controleer of het huisdier gelukkig is.



Schoonheidsniveau - Wanneer dit niveau voltooid is, zal je huisdier gaan trouwen.

2) Huisdier verzorgen

Dit zijn de manieren waarop je voor het huisdier kan zorgen:



Geef het huisdier eten wanneer het honger heeft.



Geef het huisdier een douche wanneer het vies is.



Geef het huisdier medicijnen wanneer het ziek is.



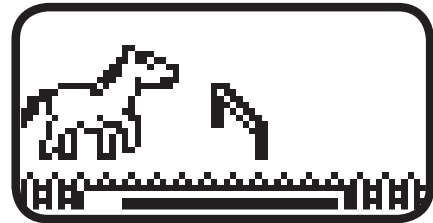
Speel een spelletje met het huisdier.

Spelletje hond:

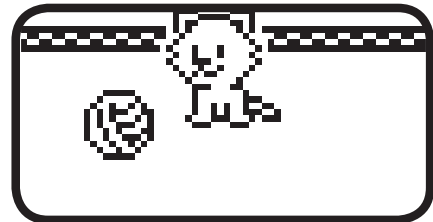
Help de hond om het bot te vinden! Ergens in de tuin ligt een bot begraven. Druk op de pijltjestoetsen om de hond te laten lopen en druk op de enter-toets om hem te laten graven. De hond zal vertellen of je dicht in de buurt bent!

**Spelletje paard:**

Help het paard om de race te winnen! Druk op de enter-toets om het paard over de hindernissen te laten springen.

**Spelletje kat:**

Vanuit drie richtingen rollen ballen wol richting de kat: Van beneden, links en rechts. Druk op de juiste pijltjestoetsen om de ballen wol weg te slaan!

**3) Winkel**

Er zijn twee winkels; een accessoireswinkel en een voedselwinkel. Wanneer je genoeg punten hebt verdiend tijdens het spelen van de spellen, kun je gaan winkelen om cadeautjes voor jouw huisdier te kopen. Al deze cadeautjes zullen je huisdier gelukkiger maken.

Let op: Om je huisdier te resetten, druk je in de categorie 'Huisdier' op de reset-toets (in het batterijenvakje) en keer je terug naar het huisdier-keuzescherf.

CATEGORIE 3: MIJN GEGEVENS

Voer je persoonlijke gegevens in. Er zijn drie onderdelen waar uit gekozen kan worden: Mijn profiel, Mijn karakter en Winkelplezier.

1. Mijn profiel 

Hier kun je al je gegevens bekijken. Druk op de enter-toets om de gegevens aan te passen.

2. Mijn karakter 

Ontwerp een eigen karakter dat te zien is wanneer **Kidisecrets**

gesloten is. Verzamel punten in de categorie 'Spellen' om accessoires te kopen zodat je het karakter nog specialer kunt maken. Druk op de mode-toets wanneer **Kidisecrets** gesloten is, om de naam en het karakter te zien. Wanneer **Kidisecrets** geopend is, selecteer dan het onderdeel 'Mijn profiel' om je naam, geboortedatum, e-mailadres en woonadres in te vullen en je karakter aan te passen.

3. Winkelplezier



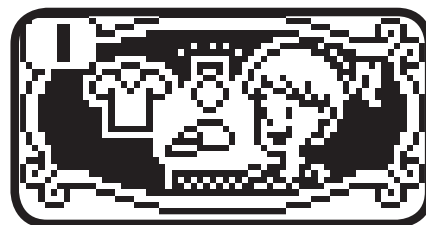
Koop hier leuke accessoires voor je karakter.

CATEGORIE 4: SPELLEN

Speel de twaalf spellen en verzamel punten waarmee je accessoires kunt kopen in de categorieën 'Huisdier' en 'Mijn gegevens'.

1. Winkelpret

Help het meisje om alle spullen te kopen die op haar lijstje staan. Verzamel alle artikelen die onder dezelfde categorie vallen. Gebruik de pijltjestoetsen en druk op de enter-toets om te bevestigen.



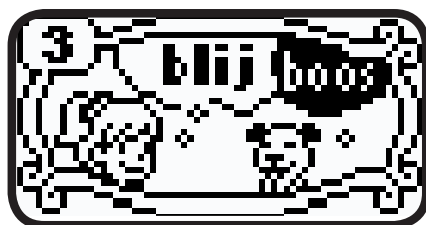
2. Snelle speller

Wauw, zoveel letters! Probeer zo veel mogelijk woorden te maken met de letters die op het scherm verschijnen voordat de tijd voorbij is. Maak woorden van 2 tot 5 letters. Gebruik de lettertoetsen om de woorden te typen en druk op de enter-toets om te bevestigen.



3. Synoniemen en antoniemen

Een woord verschijnt op het scherm. Zoek het woord dat hetzelfde betekent of het tegenovergestelde is van het woord dat op het scherm te zien is. Gebruik de pijltjestoetsen om het juiste woord te kiezen en druk op de enter-toets om te bevestigen.



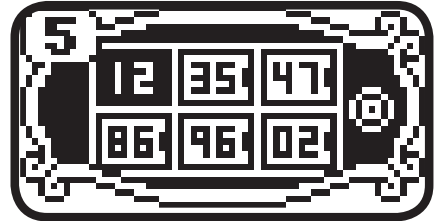
4. Te gekke geluiden

Laten we te gekke geluiden maken! Letters zullen van rechts naar links op het scherm voorbij komen. Druk op de juiste letter wanneer deze zich in de cirkel links op het scherm bevindt.



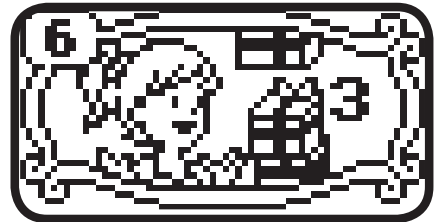
5. Rekenquiz

O nee! Het dagboek is verborgen in een kluis. Er worden een aantal getallen weergegeven op het scherm. Luister naar de aanwijzingen en zoek het juiste getal om de kluis te openen.



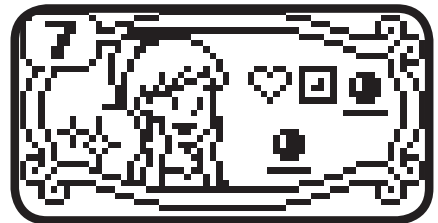
6. Cadeautjes tellen

Wauw, zo veel cadeautjes! Het meisje krijgt zo veel cadeautjes dat deze opgestapeld moeten worden. Laten we tellen hoeveel cadeautjes ze heeft gekregen.



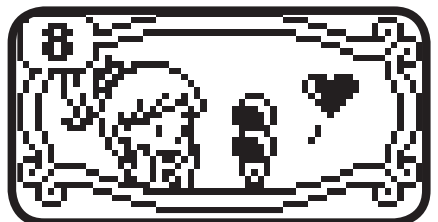
7. Edelstenenreeks

Kijk eens hoeveel edelstenen! Op het scherm verschijnt een reeks edelstenen, maar er ontbreekt één edelsteen! Kies de juiste edelsteen en maak het patroon compleet.



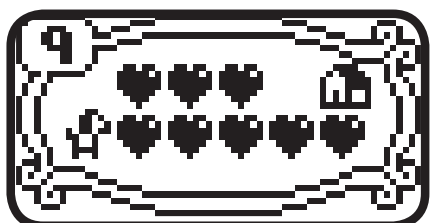
8. Ijsjeswedstrijd

Plaats de ijsjes in een rij van vier. De rij kan horizontaal, verticaal of diagonaal worden gemaakt. Speel het spel tegen de computer, degene die als eerste vier ijsjes op een rij heeft, wint! Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de enter-toets om te bevestigen.



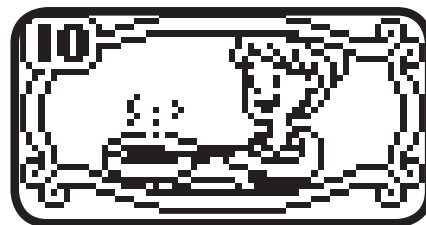
9. Hartjes verzamelen

Help de puppy om veilig thuis te komen! Zoek de beste weg om de puppy naar huis te brengen door onderweg alle hartjes te verzamelen. Gebruik de pijltjestoetsen om de puppy te bewegen en druk op de backspace-toets om terug te keren naar de eerste stap.



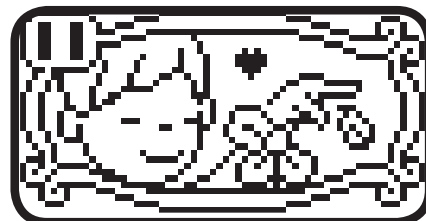
10. Pannenkoekenbakker

Laten we pannenkoeken bakken! Gooi de pannenkoekenmix op de bakplaat door op de enter-toets te drukken. Haal ze eraf wanneer ze klaar zijn door nogmaals op de enter-toets te drukken. Zorg ervoor dat ze niet aanbranden!



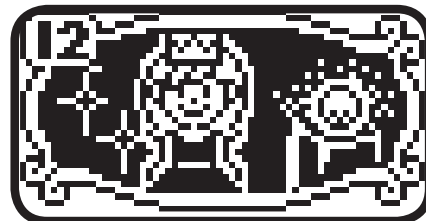
11. Waar wil je naartoe?

Dit spel helpt je keuzes te maken! Kies twee bezigheden en druk op de enter-toets om de blaadjes van de bloem te plukken.



12. Wat voor type ben jij?

Laten we een test doen om te zien wat voor type jij bent. Op het scherm zijn twee plaatjes te zien, kies het plaatje dat je leuk vindt. Je krijgt in totaal tien plaatjes te zien. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de enter-toets om te bevestigen.



CATEGORIE 5: MUZIEK

Houd je van muziek? Er zijn vier muziekspellen die je kunt spelen om punten te verdienen die je kunt gebruiken in de categorieën 'Huisdier' en 'Mijn gegevens'.

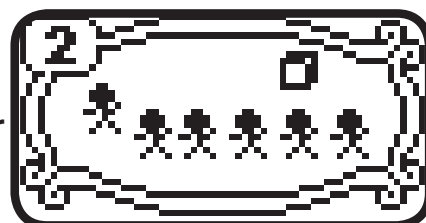
1. Melodietjes maken

Kies een instrument en druk op de muzieknoot-toetsen om je eigen melodietjes te maken. Vervolgens kunnen de melodietjes opgeslagen en opnieuw beluisterd worden.



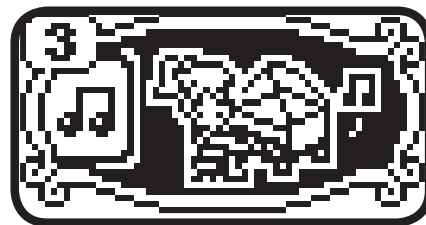
2. Polonaise

Het is tijd voor een polonaise! Gebruik de pijltjestoetsen om de eerste danser te bewegen en laat zoveel mogelijk dansers aansluiten door naar ze toe te lopen. Let op voor de obstakels en de zijwanden!



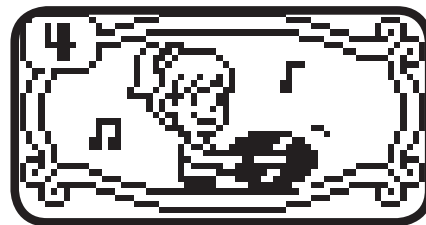
3. Muzieknoten sorteren

Kun jij de muzieknoten sorteren? Beneden op het scherm komt een serie muzieknoten langs. Zoek de muzieknoot in de kolom aan de rechterkant die overeenkomt met de muzieknoot beneden op het scherm. Gebruik de pijltjestoetsen en de enter-toets om te spelen.



4. Muziek DJ

Ben jij de DJ voor het feestje? Kies een melodie en druk op de pijltjestoetsen om het tempo of de toonhoogte van de melodie aan te passen. Druk op de lettertoetsen om geluiden toe te voegen.



CATEGORIE 6: INSTELLINGEN

Er zijn zeven verschillende instellingen die je kunt aanpassen: volume, schermcontrast, achtergrondmuziek aan of uit, klok en datum, wekker, naam en MP3-tijd klok. Gebruik de pijltjestoetsen om te kiezen en druk op de enter-toets om je keuze te bevestigen. Als de naam, de tijd en de datum zijn ingesteld, zal dit te zien zijn als **Kidisecrets** gesloten is. Als de wekker is ingesteld, zal er een wekker-animatie worden weergegeven en een geluid te horen zijn.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als **Kidisecrets** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtech.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123.

ATTENTIE

Als de klep niet dicht gaat of niet op slot gaat, volg dan de volgende stappen:

1. Sluit de klep handmatig en houd deze gesloten.
2. Druk op de stemherkenningstoets en spreek je wachtwoord in.
3. Als het wachtwoord succesvol is ingesproken kun je de klep loslaten.
4. De klep zal dan gesloten zijn.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /
E-mail: klantenservice@vtech.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: _____

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

VTech Electronics Europe B.V.

Copernicusstraat 7

6003 DE Weert

Nederland

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtech.com

