

Gebruikershandleiding

EH-TW5350

EH-TW5300

EH-TW5210

Home Projector



De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.



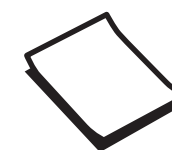
Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.



Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.



Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.




Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Voorbeeld: Beeld - Kleurmodus
Knopnaam	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop 

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken	1
Gebruikte symbolen en tekens	2
Veiligheidssymbolen	2
Algemene informatiesymbolen	2
Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"	2

Inleiding

Kenmerken van de projector	6
Dynamische 3D-weergave	6
Beelden van mobiele apparaten projecteren	6
Snel en makkelijk te installeren, gebruiken en te verwijderen	6
Snelle beeldaanpassingen	6
Andere nuttige functies	6
Namen van onderdelen en functies	8
Voorzijde/bovenzijde	8
Bedieningspaneel	9
Afstandsbediening	11
Achterkant	13
Onderkant	14

Vorbereiden

Installeren	15
Geprojecteerd beeld en positie van projector . . .	15
Parallel met het scherm installeren	15
De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen	15
Diverse manieren van instellen	16
Projecteren vanaf een tafel	16
Projecteren vanaf het plafond	16
De projectiegrootte bijstellen	17
Een apparaat aansluiten	19
Videoapparatuur aansluiten	19
Een computer aansluiten	19
Smartphones of tablets aansluiten	20
USB-apparaten aansluiten	20

Externe luidsprekers aansluiten	21
Bluetooth®-apparaten aansluiten	21

De afstandsbediening klaarmaken 24

De batterijen van de afstandsbediening installeren	24
Bedieningsbereik van de afstandsbediening . . .	25
Bedieningsbereik (links/rechts)	25
Bedieningsbereik (boven/onder)	25

Basishandelingen

Beeld projecteren

De projector inschakelen	26
Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd . .	27
Het Startscherm gebruiken	27
Uitschakelen	28

Het geprojecteerde beeld bijstellen . . . 29

Het testpatroon weergeven	29
Scherpte bijstellen	29
De projectiegrootte bijstellen	29
Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld	29
De kanteling van de projector bijstellen	30
Vervorming corrigeren	30
Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) (alleen EH-TW5350/EH-TW5300) . .	30
Handmatig corrigeren (H-Keystone)	31
Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)	31
Het volume bijstellen	32
Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)	32

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) . .	34
Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)	35
De Scherpte bijstellen	36
De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering) .	36
Instelling Autom. iris	37
Instelling Frame-interpolatie	37

De kleur bijstellen

De Kleurtemperatuur bijstellen.	39
--------------------------------------	----

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking) . . .	39
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen . . .	39
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)	41
Opslaan in geheugen	41
Ophalen uit geheugen	41
In het geheugen opgeslagen instellingen verwijderen	42
Naam in het geheugen wijzigen	42
Nuttige functies	
Genieten van 3D	44
Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken.	44
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven	44
3D-bril gebruiken	45
3D-bril opladen	45
3D-bril koppelen	46
Het dragen van de 3D-bril	46
Het lampje op de 3D-bril aflezen	46
2D-beelden omzetten naar 3D	47
Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D	48
De functie HDMI-link gebruiken	51
Functie HDMI-link	51
Instellingen voor HDMI-link	51
Aansluiten	52
Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)	53
Compatibele gegevens	53
Een diavoorstelling afspelen	53
Instellingen voor de diavoorstelling	54
Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen) (alleen EH-TW5350)	55
Projecteren in Split Screen	55
De instellingen van Split Screen wijzigen	55
Split Screen afsluiten	55

De projector op een netwerk gebruiken (alleen EH-TW5350)

Projecteren met draadloos LAN 56

Netwerkinstellingen voor de projector selecteren	56
De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren	58
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows	58
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X	59
Draadloze netwerkbeveiliging instellen	59
Projecteren in Epson iProjection	59
Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening)	61

Projecteren in Screen Mirroring 63

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren	63
Projecteren in Windows 8.1	64
Projecteren met behulp van Intel WiDi-software	65
Projecteren met de Miracast-functie	66

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 68

Bewerkingen in het configuratiemenu	68
Tabel van het configuratiemenu	69
Menu Beeld	69
Menu Signaal	70
Menu Instellingen	72
Menu Uitgebreid	75
Menu Netwerk (alleen EH-TW5350)	76
Menu Informatie	80
Menu Resetten	80

Problemen oplossen

Problemen oplossen 81

De indicatielampjes aflezen	81
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen	81
Indicatielampjes bij normaal gebruik	83
Lampje en status Screen Mirroring (alleen EH-TW5350)	83

Lampje en status draadloos LAN (alleen EH-TW5350)	84
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . .	84
Probleem controleren	84
Problemen met het beeld	85
Problemen bij het starten van de projectie . . .	89
Problemen met de afstandsbediening	89
Problemen met 3D	89
Problemen met HDMI	90
Netwerkproblemen	91
Problemen met Bluetooth-apparaat	93
Andere problemen	93
Over Event-ID	94

Onderhoud

Onderhoud	96
De onderdelen reinigen	96
De luchtfilter reinigen	96
De hoofdeenheid reinigen	96
De lens reinigen	97
De 3D-bril reinigen	97
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen . . .	97
Periode voor vervanging van de luchtfilter . . .	97
Periode voor vervanging van de lamp	97
Verbruiksmateriaal vervangen	98
De luchtfilter vervangen	98
De lamp vervangen	99
Lampuren terugzetten	101

Bijlage


Optionele accessoires en verbruiksmateriaal	102
Optionele items	102
Verbruiksmateriaal	102
Ondersteunde resoluties	103
Computersignalen (RGB analoog)	103
Composietvideo	103
Ingangssignaal HDMI1/HDMI2	103
MHL-ingangssignaal	103
3D-ingangssignaal HDMI	104

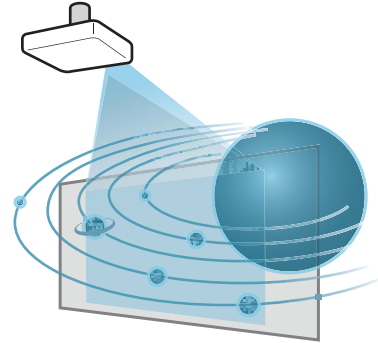
3D-ingangssignaal MHL	104
Specificaties	105
Afmetingen	106
Lijst met veiligheidssymbolen	107
Woordenlijst	109
Algemene opmerkingen	111
Algemene opmerking	112



Kenmerken van de projector

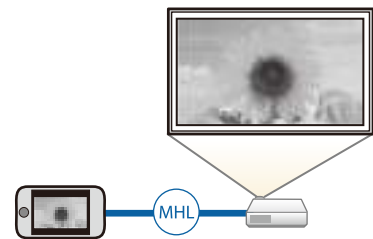
Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd.  [pag.44](#)




Beelden van mobiele apparaten projecteren

HDMI1/MHL-poort voor het aansluiten van een MHL-kabel op het mobiele apparaat en op de projector.



Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via Intel® WiDi- of Miracast-technologie. (EH-TW5350 alleen)  [pag.63](#)

Epson iProjection voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat. U kunt gratis Epson iProjection downloaden vanaf App Store of Google Play. (EH-TW5350 alleen)  [pag.59](#)



Snel en makkelijk te installeren, gebruiken en te verwijderen

- In staat om afbeeldingen op een groot scherm van dichtbij te projecteren
- Eén hendel voor het eenvoudig afstellen van de hoogte

Snelle beeldaanpassingen

Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, moet u de keystonevervorming snel corrigeren met de horizontale keystone-regelaar. Afstellingen geregeld met schuiver voor intuïtief regelen.

 [pag.31](#)

Andere nuttige functies

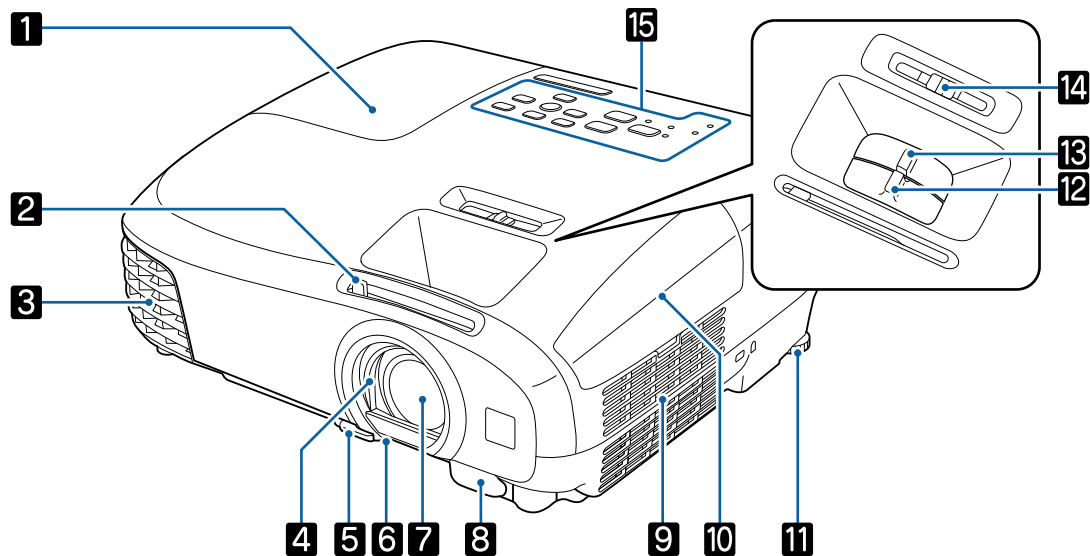
Hieronder staan enkele andere handige functies.

- Aangezien u audio kunt afspelen via de ingebouwde luidsprekers, zijn er geen externe luidsprekers nodig.
- Audio versturen naar Bluetooth®-audioapparatuur. U kunt luidsprekers en koptelefoons die Bluetooth ondersteunen, draadloos verbinden en genieten van de audio. (Het kan zijn dat deze functie in bepaalde landen en regio's niet beschikbaar is.) ➡ [pag.21](#)
- U kunt heel gemakkelijk een diavoorstelling weergeven door USB-geheugen aan te sluiten op de projector. Wanneer u een digitale camera aansluit, kunt u met **Diavoorstelling** de foto's bekijken die op de camera staan. ➡ [pag.53](#)
- Via afstandsbediening bedienen vanaf een smartphone (alleen EH-TW5350). Met behulp van Epson iProjection kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet. ➡ [pag.61](#)



Namen van onderdelen en functies

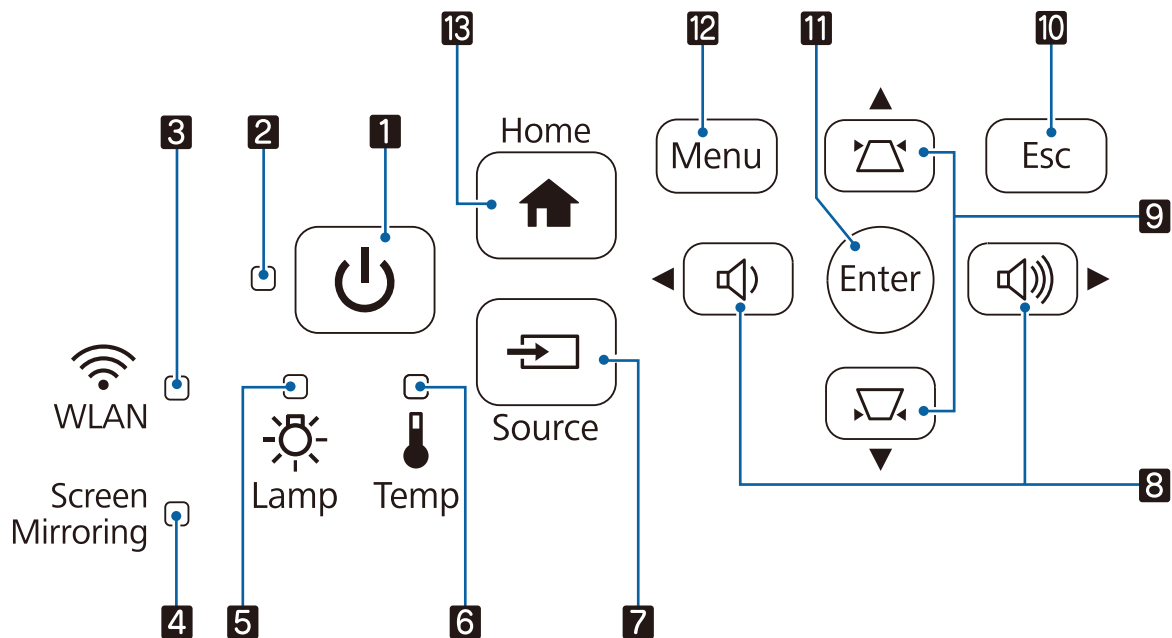
Voorzijde/bovenzijde



Naam		Functie
1	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ pag.99
2	A/V dempen-schuif-klep	Schuif de knop om de lensdop te openen en te sluiten. Sluit tijdens projectie om audio en video te wissen. ➡ pag.32
3	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken.</p> </div>
4	Lensdop	Sluit af als u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ➡ pag.28
5	Hendel voor het ontgrendelen van de voet	Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken. ➡ pag.29
6	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ➡ pag.29
7	Lens	Hiermee wordt het beeld geprojecteerd.
8	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ➡ pag.25
9	Luchttoevoerventilator	Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector.

Naam	Functie
10 Klep van luchtfilter	Open de kap en haal het filter eruit bij het vervangen van het luchtfilter. pag.98
11 Achterste voet	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. pag.30
12 Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. pag.29
13 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. pag.29
14 Horizontale keystone-regelaar	Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. pag.31
15 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. pag.9

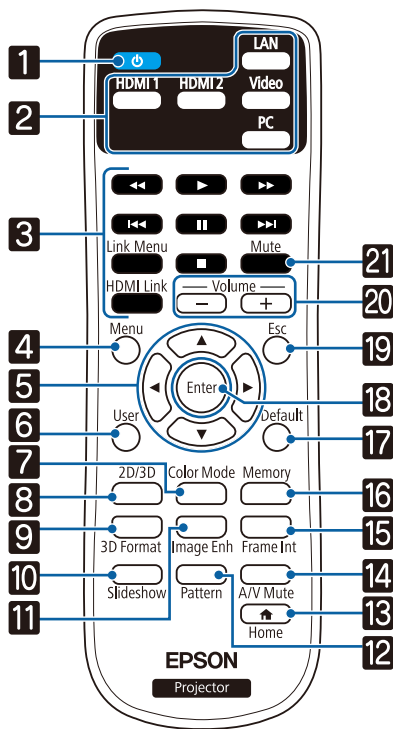
Bedieningspaneel



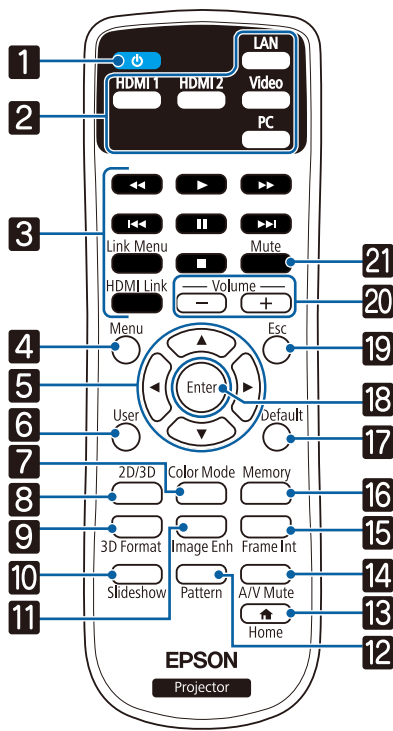
Knoppen/indicatielampjes	Functie
1	Hiermee schakelt u de projector in of uit. pag.26 De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.83
2 Indicatielampje	Knippert blauw om aan te geven dat de projector bezig is met opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.81
3	Toont de toegangsstatus naar het draadloos LAN door op te lichten of te knipperen. pag.84 EH-TW5300/EH-TW5210 lichten niet op en knipperen niet.
4	Toont de gebruiksstatus van Screen Mirroring door op te lichten of te knipperen. pag.83 EH-TW5300/EH-TW5210 lichten niet op en knipperen niet.
5	Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.81











Knoppen/indicatielampjes		Functie
6	 Temp	Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ➡ pag.81
7	 Source	Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ➡ pag.27
8		<ul style="list-style-type: none"> • Hiermee wordt het volume aangepast. U kunt het volume voor Bluetooth-audioapparatuur niet regelen. • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ➡ pag.32 • Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit. ➡ pag.31
9		<ul style="list-style-type: none"> • Hiermee past u de keystonevervorming in geprojecteerde beelden aan. • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ➡ pag.31
10	 Esc	Keert terug naar het vorige menuniveau als een menu wordt weergegeven. ➡ pag.68
11	 Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ➡ pag.68
12	 Menu	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en instellingen opgeven voor Signaal, Beeld, Ingangssignaal, enzovoort. ➡ pag.68
13	 Home	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ➡ pag.27

Afstandsbediening

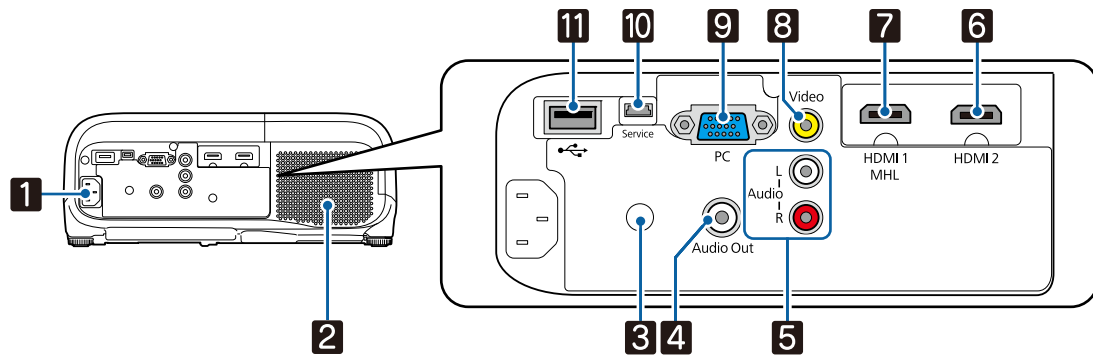


Knop	Functie
1	Hiermee schakelt u de projector in of uit. pag.26
2	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangspoort. pag.27 Als u op de knop drukt wanneer u EH-TW5350 gebruikt, schakelt de bron tussen LAN en Screen Mirroring.
3	<ul style="list-style-type: none"> • Wanneer HDMI-link Aan is Toont de lijst met apparaatverbindingen. Druk op andere knoppen om het afspelen en stoppen te beheren of het volume van aangesloten apparaten die compatibel zijn met de HDMI CEC- of MHL-normen, te regelen. pag.51 • Wanneer HDMI-link Uit is Toont het instellingenmenu HDMI-link.
4	Toont en sluit het Configuratiemenu. In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en instellingen opgeven voor Signaal, Beeld, Ingangssignaal, enzovoort. pag.68
5	Hiermee selecteert u menuopties en waarden. pag.68
6	Hiermee voert u de functie uit die aan de Knop gebruiker is toegewezen. pag.72
7	Hiermee wijzigt u de Kleurmodus . pag.34
8	Hiermee wijzigt u de 3D-weergave naar Automatisch, 3D of 2D. pag.47
9	Hiermee wijzigt u het type 3D. pag.44
10	Wijzigt naar het beeld van de USB-poort. pag.53
11	Toont het menu Beeldverbetering . pag.36
12	Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. pag.29



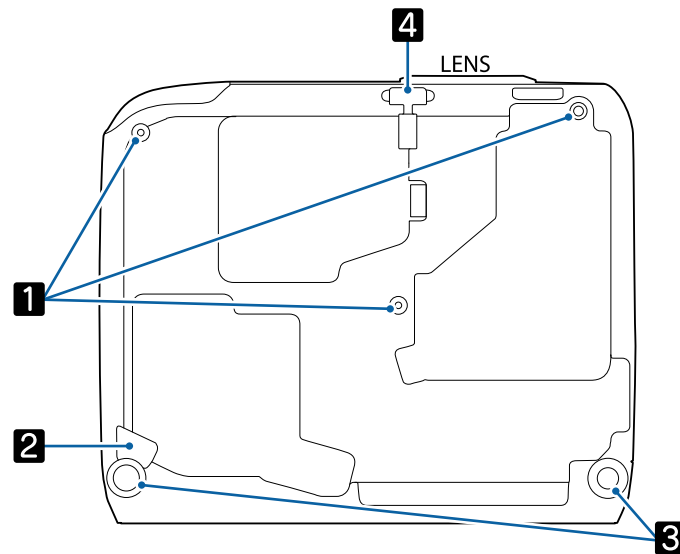
Knop	Functie
13  Home	Hiermee wordt het Start scherm weergegeven en gesloten. ➡ pag.27
14  A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. ➡ pag.32
15  Frame Int	Hiermee stelt u de sterkte in voor Frame-interpolatie. ➡ pag.37
16  Memory	Hiermee registreert en laadt u een geheugen. ➡ pag.41
17  Default	Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ➡ pag.68
18  Enter	Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ➡ pag.68
19  Esc	Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ➡ pag.68
20  -	Hiermee wordt het volume aangepast. ➡ pag.32
20  +	U kunt het volume voor Bluetooth-audioapparatuur niet regelen.
21  Mute	Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ➡ pag.32

Achterkant



	Naam	Functie
1	Voedingsingang	Sluit het stroomsnoer aan. 🖱️ pag.26
2	Luidspreker	De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer.
3	Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. 🖱️ pag.25
4	Audio Out poort	Laat audio horen tijdens het afspelen naar de externe luidsprekers. 🖱️ pag.21
5	Audio (L-R)-poort	Ontvangt audio van apparatuur die is verbonden met de Video poort of de PC poort. 🖱️ pag.19
6	HDMI2-poort	Voor het aansluiten van HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. 🖱️ pag.19
7	HDMI1/MHL-poort	Voor het aansluiten van HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. 🖱️ pag.19 Kan ook worden aangesloten op MHL-compatibele smartphones en tablets. 🖱️ pag.20
8	Video-ingangspoort	Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. 🖱️ pag.19
9	PC-poort	Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. 🖱️ pag.19
10	Service poort	Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt.
11	USB-poort	Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. 🖱️ pag.20

Onderkant



Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ➡ pag.102
2	Beveiligingskabelbevestiging	Bevestig een in de handel verkrijgbaar anti-diefstalslot door deze opening om de projector vast te zetten en te vergrendelen.
3	Achterste voet	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ➡ pag.30
4	Instelbare voet aan voorzijde	Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ➡ pag.29



Installeren

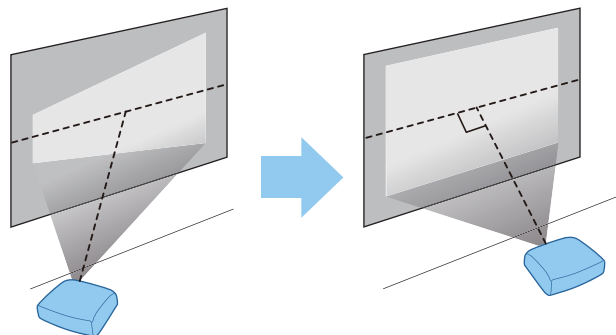
Geprojecteerd beeld en positie van projector

Installeer de projector als volgt.

Parallel met het scherm installeren

Indien de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd, vindt keystonevervorming plaats in het geprojecteerde beeld.

Stel de positie van de projector zo af, dat deze parallel ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd.



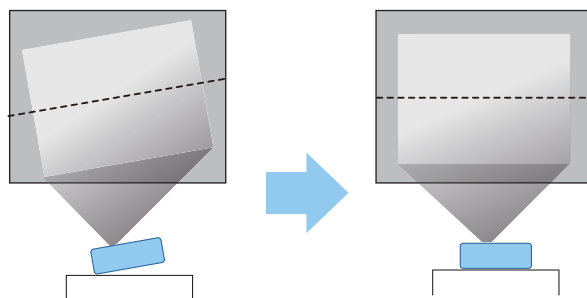
Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, moet u de keystonevervorming corrigeren met de horizontale keystone-regelaar of H/V-keystonecorrectie. ➔ [pag.30](#)

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen

Indien de projector is gekanteld, is ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

Installeer de projector horizontaal zodat beide kanten op dezelfde hoogte zijn.

Indien de projector niet horizontaal kan worden geprojecteerd, kunt u de kanteling van de projector afstellen met de voet aan de achterkant. ➔ [pag.30](#)



Diverse manieren van instellen

Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Niet installeren op een instabiele plank of op een plek buiten het belastingsbereik. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek zoals op een plank, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Blokkeer de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel van de projector niet. Het blokkeren van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel kunnen leiden tot warmteophoping in de projector wat kan leiden tot brand.

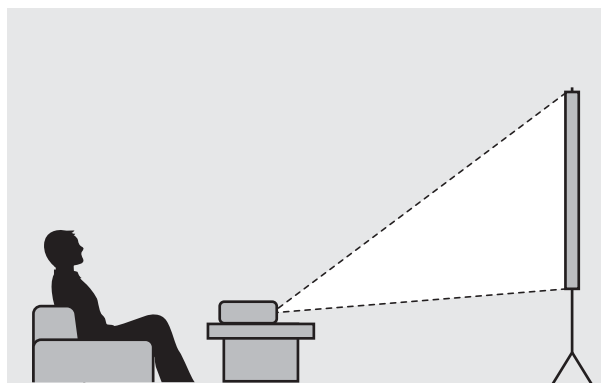
Let op

- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.
- Gebruik de projector niet verticaal geïnstalleerd. Hierdoor kan een storing optreden.
- Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.

 [pag.96](#)

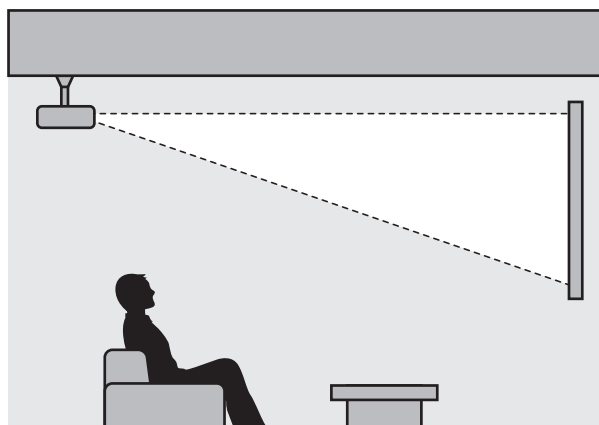
Projecteren vanaf een tafel

U kunt de projector op een tafel installeren in uw woonkamer of op een lage plank voor het projecteren van beelden.



Projecteren vanaf het plafond

U kunt de projector aan het plafond ophangen met de optionele ophangbeugel voor het projecteren van beelden.



Wanneer er wordt geprojecteerd vanaf het plafond, moet **Projectie** worden ingesteld op **Voor/bovenkant** of **Achter/boven**. ➡ **Uitgebreid - Projectie** [pag.75](#)

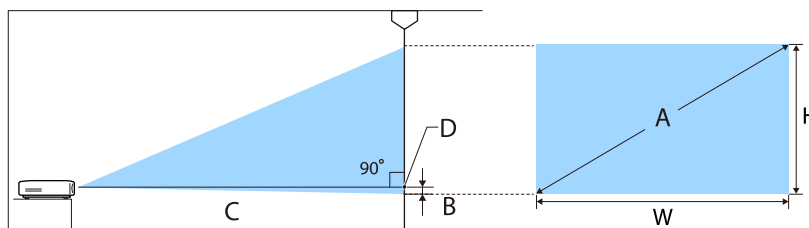
De projectiegrootte bijstellen

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.



Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.



- B Afstand van het midden van de lens tot de basis van het geprojecteerde beeld
- D Het midden van de lens

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	W x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
30"	66 x 37	80	96	-3
40"	89 x 50	107	129	-5
50"	111 x 62	135	162	-6
60"	133 x 75	162	195	-7
80"	177 x 100	217	261	-9
100"	221 x 125	272	327	-11
150"	332 x 187	410	492	-17
200"	443 x 249	547	658	-23
250"	553 x 311	685	823	-28

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand (C)		Afstand (B)
A	W x H	Kortste (Breed)	Langste (Kortbij)	
300"	664 x 374	823	988	-34

Een apparaat aansluiten

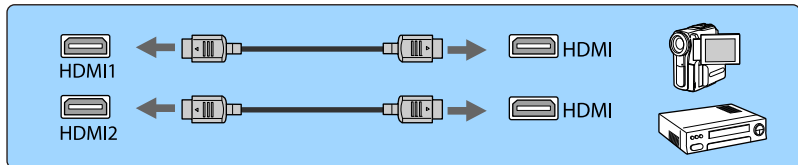
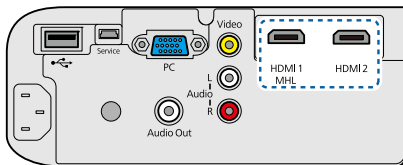
Let op

- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

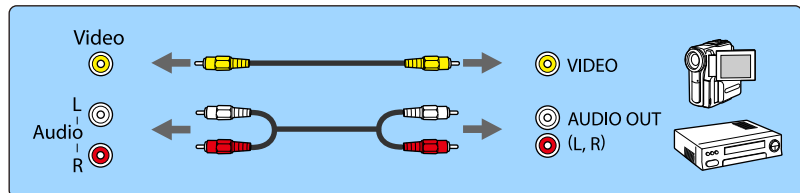
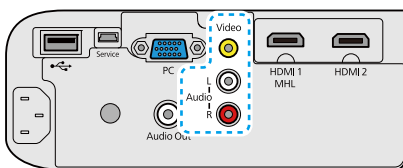
Videoapparatuur aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel



Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare videokabel

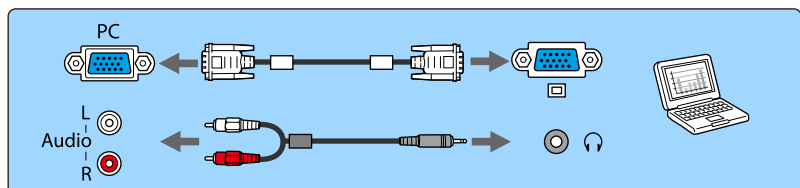
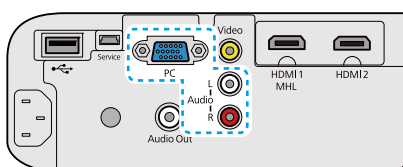


- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Indien audio niet goed wordt afgespeeld, controleer dan de instellingen onder **Audiouitvoerapparaat**. 🗨️ **Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat** [pag.72](#)

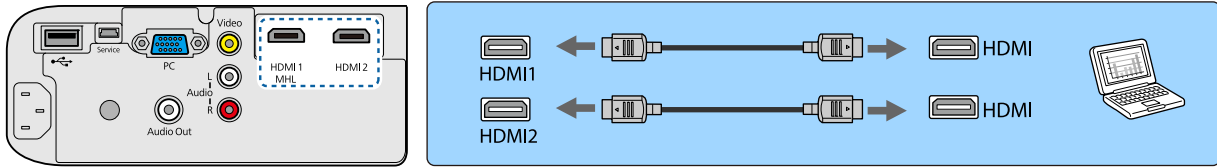
Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare computerkabel



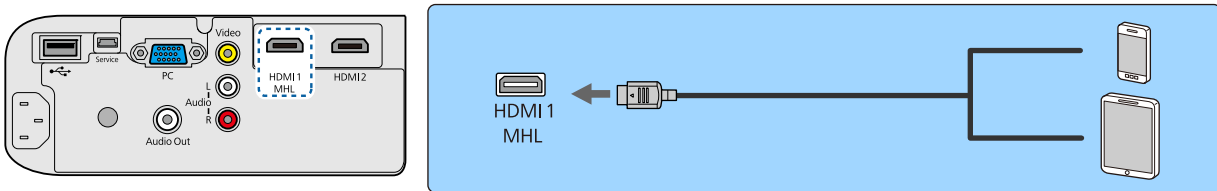
Bij gebruik van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel



Smartphones of tablets aansluiten

U kunt MHL-compatibele smartphones of tablets aansluiten.

Gebruik een in de handel verkrijgbare MHL-kabel om de micro-USB poort van smartphones en tablets aan te sluiten op de HDMI1/MHL-poort op de projector.



De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd.

Let op

- Zorg dat u een MHL compatibele kabel gebruikt voor het maken van de verbindingen. Indien een kabel die niet voldoet aan de MHL-normen wordt aangesloten, kunnen de smartphone of de tablet hitte genereren, een vloeistoflek veroorzaken, exploderen of andere omstandigheden genereren die kunnen resulteren in een brand.
- Als u de aansluiting uitvoert met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.

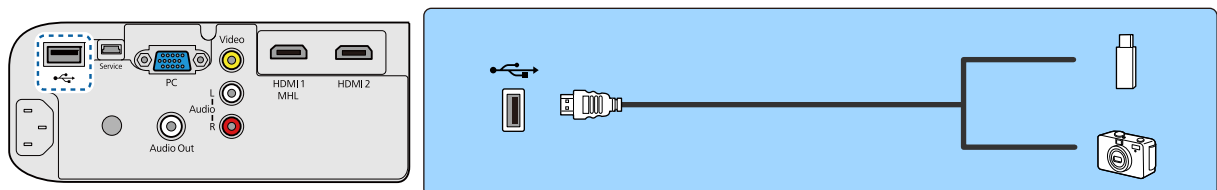


- Wanneer er veel stroom wordt verbruikt, zoals bij het afspelen van een film, kan het zijn dat er niet opgeladen kan worden.
- Deze projector laadt geen apparaten in stand-bystand of wanneer de accu van een smartphone of tablet leeg is.

USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera. [pag.53](#)

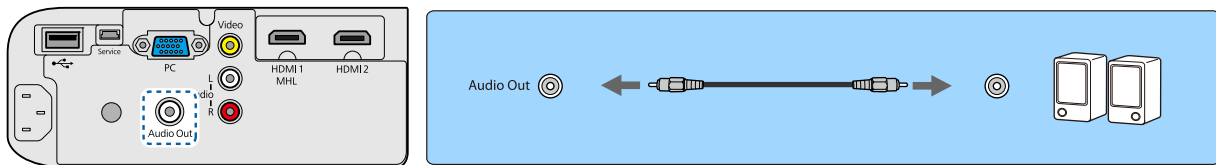
Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten met een aan-uitschakelaar moet u uitschakelen voordat u het USB-apparaat losmaakt.

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

Externe luidsprekers aansluiten

Om audio af te spelen op externe luidsprekers, sluit u de luidsprekers aan op de Audio Out-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.



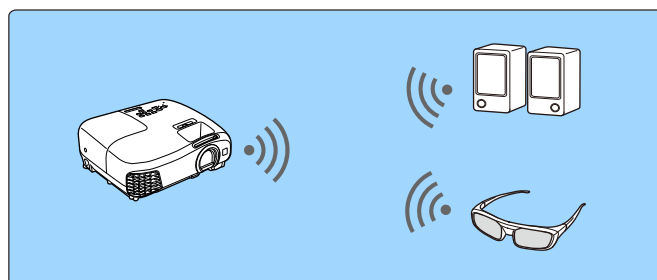
Om audio af te spelen via externe luidsprekers, stelt u het **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector**. Indien er geen AV-systeem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**. **Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat** [pag.72](#)

Bluetooth®-apparaten aansluiten


U kunt audioapparaten die Bluetooth (A2DP-compatibel) of 3D-brillen (Bluetooth 3DS Profile-compatibel) ondersteunen, aansluiten.

Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

Raadpleeg het volgende voor informatie over het aansluiten van een 3D-bril.
 "3D-bril koppelen" [pag.46](#)



Audio-ingang naar de HDMI1-poort, HDMI2-poort, Audio (L-R)-poort of Screen Mirroring wordt afgespeeld via de luidsprekers op hoofdtelefoons die Bluetooth ondersteunen.

1 Druk op de knop  om het menu in de volgende volgorde weer te geven; **Instellingen - Bluetooth - Bluetooth-audio**.

- 2 Druk op de knoppen   om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



- 3 Stel op het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken de "modus koppelen" in. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het Bluetooth-apparaat dat u gebruikt.

- 4 Selecteer **Bluetooth-app. zoeken**. Een lijst met beschikbare apparaten wordt weergegeven.


- 5 Druk op de knoppen   om het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren en druk vervolgens op de knop  om verbinding te maken.



De volgende keer dat u de projector aanzet, zal deze automatisch verbinding maken met het laatste apparaat waarmee deze verbonden was.

Om het apparaat te wijzigen, herhaalt u de procedure van stap 3.



- Wanneer **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**, kan er geen audio worden afgespeeld vanaf Bluetooth-audioapparatuur. Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector**.  **Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat** [pag.72](#)
- Er zit een vertraging in het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur.

Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 3.0
Uitgang	Klasse 2
Afstand communicatie	Ongeveer 10 m
Ondersteunde profielen	A2DP

Inhoudbeveiliging	SCMS-T
Gebruikte frequentie	2,4 GHz band (2,402 tot 2,480 GHz)

Waarschuwing

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.



- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Het kan zijn dat u geen verbinding kunt maken afhankelijk van de standaard en het soort apparaat.
- Zelfs wanneer u binnen de gespecificeerde communicatieafstand verbinding maakt, kan de verbinding verloren gaan vanwege de status van het signaal.
- Bluetooth gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er een storing optreden. Het beeld en de audio kunnen worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet meerdere Bluetooth-apparaten tegelijkertijd verbinden met de projector.



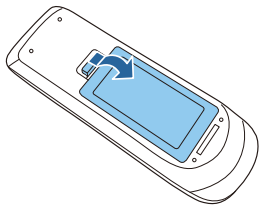
De afstandsbediening klaarmaken

De batterijen van de afstandsbediening installeren

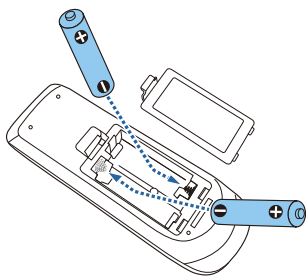
Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

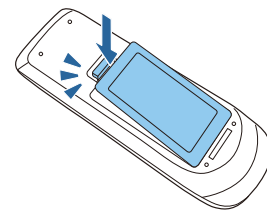
- 1** Verwijder de batterijklep.
Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.




- 2** Vervang de oude batterijen door nieuwe.
Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



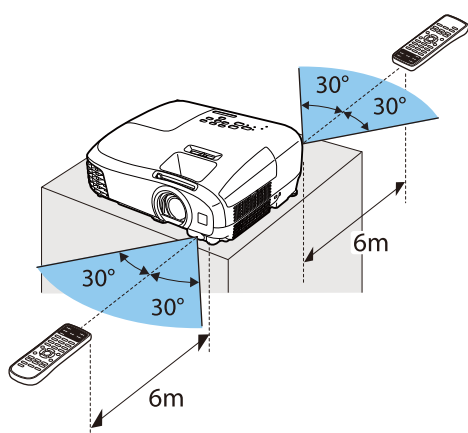
- 3** Breng de batterijklep weer aan.
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



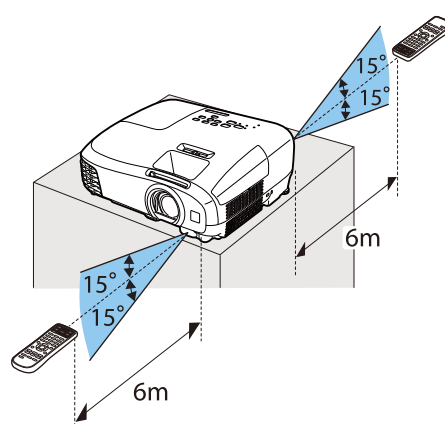
 Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

Bedieningsbereik van de afstandsbediening

■ Bedieningsbereik (links/rechts)



■ Bedieningsbereik (boven/onder)



Beeld projecteren

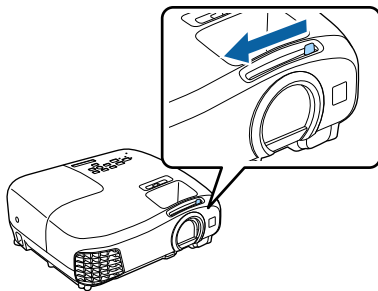
De projector inschakelen

1 Sluit de apparatuur aan op de projector.

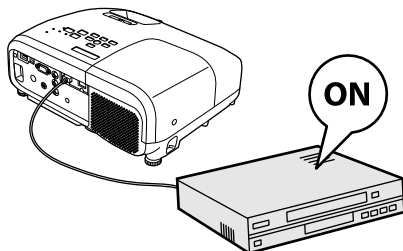
2 Sluit aan via het meegeleverde stroomsnoer.


Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

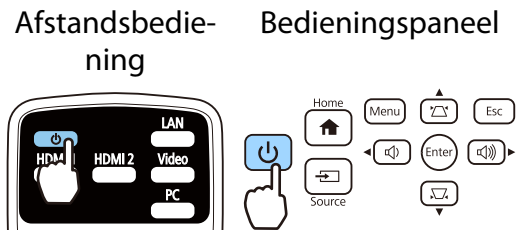
3 Open de lensdop.





4 Zet de aangesloten apparatuur aan.



5 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.






Het indicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het indicatielampje met knipperen en wordt het blauw.

 Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken.  **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.75](#)

Waarschuwing

- Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen.
- Ga tijdens de projectie niet voor de lens staan. Kleding kan beschadigd raken vanwege de hoge temperatuur.



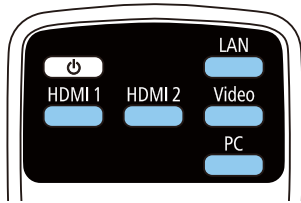
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector.  **Instellingen - Slotinstelling - Kinderslot/Toetsvergrendeling** [pag.72](#)
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer hetingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer.  **Signaal - Autom. configuratie** [pag.70](#)
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.  **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.75](#)

■ Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

Afstandsbediening

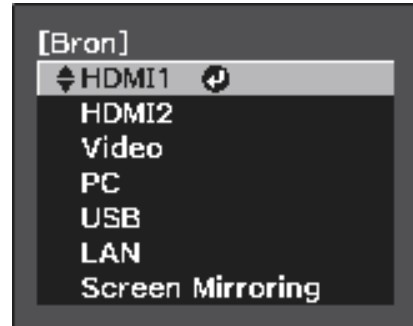
Druk op de knop voor de gewenste poort.



Bedieningspaneel

Druk op de knop en selecteer de gewenste poort.

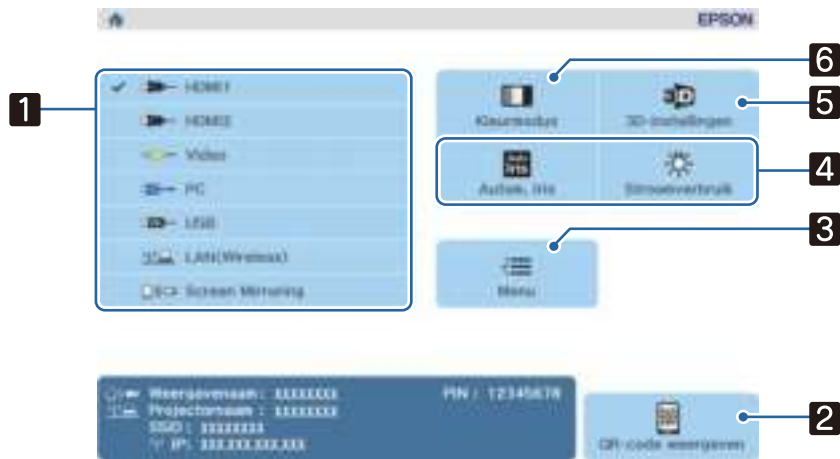
Druk op de knop om uw selectie te bevestigen.



Het Startscherm gebruiken


Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. Druk op de knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het Startscherm weer te geven. Onder de volgende omstandigheden wordt het Startscherm automatisch weergegeven wanneer de projector wordt aangezet.

- Startscherm auto weerg. **Startscherm auto weerg** is ingesteld op **Aan**. **Uitgebreid - Startscherm - Startscherm auto weerg** [pag.75](#)
- De bronnen zenden geen signalen uit.




1	Selecteert de bron die u wilt projecteren.
2	Toont de QR-code en projecteert gegevens op een smartphone of tablet (alleen EH-TW5350). pag.59
3	Toont het menu Configuratie van de projector. pag.68
4	Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling Startscherm in het menu Uitgebreid . Uitgebreid - Startscherm pag.75
5	Hiermee stelt u de 3D-functie in. pag.70

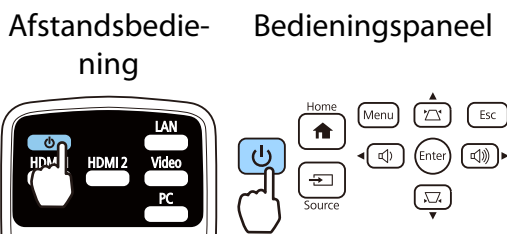
6 Hiermee wijzigt u de **Kleurmodus**.  pag.34

 Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

Uitschakelen

1 Zet de aangesloten apparatuur uit.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.



Er wordt een bevestiging weergegeven.

3 Druk opnieuw op de knop .

Uitschakelen?


Ja : Druk op 
Nee: Druk op een andere knop

Het indicatielampje knippert en de projector begint met afkoelen.

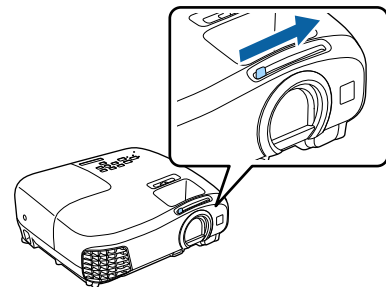
4 Wacht tot de projector is afgekoeld.

Wanneer de projector is afgekoeld, stopt het indicatielampje met knipperen.

5 Het stroomsnoer loskoppelen.

 Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.

6 Sluit de lensdop.



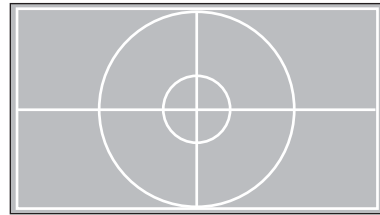
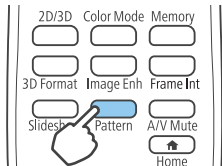



Het geprojecteerde beeld bijstellen

Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

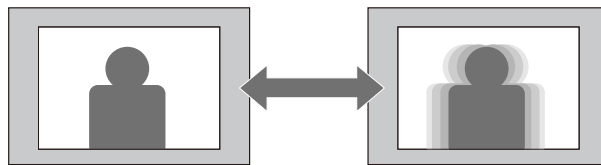
Druk op de knop  op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.



Druk opnieuw op de knop  om de weergave van het testpatroon te beëindigen.

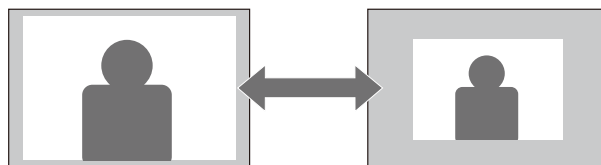
Scherpte bijstellen

Draai aan de scherpstelling om de scherpste aan te passen.



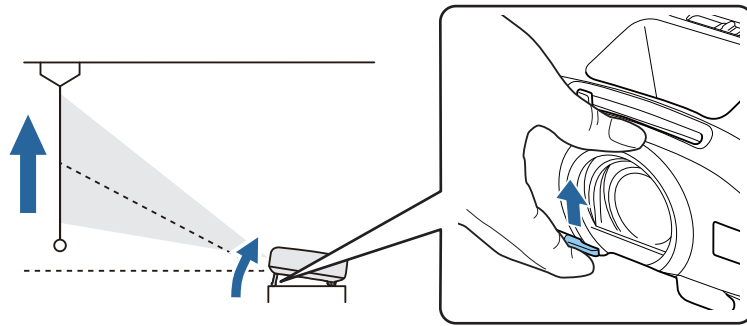
De projectiegrootte bijstellen

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld

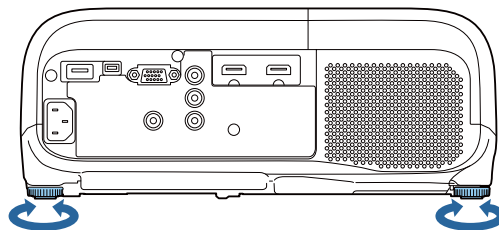
Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de voorste instelbare voet uit te trekken. U kunt de projector tot 12° kantelen om de hoogte van het beeld af te stellen.



Hoe hoger de kantelhoek hoe moeilijker het wordt om scherp te stellen. Gebruik een matige kantelhoek.

De kanteling van de projector bijstellen

Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld horizontaal schuin staat (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voeten aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



Vervorming corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

Automatisch corrigeren (alleen EH-TW5350/ EH-TW5300)	Autom. V-Keystone	Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.
Handmatig corrigeren	H-Keystone-regelaar	Pas de horizontale keystonevervorming aan met de horizontale keystone-regelaar.
	H/V-Keystone	Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.




- Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- Installeer de projector parallel met het scherm zonder beeldkwaliteit te verliezen. Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, pas dan de vorm van het beeld aan met behulp van H/V-keystonecorrectie.

■ Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) (alleen EH-TW5350/EH-TW5300)

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld tijdens de projectie, corrigeert Autom. V-Keystone automatisch elke verticale keystonevervorming. Twee seconden nadat de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

Autom. V-Keystone kan de vervorming van het geprojecteerde beeld corrigeren in deze omstandigheden:

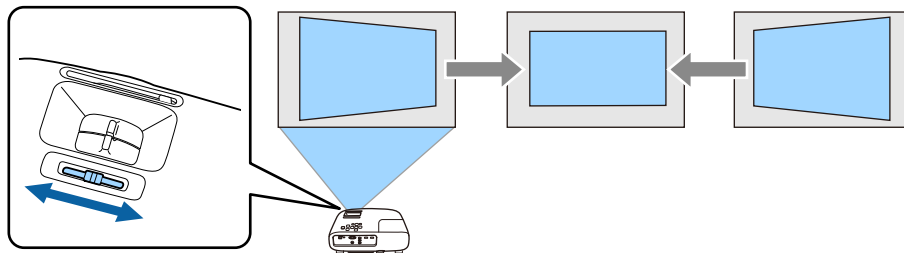
- De projectiehoek is ongeveer 30° omhoog of omlaag.
- **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.  **Uitgebreid - Projectie** pag.75



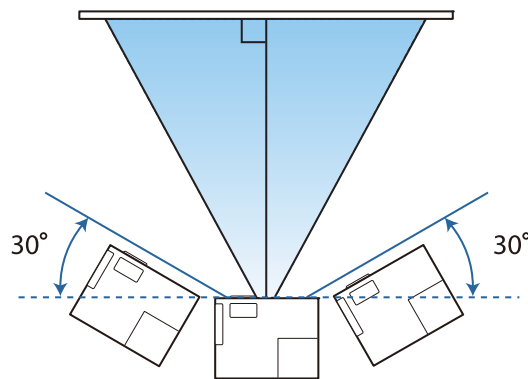
Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**.
 **Instellingen - Keystone - Autom. V-Keystone** pag.72

■ Handmatig corrigeren (H-Keystone)


Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links voor het uitvoeren van een horizontale keystonecorrectie.



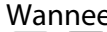

De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van links naar rechts.



■ Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

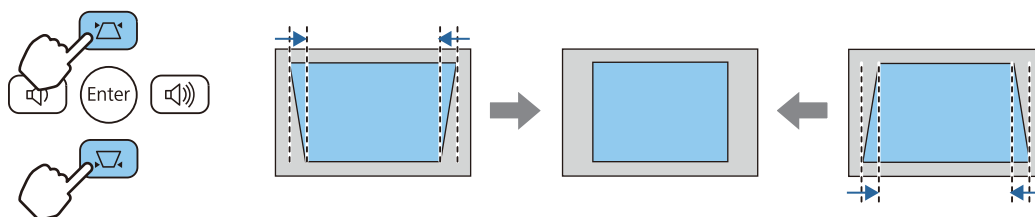
U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen  op het bedieningspaneel.

Druk op de knoppen  om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.

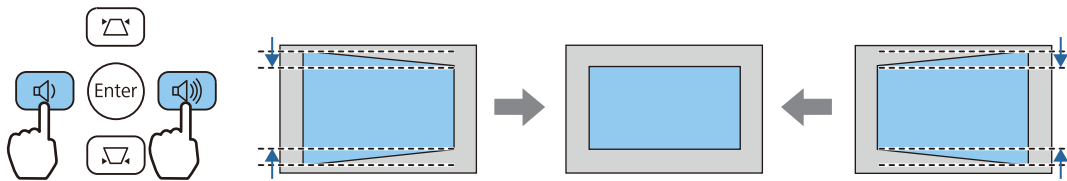
Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen  voor verticale correctie en  voor horizontale correctie.

U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.

Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant

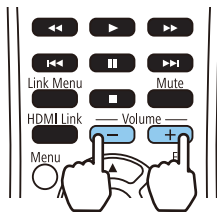


- U kunt het volume aanpassen door (zonder dat de hulplijnen worden weergegeven) te drukken op de knoppen . [pag.32](#)
- U kunt H/V-Keystone instellen in het configuratiemenu. **Instellingen - Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [pag.72](#)

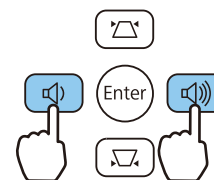
Het volume bijstellen

U kunt het volume aanpassen met de knoppen op de afstandsbediening of de knoppen op het bedieningspaneel.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. **Instellingen - Volume** [pag.72](#)
- Wanneer een AV-systeem is aangesloten op de projector en u het volume voor het AV-systeem wilt aanpassen, dan stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiuitvoerapparaat** op **AV-systeem**. **Instellingen - HDMI-link** [pag.72](#)
- U kunt het volume van Bluetooth-audioapparaten vanaf de projector aanpassen.

Let op

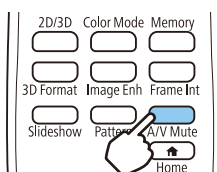
Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Zet het volume vóór het uitzetten altijd lager. Wanneer u de projector dan weer inschakelt, kunt u het volume naar wens verhogen.

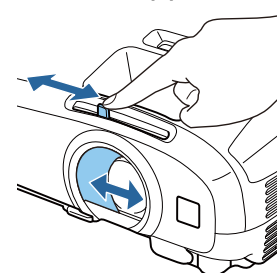
Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)

U kunt de projectie tijdelijk stoppen en het geluid uitschakelen door op de knop op de afstandsbediening te drukken of de lensdop te sluiten. Om het beeld en geluid weer in te schakelen drukt u nogmaals op de knop of opent u de lensdop.


Afstandsbediening



Hoofdapparaat






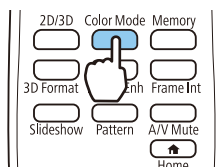
- Een film die niet wordt weergegeven loopt wel gewoon verder. U kunt dus niet terug naar het punt waar u het beeld verborg en het geluid dempte.
- Met de knop  schakelt u ook het geluid in en uit.




Het beeld bijstellen

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)




U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

1 Druk op de knop .




- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Beeld - Kleurmodus** [pag.69](#)
- Als u op de knop  drukt, kunt u ook instellingen configureren vanaf het Startscherm.  [pag.27](#)

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen   om een modus te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
BrightCinema	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp.
Natuurlijk	Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. We raden aan deze modus te selecteren bij het uitvoeren van kleuraanpassingen.  pag.39
Cinema	Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer.


Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop.
3D Bioscoop	Hiermee krijgt u fellere kleuren dan met 3D Dynamisch.




Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)

U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van hetingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het geprojecteerde beeld.

Welke instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Druk op de knop  om menu's in de volgende volgorde weer te geven.

Signaal - Hoogte-breedte

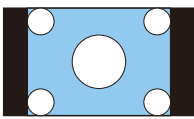
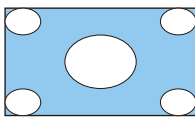
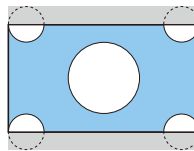
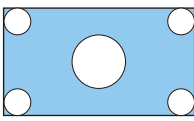
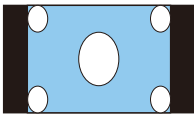
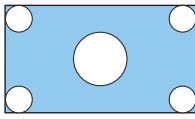
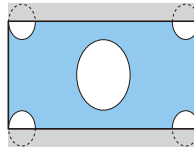
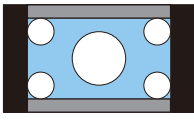
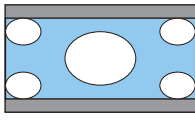
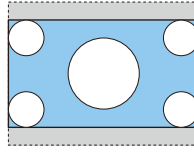
Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



 Het kan zijn dat u de **Hoogte-breedte** niet kunt wijzigen afhankelijk van het signaal.

Wanneer u **Automatisch**, selecteert, wordt hetingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De onderstaande tabel toont het beeld geprojecteerd op een 16:9 scherm.

Ingangssignaal	Naam instelling		
	Normaal	Volledig	Zoom
4:3			
16:9		Bij het projecteren van 16:9 beelden, kunnen Volledig en Zoomen niet worden geselecteerd.	
Beelden opgenomen met Squeeze			
Letterbox beelden*			

Ingangssignaal	Naam instelling		
	Normaal	Volledig	Zoom
Opmerkingen	Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van hetingangssignaal.	Het volledige projectiescherm wordt gebruikt. De beeldverhouding hangt af van hetingangssignaal-resolutie.	De beeldverhouding van hetingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen.


* Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.



Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.



De Scherpste bijstellen

U stelt hier de omtrek voor het beeld in.

Druk op de knop  om menu's in de volgende volgorde weer te geven.

Beeld - Scherpste



Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

De afbeelding wordt scherper als de waarde wordt verhoogd, en wordt minder scherp als de waarde wordt verlaagd.


De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)




U kunt de resolutie van het beeld bijstellen met behulp van de functie Beeldverbetering.

Deze functie is alleen beschikbaar bij het ontvangen van een signaal vanaf Video, HDMI1, HDMI2, PC of Screen Mirroring.

Het volgende materiaal kan bijgesteld worden.

Voringest. Beeldst.	Selecteer de vooraf ingestelde instellingen voor Ruisvermindering , MPEG ruisonderdrukking en Detailverbetering .
Ruisvermindering	(Alleen beschikbaar wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn) Hierdoor worden beelden met ruis opgeschoond.
MPEG ruisonderdrukking	Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond.
Detailverbetering	Verbeter het contrast in een beeld om nadrukkelijker structuur en materiaalgevoel te creëren. Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Beeld - Beeldverbetering** te tonen.

2 Druk op de knoppen   om het item te selecteren dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



3 Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

Druk op de knop  als u nog een item wilt wijzigen.

Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.




4 Druk op de knop  om het menu af te sluiten.




Instelling Autom. iris

Door de luminantie automatisch overeenkomstig het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

Druk op de knop  om menu's in de volgende volgorde weer te geven.

Beeld - Autom. iris



Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Instelling Frame-interpolatie

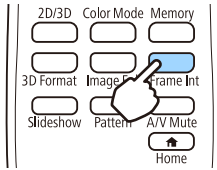
U kunt snelle beelden goed afspelen door automatisch tussenliggende frames te produceren tussen de originele frames.


Frame-interpolatie is beschikbaar in de volgende omstandigheden.

- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.  **Signaal - Geavanceerd - Beeldverwerking** [pag.70](#)
- Wanneer de bron Video, HDMI1 of HDMI2 is.
- Bij het afspelen van 2D-signalen of 3D-signalen (1080p 24 Hz).  [pag.103](#)




1

Druk op de knop  .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Beeld - Frame-interpolatie** [pag.69](#)

2

Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.






De kleur bijstellen



De Kleurtemperatuur bijstellen.

U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Druk op de knop  om menu's in de volgende volgorde weer te geven.


Beeld - Kleurtemperatuur - Kleurtemperatuur



Breng wijzigingen aan met de knoppen  .


Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.







Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)

U kunt de helderheid van donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aanpassen voor R (rood), G (groen) en B (blauw).

Druk op de knop  om menu's in de volgende volgorde weer te geven.

Beeld - Kleurtemperatuur - Op maat


Druk op de knoppen   om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen  .

Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.



Verschuiving	Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar.
Versterking	Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen.



Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen




U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

Tint	Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood).
Verzadiging	Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld.



Helderheid


Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld.

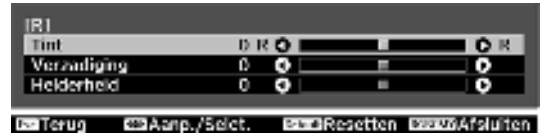
1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Beeld - Geavanceerd - RGBCMY** te tonen.

2 Druk op de knoppen   om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.




3 Druk op de knoppen   om **Tint, Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen  .



Druk op de knop  als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop  om het menu af te sluiten.



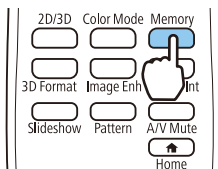
Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)




Opslaan in geheugen

U kunt de aanpassingswaarden voor **Beeld** opslaan vanuit het menu Configuratie.




- 1 Druk op de knop  en geef de instellingen voor **Beeld** op die u wilt opslaan.

- 2 Druk op de knop .



- 3 Druk op de knoppen   om **Opslaan in geheugen** te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



- 4 Druk op de knoppen   om de naam te selecteren waaronder u de instellingen wilt opslaan en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.




De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen aquakleurig is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

Ophalen uit geheugen

U kunt opgeslagen aanpassingswaarden ophalen uit de afstandsbediening om de beeldkwaliteit te wijzigen.

- 1 Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Ophalen uit geheugen**. Het scherm **Ophalen uit geheugen** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.



- Aan de rechterkant wordt de kleurmodus weergegeven die in het geheugen is opgeslagen.
- Afhankelijk van hetingangssignaal wordt een deel van de geladen instellingen mogelijk niet toegepast op het geprojecteerde beeld.
- Opgeslagen instellingen voor 2D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 2D. Opgeslagen instellingen voor 3D-beelden kunnen alleen worden geladen wanneer u projecteert in 3D.

In het geheugen opgeslagen instellingen verwijderen

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Geheugen wissen**.


Het scherm **Geheugen wissen** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam waaronder de gewenste instellingen zijn opgeslagen.

Er wordt een bevestiging weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt de aanwezige inhoud gewist.



Voer om alle opgeslagen geheugen te wissen **Geheugen resetten** uit.  **Resetten - Geheugen resetten** [pag.79](#)

Naam in het geheugen wijzigen

U kunt voor de naam van de verschillende geheugenposities maximaal 12 tekens gebruiken. Geef uw instellingen een duidelijke naam die u gemakkelijk kunt onthouden. Dat vereenvoudigt het gebruik achteraf.

1

Druk op de knop  en selecteer vervolgens **Naam geheugen wijz.**

Het scherm **Naam geheugen wijz.** wordt weergegeven.

2

Selecteer de naam van het geheugen die u wilt wijzigen.

Het selectiescherm voor de geheugennaam wordt weergegeven.

3

Selecteer de vooraf ingestelde geheugennaam of **Op maat**.






Als u zelf een naam wilt invoeren, selecteer dan **Op maat** en ga vervolgens naar stap 4. Als u **Op maat** selecteert, wordt er een toetsenbord weergegeven.

Controleer bij het selecteren van een vooraf ingestelde geheugennaam dat de geheugennaam is gewijzigd.



4

Voer een nieuwe naam in.

Druk op de knoppen     om een teken te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen. Voer maximaal 12 tekens in.

Selecteer **Finish** wanneer u klaar bent met het invoeren van de naam.

De naam van de geheugenpositie is nu gewijzigd.






Genieten van 3D

Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken.

Controleer het volgende voor het bekijken van beelden in 3D.

- De bron is HDMI1 of HDMI2.
- Stel **3D-weergave** in op **Automatisch** of **3D**.
Druk wanneer **2D** is ingesteld, op de knop  op de afstandsbediening en schakel naar **Automatisch** of **3D**. 
- **Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave** [pag.70](#)
- 3D-bril koppelen.  [pag.46](#)


Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.


- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

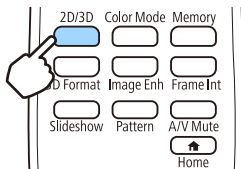
■ Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven


De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

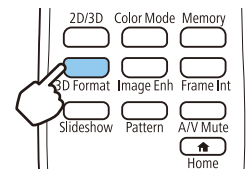
Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, volg dan de onderstaande stappen om het 3D-formaat in te stellen.

1 Druk op de knop  om **3D-weergave** in te stellen op **3D**.

De knop  schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch**, **3D** en **2D**.

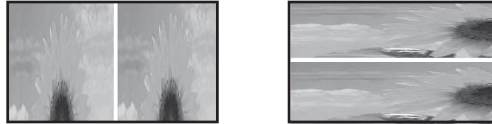


2 Druk op de knop  om het 3D-formaat in te stellen op het AV-apparaat.





- Als u een apparaat of kabel gebruikt die geen 3D-beelden ondersteunt, kan de 3D-projectie niet uitgevoerd worden.
- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wordt weergegeven.



- Indien een 3D-beeld niet juist wordt geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-formaat is ingesteld, is de synchronisatietiming voor de 3D-bril mogelijk omgekeerd. Keer de synchronisatietiming om met **3D-bril omkeren**. **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.70](#)
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer u 3D-beelden gaat projecteren, wordt een waarschuwing over het bekijken van 3D-beelden weergegeven. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. **Signaal - 3D-instellingen - Weergavemelding 3D** [pag.70](#)
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
Hoogte-breedte (Normaal vastgezet), Overscannen (Uit vastgezet)
- U kunt de functie Split Screen niet gebruiken (EH-TW5350 alleen) tijdens 3D-projectie.
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

3D-bril gebruiken

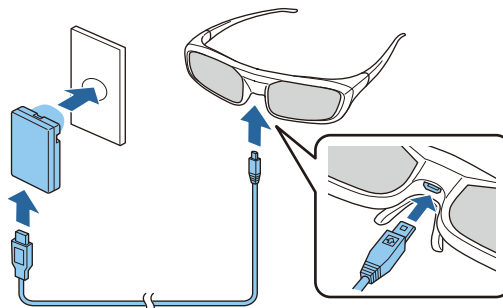
Gebruik de 3D-bril (ELPGS03) als u beelden wilt bekijken in 3D. [pag.102](#)



3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

Sluit de 3D-bril met de USB-oplaadkabel aan op de USB-lader en steek de USB-lader (ELPAC01) vervolgens in het stopcontact.



- U kunt alleen de 3D-bril ELPGS03 opladen.
- U kunt de bril ongeveer drie uur gebruiken na slechts drie minuten opladen. Het volledig opladen duurt 50 minuten en de bril kan ongeveer 40 uur worden gebruikt.
- U kunt de 3D-bril ook opladen door deze aan te sluiten op de projector. Wanneer u de projector gebruikt om de 3D-bril op te laden, moet u de USB-oplaadkabel aansluiten op de USB-poort (Type A) op de projector (u kunt alleen opladen wanneer de projector aan staat).

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde USB-kabel rekening met de volgende punten.
 - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
 - Kabel niet wijzigen.
 - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
 - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Om 3D-beelden te bekijken, moet u de 3D-bril eerst koppelen aan de projector.

Druk enige tijd op de knop [Pairing] op de 3D-bril om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.

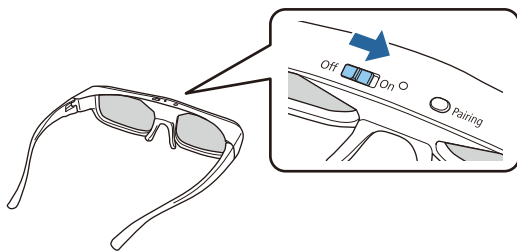


- Wanneer u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt, wordt het koppelen uitgevoerd wanneer de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders zal het koppelen mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

Het dragen van de 3D-bril

1 Zet de 3D-bril aan door de [Power] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



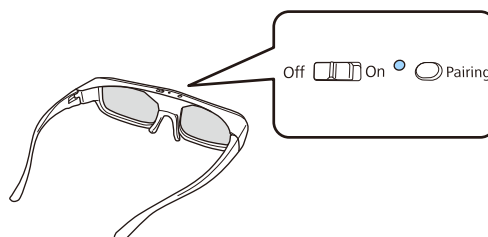
2 Zet de 3D-bril op en geniet.



- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de [Power] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.

Het lampje op de 3D-bril aflezen


U kunt de status van de 3D-bril controleren door te zien of het lampje brandt of knippert.




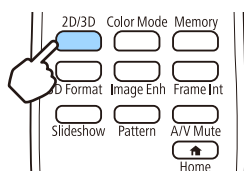
Indicatielampjes	Status
Knippert twee keer x 5 rood	Zwakke batterij
Brandt rood	Opladen
Brandt groen	Opladen voltooid
Knippert vervolgens groen en rood	Koppelen
Brandt groen gedurende tien seconden en gaat dan uit	Inschakelen of koppelen gelukt

2D-beelden omzetten naar 3D




U kunt 2D-beelden van HDMI1 of HDMI2 omzetten naar 3D-beelden.

1 Druk op de knop  om **3D-weergave** in te stellen op **Autom.**

De knop  schakelt **3D-weergave** tussen **Automatisch, 3D** en **2D**.



2 Druk op de knop  om het menu in de volgende volgorde weer te geven; **Signaal - 3D-instellingen - Conversie 2D naar 3D**.

3 Druk op de knoppen   om de sterkte van het 3D-effect te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen. Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril. Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur. Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril. Anders kunt u letsel oplopen.

 Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

 Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

 Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D.
U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt.
Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt.
Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten.
Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter.
Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

 Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

 Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

De functie HDMI-link gebruiken

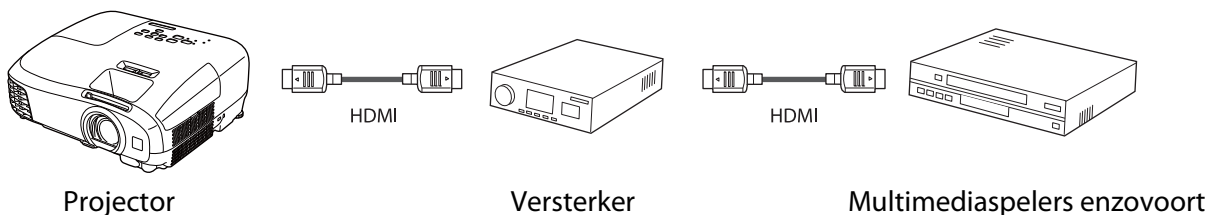
Functie HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen.



- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

Voorbeeld



Instellingen voor HDMI-link

Wanneer **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**, kunt u de volgende handelingen uitvoeren. **Instellingen - HDMI-link - HDMI-link pag.72**

- Bron wijzigen via link
U kunt de ingangsbron van de projector op HDMI zetten wanneer inhoud wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
- Handelingen op aangesloten apparatuur
U kunt met de afstandsbediening van de projector bewerkingen uitvoeren, zoals afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan, pauzeren, volume regelen en geluid dempen.



U kunt tevens de volgende functies selecteren op het scherm **HDMI-link**.

Functie	Uitleg
Audiouitvoerapparaat	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u het geluid afspelen via de ingebouwde luidspreker van de projector of via de luidsprekers van het AV-systeem.
Link aan	<p>Wanneer Link aan is ingesteld op Aan worden handelingen gekoppeld, zoals hieronder te zien is.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de projector wordt aangezet, worden ook de aangesloten apparaten ingeschakeld. • En wanneer aangesloten apparaten worden aangezet en inhoud wordt afgespeeld, gaat de projector aan.

Functie	Uitleg
Link uit	<p>Wanneer Link uit is ingesteld op Aan en de projector wordt uitgezet, worden ook de aangesloten apparaten uitgeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.



Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Aansluiten

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

Voor het weergeven van de lijst met aangesloten apparaten moet u controleren dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**.  **Instellingen - HDMI-link - HDMI-link** [pag.72](#)

1

Druk op de knop  en selecteer **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een aquakleurig pictogram aan de linkerkant zijn gelinkt door HDMI-link.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

2

Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.



Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat zoals USB-geheugens en digitale camera's die zijn aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

Bestandstypen voor een diavoorstelling

Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel. • Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel. • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel. • Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.

Een diavoorstelling afspelen

1


Sluit een USB-opslagapparaat aan.

Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).



U opent een map door de map te selecteren en op de knop  te drukken.



Als u geen miniaturen van de bestanden te zien krijgt, druk dan op de knop  op de afstandsbediening om van bron te veranderen.





2

Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen     om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop .






Diavoorstelling begint.



- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniatures en druk op de knop  om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen   op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met .

Instellingen voor de diavoorstelling


U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

- 1 Gebruik de knoppen     om de cursor boven de map te plaatsen waarvan u instellingen wilt wijzigen en druk op de knop .

Het submenu wordt weergegeven.

- 2 Selecteer **Optie** en druk vervolgens op de knop .

Het optiescherm wordt weergegeven.


- 3 Plaats de cursor over het item dat u wilt wijzigen en druk op de knop  om voor elk item de instellingen te maken.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Weergavevolgorde	U kunt de bestanden selecteren op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum .
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u een diavoorstelling wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Met Nee wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

- 4 Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen     om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op de knop .

De instellingen worden toegepast.


Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op de knop .


Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen) (alleen EH-TW5350)


Projecteren in Split Screen

U kunt de functie Split Screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen (HDMI1/HDMI2 en Screen Mirroring).

Controleer het volgende voordat u projecteert in Split Screen.

- Sluit apparaten op de projector aan met Screen Mirroring.  pag.63
- Zorg ervoor dat de bron HDMI1 of HDMI2 is.


1 Druk op de knop  om het menu **Instellingen** af te sluiten.

2 Selecteer **Split Screen** en druk vervolgens op de knop  .
Beelden van de bron HDMI1 of HDMI2 worden geprojecteerd aan de linkerkant van het scherm en beelden van Screen Mirroring aan de rechterkant.



3D-beelden kunnen niet worden geprojecteerd in split screen-projectie.

De instellingen van Split Screen wijzigen

Wanneer u op de knop  drukt tijdens de split screen-projectie, kunt u de instellingen van Split Screen wijzigen.



In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Form. Scherm rechts	Selecteer de oriëntatie en grootte van de afbeelding die wordt verzonden door Screen Mirroring.
Audiobron	Selecteer de bron waarop de audio wordt afgespeeld. Wanneer Scherm links is geselecteerd, wordt de audio afgespeeld van de bron HDMI1 of HDMI2. Wanneer Scherm rechts is geselecteerd, wordt de audio afgespeeld van Screen Mirroring.
Split Screen afsl.	Sluit de split screen-weergave af.

Split Screen afsluiten


Druk op de knop  om de split screen-projectie af te sluiten.

Projecteren met draadloos LAN

U kunt beelden projecteren vanaf smartphones, tablets en computers via een draadloos LAN.


Om via een draadloos LAN te projecteren, moet u de draadloze netwerkinstellingen voor de projector en het aangesloten apparaat vooraf instellen.

U kunt een van de volgende methoden gebruiken om te projecteren via draadloos LAN.

- EasyMP Network Projection voor het delen van de projector via het netwerk en het projecteren van beelden vanaf alle computers op het netwerk.
Download EasyMP Network Projection vanaf de volgende website.
<http://www.epson.com/>
- Epson iProjection voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de app die beschikbaar is op de App Store of Google play.  pag.59

Netwerkinstellingen voor de projector selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Netwerk - Voeding draadl. LAN** te tonen.

2 Druk op de knoppen   om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop .










3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk vervolgens op de knop .



4 Selecteer **Basis** en stel daarna indien nodig het volgende in.

- Onder **project.Naam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- **Wachtwoord Remote**: Wanneer u de projector bedient vanaf aan smartphone of een tablet, voert u een wachtwoord in van maximaal 8 alfanumerieke tekens om toegang te krijgen tot de projector.
- **LAN-info weergeven**: Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

 Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de knoppen     op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op  om ze te selecteren.

5 Selecteer **Draadloos LAN** en druk vervolgens op de knop  .

6 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.



- **Snel**: Laat u snel verbinding maken met een smartphone, tablet of computer. Ga naar stap 10 wanneer u **Snel** selecteert.
- **Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. Ga naar stap 7 wanneer u **Geavanceerd** selecteert.

Wanneer u naar de verbindingmodus schakelt, volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan. Na het opslaan van de instellingen, verschijnt het menu **Netwerk**.

7 Selecteer **Netwerkconfiguratie - Draadloos LAN - Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken te selecteren.




8 Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 9 Wijs indien nodig een IP-adres toe aan de projector.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
 - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker**, en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.



- 10 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 11 Druk op de knop  op de afstandsbediening. De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u de draadloze instellingen op het aangesloten apparaat configureren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.



- Selecteer wanneer u EasyMP Network Projection gebruikt, dezelfde aansluitmodus als de modus die u hebt geselecteerd in stap 6.
- Om te voorkomen dat SSID en het IP-adres worden weergegeven op het LAN stand-byscherm of het Startscherm, stelt u **SSID-weergave** en **Weergave IP-adres** in op **Uit**. **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Draadloos LAN**

De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren

Selecteer voordat u verbinding maakt met de projector, het juiste draadloze netwerk op uw computer.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

- 1 Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.
- 3 Klik op **Verbinding maken**.

■ Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

- 1 Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-beveiliging
- WPA/WPA2-beveiliging

- 1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Beveiliging** te tonen.
- 2 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.


- 3 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Projecteren in Epson iProjection

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (Ver. 1.3.0 of hoger).



- U kunt gratis Epson iProjection downloaden vanaf App Store of Google Play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in **Snel**-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.  [pag.59](#)

- 1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Netwerk - Voeding draadl. LAN** te tonen.


- 2 Druk op de knoppen   om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop .






- 3 Toont het menu **Netwerkconfiguratie - Basis - LAN-info weergeven**.

- 4 Druk op de knoppen   om **Tekst en QR-code** te selecteren en druk vervolgens op de knop .




- 5 Druk op de knop  op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** van de projector om de QR-code weer te geven.



- Als u op de knop  drukt, kunt u ook de QR-code weergeven vanaf het Startscherm. [pag.27](#)
- Indien de projector al een beeldsignaal ontvangt via het netwerk, wordt de QR-code niet weergegeven, zelfs niet als u op de knop  drukt. Selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** om de QR-code weer te geven.
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop .

- 6 Start Epson iProjection op uw smartphone of tablet.

- 7 Tik op  op het toepassings scherm.
Het menu wordt weergegeven.

- 8 Tik op **Connect** in het menu.
Het zoekscherm van de projector wordt weergegeven.

- 9 Tik op **Read QR code** op het toepassings scherm.
Uw camera start en het voorbeeldscherm wordt weergegeven.



Wanneer de projector die u wilt aansluiten, wordt weergegeven in de lijst op het zoekscherm van de projector, selecteert u de projector en tikt u op **Connect** om deze aan te sluiten.


10 Lees de QR-code op uw smartphone of tablet.

Lees de code vanaf de voorkant van het scherm zodat de QR-code in de handleiding past. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.


Wanneer de verbinding is gemaakt, wordt het beeld van het aangesloten apparaat weergegeven. Tik op **Photos**, **Documents** of **Web Page** in het menu en selecteer het bestand dat u wilt projecteren.

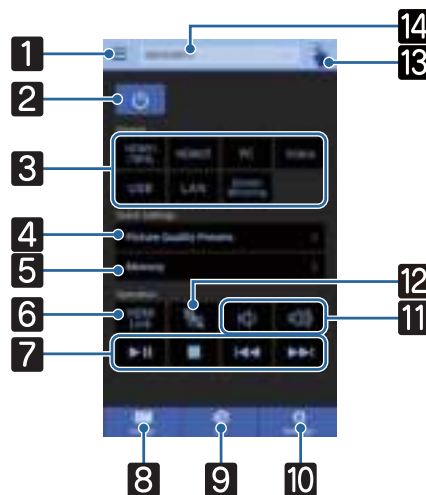
■ Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening)

Met behulp van Epson iProjection (Ver. 1.4.0 of hoger) kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet.








Tik op  in Epson iProjection om het menu weer te geven.

Tik op **Remote Control** in het menu op het volgende scherm weer te geven.

 Wanneer Wachtwoord Remote is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren. Wanneer het wachtwoord wordt herkend, hoeft u het niet nogmaals in te voeren.



Knop	Functie
1 	Toont het menu.
2 	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
3 	Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangspoort.  pag.27
4 	Hiermee stelt u de beeldkwaliteit in met behulp van de instructies op het scherm.
5 	Hiermee slaat u een geheugen op, laadt of wist het of geeft u het een nieuwe naam.  pag.41
6 	Hiermee schakelt u de HDMI-link in of uit.  pag.51
7 	Wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan, kunt u handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan en pauzeren.

	Knop	Functie
8		Hiermee stelt u Kleurmodus, Frame-interpolatie, Beeldverbetering, Kleurtemperatuur, RGBCMY, Stroomverbruik en Autom. iris in.
9		Hiermee stelt u 3D-weergave, 3D-formaat, Conversie 2D naar 3D, 3D-diepte, Diag. Schermgrootte en 3D-helderheid in.
10		Hiermee stelt u Hoogte-breedte, Beeldverwerking, Keystone, Split Screen, Screen Mirroring, Alle standaardw., Geheugen resetten en Testpatroon in.
11		Hiermee wordt het volume aangepast.
12		Hiermee schakelt u video en audio in en uit. pag.32
13		Opent de touchpadscherm. Met het touch pad kan u de menuschermen van de projector bedienen door uw apparaat aan te raken.
14		Selecteer de projector die u wilt bedienen in het geval er meerdere projectors aangesloten zijn.

Projecteren in Screen Mirroring

U kunt beelden naar uw projector versturen vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets met Intel WiDi (Ver. 3.5 of hoger) en Miracast-technologie.

Als uw apparaat Intel WiDi of Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- Meerkanaals audio over 3 kanalen wordt afgespeeld over 2 kanalen.
- De resolutie en beeldsnelheid voor beelden met een resolutie hoger dan 1920 × 1080 en een beeldsnelheid van meer dan 50 fps worden gereduceerd voordat ze worden geprojecteerd.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- U zult inhoud met auteursrechtelijke bescherming mogelijk niet kunnen weergeven met een Miracast-verbinding.
- De audio en verbinding met Bluetooth-audioapparatuur kunnen verloren gaan vanwege radiostoring.
- Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.
- Het is mogelijk dat audio afgespeeld blijft worden vanuit Screen Mirroring, zelfs wanneer beelden worden geprojecteerd van een andere bron dan Screen Mirroring.



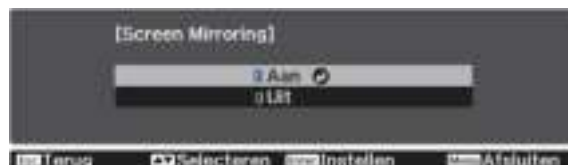
Mobiele apparaten zoals Ultrabook, 2-in-1-apparaten met Intel Core-processors van de 3de generatie of later, ondersteunen hoofdzakelijk Intel WiDi. Mobiele apparaten met Android of Windows 8.1, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast. Ondersteuning voor Intel WiDi of Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.

1 Druk op de knop  om de menu's in de volgorde **Netwerk - Screen Mirroring** te tonen.

2 Druk op de knoppen   om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop .



3 Selecteer de **Inst. Screen Mirroring** en druk vervolgens op de knop .

4 Selecteer de instellingen voor Screen Mirroring zoals nodig.

- Onder **Weergavenaam** hier kunt u een naam invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren in een lijst met beschikbare apparaten.
- **Prestaties aanpassen**: hier kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.




5 Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Projecteren in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

☞ [pag.63](#)

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

3 Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.

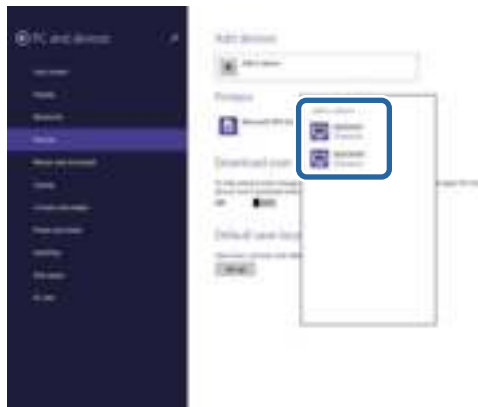


4 Selecteer **Een draadloos beeldscherm toevoegen**.




U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

5 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



6 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.

 Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.


Projecteren met behulp van Intel WiDi-software

Als u Windows 7 of Windows 8 gebruikt terwijl de Intel WiDi-software is geïnstalleerd, kunt u de projector draadloos verbinden en beelden projecteren.

U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

 [pag.63](#)

- 2 Druk op de knop  op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

- 3 Start de Intel WiDi-software op uw mobiel apparaat.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.



- 4 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.

- 5 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.


Projecteren met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren.

U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.

 [pag.63](#)

- 2 Druk op de knop  op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.

U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

3

Gebruik de Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

4

Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.

5

Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden, de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

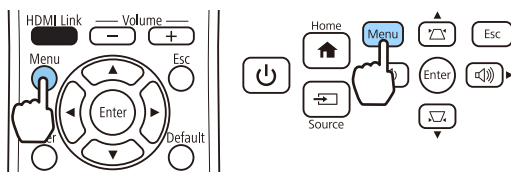
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu



Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts.

1 Druk op de knop .

Afstandsbediening Bedieningspaneel





Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Druk op de knoppen  om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.

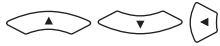


Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

3 Druk op de knoppen  om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen  om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden




Druk op de knop  wanneer u op een item staat waarbij het pictogram  wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop  om naar het vorige niveau terug te keren.

5 Druk op de knop  om het menu af te sluiten.















Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op  drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het **Beeld** of **Signaal** in het menu Configuratie aan te passen. De items die worden weergegeven voor het **Beeld**, het **Signaal** en overige **Informatie** hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Kleurmodus	Dynamisch, BrightCinema, Natuurlijk, Cinema, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop		Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert.  pag.34
Helderheid			Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast			Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger.
Kleurverzadiging			Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint			Stel hier de tint van het beeld in.
Scherpte			Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Kleurtemperatuur	Kleurtemperatuur		Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood.
	Op maat		Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.
Frame-interpolatie* ¹	Uit, Zwak, Normaal, Sterk		(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn .) Hiermee wijzigt u de vloeiendheid van de beweging van het beeld.




Functie	Menu/instellingen		Uitleg	
Beeldverbetering*2	Vooringest. Beeldst.		Uit, Voorinstelling 1 tot Voorinstelling 5	
	Ruisvermindering			
	MPEG ruisonderdrukking			
	Detailverbetering			
Geavanceerd	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tint, Verzadiging, Helderheid	 Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y. pag.39
	EPSON Super White		Aan, Uit	(Dit is alleen beschikbaar bij het ontvangen van een signaal vanaf de HDMI1- of HDMI2-poort.) Gebruik Aan als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met Aan kunnen de instellingen voor Videobereik HDMI niet worden gebruikt.
Stroomverbruik	Normaal, ECO			U kunt hier de helderheid van de project-orlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als het geprojecteerde beeld te licht is. Met ECO geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder.
Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid			U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. pag.37
Resetten	Ja, Nee			Hiermee reset u de aanpassingswaarden van het Beeld ingesteld in de huidige Kleurmodus naar de standaardinstellingen.

*1 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een Video-, HDMI1- of HDMI2-beeldsignaal wordt ontvangen.

*2 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een Video-, HDMI1-, HDMI2-, PC- of Screen Mirroring-beeldsignaal wordt ontvangen.

Menu Signaal

Het menu Signaal kan niet worden ingesteld wanneer een USB- of LAN-beeldsignaal wordt ontvangen.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
3D-instellingen* ¹	3D-weergave	Automatisch, 3D, 2D	Om 3D-beelden te bekijken moet u dit instellen op Automatisch of 3D .  pag.44
	3D-formaat	Naast elkaar, Boven en beneden	Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft.
	Conversie 2D naar 3D	Uit, Zwak, Middel, Sterk	Hiermee zet u 2D-beelden om naar 3D.
	3D-diepte	-10 - 10	Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in.
	Diag. Schermgrootte	60 - 300	Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect.
	3D-helderheid	Laag, Middel, Hoog	Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in.
	3D-bril omkeren	Ja, Nee	Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven.
	Weergavemelding 3D	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit.
Hoogte-breedte* ² * ⁴	Automatisch* ¹ , Normaal, Volledig, Zoomen		Hiermee selecteert u de beeldverhouding.  pag.35
Tracking* ² * ³	Varieert afhankelijk van hetingangssignaal.		Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.* ² * ³	0 - 31		Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt. <ul style="list-style-type: none"> • Een aanpassing van Helderheid, Contrast of Scherpte kan een flinkerend of onscherp beeld opleveren. • Wanneer u Sync. aanpast nadat u Tracking hebt aangepast, kunt u een levendiger beeld creëren.
Positie* ² * ⁴			Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie* ³	Aan, Uit		Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat hetingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden Tracking, Positie en Sync. automatisch geconfigureerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Overscannen *2	Automatisch *1, Uit, 4%, 8%		<p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit, 4% op 8%: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Met Uit wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. • Automatisch: afhankelijk van hetingangssignaal, kan deze optie automatisch op Uit of 8% worden ingesteld.
Geavanceerd	Videobereik HDMI*1 *2	Automatisch, Normaal, Uitgebreid	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer EPSON Super White op Uit staat.)</p> <p>Bij een instelling op Automatisch, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangssignaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld.</p> <p>Als u onder- of overbelichting ziet in de stand Automatisch, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid.</p>
	Beeldverwerking*1 *4 *5	Fijn, Snel	Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle Signaal -instellingen, behalve voor Diag. Schermgrootte, Weergavemelding 3D en Hoogte-breedte .

*1 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1 of HDMI2 beeldsignaal wordt ontvangen.





*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.

*3 Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.









*4 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een PC- of Video-beeldsignaal wordt ontvangen.

*5 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een Screen Mirroring-beeldsignaal wordt ontvangen.

■ Menu Instellingen

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corrigeert verticale vervorming van een beeld.  pag.31
	H-Keystone	-60 - 60	Corrigeert horizontale vervorming van een beeld.  pag.31
	Autom. V-Keystone (alleen EH-TW5350/ EH-TW5300)	Aan, Uit	Hiermee schakelt u Autom. V-Keystone in en uit.  pag.30
	H-Keystone-regelaar	Aan, Uit	Hiermee schakelt u H-Keystone-regelaar in en uit.  pag.31
Split Screen (alleen EH-TW5350)	-		Het scherm wordt in twee gesplitst en beelden van de HDMI-bron en de Screen Mirroring-bron worden weergegeven.
Volume	0 - 20		Hiermee wordt het volume aangepast.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
HDMI-link	Apparaatverbindingen	-	Toont een lijst met apparaten die zijn aangesloten op de HDMI1- of HDMI2-poorten.
	HDMI-link	Aan, Uit	Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit.
	Audiouitvoerapparaat	Projector, AV-systeem	Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem.
	Link aan	Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat	<p>Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aanzet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u handelingen linkt aan de aangesloten apparaten en de projector aanzet, selecteert u Bidirectioneel of Apparaat -> PJ. • Wanneer u het aanzetten van de projector linkt aan het aangesloten apparaat, selecteert u Bidirectioneel of PJ -> Apparaat.
	Link uit	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet.
Bluetooth*	Bluetooth-app. zoeken	-	Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en geeft deze in een lijst weer.
	Bluetooth-audio	Aan, Uit	<p>Schakelt het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur in of uit.</p> <p>Setup kan in de volgende gevallen niet worden uitgevoerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de bron LAN is • Wanneer Audiouitvoerapparaat is ingesteld op AV-systeem vanaf het menu HDMI-link


Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Slotinstelling	Kinderslot	Aan, Uit	<p>Hiermee vergrendelt u de knop  op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop  ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier aanzetten met de knop  of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let erop dat zelfs wanneer Kinderslot is ingesteld op Aan, de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan.</p>
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Ged. vergrend., Uit	<p>Voll. vergrend.: schakelt alle knoppen van de projector uit.</p> <p>Ged. vergrend.: schakelt alle knoppen van de projector uit behalve de knop .</p> <p> wordt weergegeven op het scherm wanneer knoppen worden ingedrukt terwijl de projector is vergrendeld. Ontgrendelen is mogelijk door de knop  op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.</p>
Knop gebruiker	Fijn/Snel, Conversie 2D naar 3D, Stroomverbruik, Info, QR-code weergeven (alleen EH-TW5350)		<p>Selecteer een optie uit het configuratiemenu om toe te wijzen aan de knop  op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop  drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p>


Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Geheugen	Ophalen uit geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee laadt u de instellingen die zijn opgeslagen in Opslaan in geheugen om het beeld aan te passen.
	Opslaan in geheugen	Memory1 tot Memory10	Hiermee slaat u de instellingen, geconfigureerd onder Beeld , op naar een geheugen.
	Geheugen wissen	Memory1 tot Memory10	Hiermee wist u een opgeslagen geheugen.
	Naam geheugen wijz.	Memory1 tot Memory10, Standaard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Op maat	Hiermee wijzigt u de opgeslagen geheugennaam.
Resetten	Ja, Nee		Hiermee reset u alle Instellingen behalve voor Audiouitvoerapparaat, Link aan, Link uit, Knop gebruiker en Geheugen .

* Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

■ Menu Uitgebreid

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Startscherm	Startscherm auto weerg	Aan, Uit	Selecteer of het Startscherm automatisch wordt weergegeven wanneer de projector wordt aangezet. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet.
	Aangepaste functie 1	Stroomverbruik, Autom. iris, Keysto- ne, Info	Selecteer de functie die is toegewezen aan het Startscherm.
	Aangepaste functie 2		
Weergeven	Bericht	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). <ul style="list-style-type: none"> • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd.
	Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo	Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.
	Opstartscherm	Aan, Uit	Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.
Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven		Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Bewerking	Dir. Inschakelen	Aan, Uit	U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op Aan wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroomsnoer nog steeds in de projector zit.
	Sluimerstand	Aan, Uit	Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). Druk in stand-by op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren.
	Tijd sluimerstand	1 - 30	Stelt het interval in voor de Sluimerstand .
	Verlichting	Aan, Uit	Zet deze optie op Uit als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte.
	Hoogtemodus	Aan, Uit	Zet deze optie op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.
	Autom. bron zoeken	Aan, Uit	Stel dit in op Aan om automatisch het ingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.
Stand-by modus	Communicatie uit, Communicatie aan		Communicatie aan geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat.
Taal	-		Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven.
Resetten	Ja, Nee		Reset alle instellingen voor Uitgebreid behalve voor Projectie, Hoogtemodus, Stand-by modus en Taal .

 Menu Netwerk (alleen EH-TW5350)

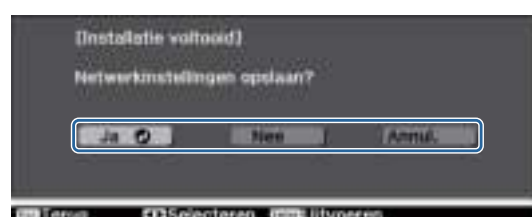
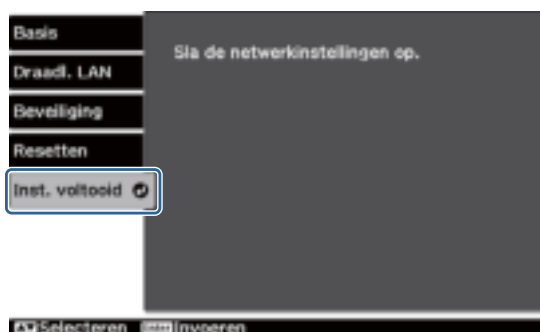
Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Screen Mirroring	Aan, Uit	Hiermee schakelt u Screen Mirroring in en uit.
Info Screen Mirroring	Weergavenaam, MAC-adres, Regiocode, Versie	Geeft informatie weer over Screen Mirroring.

Functie	Menu/instellingen		Uitleg
Inst. Screen Mirroring	Weergavenaam	-	(Alleen beschikbaar wanneer Screen Mirroring is ingesteld op Aan .) Voer een naam in voor het identificeren van de projector wanneer u de projector zoekt met de Screen Mirroring-functie.
	Prestaties aanpassen	1 (Fijn), 2, 3, 4 (Snel)	(Alleen beschikbaar wanneer Screen Mirroring is ingesteld op Aan .) Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan.
	Resetten	Ja, Nee	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Inst. Screen Mirroring herstellen naar hun standaardwaarden.
Voeding draadl. LAN	Aan, Uit		Stelt in of er wel of niet draadloos LAN moet worden gebruikt (Aan of Uit).
Netwerkinfo - Draadloos LAN	-		Toont de volgende netwerkinstellingen. <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode
QR-code weergeven	-		(Alleen beschikbaar wanneer Voeding draadl. LAN is ingesteld op Aan .) Geeft netwerkinformatie weer voor de projector met een QR-code.
Netwerkconfiguratie	-		Toont het scherm voor het instellen van het netwerk. ➡ pag.78

Opmerkingen over het bedienen van het Netwerk menu

Basisbewerkingen worden op dezelfde wijze uitgevoerd als bij het gebruik van het configuratiemenu.










Let er echter op dat u het **Installatie voltooid** menu selecteert om uw instellingen op te slaan als u klaar bent.



Ja: Slaat de instellingen op en verlaat het Netwerk menu.

- Nee:** Verlaat het Netwerk menu zonder de instellingen op te slaan.
Annul.: Blijft het Netwerk menu weergeven.

Zacht toetsenbord bewerkingen

In het menu Netwerk verschijnt het toetsenbord op het scherm wanneer u getallen en tekens moet invoeren. Gebruik de     op de afstandsbediening of     op het bedieningspaneel voor het selecteren van de gewenste toets en druk vervolgens op de knop  om door te gaan. Druk op **Finish** om uw invoer te bevestigen, of **Cancel** voor het annuleren van uw invoer.






- CAPS** toets: Schakelt tussen hoofd- en kleine letters.
SYM1/2 toets: Schakelt tussen symbooltoetsen.

Basis menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
project.Naam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens	Voer een naam in om de projector te identificeren via een netwerk.
Wachtwoord Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens	Wanneer u de projector bedient vanaf een smartphone of een tablet, voert u een wachtwoord in om toegang te krijgen tot de projector.
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

Draadloos LAN menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd	Bepaalt hoe draadloos LAN is verbonden. Snel: laat u snel verbinding maken met een smartphone, tablet of computer. Geavanceerd: biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Kanaal	1ch, 6ch, 11ch	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Snel .) Selecteer de frequentie bandbreedte die door de draadloze LAN wordt gebruikt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) Voer een SSID in. Wanneer een SSID is geleverd voor het draadloze LAN-systeem waar de project deel van uit maakt, dan vult u de SSID in.

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) Zoeken naar beschikbare toegangspunten voor draadloos netwerk.  geeft de momenteel verbonden toegangspunten weer.  geef de toegangspunten weer waar beveiliging is ingesteld. Indien u een toegangspunt met beveiliging selecteert, verschijnt het Beveiliging menu.  pag.79
IP-instellingen (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .)	DHCP	Stelt in of er wel of niet DHCP moet worden gebruikt (Aan of Uit). Indien dit is ingesteld op Aan , kunt u geen adressen meer instellen.
	IP-adres	Vult het IP-adres van de projector in. De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
	Subnetmasker	Vult het subnetmasker van de projector in. De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adres	Vult het gateway-adres van de projector in. De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255)
SSID-weergave	Aan, Uit	Stelt in of de SSID op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).
Weergave IP-adres	Aan, Uit	Stelt in of het IP-adres op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit).

Beveiliging menu

Functie	Menu/instellingen	Uitleg
Beveiliging	Nee, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Stelt de beveiliging in. Selecteer WPA2-PSK in Snel en WPA/WPA2-PSK in Geavanceerd .
Wachtwoordzin	Van 8 tot 32 single-byte alfanumerieke tekens	Vult de wachtwoordzin in. Het wordt aanbevolen om de wachtwoordzin periodiek te wijzigen omwille van veiligheidsmaatregelen.

Menu Resetten

Functie	Uitleg
Netwerkinstellingen resetten.	U kunt alle afstellingswaarden voor Netwerk herstellen naar hun standaardwaarden.

☐ Menu Informatie

Funcctie	Menu/instellingen	Uitleg
Beamerinfo	Lampuren	Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer*.
	Bron	Toont de huidige ingangsbron.
	Ingangssignaal	Toont de instelling van hetingangssignaal van de huidige ingangsbron.
	Resolutie	Hiermee geeft u de resolutie weer.
	Scanmodus	Hiermee geeft u de scanmodus weer.
	Vernieuwingsnelh.	Hiermee geeft u de vernieuwingsnelheid weer.
	3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
	Sync. info	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Diepe kleuren	Hiermee geeft u diepe kleuren weer.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
Event ID	Het logboek applicatiefout verschijnt. 🖱️ pag.94	
Versie	Main	Toont de firmware-versie van de projector.
	Video2	
	Screen Mirroring	






*De cumulatieve gebruikstijd wordt weergegeven als "0H" voor de eerste 10 uur. 10 uur en hoger wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoorts.

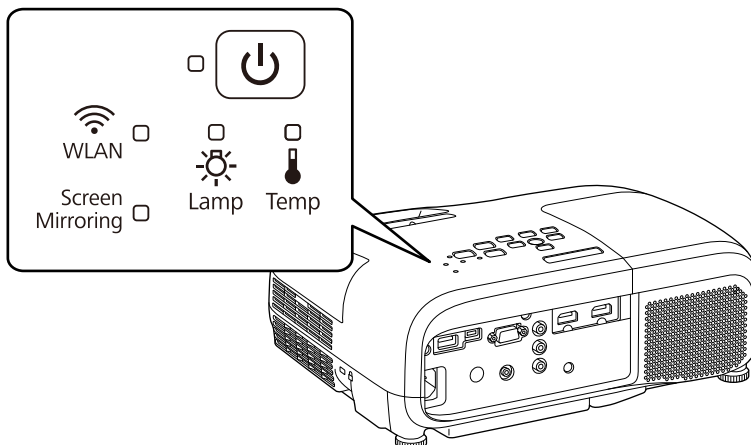
☐ Menu Resetten

Funcctie	Uitleg
Alle standaardw.	Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaard waarden: Geheugen , Lampuren , Taal , en alle afstellingswaarden voor het Netwerk menu.
Geheugen resetten	Hiermee zet u alle items voor Geheugen terug op hun standaardinstellingen.
Lampuren terugzetten	Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op 0H . Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Problemen oplossen




De indicatielampjes aflezen







U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende  ,  (lampjes), ,  en  op het bedieningspaneel.





























Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

 : Knippert  : Brandt  : Status gehandhaafd  : Uit






Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)  (oranje)	Lamp vervangen	Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe.  pag.99 Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.
 (blauw)  (oranje)	Waarsch.: hoge temp.	U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. <ul style="list-style-type: none"> Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.96

Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)   (oranje)	Interne fout	Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector
 (blauw)   (oranje)	Fout: ventilator Fout: sensor	
 (blauw)   (oranje)	Fout: autom. iris	
 (blauw)   (oranje)	Fout:voed. (ballast)	
 (blauw)   (oranje)	Fout: lamp Lamp defect Afdekking lamp open	Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt. <ul style="list-style-type: none"> Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is.  pag.99 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector Controleer of de lampdeksel goed is gesloten.




Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)     (oranje)	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	<p>De binnentemperatuur is te hoog.</p> <ul style="list-style-type: none"> De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.96 Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.75 Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector

■ Indicatielampjes bij normaal gebruik

 : Knippert  : Brandt  : Uit





Indicatielampjes	Status	Oplossing
 (blauw)	Stand-by	Wanneer u op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren.
 (blauw)	<p>Projector wordt opgewarmd</p> <p>Afkoeling is aan de gang</p>	<p>Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld.</p> <p>Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook het stroomsnoer wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit het snoer weer aan en druk vervolgens op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.</p>
 (blauw)	Er wordt geprojecteerd	De projector werkt normaal.



- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes  en  uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.  **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.75](#)






■ Lampje en status Screen Mirroring (alleen EH-TW5350)

 : Knippert  : Brandt  : Uit

Indicatielampjes	Status	Uitleg
Screen Mirroring  (blauw)	Gereed	Screen Mirroring is beschikbaar.
Screen Mirroring  (Snel blauw knipperend)	Aansluiten	Verbinden met een mobiel apparaat.
Screen Mirroring  (Langzaam blauw knipperend)	Fout	Screen Mirroring-fout. Selecteer Uit als instelling Screen Mirroring in het menu Netwerk van de projector en selecteer opnieuw Aan .
Screen Mirroring 	Starten Screen Mirroring Uit	Screen Mirroring is niet beschikbaar. Controleer of Screen Mirroring is ingesteld op Aan in het menu Netwerk .

■ Lampje en status draadloos LAN (alleen EH-TW5350)

 : Knippert  : Brandt  : Uit

Indicatielampjes	Status	Uitleg
WLAN  (blauw)	Gereed	Draadloos LAN is beschikbaar.
WLAN  (Snel blauw knipperend)	Aansluiten	Verbinden met een apparaat.
WLAN  (Langzaam blauw knipperend)	Fout	Fout draadloos LAN Selecteer Uit als instelling Voeding draadl. LAN in het menu Netwerk van de projector en selecteer opnieuw Aan . Als u het probleem niet kunt oplossen, neem dan contact op met het volgende adres.  Adressenlijst Epson Projector
WLAN 	Starten Draadloos LAN uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of Voeding draadl. LAN is ingesteld op Aan in het menu Netwerk .

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

■ Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.


Probleem		Pagina	
Problemen met het beeld	Geen beeld. De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.	pag.85	
	Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer.	pag.86	
	"Niet ondersteund." wordt weergegeven.	pag.86	
	"Geen signaal" wordt weergegeven.	pag.86	
	Vaag of onscherp beeld.	pag.87	
	Interferentie of vervormd beeld.	pag.87	
	Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld.	pag.88	
	Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.*1	pag.88	
	Donker beeld.	pag.88	
	De projectie stopt automatisch.	pag.88	
	Problemen bij het starten van de projectie	De projector gaat niet aan.	pag.89
	Problemen met de afstandsbediening	De afstandsbediening reageert niet.	pag.89
Problemen met 3D	Kan niet goed projecteren in 3D.	pag.89	
Problemen met HDMI	HDMI-link werkt niet.	pag.90	
	De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen.	pag.91	
Netwerkproblemen	Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN.	pag.91	
	Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie.	pag.91	
	Kan geen verbinding maken met behulp van Screen Mirroring.	pag.92	
	Het beeld is statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding.	pag.92	
Problemen met Bluetooth-apparaat*2	Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten.	pag.93	
	De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat verbreken.	pag.93	
Andere problemen	Geen geluid of geluid te zacht.	pag.93	
	Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel.	pag.94	
	Diavoorstelling begint niet.	pag.94	

*1 Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

*2 Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is het stroomsnoer aangesloten?	Sluit het stroomsnoer aan.

Controleer	Oplossing
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat.
Komt er een beeldsignaal binnen?	Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer Bericht wordt ingesteld op Aan in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. 🖱️ Uitgebreid - Weergegeven - Bericht pag.75
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🖱️ Resetten - Alle standaardw. pag.80
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld?	Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.


Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaaf het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor?	Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven. Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.

"Niet ondersteund." wordt weergegeven




Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus?	Controleer het beeldsignaal dat wordt ontvangen in Resolutie van het configuratiemenu, en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. 🖱️ Info - Beamerinfo pag.80 🖱️ pag.103

"Geen signaal." wordt weergegeven




Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.19
Is de juiste ingang geselecteerd?	Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. 🖱️ pag.27
Staat het aangesloten apparaat aan?	Zet het apparaat aan.

Controleer	Oplossing
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?	<p>Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p>

Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpste gewijzigd?	Stel de scherpste bij.  pag.29
Zit de lensdop er nog op?	Open de lensdop.  pag.26
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer het aanbevolen bereik.  pag.17
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.19
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd.
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor Sync. en Tracking juist ingesteld?	De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Indien dit gebeurt, past u de Tracking en Sync. instellingen aan in het configuratiemenu.  Signaal - Tracking/ Sync. pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector.  pag.103

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling geselecteerd bij Hoogte-breedte ?	Selecteer de hoogte-breedteverhouding die overeenkomt met het ingangssignaal onder Hoogte-breedte vanuit het Configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Hoogte-breedte pag.70
Is Positie juist ingesteld voor het beeld?	Pas de instelling voor Positie aan in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Positie pag.70
(Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.103


De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.19 Voor de Video- en PC-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. 🖱️ pag.19
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.69
Is de kleur juist ingesteld?	Pas de instelling voor Geavanceerd aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Geavanceerd pag.69
(Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de Kleurverzadiging en Tint instellingen in het configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Kleurverzadiging/Tint pag.69

Donker beeld





Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Helderheid pag.69
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱️ Beeld - Contrast pag.69
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. 🖱️ pag.99

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingeschakeld?	Als de ingestelde tijd is overschreden en er geen signaal wordt ingevoerd, gaat de lamp automatisch uit en gaat de projector naar stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt. Als u Sluimerstand wilt uitschakelen, wijzigt u deze instelling naar Uit . 🖱️ Uitbreid - Bewerking - Sluimerstand pag.75




■ Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Staat de projector aan?	Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.
Is Kinderslot ingesteld op Aan ?	Wanneer Kinderslot op Aan is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop  op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening.  In- stellingen - Slotinstelling - Kinderslot pag.72
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt?	Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector

■ Problemen met de afstandsbediening





De afstandsbediening reageert niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik.  pag.25
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik.  pag.25
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.24

■ Problemen met 3D




Kan niet goed projecteren in 3D

Controleer	Oplossing
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan.
Wordt er geprojecteerd in 3D?	Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op.
Is het ingangssignaal wel 3D?	Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld.

Controleer	Oplossing
Is 3D-weergave ingesteld op 2D ?	Als 3D-weergave is ingesteld op 2D in het Configuratiemenu, springt de projector niet automatisch naar 3D wanneer een 3D-afbeelding wordt ingevoerd. Druk op de knop  en stel daarna 3D-weergave in op 3D of Autom.  Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave pag.70
Is het 3D-formaat correct ingesteld?	Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het 3D-formaat van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of de instelling 3D-formaat van de projector overeenkomt met de instelling 3D-formaat van het AV-apparaat.  Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat pag.70 Bij het wijzigen van het 3D-formaat stelt u de 3D-weergave in op Autom. , en drukt u daarna op de knop  .
Bevindt u zich binnen het bereik?	Indien de afstand tussen de projector en de 3D-bril groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats de 3D-bril dichterbij de projector.
Is de koppeling correct uitgevoerd?	Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over het koppelen.
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

■ Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

Controleer	Oplossing
Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet?	Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk.
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop  en kijk of het apparaat beschikbaar is onder Apparaatverbindingen.  pag.52
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.51
Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan?	Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM.
Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd?	Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten.





Controleer	Oplossing
Zijn er veel multimediaspelers aangesloten?	U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

Controleer	Oplossing
Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen?	Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

■ Netwerkproblemen



Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN

Controleer	Oplossing
Is Voeding draadl. LAN ingesteld op Uit ?	Stel Voeding draadl. LAN in op Aan in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op Aan , stelt u Voeding draadl. LAN in op Uit en daarna weer op Aan .  Netwerk - Voeding draadl. LAN pag.76
Is de wachtwoordzin correct?	Let erop dat de wachtwoordzin hoofdlettergevoelig is; hoofdletters en kleine letters worden als verschillende tekens behandeld. Stel een nieuwe wachtwoordzin in als u de wachtwoordzin bent vergeten.  Netwerkinstellingen - Beveiliging - Wachtwoordzin pag.76
Heeft u de Event ID gecontroleerd?	Controleer het Event ID-nummer en voer de volgende stappen uit.  Informatie - Event ID pag.80  pag.94


Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat?	Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, het mobiele apparaat, de computer en de projector, en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is de afstand tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat te groot?	Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
Zijn er Bluetooth-apparaten of magnetrons in de buurt?	Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
Zijn er te veel apparaten aangesloten?	Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Kan geen verbinding maken met behulp van Screen Mirroring

Controleer	Oplossing
Is Screen Mirroring ingesteld op Uit ?	Stel Screen Mirroring in op Aan in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op Aan , stelt u Screen Mirroring in op Uit en daarna weer op Aan .  Netwerk - Screen Mirroring pag.76
Zit er een (-) in de weergavenaam?	Wijzig de Weergavenaam zodat deze geen "-" bevat in het menu Inst. Screen Mirroring van de projector. Als de Weergavenaam "-" bevat, wordt deze mogelijk niet juist weergegeven op uw mobiel apparaat.  Netwerk - Inst. Screen Mirroring pag.76
Is het Screen Mirroring-lampje blauw?	Controleer of het Screen Mirroring-lampje blauw wordt en het stand-byscherm van Screen Mirroring wordt weergegeven.  pag.83
Zijn er al andere mobiele apparaten aangesloten?	Controleer of er geen ander mobiel apparaat is verbonden met de projector.
Zijn de instellingen voor het mobiele apparaat correct?	Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn. Als de instellingen correct zijn, start u het mobiele apparaat opnieuw op.
Probeert u onmiddellijk na het verbreken van de Screen Mirroring-verbinding, opnieuw verbinding te maken?	Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
Maakt u verbinding vanuit de verbindingsgeschiedenis van het mobiele apparaat?	Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.
Wordt draadloos LAN met een 5 GHz bandbreedte gebruikt door apparaten met Intel WiDi?	Als uw mobiel apparaat Intel WiDi ondersteunt en 5 GHz draadloos LAN gebruikt, kunt u geen verbinding maken met Screen Mirroring en Draadloos LAN tegelijk. Schakel het draadloze LAN uit en maak een verbinding met Screen Mirroring.

Het beeld is statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Controleer	Oplossing
Is de Wifi-antenne van het mobiele apparaat afgedekt?	Probeer de Wifi-antenne van het mobiele apparaat niet af te dekken.
Is het mobiele apparaat verbonden met het internet?	Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
Is er een probleem met de geprojecteerde inhoud?	Inhoud die kan worden geprojecteerd in Screen Mirroring, is onderhevig aan beperkingen. Controleer of de geprojecteerde inhoud voldoet aan de vereisten.  pag.63
Heeft het mobiele apparaat een energiebesparende instelling?	Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.

Controleer	Oplossing
Gebruikt het mobiele apparaat de meest recente versie van het draadloze stuurprogramma of de firmware?	Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

■ Problemen met Bluetooth-apparaat



Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten


Controleer	Oplossing
Is het zoeken van een apparaat uitgevoerd?	Wanneer u een Bluetooth-apparaat voor de eerste keer aansluit of wanneer u overgaat naar een ander Bluetooth-apparaat, voer dan Bluetooth-app. zoeken.  pag.21
Ondersteunt het apparaat kopieerbeveiliging (SCMS-T)?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat geen kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt, niet aansluiten.
Is het apparaat gebaseerd op A2DP?	U kunt een Bluetooth-apparaat dat A2DP ondersteunt, niet aansluiten.



De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken

Controleer	Oplossing
Zijn er obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat?	Controleer op obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
Is het apparaat verbonden binnen de opgegeven communicatie-afstand?	Indien de afstand tussen de projector en het Bluetooth-apparaat groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats het Bluetooth-apparaat dichterbij de projector.
Zijn er draadloze apparaten of magnetrons in de buurt?	Indien het apparaat tegelijkertijd wordt gebruikt met andere draadloze apparaten of magnetrons, kan er radiostoring optreden en kunnen het beeld en de audio worden verstoord. Vermijd apparatuur die storing kan veroorzaken.

■ Andere problemen

Geen geluid of geluid te zacht

Controleer	Oplossing
Is de audiokabel goed aangesloten?	Trek de kabel uit de Audio (L-R)-poort en steek hem er vervolgens weer in.
Is het volume te laag?	Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen.  pag.32
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.

Controleer	Oplossing
Zijn de instellingen voor Audiuitvoerapparaat correct?	Controleer of de instellingen voor Audiuitvoerapparaat correct zijn in het Configuratiemenu.  Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat pag.72
Zijn de instellingen voor Bluetooth-audio correct?*	Stel de volgende instellingen in bij het aansluiten van een Bluetooth-audioapparaat. <ul style="list-style-type: none"> • Om audio af te spelen via de luidspreker van de projector of een AV-systeem, stelt u Bluetooth-audio in op Uit. • Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het Bluetooth-audio in op Aan.  Instellingen - Bluetooth - Bluetooth-audio pag.72

*Bluetooth-audioapparatuur wordt in bepaalde landen en regio's niet ondersteund.

Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel

Controleer	Oplossing
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. of Ged. vergrend.?	Wanneer Toetsvergrendeling is ingesteld op Voll. vergrend. in het menu Configuratie zijn alle knopbedieningen op het bedieningspaneel uitgeschakeld; wanneer Ged. vergrend. is ingesteld, is alleen de knop  op het bedieningspaneel beschikbaar. Gebruik de afstandsbediening.  Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling pag.72

Diavoorstelling begint niet

Controleer	Oplossing
Is het USB-opslagapparaat beveiligd?	Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.

Over Event-ID

Controleer de Event ID en voer de hieronder opgegeven oplossing uit. Indien u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0021	Kan Screen Mirroring niet starten.	Start de projector opnieuw op.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding.

Event-ID	Oorzaak	Oplossing
0023 0024 0025	Verbinding mislukt.	Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding.
0432 0435	Kan EasyMP Network Projection niet starten.	Start de projector opnieuw op.
0433	Een doorgegeven beeld kan niet worden gereproduceerd.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0484	Communicatie was afgesneden van de computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection stopte onverwachts.	Controleer de status van de netwerkcommunicaties. Wacht even en probeer opnieuw verbinding te maken.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Hetzelfde SSID-toegangspunt kan niet worden gevonden.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Geen overeenkomst tussen WPA en WPA2 authenticatietype.	Controleer de instelling van de draadloze LAN beveiliging om te zien of deze correct is.
0894	Communicatie is afgesneden omdat er verbinding is gemaakt met het verkeerde toegangspunt.	Controleer bij de netwerkbeheerder en volg hun instructies.
0898	Kon geen DHCP verwerven.	Controleer de DHCP-server om te zien of deze correct werkt. Zet DHCP uit als deze niet wordt gebruikt. ➡ Netwerkinstellingen - Draadloos LAN - IP-instellingen - DHCP pag.76
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Andere verbindingfouten	Als het herstarten van de projector of netwerktoepassingen het probleem niet oplost, neem dan contact op met een van de volgende contactadressen. ➡ Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.


De luchtfilter reinigen

Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.

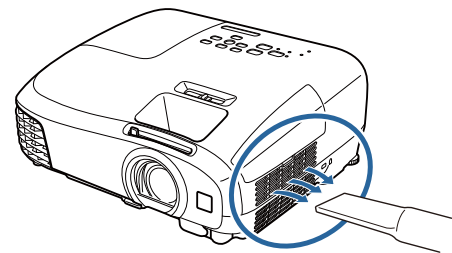
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

1 Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2 Verwijder mogelijk stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

■ De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

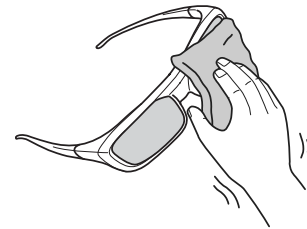
De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

■ De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.

Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.



De 3D-bril bevat oplaadbare batterijen. Houd de plaatselijke wetgeving ten aanzien van het wegwerpen ervan in acht.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

■ Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd  [pag.96](#)

■ Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven:
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.



- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na 3.900H automatisch de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).

Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.

- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

De luchtfilter vervangen




Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS

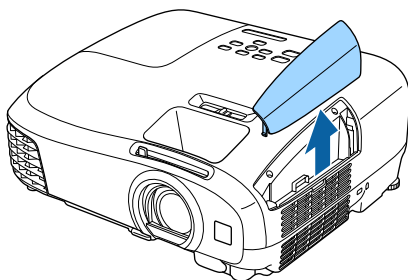
Filter: Polyurethaanschuim

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2

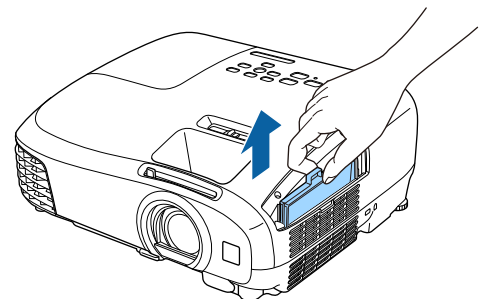
Open de klep van de luchtfilter.



3

Verwijder de oude luchtfilter.

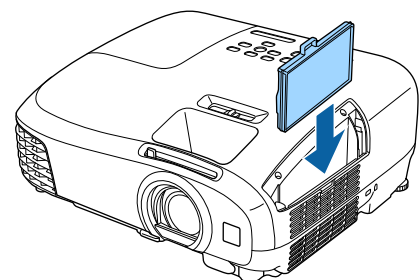
Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.



4

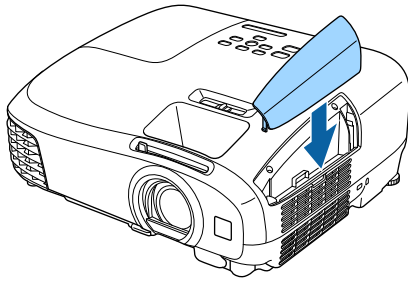
Installeer het nieuwe luchtfilter.

Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



5

Sluit de luchtfilterklep.



De lamp vervangen



Waarschuwing


Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.



Let op

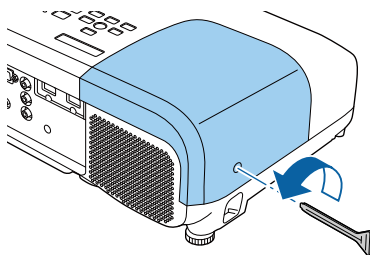
- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwaliteit en veiligheid. Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2

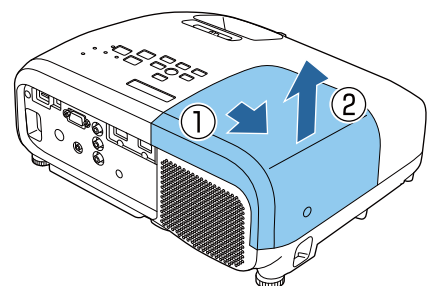
Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.



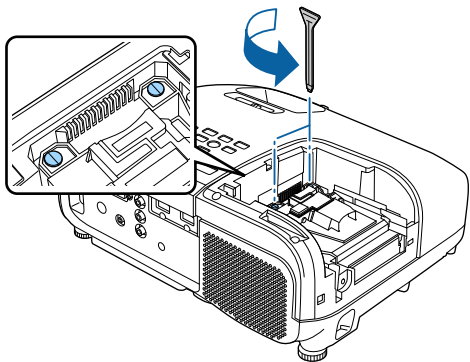
3

Verwijder de lampdeksel.

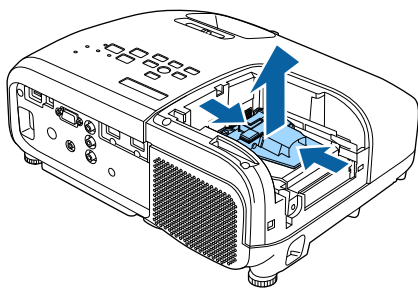
Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.



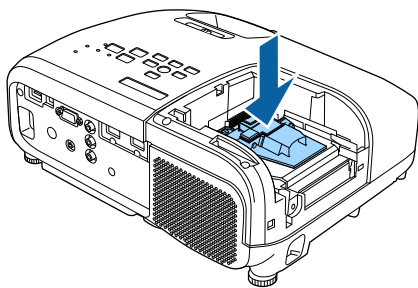
- 4** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



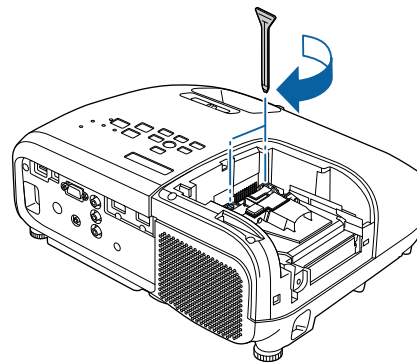
- 5** Verwijder de oude lamp.
Pak de projectie goed vast en trek hem er recht uit.



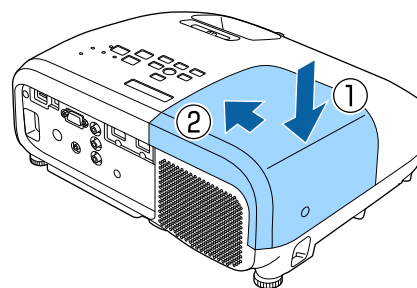
- 6** Installeer de nieuwe lamp.
Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.



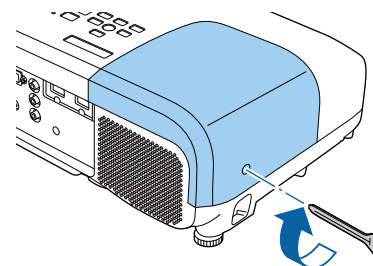
- 7** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.



- 8** Plaats de lampdeksel terug.
Schuif de deksel terug.



- 9** Draai de schroef opnieuw vast.



⚠ Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

⚠ Let op

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

■ Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

1 Zet de projector aan.




2 Druk op de knop ^{Menu} .

Het configuratiemenu wordt weergegeven.

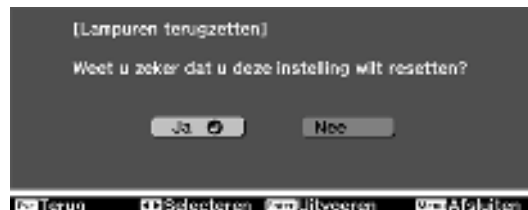
3 Selecteer **Resetten - Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.



4 Druk op de knoppen   om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop .

Het aantal branduren staat nu weer op nul.



Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires en verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: mei 2015. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

Naam	Modelnr.	Uitleg
Plafondmontage (wit)*	ELPMB23	Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
Plafondbuis 450 (450 mm wit)*	ELPFP13	Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Plafondbuis 700 (700 mm wit)*	ELPFP14	
Zendsysteem 3D-bril	ELPGS03	Voor gebruik bij het bekijken van 3D-beelden.
USB-lader	ELPAC01	Voor het opladen van de 3D-bril.
Computerkabel (1,8 m)	ELPKC02	Gebruiken wanneer een computerscherm wordt geprojecteerd.
Computerkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Computerkabel (20,0 m)	ELPKC10	

*Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

Naam	Modelnr.	Uitleg
Projectorlamp	ELPLP88	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp)
LuchtfILTER	ELPAF32	Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfILTER)



Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D-ingangssignaal HDMI

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D-ingangssignaal MHL

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	3D-formaat		
			Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

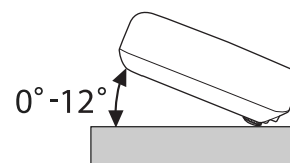
Specificaties

Productnaam		EH-TW5350	EH-TW5300/EH-TW5210
Afmetingen		297 (B) x 119 (H) x 249 (D) mm	
Paneelgrootte		0,61" breed	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (ca. 1 tot 1,2)	
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp 200W, modelnr.: ELPLP88	
Tijd voor vervanging van de lamp		3.900 uur	
Voeding		100 - 240 V AC \pm 10%, 50/60 Hz, 3,1 - 1,4 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 307 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,1 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 291 W	
		Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,4 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,28 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m	
Bedrijfstemperatuur		+5 to +35°C * (geen condensvorming)	
Opslagtemperatuur		-10 to +60°C (geen condensvorming)	
Gewicht		Ongeveer 3,1 kg	Ongeveer 2,9 kg
Aansluitingen		PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwetje) blauw	
		HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, voor CEC-signalen, voor MHL-signalen (uitsluitend HDMI1-poort), voor 3D-signalen voor lineaire PCM, Diepe kleur	
		Video-poort x 1, RCA-penaansluiting	
		Audio-L/R-poort x 1, RCA-penaansluiting	
		USB 2.0 Type A poort x 1	
		Audio Out poort x 1, Stereo mini-stekker	
Luidspreker		Max. ingangsvermogen 5 W x 1	

* De bedrijfstemperatuur is +5 tot 30°C bij een hoogte van 2287 tot 3000m.

Kantelhoek

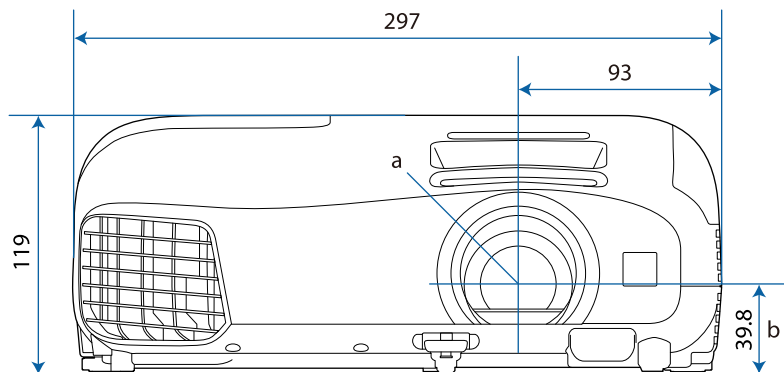
Als u de projector gebruikt wanneer deze kantelt onder een hoek van meer dan 12°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



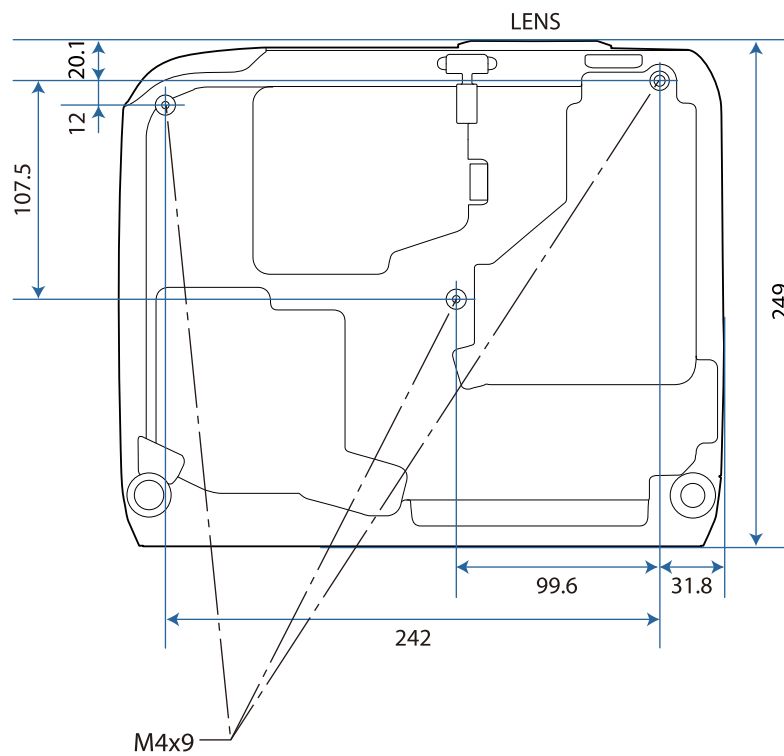


Afmetingen

Eenheid: mm



























- a Lensmidden
- b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
	IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
	IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
	IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.
	IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
	IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.

Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
	IEC60417 Nr. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool  niet expliciet is vereist.
	IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
	IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
	ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
	ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
	---	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
	---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
	ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met lasersstralen heeft.
	ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.



Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Koppelen	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, wat een standaard is voor high-definition interface waarmee overdracht van videosignalen op mobiele toestellen op hoge snelheid mogelijk is. Het is een standaard gericht op smartphones en tablets die niet-gecomprimeerde digitale signalen zonder verlies van kwaliteit verstuurt en dergelijke apparaten tegelijkertijd op-laadt.
NTSC	Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika.
PAL	Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television).
SECAM	Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruik in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort.

SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
YCbCr	In een component signaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan.
YPbPr	In een component signaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan.



Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Algemene opmerking

EPSON en ELPLP zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



Het Bluetooth[®] woordmerk mark en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Bluetopia[®] is provided for your use by Stonestreet One, LLC[®] under a software license agreement. Stonestreet One, LLC[®] is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia[®] and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC[®] reserves all rights related to Bluetopia[®] not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC[®].

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC[®] All Rights Reserved.

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken, gedeponeerde handelsmerken of dienstmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Miracast[™], WPA[™] en WPA2[™] zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

Intel[®] is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

3			
	3D-beelden	44	
	3D-bril	45	
	3D-bril omkeren	71	
	3D-conversie	47	
	3D-formaat	71	
	3D-helderheid	71	
	3D-instellingen	71	
	3D-weergave	71	
	3D-weergave kennisgeving	71	
A			
	Aansluiten	19	
	Aansluitmodus	78	
	Achtergrond weergeven	75	
	Afbeeldingen	53	
	Afkoelen	28	
	Afmetingen	106	
	Afstandsbediening	11, 24	
	Alle standaardw.	80	
	Autom. configuratie	71	
	Autom. iris	37, 70	
	Autom. V-Keystone	30, 72	
B			
	Basismenu	78	
	Bedieningsbereik	25	
	Bedieningspaneel	8, 9	
	Beeld	34	
	Beeldverbetering	36, 70	
	Berichten	75	
	Beveiliging	79	
	Beveiligingsmenu	79	
	Bevestigingsschroef van lampdeksel	99	
	Bewerking	76	
	Bluetooth	73	
	Bluetooth-apparaten aansluiten	21	
	Brandduur	101	
	Bron	27	
C			
	CEC-normen	51	
	Configuratiemenu	68	
	Contrast	69	
D			
	De 3D-bril reinigen	97	
	De hoofdeenheid reinigen	96	
	De kanteling bijstellen	30	
	De lamp vervangen	99	
	De lens reinigen	97	
	De luchtfilter reinigen	96	
	De luchtfilter vervangen	98	
	DHCP	79	
	Diavoorstelling	53	
	Dir. Inschakelen	76	
	Draadloos LAN-menu	78	
E			
	Een computer aansluiten	19	
	Event-ID	94	
	Externe luidsprekers aansluiten	21	
F			
	Frame-interpolatie	69	
G			
	Gateway-adres	79	
	Geavanceerd	70, 72	
	Geheugen	75	
	Geheugen resetten	42, 80	
	Geheugen wissen	42	
	Geheugenfunctie	41	
H			
	H/V-Keystone	31, 72	
	HDMI-link	51	
	HDMI-poort	51	
	Helderheid	39, 69, 70	
	Het testpatroon weergeven	29	
	H-Keystone	72	
	H-Keystone-regelaar	31, 72	
	Hoofdmenu	68	
	Hoogteafstelling	29	
	Hoogte-breedte	35, 71	
	Hoogtemodus	76	
	Horizontale keystone-regelaar	9	
I			
	Indicatielampjes	81	
	IP-adres	79	
	IP-instellingen	79	
K			
	Kanaal	78	
	Keystone	72	
	Kinderslot	74	
	Klep van luchtfilter	98	
	Kleurmodus	34, 69	
	Kleurtemperatuur	69	
	Kleurverzadiging	69	
	Knop gebruiker	74	

Koppelen	46	Smartphones of tablets aansluiten	20
L		Specificaties	105
Lampdeksel	8, 99	Split Screen	55
Lampjes voor fouten/waarschuwingen	81	Split screen	72
Lampuren terugzetten	80, 101	SSID	78
Luchtfilter	96	SSID-weergave	79
M		Stand-by modus	76
Menu	68	Startscherm	27
Menu Beeld	69	Stroomverbruik	70
Menu Informatie	80	Submenu	68
Menu Instellingen	72	Subnetmasker	79
Menu Resetten	79, 80	Sync.	71
Menu Signaal	70	T	
Menu Uitgebreid	75	Taal	76
N		Tijd voor vervanging	97
Naam geheugen wijz.	42	Tint	39, 69, 70
Netwerkmenu	76	Toegangspunt zoeken	79
O		Toetsvergrendeling	74
Ondersteunde resoluties	103	Tracking	71
Ophalen uit geheugen	41	U	
Opslaan in geheugen	41	USB	53
Opstartscherm	75	USB-apparaten aansluiten	20
Overscannen	72	V	
P		Verbruiksmateriaal vervangen	98
Periode voor vervanging van de lamp ..	97	Verlichting	76
Periode voor vervanging van de luchtfilter	97	Verschuiving	39, 70
.....	97	Versie	80
Positie	71	Versterking	39, 70
Projectie	75	Vervangingsperiode voor	
Projectiegrootte	17, 29	verbruiksmaterialen	97
R		Verzadiging	39, 70
Resetten	70, 72, 75, 76	Videoapparatuur aansluiten	19
RGB	70	V-Keystone	72
RGB aanpassen	39	Voeding	26, 28
RGBCMY	39, 70	Volledig	35
Ruis	87	Volume	32, 72
S		W	
Scherpstelling	87	Wachtwoordzin	79
Scherpstelring	8, 29	Weergave IP-adres	79
Scherpte	36, 69	Weergeven	75
Scherpte instellen	29	Z	
Slotinstelling	74	Zacht toetsenbord	78
Sluimerstand	76	Zoom	35
		Zoom instellen	29
		Zoomstelring	8