



Spelregels Sterhalma

Sterhalma, ook wel Chinees dammen genoemd, is een spel waarbij je als eerste je knikers naar een driehoek aan de overkant van het spelbord moet zien te krijgen.

Sterhalma wordt in tegenstelling tot Halma op een zeshoekig ofwel stervormig spelbord gespeeld. Je kunt het spel spelen met twee tot zes spelers.

Het spel klaarzetten

Twee of vier spelers: gebruik paren van tegenover elkaar liggende driehoeken.

Drie spelers: gebruik de driehoeken om en om.

Zes spelers: gebruik alle zes de driehoeken

Spelverloop

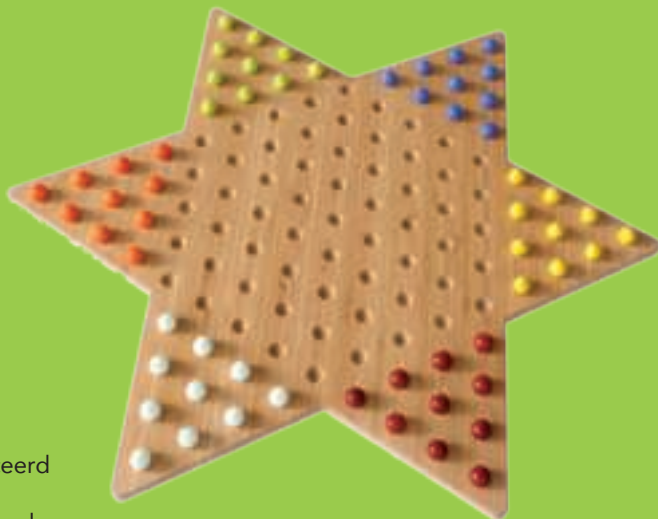
Probeer je knikkers in de tegenoverliggende driehoek te krijgen. Je kunt je knikkers in alle richtingen over het bord verplaatsen. Je kunt ze zelfs naar andere driehoeken verplaatsen die niet gebruikt worden.

Om het spel te winnen moet je alle tien je knikkers als eerste naar de driehoek verplaatsen die recht tegenover de driehoek ligt waarmee je begint.

- Verplaats je knikkers steeds naar een aangrenzend gaatje of spring over andere knikkers heen (zoals bij dammen).
- Nadat je een knikker naar een leeg gaatje verplaatst hebt mag je niet meer springen.
- Je kunt in alle richtingen over knikkers springen en je mag over alle knikkers springen, waaronder je eigen knikkers.
- Je kunt tijdens je beurt over zoveel knikkers springen als je maar wilt, als je maar een knikker verplaatst.

Haal je knikkers niet van het bord.

Haal je knikkers niet uit de einddriehoek. Je mag ze wel in de driehoek zelf verplaatsen.



cambium
MEUBELS

www.cambiummeubels.nl

De beschermhoes is geproduceerd door ZIGZAG; naaiatelier van Stichting de Regenboog Amsterdam