

OUDHOLLANDS GANZENBORD JEU DE L'OIE



SPELREGELS



RÈGLES DU JEU

De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen. Wie hierbij het hoogste aantal ogen gooit, mag de eerste worp doen, waarna hij zijn pion evenveel vakjes vooruit zet als hij ogen heeft gegooid. De onderstaande spelregels moeten echter goed in acht worden genomen.

Wie bij de **eerste** worp 4 en 5 gooit, moet ineens doorgaan naar nr 53, wie bij de **eerste** worp 6 en 3 gooit, gaat ineens door naar nr 26.

De vakjes waarvan de nummers in een gele achtergrondkleur staan hebben een bijzondere betekenis:

Een **rood** nummer in een gele achtergrond: nogmaals een zelfde aantal vakjes vooruit. Een **zwart** nummer in een gele achtergrond: raadpleeg de spelregels:

nr 6 - brug. Ga verder naar 12.

nr 19 - herberg. Sla één beurt over.

nr 31 - put. Rustig afwachten, totdat men er door één van de medespelers wordt uitgehaald. Is er geen speler meer achter je? Sla dan één beurt over.

nr 42 - doornstruik. Ga terug naar nr 37.

nr 52 - gevangenis. Wacht totdat men door één van de andere spelers wordt bevrijd. Is er geen speler meer achter je? Sla dan één beurt over.

nr 58 - dood. Helemaal opnieuw beginnen.

Komt men op een vakje, waar al de pion van een medespeler staat, dan moet men terug naar zijn oude plaats.

Om het spel te winnen, moet bij de **laatste** worp het juiste aantal worden gegooid om nr 63 te bereiken: gooit men teveel, dan moet vanaf nr 63 worden teruggeteld; komt de pion daarbij op een gansje, dan moet nogmaals een zelfde aantal vakjes worden teuggeteld.

F Règles du jeu

Chaque joueur lance une fois les dés. Celui qui obtient le plus grand nombre de points, commence. Il relance les dés et fait avancer son pion d'autant de cases que les dés indiquent de points. Les autres joueurs feront de même à tour de rôle.

Celui qui au **premier** coup jette 5 et 4 avance directement à la case 53, celui qui au **premier** coup jette 6 et 3 place son pion directement sur la case 26.

Les cases dont les numéros se trouvent sur un fond de couleur jaune ont une signification particulière.

- Un numéro **rouge** sur un fond jaune: avancez encore une fois d'autant de cases que le chiffre obtenu par le dé.

- Un numéro **noir** sur fond jaune, consultez les explications ci-après :

6 - **pont**. Ce joueur pourra avancer jusqu'à la case 12.

19 - **auberge**. Ce joueur devra passer une fois son tour.

31 - **puits**. Ce joueur devra attendre jusqu'à ce qu'un autre joueur vienne prendre sa place. S'il n'y a plus aucun joueur derrière lui, il doit alors passer un tour.

42 - **labyrinthe**. Ce joueur devra retourner à la case 37.

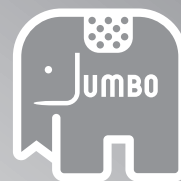
52 - **prison**. Ce joueur devra attendre jusqu'à ce qu'un autre joueur vienne prendre sa place. S'il n'y a plus aucun joueur derrière lui, il doit alors passer un tour.

58 - **mort**. Ce joueur devra retourner à la case 1.

Quand un joueur arrive sur une case déjà occupée par un autre joueur, il doit retourner sur la case qu'il vient de quitter.

Le joueur qui atteint la case 63 gagne le jeu. Pour arriver à placer son pion case 63, il faut obtenir avec les dés le nombre de points exact. Si le résultat des dés est supérieur au nombre de cases à parcourir pour arriver case 63, le joueur devra reculer d'un nombre de cases égal aux points en trop. Si son pion arrive sur une case, le joueur doit alors reculer du même nombre de cases.

**Probeer ook:
Essayez aussi:**



www.jumbo.eu



12548



12200



12201

Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen en verkoopadressen op:
www.jumbo.eu

Pour avoir une vue complète des jeux Jumbo et des points de vente, surfez sur
www.jumbo.eu

17968

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

Westzijde 187, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved. www.jumbo.eu

CE **NL Waarschuwing:** Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

FR Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.



0-3

DE Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.