



# HOP, SKIP 'N' SPLASH™

**EN: Warning.** Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Adult supervision recommended.

## SETTING UP

1. Choose a flat lawn surface to set up your Wahu Hop Skip 'n' Splash, avoiding high spots and holes.
  2. Check under and around the area of lawn where you intend to set up your Wahu Hop Skip 'n' Splash, removing any sharp objects such as sticks and rocks that may cause injury or damage the product.
  3. Set up your Hop Skip 'n' Splash more than 3 metres away on all sides from fences, walls, swing sets, trees, holes and any other objects. Roll your Hop Skip 'n' Splash out and remove wrinkles.
  4. Connect hose to the connection on the side of the Hop Skip 'n' Splash. Slowly turn on the water to the desired pressure.
- CAUTION: DO NOT TURN WATER OUTLET TO FULL PRESSURE AS IT MAY CAUSE DAMAGE TO THE PRODUCT.**  
**NOTE:** The length of the hose can affect water pressure. If pressure is low, try using a shorter hose.

## CORRECT USE

- Remove any hard items from your person such as footwear, jewellery, keys, etc. before using this product.
- CHILDREN SHOULD BE SUPERVISED AT ALL TIMES BY AN ADULT.
- NEVER ATTEMPT TO DIVE OR SLIDE ON THIS PRODUCT.
- Move this product after extended play to prevent damage to the lawn
- Preferred use of this product is on flat, well-grassed lawns. Avoid use on driveways or any other hard surfaces.

**HOW TO PLAY:** (Set up your Wahu Hop Skip 'n' Splash following the instructions above.)

1. Players choose a token each and take turns to toss it to land on the #1 ("WAHU"). If it doesn't land on the circle between the lines, you lose your turn to the next player. If it does, then get ready to go!
2. Player hops over the circle containing the token and continues on, using one foot down for single circles and both feet down when two circles are right beside each other (e.g. 4 & 5) - there is only one foot allowed in a circle at a time except for the last circle.
3. When you get to circle #9, jump to turn around (full 180°) landing back in circle #9 with both feet.
4. Make your way back to the start, stopping only to pick up your token when it's the next player's turn. **NOTE:** if you step on a line or hop on the wrong circle, you lose your turn to the next player.
5. On your next turn, try to land your token on circle #2 - your goal is to complete the course by landing a token on each circle (1-9 in order) without hopping on any circle that contains your token.

The first player to complete the course wins!

- \* There are many variations to the game, such as 'Jumps' where you complete the steps above and go on to 'Stage 2' using both feet in each circle instead of one. You could also make your own version!

**FR: Attention.** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Risque d'étouffement. Surveillance d'un adulte recommandée.

## PRÉPARATIFS

1. Choisissez une surface de pelouse plane pour installer votre Wahu Hop Skip 'n' Splash, en évitant les bosses et les trous.
  2. Vérifiez bien tout l'espace de la pelouse où vous avez l'intention d'installer votre Wahu Hop Skip 'n' Splash, en retirant tous les objets tranchants tels que des bâtons ou des pierres qui pourraient provoquer des blessures ou endommager le produit.
  3. Installez votre Hop Skip 'n' Splash à plus de 3 mètres de distance des clôtures, murs, balançoires, des arbres, trous et autres objets. Déroulez votre Hop Skip 'n' Splash et lissez les plis.
  4. Connectez le tuyau au raccord sur le côté du Hop Skip 'n' Splash. Ouvrez lentement l'eau à la pression souhaitée.
- ATTENTION: N'OUVREZ PAS L'ARRIVÉE D'EAU À PLEINE PRESSION CAR CELA POURRAIT ENDOMMAGER LE PRODUIT.**  
**REMARQUE:** La longueur du tuyau peut affecter la pression de l'eau. Si la pression est basse, essayez d'utiliser un tuyau plus court.

## UTILISATION CORRECTE

- Retirez tout objet dur que vous portez comme des chaussures, des bijoux, des clés, etc. avant d'utiliser ce produit.
- LES ENFANTS DOIVENT ÊTRE SOUS LA SURVEILLANCE CONSTANTE D'UN ADULTE.
- N'ESSAYEZ JAMAIS DE PLONGER OU DE GLISSER SUR CE PRODUIT.
- Déplacez ce produit après un jeu prolongé pour éviter d'endommager la pelouse.
- Utilisez ce produit uniquement sur des pelouses planes et bien implantées. N'utilisez jamais dans des allées ou sur toute autre surface dure.

**COMMENT JOUER:** (Installez votre Wahu Hop Skip 'n' Splash en suivant les instructions ci-dessus.)

1. Les joueurs choisissent chacun un jeton et le lancent à tour de rôle pour le faire atterrir sur le cercle n° 1 ("WAHU"). S'il n'atterrit pas sur le cercle entre les lignes, vous perdez votre tour au profit du joueur suivant. Si vous réussissez, préparez-vous à y aller!
2. Le joueur saute par-dessus le cercle contenant le jeton et continue, sur un pied pour les cercles uniques et sur deux pieds lorsque deux cercles sont juxtaposés (par ex. 4 et 5) - un seul pied est autorisé dans un cercle à la fois sauf pour le dernier cercle.
3. Lorsque vous atteignez le cercle n° 9, sautez pour faire demi-tour (180° complet) sur place dans le cercle n° 9 sur les deux pieds.
4. Revenez au point de départ et arrêtez-vous uniquement pour ramasser votre jeton quand c'est le tour du joueur suivant. **REMARQUE:** si vous posez le pied sur une ligne ou que vous sautez sur le mauvais cercle, vous perdez votre tour au profit du joueur suivant.
5. Au tour suivant, essayez de faire atterrir votre jeton sur le cercle n° 2 - votre but est de terminer le parcours en faisant atterrir un jeton sur chaque cercle (1 à 9 dans l'ordre) sans sauter sur un cercle contenant votre jeton.

Le premier joueur à terminer le parcours gagne!

- \* Il y a de nombreuses variantes à ce jeu, telles que les « Sauts » où, quand vous avez terminé les étapes ci-dessus, vous passez à la « phase 2 » en utilisant les deux pieds sur chaque cercle au lieu d'un seul. Vous pouvez également inventer votre propre version!

**NL: Waarschuwing.** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Toezicht van een volwassene is aanbevolen.

#### INSTELLEN

1. Kies een vlak gazon om de Wahu Hop Skip 'n' Splash op te zetten, vermijd hoge plekken en kuilen.
  2. Controleer onder en rondom het gazon waar je de Wahu Hop Skip 'n' Splash wilt opzetten, en verwijder scherpe voorwerpen zoals stokjes en stenen die letsel of schade aan het product kunnen veroorzaken.
  3. Plaats de Hop Skip 'n' Splash op meer dan 3 meter afstand aan alle kanten van hekken, muren, schommelsets, bomen, gaten en andere voorwerpen. Rol de Hop Skip 'n' Splash uit en verwijder de kreukels.
  4. Sluit de slang aan op de aansluiting aan de zijkant van de Hop Skip 'n' Splash. Zet het water langzaam op de gewenste druk.
- LET OP: ZET DE WATERUITLAAT NIET OP VOLLE DRUK, DIT KAN SCHADE AAN HET PRODUCT VEROORZAKEN.
- OPMERKING: De lengte van de slang kan de waterdruk beïnvloeden. Als de druk laag is, gebruik dan een kortere slang.

#### CORRECT GEBRUIK

- Verwijder alle harde voorwerpen van uw persoon, zoals schoeisel, sieraden, sleutels, enz. voordat u dit product gebruikt.
- KINDEREN DIENEN ALTIJD ONDER TOEZICHT VAN EEN VOLWASSENE TE WORDEN GEHOUDED.
- PROBEER NOOIT OP DIT PRODUCT TE DUIKEN OF TE GLIJDEN.
- Verplaats dit product na langdurig spelen om schade aan het gazon te voorkomen.
- Gebruik dit product alleen op vlakke, goed begroeide gazons. Nooit gebruiken op opritten of andere harde oppervlakken.

#### HOE TE SPELEN: (Zet uw Wahu Hop Skip 'n' Splash op volgens de bovenstaande instructies.)

1. Spelers kiezen elk een token en gooien het om beurten om op cirkel #1 ("WAHU") te landen. Als het niet landt op de cirkel tussen de lijnen, verlies je jouw beurt aan de volgende speler. Als dat zo is, maak je dan klaar om te gaan!
  2. De speler hopt over de cirkel die het token bevat en gaat verder, waarbij hij één voet neerzet bij enkele cirkels en beide voeten neerzet wanneer twee cirkels naast elkaar liggen (bijv. 4 & 5) - er is slechts één voet tegelijk toegestaan in een cirkel, behalve bij de laatste cirkel.
  3. Als je bij cirkel #9 bent, spring je om te draaien (volledige 180°) en land je terug in cirkel #9 met beide voeten.
  4. Ga terug naar het begin en stop alleen om jouw token op te rapen als de volgende speler aan de beurt is. OPMERKING: als je op een lijn stapt of op de verkeerde cirkel springt, verlies je jouw beurt aan de volgende speler.
  5. Probeer bij de volgende beurt jouw token op cirkel #2 te landen - het doel is om het parcours te voltooien door een token op elke cirkel (1-9 in volgorde) te plaatsen zonder op een cirkel te spring die jouw token bevat.
- De eerste speler die het parcours aflegt wint!
- \* Er zijn veel variaties op het spel, zoals 'Springen', waarbij je de bovenstaande stappen voltooit en verder gaat naar 'Ronde 2' waarbij je in elke cirkel beide voeten gebruikt in plaats van een. Je kunt ook je eigen versie maken!

**DE: Achtung.** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleinteile. Erstickungsgefahr. Aufsicht durch einen Erwachsenen empfohlen.

#### AUFSTELLEN

1. Such dir ein flaches Stück Rasen zum Aufstellen deines Wahu Hop Skip 'n' Splash ohne erhöhte Stellen und Löcher.
  2. Such das Rasenstück und seine Umgebung, wo du dein Wahu Hop Skip 'n' Splash aufstellen willst, nach scharfen Gegenständen wie Stöcken und Steinen ab, die zu Verletzungen oder Schäden am Produkt führen können, und entferne sie.
  3. Stell dein Hop Skip 'n' Splash mit mindestens 3 Meter Abstand auf allen Seiten zu Zäunen, Mauern, Schaukeln, Bäumen, Löchern und allen anderen Gegenständen auf. Roll dein Hop Skip 'n' Splash aus und streich die Falten glatt.
  4. Schließe einen Schlauch an den Anschluss an der Seite des Hop Skip 'n' Splash an. Dreh das Wasser langsam auf, bis der gewünschte Druck erreicht ist.
- VORSICHT: DREH DEN WASSERHAHN NICHT AUF VOLLEN DRUCK AUF, WEIL DADURCH DAS PRODUKT BESCHÄDIGT WERDEN KANN.
- HINWEIS: Die Schlauchlänge kann Einfluss auf den Wasserdruck haben. Wenn der Druck zu niedrig ist, versuch es mit einem kürzeren Schlauch.

#### RICHTIGER GEBRAUCH

- Entferne alle harten Gegenstände von deinem Körper, wie z. B. Schuhe, Schmuck, Schlüssel usw., bevor du dieses Produkt benutzt.
- KINDER SIND JEDERZEIT VON EINEM ERWACHSENEN ZU BEAUF SICHTIGEN.
- VERSUCHE NIEMALS, AUF DIESEM PRODUKT ZU GLEITEN ODER ZU RUTSCHEN.
- Nach längerem Gebrauch sollte das Produkt an eine andere Stelle verlegt werden, um den Rasen zu schonen.
- Dieses Produkt darf nur auf flachen, gut gemähten Rasenflächen verwendet werden. Es darf niemals in Einfahrten oder anderen harten Oberflächen verwendet werden.

#### SPIELANLEITUNG: (Stell dein Wahu Hop Skip 'n' Splash nach den genannten Anweisungen auf.)

1. Die Spieler wählen jeweils einen Spielstein und versuchen abwechselnd, ihn in den Kreis Nr. 1 ("WAHU") zu werfen. Wenn er nicht zwischen den Linien im Kreis landet, ist der nächste Spieler dran. Wenn doch, geht es jetzt los!
  2. Der Spieler hüpf über den Kreis mit dem Stein und dann weiter, mit einem Fuß am Boden in einzelnen Kreisen und beiden Füßen am Boden, wenn zwei Kreise direkt nebeneinander liegen (z. B. 4 und 5) - es ist immer nur ein Fuß gleichzeitig in einem Kreis erlaubt, außer beim letzten Kreis.
  3. Wenn du den Kreis Nr. 9 erreicht hast, dreh dich mit einem Sprung um (um 180°) und lande wieder mit beiden Füßen in Kreis Nr. 9.
  4. Jetzt kannst du zurück zum Start hüpfen und dabei nur anhalten, um deinen Spielstein aufzuheben, wenn der nächste Spieler dran ist. HINWEIS: Wenn du auf eine Linie trittst oder in den falschen Kreis hüpfst, verlierst du deinen Zug und der nächste Spieler ist dran.
  5. Wenn du das nächste Mal dran bist, versuch deinen Stein in den Kreis Nr. 2 zu werfen - das Ziel ist, bei jedem Mal den Spielstein in den nächsten Kreis zu werfen (in der Reihenfolge 1 - 9), ohne in den Kreis zu hüpfen, in dem dein Spielstein liegt.
- Der erste Spieler, der alle Kreise durchlaufen hat, gewinnt!
- \* Es gibt viele Variationen für das Spiel, zum Beispiel, 'Springen', wobei du alles so machst wie oben beschrieben und anschließend zu 'Stufe 2' übergehst und mit beiden Füßen in jedem Kreis landest, anstatt mit einem. Du kannst dir auch deine eigene Version ausdenken!

**IT: Avvertenza.** Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Si raccomanda la supervisione da parte di un adulto.

#### ALLESTIMENTO

1. Scegliere una superficie piana del prato per allestire Wahu Hop Skip 'n' Splash, evitando punti sopraelevati e buche.
  2. Controllare sotto e intorno all'area del prato dove si intende allestire Wahu Hop Skip 'n' Splash, rimuovere tutti gli oggetti affilati come bastoncini e pietre che potrebbero causare lesioni o danni al prodotto.
  3. Allestire Hop Skip 'n' Splash in modo che tutti i lati siano a più di 3 metri di distanza da recinzioni, pareti, altalene, alberi, buche e altri oggetti. Srotolare Hop Skip 'n' Splash e distendere le pieghe.
  4. Collegare il tubo all'attacco sul lato di Hop Skip 'n' Splash. Aprire lentamente l'acqua fino alla pressione desiderata.
- ATTENZIONE: NON RUOTARE IL RUBINETTO DELL'ACQUA ALLA MASSIMA PRESSIONE POICHÉ POTREBBE DANNEGGIARE IL PRODOTTO.
- NOTA: la lunghezza del tubo può influire sulla pressione dell'acqua. Se la pressione è bassa, provare a utilizzare un tubo più corto.

#### UTILIZZO CORRETTO

- Rimuovere tutti gli oggetti rigidi personali, come calzature, gioielli, chiavi, ecc. prima di utilizzare il prodotto.
- I BAMBINI DEVONO ESSERE COSTANTEMENTE SOTTOPOSTI ALLA SUPERVISIONE DI UN ADULTO.
- NON TENTARE MAI DI TUFFARSI O DI SCIVOLARE SUL PRODOTTO.
- Spostare il prodotto dopo un periodo di gioco prolungato per evitare danni al prato.
- Utilizzare il prodotto solo su prati piani e ben ricoperti di erba. Non utilizzare mai su vialetti d'ingresso o su altre superfici dure.

**COME GIOCARE:** (Allestire Wahu Skip 'n' Splash seguendo le istruzioni riportate sopra).

1. I giocatori scelgono un gettone ciascuno e a turno lo lanciano per farlo atterrare sul cerchio #1 ("WAHU"). Se non atterra sul cerchio tra le linee, il giocatore perde un turno e si passa al giocatore successivo. Se il gettone atterra sul cerchio, allora si parte!
2. Il giocatore fa un salto superando il cerchio contenente il gettone e prosegue, utilizzando solo un piede per i cerchi singoli e entrambi i piedi per i cerchi che sono uno accanto all'altro (ad es. 4 e 5) - è consentito utilizzare solo un piede per volta nei cerchi singoli, tranne nell'ultimo cerchio.
3. Quando si raggiunge il cerchio #9, saltare girandosi (di 180°) atterrando di nuovo nel cerchio #9 con entrambi i piedi.
4. Ritornare al punto di partenza, fermandosi solo per raccogliere il gettone quando è il turno del giocatore successivo. NOTA: se si calpesta una linea o si salta sul cerchio sbagliato, si perde un turno e si passa al giocatore successivo.
5. Al prossimo turno, cercare di lanciare il gettone facendolo atterrare sul cerchio #2 - l'obiettivo è completare il percorso facendo atterrare il gettone su tutti i cerchi (seguendo l'ordine da 1 a 9) senza saltare sopra il cerchio che contiene il proprio gettone.

Il primo giocatore che completa il percorso vince!

\* Ci sono molte varianti di questo gioco, ad esempio "Salhi", in cui si completano i passaggi precedenti e si passa alla "Fase 2" utilizzando entrambi i piedi invece di uno solo in tutti i cerchi. È possibile creare anche la propria versione personale!

**ES: Advertencia.** No apto para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas. Riesgo de asfixia. Se recomienda la supervisión de un adulto.

#### PREPARATIVOS

1. Elige una superficie plana para extender tu Wahu Hop Skip 'n' Splash evitando zonas elevadas y agujeros.
  2. Revisa la zona de césped en la que pretendes extender tu Wahu Hop Skip 'n' Splash, tanto debajo como alrededor del juguete, y retira cualquier objeto puntiagudo que puedan causar lesiones o dañar el producto como palos y piedras.
  3. Extiende tu Wahu Hop Skip 'n' Splash dejando un radio de más de 3 metros entre todos los lados del producto y vallas, muros, columpios, árboles, agujeros o cualquier otro objeto. Desenrolla tu Wahu Hop Skip 'n' Splash y elimina las arrugas.
  4. Conecta la manguera a la conexión del lateral del Hop Skip 'n' Splash. Abre el agua lentamente hasta obtener la presión deseada.
- PRECAUCION: NO ABRIR EL AGUA A LA PRESION MAXIMA, PODRIA DAÑAR EL PRODUCTO.**  
NOTA: La longitud de la manguera puede afectar a la presión del agua. Si la presión es baja, intenta utilizar una manguera más corta.

#### USO CORRECTO

- Quitate cualquier objeto duro que lleves encima, como calzado, joyas, llaves, etc., antes de utilizar este producto.
- LOS NIÑOS DEBEN ESTAR SUPERVISADOS POR UN ADULTO EN TODO MOMENTO.
- NUNCA INTENTE BUCEAR O DESLIZARSE SOBRE ESTE PRODUCTO.
- Mueva este producto después de un juego prolongado para evitar dañar el césped.
- Utilice este producto solamente sobre superficies planas y con buen césped. No lo utilice nunca en caminos ni en ninguna otra superficie dura.

**CÓMO JUGAR:** (Extiende tu Wahu Skip 'n' Splash siguiendo las instrucciones anteriores).

1. Los jugadores eligen una ficha cada uno y se turnan para hacerla caer en el círculo 1 ("WAHU"). Si no cae en el círculo entre las líneas, pierdes el turno y este pasa al siguiente jugador/a. ¡Si lo hace, estarás listo/a para continuar!
  2. El/la jugador/a salta sobre el círculo que contiene la ficha y continúa hacia adelante saltando a la pata coja para los círculos independientes y usando ambos pies cuando hay dos círculos juntos (p. e., el 4 y el 5). Solo se permite un pie en cada círculo por salto excepto para el último círculo.
  3. Cuando llegues al círculo 9, salta para girar (180°) completos y aterrizar en el círculo 9 con ambos pies.
  4. Vuelve al inicio deteniéndote solamente para recoger tu ficha cuando sea el turno del siguiente jugador. NOTA: Si pisas una línea o saltas sobre el círculo equivocado, perderás el turno y pasará al siguiente jugador.
  5. En tu próximo turno, intenta que tu ficha caiga en el círculo 2. Tu objetivo es completar el recorrido haciendo caer la ficha en cada uno de los círculos (siguiendo el orden del 1 al 9) sin saltar en los círculos que contengan tu ficha.  
¡El primer jugador en completar el recorrido gana!
- \* Hay diferentes variaciones del juego como "Saltos", en el que completas los pasos anteriores y vas a la 'Etapa 2' con ambos pies en cada círculo en lugar de usar solo uno. ¡También puedes crear tu propia versión!

**PT: Atenção.** Não adequado para crianças com menos de 36 meses. Peças pequenas. Risco de asfixia. É recomendada a supervisão de um adulto.

#### CONFIGURAR

1. Escolha uma superfície de relvado plana para configurar o seu Wahu Hop Skip 'n' Splash, evitando locais altos e buracos.
  2. Verifique debaixo e em redor da área do relvado onde pretende configurar o seu Wahu Hop Skip 'n' Splash, removendo quaisquer objetos afiados, tais como paus e pedras, que possam causar lesões ou danificar o produto.
  3. Configure o seu Hop Skip 'n' Splash a mais de 3 metros de distância de todos os lados de vedações, paredes, conjuntos oscilantes, árvores, buracos e quaisquer outros objetos. Estenda o seu Hop Skip 'n' Splash e remova as pregas.
  4. Ligue a mangueira à ligação no lado do Hop Skip 'n' Splash. Ligue lentamente a água até à pressão desejada.
- CUIDADO: NÃO COLOQUE A SAÍDA DE ÁGUA NA PRESSÃO MÁXIMA, POIS PODE DANIFICAR O PRODUTO.**  
NOTA: O comprimento da mangueira pode afetar a pressão da água. Se a pressão for baixa, tente usar uma mangueira mais curta.

#### USO CORRETO

- Retire quaisquer objetos duros da sua pessoa, tais como calçado, jóias, chaves, etc. antes de usar este produto.
- AS CRIANÇAS DEVEM SER SEMPRE SUPERVISIONADAS POR UM ADULTO.
- NUNCA TENTE MERGULHAR OU DESLIZAR NESTE PRODUTO.
- Mova este produto após uma longa utilização para evitar danos na relva.
- Utilize este produto apenas em relvados planos e em boas condições. Nunca utilize em entradas de veículos ou quaisquer outras superfícies duras.

**CÓMO JOGAR:** (Configure o seu Wahu Skip 'n' Splash seguindo as instruções acima.)

1. Os jogadores escolhem um token e lançam-no alternadamente de forma a que aterre no círculo n.º 1 ("WAHU"). Se este não aterra no círculo entre as linhas, perde a sua vez para o próximo jogador. Se isso acontecer, prepare-se para chegar!
  2. O jogador salta sobre o círculo que contém o token e continua, utilizando um pé para baixo para círculos únicos e ambos os pés para baixo quando dois círculos estão um ao lado do outro (por exemplo, 4 e 5) - apenas é permitido um pé num círculo de cada vez, exceto para o último círculo.
  3. Quando chegar ao círculo n.º 9, salte para se virar (a 180°) atterrando no círculo n.º 9 com ambos os pés.
  4. Volte ao início, parando apenas para apanhar o seu token quando for a vez do jogador seguinte. NOTA: se pisar uma linha ou saltar para o círculo errado, perde a sua vez para o jogador seguinte.
  5. Na sua próxima vez, tente colocar o seu token no círculo n.º 2 - o seu objetivo é preencher a pista atterrando um token em cada círculo (1-9 por ordem) sem saltar em qualquer círculo que contenha o seu token.  
O primeiro jogador a completar a pista ganha!
- \* Existem muitas variações ao jogo, tais como "Saltos", onde completa os passos acima e avança para a 'Fase 2' utilizando ambos os pés em cada círculo em vez de um. Também pode criar a sua própria versão!

**DK: Advarsel.** Ikke egnet til børn under 36 måneder på grund af små dele. Kvalningsfare. Voksen tilstedeværelse anbefales.

#### OPSÆTNING TRIN

1. Vælg en flad plæneoverflade til opsætning af din Wahu Hop Skip 'n' Splash, og undgå høje steder og huller.
  2. Tjek under og omkring plæneområdet, hvor du vil opsætte din Wahu Hop Skip 'n' Splash, og fjern skarpe genstande, såsom pinde og sten, der kan forårsage ulykke eller skade på produktet.
  3. Opsæt din Wahu Hop Skip 'n' Splash mere end 3 meter væk på alle sider fra hegn, vægge, gynger, træer, huller og andre genstande. Rul din Wahu Hop Skip 'n' Splash ud, og fjern rynker.
  4. Tilslut slangen til forbindelsen på siden Hop Skip 'n' Splash. Tænd langsomt for vandet til det ønskede tryk.
- FORSIGTIG: DREJ IKKE VANDUDLØBET TIL FULDTRYK, DA DET KAN BESKADIGE PRODUKTET.**  
**BEMÆRK:** Længden på slangen kan påvirke vandtrykket. Hvis trykket er lavt, skal du prøve at bruge en kortere slange.

## KORREKT BRUG

- Fjern hårde genstande fra din person, såsom fodtøj, smykker, nøgler osv., før du bruger dette produkt.
- DET ANBEFALES, AT EN VOKSEN ALTID HOLDER ØJE MED BØRN.
- FORSØG ALDRIG AT DYKKE MED ELLER GLIDE PÅ DETTE PRODUKT.
- Flyt dette produkt efter længere tids brug for at undgå beskadigelse af plænen.
- Brug kun dette produkt på plane, flotte plæner. Må aldrig anvendes på indkørsler eller andre hårde overflader.

## HVORDAN MAN SPILLER: (Opsæt din Wahu Skip 'n' Splash i henhold til ovenstående vejledning.)

1. Spillere vælger en polet hver og skiftes til at kaste den på cirkel #1 ("WAHU"). Hvis den ikke lander på cirklens mellem linjerne, mister du din tur til den næste spiller. Hvis det er tilfældet, være klar til at gå i gang!
  2. Spilleren springer over cirklens, der indeholder poletten, og fortsætter med den ene fod, når der kun er én cirkel, og begge fødder når to cirkler er lige ved siden af hinanden (f.eks. 4 og 5) - der er kun tilladt én fod i en cirkel, undtagen den sidste cirkel.
  3. Når du kommer til cirkel #9, skal du hoppe for at vende om (fuld 180°) og lande tilbage i cirkel #9 med begge fødder.
  4. Gå tilbage til starten, og stop kun for at tage din polet op, når det er den næste spillers tur. BEMÆRK: Hvis du træder på en linje eller hopper på den forkerte cirkel, mister du din tur til den næste spiller.
  5. På den næste tur skal du prøve at smide din polet på cirkel #2 - dit mål er at gennemføre banen ved at smide en polet på hver cirkel (i i rækkefølgen 1-9) uden at hoppe på en cirkel, hvor din polet ligger.
- Den første spiller, der gennem banen, vinder!
- \* Der er mange variationer af spillet, f.eks. 'Jumps', hvor du gennemfører trinene ovenfor og går videre til fase 2, hvor begge fødder bruges i hver cirkel i stedet for en fod. Du kan også lave din egen version!

**NO: Advarsel.** Ikke egnet for børn under 36 måneder på grunn av små deler. Kvelningsfare. Tilsyn av en voksen er anbefalt.

## OPSETT

1. Velg en flat gressoverflate for å sette opp Wahu Hop Skip 'n' Splash, for å unngå høye punkter og hull.
  2. Sjekk under og rundt plenområdet hvor du har tenkt å sette opp Wahu Hop Skip 'n' Splash, og fjern eventuelle skarpe gjenstander som pinner og steiner som kan forårsake personskade eller skade på produktet.
  3. Sett opp Hop Skip 'n' Splash mer enn tre meter på alle sider fra gjerder, vegger, husker, trær, hull og andre gjenstander. Rull ut Hop Skip 'n' Splash og glatt ut skrukker.
  4. Koble slangen til koblingen på siden av Hop Skip 'n' Splash. Skru på vannet sakte til du oppnår ønsket trykk.
- FORSIKTIG: IKKE SNU VANNAVLØPET TIL FULLT TRYKK, DA DET KAN FØRE TIL SKADE PÅ PRODUKTET.**
- MERK:** Slangens lengde kan påvirke vanntrykket. Hvis trykket er lavt, kan du prøve å bruke en kortere slange.

## RIKTIG BRUK

- Fjern alle hårde gjenstander fra kroppen, slik som fottøy, smykker, nøkler osv. før du bruker dette produktet.
- BARN SKAL VÆRE UNDER TILSYN AV EN VOKSEN TIL ENHVER TID.
- PRØV ALDRI Å KASTE DEG ELLER SKLI PÅ DETTE PRODUKTET.
- Flytt dette produktet etter lengre tids lek for å forhindre skade på plenen.
- Dette produktet skal kun brukes på en flat plen med mye gress. Må aldri brukes i gårdsplasser eller andre harde overflater.

## SLIK SPILLER DU: (Sett opp Wahu Skip 'n' Splash ved å følge instruksjonene ovenfor.)

1. Spillere velger et symbol hver og bytter på å kaste det på cirkel #1 ("WAHU"). Hvis det ikke lander på cirklens mellom linjene, går turen videre til neste spiller. Hvis den gjør det, gjør du deg klar til å starte!
  2. Spilleren hopper over sirkelen der symbolet ligger og fortsetter videre, og bruker én fot ned for enkle sirklene og begge føtter ned når to sirklene er rett ved siden av hverandre (f.eks. 4 og 5) – det er bare tillatt med én fot i en cirkel av gangen, bortsett fra siste cirkel.
  3. Når du kommer til cirkel nr. 9, hopper du for å snu deg rundt (hele 180°) og lander tilbake i cirkel nr. 9 med begge føtter.
  4. Kom deg tilbake til start, og stopp bare for å ta opp ditt symbol når det er den neste spillerens tur. MERK: Hvis du trækker på en linje eller hopper i feil cirkel, går turen videre til neste spiller.
  5. Neste gang det er din tur, kan du prøve å lande symbolet ditt på cirkel nr. 2 – målet ditt er å fullføre runden ved å lande et symbol på hver sirkel (1-9 i rekkefølge) uten å hoppe på en cirkel som inneholder symbolet ditt.
- Den første spilleren som fullfører runden vinner!
- \* Det er mange variasjoner av spillet, for eksempel 'hopp' der du fullfører trinnene ovenfor og går videre til 'Trinn 2' med begge føtter i hver cirkel i stedet for én. Du kan også lage din egen versjon!

**SE: Varning.** Inte lämplig för barn under 36 månader på grund av smådelar. Kvävningsrisk. Tillsyn av en vuxen rekommenderas.

## INSTALLATION

1. Välj en plan gräsmatta för att installera Wahu Hop Skip 'n' Splash och undvik höga ställen och hål.
  2. Kontrollera under och runt det område på gräsmattan där du tänker installera Wahu Hop Skip 'n' Splash, och ta bort alla vassa föremål som pinnar och stenar som kan orsaka skador på produkten.
  3. Installera Hop Skip 'n' Splash längre än 3 meter på alla sidor från staket, väggar, gungor, träd, hål och andra föremål. Rulla ut Hop Skip 'n' Splash och jämna ut vecken.
  4. Anslut slangen till anslutningen på sidan av Hop Skip 'n' Splash. Vrid långsamt på vattnet till önskat tryck.
- VARNING: VRID INTE VATTENUTLOPPET TILL FULLT TRYCK EFTERSOM DET KAN SKADA PRODUKTEN.**
- OBSERVERA:** Slangens längd kan påverka vattentrycket. Försök använda en kortare slang om trycket är lågt.

## KORREKT ANVÄNDNING

- Ta bort hårda föremål från barnet såsom skor, smycken, nycklar etc. innan han/hon använder produkten.
- BARN SKA HELA TIDEN ÖVERVAKAS AV EN VUXEN.
- FÖRSÖK ALDRIG DYKA ELLER GLIDA PÅ PRODUKTEN.
- Flytta produkten efter en längre tids lek för att förhindra skador på gräsmattan.
- Använd endast produkten på plana, väl bevuxna gräsmattor. Använd inte på uppfarter eller andra hårda ytor.

## HUR DU SPELAR: (Installera Wahu Skip 'n' Splash enligt instruktionerna ovan.)

1. Spelarna väljer en pollett var och en och turas om att kasta den till land på cirkel #1 ("WAHU"). Om den inte landar på cirklens mellan linjerna förlorar du din tur till nästa spelare. Om den gör det, kan du fortsätta!
  2. Spelaren hoppar över cirklens som innehåller polletten och fortsätter, med en fot nedåt för enkla cirklar och båda fötterna nedåt när två cirklar ligger precis bredvid varandra (t.ex. 4 och 5) – endast en fot är tillåten i en cirkel i taget förutom för den sista cirklens.
  3. När du kommer till cirkel #9, hoppa runt (helt 180°) och landa igen i cirkel #9 med båda fötterna.
  4. Ta dig tillbaka till starten och stanna bara för att plocka upp din pollett. Sedan är det nästa spelares tur. OBSERVERA: Om du kliver på en linje eller hoppar på feil cirkel förlorar du din tur till nästa spelare.
  5. När det är din tur igen, försök kasta din pollett på cirkel #2 – målet är att slutföra banan genom att kasta en pollett på varje cirkel (1-9 i ordning) utan att hoppa på den cirkel som innehåller din pollett.
- Den första spelaren som avslutar banan vinner!
- \* Det finns många variationer av spelet, såsom 'Hopp' där du slutför stegen ovan och går vidare till 'Steg 2' med båda fötterna i varje cirkel i stället för en. Du kan också skapa din egen version!

**Fl: Varoitus.** Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukeutumisaava. Aikuisen valvonta on suositeltavaa.

#### KÄYTTÖVALMISTELUT

1. Valitse Wahu Hop Skip 'n' Splash -peliä varten nurmikosta tasainen kohta, jossa ei ole kohoimia eikä koloja.
  2. Tarkasta nurmikon alue, jolle Wahu Hop Skip 'n' Splash -peli aiotaan asentaa, ja poista kaikki terävät esineet, kuten tikut ja kivet, jotka voivat vahingoittaa peliä tai aiheuttaa loukkaantumisen.
  3. Sijoita Hop Skip 'n' Splash -peli vähintään 3 metrin päähän kaikista aidoista, seinistä, keinuista, puiden, koloista ja muista kohteista. Rullaa Wahu Hop Skip 'n' Splash -peli auki ja tasoi se rypyt.
  4. Liitä letku Wahu Hop Skip 'n' Splash -pelin sivulla olevaan liittämään. Käännä vesi hitaasti päälle haluttuun paineeseen.
- TÄRKEÄ HUOMAUTUS:** VETÄÄ EI SAA KÄÄNTÄÄ TÄYDELLE PAINEELELLÄ, SILLÄ MUUSSA TAPAUKSESSA PELI VOI VAHINGOITUA.
- HUOMAA:** Letkun pituus voi vaikuttaa veden paineeseen. Jos paine on alhainen, kokeile lyhyempää letkua.

#### ASIANMUKAINEN KÄYTTÖ

- Ennen pelin aloittamista poista henkilöiltä kaikki kovat esineet, kuten jalkineet, korut ja avaimet.
- AIKUISON ON PIDETTÄVÄ LAPSIA JATKUVASTI SILMÄLLÄ.
- PELIN PÄÄLLÄ EI SAA YRITTÄÄ SUKELTAMISTA TAI LIUKUMISTA.
- Estä nurmikon vaurioituminen pitkään jatkuneen leikin jälkeen siirtämällä peli syrjään.
- Pelin saa laittaa vain tasaiselle, tiheälle nurmikolle. Ei saa käyttää tiellä tai muulla kovalla pinnalla.

**PELAAMINEN:** (Valmistele Wahu Hop Skip 'n' Splash -peliä käyttöä varten edellä annettujen ohjeiden mukaan.)

1. Kukin pelaaja valitsee pelimerkin ja heittää sen vuorollaan 1 ("WAHU"), ympyrään. Jos pelimerkki ei putoa viivojen väliselle ympyrälle, pelaaja menettää vuoronsa seuraavalle pelaajalle. Jos pelimerkki päätyy ympyrän sisään, pääset lähemmäs!
  2. Pelaaja hypäyttää sen ympyrän yli, jossa pelimerkki on, ja jatkaa hypäten yhdellä jalalla yksittäisille ympyröille ja kummallakin jalalla, kun kaksi ympyrää on vierekkäin (esim. ympyrät 4 ja 5) - kuhunkin ympyrään saa laittaa vain yhden jalan kerrallaan viimeistä ympyrää lukuun ottamatta.
  3. Kun pelaaja saapuu ympyrään nro 9, hän hypäyttää kääntyen täysin ympäri (180°) laskeutuen takaisin ympyrään nro 9 molemmilla jaloilla.
  4. Tämän jälkeen hän hypii takaisin alkuun pysähtyen vain poimimaan pelimerkinsä, minkä jälkeen on seuraavan pelaajan vuoro. HUOMAA: Jos pelaaja astuu viivalle tai hypää väärään ympyrään, hän menettää pelivuoronsa seuraavalle pelaajalle.
  5. Seuraavalla pelivuorollaan pelaaja yrittää saada heitettyä pelimerkinsä 2. ympyrään - tavoitteena on heittää pelimerkki järjestyksessä jokaiseen ympyrään (1-9) ja olla hypäämättä ympyrään, jossa oma pelimerkki on.
- Voittaja on pelaaja, joka on ensimmäisenä valmis!
- Pelistä on useita muunnelmia, kuten hyppyleikki, jossa käydään läpi edellä mainitut vaiheet ja siirrytään 2. vaiheeseen hypäämällä kuhunkin ympyrään yhden jalan sijasta nopeammin jaloin. Pelistä voidaan tehdä myös omia muunnelmia!

**PL: Ostrzezenie.** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Zalecany jest nadzór osoby dorosłej.

#### PRZYGOTOWANIE

1. Wybierz płaską powierzchnię trawnika, aby rozstawić swój Wahu Hop Skip 'n' Splash, unikając wysokich miejsc i otworów.
  2. Sprawdź obszar trawnika pod i wokół miejsca, gdzie zamierzysz ustawić swój Wahu Hop Skip 'n' Splash, usuwając wszelkie ostre przedmioty, takie jak patyki lub kamienie, które mogą spowodować uszkodzenie produktu.
  3. Ustaw Hop Skip 'n' Splash dalej niż 3 metry z od krawędzi ogrodzeń, ścian, हुstawek, drzewa, otworów i innych przedmiotów. Rozwiń Hop Skip 'n' Splash i usuń zagniecenia.
  4. Podłącz wąż do przyłącza z boku Hop Skip 'n' Splash. Powoli włącz wodę aż do osiągnięciażądanego ciśnienia.
- OSTRZEŻENIE:** NIE WOLNO ODKRĘCAĆ WYLOTU WODY DO PEŁNEGO CIŚNIENIA, PONIEWAŻ MOŻE TO SPowodować USZKODZENIE URZĄDZENIA.
- UWAGA:** Długociecz wąż może mieć wpływ na ciśnienie wody. Jeżeli ciśnienie jest niskie, należy spróbować użyć krótszego węża.

#### PRAWIDŁOWE UŻYCIĘ

- Przed użyciem tego produktu zdejmij lub wyciągnij twarde przedmioty, takie jak obuwie, biżuteria, klucze itp.
- DZIECI POWINNY POZOSTAWIĆ CAŁY CZAS POD NADZOREM OSOBY DOROSŁEJ.
- NIGDY NIE PODEJMOWAĆ PRÓB SKAKANIA NA PRODUKT LUB ŚLIZGANIA SIĘ NA TYM PRODUKCIE.
- Przenieś ten produkt po długiej zabawie, aby uniknąć uszkodzenia trawnika.
- Używaj tego produktu wyłącznie na płaskich trawnikach o dobrym stanie trawy. Nigdy nie używać na podjazdach lub innych twardych powierzchniach.

**JAK SE BAWIĆ:** (Skonfiguruj swój Wahu Hop Skip 'n' Splash postępując zgodnie z powyższymi instrukcjami.)

1. Gracze wybierają żeton i po kolei rzucają nim, tak aby wylądował w okręgu nr 1 ("WAHU"). Jeśli nie wylądował w okręgu między liniami, gracz traci swoją kolejkę na rzecz następnego gracza. Jeśli wylądował, trzeba się przygotować!
  2. Gracz przeskakuje nad okręgiem zawierającym żeton idzie dalej, umieszczając jedną stopę na jednym okręgu i stopy, gdy dwa okręgi są obok siebie (np. 4 i 5) Można umieszczać tylko jedną stopę jednocześnie w danym okręgu, za wyjątkiem ostatniego okręgu.
  3. Po dojsciu do okręgu nr 9, proszę wykonać podskok połączony z obrotem (pełny obrót 180°), tak, żeby wylądował z powrotem oboma stopami w okręgu nr 9.
  4. Wróć do początku, zatrzymując się tylko w celu zebrania swojego żetonu, gdy nadejdzie kolej następnego gracza. UWAGA: Jeśli nadepniesz na linię lub wskoczysz do niewłaściwego okręgu, możesz stracić swoją kolejkę na rzecz następnego gracza.
  5. Przy następnym koleście dołóż starań, żeby twój żeton wylądował w okręgu nr 2 - naszym celem jest zakończyć rundę umieszczając żeton w każdym okręgu (w kolejności 1-9) bez przeskakiwania na dowolny okrąg zawierający wasz żeton.
- Pierwszy gracz, który ukończy rundę, wygrywa!
- Istnieje wiele wariantów gry, takich jak „Jumps”, w którym to wariancie wykonane zostają powyższe kroki i przechodzi się do „Etapu 2”, kładąc obie stopy w każdym okręgu zamiast jednej. Możesz również utworzyć własną wersję!

919041



VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT, CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT  
> WWW.CONSIGNESDETRI.FR